WEEKLY
ロマンシング サ・ガの特報もあるぞ

ファミコン通信

1・3 1992
290yen



攻略
ダンジョンマスター
ようやっと発売された超リアルな3DタイプのRPG
レベル6までを美麗マップつきで徹底攻略したのだ!!

緊急特集
行った年来た年
ゲーム業界にとって'91年とはどんな年だったのか?
そして'92年の動きまでも大胆に予想してしまったぞ

特集
年末年始良質ソフト購入大作戦
冬休みを有効に活用するために!!
ゲームファン必読のガイドだぞっ

速報
伊忍道
光栄のこんどの新作は、なんと!!
戦国時代が舞台のRPGなのだっ

平成4年1月3日発行(毎週1回金曜日発行) 第7巻 通巻159号 昭和61年[illegible]月[illegible]日第三種郵便物認可



コナミ株式会社
東京本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30



ADVENTURES TINY TOON ADVENTURES TINY TOON ADVENTURES TINY TOON ADVENTURES
ハイスピリットなバブスのこと、何をしでかすかわからないと
心配になったバスター・バニーとユカイな仲間たち。
おてんばバブスを追いかけろ!
モンタナ・マックス
MONTANA MAX
カラミティー・コヨーテ
CALAMITY COYOTE
バスター・バニー
Buster Bunny
ハムトン
HAMTON
ファーボール
FURRBALL
シャーリー・ザ・ルーン
SHIRLEY the LOON
エルマイラ
Elmyra
GAME BOY
ゲームボーイ ™は任天堂の商標です。
めちゃくちゃ、おちゃめなファミコンソフトも発売。
'91年12月20日発売!
ファミコンソフト
定価4,900円(税別)
KONAMI
TINY TOON Adventures
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ
©1991 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
バトルコマンダー
八武衆、修羅の兵法
12月29日発売
スーパーファミコン用ROMカートリッジ 8M+256KS-RAMバックアップ付き
予価¥9,800(税別)
みなさまよーく
ご存知のここが
戦場です。✖●
SOLDIER
コース メニュウ
1 A コース
2
3 C コース
4 D コース
5 E コース
(B コース)
きょうふの サバイバル
コース 40分
ぶじクリア すれば、ポイントのほかに、どりょく が あがる かのうせいが あります。逃亡 に、きをつけましょう。
装備
持物
攻撃力 22
防御力 21
運勢 40


THE最強
こいつがSGの常識を超えた!!
今ここに、シミュレーション最強のゲームを発表しよう。名付けて「バトルコマンダー」〈八部衆、修羅の兵法〉。単調になりがちな戦略シミュレーションにアイテム、レベルアップ等を取り入れ、R・P・Gの雰囲気であきのこないキャンペーンシステムを完成。プレイヤーが考えてる間にも敵は攻めてくるリアルタイム・シミュレーション方式を採用し、パラレルシナリオで約30以上のシナリオが楽しめる。バトルシーンは3D回転・拡大縮小グラフィックで迫力の展開を見る。内乱、クーデター、スパイ、天変地異などイベントも豊富。キャラクターは人気のスーパーロボット総勢80種以上、スーパーファミコンならではのスピードと高度なグラフィックでプレイヤーを圧倒するのは間違いなし!!
きんきゅうけいほう!
われ てき はっけんせりっ!!
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

1月28日(火)、ついに体感、フリーシナリオシステム。

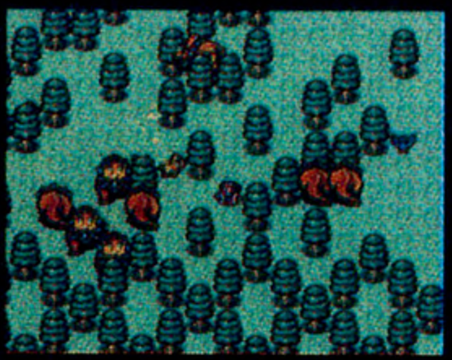
フリーシナリオシステム、ひとことで言うと、プレーヤーの意志を尊重したRPG。キミは決められたストーリーを追うのではなく、自分の判断に従ってゲームを進める。物語は判断次第で違った展開になる。だからロマンシング サ・ガでは、プレーヤーの数だけストーリーが生まれるんだ。この驚異のシステム、体感できる日は目前!



物語の進め方に従って、冒険の舞台が広がる。



フリーシナリオだから、きみが行き先を決める。



フィールドを歩き回る敵と接触すると戦闘だ。

Romancing Sa·Ga
ロマンシング サ・ガ

メーカー希望小売価格 9,500円(税別)



絶賛発売中!

サ・ガ Sa·Ga 3 〔完結編〕 時空の覇者

定価4,900円(税込)

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ。は任天堂の商標です。

SQUARE

株式会社スクウェア 〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 1·3

COVER Illust/SUSUMU MATSUSHITA+LIGHT & SHADOWS, INC.
Design/YASUYUKI YAMADA

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03·3486·7111(代表)







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

TOPICS

おもちゃ屋さんからリンクスが姿を消す!?

携帯用カラー液晶ゲーム機のハシリといえば、やはりリンクス。アタリの秘蔵っ子として鳴り物入りで登場して、さまざまな話題(最近ではリンクス2の登場だよね)を提供してくれたんだけど……。このところ、ホントに鳴かず飛ばずの状況。新ソフトの情報もファミ通の新作スケジュール表からいつの間にか姿を消し、ファンとしても「一体、どーなっているんだよう」と泣きたい心境だよね。

じつは、このリンクス本体とそのゲームソフトなんだけど、今後、日本で手に入れることがどんどん難しくなっていきそうなんだよね。理由は簡単！　今までリンクス関連の日本における販売総代理店となっていたムーミンという会社が、リンクスにきっぱり見切りをつけちゃったからなのだ。

「残念ですが、リンクス2を日本に輸入販売する予定はありません。ゲームソフトも過去リリースした分に関しては、今後も販売していきますが、新作を輸入して新たに販売することはないでしょう」(ムーミン 広報)

つまりムーミンはリンクス不人気が原因でリンクスから撤退、在庫整理のために過去リリースしたゲームだけは販売していくということ。新作が発売されないわけだから、当然ファミ通の新作スケジュール表からも姿を消したのだ。

ここで、「ムーミンがダメでもアタリ自体はビッグ、日本にアタリの子会社があるから、そこがなんとかユーザーを救済してくれるよ」と、思ったそこのキミ！　確かにアタリの子会社アタリジャパンは存在するけど、こんな情報も……。

「アタリジャパンでは、リンクスの失敗が大きな理由というわけではないんですが、今や倒産寸前のハズです。なんでもアタリはアタリジャパンの人員整理のために240万ドル使ったそうです」(事情通)

そこで、アタリジャパンにリンクスについて問い合わせてみると、「業務縮小をしていますが、倒産はしていません。リンクスはムーミンさんに一切まかせていますから、ウチに聞かれても困るんですよね」(アタリジャパン 広報)

まさにリンクスは空中分解の状況なんだけど、本国アメリカではリンクス2が99ドルということもあって意外に好調なセールスを記録していたりする。

はたして、リンクスは日本で蘇るか!?　今後に期待かな？　＊

おもちゃ屋さんでも



⬅ここはキデイランド原宿店のゲームソフト売場。リンクスのソフトって、これだけしかないでやんの。寂しい感じ。

アタリジャパンが！



➡東京品川区に、アタリジャパンが入っているビルがある。残念ながら、業務縮小した理由は、教えていただけなかった。リンクスユーザーの不安感はつのるばかり……。

米国ではフィーバー



⬅リンクス2は99ドルという低価格も手伝って、かなりの人気商品なのだ。一部のショップでは、クリスマス前に在庫がなくなって慌てているという。ソフトも現在40タイトルが発売済み。日本とエライ違いだよね。

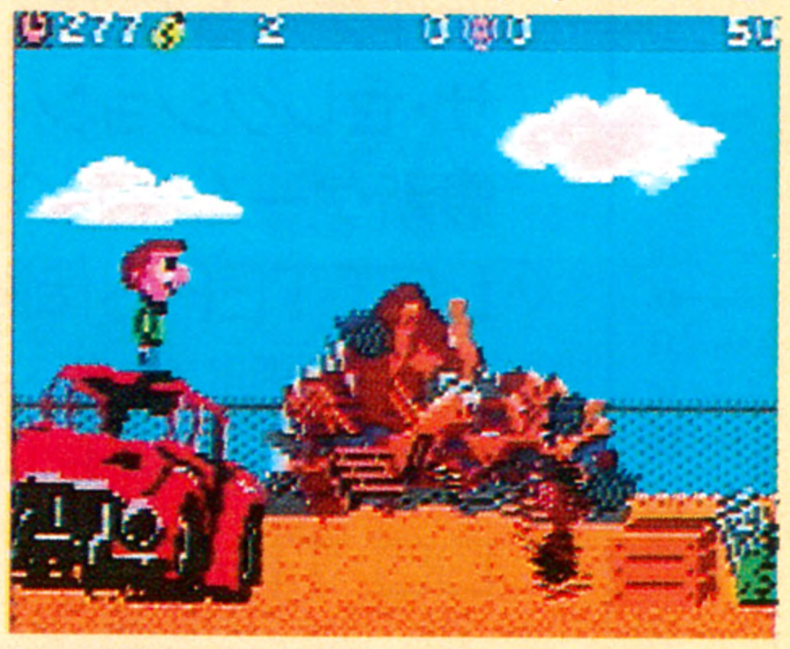
新作がほしいよな



➡日本で、リンクスの新作ソフトを手に入れる方法もある。秋葉原のメッセサンオーII(☎03・3255・3452)では、輸入販売を行なっているのだ。

アメリカで人気のソフトたち

●スクラップヤードドッグ●



⬆さらわれた飼犬を救出することが目的。横スクロールのアクションゲーム。

●ターボサブ●



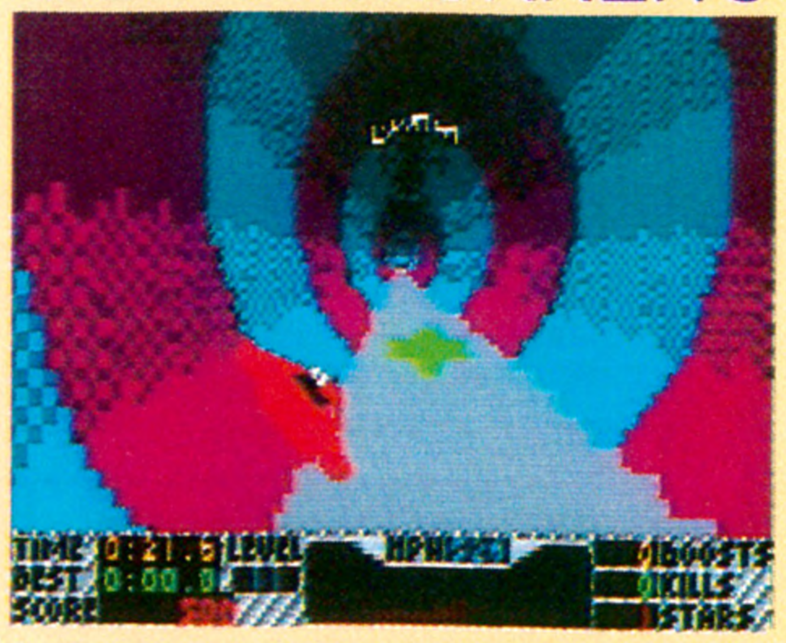
⬆空と海で敵と壮絶なバトルを繰り広げる。3Dシューティングゲームだね。

●ハードドライビン●



⬆ゲームセンターでも有名。自動車運転のシミュレーションなのだ。

●S.T.U.N. RUNNER●



⬆アーケードでは、熱狂的なファンを持つ。もちろんご期待どおり喋ります。

AMUSEMENT

ゲームセンターの多様化へ向け セガがついに『AS-1』を導入!!



セガがバーチャルリアリティー感覚体感型アトラクションである『AS-1』を、期間を区切って設置することになった。場所は後楽園ゆうえんち内、ハイテクエンターテイメントゾーン、カーニバル。設置期間は12月14日から1月19日までの約1ヵ月間。料金はひとり1回につき、500円ということだ。

じつはこのマシン、今年2月に幕張メッセで行なわれたAOU主催アミューズメント・エキスポ'91にセガから参考出展されていたものなのだ。そのあとハードとソフト両面を改良され、またボクたちの前に姿を現わしたってわけ。当時はアポカリプスコースターという洞窟から異次元へ飛び出していく冒険もののソフトを搭載していたが、今回はなんと610メートルもの高さから一気に地上まで落下する感覚を疑似体験できる。いったいどんなものなのか楽しみだよね。


⬆アミューズメント・エキスポ'91当時の『AS-1』。どう改良されたのか楽しみ。

最近、この定員8人の『AS-1』に限らずアーケードマシンがどんどん大がかりになってきている。以前エクスプレスでも取り上げたように、ナムコも来年2月、東京の二子玉川園に大がかりなテーマパーク『ナムコワンダーエッグ』を作るし。しかも、いわゆるゲームじゃない体感シミュレーションやアミューズメント施設が大流行りなのだ。どうしてなんだろうね？

「ゲームのみを扱うのではなく、最近ではレンタルビデオショップといっしょといった複合的店舗が増えてきています。当然、顧客はそれぞれの店舗のカラーによって変わりますし、このままのラインアップでいいのかっていう問題が出てきたんですよ。従来のテレビゲームファンはもちろん、ヤングファミリー、カップル、いろんなご要望に応え、楽しんでいただかなくてはなりません。『AS-1』はそういう多様化へのセガの解答のひとつなんですよ」（セガ 宣伝部）

これまでもさまざまな形に姿を変えてきたゲームセンター。でももっと楽しい方向に向かうのなら大歓迎!! これからどう変化していくのか要注目だね。＊

SCOOP

"ジャガー"とはなにものだ!?

左のページのリンクス関連記事の取材中、アメリカのアタリ本社の広報から、ぶったまげる情報が出てきたのだ。なんとアタリでは家庭用ゲームマシンの新機種として、"ジャガー"というマシンを開発しているというのだ。そして、注目すべき点は、この"ジャガー"、まだメインのCPU（いわば、マシンの心臓にあたる部分だね）に何を使うのかは正式には決定していないんだけど、予定としては最低64ビット以上のものを搭載することになっているんだって。げげー、64ビットだってよ、64ビット。ファミコンが8ビット、スーパーファミコンやメガドライブが16ビット、アーケードマシンが最近になって、やっと32ビットになったというのに……64ビットの家庭用ゲームマシンって、いったいどんなものなのだろう？

残念ながら、このマシンが姿を現わすのは早くても'93年ごろになるという。続報が入りしだい、このページで紹介するから、首を長くして待っててちょーだい。＊

EVENT

セガ、日本電気HE、任天堂協賛！ちょっとイイカンジのイベントだよ

'91年11月30日と12月1日に、福岡のテレビ局TVQが開局を記念し、TVQゲームチャレンジ'91というイベントを開催した。参加メーカーは13社と少なかったものの、来場者数は約2000人と大盛況だった。

来場者たちにとくに人気だったのは、CD-ROMコーナーという特設ブース。このブースでは、セガのメガCDや日本電気HEのスーパーCD・ROM²が呉越同舟で展示されて、来場者は2機種の性能を直接見比べることができたというわけ。来場者の目には、どちらがより優秀なマシンと映ったんだろうね。





⬅特設ステージでは、来場者が参加する形式で新作ゲームの紹介が行なわれた。地方のテレビ局の話題作りといえ、やはりゲーム関係のイベントが定番なのね。



➡メガCDで動いていたゲームは、『惑星ウッドストック』。期待の1本ということで、かなり注目をひいていたのだ。購売に結びつくかな!?

ちなみに、スーパーCD・ROM²やメガCDのハード本体が九州に渡ったのはこれが初めてだったのだ。

また今回のイベントで、任天堂が展示用ハード提供という形で協賛していた、ってのも大注目なのだ。任天堂がこういったイベントに協賛したのは、初めてのこと。テレビ局としても任天堂、セガ、日本電気HEが3社合同協賛したってことで、イベント自体にハクがついたと大喜びだったとか……。＊

WORLD

最新版ドイツの家庭用ゲーム事情

NOE(ニンテンドー オブ ヨーロッパ)が設立されて1年。現在のドイツ国内の家庭用ゲーム事情はどうなっているんだろう？

ヨーロッパ各国では、マスターシステムや、メガドライブなどのセガのゲームマシンの勢力が強いって、以前にこのページで伝えたよね。でも、ドイツは例外で任天堂のNES-PAL(欧州向けニンテンドー エンターティメント システム)が、家庭用ゲームマシンの主流なのだ。'88年から代理店を通じて任天堂のマシンは売られていたんだけど、'90年ハンブルグ市にNOEが設立されて本格的な国内販売が始まったのだ。そして現在、ここがヨーロッパ全土における任天堂製ゲームマシン販売の拠点にもなっているんだよね。このNOEでは、ただハードやソフトを売るばかりじゃなく、ユーザー向けに年6回〝CLUB NINTENDO〞という雑誌を発行(無料!!)したり、ユーザーからの質問に答えるゲームカウンセリングサービスも行なっている。

ソフトは、現在のところNES-PAL用のゲームが約100種類、ゲームボーイ用のゲームソフトが約40種類ほど売られている。下の表は〝CLUB NINTENDO〞に掲載されたドイツ国内のヒットゲームのベスト5なんだけど、アメリカの人気チャートとは、ちょっと違うでしょ？前に、このページで取りあげたように『ゼルダ』シリーズが人気を集めているし、RPG関係が強いよね。アクションゲームが主流のアメリカ市場とは異なるとこだね。NOEゲームカウンセラーにかかってくる質問内容もRPGに関するものが多いそうだ。今のところは、サードパーティーはコナミ、アクレイム、マインドスケープといったところ。ソフトの内容はほとんどが英語版で、パッケージのみがドイツ語に翻訳されているということだ。でも、ヨーロッパではビデオ出力がPAL方式なので、いくら英語版のままでもいいからといっても、NES版のソフトをそのまま使うことはできないのだ。

これらのハード、ソフトが買える場所はデパートや、玩具チェーン店、一般の小型玩具店など。ドイツ国内にもトイザらスが18店舗あるんだけど、K-MARTや、シアーズなんかのアメリカ資本の大店舗は入ってきていないということ。そのかわり、小規模の玩具専門店がいくつかのグループを組んでいて、独自の流通経路をもっているんだって。ちなみに、ドイツ国内でのNES-PALの値段は、『スーパーマリオブラザース』付きで188.87DM(ドイツマルク)、日本円にして15500円ぐらい。ゲームボーイのほうは『テトリス』付きで158.78DM、日本円で13000円ぐらいだ。ソフト付きだから、日本とだいたい同じくらいだけど、これはトイザらスでの値段。小規模の玩具店だと、もうちょっと高いそうだ。ソフトのほうは、こちらもトイザらス価格で70～130DM(5700～10600円ぐらい)だ。'93年にはスーパーNESも発売されるということだ。＊



⬅これがNOEの社屋。ヨーロッパの任天堂の拠点だ。

⬇ユーザーからの手紙が1週間に800通も届くんだって!! かなりすごい数だね。





⬆ゲームカウンセラーが受ける質問電話は圧倒的に『ゼルダ』関係が多いんだって。



⬅NES-PALが、ボードゲーム協会主催の、'91年のドイツおもちゃ大賞特別賞を授賞したときのトロフィー。大名誉なのだ。

⬇これがNOEが発行している〝CLUB NINTENDO〞。26万部も出ているのだ。





⬆これが、デパート内のゲーム売り場。かなりの人気を集めてるのがわかるね。

ドイツのヒットゲームBEST5

NES

1	Adventure of Rink
2	Super Mario Bros.II
3	The Legend of Zelda
4	Faxanadu
5	Snake Rattle N'Roll

GAMEBOY

1	Super Mario Land
2	Gargoyle's Quest
3	Turtles
4	Fortress of Fear
5	Spiderman

気になる数字 ……………… 50店舗

アメリカの玩具専門店、イマジナリウムがわずか5年間で出店した店舗数。トイザらス、ウォールマート、K-MARTといった超大型チェーンがシェアを持つなかでのこの急成長は注目の的なのだ。とくに、教育性の高い玩具の品揃えに定評のあるこのお店。親を味方につけたら強い？

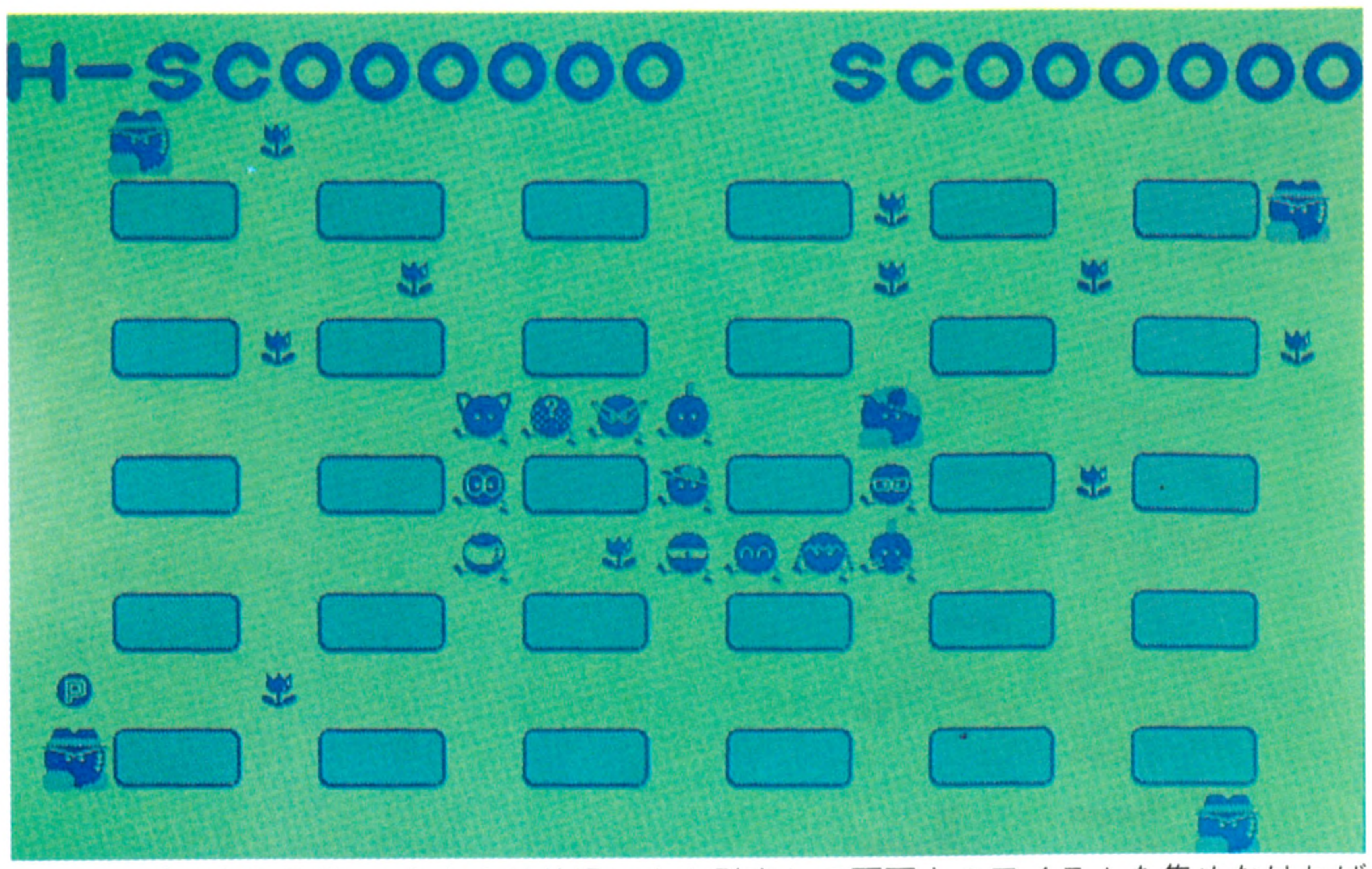
TOPICS

問われるゲーム制作サイドの倫理 表現の自由はどこまで許される!?

ついこの前、アダルトパソコンソフトが摘発されたばかりというのに、またまたパソコンソフトの倫理を巡る問題が発生した。パソコン雑誌の付録ソフトに対して、東京弁護士会から強い疑問の声が出ているのだ。問題視されているのは、日本ソフトバンク社が発行するダイナブック専門のパソコン雑誌『Oh!Dyna』12月号付録である『12人の子供』というソフト。このソフトが子供の人権上問題のある"幼児誘拐ゲーム"にあたるというのが、弁護士会側の見解なのだ。



⬆ヨーロッパの会社が製作したアミガ用ソフトの１シーン。残酷すぎるからなのか、じっさいには組み込まれなかった。



⬆ソフト『12人の子供』。主人公は幼児12人を引率して画面上のアイテムを集めなければならないが、４人の怖いお兄さんに触わると人数が減ってしまう。後の面で救出可能。

「ありふれたゲームシステムですし、じっさいにプレーしてみればわかりますけど、誘拐ゲームじゃなく救出ゲームなんですよ。ただ設定がマズいですね。どうしても現実の幼児誘拐とオーバーラップさせてしまいますから」(事情通)

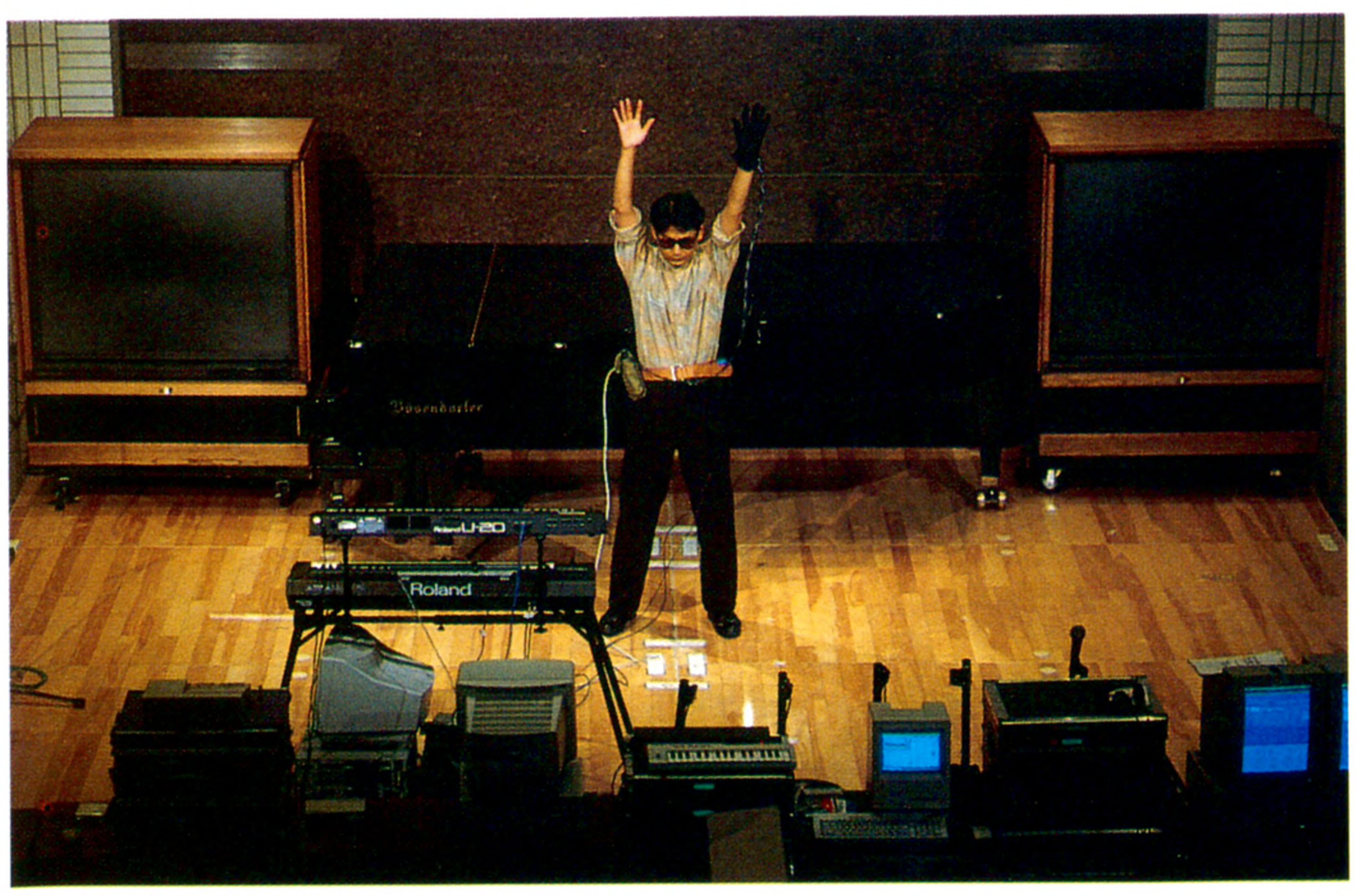
この問題は、この前のアダルトパソコンソフトみたいに、警察が介入する事件になったというわけじゃない。誰も逮捕されていないしね。でも、根底に流れるものは同じ。それはゲームの世界でどこまで表現の自由が許されるかってことだ。ゲームというメディアがメジャーになるほど、こういった問題が起こるんじゃないかな。＊

TOPICS

未来のコンサートはこうなる!! 夢の楽器データグローブ登場!!

手のひらを開いて高く掲げればピアノ、目の前でこぶしを握ればギターというように演奏する人の身振り手振りによって音色が変化する楽器が開発された。その名もデータグローブ!! 作曲家である森本浩正と、早稲田大学理工学部大照完教授の研究室が共同で開発したものだ。どういうシステムかというと、まず、演奏者が片手に装着したデータグローブが微妙な手や指の動きを敏感に感知して、つながったコンピューターへその情報を送る。これが、第１段階。この段階ではまだ音は出せない。それからその送り込まれた情報によってコンピューターが演奏者の動きに応じた楽器の音色を選び、あらかじめインプットされていたシンセサイザーの曲をその楽器の音色で奏でるのだ。難しそうだが12月８日には、ピアノ、ギター、ハープなど、６つの楽器の音色を使ったコンサートが行なわれた。

まだまだ実用化に向けて課題が多い技術だけど、いずれこういうシステムを使用したコンサートが一般的になる日がくるかもね。＊



AMUSEMENT

ついに床面積3300平方メートルのアミューズメント施設が登場だっ

タイトーはこのたび、愛知県の一宮市に直営店サンサーカスをオープンした。この店の延べ床面積は3300平方メートルで、これまでナンバーワンの広さを誇っていた静岡市にあるセガ直営店の床面積の1.6倍。国内最大のものだ。アミューズメント施設の大型化は留まることのない勢いだね。この大型化の要因としてあげられているのは、ひとつに大型体感機の登場。大きな物を収容するためには、やはり大きな器が必要ということだよね。そして、まだほかにも大きな要因があるのだ。

「現在の土地の価格を考えれば、新規にアミューズメント施設を作るなら、駐車場のスペースを含めても、都市型よりも郊外型のほうが経済的なんですよ。大型の店ならば、話題になって人を集めます。それに、わざわざクルマで来るっていうお客さんは多人数で長時間遊んでくれるから、十分にペイできるんですよ」(事情通)

なるほど、クルマに乗ってひとりで行く人はめずらしいもんね。大型店は、まだ増えるのかな？

「まだ、かなり増えると思いますよ。大店法との兼ね合いもあるけど、地方では大型のショッピングセンターとの併設なんていうのも増えるんじゃないですか」(同)

親は買い物、子供はゲームってわけだね。＊



⬆大型の体感マシンの登場も、大型店化の要因のひとつではあるんだけど……。



『ウィズ』といえば この人だよね



RPGファンなら、ロバート・ウッドヘッドという名前を聞けばすぐに頭に浮かんでくるのが『ウィザードリィ』だよね。この傑作RPGを作ったウッドヘッド氏は現在、日本の女性と結婚し、日本に住んでいる。今回はその近況を尋ねてみたのだ。

――日本では、ゲームボーイ用に発売された『ウィザードリィ外伝・I』が大ヒットしたんですが、もう見ました？

ウッドヘッド　ゲームを作るという話は聞きましたが、私は実際に見ていませんしプレーもしてません。これはすべて日本で作ったものなので、私は関係していないんです。それに、私はもう『ウィザードリィ』の制作からは引退していますしね。

――ということは、もうゲームは作らないということですか？

ウッドヘッド　いいえ、まったくゲーム制作から離れたわけではありません。実際、今もRPGをいくつか開発中ですし。それに、今はアニメイゴという会社の仕事のほうにも力を入れているんですよ。

――そのアニメイゴという会社は、どういったことをしているのか教えてください。

ウッドヘッド　アニメイゴという社名は、アニメと英語とを組み合わせた言葉からできています。このアニメイゴのおもな業務内容は、日本のアニメに英語の字幕をつけてアメリカに配給するといったことです。その字幕は、私がマッキントッシュを使って開発したシステムでつけているんです。

――日本のアニメを、アメリカのほうに配給しようと思ったのはどうしてなんでしょう。

ウッドヘッド　単純に言えば、日本のアニメはとてもスバラシイと思ったからです。それと昔、私がまだ大学生だったころ、『風の谷のナウシカ』を観たんですが、そのときはまだ日本語の勉強をしはじめる前だったのであまりよく話がわからなかったんです。それで字幕があったらいいなぁと思ったんです。それもキッカケのひとつです。

――アニメイゴでは、これまでどんな作品を出してきたんですか？

ウッドヘッド　現在まで、『マドックス01』、『ライディングビーン』、『バブルガムクライシス』シリーズなどのOVA（オリジナルビデオアニメーション）を中心に全部で5本の作品をリリースしました。今後もシリーズの続編などや、そのほかの新しい作品をどんどんリリースしていく予定です。現在、交渉中の作品もいっぱいありますよ。

――アメリカのアニメ市場は今、どのぐらいの大きさなんですか？

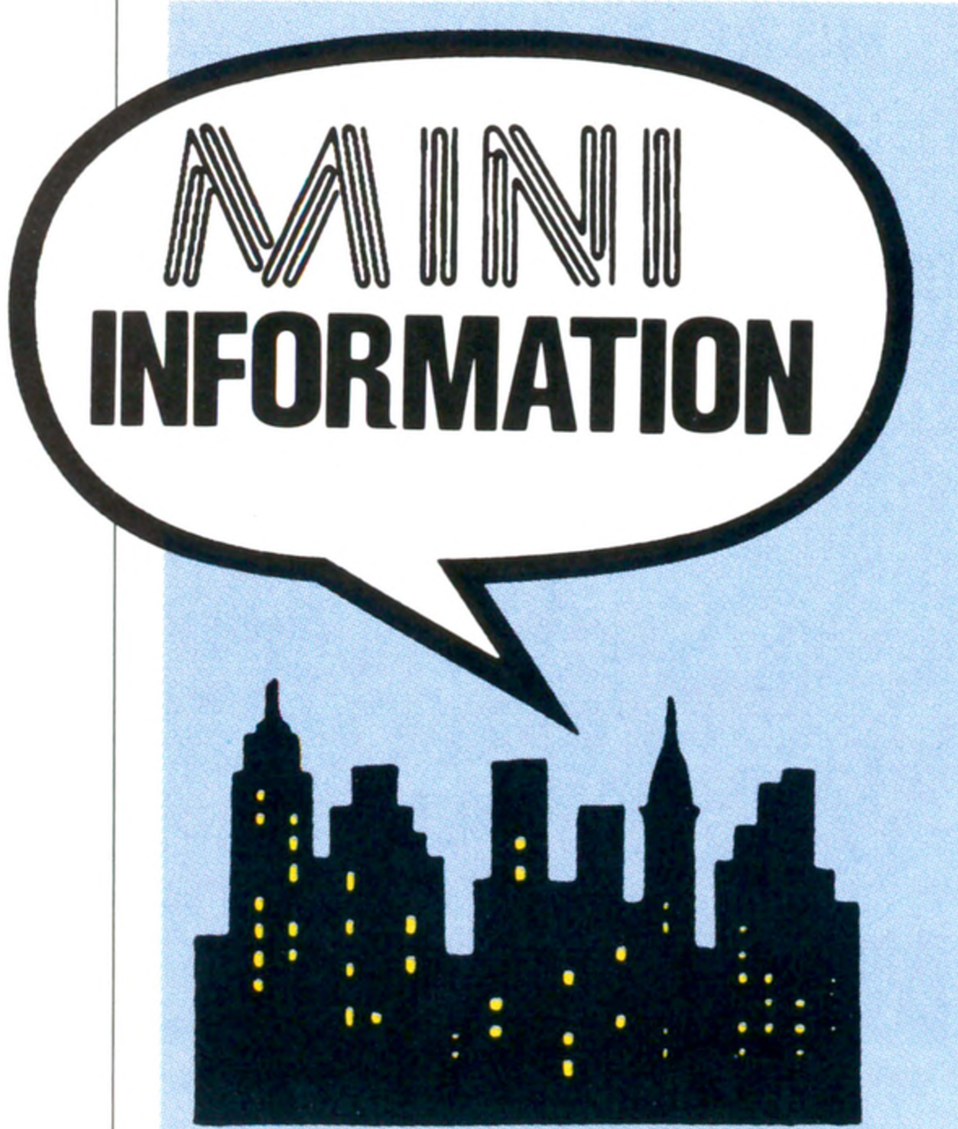
ウッドヘッド　アメリカのアニメビデオマーケットはまだまだ小さいんです。でもこれから非常にのびていく分野だといえます。その分野を拡大していくうえでも、これから頑張りたいと思ってます。

――なるほど。お仕事がんばってください。＊

ゲームデザイナー兼プログラマー

ロバート・J.ウッドヘッド

1959年1月22日生まれ。32歳。『ウィザードリィ』シリーズの生みの親、ということはあまりにも有名だ。アニメイゴ社社長。



▶本の貸し出し・返却が楽になる

住友スリーエムと東急車両製造の両社は、図書館での本の貸出し及び返却が自動で行なえる〝オートマチック・ブック・サーキュレーション〟を共同開発した。この機械を使えば、いままで面倒だった本の貸し借りや返却がスムースに行なえる。本を借りるときは、貸出しボタンを押して利用者カードを機械に挿入し本をトレーに置く。機械内部の装置が本のバーコードを読みとり帯出禁止信号を消去してくれるので借りることができるようになるのだ。本の返却は、貸出しのときと同じような手順で返却する。さらに、図書館などの入り口に無断帯出防止装置をセットしておけば、図書館員がいなくても本を持ち出される心配はないという。

この機械、すでに慶応大学の湘南藤沢キャンパスに1台設置されている。ちなみにお値段は、1台800万円ナリだ。

▶何とも素晴らしいプレゼントだ

大手玩具メーカーのトミーは、目が不自由な子供たちでも、人気玩具の遊びかたや扱いかたを理解できるように説明してあるカセットテープを、全国の点字図書館や盲学校などにプレゼントした。このカセットの名称は、『トミー・おもちゃのカタログ6-ミキちゃんの不思議なオカリナ』というもの。少女ミキちゃんが、いま子供たちに人気がある10種類のおもちゃについてドラマ仕立てで説明していくのだ。このテープの制作にあたって、シナリオや音楽の作曲、演奏は、すべてトミーの社員が担当。声の出演には、ボランティアのアナウンサーやテレビアニメの声優、さらにトミーの社員までも参加しているということだ。

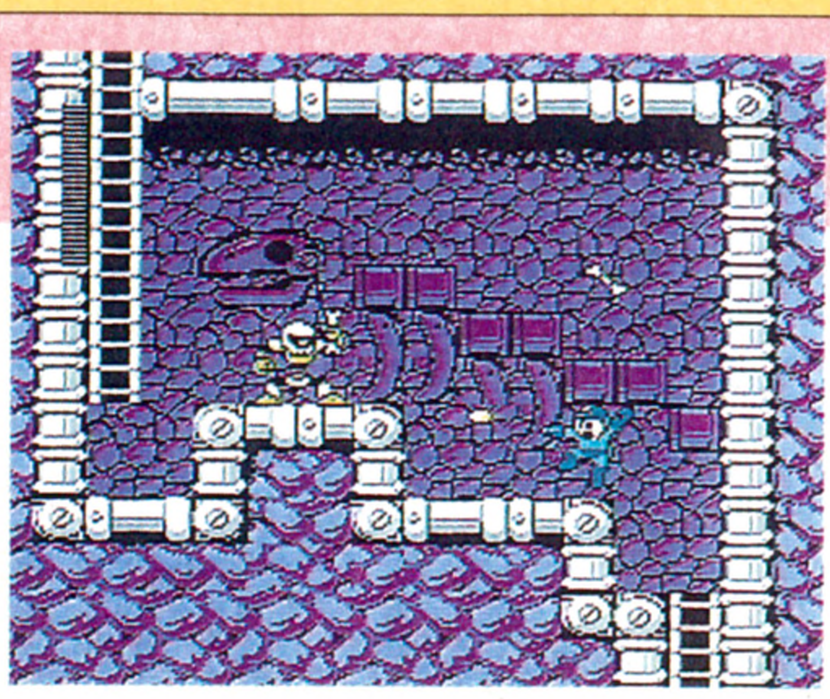
このような素晴らしいプレゼントだったら、どんどん増えるといいのにね。きっと子供たちに喜ばれるだろうね。

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

2週間にわたって驚異的な得点を見せてきた『ゼルダの伝説』も、今週はちょっと息切れといったところかな。その代わりに『ロックマン4』が、見事1位に輝いたのだ。ファミコンもまだ健在だということを見せてくれたぞ。

1 ロックマン4



ファミコンの海外版NESでも、このゲームが楽しめるぞ。『MEGAMAN』というタイトルで発売されているんだけど、主人公のロックマンや、そのほかのロボットたちもアメコミタッチで描かれているのだ。ファンを自称するなら、一度は実物を見ておきたいところだな。

前回ー　前々回ー　new
ファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
7800円
2608
'91年12月6日発売

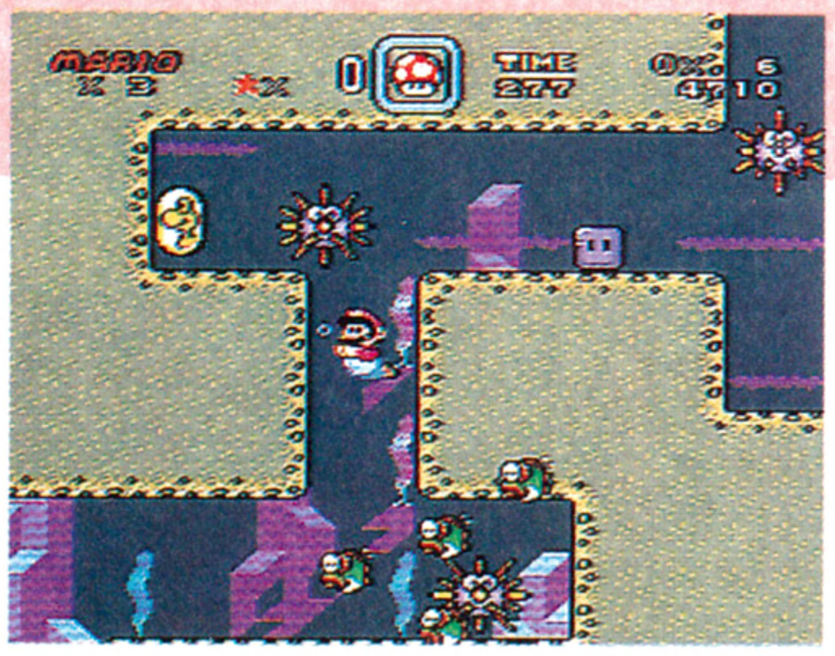
2 ゼルダの伝説－神々のトライフォース－



どこにも寄り道しないでゲームを進めていくと、うまい人で2時間弱。それなりにうまい人でも3時間ぐらいでエンディングにたどりつけるのだ。もうエンディングを見て満足した人も、友だちとクリアーまでの時間を競い合えば、また違った楽しみかたができるかもしれないぞ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■任天堂
8000円[込]
1560
'91年11月21日発売

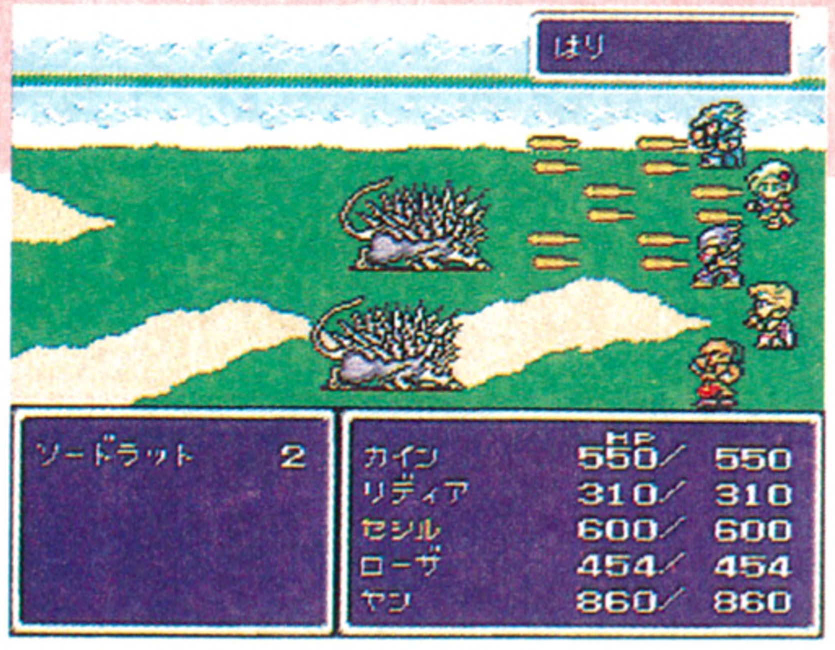
3 スーパーマリオワールド



やっぱり、スーパーファミコン本体を買うときには『スーパーマリオワールド』もいっしょに買っていく人が多いんだろうね。童顔にヒゲという、どことなく憎めないキャラクターが世間に浸透した理由のひとつなのかも。もちろん、ゲーム自体の楽しさもあるんだけどね。

前回2　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
8000円[込]
1496
'90年11月21日発売

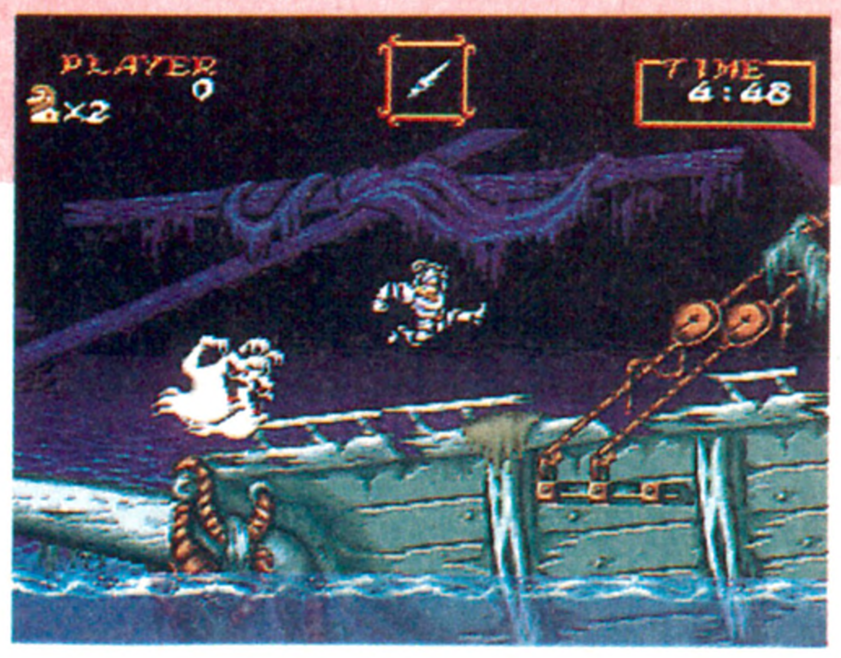
4 ファイナルファンタジーⅣ



プリンプリンセスというモンスターを知っているかな？プリン系列のモンスターなんだけど、普通にプレーしていては、現われないモンスターなのだ。おまけにこいつが持っている物と交換に、最強の鎧アダマンアーマーが手に入るらしい。どこかでアラームを使うといいのだ。

前回3　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
8800円
1216
'91年7月19日発売

5 超魔界村

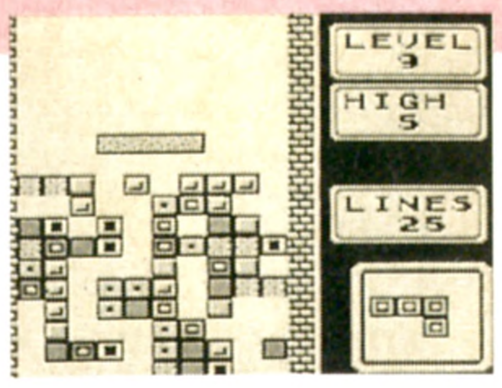


宝箱から出てくる魔術師に魔法をかけられると、アーサーが変身するよね。たいていは赤ちゃんにされてしまうけれど、ほかにも女の子やオットセイにも変身するのだ。いちばん変身しにくいのはハチ。編集部のなかでも見た人が少ないんだけど、みんなは見たことがあるかな？

前回6　前々回5
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
8500円
536
'91年10月4日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

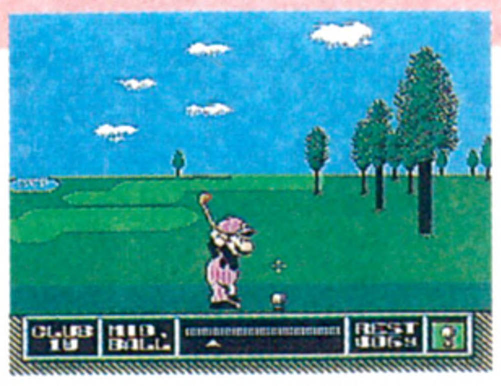
6 テトリス



前回16 前々回8
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2600円[込]

522
パズル
'89年6月14日発売

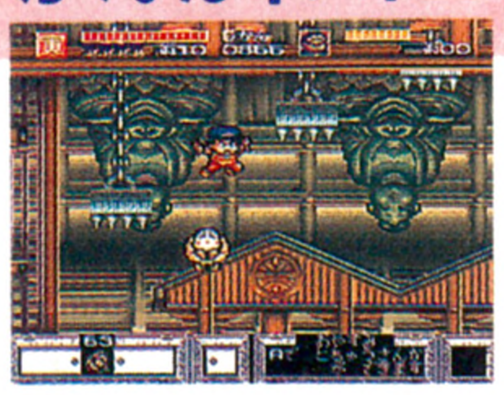
7 マリオ オープンゴルフ



前回4 前々回2
ファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
6000円[込]

507
スポーツ
'91年9月20日発売

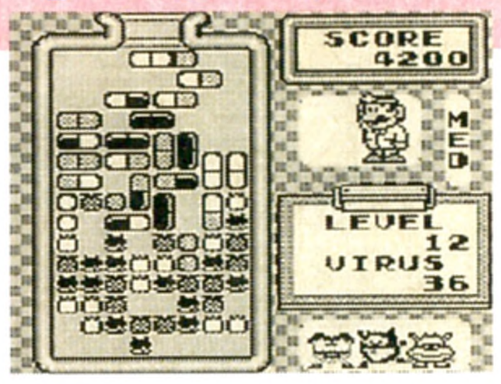
8 がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～



前回8 前々回10
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ
8800円

456
アクション
'91年7月19日発売

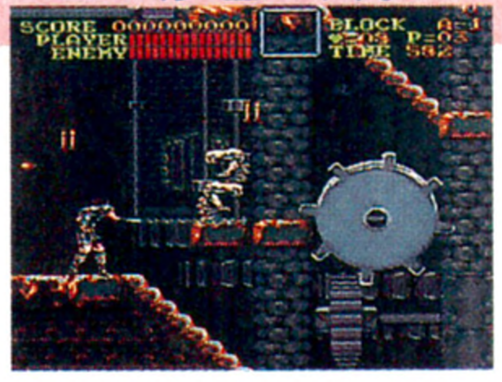
9 ドクターマリオ



前回9 前々回6
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2600円[込]

441
パズル
'90年7月27日発売

10 悪魔城ドラキュラ



前回11 前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ
8800円

426
アクション
'91年10月31日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	ポイント
11	10	9	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	409
12	—	—	JOE&MAC 戦え原始人	スーパーファミコン	カートリッジ	■データイースト	アクション	'91年12月6日発売	8500円	384
13	17	16	スーパー三國志II	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	'91年9月15日発売	14800円	376
14	—	—	雷電伝説	スーパーファミコン	カートリッジ	■東映動画	シューティング	'91年11月29日発売	8700円	366
15	—	27	ドラゴンボールZII 激神フリーザ!!	ファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	RPG	'91年8月10日発売	8200円[込]	345
16	—	—	アメリカ横断ウルトラクイズ	ファミコン	カートリッジ	■トミー	クイズ	'91年11月29日発売	7800円	336
17	7	11	熱血高校ドッジボール部 強敵!闘球戦士の巻	ゲームボーイ	カートリッジ	■テクノスジャパン	スポーツ	'91年11月8日発売	3600円[込]	312
18	—	—	らんま1/2 とらわれの花嫁	PCエンジン	CD-ROM	■メサイヤ	アドベンチャー	'91年12月6日発売	6800円	305
19	—	18	ファイナルファイト	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'90年12月21日発売	8500円	301
20	24	17	ガンダムF91フォーミュラー戦記0122	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	シミュレーション	'91年7月6日発売	9500円	293
21	—	13	ファイナルファンタジーIVイージータイプ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'90年10月29日発売	9000円	259
22	—	—	沙羅曼蛇	PCエンジン	Huカード	■コナミ	シューティング	'91年12月6日発売	6000円	246
23	22	—	ロックマンワールド	ゲームボーイ	カートリッジ	■カプコン	アクション	'91年7月26日発売	3500円[込]	237
24	20	21	F-ZERO	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売	7000円[込]	224
25	—	—	スーパーシュヴァルツシルト	PCエンジン	CD-ROM	■工画堂	シミュレーション	'91年12月6日発売	7800円	217
26	30	—	ウィザードリィ外伝・I	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	'91年10月1日発売	4635円[込]	198
27	—	—	スーパーマリオブラザーズ3	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	アクション	'88年10月23日発売	6500円[込]	186
28	—	—	エリア88	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	シューティング	'91年7月26日発売	8500円	174
29	26	29	遥かなるオーガスタ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	スポーツ	'91年4月5日発売	9800円	168
30	15	30	ドクターマリオ	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	パズル	'90年7月26日発売	4900円[込]	152

new：JOE&MAC 戦え原始人、らんま1/2 とらわれの花嫁、スーパーシュヴァルツシルト

スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

新春特別大プレゼント

- ●くにおくんの時代劇だよ全員集合! ■テクノスジャパン ファミコン
- ●マリオ オープンゴルフ ■任天堂 ファミコン
- ●ドラゴンボールZII 激神フリーザ!! ■バンダイ ファミコン
- ●SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語2 光の騎士 ■バンダイ ファミコン
- ●ファイナルファンタジーIV ■スクウェア スーパーファミコン
- ●がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～ ■コナミ スーパーファミコン
- ●悪魔城ドラキュラ ■コナミ スーパーファミコン
- ●超魔界村 ■カプコン スーパーファミコン
- ●ロックマンワールド ■カプコン ゲームボーイ
- ●T.M.N.T.2 ■コナミ ゲームボーイ

今回のスーパーマリオクラブは、ちょっと予定を変更してゲームのプレゼントをしてしまうぞ。このコーナーでの評価をするため、審査員が実際にプレーしたものを各1名様にプレゼントだ。これが欲しいっていう人は、今週号のアンケートはがきの『編集部へのおたより』へ、何かおもしろいことと、欲しいゲームの名前を書いて送ってくれ。応募の対象になるゲームは、上の10種類のなかから選んでね。

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない
期待の新作 TOP 20

12月20日発売のゲームが多いため、ランキングから消えてしまったゲームが多いのだ。この日だけで、なんと36本ものゲームが発売になるぞ。

★12月20日付

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



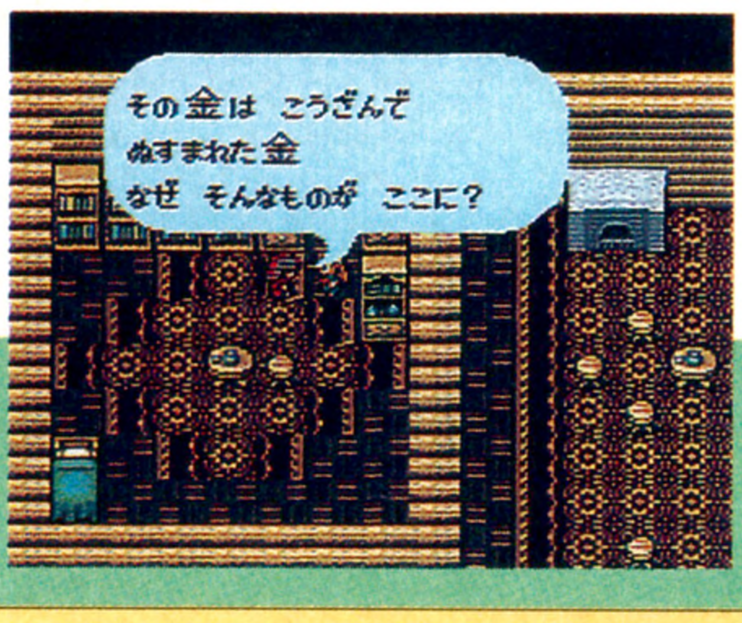
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定
発売日未定

1920

前回 1 前々回 2

シリーズを重ねるごとに新しいシステムなどで驚かせてくれるけど、今度はどうなるのかな？

2 ロマンシング サ・ガ



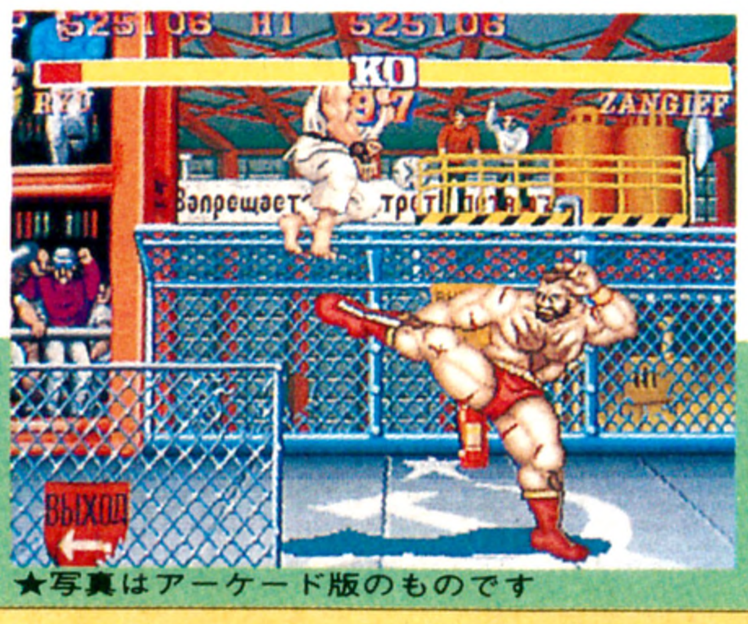
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9500円
'92年1月28日発売

1647

前回 2 前々回 1

ストーリーやシステムもさることながら、キャラクターを強くすることもこのゲームの醍醐味だ。

3 ストリートファイターII



★写真はアーケード版のものです

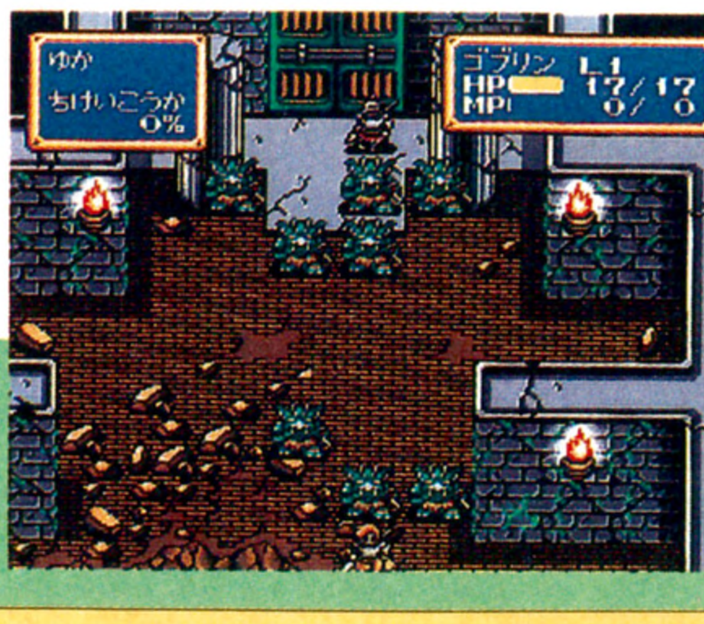
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定
発売日未定

1028

前回 3 前々回 3

このゲームで遊ぶために、スーパーファミコンを買ってきたという人が増えているらしいぞ。

4 シャイニング・フォース～神々の遺産～



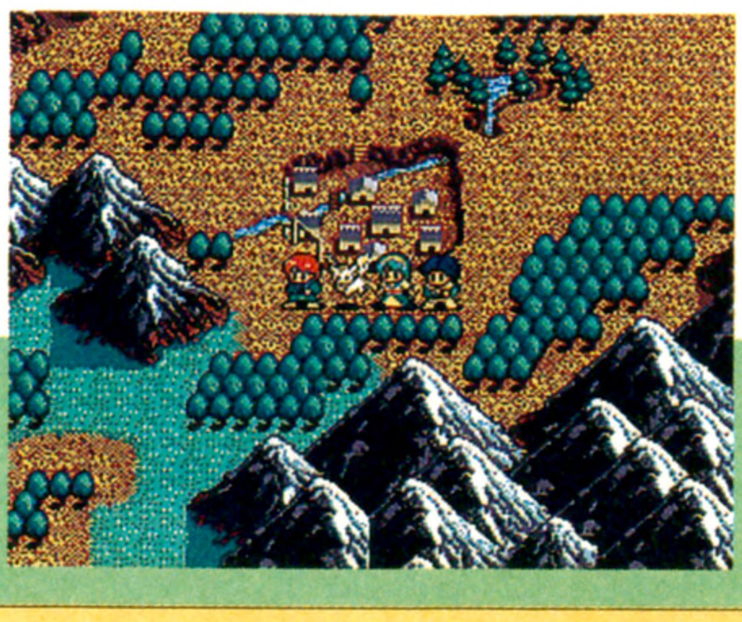
メガドライブ
バックアップカートリッジ
RPG
■セガ
価格未定
'92年3月27日発売

664

前回 4 前々回 4

見た目はシミュレーションのようでも、中身は本格的なRPG。どんなものになるのか楽しみだね。

5 LUNAR–THE SILVER STAR–



メガドライブ
CD-ROM
RPG
■ゲームアーツ
7800円
発売日未定

537

前回 7 前々回 10

メガCDのなかでもひときわ人気の高いこのゲーム。ストーリーに重点を置いているのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得票
6	5	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン	スーパーCD-ROM²専用	■ハドソン	RPG	'92年発売予定	7800円	464
7	9	7	MOTHER II (仮題)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	RPG	'92年発売予定	価格未定	437
8	17	15	真・女神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アトラス	RPG	発売日未定	価格未定	428
9	11	12	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	シミュレーションPRG	92年3月～4月発売予定	6000円[込]	400
10	12	13	スーパー信長の野望・武将風雲録	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	'91年12月21日発売	11800円	264
11	10	9	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン	カートリッジ	■ビデオシステム	アクション	92年1月下旬発売予定	9700円	255
12	18	19	ウィザードリィV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	発売日未定	価格未定	245
13	19	18	Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	アクション	92年4月発売予定	価格未定	228
14	―	―	ドラゴンボールZ 超サイヤ人伝説 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	RPG	発売日未定	9500円(予価)	218
15	―	―	ファイナルファイト・ガイ (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	92年3月中旬発売予定	8500円	203
16	―	―	パロディウスだ!	PCエンジン	Huカード	■コナミ	シューティング	92年2月中旬発売予定	9800円	191
17	16	―	エキゾースト・ヒート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	アクション	92年3月6日発売	8900円[込]	146
18	20	―	キャプテン翼III	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■テクモ	スポーツ	発売日未定	価格未定	118
19	15	11	スーパーファミスタ	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	92年3月発売予定	価格未定	109
20	―	―	アクスレイ (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■コナミ	シューティング	92年3月発売予定	価格未定	105

読者のご意見板

●お店で『ゼルダの伝説』を買うため店員に声をかけると「しーっ」と言われ、目で合図されてしまった。何となく、Hな本を買うときに似ている。　埼玉県　野口　等　19歳

●ちょっとまえに、スーパーファミコンに貼るステッカーが付いてたけど、あんなシール貼るやつはいないだろう。ところで　どうしてくれるんだ！　なかなかはがれなくなったじゃないか!!　トホホ・・・。　東京都　柳田富美男　?歳

●『シムシティー』で49万8000人まで増やしたのに、数日後にはデータがすべて消えてしまっていた。　新潟県　中村義幸　11歳

●『R-360』で、レバーに左手中指をはさんでしまったので、ツメが真っ黒です。でも、根本のほうから少し白い部分が出てきました。いまから黒くなっている部分を、ツメ切りで切るのが楽しみでしょうがありません。ああ、いまにも切ってしまいそうだ。新潟県　小山泰生　24歳

読者が選ぶ TOP 20

今週の『累計TOP20』は、新年第1号ということで特別に過去4年間の累計を出してみたぞ。4年間の重みが感じられるかな？

過去4年間の累計

順位	ソフト名	得点
1991年度		
1	ファイナルファンタジーⅣ	59010
2	ファイナルファンタジーⅢ	52292
3	F-ZERO	39367
4	ドラゴンクエストⅣ	38286
5	スーパーマリオワールド	23057
1990年度		
1	ドラゴンクエストⅣ	44355
2	ファイナルファンタジーⅢ	38811
3	ドラゴンクエストⅢ	20426
4	スーパーモナコGP(メガドライブ)	12261
5	テトリス(ゲームボーイ)	12212
1989年度		
1	ドラゴンクエストⅢ	24727
2	ファイナルファンタジーⅡ	19553
3	ベストプレープロ野球	8104
4	プロ野球 ファミリースタジアム'88	7469
5	スーパーマリオブラザーズ3	6893
1988年度		
1	ドラゴンクエストⅢ	58658
2	プロ野球 ファミリースタジアム'87	14165
3	ファイナルファンタジー	13996
4	ウィザードリィ	7831
5	ベストプレープロ野球	5293

★12月20日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	2	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	2129
2	1	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	2075
3	3	ソニック·ザ·ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	1756
4	8	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	446
5	5	イースⅠ·Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	346
6	4	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン ■エニックス	337
7	6	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	319
8	18	スーパー三國志Ⅱ	スーパーファミコン ■光栄	309
9	7	ファイナルファンタジーⅢ	ファミコン ■スクウェア	308
10	13	MOTHER	ファミコン ■任天堂	300
11	10	悪魔城ドラキュラ	スーパーファミコン ■コナミ	291
12	14	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン ■エニックス	282
13	–	シムシティー	スーパーファミコン ■任天堂	255
14	–	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン ■任天堂	246
15	17	女神転生	ファミコン ■ナムコ	228
16	11	ウィザードリィ外伝·Ⅰ	ゲームボーイ ■アスキー	218
17	–	F1サーカス'91	PCエンジン ■日本物産	209
18	–	ファイナルファイト	スーパーファミコン ■カプコン	201
19	12	ファイアーエムブレム	ファミコン ■任天堂	182
20	9	超魔界村	スーパーファミコン ■カプコン	155

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投稿を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信での過去4年間の上位5位までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

このところ連続して上位につけている『タンブルポップ』。掃除機で敵を退治する、ユニークなアクションゲームだ。 ★12月20日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1703
2	4	スターブレード	■ナムコ シューティング	1654
3	2	タンブルポップ	■データイースト アクション	1324
4	7	レッスルフェスト	■データイースト スポーツ	1219
5	–	R-360	■セガ その他	1102
6	6	ボンバーマン	■アイレム アクション	1025
7	3	ドライバーズアイ	■ナムコ アクション	1016
8	9	キングオブドラゴン	■データイースト アクション	987
9	–	スーパーワールドスタジアム	■ナムコ スポーツ	961
10	8	グッとE雀	■NMK/テクモ テーブルゲーム	852

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

スーパーNESのゲームは、まだ日本からの移植ものばかりなのだ。そろそろ海外のオリジナルも発売されるかな？ ★12月20日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	7	ファイナルファンタジーⅣ イージータイプ (FINAL FANTASYⅡ)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
3	2	アクトレイザー (ACTRAISER)	■ENIX AMERICA SUPER NES RPG
4	3	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
5	6	テトリス (GAMEBOY WITH TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY パズル
6	5	スーパーマリオブラザーズ3 (SUPER MARIO BROS.Ⅲ)	■NINTENDO OF AMERICA NES アクション
7	8	シムシティー (SIM CITY)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シミュレーション
8	–	プレーアクションフットボール (PLAY ACTION FOOTBALL)	■NINTENDO OF AMERICA NES スポーツ
9	4	ジャンボ尾崎のホールインワン (HOLE IN ONE)	■HAL AMERICA SUPER NES スポーツ
10	10	バトルトード (BATTLE TOADS)	■TRADEWEST NES アクション

●協力店　Trysoft-World of Nintendo



緊急速報 1

スーパー SUPER 伊忍道 打倒信長

シミュレーションゲームでおなじみの光栄が、なんとRPGを製作したのだ!! と、くれば紹介するっきゃないよね。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	光栄 '92年3月発売予定 価格未定	10メガ

これが光栄のRPG『伊忍道』だ!!

パソコン版において好評を博し、今回、スーパーファミコンに移植発売されることになったRPGが、この『伊忍道』だ。

物語は、天正9年に織田信長軍が伊賀に侵攻した"天正伊賀の乱"によって始まる。この乱によって伊賀忍者の多くが砂塵に帰し、幸いにも延命した者は全国各地にその姿を消したのであった。プレーヤーは、その伊賀忍者の生き残りのひとりとなり、伊賀忍者の仇である織田信長打倒のために修行の旅に出るのだ。

織田信長への復讐を遂げるためには、剣術や忍術の能力を向上させなければならない。そのためには、全国各地に点在する修験場を巡り、魑魅魍魎どもとの死闘に勝ち抜いて術を会得していくことが肝要だ。修行の過程で僧兵や山伏といった人物たちと出会い、ともに戦うこともできる。また、各地の大名をけしかけて織田信長領に侵攻させることもできるぞ。めざすは、織田信長の居城、安土城だ。



ストーリー展開の妙

⬅主人公がどの大名に肩入れしたか、あるいは織田信長がどのような戦略をとったかによって、大名の勢力分布図が変化するため、遊ぶたびに違った状況が楽しめる。ここに光栄シミュレーションをかいま見ることができる。



光栄ならではのサブストーリー

➡サブストーリーには歴史上の逸話や神話が豊富に盛り込まれている。地方ごとに、由来のあるものがとりあげられているため、地方色がうまく表現されているぞ。



魑魅魍魎との死闘

⬅これが『伊忍道』の戦闘シーン。ふだんの刀や手裏剣の攻撃に加えて、忍術や仙術を使用すると、このような迫力あるグラフィックが飛び出すぞ。また、戦闘を有利に展開するためには、仲間の構成を考えて陣型を組むことが大事だ。いい加減にしちゃ駄目だぞ。

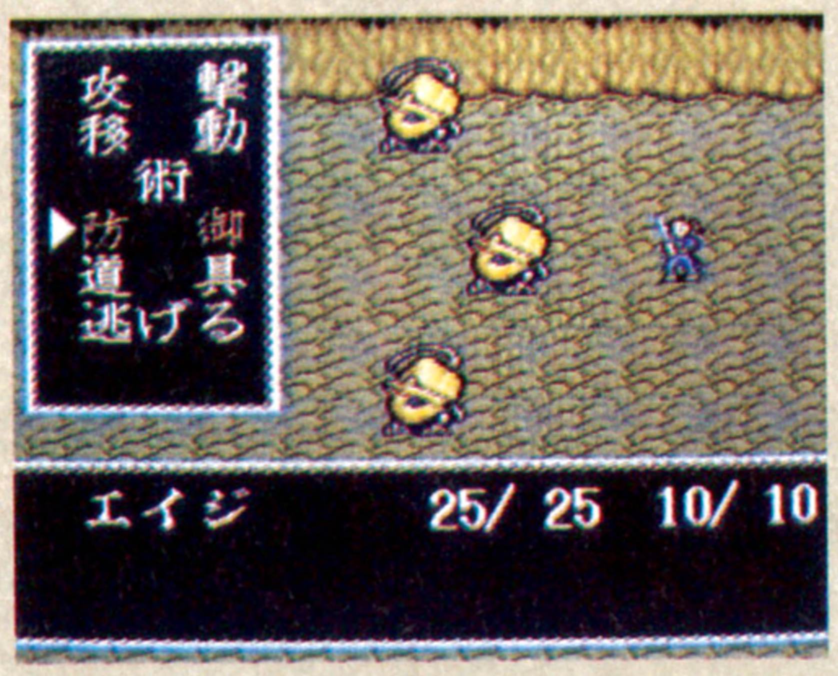


⬅各地の大名に協力して合戦に参加することもできる。ただし、一国の大名ともあろうものが、どこのだれとも知らぬ忍者を信用するはずはない。なにか功績を立てて、その大名に信用されていなければならないのだ。

HEX戦も健在だ!!

打倒信長のため その1 修験場

全国各地に点在する修験場の内部は、起伏に富んだ複雑な迷路になっている。しかも、侵入者を待ち受ける奇怪な怪物が生息する魔の巣である。このような場所に長居は無用。必要なものさえ入手したら、早々に脱出したほうが賢明だ。各修験場の付近には、その修験場の情報をくれる老人がいるぞ。

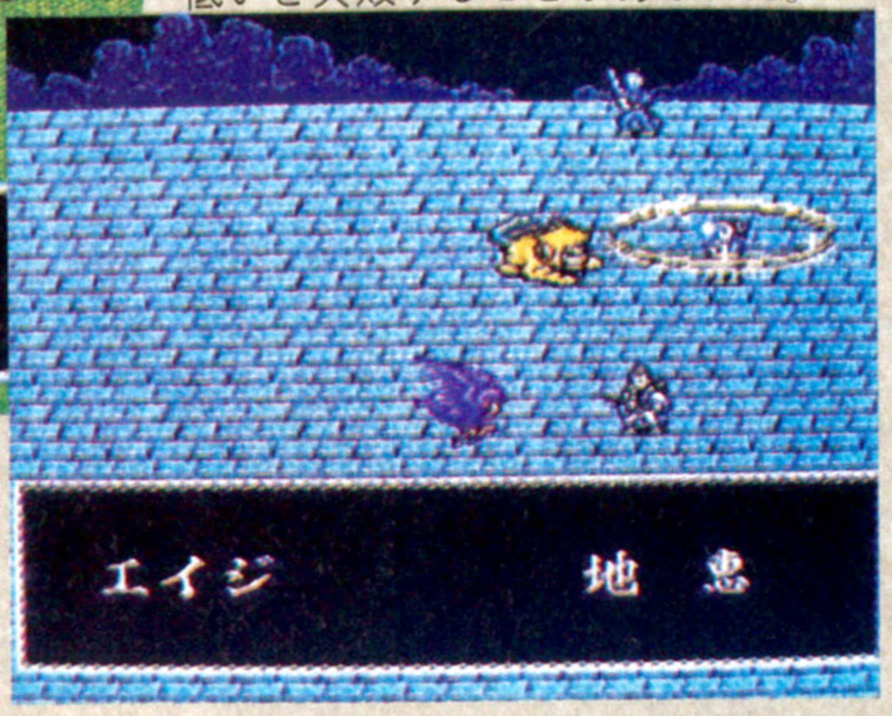


⬆ひとりで修行しているときに、多数の怪物どもと対峙したら……、逃げましょう。



⬅体力面で不安が生じたら迷わず薬草を使おう。死ぬよりはいいもんね。

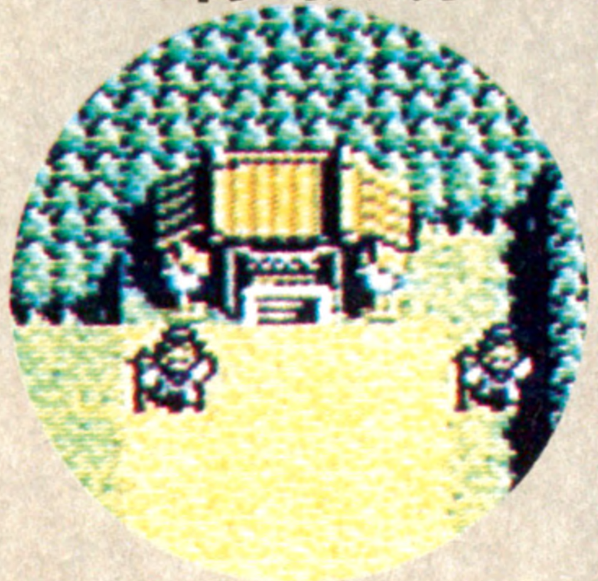
⬇初歩的な忍術でも、忍術の能力が低いと失敗することがあるのだ。

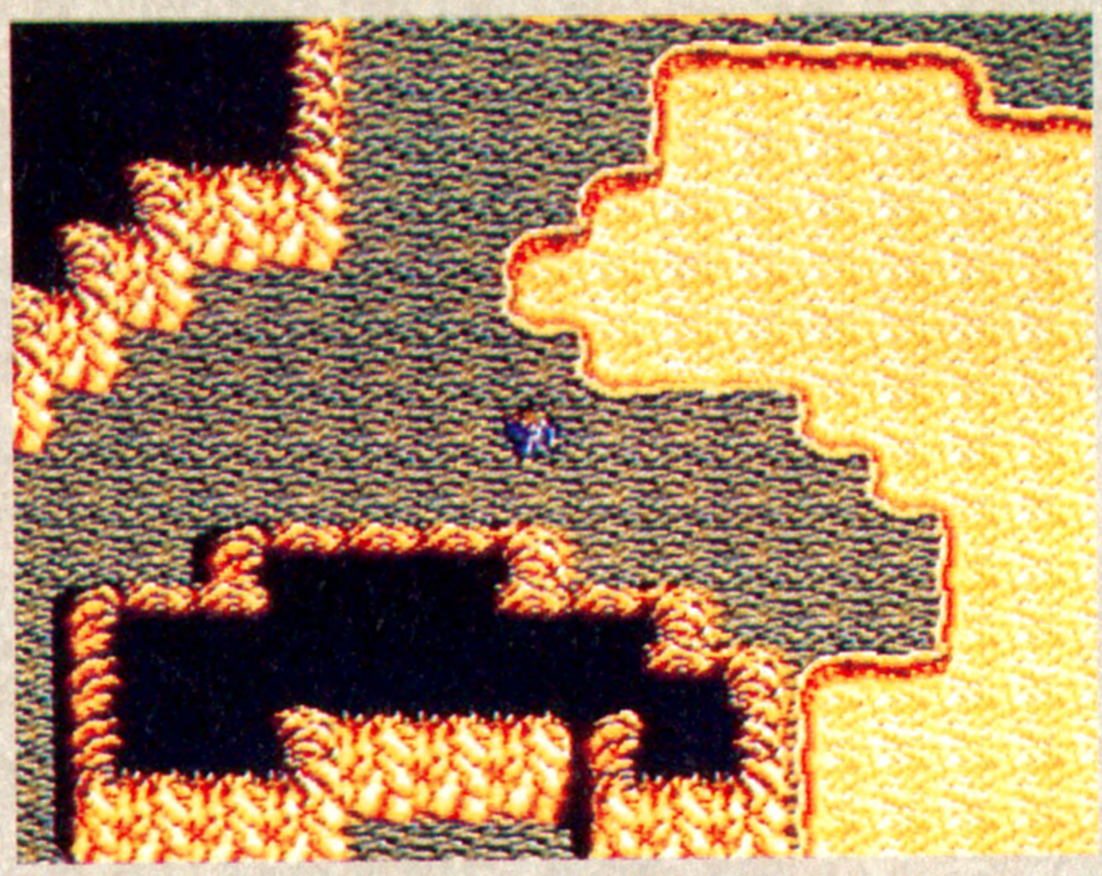


やったー!!

⬇目的のものを発見。さーて、さっさとトンズラしちゃいましょ。

いざ修験場へ


⬆選ばれた者だけが入ることを許された禁断の地だ。薬草をたくさん持ってから入ろう。







烏天狗が、鎧武者が、主人公に襲いかかる

打倒信長のため その2 城下町

城下町には宿屋や刀剣商、それと、あたりまえではあるが国主がいる城がある。宿屋では体力回復はもちろん、ほかに宿泊している人物たちとの面会も可能だ。交渉次第では仲間になってくれることもある。いちばん最初に訪れるであろう三河の城下町では、徳川家康家臣の忍者、服部半蔵に出会えるかもしれないぞ。

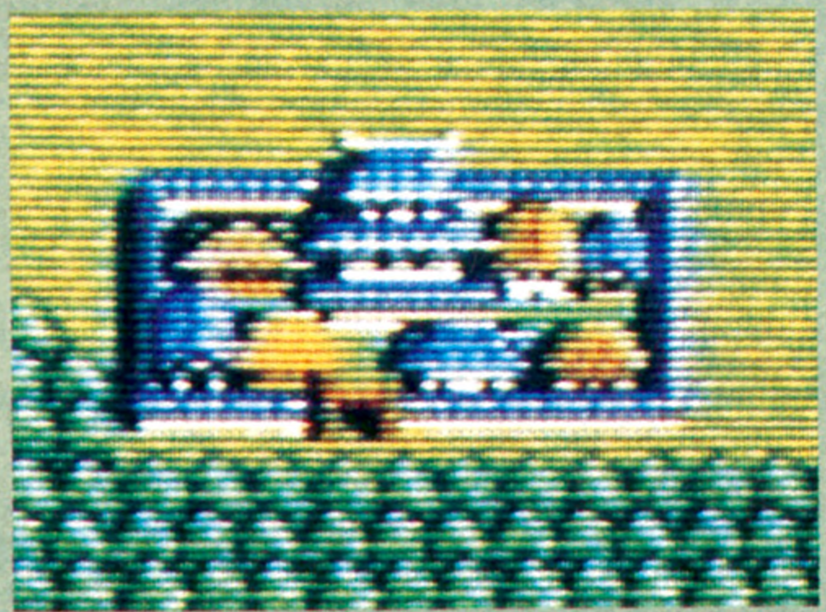


⬆城内で侍と話をしているところ。求人は毎月上旬に行なっているが、主人公のレベルが低いと雇ってくれない。



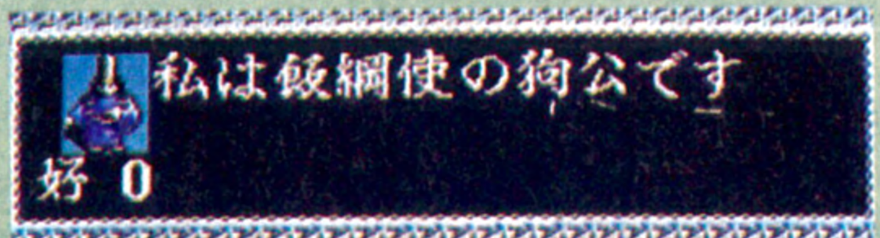
⬆刀剣商にて。右枠にその品物の種類と攻撃力、防御力、術防御力が表示される。この親切設計のおかげで、漢字が読めなくても大丈夫ってわけだね。

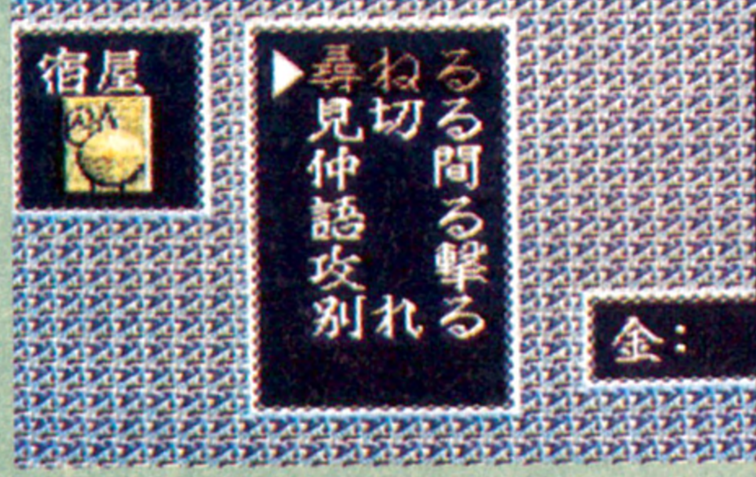
ようこそ城下町へ

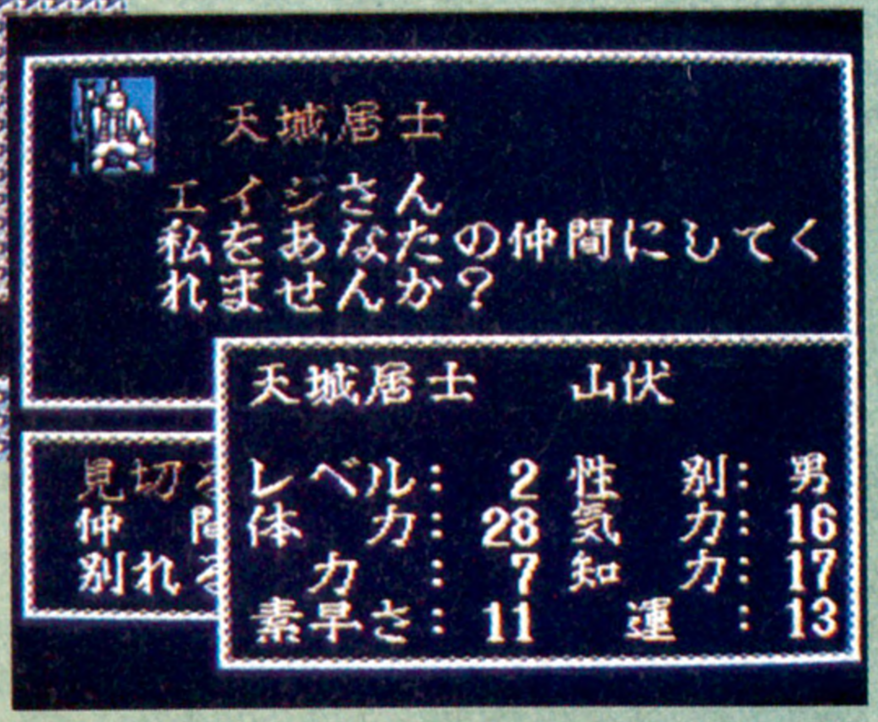


服部半蔵はいずこ

⬇自分から仲間にしてほしいと言ってくる人物もいるぞ。







⬆仲間にする価値のある人物を見つけたら、まず自分の素性を明かして語らおう。相性さえよければ仲間になってくれるかもしれないぞ。

迫力のHEX戦 仇敵信長軍を壊滅させろ!!



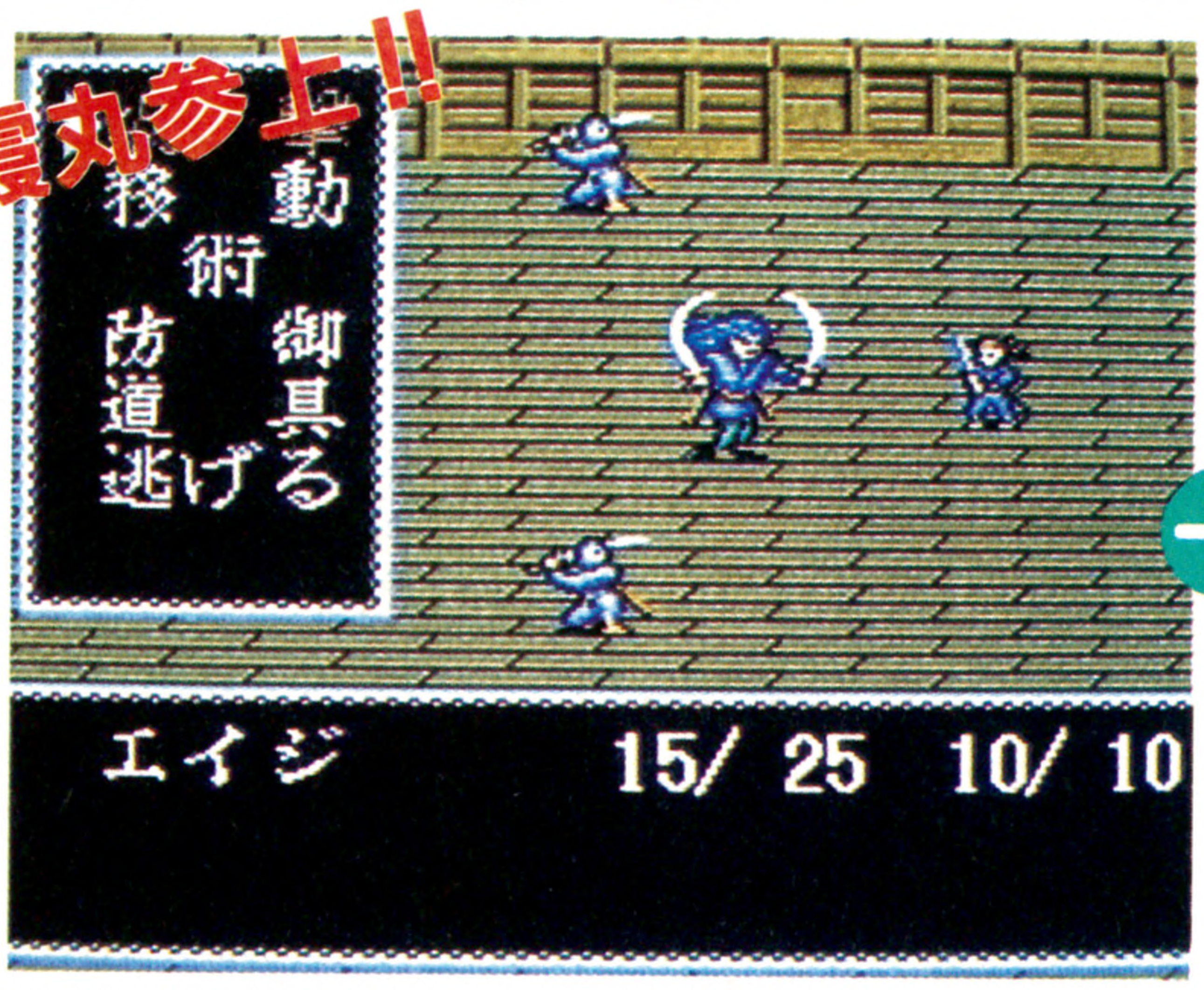
➡織田信長がいる安土城に攻め込むには、まず隣接国を奪取しなければならない。HEX戦でも忍術を使うことができるぞ。ワクワク。

1582年6月2日未明〝本能寺の変〟勃発
しかし、織田信長は生きていた!!

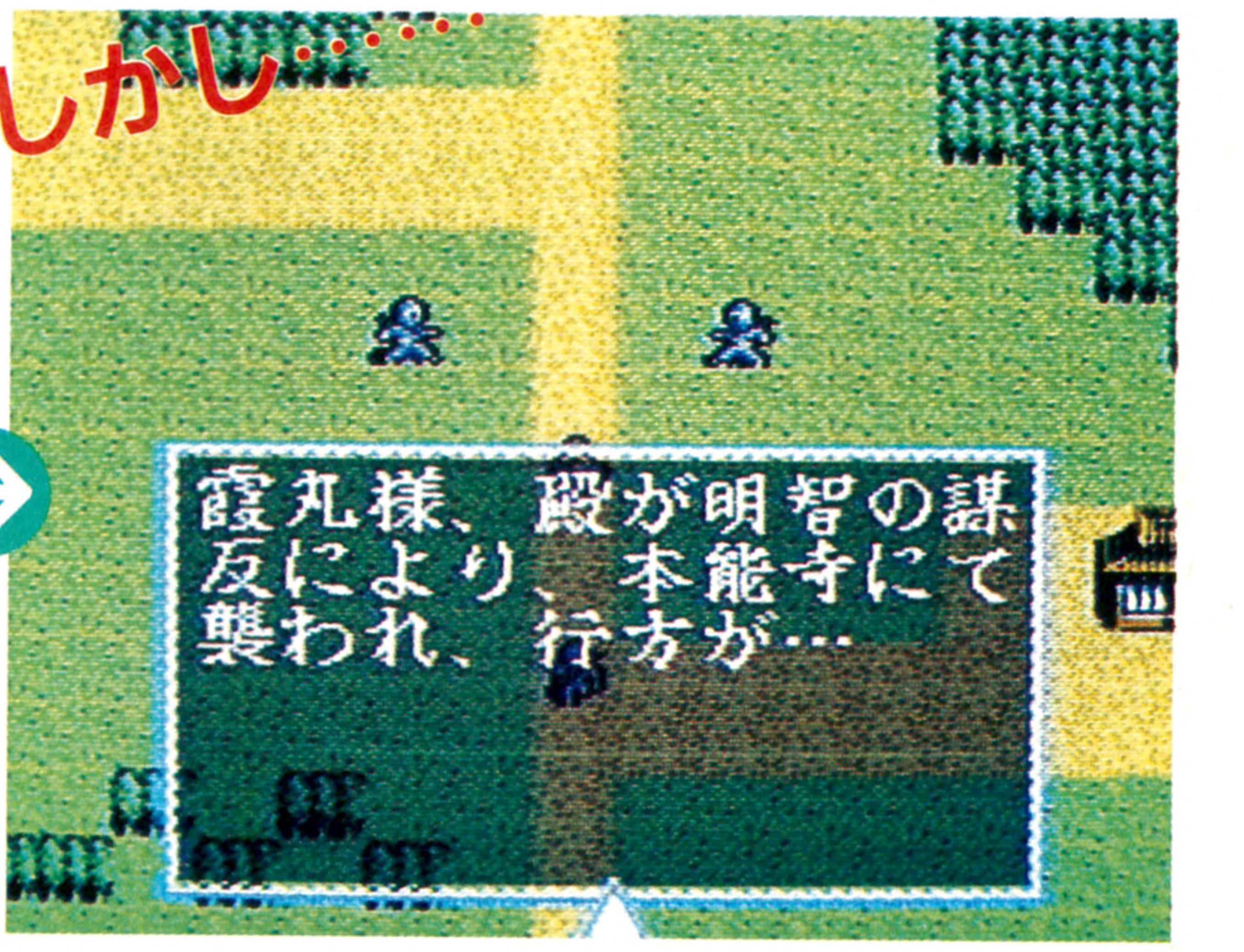
この物語は主人公が生活する伊賀の隠れ里から始まる。里には忍者の厳しい掟を嫌った伊賀の人々が移り住んでいた。伊賀忍者の頭領、百地丹波から織田信長打倒の指令を受けた主人公は、この里で修行に励んでいた。ときを同じくして、織田信長は〝伊賀の乱〟から逃れた忍者狩りを傘下の忍者に遂行させていた。そして、ついにその魔手が伊賀の隠れ里にまで及んだのであった。

主人公は果敢に抵抗したが、相手は二刀流の使い手、霞丸であった。無惨に敗れ、とどめを刺されるかと思ったそのとき、新たに現われた忍者の報告を聞いた霞丸たちは慌ただしく去っていった。九死に一生を得た主人公は里の長老の遺言に従い、〝選者の証〟を探すことにした。怪物の執拗な攻撃をかわし、なんとか〝選者の証〟の入手に成功した主人公が意気揚々と旅を続けようとしたとき、ある人物を眼前にして戦慄してしまった。

主人公が見た人物とは、いったいだれだったのだろうか……。



⬆ふたりの下忍を引き連れて、霞丸参上。よりによって、こんなヤツが相手とはまいった。逃げきれる相手でもないし……。



⬆新たに出現した忍者がもたらした情報とは、織田信長が本能寺において、家臣明智光秀の謀反にあったというものだ。



⬅言い終わると、静かにこと切れてしまう長老。ここから修行の旅が始まる。

➡長老が言っていた洞窟だな。ひとりで戦うのは心細いけど、がんばろう。



⬅最初の洞窟には大鼠と大百足しか登場しないが、多勢で襲いかかられたときは気をつけよう。大百足には、離れた位置からの三方手裏剣が効果的だぞ。

⬇〝選者の証〟が祭られた祭壇と同種のものが、ほかにふたつあるので注意しよう。このアイテムを入手してからが、物語の本当のはじまりなのだ。

主人公の活躍に乞うご期待



開発状況

パソコン版をそのままのクオリティーで移植しています。まもなく完成です、ご期待ください。 光栄 高津氏

『伊忍道』ひと口メモ

『伊忍道』は歴史上実際にあったことを土台に製作されている。といって、歴史に詳しくなければならないなんてことはないので心配無用。ただ、これは知っていたほうがゲームをプレーするうえで、よりおもしろみを増すんじゃないかな、というものを、いくつか紹介しよう。

本能寺の変

織田信長家臣の明智光秀が、信長が宿所にしていた本能寺を奇襲して焼きはらい、これを殺害した事件のことである。しかし、光秀がなぜこのような行動に出たのかについては、現在にいたってもまだなお明確な解明はされていない。〝本能寺の変〟で織田信長は死んでいなかった、という暗黙の了解として歴史学上タブーとなっている題材に、あえて挑戦したところに、このゲームの醍醐味があるといえる。

天正伊賀の乱

天正9年(1581年)。織田信長は織田信包を総大将に圧倒的な大軍をもって伊賀に侵攻を命じた。伊賀の忍者党はゲリラ戦を想定していたが、山林は織田軍によって焦土と化してしまい、なすすべなく敗れた。織田軍の侵攻は熾烈を極め、老若男女を問わない虐殺を繰り広げた。この〝天正伊賀の乱〟を含め〝比叡山焼き討ち〟、〝長島一向一揆〟の虐殺が、晩年の信長がノイローゼだったのではと語られる要因になっている。

忍者

忍者のおもな任務といえば、他国へ潜り込んで情報収集をすることであったようだ。ただ、紀州には鉄砲を扱える特殊技能を持ち、用兵家業を営んでいた忍者党もあったという。忍者でもっとも有名な人物といえば服部半蔵だろう。江戸城にある半蔵門は、徳川家康が半蔵の功績を讃えて名付けたというのが通説だ。しかし、あの門の付近に半蔵の屋敷があったので、町人たちが半蔵門と呼びはじめたという説もある。


Nintendo GAME BOY ゲームボーイTM専用カートリッジ
忍者龍剣伝GB TM
摩天楼決戦
©TECMO,LTD.1991
この世が闇に閉ざされた時
一筋の閃光が走った――
あの戦いからさかのぼること3年…………
AD1985アメリカは突如現れた皇帝ガルフの手によって制圧された。「人々の恐怖と絶望こそ我が力。今こそ全ての人類は我が前にひれふすのだ。」圧倒的な力を誇るガルフ皇帝に対して誰もが希望を失いかけた時、1つの影が現れた。彼の名はリュウ・ハヤブサ。龍の忍者の末裔である――。
まてんろうは絶望に包まれた。
ガルフ・ソドーム皇帝
突然出現しアメリカの恐怖のどん底にたたき落とした悪魔の化身。
LIFE ×3
ガルフ皇帝軍団の新衛隊長
アレン大佐愛用のマシンガンから、うまくよけられるか?!
超本格アクションゲーム!!
RYU・HAYABUSA
リュウ・ハヤブサ
龍の一族の末裔。だが、まだ修業中で完全には覚醒してない
大好評発売中!!
希望小売価格
3,800円(税込)
TECMO
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。

SQUARE'S NEXT CHALLANGE

集中連載VOL.6

独占! ロマンシング サ・ガニュース

スクウェア　1月28日発売　9500円　スーパーファミコン

今週のテーマ　モンスター

今回は、特集などであまり取り上げられていなかった、モンスターにスポットを当てていくのだ。いままでのRPGとはひと味違ったモンスターを見てやってくれ。

『ロマンシング サ・ガ』のフィールド画面には、キャラクターと同じ大きさのモンスターがいるよね。じつはこれ、モンスターの属性を表わすシンボルのようなものだ。この動きまわっているシンボルとキャラクターが接触すると、戦闘シーンに切り替わるぞ。モンスターのシンボルと属性の関係は、次ページの表を参考にしてね。

そして、このゲームには、もうひとつすごい特徴があるのだ。何とモンスターはキャラクターの成長に合わせるように強くなっていくのだ！　こうすれば、話が進んでいろいろなところに行けるようになっても、モンスターが強くてだめだった、なんてこともない。余分なレベルアップのための戦闘をしなくていいので、テンポよく話が進んでいくってわけだ。

キャラクターが弱いとき



⬅弱いモンスターも特殊攻撃をしてくるけど、大半がたいしたものじゃない。しかし、なかには最初からダメージの大きい特殊攻撃をしてくるやつもいるのだ。



➡モンスターから逃げても、シンボルは残ったままだ。道をふさがれたら、戦って勝つしか進む方法がないぞ。



⬅キャラクターが弱いときには、これだけしかダメージが出ない。しかし、先手をとることが多いから、レベルアップをしたり、必殺技を覚えるにはちょうどいいぞ。

強いときにはこうなる



⬅キャラクターが強くなると、こんなに大きなモンスターも出現するのだ。

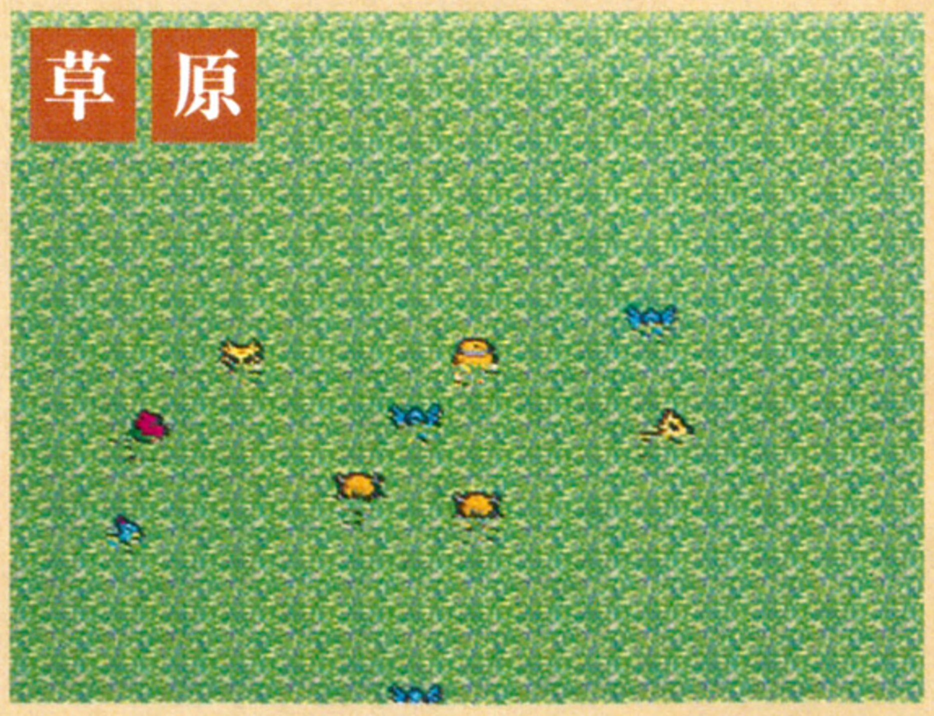


⬇モンスターから受けるダメージも、弱いときには雲泥の差があるのだ。キャラクターも成長しているから平気だけど。



⬆初めは1匹でしか出なかった大型のモンスターも、複数で出てくるようになった。ちょっと苦戦しそうだな。

地域ごとに出現するモンスターが違う!?



⬆草原は、鳥系や獣系、虫系、植物系など、出現するモンスターの種類も数もいちばん多いのだ。フィールドが広いので、ダンジョンと違ってモンスターから逃げやすい。草原を抜けるときは、あまり戦闘をしなくてすむぞ。でも数が多いってことは、ダンジョンよりも手っとり早くレベルアップできるってことでもあるのだ。

⬇砂漠などでは、虫系や植物系のほかにも、鳥系、ガイコツ系のモンスターがウロウロしているぞ。砂漠のように、歩くと足跡がつくところでは、その足跡をモンスターが追ってくる。それを逆手にとって、まいてしまうこともできるのだ。ジグザグに歩いたり、急に方向を変えたりするとうまくいくぞ。





⬆水域といっても、大きくわけて2種類あるのだ。そのうちのひとつが下水道。スライム系や魚系、水棲生物系などが多いぞ。水棲生物系というのは、タコやイカやクラゲのようなモンスターのこと。そして、もうひとつの水域というのが、湖や海のこと。ここには、魚系のモンスターしかいないのだ。

14種類もあるモンスターのシンボルは、それぞれ出現地域が決まっているのだ。たとえば、ダンジョンでは悪魔系や鬼系のモンスターが出るし、墓場ではゾンビ系やガイコツ系が出現する、といった具合。しかし、同じシンボルと接触したのに、さっきと違うモンスターが出てきた、という場合もあるのだ。同じシンボルでも、敵パーティーの登場モンスターはランダムなのだ。プレーヤーを飽きさせない努力が、こういうところにもあって、うれしくなるね。

スライム系




グリーンスライム

●おもな出現場所……水域、洞窟、草原、ダンジョンなど
●おもな種類……グリーンスライム、ブラッディーウーズ
●見かけどおり、すごく弱いモンスターの部類に入る。しかし、ブラッディーウーズは、キャラクターのレベルのわりには早く出てくるので、術法で対抗したほうがいいぞ。

ガイコツ系




スカルナイト

●おもな出現場所……墓場、洞窟、砂漠など
●おもな種類……スケルトン、スカルナイト、スカルラミア
●この属性のモンスターには、かなり強力な特殊攻撃をしてくるやつもいるのだ。キャラクター全員をマヒさせる、なんてのもあるから要注意だな。なるべく最初に倒そう。

鳥系




おおこうもり

●おもな出現場所……草原、砂漠、山など
●おもな種類……こうもり、おおこうもり、ツイーター
●あまりたいしたことのないモンスターたちだけど、フィールド上では速く動くため、後ろから攻撃される場合が多い。近づいてきたら、正面から戦ったほうが得策だな。

ゾンビ系




グール

●おもな出現場所……墓場、洞窟、ダンジョンなど
●おもな種類……ゾンビ、カースドコープス、グール
●キャラクターがかなり強くならないかぎり、たいして警戒する必要はないぞ。火の術法を使えば、簡単に倒せてしまえるモンスターだ。

鬼系




ゴブリン

●おもな出現場所……草原、洞窟、ダンジョンなど
●おもな種類……コボルド、シニアコボルド、ゴブリン
●とくにこれといった特殊攻撃もなく、普通の攻撃も威力がない。しかしキャラクターが強くなっているときにこの属性に接触すると、HPが相当多いやつが出てくるぞ。

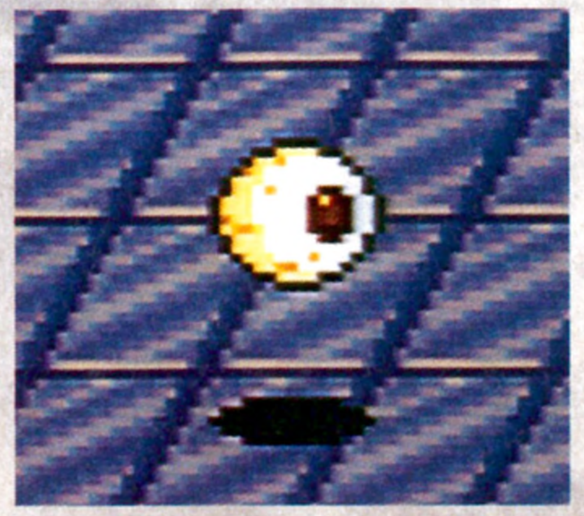
獣系




フレイムドッグ

●おもな出現場所……草原、洞窟、ダンジョンなど
●おもな種類……ケルベロス、カークリノラース、フレイムドッグ
●この属性のモンスターの大部分は、特殊能力の"きば"を使うことができる。これには、普通の攻撃の倍ちかいダメージを受けてしまうのだ。

悪魔系

バックベアード

●おもな出現場所……草原、ダンジョン、墓場、下水道など
●おもな種類……バックベアード、リモン、クルリカーン
●キャラクター全員に影響をおよぼす特殊攻撃をしかけてくる。この属性のモンスターは、HPがわりと少ないぞ。特殊攻撃を使われる前に、倒してしまおう。

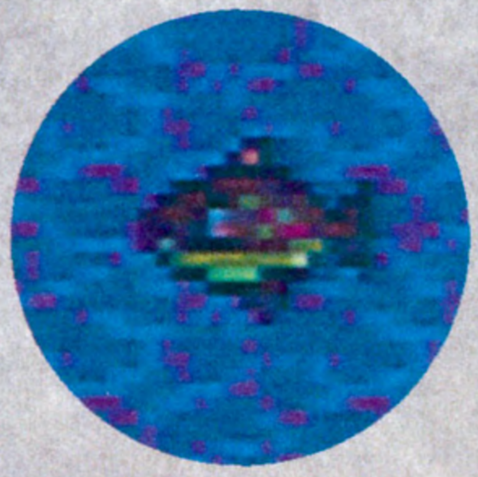
虫系




ホーネット

●おもな出現場所……草原、洞窟、砂漠など
●おもな種類……ホーネット、ガドフライ、コロコロムシ
●全体的に攻撃力と防御力の低いモンスターだ。特殊能力も、キャラクターの動きを遅くする程度のもの。レベルアップの練習にちょうどいいぞ。必殺技もためしてみよう。

魚系




キラーフィッシュ

●おもな出現場所……湖、海、下水道など
●おもな種類……ピラニア、キラーフィッシュ、アロワナ
●この属性のモンスターも、たいして強いわけじゃない。でも、ときたま強いやつが出てくるから注意しよう。なめてかかるとひどい目にあってしまうぞ。

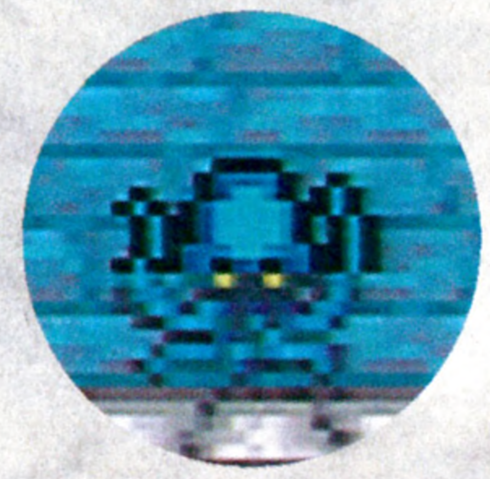
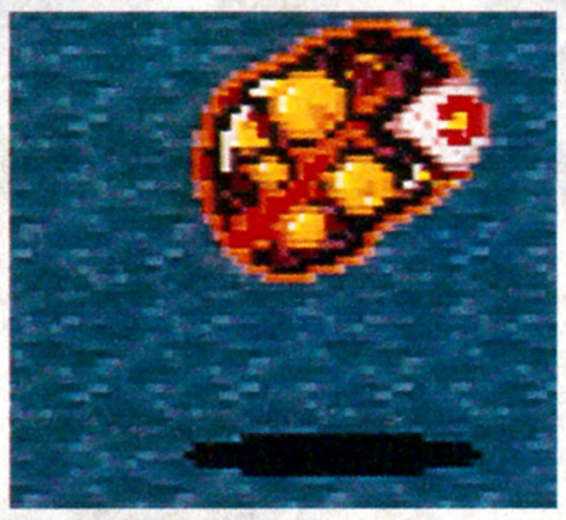
トカゲ系




アナコンダ

●おもな出現場所……草原、洞窟、ダンジョンなど
●おもな種類……ストームシーカー、ギガトード、アナコンダ
●全体的にHPが高いのが、この属性の特徴。しかし、攻撃力、防御力は高いほうじゃないので、苦戦はしないだろう。しかし、油断は禁物だ。

水棲生物系

ゲルショッカー

●おもな出現場所……下水道、洞窟など
●おもな種類……ボルクス、ゲルショッカー、ビーナスジュエリー
●キャラクターを1度に2回攻撃できる"ダブルアタック"を使ってくる属性。この攻撃をひとりに集中されると、かなりのダメージになるぞ。

植物系




ヒースメン

●おもな出現場所……草原、洞窟、ダンジョン、砂漠など
●おもな種類……マンドラゴラ、アルラウネ、ヒースメン
●花粉や毒をまき散らしてくるモンスターだ。戦闘が長引くほど、キャラクターが不利になってしまう。必殺技を使って、早く倒してしまおう。やっかいな敵なのだ。

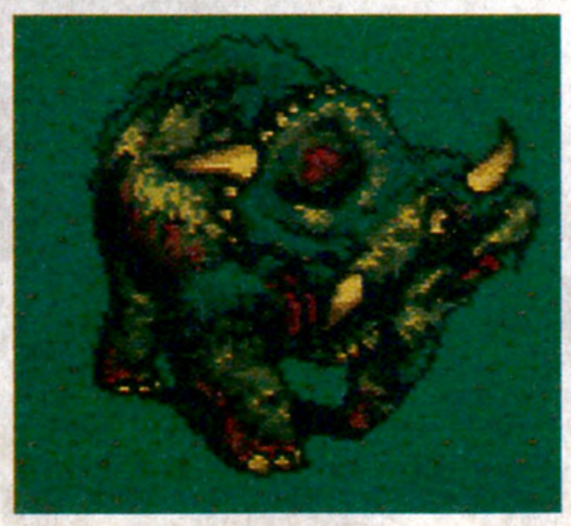
妖精系




フェアリー

●おもな出現場所……草原、洞窟、ダンジョンなど
●おもな種類……フェアリー、スプライト、ファルファデ
●攻撃力、防御力、HPと、すべて低いけど、火幻術などの術法を使ってくるのだ。とはいっても、特殊攻撃のダメージはほとんどないから、あまり心配することもないよ。

恐竜系

トリケラトプス

●おもな出現場所……リガウ島(草原)
●おもな種族……トリケラトプス
●リガウ島にしか住んでいない恐竜。これだけは、キャラクターの強さに左右されずに出てくる。キャラクターを成長させてから挑戦したほうが無難かもね。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

RPG。

ロールプレイングゲーム

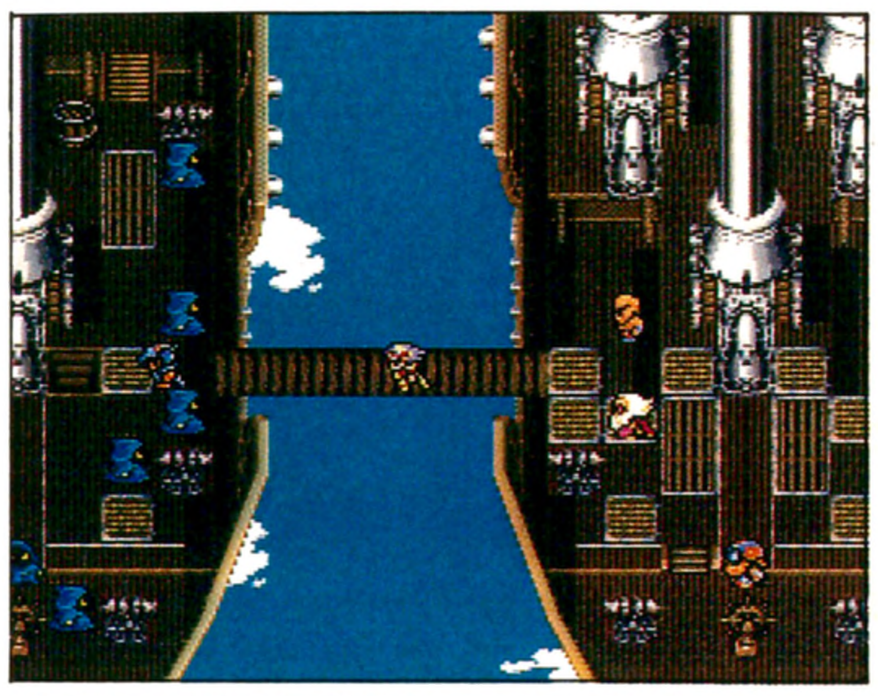
8M+バッテリーバックアップ

希望小売価格／9,000円（税別） SHVC-FE

イージータイプだけど…

壮大なストーリーはそのまま楽しめる。

「イージータイプだからつまらないのでは？」と思っているキミへ。この「ファイナルファンタジーⅣ/イージータイプ」は、通常のファイナルファンタジーⅣとストーリーは全く同じです。数々の目を見張るイベントが、次々と展開される壮大なストーリーをぜひ、体験して下さい。



▲ストーリーに定評のあるF.F.シリーズ。イージータイプでも面白さはそのまま！

しかも…

特製攻略本、マップつき!!

極厚96ページの「冒険ガイドブック」が、キミの冒険をよりスムーズにするためのサポートをします。初めて体験するRPGだから、ぜひ最後まで楽しんでほしい。この特製攻略本は、キミを感動のエンディングまで導いてくれます。





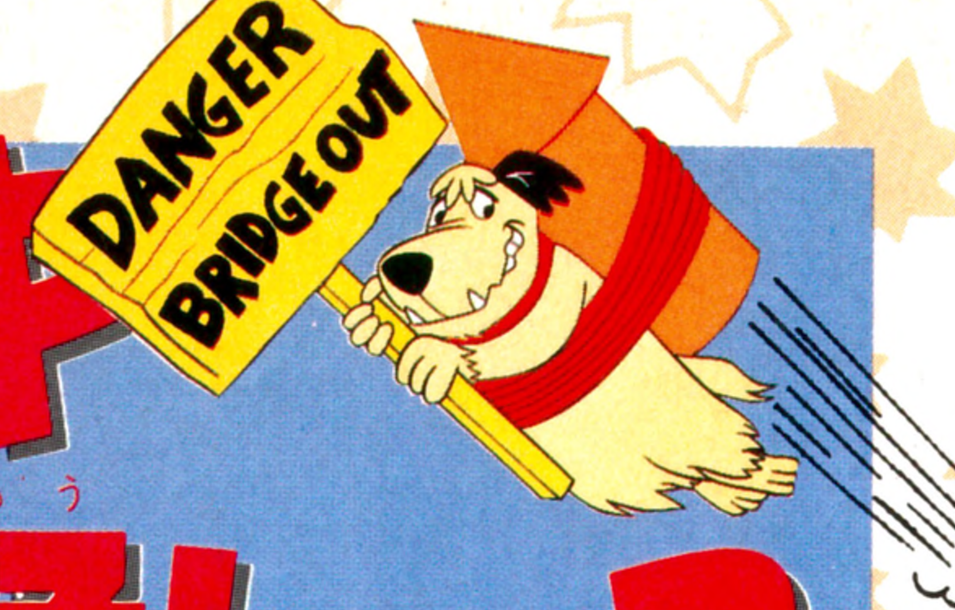
FINAL FANTASY IV

希望小売価格／8,800円（税別） SHVC-F4

も好評発売中！

FAMICOM FAMILY

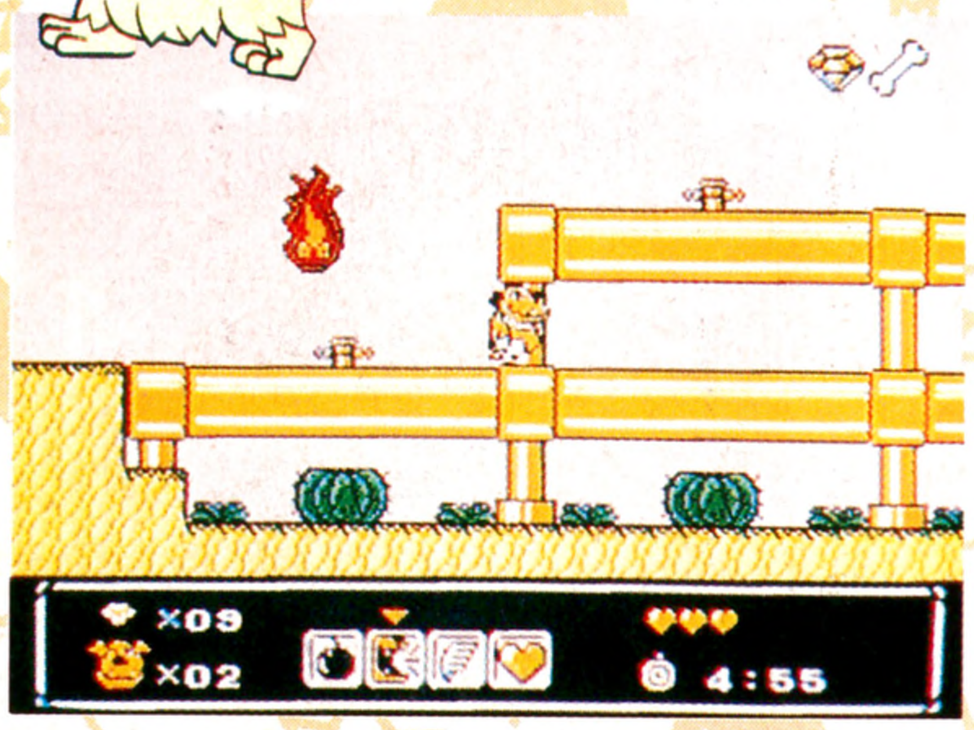
チキチキマシン猛レース



いつもはチキチキマシンにやられてばかりいる、ブラック魔王と忠犬(?)のケンケンのふたり。今回はなんと!とらわれの身となったブラック魔王を助けるため、ケンケンがチキチキマシン相手に大あばれ、前代未聞の「ケンケン」アクションとアメリカンギャグを満載したこのゲームの魅力をドーン と紹介していこう!!

ファミコン アクションゲーム 1991年12月25日発売予定 予価6,800円(税抜)

3つの攻撃 レースに勝つためには手段を選ばない!



ケンケンを操作してゴールをめざせ!途中にはジャマをする個性的な敵キャラがうようよいるので、うまくかわしたりやっつけたりしながら進んでいこう。ステージの最後に待ちかまえるチキチキマシンを倒せばクリアだ!!

かみつき攻撃

ケンケンが始めから持っている技。敵がどんな奴だろうととにかくかみついちゃえ!



爆弾攻撃

敵やカベにぶつかると爆発する。爆風に巻き込ませて敵をやっつけることもできるゾ。



吠え攻撃

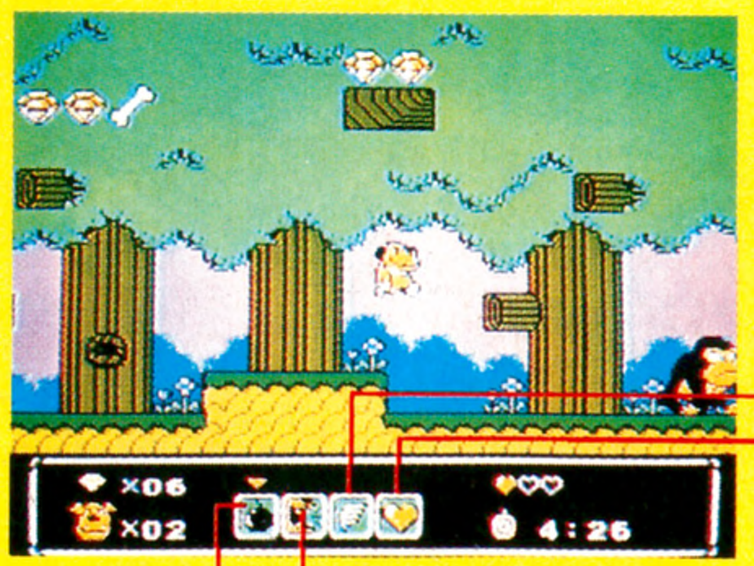
口から「吠え声」が飛んでいく。カベも通過していくので、陰にいる敵も倒せるのだ。



ブラック魔王が、ケンケンが、キミのファミコンで大あばれ!!

骨を取ればパワーアップ!?

フィールドに現れる骨を取るごとに、画面下のゲージが右にひとつずつ移動する。好きな位置にきたら、セレクトボタンでそのパワーアップアイテムを取ろう。この選択が勝負のわかれ道なのだ。



しっぽ飛び
しっぽを回して通常より長く空中に浮かぶことができる。せまい足場などにはとても有利!!

ライフポイント
ライフをMAXまで回復し、ハートをひとつ増やす。やられそうになったらすかさず選択しよう

爆弾攻撃　吠え攻撃

個性的な敵キャラがケンケンを妨害する!

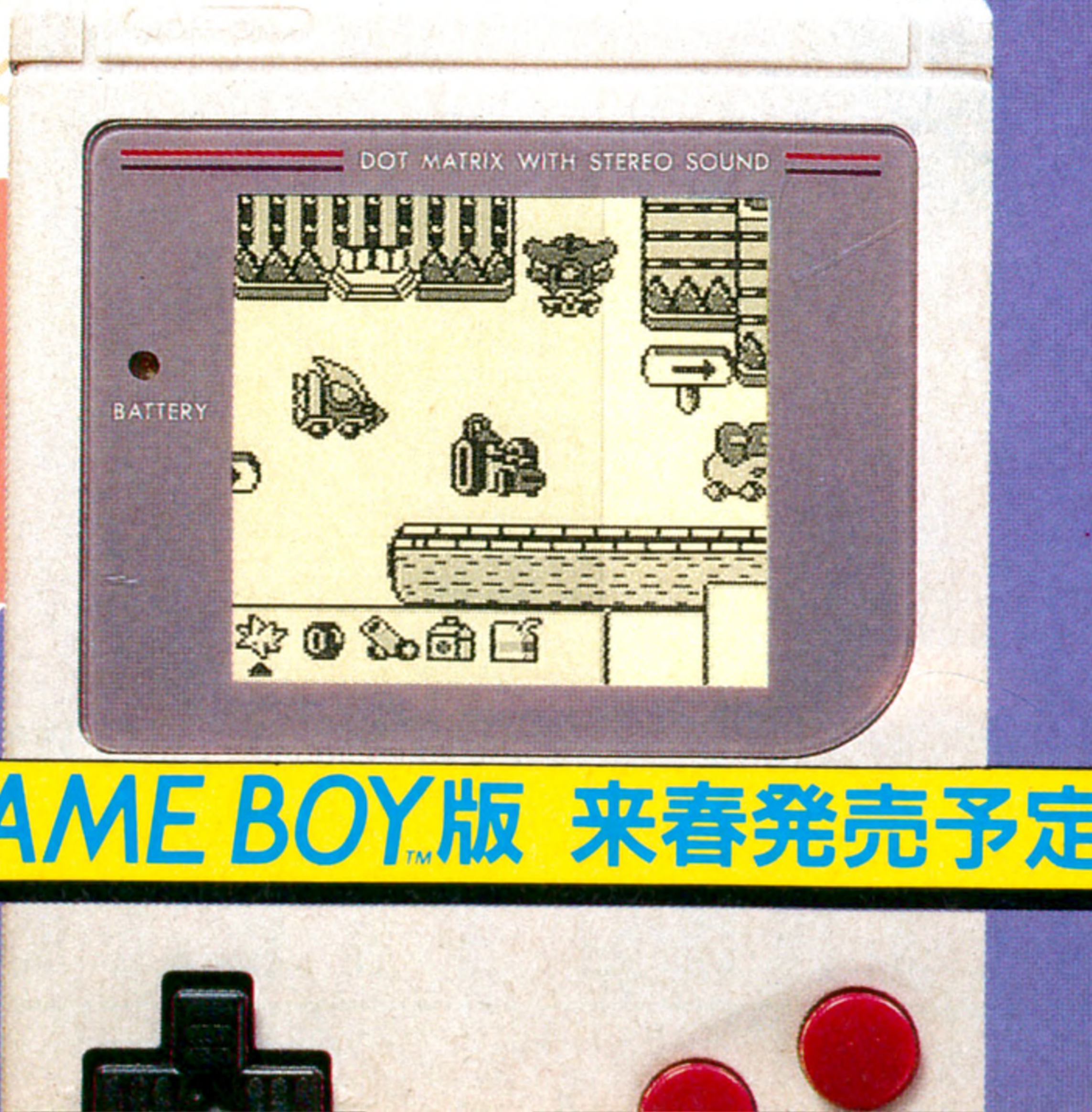
(アトラス オリジナル)





ケンケン

一見たよりなさそうだけど、なぜか憎めない主人公のケンケン。ゲーム中、いろんな表情やアクションを見せてくれるゾ。



GAME BOY版 来春発売予定

ATLUS
株式会社 アトラス
ビデオゲーム事業部/
〒162 東京都新宿区若宮町23-1

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



199X年 東京・吉祥寺……

真・女神転生

スーパーファミコン® 用カセット　'92年発売予定 価格未定


ATLUS
株式会社アトラス



Xmas☆発
クリスマス・ショー
アスミックのゲーム勢ぞろい〜っ。



アクションゲーム
アニメ界最高のスタッフが贈るACT
企画・製作/アスミック 制作協力/ガイナックス メカニック・デザイン/森木靖泰、カトキハジメ 音楽/田中公平
XARDION
超攻合神 サーディオン
息をのむ壮絶なアクションと感動のストーリー
いま甦る伝説の超攻アーマー
1992年3月発売予定
8M＋バッテリーバックアップ 予価￥8,800(税別)
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ASMIK
発売:株式会社アスミック ソフトウェア事業部
〒162 東京都新宿区揚場町1-21
テレホンサービス:03-3235-5902
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©ASMIK
※裏面のカレンダーは切り取ってお使い下さい。



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
XARDION
超攻合神 サーディオン
January 1
February 2
March 3
April 4
May 5
June 6
July 7
August 8
September 9
October 10
November 11
December 12
CALENDAR 1992
illustrated by HAJIME KATOKI
© ASMIK
ASMIK 株式会社アスミック テレホンサービス TEL.03-3235-5902
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

ゲーム帝国



帝国の巨大湯沸かし器は大活躍である。すなわち大きな活躍ね。巨人の括約筋すなわち肛門の筋肉ではないから注意するように。

のどかである

●スイッチオフで消え失せる世界はのどかである。所詮ウソであるから毎日元気でケガはせぬのだ。年末に向かってヒマで麻痺している少年少女たちよ、ゲームせよ。

●『FFⅣ』の最後のエイエイオーが好きだ。　（静岡県　アダマン）

●モンスターをメタメタにやっつけたあとのガッツポーズであるな。まったくあの5人組はのどかである。2等身というのものどかだ。

●女子便所でク○をした。
（岐阜県　きびちゃん）

●好きにせよ。脱糞しているあいだはのんきであるが、発覚したらスリルとサスペンスでカッフンだ。

●ジョルト党に入るために空き缶を積みながら上に上ぼる練習をしている。もう10メートルは上ぼれる。帝国でも試してみてください。
（奈良県　憲法の達人）

●帝国の運動会はジョルトコーラ上ぼりである。さきの運動会での優勝者は成層圏まで上ぼりおったぞ。

●おもちゃ券でおとなのおもちゃは買えますか？
（愛知見　“す”の文字が好き）

●買えぬ。貴様そんなもの買ってどうする気だ。ん？　ん？　言え。

●パンチ力測定器でついに80キロを出したぞー。みんなもやってみない？　1ゲーム100円だぜーベイベー。（茨城県　カンパンマン）

●つぎの目標は100キロであるが、腕をくじかぬようにせよ。関取と腕相撲するヤツもやれ。本物の関取と腕相撲すると死の危険あり。

●UFOキャッチャーをもう1年もやっているのに、1000円使わないとぬいぐるみが取れません。
（埼玉県　飯能やけ丸）

●ざまあ見よ。いや、失言である。業界ではエレ・プラ3年メダル8年といって、エレメカマシンやプライズマシンに勝利するには年季が必要である。メダルゲーム機に勝つにはさらに修行がいるのだ。ちなみにビデオゲーム類は金さえあれば勝てるようになっておる。

●最近、ガチャポンでつぎになにが出るかひらめくようになった。
（東京都　駄菓子セーバー）

●コインを入れてガチャリと回すとおもちゃが飛び出してハッピーになれるアレであるな。なかなか偉大な技である。より鍛錬してガチャポンの父を目指すがよい。

●ガバスもなにもいりません。総統様にお願いがあります!!　ゲーム帝国のページをもっと増やしてください。毎日心の奥、腹の底から笑うことの少ない私にとって、ゲーム帝国総統様のみんなに対するお言葉は唯一の心の栄養です。何卒お願いです。（大阪市　桐丸）

●「貴様は行数をとりすぎすぎすぎ（残響音含む）。栄養はまず野菜からからから（アレ含む）」。ちっとも的を射ない返事であるがざまあ見よ。いや、失言である。はがき1枚では残念ながらページは増えぬ。

●8番っ“ダルシム”やりますっ。ヨガファイヤー、ヨガフレイムッ。パンチッ、うっ手が伸びね～……。しょうがないからこれで終わりっ。
（東京都　赤ポスト）

●5点。春麗も練習するがよい。

●なんで渋谷さんはファイティングゲームマスターからハイローラー元帥になったんですか？　サイバーサイバーああサイバー。
（東京都　ザ・サイバー）

●知らぬ。よそで聞け。

●「飛ばず嫌いじゃないですか？」とある『パイロットウイングス』の広告を見て「なにを～」と思って買って遊んだ……。なるほどそのとおりだった、ありがとう任天堂さん。　（兵庫県　富士天竜）

●ニンテンドー広報よ、この報告を見よ!!　広報冥利に尽きるであろう。ん？　どうだ？　ん？

悪魔の安楽椅子



■『ポピュラス』を買ってからもう6ヵ月がたちますがやり方がさっぱりわからなくて困っています。売ったほうがいいですか？　（東京都　ないみちゅ）

●あ～売れ売れ。あんなに悪魔が負けるゲーム嫌い。

■1年半ぐらい前にお習字に載ったが、いまだにガバスが届かない。マジでガバスが届かない。本当に送ったのか？　おまえらは信用できないぞ。早く送ってくれ。　（北海道　ハタハタ）

●俺に言うなよ。でもそいつは腹立つよな。じゃあ、特別にガバス発送機構のほうへ話を通してやるよ。な。

■満員電車で「ヤッターマン、コーヒー、ライター」とさけんでください。その日からあなたは有名人になれます。　（岡山県　星島耕太）

●口を指で広げて「学級文庫」とかな。でもおまえのをやると単なる変態扱いされやしないか？

■冬に冷たいものを飲むのが好き。（大阪府　ボンプ）

●おめえは本物の寒さってやつをしらねえよ。フッ。

女神の四の字固め



■この前の運動会の100メートル走で生まれて初めて1番になった。涙が出た。　（高知県　山岡秀人）

●すごいわ。立派よ。リッパ～菜ッパ～ヨ～ロッパ。

■女神様、上の口でいいです。おねがい。
（岩手県　ミジカイ　マリコ）

●まあド変態。あんたのはがきはシュレッダー行きよ。

■僕はオッパイよりもお尻のほうが好きだ。女神さんはどっちが好きですか？　（新潟県　デウィット商会）

●そうね～、自分にとっては鏡に映すまでよくわからないのよね～。ふだんは気にしないのよ。足が好き。

■ぼくのクラスには女どうしでスカートめくりをするヤツがいますが、これでは男の立場がありません。どうすればいいでしょうか？　ブピー。
（北海道　元祖せりもと）

●立場なんか考えずに団体で参加することよ。ひとりで参加すると変態扱いなのよ。または冷遇されるわ。ひょうきん者を先頭に立てて団体参加しかないわよ。

アルゴ情報局

今週のメニュー
●乱世の覇者●悪魔城ドラキュラ●特救指令ソルブレイン
●アドバンスド大戦略

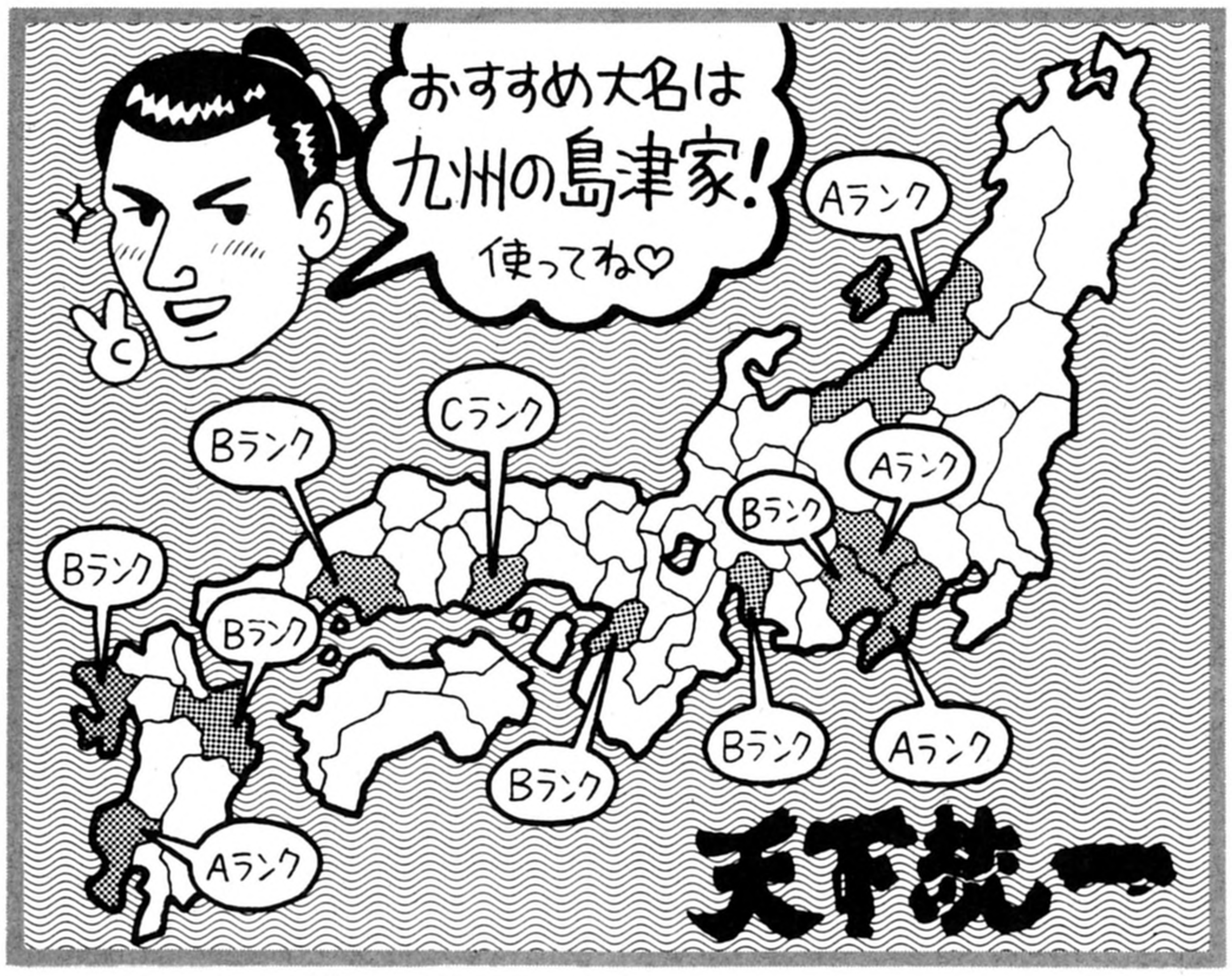
アルゴ情報局は今週号からちょっぴり変わるよ〜ん。ひとつのゲームをより深く掘り下げて、どど〜んと攻略しちゃうのだ。てなわけで、今週は『乱世の覇者』を大攻略だぁ！

メガドライブ 乱世の覇者

Q いろいろな大名で試しているんですけど、すぐに攻め滅ぼされてしまいます。初心者のボクでもやりやすい大名を教えてください。

兵庫県　遠藤清司

A 最初に選べる大名にも当然差がある。各大名のレベルはイラストを見てほしい。おススメは九州の島津貴久。武将はみんな強いし、後ろから突かれる心配もないぞ。



Q ヘタに同盟を結んでしまったため、攻め込むことができなくなってしまいました。威信を下げたくないし、どう対応したらいいのでしょう。

静岡県　幸田哲也

A 同盟の基本は、自分が敵に包囲されないようにしていくこと。まわりが同盟国だらけになったら、自分から同盟を破棄しなきゃならないからね。逆にいえば、同盟を破棄したい相手は包囲しちゃえばいいのだ。上手な同盟は、自分との利害関係がなく、また、領土の一面だけが接する国を選ぶことだ。相手に包囲されたら、開き直って同盟を破棄しよう。

Q 兵を買うと民忠誠が下がってしまいます。当たり前といってしまえばそれまでなのですが、よい解決策があれば、ぜひ教えてください。

新潟県　ゴリー

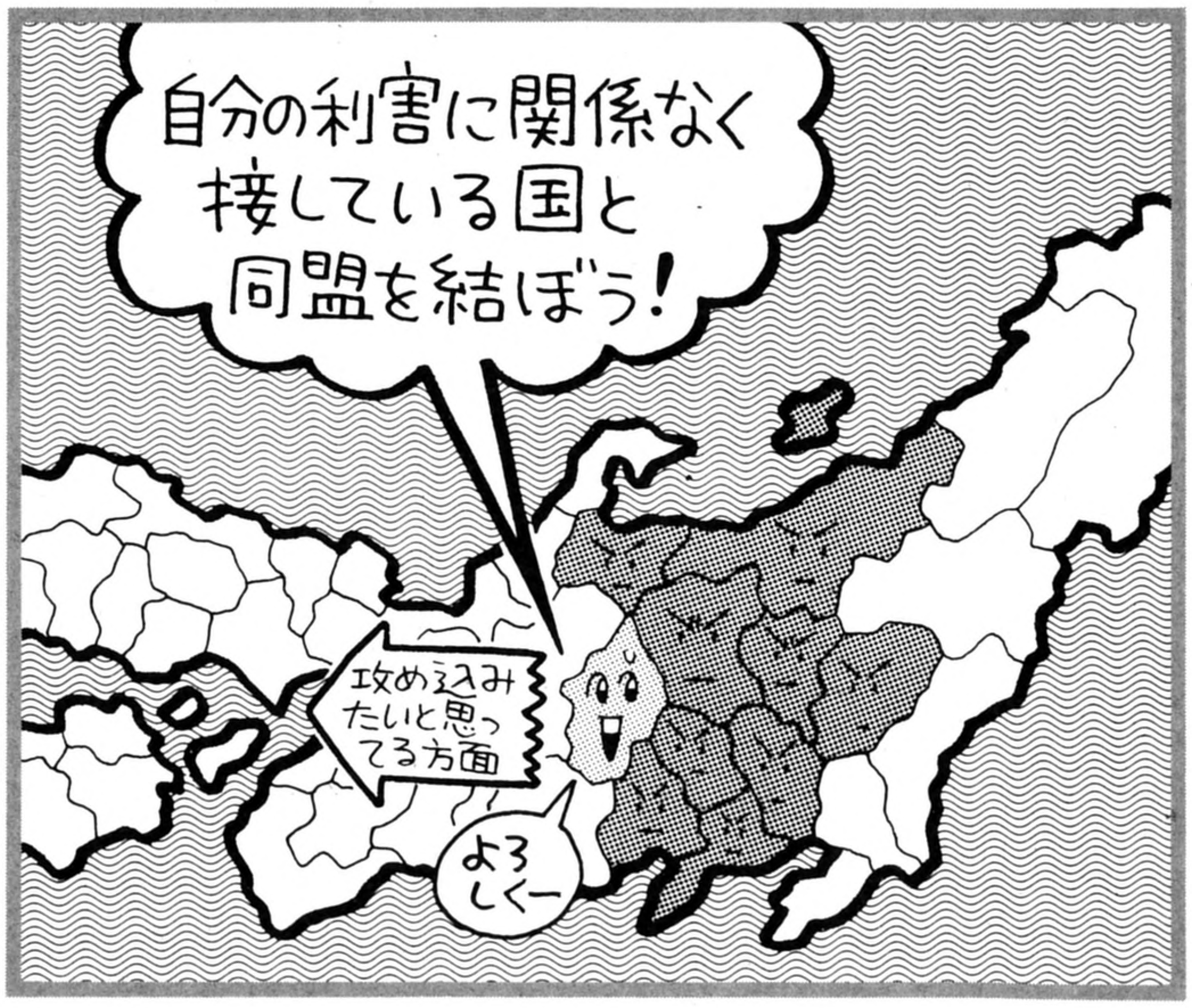
A いくら兵を買っても民忠誠が下がらない方法があるぞ。兵をひとりずつ買っていけば大丈夫だ。プレーヤーの石高が大きく民忠誠も高いなら、ふたりずつでもいい。



Q 強力な敵が自分に向かって攻め込んでいます。もう少し時間（ターン）があれば兵を買い揃え、逆襲することもできるのですが。うまい手ってありますか？　新潟県　ラー

A 敵を攻め込ませない、うまい方法があるぞ。しかも武将がひとりでも使えればオーケーだから、自分の体勢を建て直すのに負担もかからないのだ。やりかたは、自分の戦闘ターンのときに、武将を相手のいる城へ攻め込ませる。兵数はもちろん、勝敗は関係ない。野戦になったら、すぐに退却しちゃおう。敵は予定外の行動（戦闘）をしたこととなり、攻め込めなくなるのだ。兵数が1しかない降伏武将を使え。ただしこの方法は、自分の順番が相手より早くないとダメ。





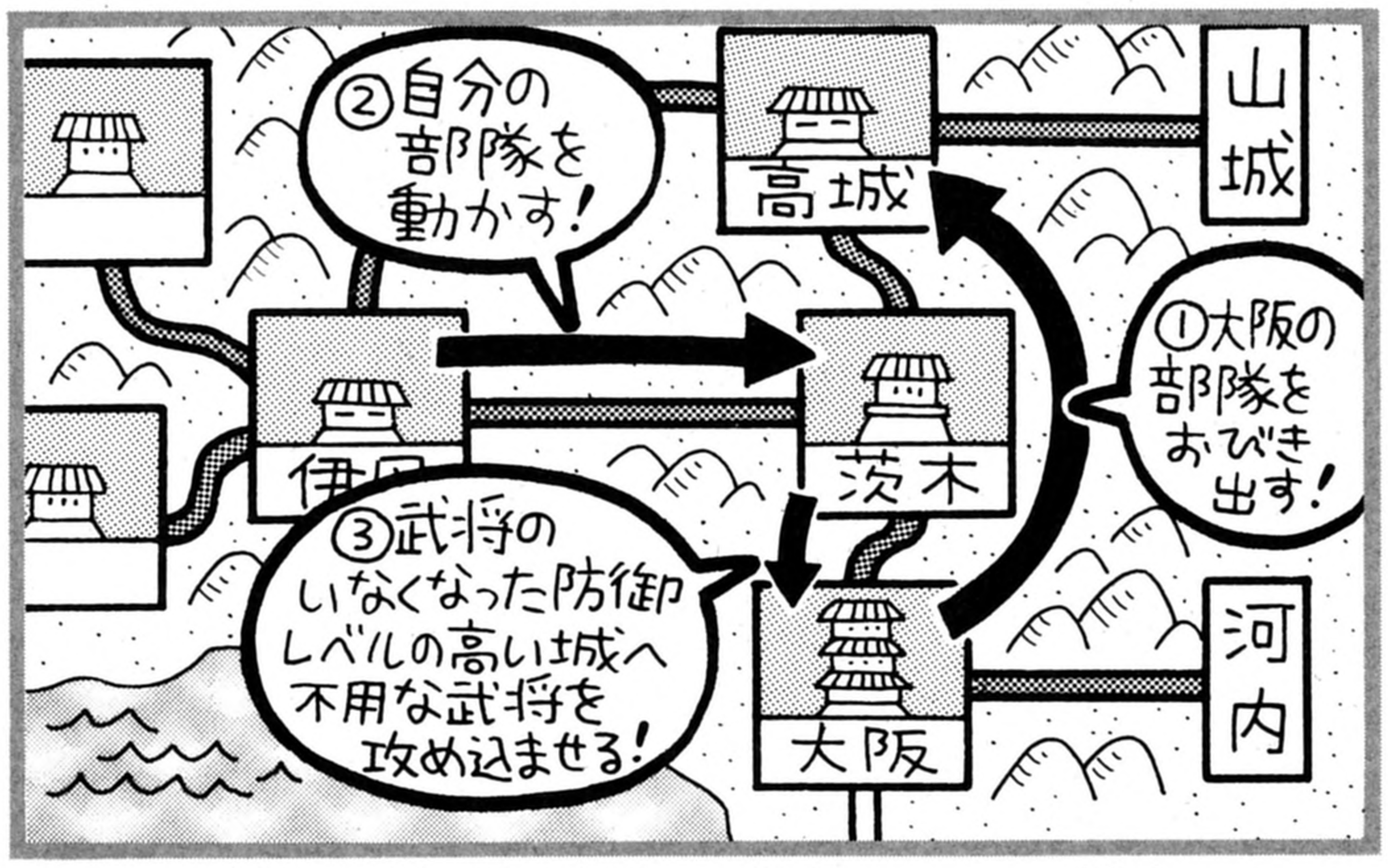
Miniアルゴリズム　高くて使い道のない忍者も、りっぱに役立つ使用法がありました。敵武将のいる1レベルの城に忍者を使います。成功すると城は落城。すべての武将は死なず、配下にできます。追いつめた優秀な部隊を捕獲するのにベストな方法です。　新潟県　斉藤毅

Q **攻め込んだときに、能力の乏しいいらない武将が勝手に降伏してきます。こいつらに給料を払っているかと思うと腹が立ってくるんですけど。　北海道　サルマンダ**

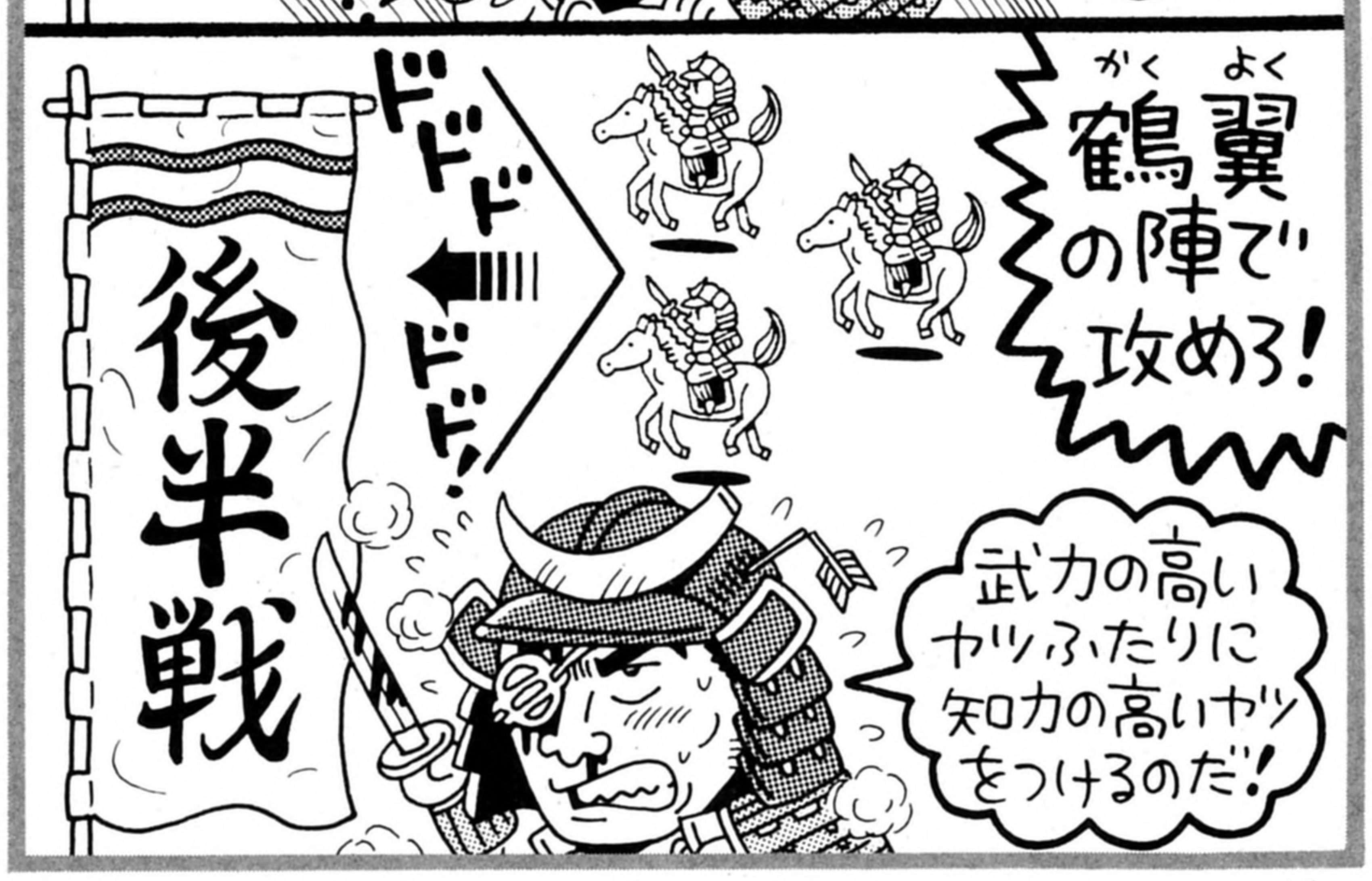
A 攻城戦で、死んでしまうのはともかく、勝手に降伏する武将がいる。そのまま雇っておいてもいいのだが、ムダな給料がかかってお金が減ってしまう。また裏切って自分の拠点となる城を占領したり、48人という定員のジャマになるなど、不利になることが多すぎる。これらのことを考えると、早く殺したほうがいいかも。武将の殺しかたは、兵士をできるだけ持たせないようにしておく。できれば兵数1がいい。敵武将がいなくて、防御レベルの高い城へ強襲をかければ殺すことができるのだ。いつでもムダな武将を殺すことができるように、領土内にこのような敵城をわざと残しておくといいだろう。近畿地方では、大坂の防御力を大きく残したままにしておけばいい。ま、本来はどんなに数値の低い武将でも、生かして使うのがいいんだけどね。

Q **合戦で楽勝するためにも、よい兵士の振り分けかたがあったら教えてください。各武将に均等の数の兵を振り分けるのってダメなんでしょうか？　石川県　小泉哲也**

A そのとおり！　せっかく買った兵士を均等に振り分けたら、戦闘力を落とすことになるぞ。武力のない者に兵を持たせたって、戦場での効果は期待できないからね。戦国大名になるまでの兵士の振り分けは、武力の高い者に集中して集め、そのほかの武将には兵数10ぐらいにとどめておく。いざ野戦では、兵を集中させた武将を突っ込ませ、1ヵ所の勝利だけで合戦に勝つようにする。ほかの参加している武将は直接攻撃させず、見るだけにしておこう。100万石を越えるころには、武力の高いふたりに、知力の高い武将をつけて行動させよう。そうすれば合戦で敵をかい滅できるようになるぞ。合戦の陣形も変えていくこと。初めのうちは1部隊だけ敵寄りの魚鱗の陣形、国力が大きくなったら2部隊が敵に近い鶴翼の陣形と、うま～く使い分けよう。







Q **武力や知力の高い武将が配下になるたび、目移りしてしまいます。このさい、数値の高い武将をひととおり教えてください。　神奈川県　織田正義**

A 武力、知力でいちばん高い数値は16。そうはいっても、高い数値の武将がひんぱんに登場するわけがない。配下にできる武将で、それぞれの能力の高いヤツのベスト10を下に載せておいたので、参考にしてくれ。全国的に見て、武力の高い武将は九州地方、知力の高い武将は中部地方で多く登場する。優秀な武将が出てくる国を早めに占領してしまおう。

武力	名前	知力	名前
16	真田幸村	16	大久保長安
15	島津家久	15	木下秀吉
15	立花宗茂	15	石田三成
15	柿崎景家	13	黒田孝高
14	高橋紹雲	13	真田幸隆
14	長野業正	13	松田憲秀
14	飯富虎昌	13	宇佐美定満
13	山県昌景	12	大道寺政繁
13	吉川元春	12	山本勘介
13	甲斐宗運	12	臼杵鑑続

Q **一向宗の立てこもる城がなかなか攻略できません。城の防御力が高いので野戦で戦ってこないし、簡単に落城させることができません。　鹿児島県　三浦案針**

A 武将が立てこもると、城の耐久力が落ちにくくなる。ということは、武将を立てこませなければ、城は簡単に落とせるワケだね。敵の近くにある自軍の城をワザと手薄にしてみよう。すると城の耐久力が落ちて、敵が攻め込んでくるぞ。そのあと、敵の部隊を防御力の低い城でせん滅させて、最後に本命の城へ攻め込めばオーケー。この方法を使えば楽勝だぞ。

Miniアルゴリズム　合戦を有利にするコツがあります。野戦で敵と隣接する手前まで移動し、自分が後攻になってから前に出て敵部隊と隣接するようにします。たいていはつぎのラウンドで先攻を取れますから、互角の兵力なら勝つことができます。　東京都　増田憲政

Q 年齢が高い武将ですが、いちおう役立つので、兵を持たせておきたいです。でも、年で死んでしまうことも……。どうすればいいのでしょう？　　埼玉県　新藤正行

A 年をとった武将は隠居したり、寿命で死んでしまったりする。そうなると、持たせている兵は丸ごといなくなってしまうのだ。こんなヒサンな目に合わないためには、逆にたくさんの兵士を持たせておけばいい。もし死んでしまったりしたとき、持っている兵の数が多ければ、跡取りとして新しい武将が選ばれるぞ。ただし、新しく選ばれた武将の数値はまったくのランダム。800人以上のなかから選び出されるので、もとの武将より能力が上がることもあるのだ。ちなみにこのゲームでは生まれ変わり専用の武将がいる。なかでも楠正成という隠れ武将は軍事16、内政16というすごいデータの持ち主。隣国に登場したら、攻め取ろう。

Q 鉄砲を購入したのですが、敵兵をけ散らすどころか、一兵も減らすことができません。戦国時代最強の兵器のはずなのに、どういうことなの？　　福岡県　松下高幸

A 鉄砲を1や2買ったって効果はない。鉄砲は集中して使わなきゃ兵器の価値がないぞ。ひとりに最低5は持たせよう。また、鉄砲の数だけ斬り合いをする兵士が減るので野戦は不利だ。鉄砲は兵士の30パーセントにしておくのがベスト。

Q いつも包囲ばかりしているので、夏にはお金が底をついてしまいます。戦いにお金はつきものですが、さすがにツライです。　　福島県　ナスビ

A 兵士を減らさないで城を落とす方法が包囲。しかし、お金がたくさん必要になるので、小大名ぐらいでは経済的に苦しくなってしまう。そこで、敵の城の防御値が1～2と低ければ、強襲を選ぼう。一兵も失わずに落城できるはずだ。





Q 合戦をくり返し進んでいくと、どうしても兵の補充が追いつきません。進軍を何ターンも止めないで兵を増やす方法はないものでしょうか。　　大阪府　ナヤンキー

A 兵を買うには1国あたり1CPがかかる。つまり1国で兵1だけ買うのも、30買うのも行動力は同じということだ。石高の大きい尾張、伊勢、美濃、越前などを占領し、ここを兵の購入国としよう。そして前線にいる部隊、兵を購入する部隊などとローテーションすれば、つねにたくさんの兵が買えるのだ。これであっという間に強大な戦力を整えることができる。地方でオススメの国は関東で武蔵、九州では筑前。早めに攻め込み、開懇をしておこう。

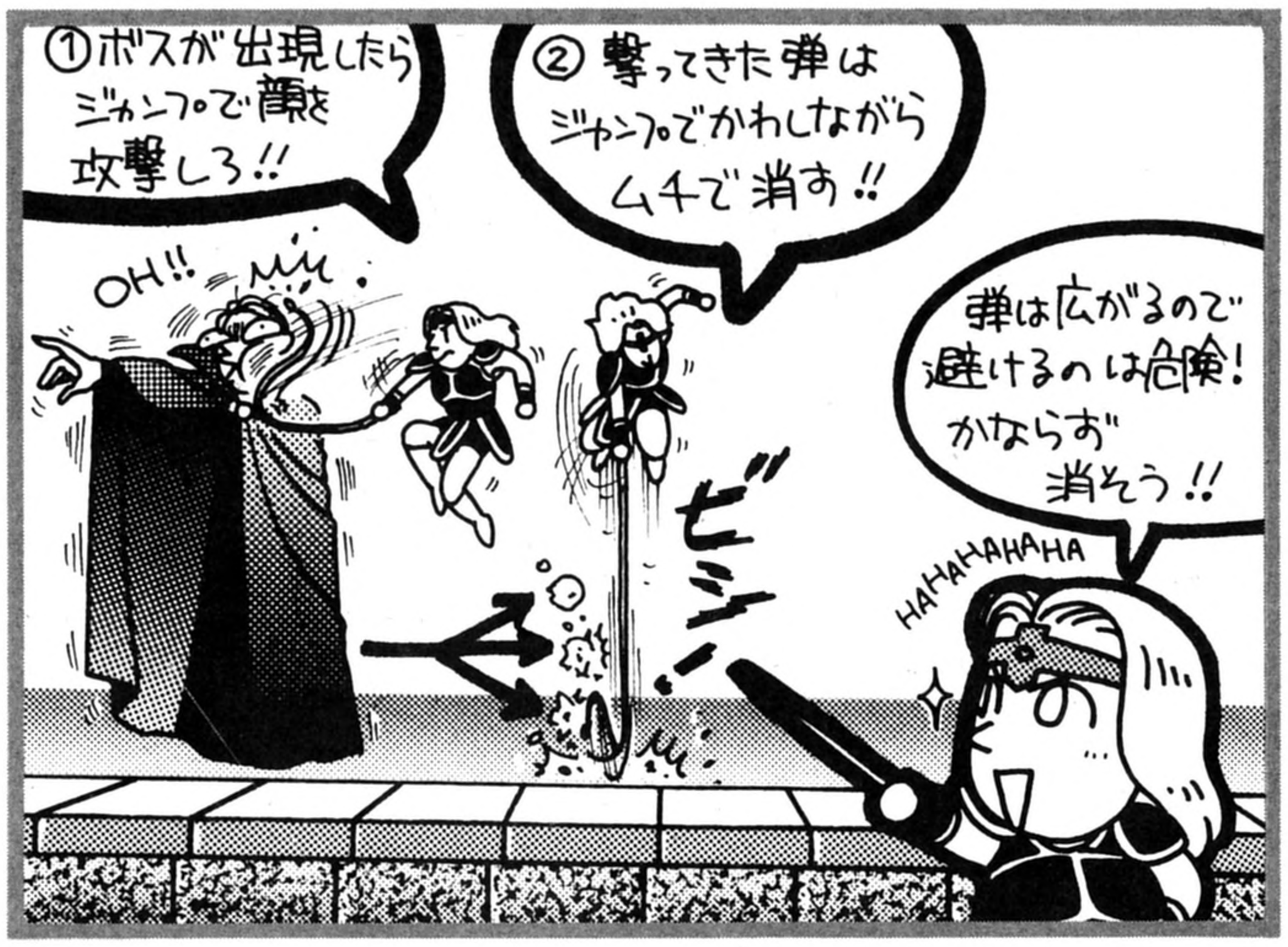


Miniアルゴリズム　戦線が入り組んだ場所で、包囲・せん滅が可能です。攻め込む順番は武将情報で並べた順と同じ。順番の早い者を敵の後方の城へ攻めさせ落城させる。そしてあとの者が正面から攻め込んで勝てば敵は退却できずせん滅します。　京都府　十河正行

スーパーファミコン 悪魔城ドラキュラ

Q ついにドラキュラ城へ乗り込み、ドラキュラとご対面しました。だけど強くて強くて、30秒ももたずにやられてしまいます。どうか助けてください。東京都　城井健助

A まあ、なんだな。最終面のボスだけに、攻略法をズバリ紹介しちゃうわけにはいかないのだ。でも、ムチャクチャ強いので、途中で投げ出しちゃう気持ちもわかる。それじゃあ、とりあえずヒントだけは教えちゃうぞ。ヒントといっても、かなり役に立つものだから、ぜひ参考にしてくれ。まず、光の柱が出たら近づき、ドラキュラがそこから出現した瞬間にジャンプして、ムチで頭を打つ。そして、着地したらすぐにまたジャンプして、ま下に向かってムチを振る。このタイミングなら、イラストのように四散する弾をかわすことができるのだ。



ファミコン 特救指令ソルブレイン

Q エリアBのボスが倒せません。こんなところのボスにつまづいて先へ進めないなんて、情けなくて涙が出ちゃいます。ぜひ、ぜひ、攻略法を教えて!!　千葉県　佐藤久

A いやいや、そう悲観することはない。コイツの動きは本当にいやらしいから、アルゴマンだって最初はとまどったもんだ。しか〜し！これから伝授する攻略法を使えば、キミにだってノーダメージで倒すことができるぞ。ま、要はパターンを覚えてしまえばいいのだ。最初にヤツが壁を下りてきたら、イラストの位置で2〜3発パンチ。そのあと金網に飛びつき、そこからさらにもう1回上に飛ぶ。ボスが左側の壁を上ぼったら、すぐに下りて、右側にくるのを待つ。あとはこのくり返しでオーケーだ。



メガドライブ アドバンスド大戦略

Q キャンペーンモードのファレーズで、スタート直後に敵に囲まれ、首都がX60、Y4に移ってしまいます。おかげで虎の子の部隊が大損害だァ〜ッ!!　東京都　ひろし

A オーケー、オーケー。そんなの答えは簡単さ。X21、Y26の首都には最初からなんの部隊も配置しなければいいのだ。つまり、最初の1ターンは何もせず、2ターン目からX60、Y4の首都に部隊を配置すればいいってわけ。これなら部隊の損害はゼロで済むぞ。ただし、2ターン目に部隊を配置するときは、対航空ユニットを想定した部隊を配置すること。なぜならば、こっちが1ターンお休みしてる間に、敵の航空ユニットが首都直前まで迫ってくるからだ。さあ！あとは反撃あるのみだッ!!



質問はがき大募集!!

あー、ちみちみ。そう、ココを読んでるちみだよ。質問のはがきだけじゃなく、Miniアルゴの情報も送ってくれないかね。アルゴマンを助けると思ってさ。

脳天逆落とし11／15・22日号当選者
●北海道　佐々木誠
●群馬県　奈良　透
●北海道　山口由里子
●神奈川県　飯田友康
●北海道　平野裕輝
●滋賀県　浅野勝史
●新潟県　日野尾利之
●鳥取県　小田美由紀
●福島県　大倉知幸
●愛媛県　茅野　大



クイズ！脳天逆落とし

いや〜寒いねぇ。脳みそも凍っちゃうねぇ。この問題解いて脳みそ柔らかくしようやね！

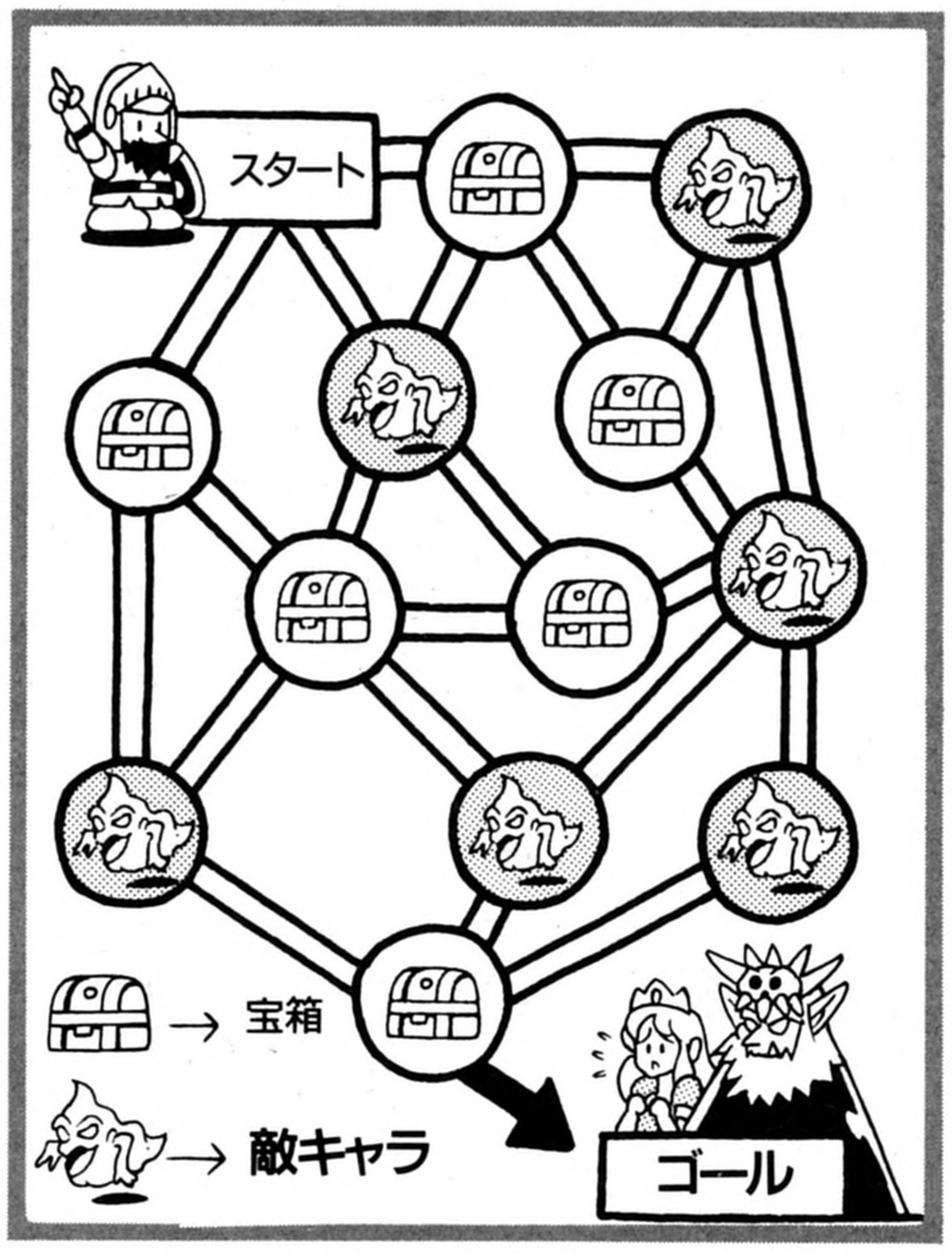
ROUND 22

超魔界村

問題

以下の条件を満たしつつ、アーサーをゴールまで導いてくれ。①宝箱のマスに入ったら必ず宝を取る。宝は鎧の状態と箱を開けた回数によって決まる(下の表参照)。②鎧を着てれば敵キャラのマスを通過できる。ただし鎧は壊れて裸の状態となる。③裸のときに敵に当たるとゲームオーバー。④武器を取ると、１回だけ敵キャラをパスできる。⑤鎧を取ると、裸→鋼、鋼→青銅と、状態が変わる。⑥鎧が変化したら、次の宝は１回目にもどる。さて、鋼の鎧を着てスタートし、鎧と武器を持ってゴールするには最低何個宝箱を開ければよい？

	1回目	2回目	3回目	4回目
裸	敵	武器	鎧	敵
鋼の鎧	武器	鎧	武器	敵
青銅の鎧	敵	武器	武器	敵



㋐3個　㋑4個　㋒5個　㋓6個

応募のきまり

今回はほんのちょっと難しかったかもね。鎧も武器も両方持ってたら、どっちを使って敵キャラをクリアーするかがキーポイントなんだな、これが。当然、同じ道はとおっちゃダメ。答えがわかったら下の㋐から㋓のなかから該当する記号を選んで、官製はがきで脳天逆落とし係まで送ってくれっ。もちろんキミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号も忘れずに明記するように。締切は12月24日。当日消印まで有効だ。ヨロシク！

賞品について

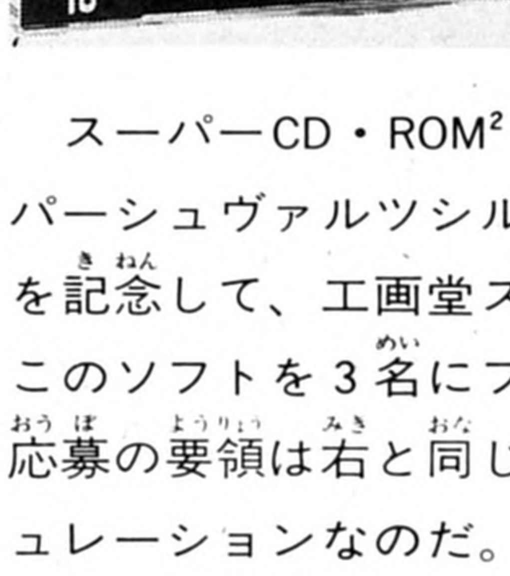
正解者のなかから抽選で10名様におもちゃ券をプレゼントしちゃうぞ。ゲームソフトでもラジコンでも、5000円分のおもちゃと交換できちゃうのさ。うれしいねぇ。難しい問題だけど時間をかければぜったい解ける、ガンバレ!!

先週の答え……㋒

INFORMATION インフォメーション

キーホルダープレゼントだっち

丸山みゆきのアルバム『ムーンライト』の発売を記念して特製キーホルダーを５名にプレゼント。ほしい人ははがきに住所、氏名、年齢、職業を書いて196ページのあて先へ。12月26日消印有効。



➡『スクールウォーズ2』の主題歌『FIRE』を歌っていた丸山みゆきの最新アルバム。TDKレコードから発売中。

スーパーCD・ROM²ソフトプレゼント



←シュヴァルツシルト銀河を舞台に恒星間戦争が始まる。このゲームは7千800円で工画堂スタジオより発売中。

スーパーCD・ROM²ソフト『スーパーシュヴァルツシルト』の発売を記念して、工画堂スタジオから、このソフトを３名にプレゼント。応募の要領は右と同じ。ＳＦシミュレーションなのだ。

トイレキッズの発売を記念して

ＰＣエンジンソフト『トイレキッズ』の発売を記念して、メディアリングからノベルティグッズ、『NIGI NIGI』を15名にプレゼント。応募の要領は最初のと同じ。



⬆重いカバンなんかをずっと持ってると指が痛くなるでしょ。そういうとき、これを持つ部分に巻けば痛みがやわらぐ。

カプコングッズ大放出だ！

カプコンからスーパーファミコンソフトの箱型オリジナルメモを４名に、『ロックマン』オリジナルタオルを５名にプレゼント。メモは『ファイナルファイト』、『エリア88』、『超魔界村』の３点１セットだ。応募の要領は最初のと同じ。



⬅タオルはふたつ折りにしてある。写真の倍の長さだ。

ドラネコシアター　餅月あんこ



今年の5大ニュースはなに?

勤めている病院で、今年の5大ニュースのアンケートを取ったんだけど、1位はなんだと思う？　それがなんと、「紀子様ご出産」だぜ。軍事評評家のエバタ氏の髪型に震えた湾岸戦争はどうしちゃったの？　ソ連のクーデターや、幸福の科学は？『FFⅣ』、『シムシティー』がスーパーファミコンで発売されたっていうニュースも忘れないでほしかった。



けっきょく、「あとに起こったことほど記憶が強烈」という法則に従っちゃってるんだねえ。そりゃ私だって今年のニュースといわれてパッと思い浮かぶのは、宮沢りえちゃんの写真集とかだし、ファミ通の〝読者が選ぶTOP20〟も、やっぱり新しいソフトが多いもんねえ。この時期になって急に、『エグゼド・エグゼス』がランキング入り、なんてことはまずないか。

急に話が変わっちゃうんだけど、このまえ、ある新聞社におじゃましたの。その新聞社には、新刊本からいいものを選んで入れておく本棚があるんだけど、その棚に『新ロック哲学の論理』っていう本があったの。私は、音楽のロック(Xとかの)のことだと思ったので、記者のかたに「へーっ、こんなのも選ぶんですか」と言ってみた。そうするとその人は、「ちょっと地味ですけどねぇ」と答えたの。「コイツ、見かけによらずブッ飛んだ人だな」と思いながら、手に取って見ると、その本はなんと、イギリスのジョン・ロックという、超有名な思想家の研究書だった……。

マジな思想家の本のタイトルに、よく〝ゲーム〟という言葉がついているものがある。私は、てっきりテレビゲームのことかとだまされて何回も買った。でも、それはたいていヴィトゲンシュタインという怪しげな名前の哲学者の、『言語ゲーム』という考えの解説書だったりするのだ。みんなもエッチな本だけ買うのは恥ずかしいからって、『ゲームと計算』なんて本を買うと、あとでとんでもない目にあうわよ。

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬　目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ゲーム好きの精神科医。このあいだ2日間も病院に泊り込んで、ヘロヘロ状態になったんだって。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

12月23日〜12月29日

発売日	'91年12月12日	'91年12月20日	'91年12月14日
作品	ソルフィース	ノスタルジア1907	ヨッシーのたまご
			
	メガドライブCD-ROM ウルフチーム 6800円	メガドライブCD-ROM シュールド・ウェーブ 7200円	カートリッジ 任天堂 4900円[込]
	パソコンから移植された横スクロールのパワーアップ型シューティングゲーム。敵は多関節キャラが多く、個性的な動きが楽しめる。難易度はかなり高め。	パソコンから移植されたアドベンチャーゲーム。1907年、豪華客船ノスタルジア号を舞台に乗っ取り事件が起こる。時間内に犯人を探し出すことが目的。	ヨッシーが活躍するパズルゲーム。落ちてくるキャラクターや卵のカラを、同じ種類のものに重ねて消滅させる。モードは2種類用意されている。

評論家

浜村通信



表紙のイラストを描いてくれている松下進さんは、じつは大の『ファミスタ』ファン。最弱時代のナムコスターズを率いて全チームにコールド勝ちをするほどの剛の者なのだ。最近、縁あってプラボーズの監督に就任したとか。年末進行が終わったら、決着をつけにいこう。

- ソルフィース 6: ストーリー性豊かなデモの合間をシューティングで埋めた感じ。ゲーム自体のデキはいたってノーマルなのだ。難易度の高さがちょっと気になるくらいで、とくに驚くべき&悲しむべきポイントはない。あ、CDサウンドをうまく使ってるみたい。効果音にはやたら迫力があったなぁ。
- ノスタルジア1907 5: 複数のリアクションから、ひとつを選択して進めるアドベンチャー。こちらの態度で相手の対応が変わる。微妙な駆引きがウリ……だけど、対応と結果の因果関係が分かりにくい。結局、すべてのパターンをやんなくちゃいけなくなる。面倒と感じるか、どうか。ボクは面倒だった。
- ヨッシーのたまご 6: 操作できるのはブロックじゃなく、受ける台のほう。そのへん、発想が新しいよね。でも、それ以外は普通。大量にたまったイカだのキノコだのを、ヨッシーたまごでいっぺんに消せたときとか、たしかになかなか爽快ではある。が、それが快感とまではいかないんだよな。うーん。

アルツ鈴木



最近また、『女神転生Ⅱ』を始めた。いちおうクリアーするまでやろうと思っているけど、けっこう時間がかかるんだよね、あれ。それでも今度は、絶対に仲間になる敵を殺さずに(悪い奴にならずに)クリアーしようと思っている。がんばっていいエンディングを観るぞ!

- ソルフィース 6: わりとありがちなパワーアップ型シューティングゲーム。ステージ1から2にいくと途端に難しくなる(パワーアップした状態で、1回もやられなければべつだけどね)。オープニングなどのデモシーンは、スピード感はあるものの、どこかぎこちなさがあるんだよね。
- ノスタルジア1907 8: 船の上という限られたスペースのなかで繰り広げられるサスペンスストーリー。ありがちな設定でありながら、プレーヤーをくぎづけにしてしまう展開。セピア調の画面も雰囲気を盛り上げてくれる。個人的に気になったのは、船長の声優さんの口調。ちょっとわざとらしい感じ……。
- ヨッシーのたまご 7: 『ドクターマリオ』と同じように、対戦プレーが熱いゲーム。友だちや家族といっしょに、わいわい遊ぶのに持ってこいって感じだな。BGMもノリがいいと思うし。やっぱり任天堂……といったところかな。いまさらって感じがしないでもないんだけどね。ヨッシーファンなら絶対買い!

渡辺美紀



この本が発売されたあとの22、23日はアルフィーのコンサートだい。今年はイブのチケットが取れなかったので、この2日間だけなの。ま、どうせイブもクリスマスもお仕事だから、ちょうどよかったんだけど。あ、新年号なのにクリスマスの話しちゃった。すまんの。

- ソルフィース 6: それっぽいストーリーと、それっぽい絵。昔観たアニメマンガを思い出させるデモ。うん、よいよい。しかし!! 一旦ゲームを始めると、その難しさに腹が立つ。ノーマル、マニアと難易度設定をしたのなら、どうしてイージーも用意してくれなかったのかしら? できないよー。
- ノスタルジア1907 7: アドベンチャーというより、紙芝居というべきゲーム。プレーヤーはほとんどなにもできず、ただ、ボタンを押して話を進めるのみ。ときどき、とるべき態度を決めるだけ。でも、先の展開が気になるからついやり込んじゃうね。これがつまらない話だったら、キビシかったかも。
- ヨッシーのたまご 6: 『ドクターマリオ』なみのレベルを期待していると、肩すかしを食う。落ちてくるものではなく、受けるものを回転させるっていうのは新しいけど、対戦ゲームとしてはイマイチ盛り上がりに欠ける。相手に攻撃を仕掛けてる気があまりしないのだ。低学年向けのゲームなのかな!?

TACOX



バイクに鍵をつけたまま1昼夜青山通りに放置するというダイナミックなことをしてしまいましたが、バイクは無事でした。さすがはエリミネーター、誰も欲しがりません。これがNRとかRC30とかOW1だったら、まず、ないですな。NSRクラスでも消えると思う。

- ソルフィース 5: X68000用の同名ゲームの移植。多関節でウニャニャニャなゲームで、激しくくねるキャラクター以外にはとくに新しいところはなく、ごくふつうのシューティングゲーム。大きな敵キャラの大胆な動きには一見の価値があるものの、バランスがちと悪いような気がする。難しい……。
- ノスタルジア1907 5: あんまりインタラクティブじゃない紙芝居。ゲーム進行は多少操作できるものの、プレー時間のほとんどは見て過ごしていることになる。シックな絵柄は目に優しく美しい。ただ音声がなんだか邪魔なんだよね。文字は早送りできるのに音声は最後まで聞かされる。これはちょっと。
- ヨッシーのたまご 5: かなりヒネッた落とし物アクション。パズル性は『ドクターマリオ』よりも低く、それほど難しくない。先を読む能力よりも、その場をうまくしのぐ判断力が要されるゲーム。いまひとつスカッとしない、エクスタシーを感じにくいゲームだ。新しいアイデア(ルール)は喜ばしいけど。

そのほかに発売されるゲーム

ファミコン '91年12月29日 発売

ファミコンジャンプⅡ 最強の7人 バンダイ 8500円 バックアップカートリッジ

週刊少年ジャンプの人気キャラクターたちが登場するRPGの続編。シミュレーション・アクション・システムという、新しい戦闘システムが特徴。

'91年12月20日 アーネストエバンス



メガドライブCD-ROM
ウルフチーム 7300円

冒険家アーネスト・エバンスがハスター教団を相手に活躍するアクションゲーム。多関節キャラのなめらかな動きが特徴。さまざまなアクションが楽しめる。

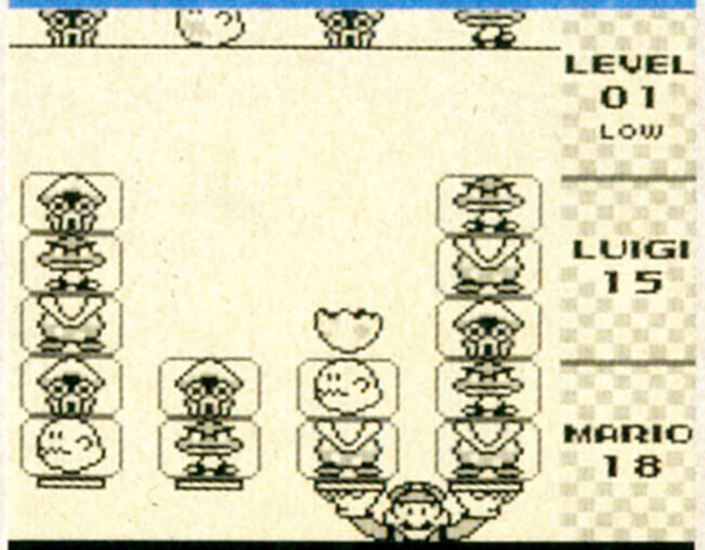
7 関節がコキコキ動くぅ!! キャラの動きを見ているだけでも楽しいのだ。でも、残念なことに、ゲームバランスがいまひとつ。避けらんないワナや敵が多すぎる。操作性もちょっと……。ある意味で、未完成のゲームだと思う。このまま練り込めば、きっとおもしろくなるはずだ。

4 主人公の動きが多彩。いろいろなポーズがとれたり、道なき道を進んだりできる。キャラクターも大きく、リアルさみたいなものを追求したかったように思える。でも、ゲーム全体がわりとおおざっぱで、一生懸命遊んでも適当に遊んでも、結果はいっしょなんだよね。

5 いちいちカッコつける主人公がおかしい。おまえは詩人かっつーの！ って感じ。ゲームはアクション。主人公が関節ごとにグニャグニャ動くのはおもしろい。でも、そのせいなのかイマイチ操作性がよくないような気がするのね。ダメージを受けながら進むのがあたりまえみたい。

5 常識人にはオススメしかねるものの、物珍しがり屋の類の人にはほんの少しばかり強烈にオススメしたい。超時空多関節野郎のプレーヤーの動きは、はっきりいってインパクトはある。それをいいと感じるか悪いと感じるか、そこが問題。ゲームそのものは、まーフツーな感じ。

'91年12月14日 ヨッシーのたまご



ゲームボーイカートリッジ
任天堂 2600円[込]

ファミコンと同じ内容のパズルゲーム。上と下に分かれた卵のカラを重ねるとヨッシーが生まれる。間にはさんだキャラを全部食べてくれるのだ。

6 ルールは簡単。キャラクターは、『マリオ4』に登場したヤツラ。低年齢層へのプレゼントになら、けっこうウケルのでは。ゲーム自体は至極オーソドックス。任天堂のゲームにしては、普通すぎるくらい普通のデキ。『ドクマリ』の続編の感覚で、すっごく期待して買うとガッカリするかも。

7 ゲームボーイ版だから画面は少少しょぼくなっている。それでも操作性、BGM、絵のセンスなんかは、超一流。やっぱり任天堂……ってこれ、ファミコン版のときも言ったな。『テトリス』と『ドクマリ』と『ヨッたま』(!?)持って旅行に出かけたら、飽きなくていいかもしれない！

5 『ドクターマリオ』のときもそうだったけど、このゲームもゲームボーイ版のほうが難易度が高い気がする。スピードがすごく速いんだよね。ところで、BGM選択のときに音楽に合わせて踊る、パワーアップアイテムたちがかわいくってしょうがないんですけど。うー、かわいいよー。

4 内容はファミコン版と一緒。グラフィックも色がついてないことを除けば同じ。スピードが速くなればなるほどハイになれるという、『テトリス』特有のおもしろさは兼ね備えてはいるものの、連鎖消しに相当する予想外の展開がなくて、あんまりハラハラしないのが、ちょっとね。

'91年12月20日 スーパー桃太郎電鉄II



PCエンジンHuカード
ハドソン 6800円

大人気だった手軽に楽しめるボードゲームの続編。プレーヤーは鉄道会社の社長になり、日本中を旅しながら資産を増やしていく。5人まで同時に遊べる。

7 基本システムは前作とまったく同じだ。グラフィック、イベント関係がシェープアップされた『桃鉄』。コンピューターとプレーするなら、えんま、あしゅらクラスを選ぼう。テクを盗むのにちょうどいい。基本的にはパーティーゲーム。気の合う友だちとプレーしてこそ、『桃鉄』だ。

9 基本的なゲームシステムやゲーム画面が前作といっしょなので、あまりかわりばえしていないように思える。だけど実際は、キングボンビーなんて最強のビンボー神が出てきたり、飛行機で移動したりと、いろいろな部分でのパワーアップがなされているのだ。ボクは好きだな。

7 基本は毎度おなじみのパターン。対戦相手のコンピューターに性格づけがなされてたり、増資ができたり、貧乏神が変身したり、いろいろなパワーアップが加えられている。みんなで遊べば、すんげー盛り上がるのは保証するけど、ひとりじゃちょっとね。このノリも、もう飽き気味!?

6 フィーチャーの追加と細部変更が行なわれたニューバージョン。前作より戦略を練る必要性が高いため、ゲームとしての面白さは増したような気がする。わかりやすさ、親切さはそのままだし結構楽しい。コンピューターも強いし。ただ、この雰囲気に馴染めない人はだめだろうねえ。

'91年12月21日 信長の野望 武将風雲録



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄 11800円

大人気、戦国シミュレーションシリーズ最新作の移植版。日本統一が目的。茶の湯など、芸術文化に重点が置かれているのが特徴。また海戦も可能になった。

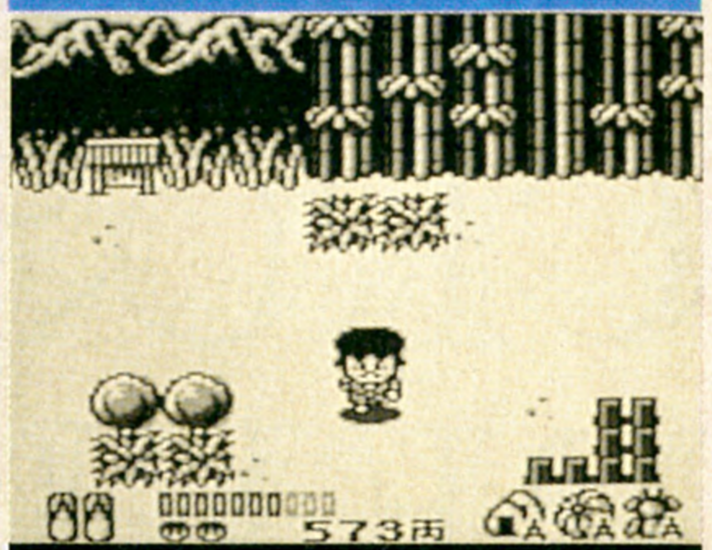
7 思考速度が速い。パソコンも含め、あらゆる機種の『信長』のなかでコンピューター思考中の待ち時間は一番短いのでは。コレ、この手のゲームじゃポイント高いよね。残念なのは領地の表示が旗印だってこと。スーパーファミコンみたいに色分け表示だったら、分かりやすかったのに。

5 基本的には、グラフィックのきれいな『信長の野望』。文化や技術といった新しい要素が取り入れられ、登場する武将の数も増えている。『信長』シリーズの決定版といったところかな。でも、歴史にうといボクには、マニアックになりすぎたこのゲームには、とうていついていけない。

6 同時期にいろいろなハードでバキバキっと発売されるこのゲーム。どれも内容は同じだから、自分の所有ハードに合わせて購入すればいいってワケだ。敵国思考中の時間がウソみたいに短く、あっというまに自分の番がくる。これってすごくウレシイね。時間をもうけた感じがする。

6 ついに茶器まで駆り出していよいよドン詰まりの感もあるこのシリーズだけど、完成度はやはり高い。『野望』野郎ならきっと満足のいく出来だ。ゲームスピードもかなり速いし、テンポがいいのがなにより嬉しい。少なくともファミコン版の『野望』よりは数十倍遊びやすいと思う。

'91年12月22日 がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸



ゲームボーイカートリッジ
コナミ 3800円[込]

コナミの人気キャラクター、ゴエモンが活躍するアクションゲーム。何者かにさらわれた、仲間のエビス丸を助け出すために江戸時代の日本を旅していく。

6 横スクロール型アクションとアドベンチャーの合体。初期の『ゴエモン』をゲームボーイ仕様にリメイクした感じ。難易度は低めに設定されている。笑えるんだか笑えないんだかよくわかんない、いつものコナミノリのギャグも満載されている。シリーズのファンならってとこかな。

6 あの『がんばれゴエモンからくり道中』が帰ってきた！ て感じのアクションゲームだ。ゲームシステムはファミコンの初代『ゴエモン』と同じ。走ってキセルで敵をやっつけるという単純明快なルールが健在。ただ。逆にいえば、あんまり変わってないってこと。ま、いいのかな？

6 気軽に遊べて楽しい。謎も難しくないし、パワーアップも簡単にできていい（すぐなくなるけど）。だけど、途中の島をジャンプしながら進むステージにはまいった。ぜんぜんダメなんだもん。イヤになる。アクションが下手な人は、ここでジ・エンドになっちゃうんじゃないの？

5 懐かしいファミコン版の第1弾のシステム。途中人にものを頼まれるなど新しい要素もあるけど、基本は同じだ。道中、あまりメリハリがなくて、ちょっと単調なところも一緒。ホイホイ進めちゃうんだよね。それがいいのか悪いのか……。やさしいのはいいんだけど。

ゲームボーイ '91年12月26日 発売

桃太郎伝説外伝 ハドソン 4500円[込] バックアップカートリッジ

大人気RPG『桃太郎伝説』のゲームボーイ版。今回は、貧乏神、夜叉姫、浦島太郎を主人公とした、3話のオムニバス形式で"外伝"が楽しめる。

'91年12月20日
F1サーカスMD



メガドライブバックアップカートリッジ
日本物産　7500円

PCエンジンから移植されたトップビュー型のレースゲーム。全15戦を戦い抜くワールドチャンピオンシップモードなど、全部で4つのモードが楽しめる。

『ファミリーサーキット』タイプの真上見おろし型レーシングゲーム。グラフィックのグレードが高いので、スピード感、臨場感はこっちのほうがいい感じがするな。画面右にでるナビウインドーが親切。人によっては操作性がいまひとつって人もいるけど、ボクは慣れだと思う。

スピード感のあるトップビューのレースゲーム。おもにレースゲームには3Dタイプとトップビュータイプのふたつがあるけど、ボクは『チェッカーフラグ』や『F1サーカス』、『ファミリーサーキット』といったトップビュータイプが好き。ラジコン感覚で遊べちゃうのがいいよね。

細かいセッティングと、これまた細かい指さばきが勝利の鍵を握るこのゲーム。そのどちらの知識も才能もない私は、とにかくコースからはみださないように……と、そればかり考えて遊んでました。でも、バキバキはみ出してモクモク煙ふいてましたけど……。はあ～。

画面レイアウトが少し変わって、右端中央に簡略コースマップが表示されるようになった。こりゃうれしい。最終的にコースを覚えきらなきゃいけないのは同じだけど、とりあえず、敷居が低くなったのは確か。音がちょっとレベルダウンしたけど、動きは結構いいと思う。

'91年12月25日
チキチキマシン猛レース



カートリッジ
アトラス　6800円

同名アニメをもとにしたアクションゲーム。劇中では悪役だった犬のケンケンが主人公。3つのコースを舞台に、アイテムを集めながら進んでいく。

ゲーム展開はオーソドックスなもの。行く手を遮る敵を武器でやっつけ、通路を確保して進んでいくのだ。どのフィーチャーもいつかどこかで見たような感じ。しっぽをクルクルまわしてゆっくり落下してくるケンケン。その妙にかわいい仕草が、ずいぶんソフトを助けていると思う。

なぜ、『チキチキ』がレースゲームではないのか!? という疑問を吹き飛ばしてくれるほど、単純ですかっとするアクションゲーム。テンポがいいのが、とにかく好きだな。あの『スーパーマリオ』を初めて遊んだときの5分の1くらいの感動があった。ケンケンの主人公には驚いた！

地方育ちの私は、東京12チャンネルのまんがの国を観ていない。だからこのまんがを観たことはないのだ(べつに意味はない)。ゲームは難易度ふつうのアクションゲーム。ただし、せっかく増やした体力がコンテニューすると3つに戻っちゃう。3つだけじゃすぐやられちゃうよー。

あんまり猛レースじゃないのでやや残念。じつは『マリオ』的なモノだったのね。なんかマップ構成とか雰囲気が『PC原人』に似てるような気がする。だからどうしたというもんじゃないけど。さすがにこのタイプのは、よっぽどのモノでないかぎり飽きちゃった感があるなあ。うーん。

'91年12月27日
天下布武 -英雄たちの咆哮-



メガドライブCD-ROM
ゲームアーツ　7800円

戦国時代を舞台にしたシミュレーションゲーム。CD-ROMの特徴を活かし、細部までリアルに作られているが、操作は簡単。4つのシナリオを選べる。

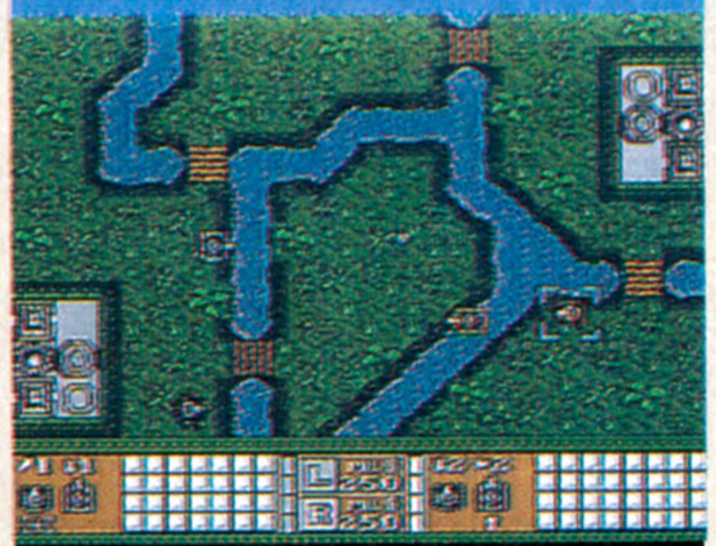
きっと既存の戦国シミュレーションを研究し尽くしたんだろう。攻城戦、脅迫、陣形選択……。従来の戦国もののおいしい要素が、ぎゅうぎゅうに詰まっている。戦国シミュレーションの集大成的作品。ちなみにワタシ、このソフトを遊びたいがために、メガCDを買います。

取り込み画像のスムースなアニメーションには驚いた。1200人もの武将にそれぞれ顔のグラフィックや性格が決められているってのもグッド。ゲーム自体はありがちな戦国シミュレーションなので、こういったタイプのゲームに遊びなれた人には、とっつきがいいはず。

この12月に嵐のように発売された歴史シミュレーション。流行りなのかな？ 相手の思考時間がだんだん短くなっていくっていうのはウレシイよね。だけど、最初が長すぎる。このテのゲームのマニア向けゲームなんじゃないかなあ。画像取り込みのオープニングデモにはびっくり。

メインとなる骨組みは『天下統一』、戦闘は光栄系のヘックスもの。これに軍団などの新しい概念を折り込んで、外交方面を強化するとこーなる、みたいな感じのゲーム。きっちりと真面目に作られてて完成度は高い。戦国馬鹿ならちょっと手を出してみてもいいかもしれないな。

'91年12月26日
バトルストーム



カートリッジ
ヨネザワPR21　5800円

戦車などの現代兵器で戦うシミュレーション。戦闘はリアルタイムで、それぞれの兵器に個別の命令をだす。同じ画面内の相手の基地を破壊すれば勝利する。

コントローラーから両手を離してタバコを一服しながらも、目はモニターから離すことができない。そんな新しい遊びかたを体感させてくれる戦争ゲーム。あえて誤解をおそれずに言うなら、『シムシティー』感覚で遊べるリアルタイム近代戦シミュレーションゲーム。誉めすぎか!?

思わずウーンと悩んじゃうソフト。ゲームスピードが遅くてじれちゃうんだけど、あれ以上速くても、指令が出し切れなくてゲームにならない。速くも遅くもできなくて、かといってそのままでも困る……。『ナポレオン戦記』っぽくて好きなんだけど、いまいち地味なんだよね。

リアルタイムで進んでいくシミュレーションゲーム。移動、標準、戦車の補給など、いろいろなことに気を配るのがほんとうに大変。苦労のわりには敵陣地に踏み込むことさえできず、イライラがつのる。低レベルでも勝利の喜びを味わえず、ちょっとげんなり。なんとかして！

オート戦闘の『バトルシティー』というと語弊があるか。少しばかり『ランパート』的な部分もあって、少しばかり頭を使うのだけど、それはほんとに少しだけ。クリアーさせる気持ちにさせるなにかが足りなくて、途中で指示する気がなくなってきちゃう。好きな人は好きそうだけど……。

'91年12月26日
三國志II



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄　14800円

パソコンやファミコンで人気を博したシミュレーション。数々のコマンドを駆使して自国の領地を拡大していく。グラフィック関係が美しくなっている。

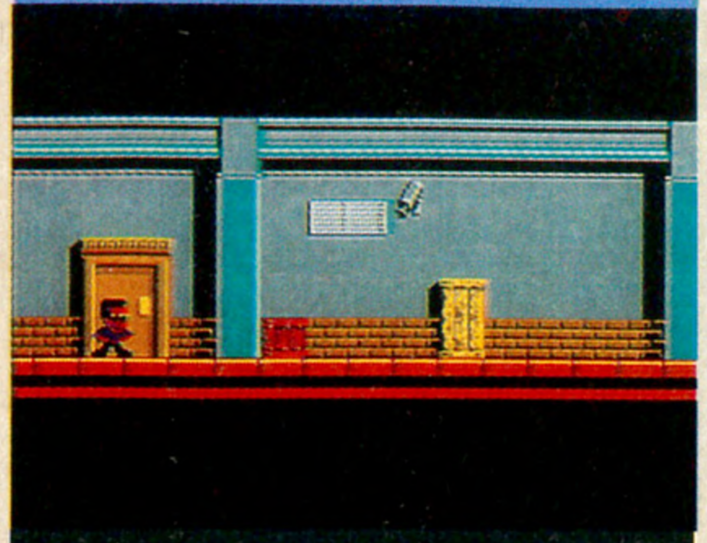
領地表示を、旗印でやっちゃったってのはなんでかな。スーパーファミコンみたいに色で識別したほうが、わかりやすかったのに。処理速度は、家庭機では最速だと思う。でも、ゲームの基本システムは、ほかのマシンのとほとんど同じ。もう持ってたら、買う必要はないでしょう。

基本的なゲームシステムが完成されていただけに、メガドラ版も同仕様になっている。他機種に比べとくにすぐれている点は、ゲーム展開が早いこと。コンピューターが考えている時間が、スーパーファミコン版より少し短いみたいだ。でも、他機種版を持っている人はいらないかな。

この『三國志』と『信長』が光栄メガドラ参入の手土産ってことは、ぜったいの自信作というわけだよね。もともとの完成度が高いだけに、今回の移植もよりゲームを遊びやすくするためのモードがちょっとついただけだ。メガドラユーザーもやっと『三國志II』で遊べるってわけですな。

スーパーファミコン版とほとんど同じ構成で、色数が少ないぶんちょっと見劣りがするかなという感じもするけど中身は同じ。大きな違いは思考が速くなっていること、戦闘時の一騎討ちが簡略化されていることぐらい。スーパーファミコン版を持っているなら買う必要なし。

'91年12月27日 ハドソン・ホーク



カートリッジ
EPIC・ソニー 5900円

同名映画のストーリーにそったアクションゲーム。怪盗ホークを操り、美術品を盗みだす。仕掛けられたトラップを、パズルのようにクリアーしていく。

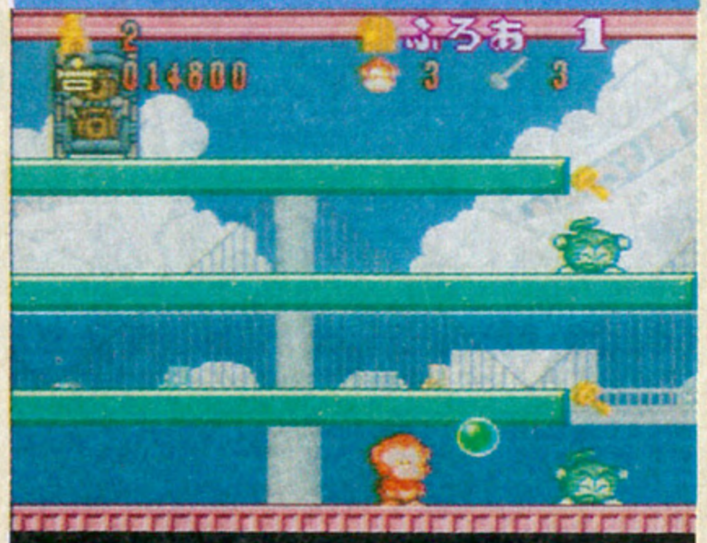
6
外国生まれのパターン学習型アクションゲーム。ワナや障害物のクリアー方法をパズルの要領で考え、解法がわかったらアクションゲームのテクニックで突破していく。難度はなかなか高めなようだ。若干操作性に難があるが、笑って許してやれるのなら、はまれる可能性大。

6
ボクはこの映画観ました。やっぱりブルース・ウィリスのかっこよさが目についたな。でもこのゲームの主人公、2頭身のちんちくりんなキャラで、けっこうイメージ違うんだよね。ま、アクションゲームとしてはそれなりにいろいろな仕掛けがあっておもしろいんだけど……。

5
これがあのハドソンホークなのかと思うと悲しくなる。映画でのホークはほんとにかっこよくてイカス泥棒だったのに……。頭を使って道を切り開いていくのは楽しい作業だけど、どうも操作性がよくないのだ。仕掛けもどうなって何が起こってるのかわからないし……。うーん。

3
どうせ映画のゲーム化、と悪く思ってたけど、少しだけ反省。少しだけ面白いのだ。内容は『メタルギア』的な、考えて進んでいくヤツ。いじわるなんだけど、考える楽しみがあって、そこはいいと思う。ただちょっと雑だよね、これ。見た目と映画ゲームってことで損してると思う。

'91年12月27日 反省ザル ジローくんの大冒険



スーパーファミコンカートリッジ
ナツメ 7000円

今をときめくサルのジロー君が主人公のアクションゲーム。オーブをぶつけて敵を倒す。頭でオーブをバウンドさせると、より強力なオーブに変化する。

8
風船をはずませ、大きくしてから爆発させる。たったこれだけの作業が異常に楽しい。限度まで大きくした風船を割り、敵をやっつける快感!! そーだ、これって『ボンバーマン』に通じるものがあるぞ。難易度、比較的低め。ジローくんの表情がこれまたかわいい。いいよ、コレ。

7
とってもお手軽な、面クリアータイプのアクションゲーム。ゲーム中に、いろいろな操作法やテクニックを解説してくれるので、マニュアルなしで遊べる。小さい子供から大人まで、幅広く遊べる数少ないソフトのひとつだろう。ジローくんの魅力に負けない1本だ。

7
鍵を取って扉を開ける。ただそれの繰り返し。だけど、へんな魅力があるのだ。オーブを大きくしてアイテムを取ったり、攻撃したり……。単純だけど楽しいのだ。サクサク進んでしまうから、なかなかやめられなかったりする。そっかー。ジローって〝反省ザル〟っつーのね(笑)。

6
間接的にしか攻撃できないんで、少々ストレスがたまる。でも、これは発散のためのゲームじゃなく、陽気でトゲトゲしさが皆無のほがらかゲーム。とても簡単だし、インストラクションもしつこいほどに丁寧。アクション野郎には物足りないだろうけど、こういうのもいいのでは。

'91年12月27日 サンダースピリッツ



スーパーファミコンカートリッジ
東芝EMI 8600円

アーケードのシューティング、『サンダーフォースAC』の移植版。最大5種類の武器を状況に応じて使いわけながら進む。オリジナルステージも加わった。

6
難度A級の横スクロールシューティング。コキコキ動く巨大な怪獣、ラスタスクロールする背景の炎。見どころはいっぱい。でも、じっくり見とれてたら殺られてしまう。そうか、うまい人がやってんのを横で見てりゃいいんだ。ひさびさにジョイスティックの必要性を感じた。

7
アーケードの『サンダーフォースAC』はプレーしたことないが、このゲームはちょっと難しすぎるんじゃないかな？ スーパーファミコンのコントローラーで操作するには、シビアなボタン操作が必要で、向いていないと思う。使いやすいジョイスティックがあれば……。

5
自分の弾が敵にヒットしたのかどうかがとてもわかりづらく、あれよあれよというまに、ゲームオーバーになってしまうのが悲しい。背景は奥行きがあっていいけど、この難しさにそんなもの見ているヒマもない。だから爽快感がないんだよね。こまったもんだよなー。ねえ。

5
おおもとはメガドライブの『サンダーフォースⅢ』。多少ステージ構成など違うものの、基本的には同じゲーム。処理が重くなりがちであること、スプライトが豪快に欠けちゃうとこ、サウンドなどがメガドライブ版との大きな違い。メガドライブ版持ってるならいらないのでは。

'91年12月27日 ドラゴンセイバー



PCエンジンHuカード
ナムコ 6800円

ドラゴンが主人公の人気シューティング『ドラゴンスピリット』の続編。タマゴを撃つと出てくるアイテムを取るとパワーアップ。ふたり同時プレーも可能。

6
いわゆる普通のゲームファンなら、プレー中の画面を指されて、「コレって、『ドラスピ』の〇面目なんだぞ」とか言われても、「あ、そうなんだ」というリアクションしか取れないかもしれないな。シューティングゲームとしては、普通に良くできてます。あいかわらず難しいけどね。

5
ボタンを離しているときにパワーをためて、ため撃ちができるってのは楽でいいと思う。ゲーム自体は前作『ドラゴンスピリット』から、さして成長していないみたい。BGMに関していえば、前作のほうが数段上をいってると思う。今回のは、なんとなく軽い感じがしちゃうんだよね。

6
あの『ドラゴンスピリッツ』の続編だ。だが、名前は知ってってもプレーしたことのない私には、どーでもいいことなんだけど。パワーアップすると、鳥の形にバシューッて攻撃するのはイカスよね。だけど、対地ミサイルとの使い分けが難しくなあい？ 私ダメなの。あせっちゃって。

5
業務用が音も絵もド派手だったためか、ひどく地味に感じる。ハードの格差をはっきりと感じちゃう移植だ。業務用よりもやさしめなのは歓迎できるけど、このゲームのファンはそういう移植でも納得するのか、どうか。違うところは山ほどあり、雰囲気がかなり違うので覚悟しよう。

'91年12月27日 斬 陽炎の時代



PCエンジンCD-ROM
タイトー 7500円

パソコンから移植の戦国シミュレーションゲーム。国という概念がなく、城攻めと野戦を中心としたシステムが特徴。天候により戦況が左右される。

7
むしろ内政は軽視。メインになるのは合戦。しかもその合戦が、攻城戦、野戦ともに短時間で決着がつく。展開が早いってのは、大きな魅力だ。時代背景を懇切丁寧に解説してくれるデモもイカス。織田、豊臣、徳川が三つ巴の合戦をする陽炎(架空)モードがマニア心をくすぐるなぁ。

6
和風戦国シミュレーションって流行ってるのかな？ 最近ずいぶん発売されるけど……。そのなかで群を抜くのは大変だと思う。この『斬』は、まだ群を抜いてはいない。ありがちな感じ。ま、それだけとっつきやすくもあるし、遊びやすいってことだともいえるけどね。

6
各シナリオのはじめにあるデモがよい。けっこう気分を盛り上げてくれるのだ。ランボタンやセレクトボタンをフルに使った操作には最初のうちとまどうかもしれない。自分のしたいことがうまくできないのだ。システムもかなり複雑。慣れるまで根気よくできる人ならいいかも。

5
パソコン版とはチト違い、とくにフィールドが城と道で構成される『天下統一』タイプになってる。このほうがわかりやすいから私は歓迎なのだけど。テンポよく進むのはいいんだけど、戦闘が数値主体でちょっと白けるなあ。シミュレーション馬鹿でも好き嫌いが別れるのでは。

'91年12月27日
ゴールデンアックスII



メガドライブカートリッジ
セガ　6000円

大ヒットしたアクションゲームの続編。3人のキャラクターからひとりを選んで戦う。さらに多彩になったアクションが楽しめる。ふたり同時プレーも可能。

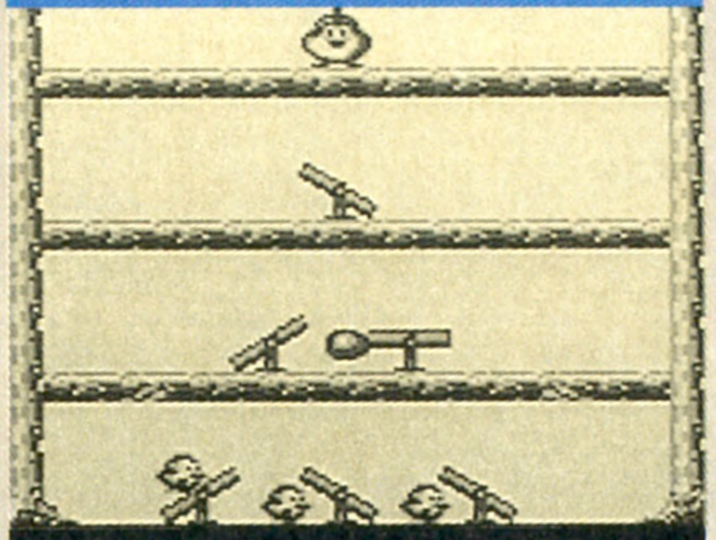
前作からパワーアップしたのは演出面。各シーンにストーリー性をもたせてあるんだよね。木からつるされ拷問を受ける老人、棍棒でいたぶられる少女。絵になってるんだよね。次はどんなシーンが見られるのか。ディズニーランドのアトラクションを楽しむ感覚でワクワクできた。

敵を蹴ったり殴ったり投げ飛ばしたり、さらには斬りつけたりして気分ソーカイ。魔法を使ったときのグラフィックも派手で、いかにもやっつけたって感じがする。ただ、前作から変わった点が少ないんだよね。前作を持っている人には、必要ないんじゃないかな。

好評だった前作はプレーしてないけど、おもしろいね、コレ。3つのボタンをフルに使ってやる、いろんな攻撃方法がいい。「こんなこともできる」って、人に教えられて驚くばかりだったのだ。難易度選択やライフの増減もできるから、腕にそれほど自信のない人も熱くなれますな。

演出面では前作よりもグレードアップしているものの、グラフィックがちょっとしょぼくなってしまって悲しいなあ、これは。なんだか薄っぺらい感じがするのだ。そのせいか敵の動きも前作ほどそれっぽくなくなったような気もする。前作のファンとしては少しばかり悲しい出来。

'91年12月27日
ピータン



ゲームボーイカートリッジ
KANEKO　3600円［込］

オオカミからヒヨコを守るアクションパズル。シーソーにタマゴを当てて、歩いているヒヨコを上の段にとばす。ヒヨコをすべて最上段に上げるとクリアー。

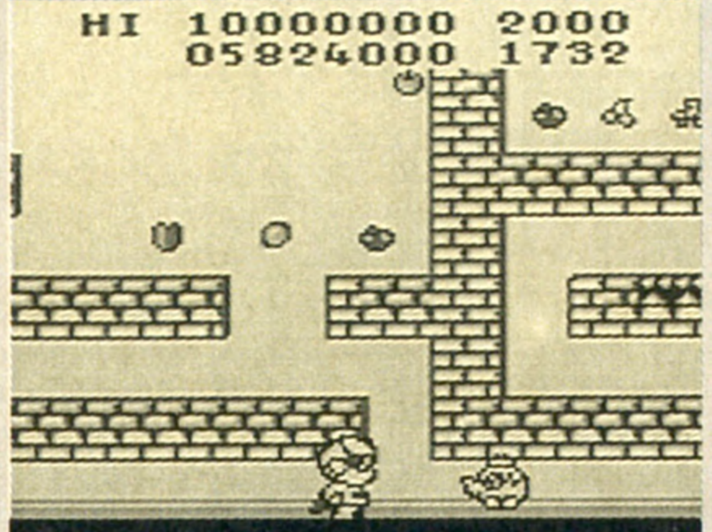
どのルートで卵が落ちるのか!? シーソーの動きを一瞬で予測するのは難しい。結果、偶然性が強くなってくる。もう少しプレーヤーに戦略を練る要素があったら、パズルゲーム的なおもしろさも加わったのに……とかいってますけど、新しい味わいがあるので、私は好きです、コレ。

親鳥がひなを、悪い狼から助けるというほのぼのゲーム。なんともほほえましい題材なんだけど、ゲームをやってると、その笑顔も消えちゃう。けっこうまじになったりしてね。面クリタイプのアクションゲームとしては、少々芸がないようなシステムだけど、許せる範囲かな。

単純でわかりやすいゲーム。それゆえに飽きやすい。だって同じことの繰り返しなんだもん。敵も同じだし、仕掛けも同じ。バリエーションがなさすぎるよね。ボーナスステージはいろいろと趣向を変えてあって楽しめるけど、そこへいくまでに飽きる。もうひとひねりほしかった。

発想自体はとても新しいんだけど、惜しいかな練り込み不足って感じがする。もっとヒネれば おもしろくなったかもしれないな、これ。雰囲気が『ブーヤン』に似てて、ルールもほのぼのしてて陽気。そこはいいんだけどね。『テトリス』の10番煎じよりは5万倍マシだと思う。

'91年12月27日
ジャンケンマン



ゲームボーイカートリッジ
メサイヤ　3600円［込］

テレビアニメが原作の横スクロールアクションゲーム。時間内にボスを倒せばクリアー。敵にやられると急激に時間が減る。ボスとの戦いはジャンケン。

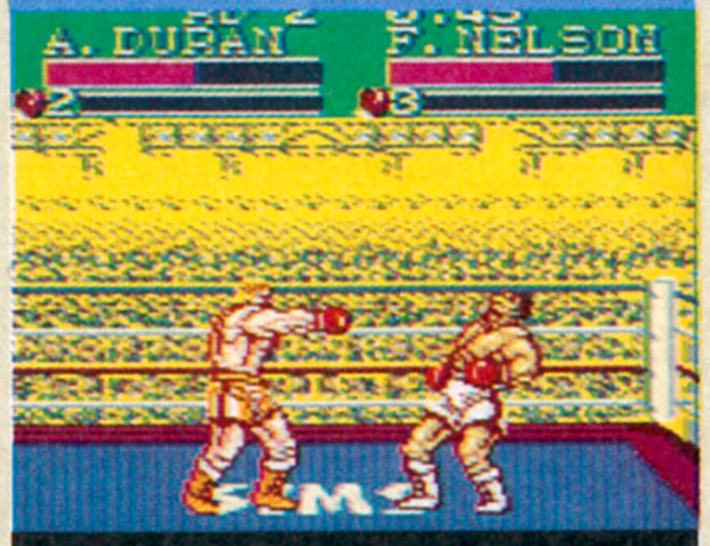
ボス戦がジャンケンの横スクロールアクション。同タイプのゲームに『ワギャン』とかがあるけど、それよりはスケールが小さい。操作がジャンプのみ。敵に触れてもしばらく動けなくなるだけ。時間内にボス戦で勝てばいい。ルールは単純明快。対象年齢は小学校低学年てとこか。

いわゆる一般的な横スクロールのアクションゲーム……なんだけど、キャラクターの動きやスクロールがぎこちなくて、遊んでいるのが苦痛に感じられることがある。BGMのノリも軽すぎて気が抜けちゃう。敵やアイテム、障害物が細かすぎて、なんだかよくわからない。

けっきょくプレーヤーは時間と戦っているのだと思う。修行に勝てば時間が増えるし、ボスとの戦闘も時間切れになるまでできる。なのに、操作性があまりよくないせいで敵に当たることが多く、タイムを削り取られていく。ちょっとイヤだな。ジャンケンも運まかせだからキライ。

『マリオ』風のアクションなんだけど、動きがショボくて悲しい。残像がくっきり見える2ドット単位の移動はどうかと思うし、ボスとの対決が本当に単なるジャンケンってのも思いつきな感じがして、うーん、だ。なんも考えずボケプレーするにしても、なんも考えられてないので困る。

'91年12月27日
ヘビーウェイトチャンプ



ゲームギアカートリッジ
シムス　4200円

チャンピオンを目指して戦うボクシングゲーム。エネルギーを溜めると、より強力なパンチが打てる。4人の敵に勝ち抜くと優勝。対戦プレーも可能。

タイミングの取りかたがわかりづらいなぁ。ほとんどカンだけに頼ってA、Bボタンを連打するのみ。画面が小さいんだから、間合いの取りかたとか、も少しわかりやすくしてもよかったんじゃないのかな。ダウンしたときのカウントとか、演出面はなかなかかっちょいいけどね。

対戦型の格闘技ゲームって、基本的には熱くなれる楽しいゲームだと思う。この『ヘビーウェイトチャンプ』にしても、これはいえる。ただ、格闘技としては展開が地味なボクシングが題材なだけに、損している部分があると思う。演出の部分でもう少し凝ってもよかったのでは……？

私はこのテのスポーツゲームが苦手なのでイマイチうまく操作できずに負けてばかりだった。だって、防御してるつもりが、いつのまにか違うことしてたりして、どうもダメ。けっこう細かくいろいろなことができる分、よけい複雑になってしまったみたい。絵は雰囲気でてるけど。

同名の業務用ゲームがあったけど、まったく別のゲーム。あっちはフロントビューだったけどこっちはサイドビュー。ごく普通のボクシングゲームで、さしたる特徴もなければ致命的な欠点もない。対戦するとそこそこ面白そう。パンチの振り分けがよくわかんなかった。

'91年12月28日
スーパーチャイニーズワールド



スーパーファミコンカートリッジ
カルチャブレーン　8800円

ふたり同時に遊べる人気アクションRPG。戦闘シーンはアクションに切り替わってパンチやキック、忍術などを駆使して戦う。ボス戦はコマンドで戦う。

RPGシーンは『ドラクエ』。戦闘シーンは横スクロール型格闘アクション。いわゆるいつもの『スーパーチャイワールド』。ゲーム自体はファミコン版とほとんど同じ。サウンド、グラフィックが大幅にパワーアップされている。敵にやられたときの主人公のマヌケな表情!! けっこう笑えるぞ。

なんとも普通なアクションRPG。戦闘シーンは『スーパーチャイニーズ』シリーズでおなじみのカンフーアクション。それ以外には、このゲームの特徴が見当たらない。かたいRPGに飽きて、コミカルなアクションRPGをやってみたい！ てな人にはいいかもしれない。

操作性があまりよくないっていうが、主人公の動きが重い。戦闘シーンもこれといった変化がなく、楽しくない。やっぱり動きがギクシャクしてるし……。せっかくの魅力的なグラフィックを、うまく活かせてない気がするなあ。このシリーズを通してのファンならってとこですか。

内容的にはファミコン版のソレとまったくといっていいほど同じ。完成度はあまり高くなく、全体的に粗雑な感じは否めない。重いアクションシーン、妙な表示など、ちょっと……というところが目立つのだ。ファミコン版よりも……と思う。絵はきれいになったんだけどなあ。

'91年12月28日

絶対無敵ライジンオー



ゲームボーイカートリッジ
トミー　3300円(予価)

テレビアニメをもとにしたアクションゲーム。3体のロボットを使い分け、悪のロボットと戦う。3体のロボットが合体すると、強力なライジンオーになる。

キャラ選択型格闘アクション。鳥型、獣型、人型のメカで敵を痛めつけ、最終合体形態のライジンオーでトドメ。原作にこだわったキャラ設定は、ファンには喜ばれるだろうね。でも、かんじんのアクションゲームのバランスが……。2時間やって1エリアもクリアーできなかった。

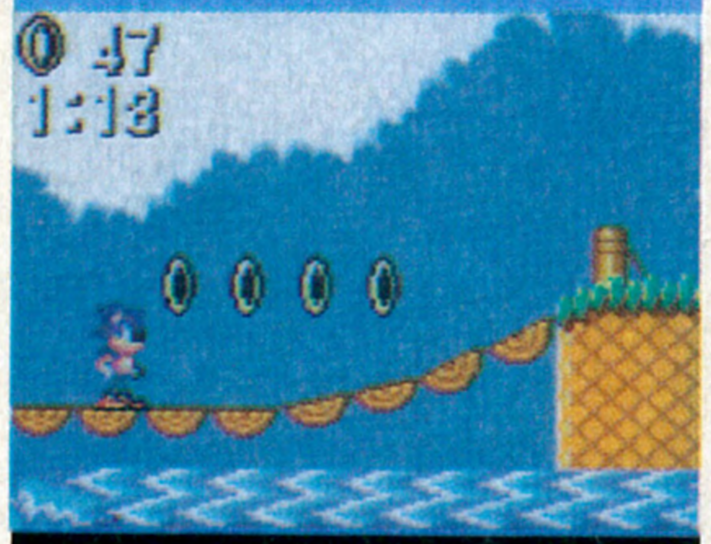
はっきり言って、ボクにはこのゲームの楽しさが理解できません。『ライジンオー』っていうマンガのこともよく知らないしね。ゲームを始めたはいいけど、まったく先に進めないのにも立腹。なんと、スタートしたときの状態では先に進めなかったのだ。そんなこと誰もわかんないよ。

3種類のロボットをうまく交替させながら攻撃して、ころあいをみはからって合体する。たしかにテレビでもそうなのかもしれないけど、はじめに設定されているロボットではダメージをぜんぜん与えられないなんて、ヒドイよね。すんげーがんばって最初の敵しか倒せなかった。

格闘技というか、ただロボットどうしが1対1で戦ってるだけのゲーム。最初に出てくるロボットじゃ絶対に相手に勝てないってのは納得がいかない。ロボットを使い分けて、っていう趣旨なんだろうけど、それにしてもちょっと不親切すぎやしないだろうか。敵の動きも粗雑だし。

'91年12月28日

ソニック ザ・ヘッジホッグ



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

メガドライブで大ヒットしたアクションゲームの移植版。仲間の動物を救うためソニックが活躍する。ゲームギア版もスピード感たっぷりの展開が楽しめる。

14インチのモニターで遊んだときはすごくおもしろかったゲームだったからといって、それが携帯用機になってもそのままおもしろいかっていうと、？マークがつく。とくに『ソニック』のようにスピード＝命ってなゲームになると、なおさら。プレーを楽しむ以前に、目が疲れた。

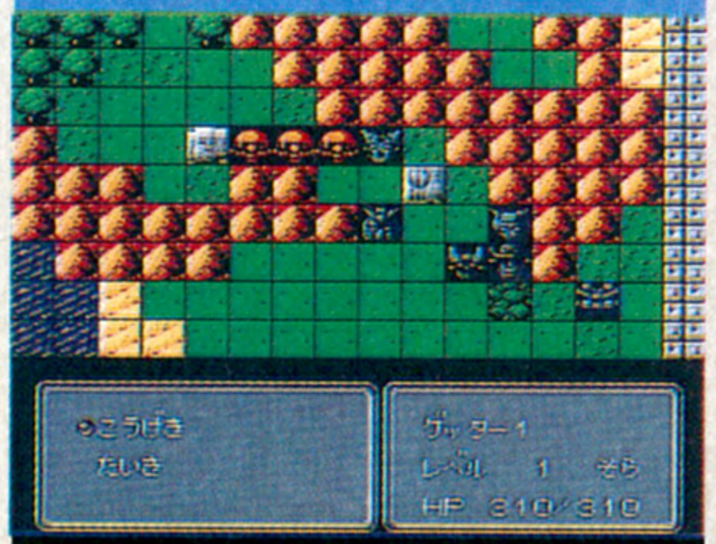
あの『ソニック』がゲームギアに。スペシャルステージが、画面が回転するパターンから、バネやバンパーで跳ね回るものに変わっている。率直な感想を言えば、メガドライブ版のほうが、遊びやすかったな。液晶画面であのスピードには、ついていけないよ。わー、目が痛い……。

足の速いソニックが、小さいギアの画面のなかで飛び跳ねるんだから、目がすごく疲れます。少しでもリングを取ろうとがんばるから、左手の親指も疲れる疲れる。操作が簡単なところは、ギア向けのゲームかもしれないけど……。とにかく足が速いからなあ、あのハリネズミ。

オリジナルマップの『ソニック』。『スーパーマリオ』をゲームボーイに移植したら『スーパーマリオランド』になりましたって感じだ。敵が少なく、マップ構成を少し意地悪にして、落ち死にを多くしてバランスを取ってるようだ。メガドライブ版よりも一歩一歩を慎重にせにゃならぬ。

'91年12月29日

第2次スーパーロボット大戦



バックアップカートリッジ
バンプレスト　8200円

ガンダムやマジンガーZ、ゲッターロボなどのヒーローたちが登場するシミュレーションRPG。シナリオをクリアーすると新たな仲間たちが増えていく。

ストーリーに沿ってウォーシミュレーションし、戦いに勝てばキャラが成長する。メカヒーロー総出演の"マンガ祭り"ノリなので、お子様向けの印象は拭えないと思うけど、作りはしっかりしている。メカ版『ファイアーエムブレム』。『エンブレム』にはまった人なら、楽しめるはず。

一部の人間の間で支持されているニュージャンル、シミュレーションRPG。このゲームもその仲間だ。人気のSDヒーローに話題のゲームシステムを取り入れた力作。ストーリー仕立てになっているから、やっていて飽きない。面クリアー後、やられた仲間を修理できるのがよい。

かなりハマる。なつかしいキャラがぞくぞく出てきて、しかも特徴をよくとらえてあるんだな。BGMや台詞もそれっぽくっていい感じ。物語もムリなく展開し、先へ進むのが楽しいのだ。ゲームシステムはわかりやすく、しっかりしているから、ついつい夢中になってプレーしちゃうぞ。

ぎこちなさがみじんもなく、きれいに動いているのがナイス。ムラのない処理は美しいなあ。お話もムチャクチャでおもしろく、この手のデフォルメ物で初めて楽しいなと思わせてくれたほど。シミュレーションゲームとしては物足りなさを感じるけど、やってて楽しいのは確か。

'91年12月29日

ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!!ウルトラ兄弟



バックアップカートリッジ
ユタカ・バンダイ　7800円

ウルトラマンたちが活躍するRPGの第3弾。戦闘はコマンド入力式で、アイコンを選択して戦うのが特徴。全部で3つのストーリーで構成されている。

ターゲットは、明らかに低年齢。ストーリー展開が強引なまでに早く、そのため深みがなくなっているけど、それはそれでいいんだろうね。カプセル怪獣は魔法の代わり。話し合いで仲間にできたりするのはなかなか楽しい。キー反応の遅さ、戦闘にかかる時間の長さは気になった。

ウインドーにメッセージが表示されてから消えるまでの時間が長くて、イライラしちゃうんだよね。ただでさえ、時間と手間のかかるRPGは好きじゃないのに、メッセージを読むだけで時間のかかるこのゲームには、ちょっとついていけない。ひまと根気のある人なら……。

とにかく時間がかかるゲームだと思った。メッセージスピードもゆっくりしてるし、バトルスピードもこれまた遅い。アニメーションするせいなんだろうけど、これはちょっとね……。はじめは楽しかったけど、そのうちイヤになってきちゃったよ。スピードが変えられたらなあ。

ごくふつうのRPG。キャラクターがウルトラマンとその一味なだけで、とくに目新しさはない。気になったのが戦闘シーンで、このぎこちなさはどうにかかんないんでしょうか。"FF"で見なれた画面構成を採用するのなら、『FF』と同じ程度の動きは見せて欲しいと思うのだけど……。

'91年12月29日

バトルコマンダー



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
バンプレスト　9800円

さまざまなSDキャラが登場するシミュレーション。ゲームはリアルタイムに進行する。選択したキャラクターによって、進んでいくシナリオが変わる。

SDものっていうと、どーしてもお子様なイメージが拭えないわけだけど……こりゃ別もん。大人向けの凝った作りになっている。『ファイヤーエムブレム』と『ネクタリス』のいいとこ取りをして、進行をリアルタイムにした感じ。いつものSDシリーズと思って買うと失敗するぞ。

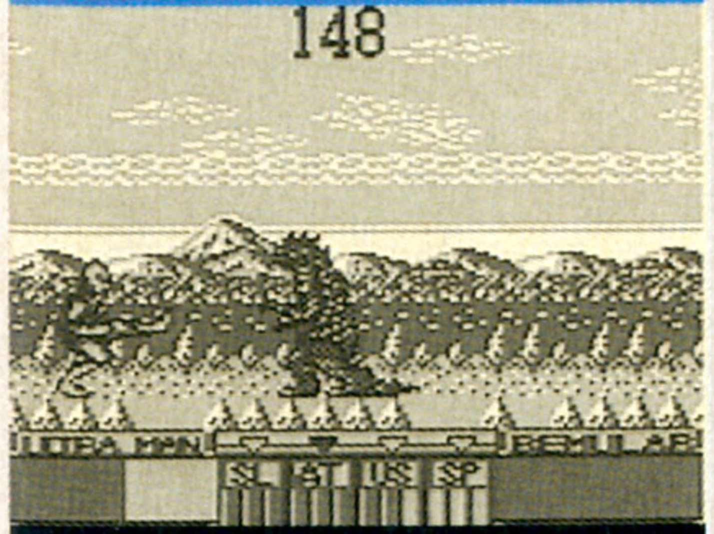
グラフィックのセンスのよさがうかがえる。ウインドーなんかを見ると、パソコンみたいでかっこいいし、SDキャラもきれいに描かれているし。ゲームシステムも変わっていて、しばらく楽しめそう。ちょっとゲームのテンポがのろいのが気になるけど、それをがまんすれば……。

関係ないが、SDキャラと本格的シミュレーションゲームの合体は、なんか妙だ(笑)。とにかく、すべてにおいてリアルタイム。時間を気にしつついろいろな部隊に的確な作戦を出す。大変なのだ。「SDキャラが好きだから」なんて理由で買っちゃうと、けっこうヘビーかもよ。

これもSDモノだとたかをくくっていたら意外と楽しめた。『大戦略Ⅲ』のシステムをアレンジして、じつにこと細かく操作できるようになってるのがおもしろい。逆にいうと非常に面倒くさいわけなんだけど、シミュレーション馬鹿なら苦にならないのでは。ちょっと遅いのが痛い。

'91年12月29日

ウルトラマン



ゲームボーイカートリッジ
ベック　3500円[込]

スーパーファミコンから移植されたアクションゲーム。ウルトラマンがさまざまな技を駆使して、怪獣たちと戦う。対戦プレーでは、相手側が怪獣を使う。

最初は操作にとまどったけれど（スタートボタンでジャンプ!!）、30分もプレーすれば、ボクは慣れたぞ。怪獣の攻撃のバリエーションも微妙に変わっているし、スーパーファミコン版をやりこんだ人でも、もう1回楽しめる。なにより対戦ができるのはうれしいやね。コレで、プラス2点。

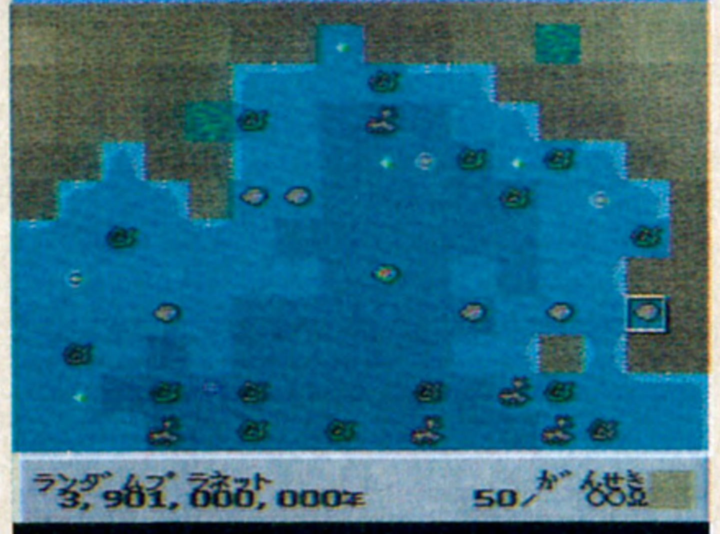
スーパーファミコン版の『ウルトラマン』より、操作性がよくない。ボタンの数が少ないゲームボーイではしかたがないのかもしれないが、スタートボタンでジャンプするってのはどうもいただけない。待望の対戦プレーが実現しただけに、この操作性の悪さは残念だなぁ。

スーパーファミコンよりボタンの数が少ないから、こうなっちゃうのかもしれないけど、スタートボタンでジャンプはないと思う。しかも、最初の怪獣ベムラーから強敵すぎる。なすすべもなくジワジワとやられていくウルトラマンを見ていると悲しくなる。対戦できるのはいいね。

スーパーファミコン版の同名ゲームと同内容だけど、動きがぎこちない。あのゲームのキワだったスピーディーな動きが殺されてしまっているのだ。うーん。まったりとながらも、それなりの動きはしてくれるものの、やはり迫力がない。ドロドロした音も軽くなっちゃってて悲しい。

'91年12月29日

シムアース



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
イマジニア　9800円

パソコンからの移植版。ガイア理論に基づく、惑星創造のシミュレーションゲーム。気候や生態系を調整しながら生物を進化させていくのが、ひとつの目的。

着々と生物が進化していくのをみるのは楽しいね。でも、どのアクションを起こすと、どのような状況になるか。あらかじめ基礎知識を修得しとかないと、途方にくれてしまうことになる。ゲームというより実験ソフト。『シムシティー』ほどのゲーム性は期待しないほうがいい。

ゲームのコンセプトに感心。ただ、ちょっとゲームシステムが難しすぎてわかりづらいんだよね。ガイアくんがいろいろ説明してくれるものの、専門知識がないと〝遊び込めない欠点がある。スーパーファミコンに移植するんなら、もっとわかりやすいものがよかったな。残念。

惑星を眺めてるシミュレーションゲーム。プレーヤーができるのは、どっちかというと間接的にちょっかいを出すこと。そいでまたぼーっと眺めてる。こう書いちゃうと『シムシティー』と同じじゃない、って思うかもしれないけど、それが違うのだ。こっちは気長なんだよなー。

環境ソフト。やっててておもしろいなあと感じるのは最初のうちだけで、そのうち飽きると思う。こうするとこうなるっていう、探求心あふれる人ならその線で楽しみ続けられるだろうけど、そうでない人には、ちょっと、オススメしかねるなあ。すごいソフトではあるんだけどね。

Best Picks of The Weeks

星のめぐりってあるのかねぇ。なんだかオイラ不幸な星のもとに生まれている気がしてしょうがねぇんだよ。どーして……。いや、グチはよそう。いつか幸せになれる日がくるさ。おてんとう様は見ててくださってるんだ（おいおい）。

戦国ものなら『天下布武』。「メガCDを買う唯一の動機になるソフト」とまでいいきっているけど、じつはワタクシ、そうとうな戦国野郎。戦国シミュレーションに興味のない人は、話2割引で聞いといたほうがいいかもね。アクションゲームなら『反省猿』。腕に自信がなくっても平気。ひさびさの万人受けゲームだね。RPGにはコレってのはないけど、ロボメカ好きなら、『スーパーロボ大戦』がおすすめ。あと、『シムアース』やっとくと、なんとなく賢くなった気がしていいかもね。

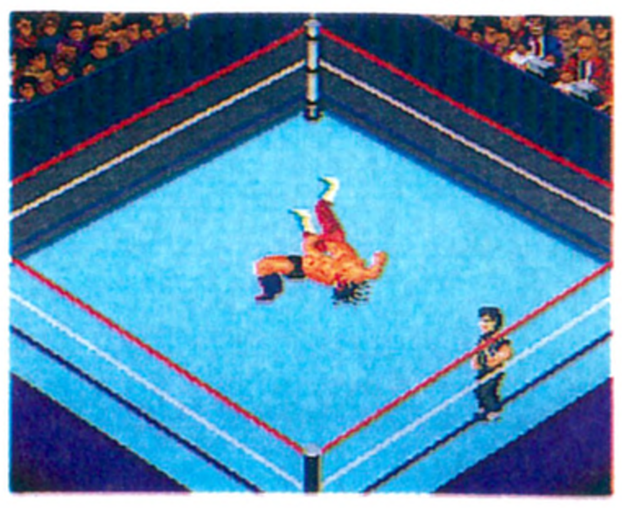
シミュレーションはあまり遊ばないボクだけど、今回のおすすめは『第2次スーパーロボット大戦』に決まり！　20代も後半になると、懐かしいものに弱いんだよね。『マジンガーZ』のテーマ曲なんか流れると、ついつい目尻が熱く……まではいかないまでも、うれしい気分になるんだよね。みんなで遊ぶにゃ『スーパー桃鉄Ⅱ』が持ってこい。前作を持っている人だって、存分に楽しさを味わえるぞ。でも、キングボンビーには要注意！　何億円ものお金をサクっと持ってっちゃうぞ。

イチ押しは『スーパーロボット大戦』かな。簡単に遊べるし、ストーリーもそれなりに楽しめるのだ。とくに私ぐらいの歳の人には、懐かしいキャラがざくざく出てきてうれしくなると思うぞ。あとはのんびり落ち着いた気分で『ノスタルジア』を楽しむのもいいかも。あくまでプレーヤーが受身のゲームだけど。のんびりと、でも、活動的に楽しみたいなら『反省ザルジローくん』がいいですな。ヘディングでオーブを大きくしているとふんわかした気分になってくるのだ。てなとこ。

強烈にオススメしたいゲームはあまりないので、私はなにも買いません。少しオススメしたいのが『信長』と『F1』と『猿』。『スーパーロボット』と『バトルコマンダー』もじつは少し気に入ったりしています。SDものだからといってあなどってはいけないのです。メガCD方面は、とりあえず『天下布武』など。ヘンなゲームが好きな人にはオススメしたいのが『アーネストエバンス』。キチ○イな主人公の動きを見て楽しみましょう。私は悪いと思いましたが腹抱えて笑いました。スマンス。

読者クロスレビュー

ファイヤープロレスリング 2nd BOUT



ヒューマン　6900円

最初は技をかけるのが難しいけど、なれれば最高におもしろいゲームだ。でも、通好みの三沢や浅井、ターザン後藤がいたら、もっとよかったのに。ヒューマンの操作性のよさは好きだ。スーパーファミコン版に期待。
東京都　空手バカボン

プロサッカー



イマジニア　8000円[込]

まず、「難しい」と思った。とにかくスピードが速く、あっという間にゴール前にもっていかれた。でも、やればやるほどおもしろさがわかってきて、慣れればワールドカップ優勝も夢ではないと思う。慣れるまでが大変。
愛知県　宮地潤也

超魔界村



カプコン　8500円

グラフィック、操作性は◎。だけど、武器の種類の多さに反して役立つ武器が少ない。とくに、最強の武器がナイフより使えないのが悲しい。あと、難易度の設定を変えても、あまり変化した気がしないのが残念だ。
鹿児島県　林貴久

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表示しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

期待の新作
ザ・セレクション

"期待の新作 ザ・セレクション"は、"WEEKLY TOP30 期待の新作"のデータに基づいて、編集部が独自に選んだ注目ソフトを紹介するコーナーです。

アイツにゃ勝てるがコイツにゃ勝てねえ

■スーパーフォーメーションサッカー
■スーパーファミコン
■ヒューマン
■発売中　7700円
■カートリッジ
■4メガ

コンピューターよりも、人間を相手にしていたほうが断然おもしろい、このゲーム。快勝したときの相手の情けない顔を見るのは、もう最高なのだ。
文：サウナマン野口

SUPER FORMATION SOCCER



PART 5

負けるが勝ちなんてクソくらえっての

同じくらいの実力の持ち主が対戦した場合、もっとも試合の流れを変える原因になるのが、エースの負傷退場だ。編集部内のリーグ戦でも、番狂わせが起こるのはだいたいこのパターン。実際、わがアルゼンチンのエース"マラドナ"も、いままでに5回退場させられているしね。はっきりいってチーム得点の9割近くは、エースが取っているはず。攻撃力の面でいうなら、エース>残りの選手といっても過言じゃない。ならば、その得点源を潰すのは勝つための常套手段といえる。

なんかズルいなあ、そう思う人もいるだろう。でも、それってヒップがブルーだといいたいぜ。勝つためにルールで許されている限りのことをすべてやりつくす。こっちのほうが一種潔さを感じるぞ。だいいちこのエース潰しも、こちらの選手の数がひとり減るというリスクを負っているわけだしね。そうそう、反則退場選手が4人になると、そのチームの選手全員がショルダータックルを使えなくなるから注意しよう。エースのふたりも潰せば十分というわけだ。

試合が終わったあとに、敗者が絶対に言うセリフ「こんなのクソゲー」……勝手に言ってろい。



⬆実際の試合でもエースのマークがきつくなるのは常識だ。文句は言うなよ。



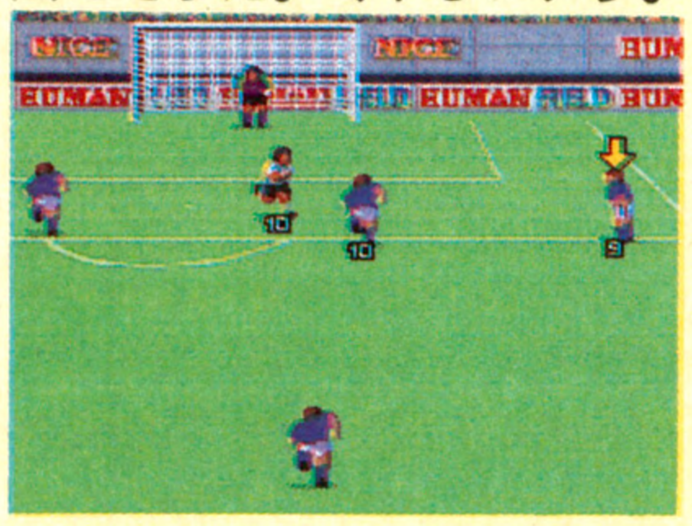
⬅反則の退場者が多いと、タックルができない。

ファミ通リーグ近況報告④

▶最終順位発表

1位	ホルモン新山 13勝1敗　得点119　失点22
2位	サウナマン野口 11勝3敗　得点69　失点41
3位	水ピン 10勝4敗　得点85　失点45
4位	かとちゃん 7勝7敗　得点37　失点70
5位	田原誠山 6勝8敗　得点55　失点73
6位	よねよねすけ 4勝10敗　得点53　失点66
7位	ジョルジョ中治 3勝11敗　得点45　失点73
8位	アルツ鈴木 2勝12敗　得点36　失点109

第1回ファミ通リーグも、とうとう全日程が終了。優勝は新山。カニジャをスウィーパーにするという大胆な作戦を使ったのが、勝因だそうだ。くやしいナリ。



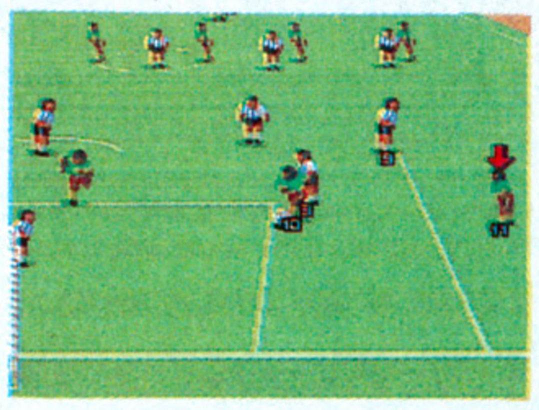
⬅カニジャが相手のチャンスを次々と潰していった。

アイツに勝つ!

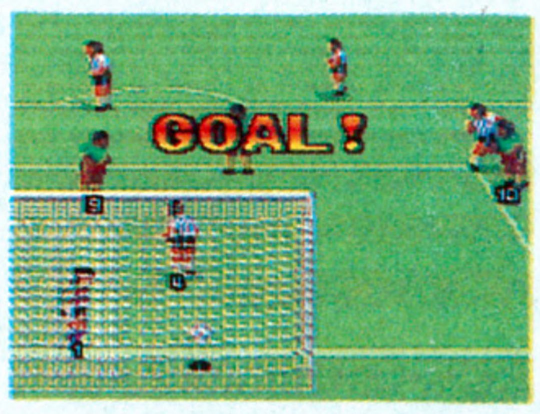
もう負けるな！　その思いをこめてテクニックを伝授。

その1 シュートポイントを見つける

ただ、やみくもにシュートを撃っていたのでは、入るものも入らない。で、まず最初に覚えたいのがフィールド上にある数々のシュートポイントだ。たとえばゴールエリアの角から撃つだけでも、きわどいコースに飛んでいくぜい。その他も自分で見つけてみよう。



⬅ゴールエリアの角。一番ポピュラーなシュートポイントだ。



➡ボタンの右斜め下を押しながらBボタン。これで大丈夫。

その2 意外と有効Yボタンパス

Yボタンは矢印がついている選手にパスするほかに、ダイレクトでキックすれば、フワリと山なりにボールが飛んでいく。うまくいくとヘディングでボールを操りながらゴール前まで進むこともできる。ヘタなドリブルよりも有効かも。この要領でシュートも撃てるぜ。



⬅ダイレクトでボールを操りながら、前へと進むわけやね。



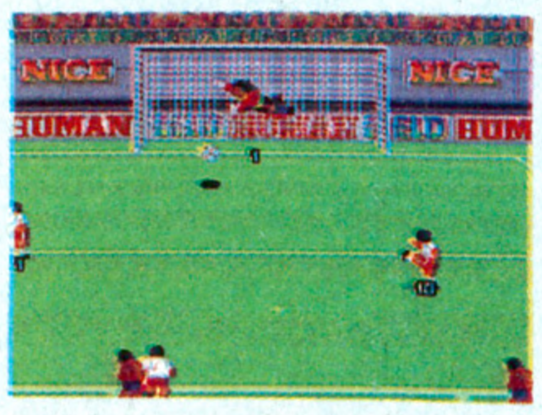
➡フンワリしたシュートも、なかなかキャッチしにくい。

その3 キーパーは動くな!

キーパーをうまく操作するコツはむやみに動かないことだ。一度ジャンプすると、体勢を立て直すのにかなりの時間がかかるぞい。そして、キャッチングとパンチングをうまく使い分けることも重要。パンチングは跳ぶ距離は長いが、ボールがはじかれてしまうぞ。



⬅とにかく無謀なジャンプはやめること。ガマンガマン。



➡この場合はパンチングじゃないとダメ。フォローを忘れずに。

THE SELECTION

Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

- ■レミングス
- ■スーパーファミコン
- ■サン電子
- ■発売中　8500円
- ■カートリッジ
- ■8メガ

レミングたちを出口に導くために、それぞれの命令を駆使する。だけど、肝心の命令が使えないっていう場合があるんだな。そんなときの対策を考えてみよう。

文：水ピン

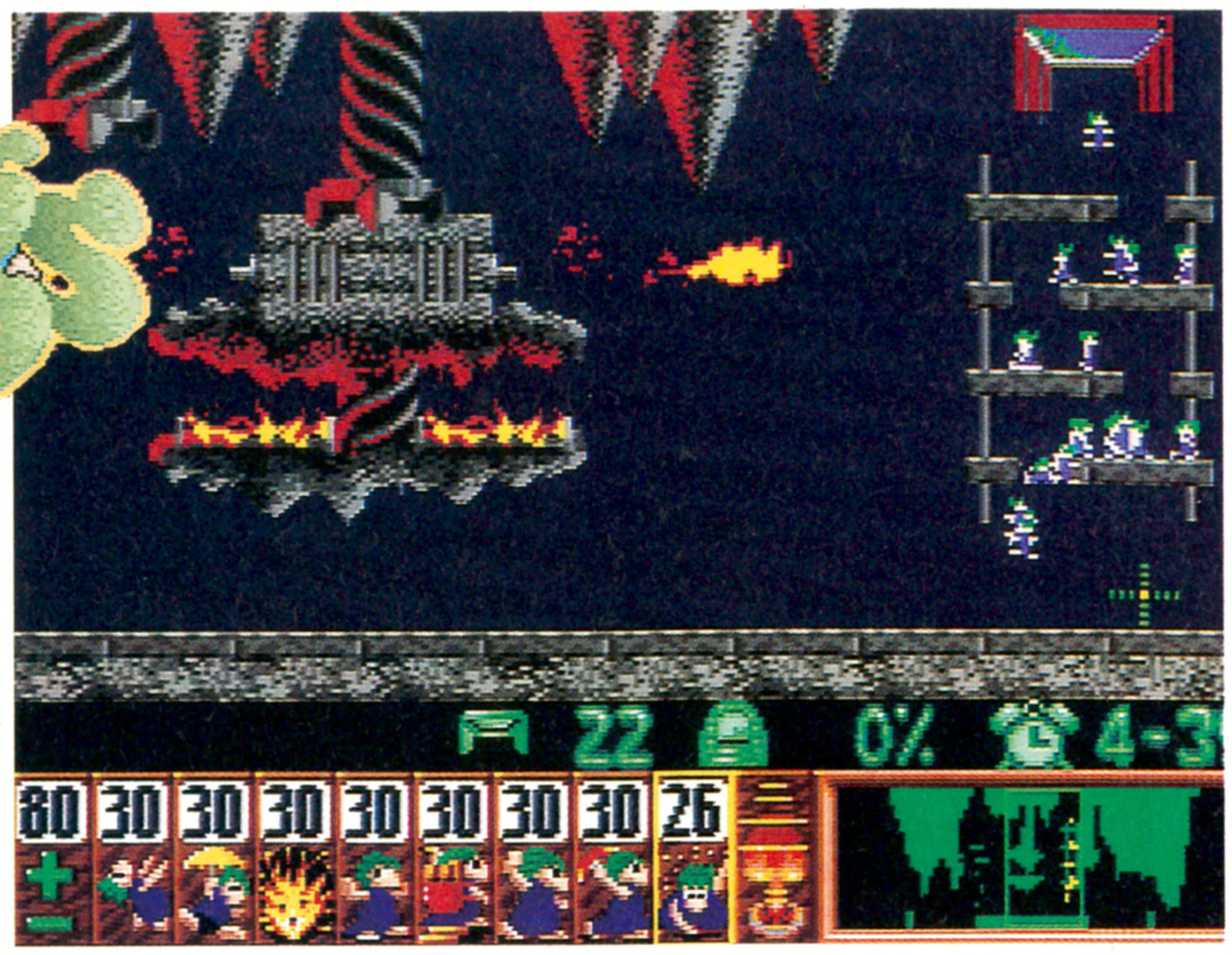
Lemmings



Leve1.5

THE PLAYER'S TIMES IS THERE FROM NOW ON.

だんだん締めつけが厳しくなってくる～

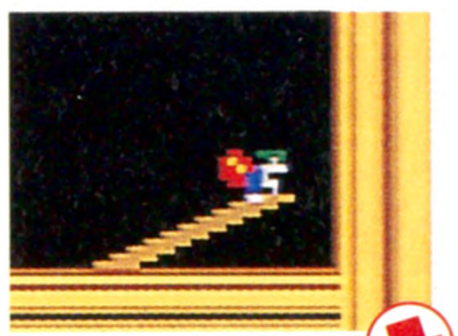


全150面クリアーは、あんたの努力じゃムリムリ

いきなりだけど、右上の写真を見てみて。命令のアイコンの上に、数字が書いてあるでしょ。この数字は、そのステージで使用できる命令の数なのだ。命令を出すごとにひとつずつ減っていくんだけど、初めからゼロっていう場合がある。つまり、その命令を使わずにクリアーしろっていうことだ。使わずにって言っても、その命令が必要なときは困っちゃうよね。そんなときは、ほかの命令を組み合わせて代用するしかない。いくつかの基本技は、右に紹介したとおり。ただし、状況によってこの基本技さえ使えない場合があるから注意しよう。応用技は各自で探すべし。

上ぼりがない場合

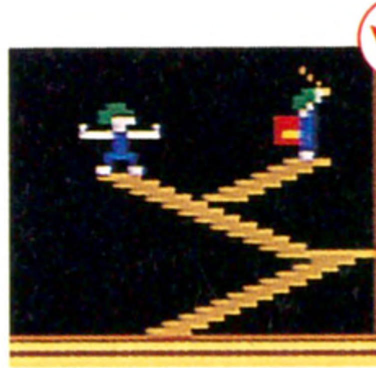
高いカベが目の前にそびえてるのに上ぼりがない。そんなときは、階段をジグザグに作って上に行くべし。



⬅カベに向かって階段を作る。カベに当たって向きが変わったときに、もう一度階段だ。



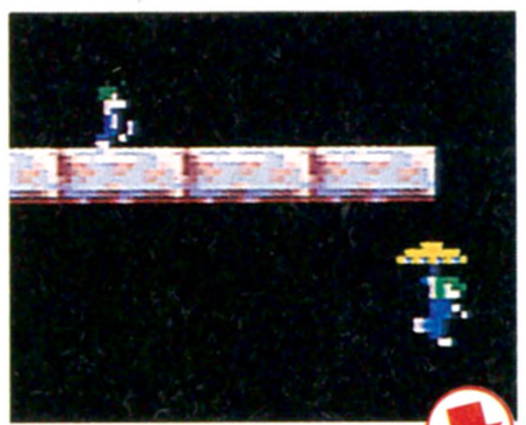
➡階段を12段作り終わったら、すぐに止めに。あとからきたレミングを、ここで右向きに変えるためだ。



⬅止めて向きを変えたレミングに階段を作らせる。あとはこの作業を繰り返すだけでよい。

パラシュートが少ない場合

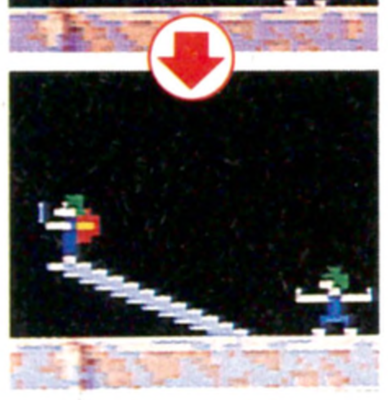
高い崖から飛び降りなくてはならないのにパラシュートが足りない。そんなときは、崖下に階段を作るべし。



⬅パラシュートでふたりだけ無事に着地させる。ほかのレミングは落ちないように崖上で止めること。



➡先に着地したレミングが止める。それに当たって向きを変えたレミングに階段を作らせるのだ。



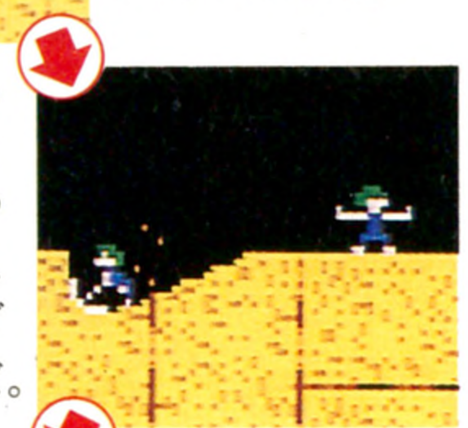
➡階段の高さの分だけ落下距離が短くなるので、あとからきたレミングは転落死しなくてすむ。

階段がない場合

ちょっとした段差があるのに階段がない。そんなときは、上ぼりとななめ掘りの複合技で坂を作るべし。



⬅まずふたりだけ段差を上ぼらせる。そのあと、前を歩いているレミングに止めの命令。



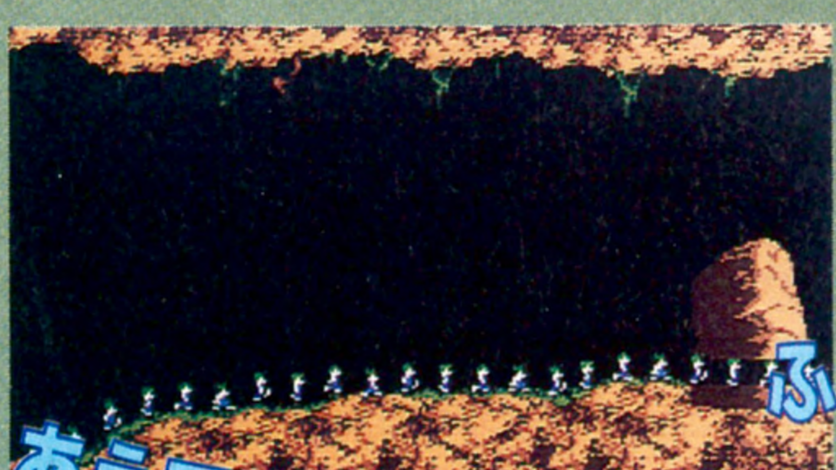
➡当然、あとから上ぼってきたレミングは止めにぶつかる。向きを変えたら、タイミングよくななめ掘りだ。



⬅ななめに掘り進んだ先が、下の段に到達すれば大成功。ほかのレミングたちが坂を上ぼっていくはずだ。

刹那的楽しみかた　その3

レミングへの命令は制限数内であれば、なにを使おうとかまわない。もちろん、ステージクリアー時に命令があまっていてもかまわない。しかし、全150面を解いてしまったような上級者は、すべての命令を使い切ってステージクリアーすることを目指そうじゃないか。意外に難しいぞ。



⬅それぞれの命令を10回ずつ使えるステージ。ふつうにプレーすれば、なんていうことのないところなのだが……。



➡すべての命令を使い切ろうとするとたいへん!!　下掘りとななめ掘り、自爆のコマンドをどう使うかがカギだ。

レミングの小部屋

第300回（最終回）

こんにちは、レミングの小部屋のお時間がやってまいりました。今週のゲストは、女性評論家として人気の高い在日外国レミング、O・カミングさんです。外国レミングから見た日本レミングを、するどい視点で語っていただけることでしょう。



在日外国レミング
O・カミングさん

日本語の達者な女性評論家として、お茶の間で人気の高い在日外国レミングだ。

ハロー、コニチワ。ワタシノナマエ、カミングイイマス。ドゾ、ヨロシク。ソレシテモ、ニポンノレミング、ヨクハタラクデスネ。ヤレイワレレバ、カナラズヤリマスデスネ。「ノー」イウコトシラナイ。ソレニ、ニポンノレミング、ミナオナジ。カオオナジ、キテルフクオナジネ。ダレガダレダカ、サパリワカリマセンデスネ。イチバン、ビクリシタノ、ミナオナジコトスルコトネ。イッショニオナジコトスルネ。ジブンデカンガエテ、イロイロヤルコトシナイデスネ。マルデ、イマノニポンジンヲミテルミタイデスネ。モット、ミナ、ジブンカンガエテ、コウドウスルコトシナクテハ、ダメナノデハナイデスカ？　オー、ノー。キョウハワタシ、ドウカシテマシタデス。イイスギマシタ。イマ、ワタシイッタコトウソデース。ワスレテクサイ。ゴメンクサイデス。

訳：日本はすばらしいですね。

THE SELECTION Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■スーパー信長の野望・武将風雲録
■スーパーファミコン
■光栄
■12月21日発売　11800円
■バックアップカートリッジ
■8メガ

歴史シミュレーションにはつきものの軍師たち。さまざまな助言をしてくれる軍師たちが、今回の『信長』ではどのような活躍を見せてくれるのだろうか。

文：米田崇

今年の正月は『信長』三昧といきましょう!!

スーパー SUPER 信長の野望 武将風雲録



戦国乱世を闊歩した名軍師たちを紹介しよう

軍師が助言してくれるというシステムは、光栄お得意のパターンだ。もちろん今回の『信長』においても、内政コマンド実行時を中心に、軍師がさまざまな助言をしてくれる。ふだんはどちらかというとオマケ的な存在であり、プレーヤーの感情移入を煽るためにあるのだが、7月の年貢率と1月の税率を決定する際にはとてもありがたい存在へと変身する。『信長』には領民に施しをするコマンドがなく、民忠誠度を上昇させるには各種開発コマンドを実行した際にまれに上昇してくれるのを待つしかない。そうしてコツコツ上昇させた民忠誠度も、年貢や税の徴収率を適当でない数値にした途端にガクッと低下してしまうのだ。しかし、軍師さえいてくれたならこのような事態には陥らない。プレーヤーが提示した徴収率に対して軍師が助言をしてくれるからだ。

軍師とみなされる条件は、武将個人のパラメーターの政治能力と戦闘能力をプラスして150を満たした場合のみ。そのため、戦闘能力が70を切る軍師はひとりもいない。武将の能力が前作よりもシビアに設定されている今回の『信長』では、戦闘能力が70以上あれば合戦においても奮起してくれることは間違いなく、おなじ光栄ソフト『三國志Ⅱ』に登場する軍師たちとは違った活躍も見せてくれるだろう。

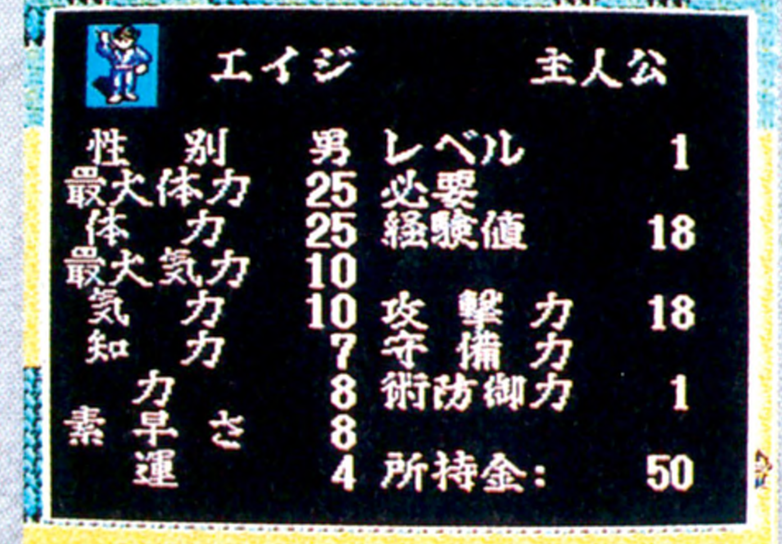
さて、軍師たちを紹介するために一覧表を作成してみた。シナリオ2に登場し、最初から軍師としての条件を満たしている武将26人だ。〝秀吉の知恵袋〟竹中半兵衛をはじめ、〝赤備えの六文銭〟真田幸村、〝鬼島津〟島津義弘など、おなじみの名軍師たちが勢ぞろいだ。



➡真田家の面々。ゲームに登場する5人のうち3人が軍師という、とんでもない家系だ。

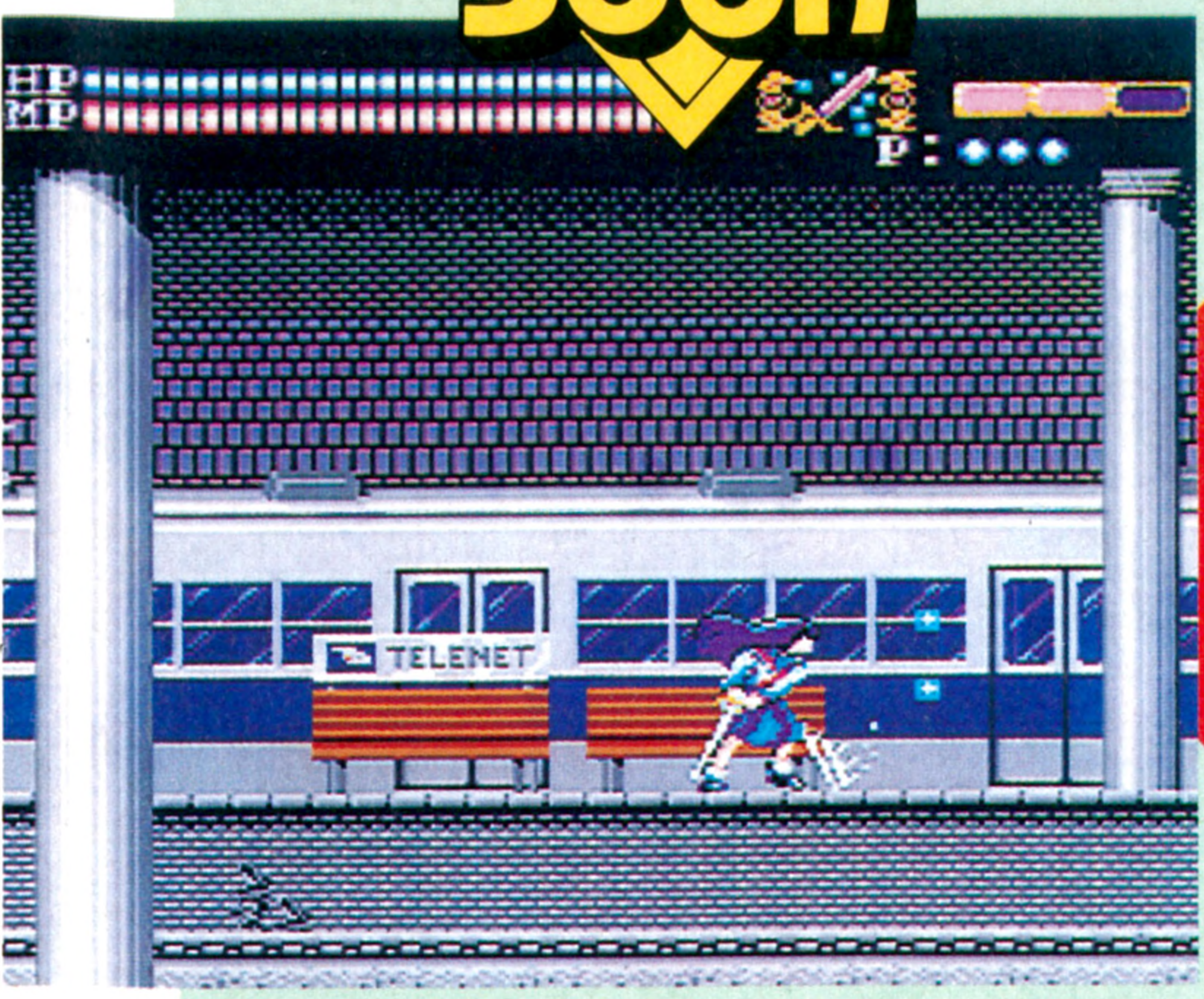
光栄最新情報

パソコンゲーム『伊忍道』が、スーパーファミコンに移植されて登場する。第六天魔王織田信長によって伊賀の里を追われた忍者が、復讐のために修行の旅をするRPGの要素が強いゲームだ。もし、織田信長が本能寺の乱で死んでいなかったとしたら……、という設定がとても興味深い。今号の緊急速報でも『伊忍道』を最新情報満載で紹介しているので、詳細を知りたい人はいますぐ18ページを見てね。



⬆歴史シミュレーションの老舗、光栄がRPGを制作するとは驚きだな。

武将名	所属	政治	戦闘	登場
明智光秀	織田家	85	82	—
羽柴秀吉	織田家	99	74	—
竹中半兵衛	浪人	66	94	美濃近辺
黒田官兵衛	浪人	96	85	播磨近辺
蒲生氏郷	織田家	80	77	—
松永久秀	織田家	84	72	—
黒田長政	浪人	77	78	播磨近辺
山県昌景	武田家	68	87	—
馬場信房	武田家	81	77	—
内藤昌豊	武田家	83	74	—
高坂昌信	武田家	70	83	—
真田昌幸	武田家	87	90	—
武田勝頼	武田家	71	88	—
真田幸村	未成年	71	97	信濃
島津義弘	島津家	67	83	—
島津家久	未成年	79	80	薩摩
伊集院忠棟	島津家	74	76	—
伊達成実	未成年	76	85	陸奥
片倉景綱	未成年	77	76	陸奥
伊達政宗	未成年	86	84	陸奥
上杉景勝	上杉家	70	83	—
直江兼続	未成年	86	79	越後
小早川隆景	毛利家	87	72	—
立花道雪	大友家	69	85	—
鍋島直茂	龍造寺家	83	82	—
最上義光	最上家	77	80	—



ONE POINT

美少女優子が、大活躍するアクションゲーム。美しいビジュアルシーンもこのゲームのウリだ。

メガドライブでもヴァリスだ

夢幻戦士ヴァリス

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	RIOT・日本テレネット　発売中　8400円	8メガ

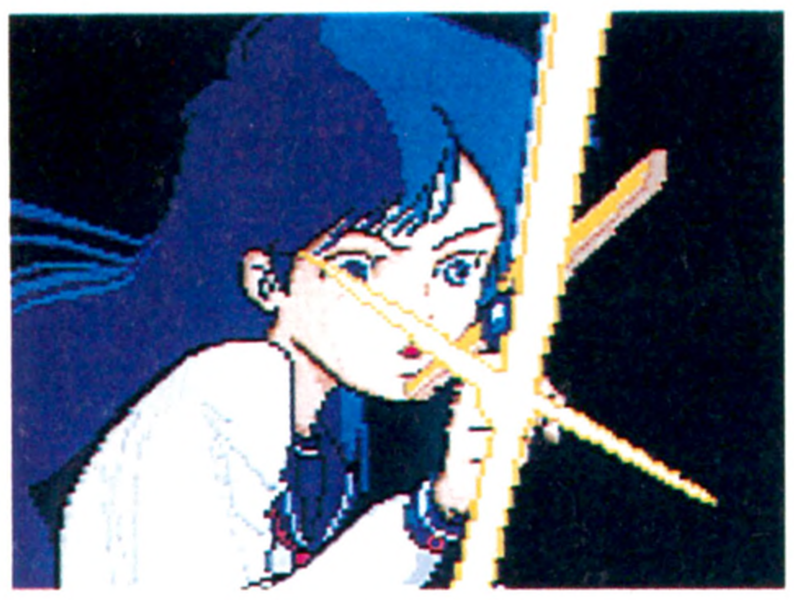
5年まえにパソコン版で発売され、ファミコンとPCエンジンにも移植された『ヴァリス』が、とうとうメガドライブ版で登場。

パソコンの1作目に、新たに6種類ずつの武器と魔法を加えられてパワーアップした全7面のアクションゲームだ。これらの武器と魔法を駆使して、ログレスを倒すのが目的だ。

もちろん、このシリーズにはつきものの、美しいビジュアルシーンも健在だぞ。敵のボスキャラクターも、以前にもまして個性的になり強くなっているので戦いがいがあるぞ。

戦えヴァリス!

ごく普通の女子高生だった優子は、ある日幻想王女ヴァリアよりヴァリスの戦士として、全時空の征服を企むログレスを倒すよう頼まれる。はじめは戸惑い、反発する優子。麗子との戦いののち、優子は新たにログレスの野望を祖止することを誓ったのだ。



⬆幻界の王女ヴァリアからヴァリスの剣を受け取ったとき、戦いは始まったのだ。

華麗なるアクション



⬆とにかく走るっ。これは当たり前だけど、このゲームの基本中の基本だ。

⬇そしてジャンプするっ。太ももがちらりと見えるが、これはこれでいい。



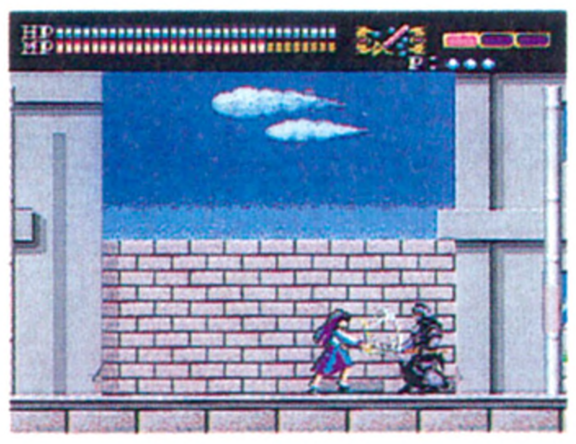


⬆パソコン版にはなかったスライディングだ。けっして誘っているわけじゃないぞ!?

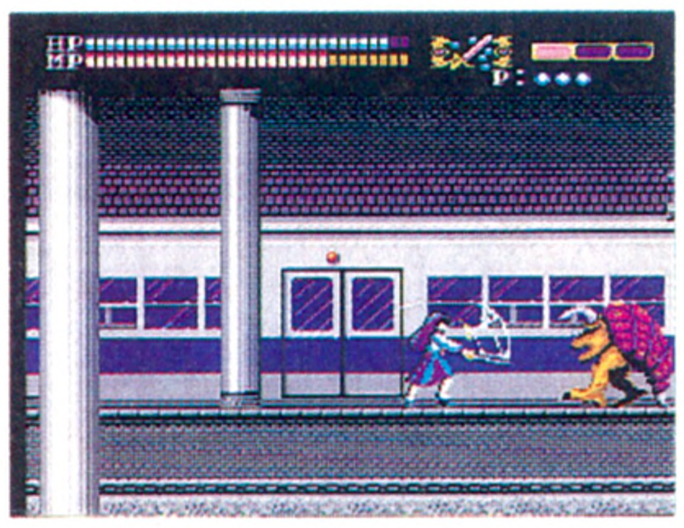
1面紹介

この面は、優子の学校の前から始まる。そして町をとおって地下鉄の駅へと場面は変わっていく。そしてボスがいる地下道へと進んで行くのだ。1面といえども、敵の動きがいやらしいので、最初はけっこう苦労する。

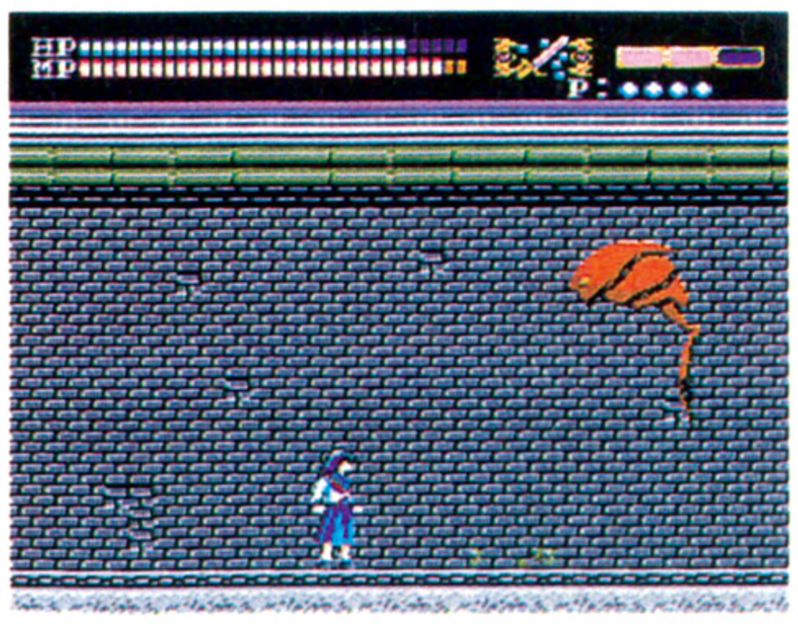
優子は始まったときは、まだノーマルソードしか装備していない。これでは心許ないので、ところどころにあるアイテムを拾ってどんどんパワーアップしていこう。



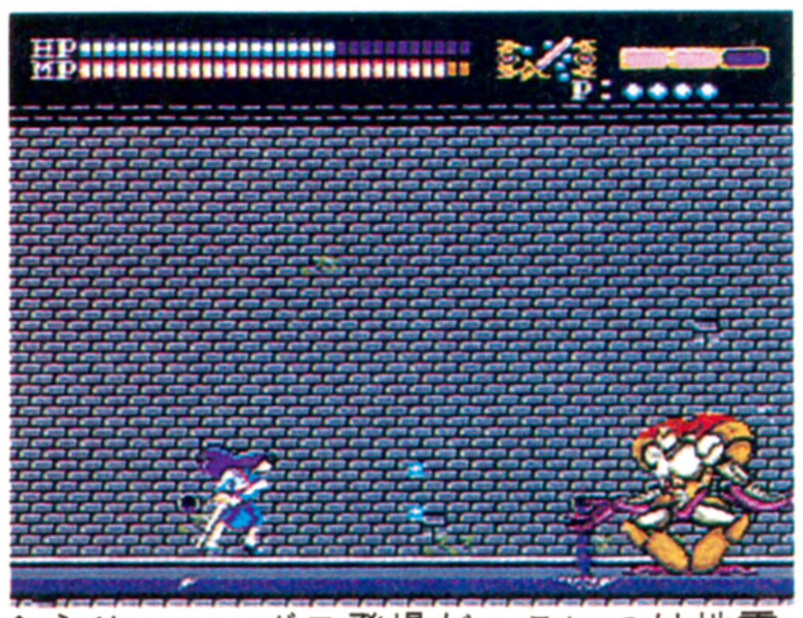
⬅閑静な住宅街を駆け抜ける優子。こんなところまで敵の魔の手が忍び寄ってきている。



⬅地下鉄での戦闘シーン。敵もいやなヤツばかりだ。



⬆地下道へと抜けてきたぞ。ボスかと思ったら、なんてこたーないただのザコキャラ。でも、そろそろボスに近いぞ。



⬆うひーっ、ボス登場だ。こいつは地震を起こすので、なれるまで戦いにくいぞ。

多種多様なる武器



⬅これが、優子の持っている最初の武器。弱いったらありゃしない。



⬅これでちょっとましになった。ちなみに、武器は3段階まで強くなるぞ。



➡こいつはかなり強力だ。前だけでなく後ろにも攻撃可能なので心強いぞ。



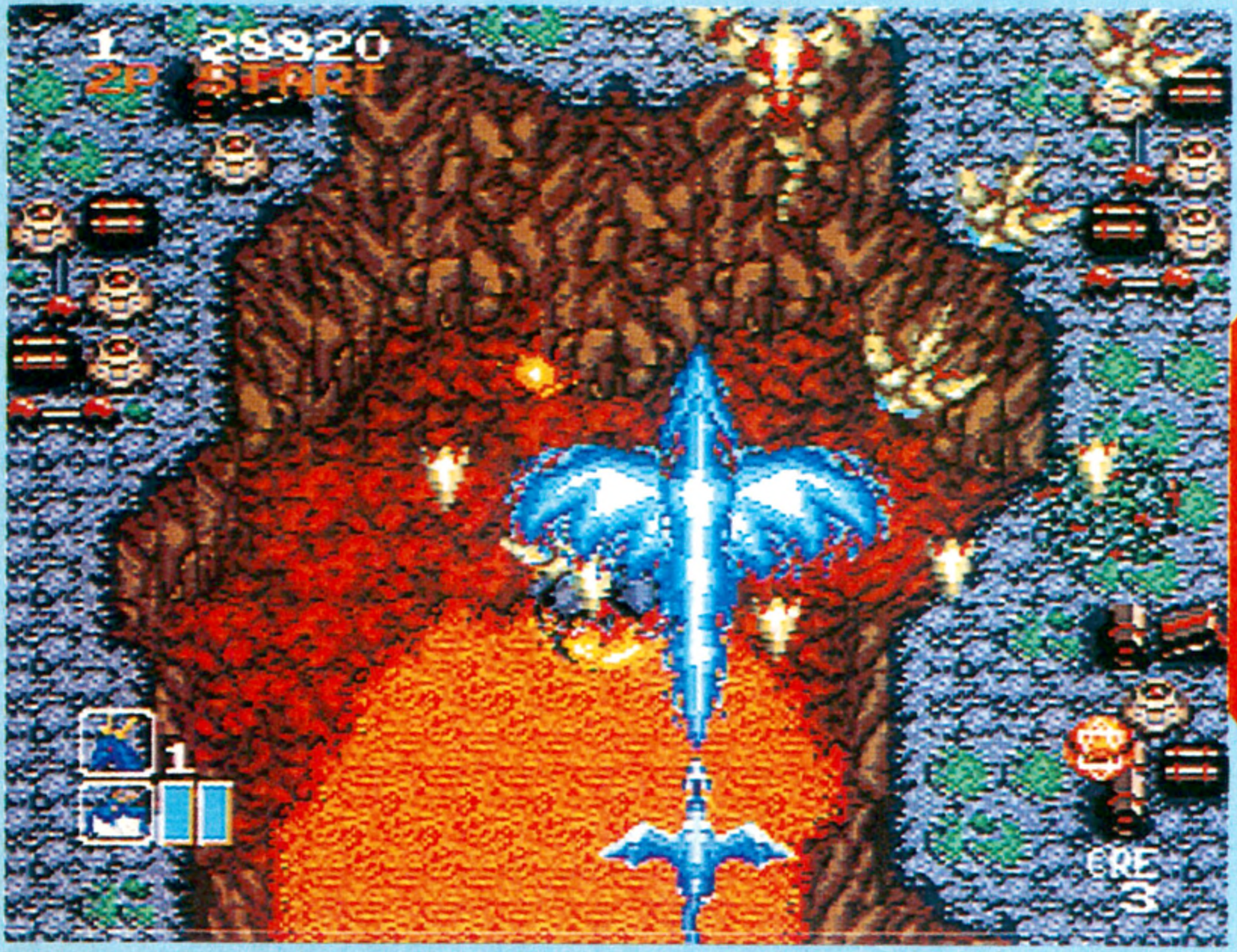
➡矢が自動的に敵に向かって飛んで行くので、かなり楽チンなのだ。



⬅前方と上に向かって攻撃できる武器。飛行する敵の多い面で有効だぞ。



⬅グレネードは、ゲーム後半にきてやっとお目にかかれる。超強力だ!!



ONE POINT

はでな気合弾で、前作『ドラゴンスピリット』よりさらに迫力ある内容になった。音楽もいいぞ。

聖龍伝説が再び甦る

ドラゴンセイバー

PCエンジン	シューティング	Huカード
	ナムコ　'91年12月27日発売　6800円	4メガ

その世界観と当時としては完成度の高いゲーム内容、そして意表をついた設定で大人気を博した『ドラゴンスピリット』。その続編ともいえるのが、この『ドラゴンセイバー』なのだ。ゲームセンターで最近まで見かけられたこのゲーム、PCエンジンへの移植度はその興奮をほうふつとさせる出来だ。はるかにパワーアップしたその内容、ふたり同時プレー可能、気合弾なるため撃ちができるのが前作との違い。そしてストーリーは、前作のはるか未来が舞台になっている。今再び聖龍伝説が甦るのだ！

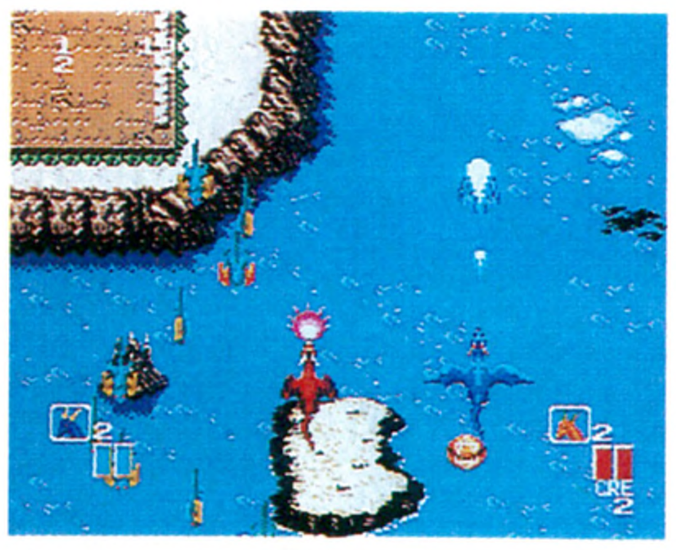
前作とはここが違うのだ

このゲームの特徴はおもにふたつ。ふたり同時プレーと気合弾だ。気合弾とは、空中攻撃のファイアーのため撃ちのことで、ドラゴンチェンジアイテムを取ることによってさまざまな種類の気合弾を撃つことができるのだ。



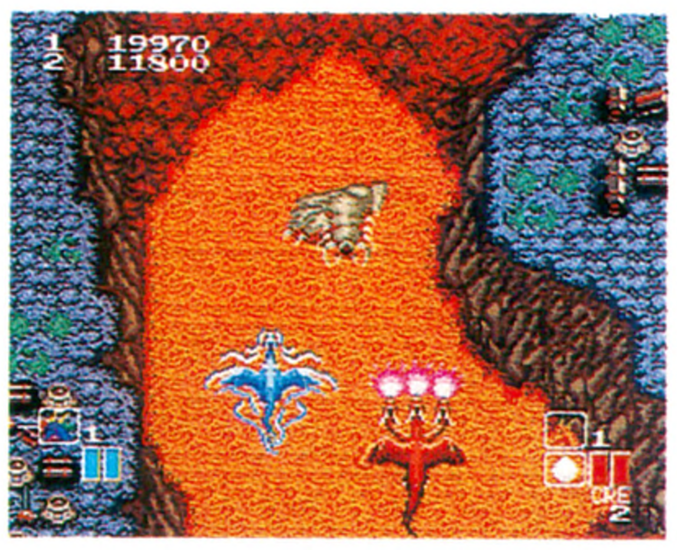
⬅2匹の聖龍が飛び立つ！

ふたり同時プレー可



⬅ふたり同時プレーができて、幸せを感じられる……。

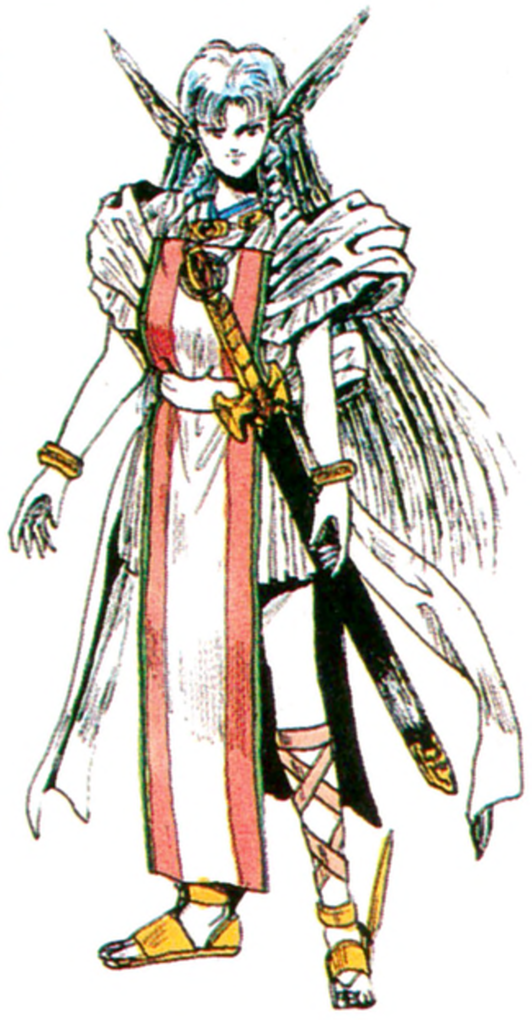
気合で弾を撃て



⬅いわゆるため撃ち。変身することで気合弾も変化。

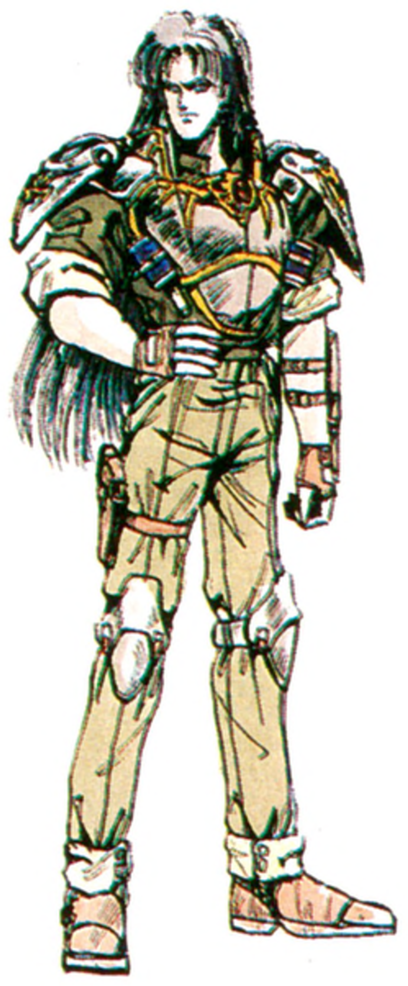
■主要キャラクター3人衆紹介■

太陽神アーリア



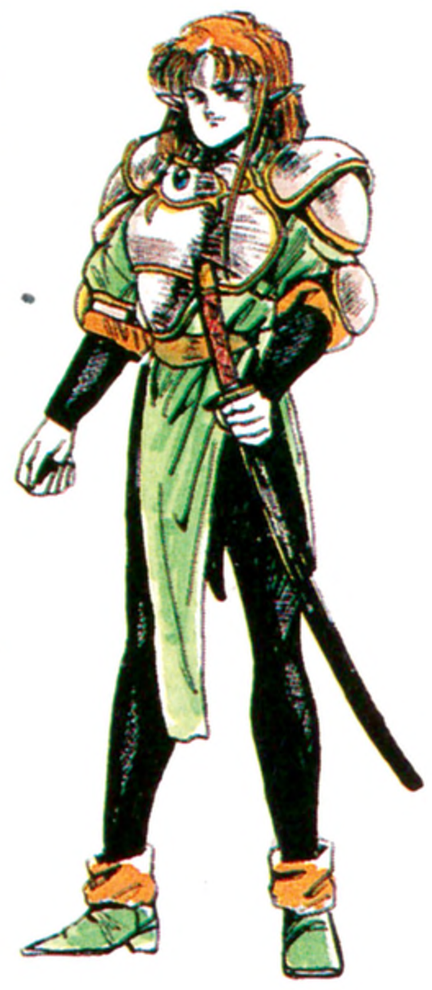
かつてブルードラゴンを復活させ、魔神ザウエルを闇に封印した光の神。ヒューイとシリアの想いに答え、聖龍を復活させたのだが？

ヒューイ・ラグーン



ブルードラゴンに変身する。生き残った人類のなかで、果敢にもバイオモンスターと戦う。自然を愛し、仲間からも信頼されている。

シリア・フィリアーネ



レッドドラゴンに変身する。人間ではなくエルフである。種族のわずかな生き残りだ。じつは自然を破壊した人間を快く思っていない。

アイテム全部紹介しまっせ

ファイアーアップ
おなじみ空中攻撃ファイアーのパワーアップ。3段階ある。

パワーウイング
30秒間無敵になる。敵の弾をはじき返すのだ。

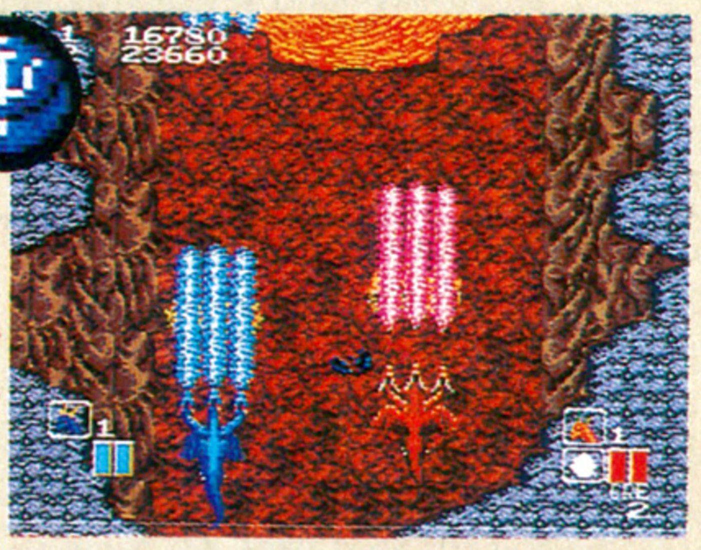
エッグ
3つ取ると1UP。卵のビジュアルで何個目取ったかわかる。

スピードアップ
移動スピードが速くなる。これも3段階アップする。

アンチ
バッドアイテム。各パワーが1段階下がってしまう。

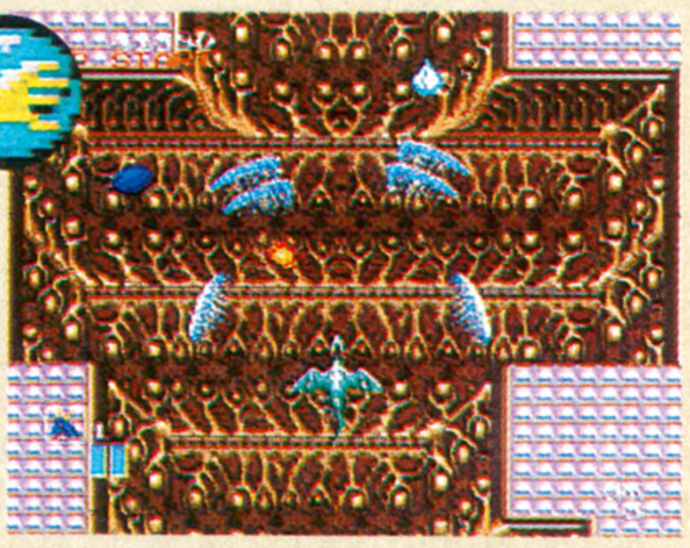
スコアアップ
スコアに1000点加算されるだけのアイテム。

レッド・ブルードラゴン



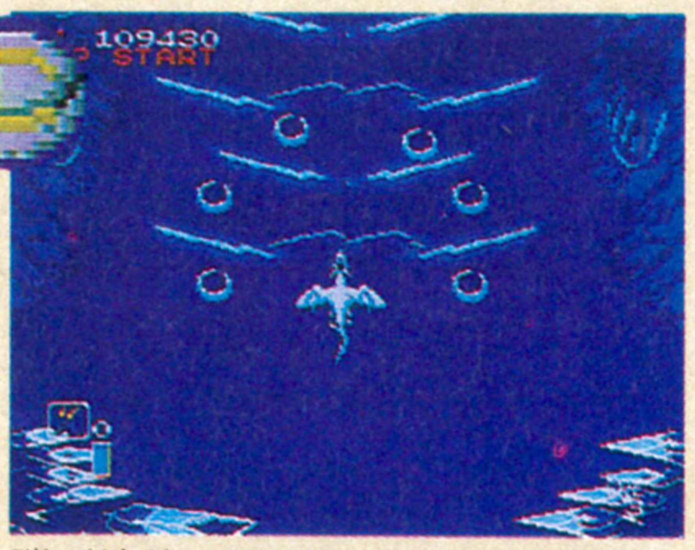
前作同様、取るごとに首が増える。最高3本。気合弾はハローショット。

アックスドラゴン



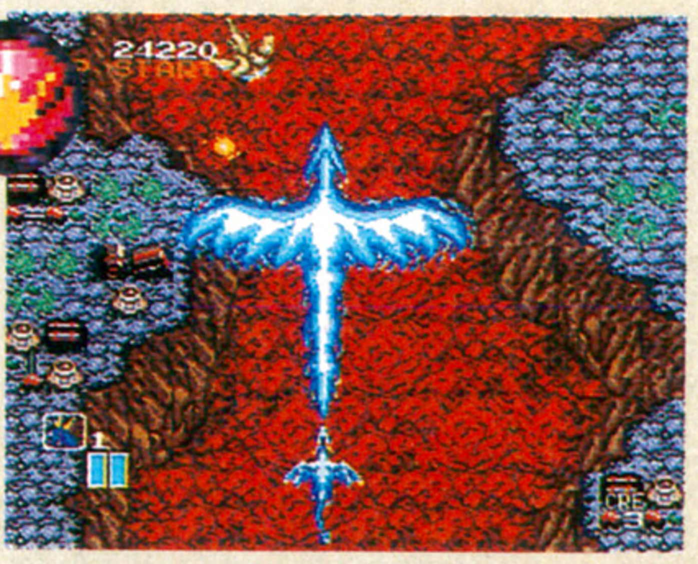
1回で撃てる弾が増えていく。気合弾は広範囲攻撃のウェーブショット。

スチールドラゴン



弾が波状に飛んでいく。気合弾ホーミングショットは追尾弾である。

ファイアードラゴン



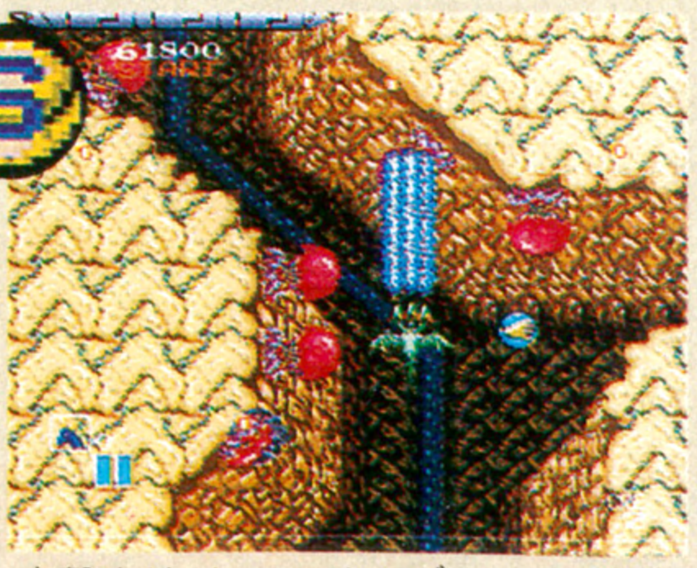
地上弾は強力なナパームボム。気合弾は巨大な火鳥フェニックスブレス。

スパークドラゴン



1画面すべてにダメージ、気合弾スパークショット。パワーは関係なし。

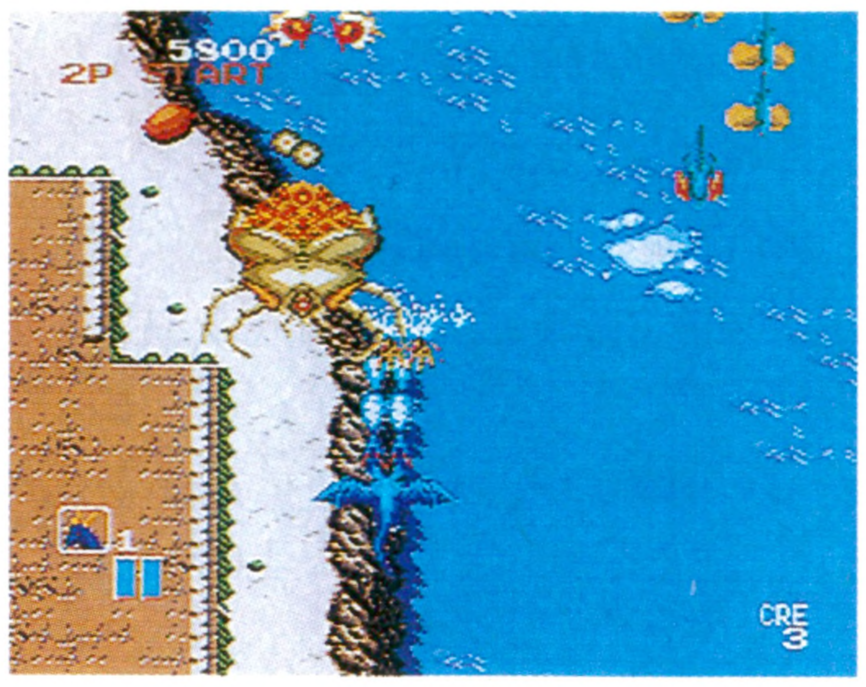
スモールドラゴン



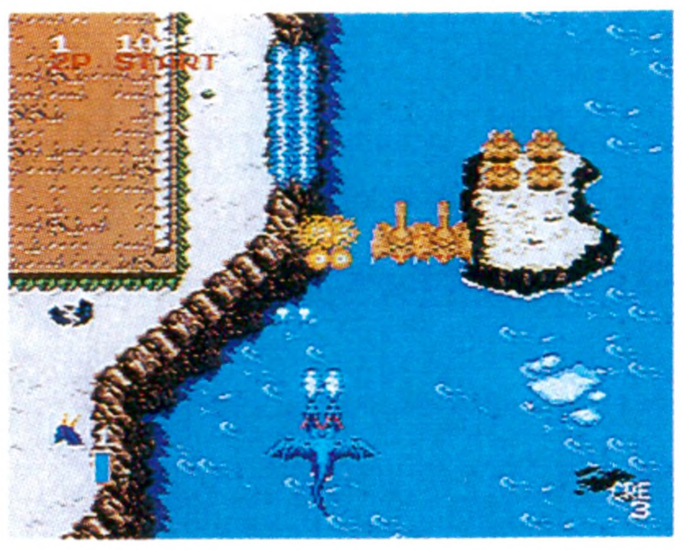
攻撃方法はレッド・ブルードラゴンと同じで、体がひとまわり小さくなる。

STAGE 1 水没都市

最初から、くぅ〜懐かし〜!! と思わせるようなステージだ。海の上での戦闘である。それほど難しいステージはなく、肩慣らし程度のトコ。ボスキャラは不気味なヤツだ。



⬆弾を撃ち込むと子供を吐き出してくるインセクト。意外に堅くて苦労する。



⬅前作から引き続き登場したトポ。



⬆編隊飛行でやってきて、近づくと頭を切り放すクワガタ。堅ぇな。



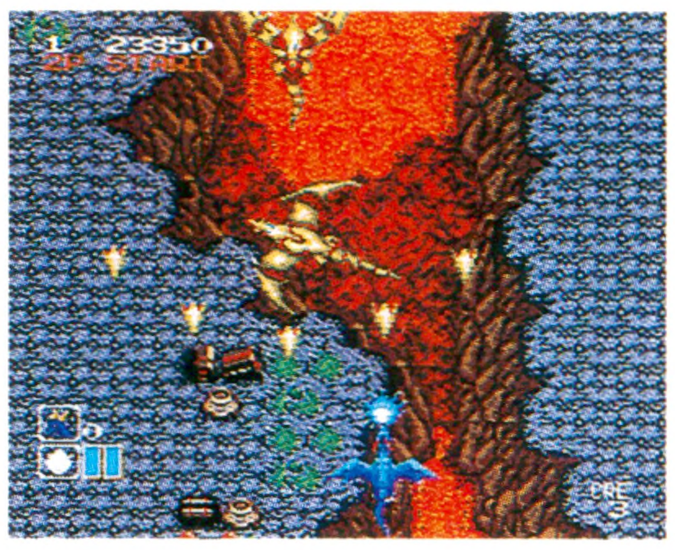
⬆不気味なボス、もとは実験生物である。ウネウネと動く触手の先の目玉が弱点だ。

STAGE 2 火山

大地が突然割れて熔岩の海になる、という大胆な演出がされているアツそーなステージ。ファイアードラゴンのアイテムが取れて、これがけっこう気持ちイーはでさがある。



⬆火口から飛び出してくる。体に攻撃を加えると、熔岩のウロコが降りそそいでくるぞ。



⬅倒しても、倒さなくても羽根をばらまくEプラテ。



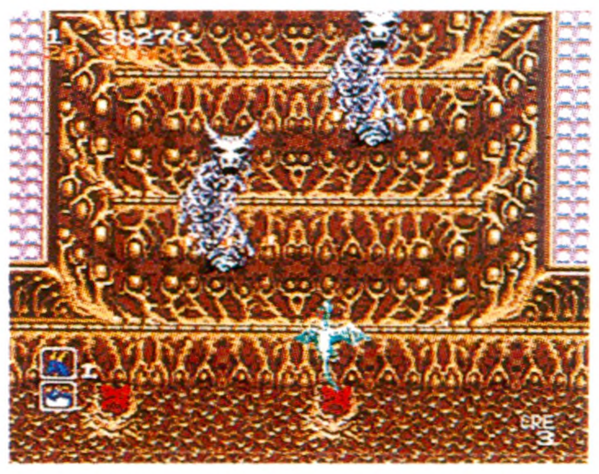
⬆熔岩の中からセンチピードが出現する。



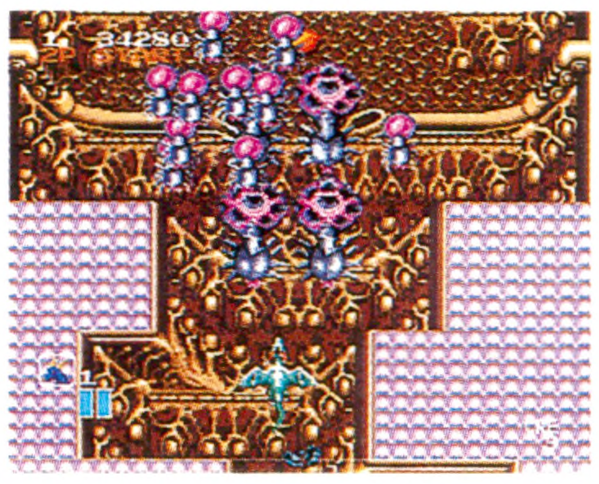
⬆地面がぱっかり割れ、火柱が上がってきた。

STAGE 3 化石

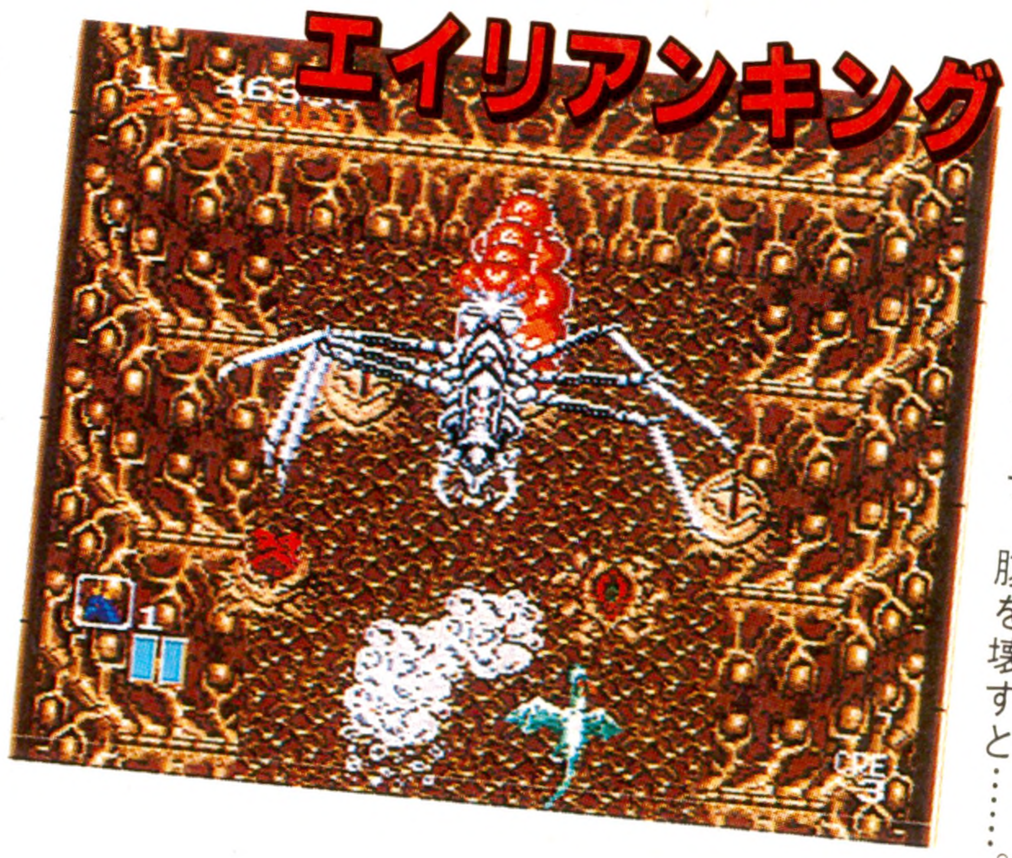
うって変わってステージ3は、ちょいとオドロオドロしくなる。急に壁が動いて迫ってきたり、妙な敵が急に現われたりする。しかもボスまでグログロものだ。



⬅地上の穴からヌッと首を伸ばして、3方向弾を撃つスカルワーム。倒しても復活する。



⬆地上をゆっくり歩き子供をまき散らしていくコックローチ。よくわからない名前だがゴキブリが先祖か？



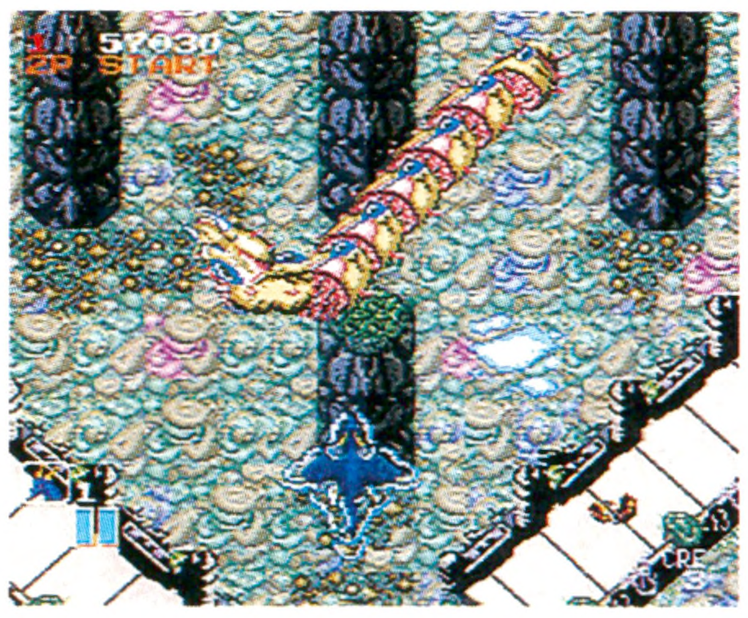
⬅半身が化石化しているボスキャラ。腹を壊すと……。

STAGE 4 地華

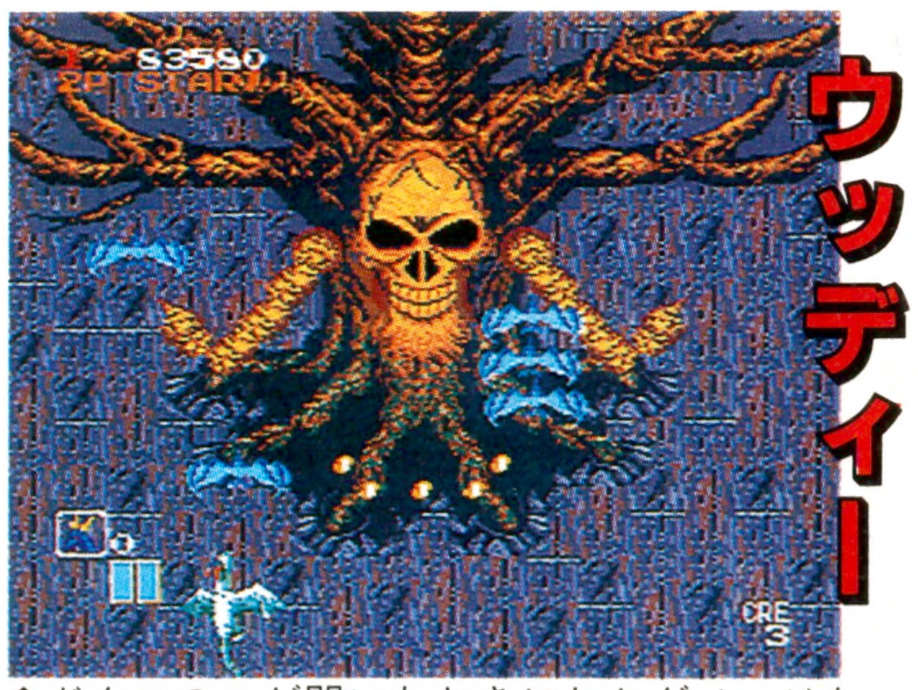
ずいぶん難しい字だが"ちじん"と読む。要するに植物だらけ。廃墟には植物がはびこり、敵にも怪しげな植物がいたりするのだ。



⬅ドラゴンを吸い寄せるサッカーと弾撃ち専門のフラワー。上のかたつむりみたいのはスネイルだ。



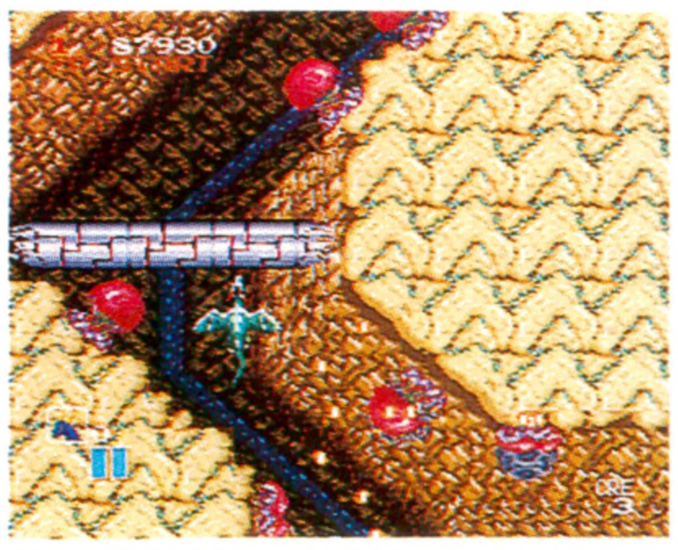
⬆画面上を周回して去っていくだけのミルピード。とくに攻撃することもない、ただ邪魔なだけな敵であるぞ。



⬆ドクロの口が開いたときにしかダメージを与えられない。時折現われるバットが曲者。

STAGE 5 渓谷

スピード感たっぷりの峡谷のステージ。スクロールに挟まれると死んでしまうので気をつけよう。峡谷を抜けると、そこには大海原が……。



➡谷をふさぐ建造物のピラー。破壊しないと挟まれる。



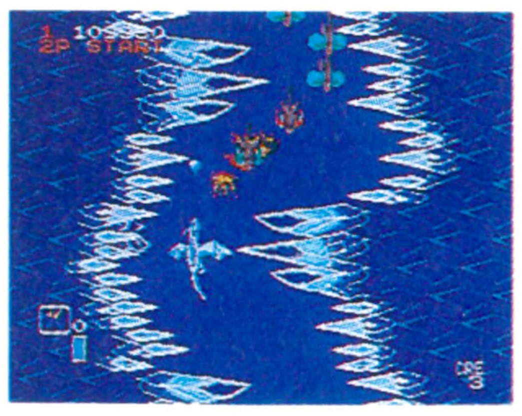
⬅画面上で移動しながら岩をばらまく。一定のダメージを与えると……。



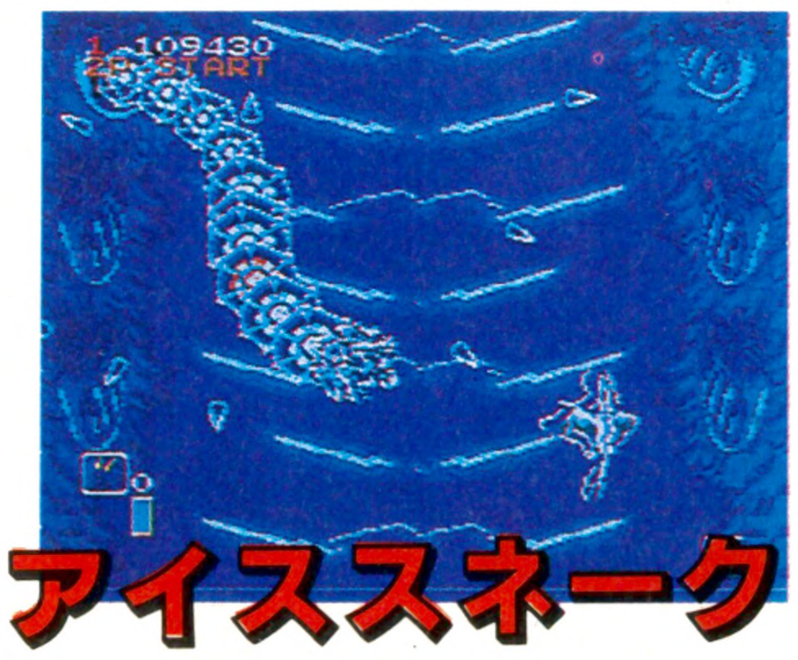
⬅分解して回転攻撃してくる。閉じたり開いたりしながら迫ってくるぞ。

STAGE 6 氷穴

一面氷の様相。両側にはトゲのような氷壁があり、せまくなったり広くなったり。当たり判定がキツイぞ。

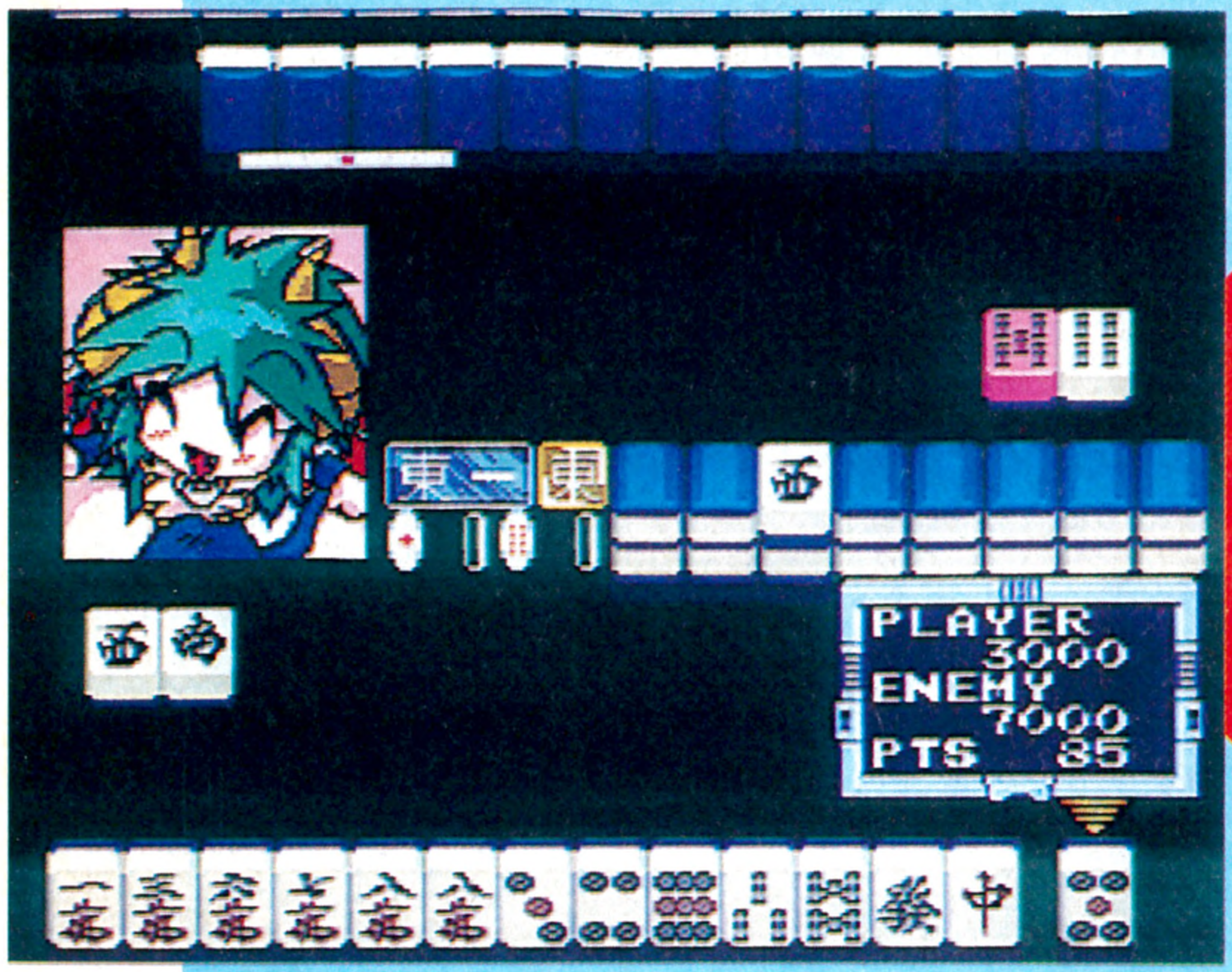


⬅左右には氷柱が張り出し、その中を敵が攻撃してくる。しかも壁は動くし……ああイヤだイヤだ。



⬅6つの穴から出たり入ったりする氷の大蛇だ。





ONE POINT
好評だった麻雀ゲームの続編。今回は特撮ヒーロー風の宇宙探偵が主役。前後編に分けて発売。

PCエンジン	麻雀アドベンチャー	CD-ROM
	アトラス　2月発売　4800円	

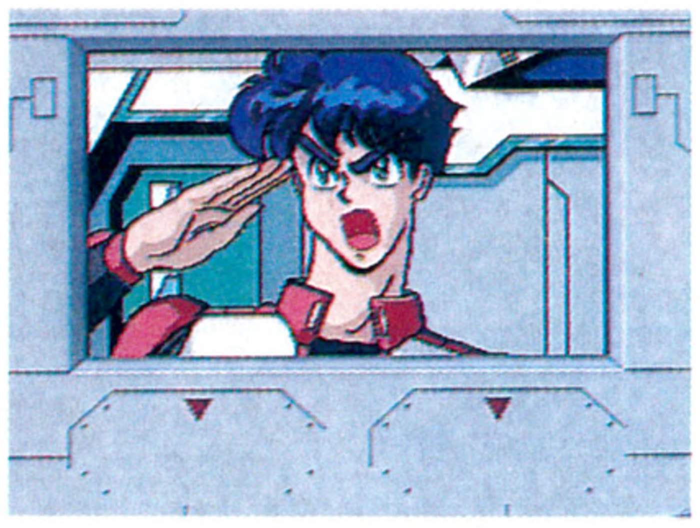
秘密結社"麻龍"を倒せ!!

雀偵物語2 宇宙探偵ディバン出動編

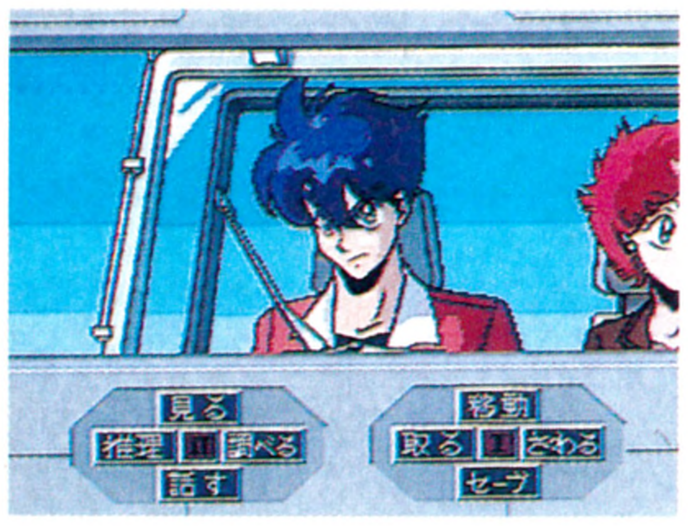
大人気の『雀偵物語』の第2弾がついに登場だ。アドベンチャー要素のある麻雀ゲームで、とくにスタジオOXの製作によるイベントアニメシーンは、前作より大幅にパワーアップしている。ゲームの目的は、地球を狙う悪の組織の野望を阻止すること。そのためにプレーヤーは、アドベンチャー形式で捜査を進め、出会った敵を麻雀勝負で倒して事件を解決していかなければいけないのだ。この『出動編』には全5話中の前半3話が収められている。後編の発売までに見事クリアーできるかな？

アドベンチャー感覚の麻雀ゲーム

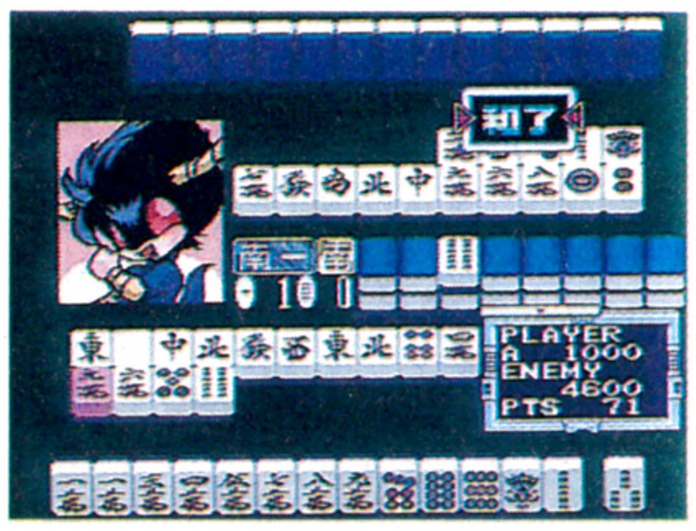
このゲームの主役ディバンは、悪の組織"麻龍"から地球を守るべく派遣された宇宙探偵である。アドベンチャーシーンでは麻龍の陰謀を捜査し、そのあとで敵との戦闘＝麻雀勝負が始まるのだ。



⬅イベントシーンのために計16人の声優さんを起用。

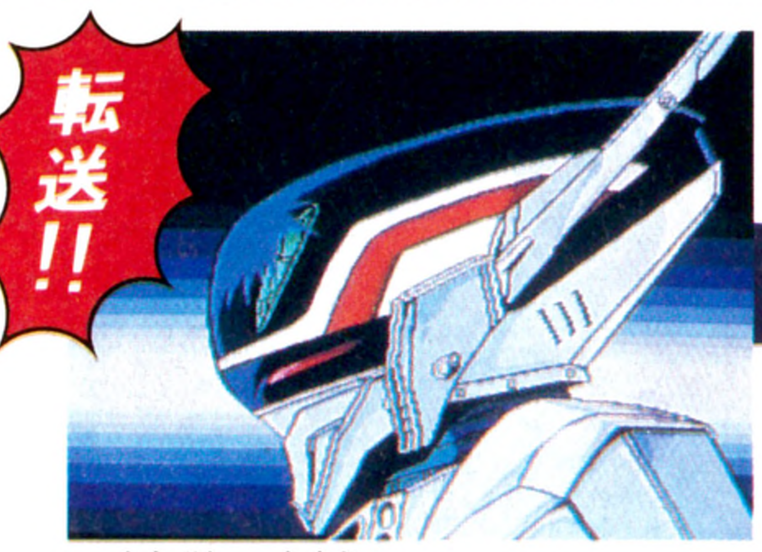


➡アドベンチャーシーンはコマンド選択方式で進む。



➡敵との戦闘は麻雀勝負。勝たないと話が進まないぞ。

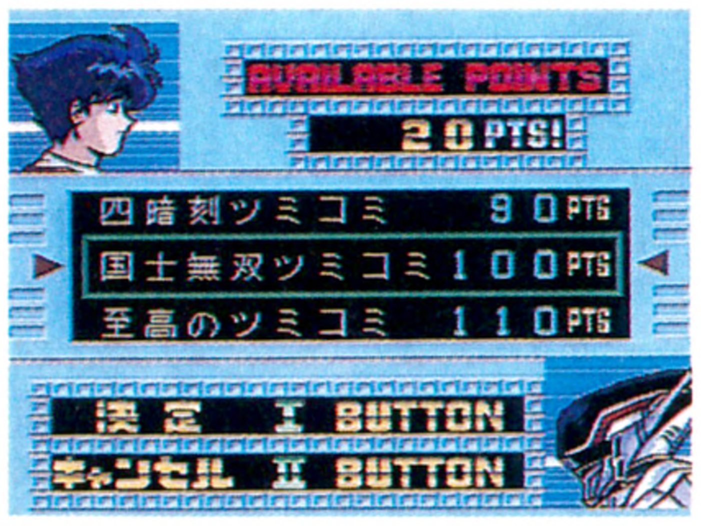
転送せよ！ ディバン!!





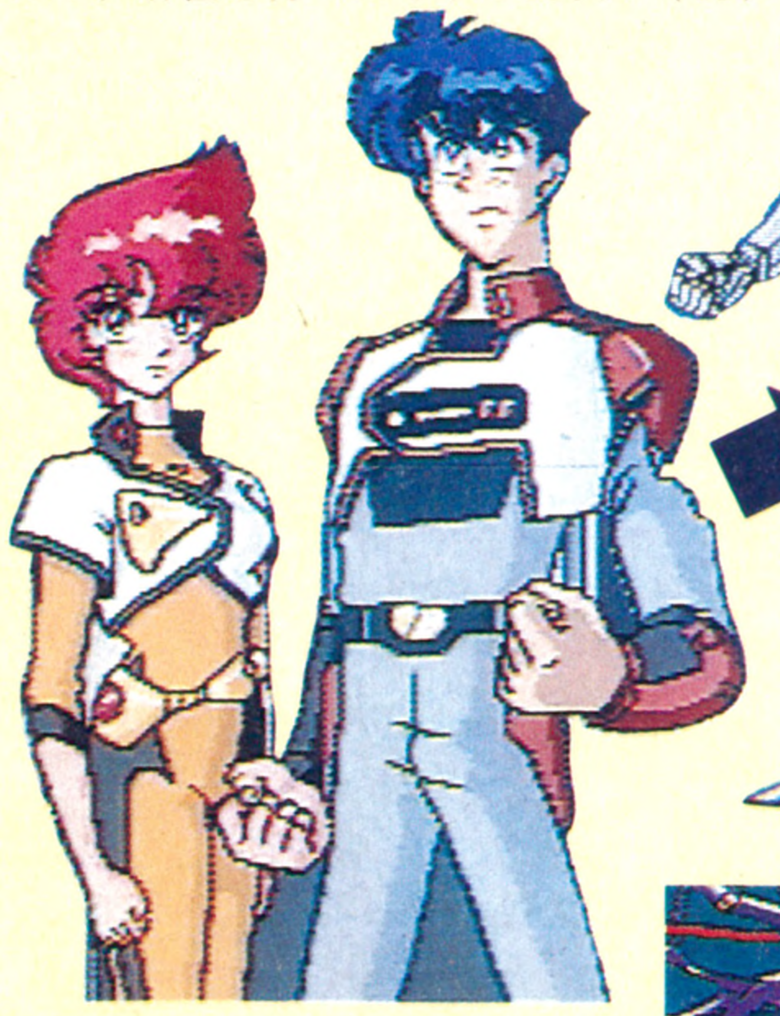
⬅必殺技は強力だけど、使用条件が厳しい。注意せよ。

当然、特撮ヒーローともなると麻雀シーンも一味違う。麻雀勝負中"転送"コマンドでディバンになると、一般技11種に加え、さらに効果の大きい特殊技3種が使えてしまうのだ。こいつはスゲエゼ！

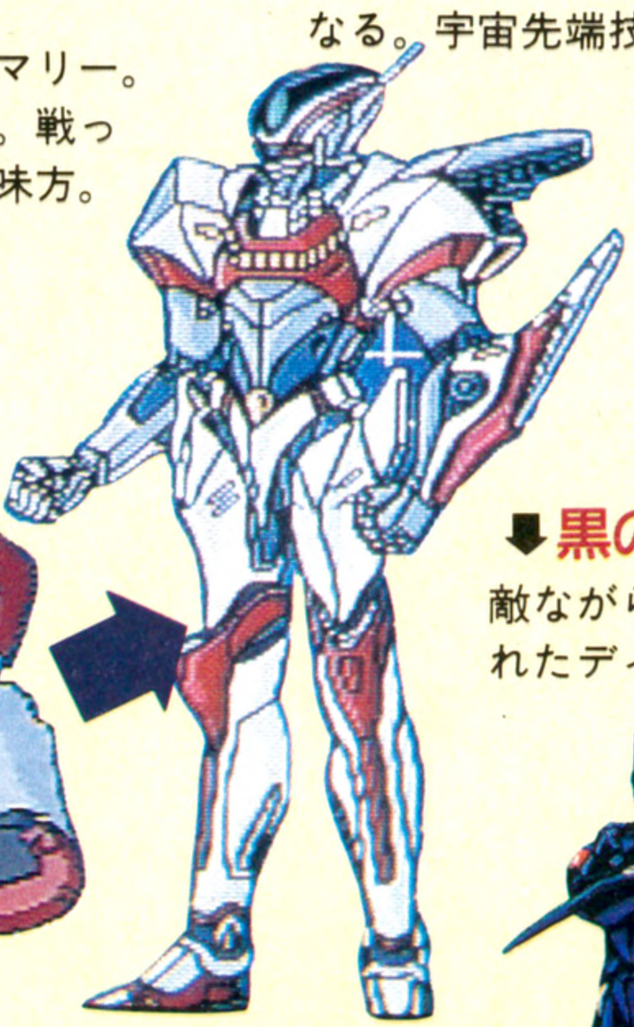


➡これは普通のツミコミ技。変身前後どちらでも使える。

メインキャラクター紹介



⬇神塚ダイ&マリー
宇宙探偵ディバンとパートナーのマリー。地球では神塚ダイと名乗っている。戦ったり、麻雀を打ったりする正義の味方。



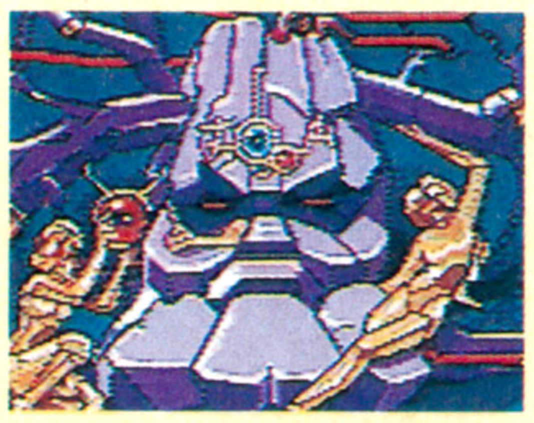
⬇ディバン転送後
ダイが転送するとこの姿になる。宇宙先端技術の結晶。



⬇麻獣アリシア
麻龍2番目の刺客。アマゾンを麻雀卓にしようとした。

⬇黒のガルダス
敵ながら騎士道精神にあふれたディバンの好敵手。





➡首領ドラー
麻雀が好きらしいが、どこで牌をツモるのか？　謎だ。



⬇麻獣エムリス
麻龍第3の刺客。性格悪し。多少サドっ気があるらしい。



➡麻獣メルリス
最初に召喚され子供を誘拐する麻獣。戦闘員がやられるとさっさと逃げる薄情者。



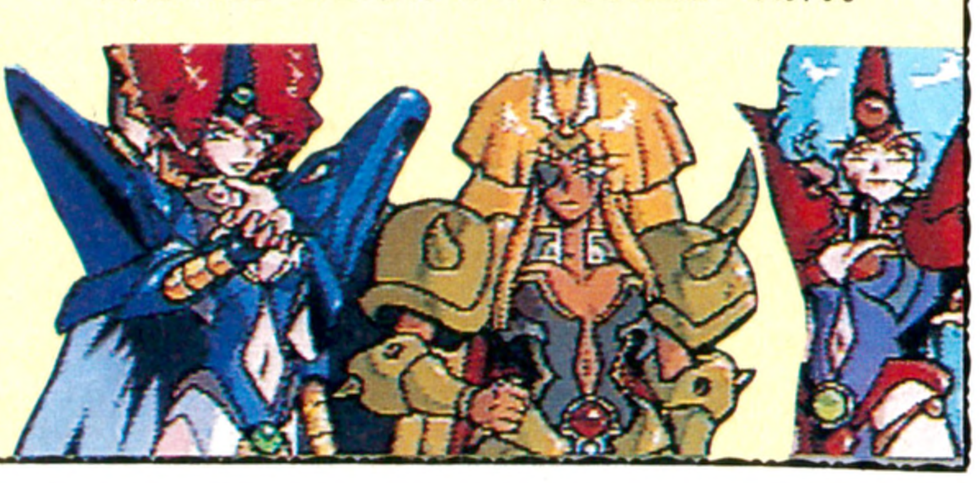
⬅神官ポン
麻獣を召喚するのはこの女の役目。変な名前。



⬇桐島博士
影の薄い科学者。なぜこの父からあの娘が？



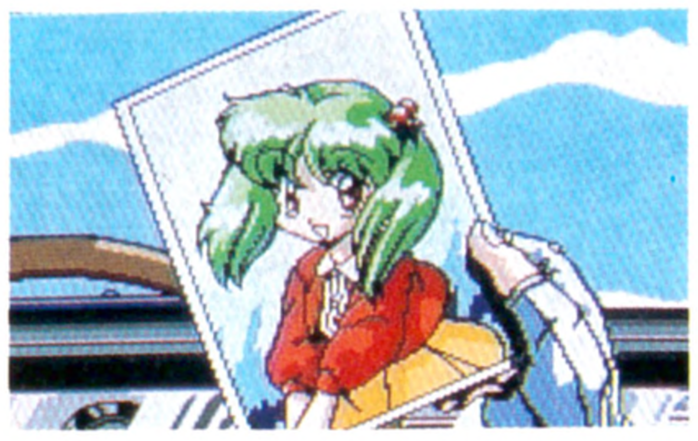
⬇桐島エリ
第1話でさらわれた女の子。少々マセている。



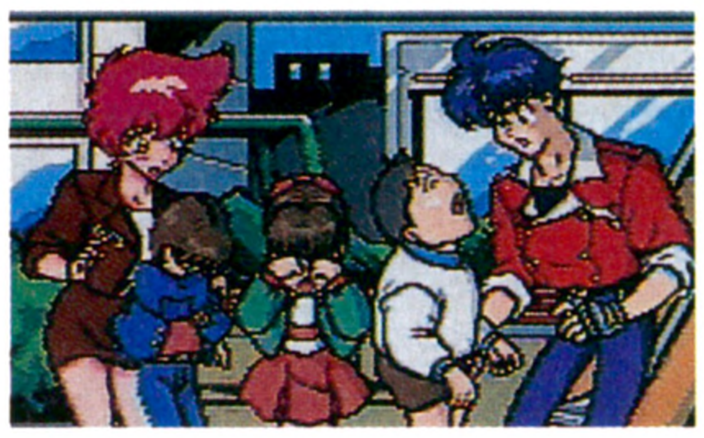
⬇麻龍三将軍
左から順に白将軍、発将軍、中将軍。今回は目立つ活躍はなし。完結編に期待。

出動編全3話ストーリーダイジェスト一挙公開!!

第1話「子供たちが危ない。首領ドラーの野望」

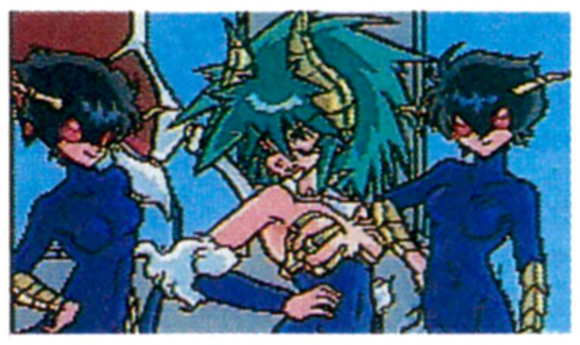


⬅行方不明の桐島エリ。いったいどこへ。

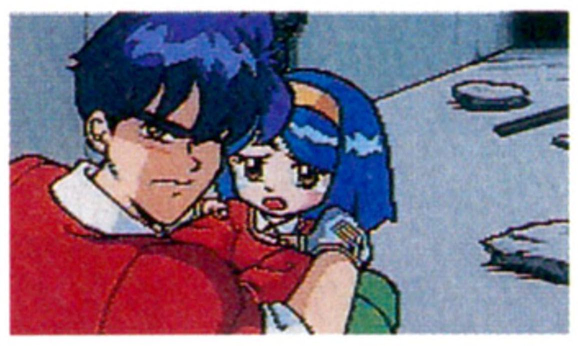


⬅子供たちは誘拐犯人を目撃していた。

ある日ダイは国際科学研究所の桐島博士から、行方不明の娘を捜してくれとの依頼を受ける。続発する子供誘拐事件に麻龍の影を感じたのだ。そしてついに捜査を続けるダイの前に、子供で作った麻雀牌を首領ドラーに捧げようと暗躍する麻獣メルリスが現われた！



➡誘拐犯はやはり麻龍！ 戦闘員を連れた麻獣メルリスだ!!

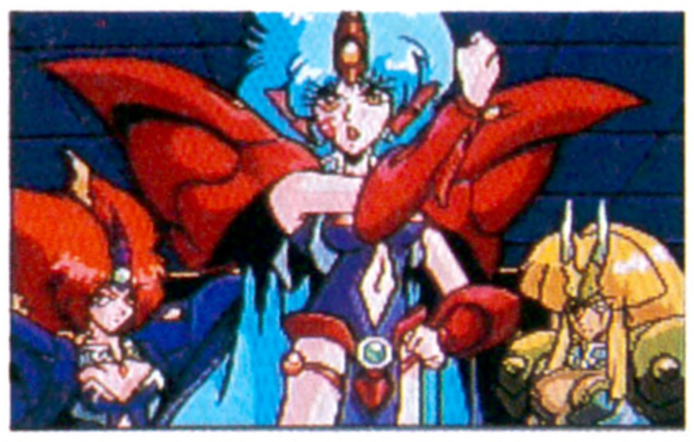


⬅さらわれた子供をかばうディバン。許さんぞメルリス！





第2話「狙われる緑の大地。アマゾン裁断計画」

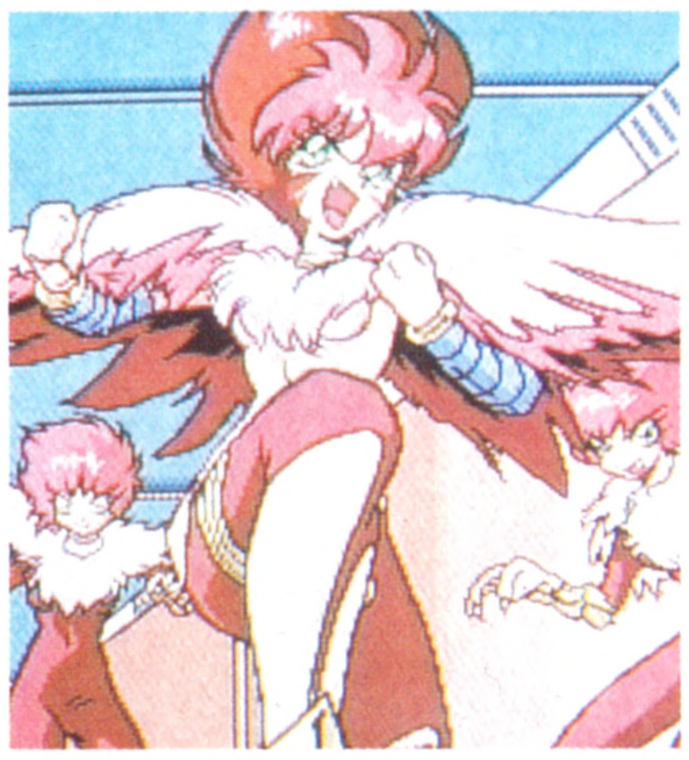


⬅三将軍は次の狙いをアマゾンにつけた。

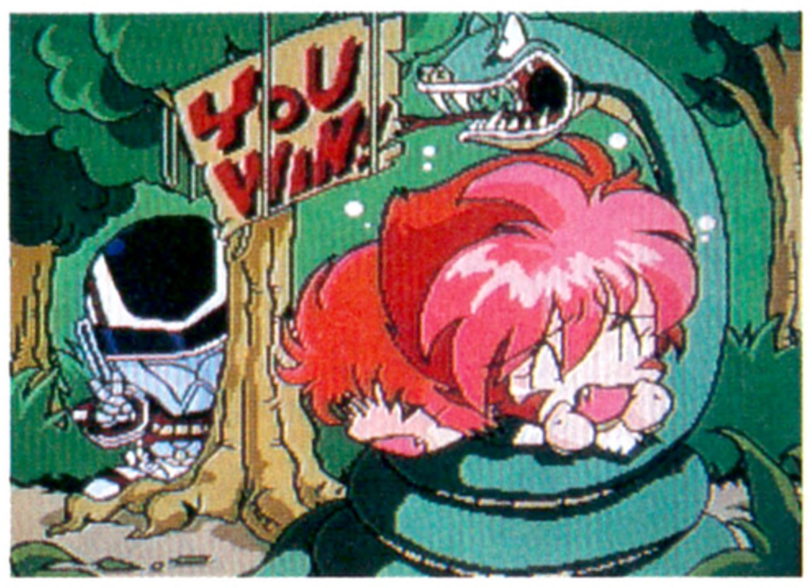
首領ドラーの野望は尽きず、アマゾンを裁断し麻雀卓として捧げるよう麻獣アリシアに命令する。そのころ、桐島博士と会っていたダイはアマゾン研究所の地脈制御装置を“麻龍”が攻撃していることを知り、急ぎアマゾンへと飛んだ。しかし装置はすでにアリシアの手に！ はたしてダイはアマゾンの緑を守ることができるのか!?



➡人質の研究所員は助け出せたが……。



⬅麻獣アリシアはひと足先に地脈制御装置へ。急げ！ ディバン!!

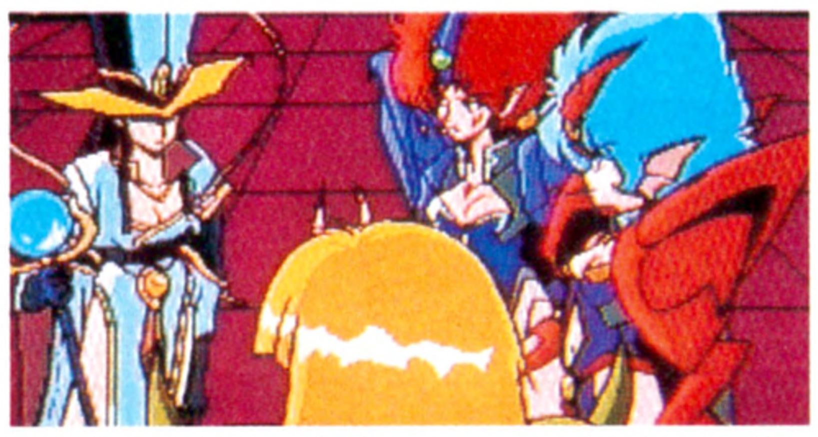


⬆ざま～みろアリシア！ お前なんか焼鳥になって食べられちゃえ!! と言うわけで、ディバンの勝ちっ！

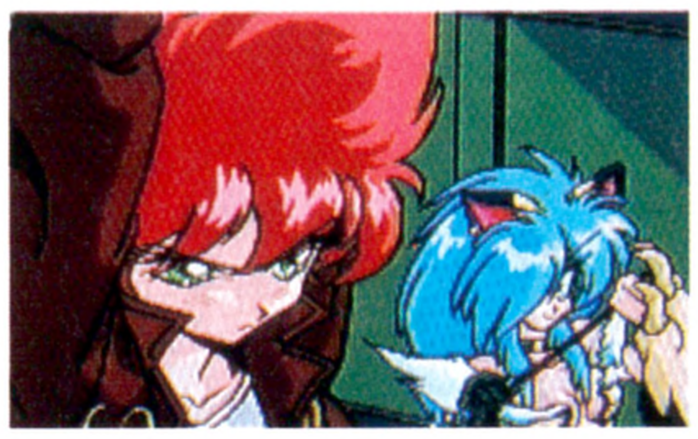
第3話「ディバン抹殺命令。黒の戦士ガルダス召喚」

度重なる失敗に耐えかねて、ついに首領ドラーはディバンの抹殺命令を下した。首領ドラーは直命で黒の戦士ガルダスを召喚し、地球に向かわせる。だが自発中の三将軍は自分たちの面目を守るため、独自に麻獣エムリスを召喚した。

エムリスはダイのパートナー、マリーを人質に取りダイをおびき出そうとするが、卑怯な手口を嫌うガルダスはそれに反対する。エムリス、ガルダス、そしてディバンの三つどもえの戦いのなか、生き残るのは誰だ!?



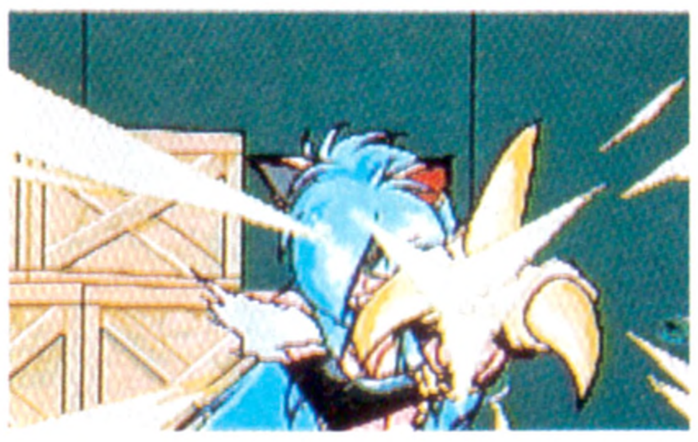
⬆勝手な行動と知りつつ、神官ポンに新たな麻獣召喚をたのむ三将軍。3人のプライドをかけた戦いが、今始まった。



⬅マリーをいたぶるエムリス。目線がヤバイ。



➡出た！ 決定的瞬間!! エムリスえらいっ!!



⬅エムリスはガルダスと決闘するはめに。

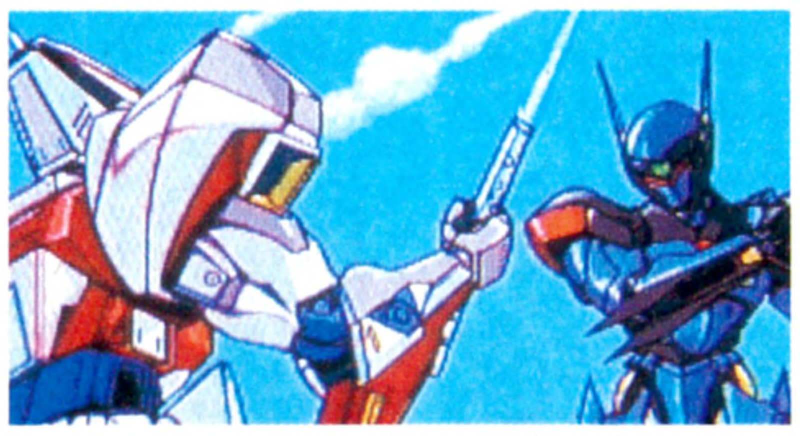


➡エムリスの卑怯な手口に怒るガルダス。



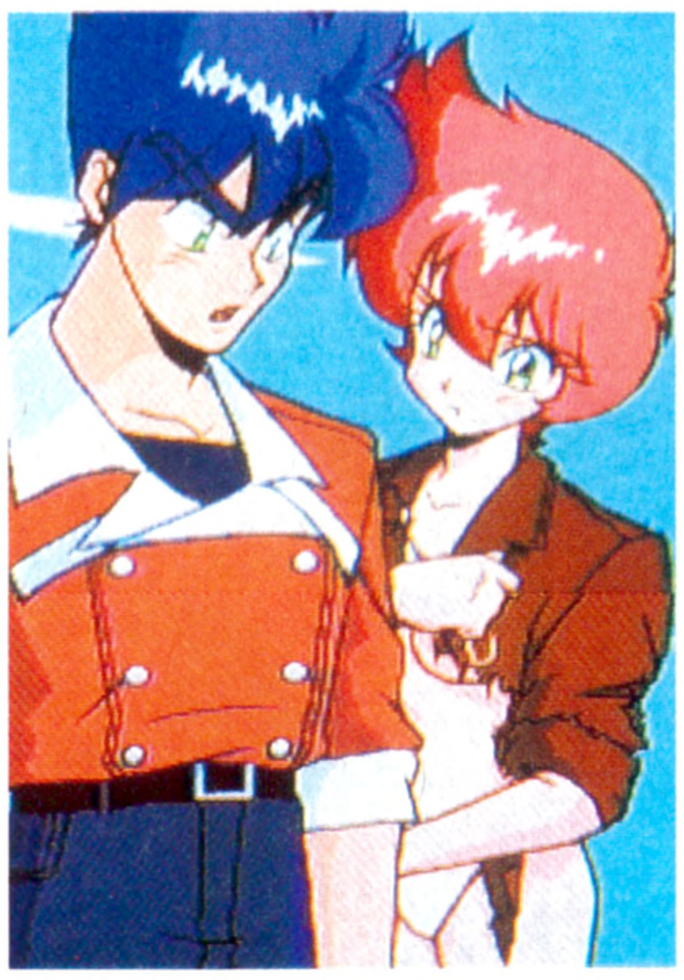
⬆ガルダスに飛びかかろうとするダイを止めるマリー。彼は誇り高き戦士だった。

そして完結編へと物語は続く…

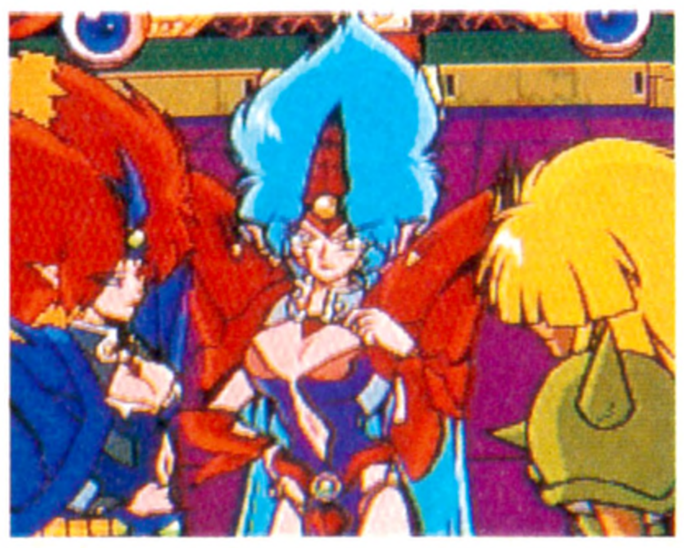


⬆ディバンとガルダスの因縁の対決には決着がつくのだろうか？ そしてなによりガルダスは敵か、それとも味方か!?

今回発売の出動編のシナリオはここまで。地球に平和が訪れるには、まだまだディバンの働きが必要のようだ。完結編は3月中旬に発売の予定だからファンの人はもう少し待ってね。“麻龍”の野望は破れるのだろうか？ それとも。



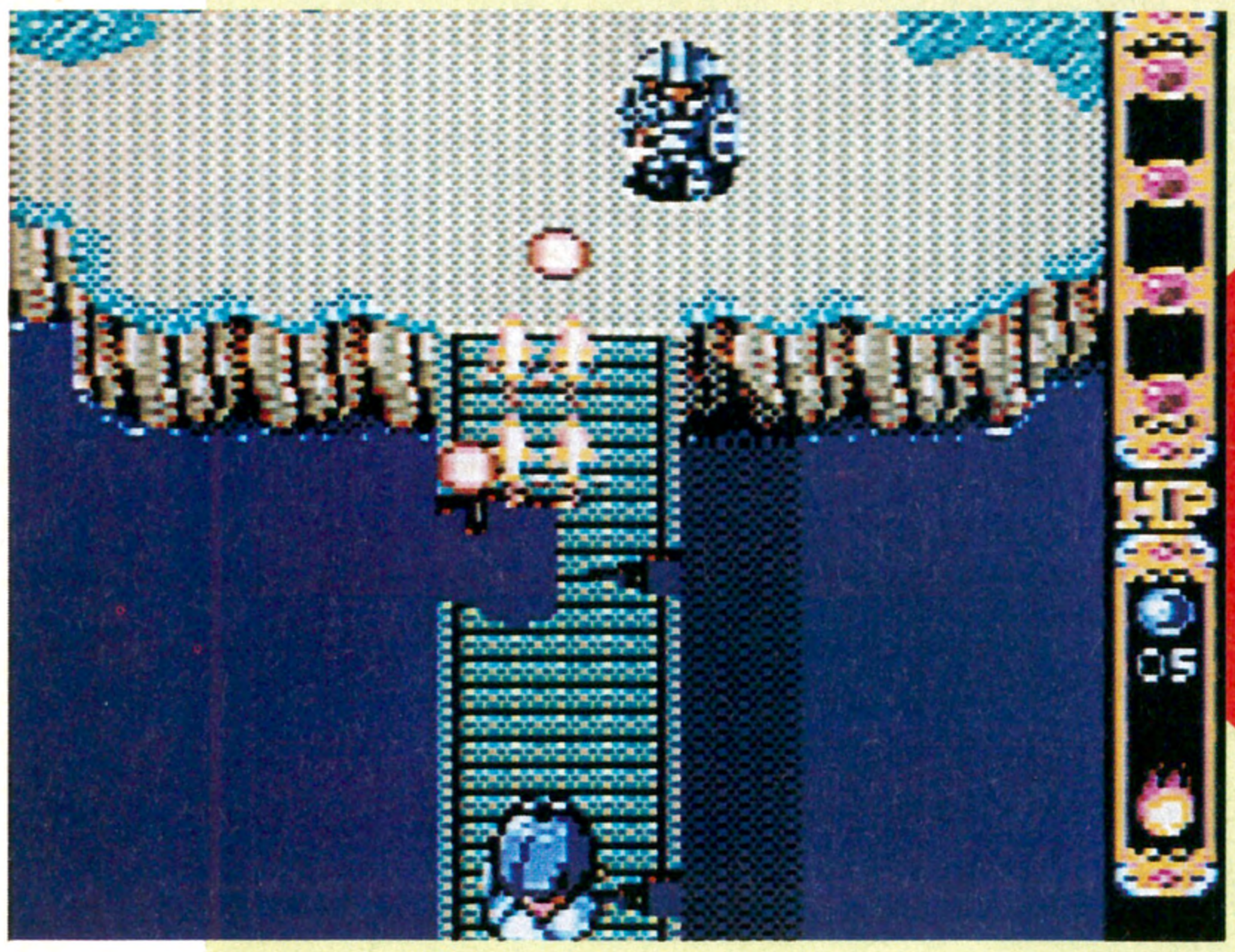
⬅マリーのお色気シーンも見逃せない。今回以上の肌の露出は、家庭用ゲーム機で許されるのか!?



➡そして待ち受ける幹部との戦い。勝利は誰の手に？



戦えディバン！ 転送せよ宇宙探偵ディバン!!



ONE POINT

パソコンからの移植ゲーム。すべての魔法は画面全体を使用したド派手なものばかりだ。

GG ゲームギア	アクション	カートリッジ
	マイクロキャビン　発売中	4500円　2メガ

コミカルなモンスターがそのまま
FRAY～修行編～

パソコンで大人気の『FRAY』が、ゲームギアで発売されることになったぞ。

主人公のフレイが、ロッド攻撃や魔法を使って敵を倒していくアクションゲームだ。このゲームの目的は、魔法学校で様々な魔法を習得しつつ、立派な魔導士に成長することだ。

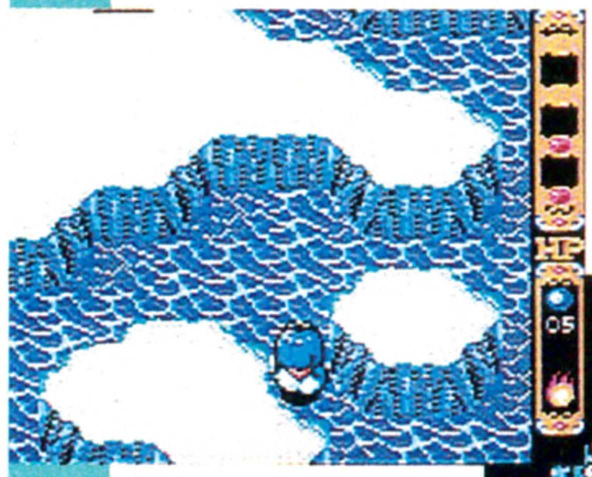
魔法はステージをクリアーするごとに、ひとつずつ覚えていくぞ。また、ステージクリアーごとにショップが出現し、そのステージでのモンスターを倒した数によってメダルがもらえる。そのメダルで買い物もできる。

チコッチュ紹介するぞ

ゲームのメインとなるのが、これらのアクションステージだ。全7ステージで、森、砂漠、海など、いろいろなステージがあるぞ。ステージをクリアーするごとにひとつひとつ魔法を覚えていき、最終的に5つの魔法を覚えるのだ。

ステージ1

森と海が舞台であるステージ。スライムや人魚が攻撃してくる。



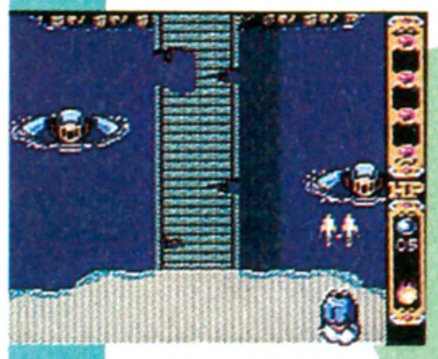
⬅岩から岩へジャンプ!!　この間は敵が出てこないので、慎重に進めば大丈夫。



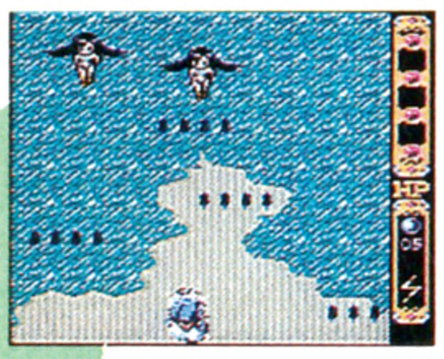
➡ステージ１のボス。ひとつ目小僧が４人いるが、一番上の敵を倒せばステージクリアー。

ステージ2

森と砂漠が舞台。ひとつ目小僧やロボット騎士が相手だぞ。



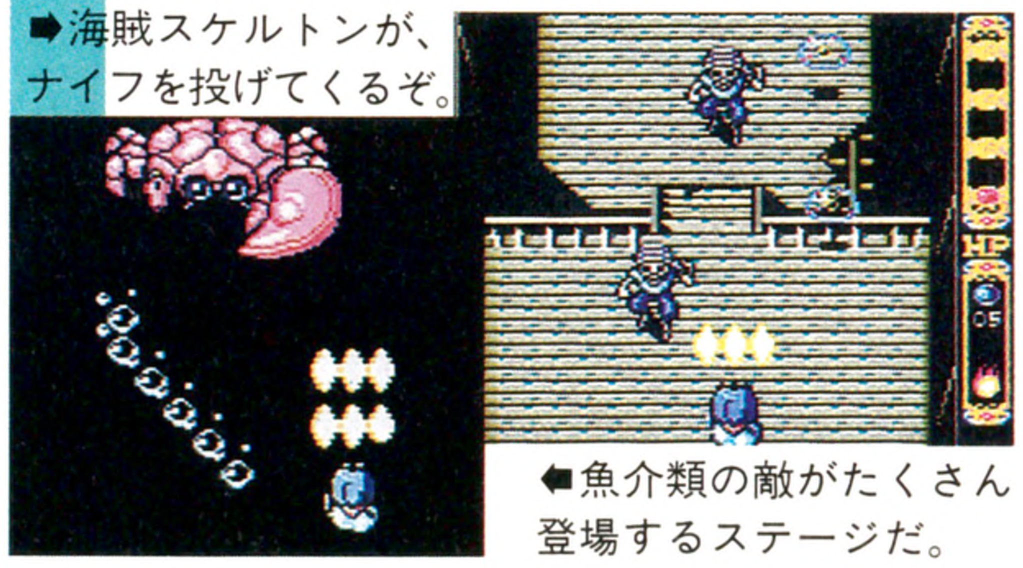
⬆海坊主？　それともデビルマンか……!?



⬆このステージのボス。ハーピー登場!!

ステージ3

幽霊船の甲板らしき場所。カニ、クラゲと、海にすむ敵が登場。

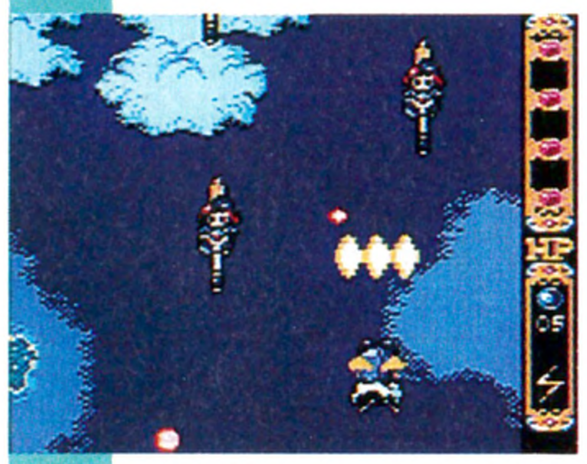


➡海賊スケルトンが、ナイフを投げてくるぞ。

⬅魚介類の敵がたくさん登場するステージだ。

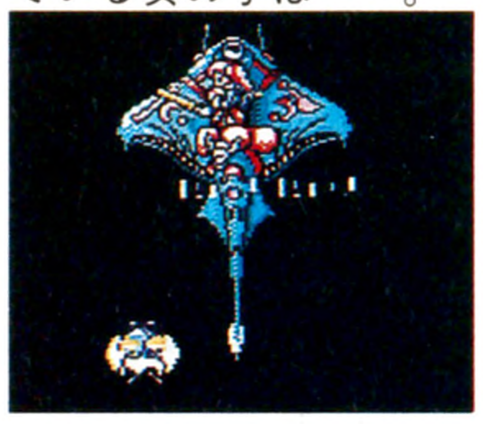
ステージ4

唯一、空中戦がメインのステージ。フレイも空を飛んで攻撃だ。



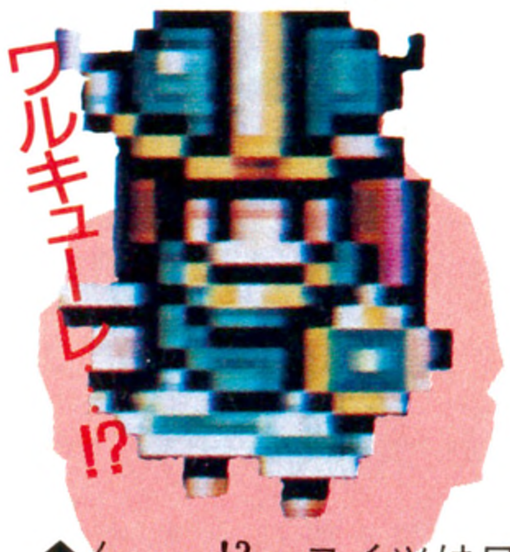
⬆カワイイ魔女が出てくるぞ。でもコイツらは敵だからね。

⬇このステージのボスだ。エイのうえに乗っている女の子は……。





⬆ステージ５のボス。すべてのステージのボスは、魔法が通用しないのだ。

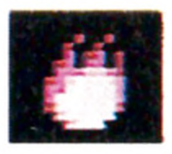


⬆ん……!?　コイツはワルキューレに似ている。触れてみると……。

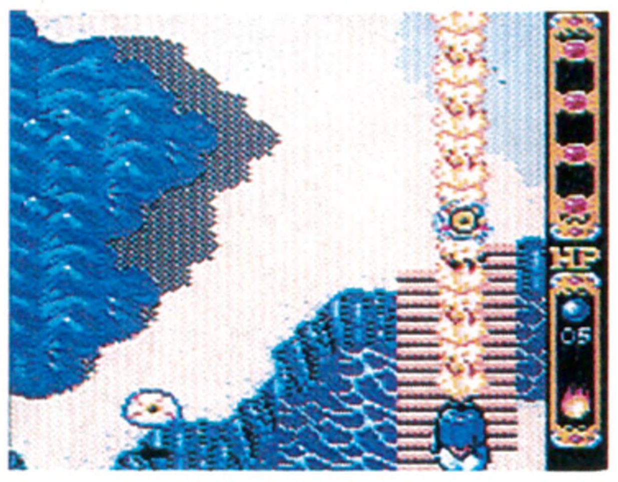
ド派手な魔法も健在

フレイは、全部で５つの魔法を覚えるぞ。使用したい魔法はサブ画面で選択しよう。サブ画面への切り替えは、なん回でもできるので、出現する敵にあった魔法を使おう。迫力満点の魔法ばかりだぞ。

ファイア



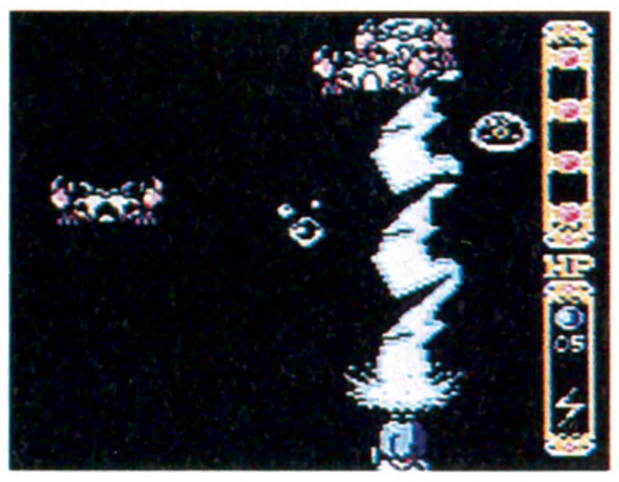
フレイから一直線に火炎をとばすぞ。水関係の敵に有効だぞ。



ライトニングボルト



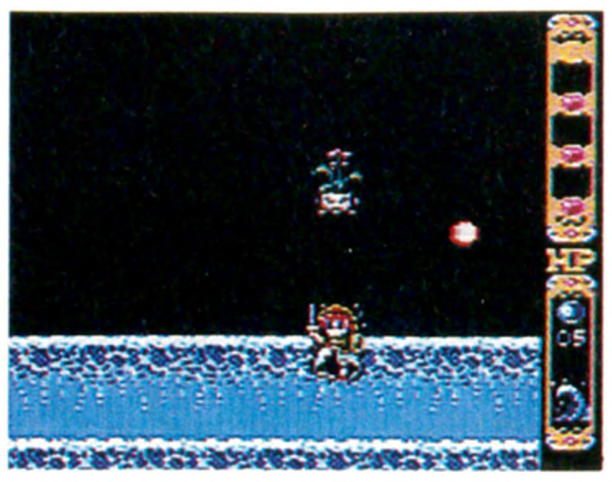
一直線に打ち出される雷。周囲のモンスターを感電死させる。



ビッグウェイブ



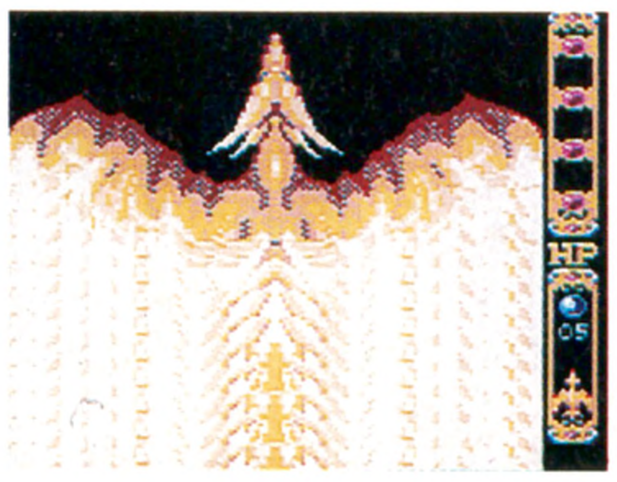
巨大な津波を引き起こし、モンスターを流し去るぞ。



フレイムバード



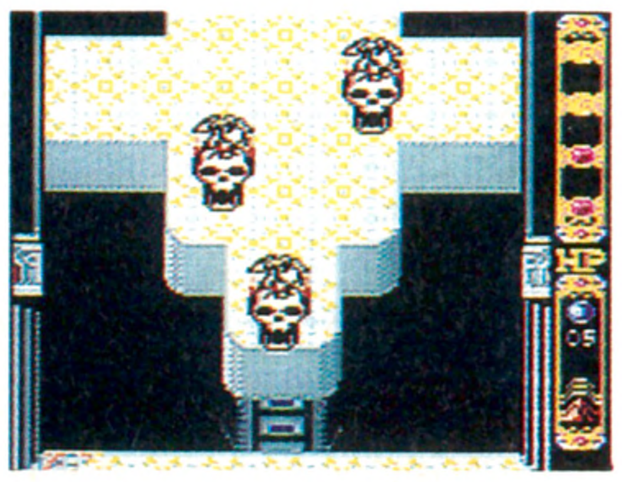
フェニックスを召喚し、モンスターを焼きつくすぞ。



アースシェイク



地震を発生させ、画面上のすべてのモンスターを一掃する。



お買い物は購買で

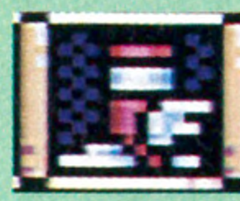
各ステージをクリアーした後に出現する購買部。ここでは、強い武器や防具などを売っている。



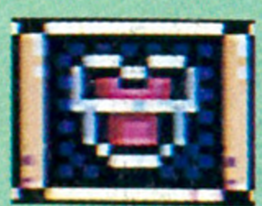
デュアルロッド
２本の光の矢を放つことができるロッド。



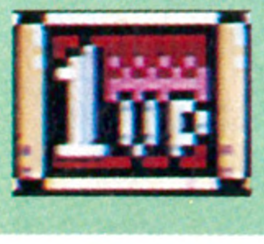
ファイアロッド
３個の火炎弾を放つ最強の攻撃アイテム。



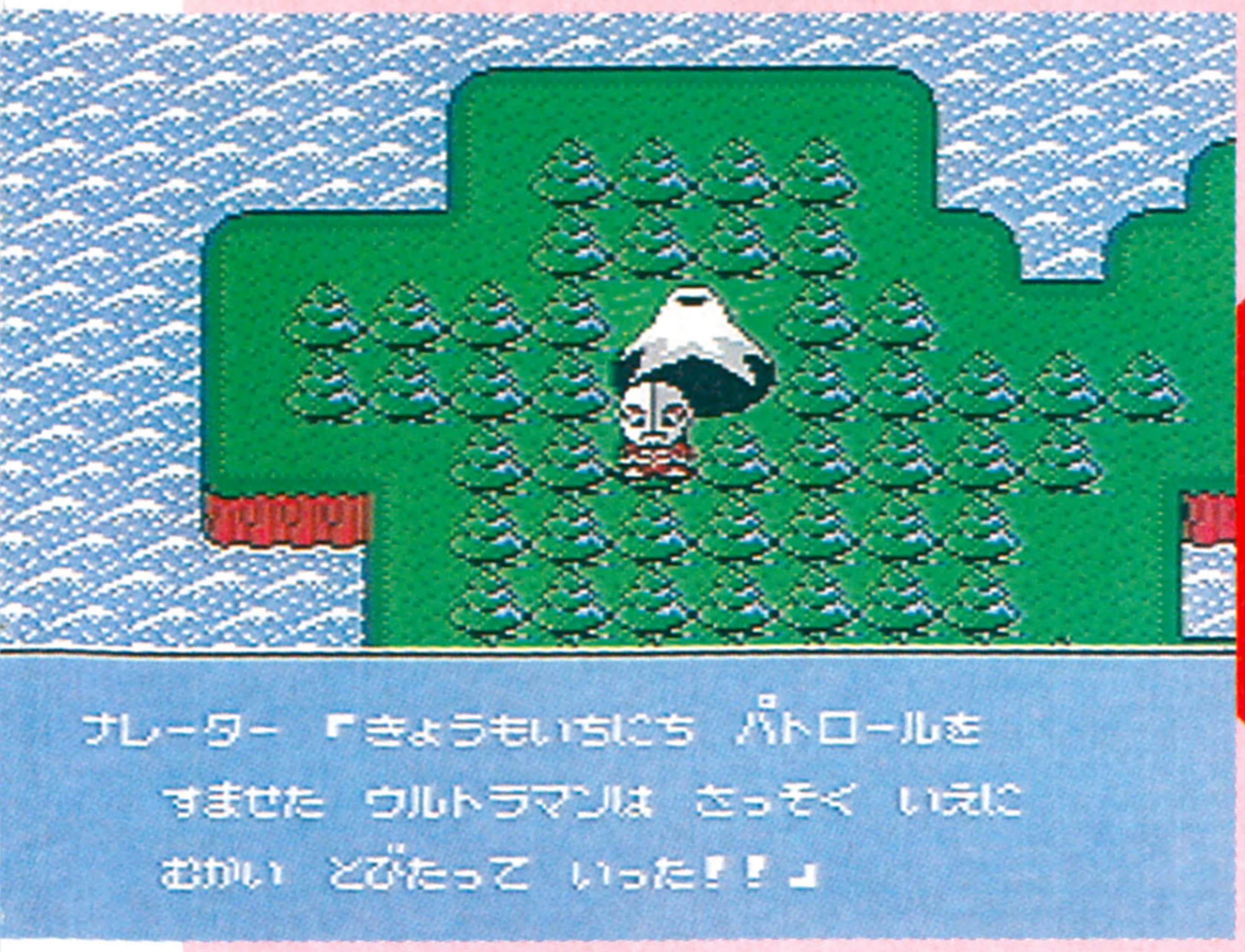
ハイパーブーツ
フレイの移動スピードが、速くなる魔法のブーツ。



ハイパーシールド
敵の弾を３発まで跳ね返すことのできるシールド。



1UPアイテム
これを買うと、自機がひとりふえるのだ。



ONE POINT
コミカルタッチのウルトラマンとその兄弟たちが大活躍する、RPG。ウルトラ怪獣も総出演。

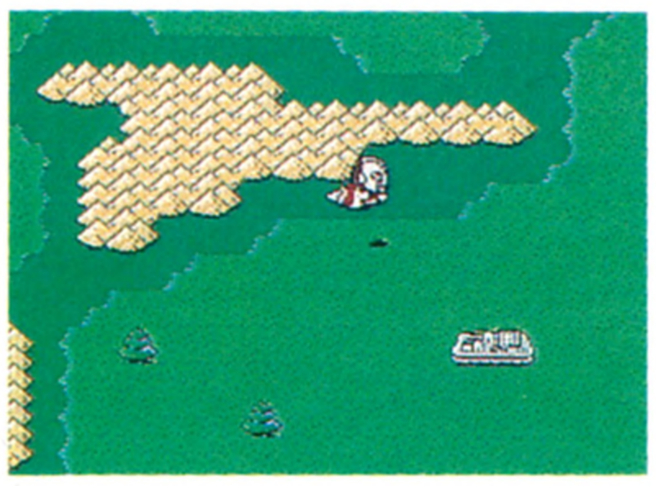
ジュワッ デュワッ!!
ウルトラマン倶楽部3
またまた出撃!! ウルトラ兄弟

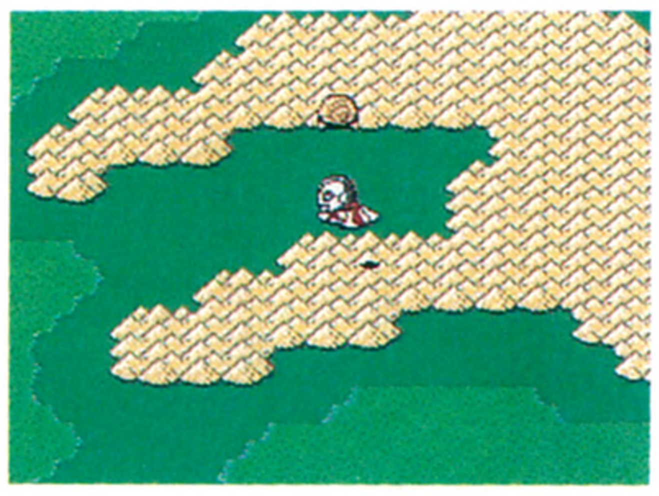
FC ファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ユタカ・バンダイ '91年12月29日発売 7800円 3メガ	

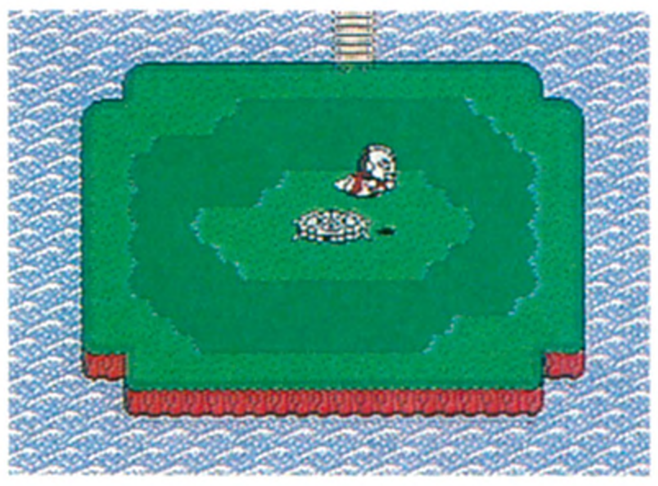
ぼくらのウルトラマンがかえってきたぞ、というわけで、『ウルトラマン倶楽部』の3作目だ。コマンド選択式のRPGだけど、随所にウルトラマンらしい味付けがほどこしてあるぞ。各キャラ別に必殺技があり、しかもこの必殺技はカラータイマーが赤くないと使えなかったり、カプセル怪獣がアイテムで登場したり、ウルトラマンファンには感涙もの。怪獣に話しかけることもできる。また、倒した怪獣の数は記録されてグラフでキャラ別に表示してくれるなど、なかなか親切な作りになっているぞ。

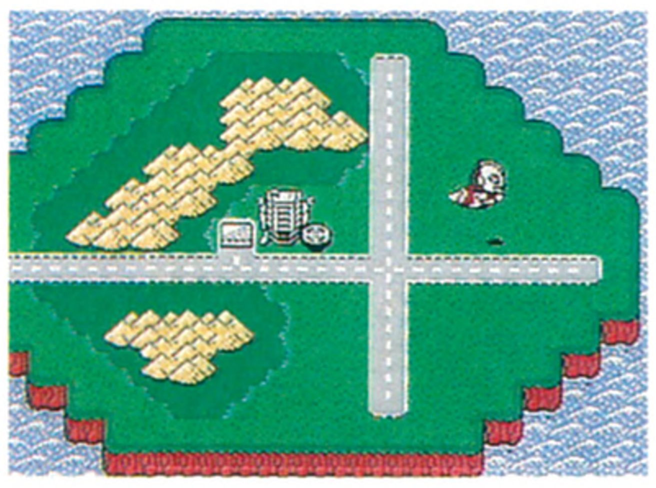
きたぞ我らのウルトラマン!

一日を終えて家路に着くウルトラマン。ドアを開け、ヒーローにふさわしい広い家を見渡す。と、突然鳴り響く電話のベル。……どうやら正義の味方には安息はないようだ。今度の依頼はキングマイマイの救出だ。まずは情報収集からだな。とりあえず、北の村に向かうとしよう。しかし、これが大きな陰謀の発端だとは、そのときは知るよしもなかった……。


⬅北にある村だ。守るべき人々が生活している。

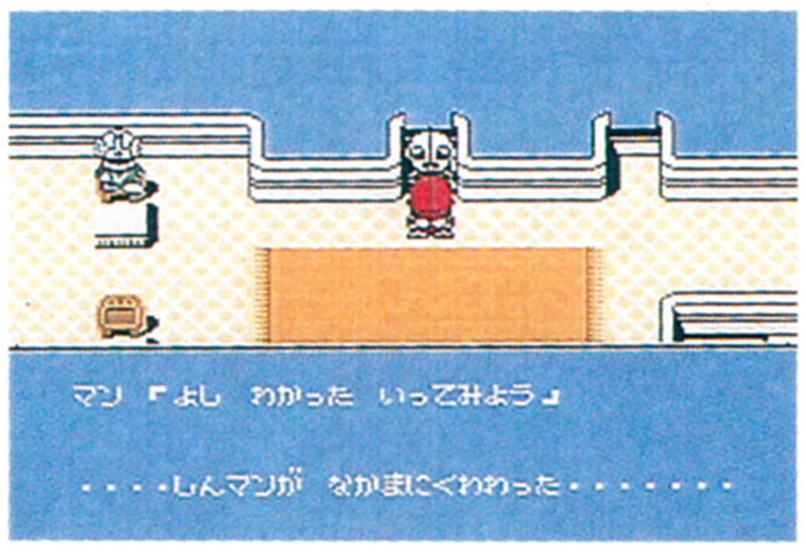

➡あの岩はいったいなんだろう。気になる。


➡これがわが家だ。敷地は広いし、申し分ない。


⬅頼りになる科特隊のメンバーがいる本部。

友よ! いざ戦おう!

情報によると、ひとりたたずむ男がいたという。あいつだ！



⬆新マンよ、おまえはなぜそんなに寂しそうなのだ。ともに戦おうじゃないか。

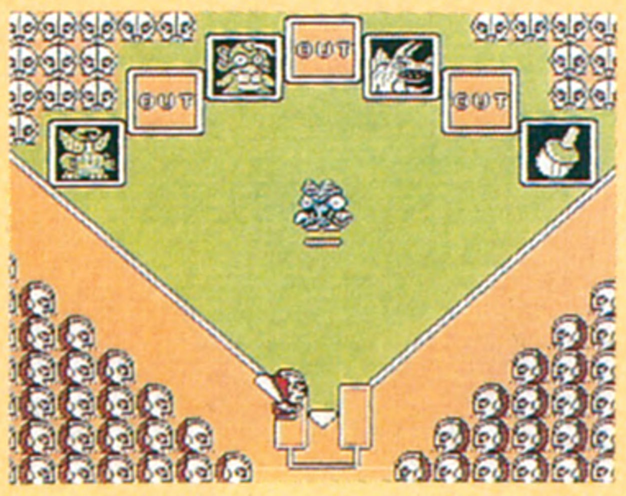
さっそく話しかけてみる。なんと仲間になってくれるばかりか、情報まで提供してくれた。われわれは科特隊の本部に向かった……。

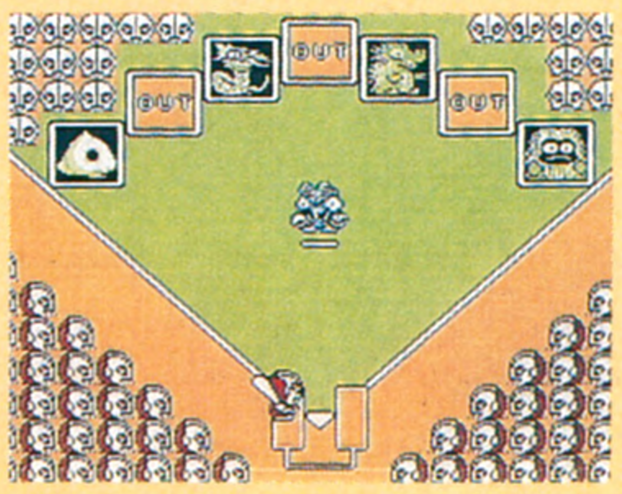


➡勝利に酔いしれ、かっとぶウルトラ兄弟。兄弟の団結は永遠である。複合必殺技なんてのも使えるくらいだからな。

野球ゲームでカプセルポン

このゲームには、道具屋は存在しない。だけど、なんの助けもなしに地球の平和を守るのは、たやすいことではない。そんなときに役に立つのがカプセル怪獣たちだ。バルタン星人との野球ゲームで手に入れることができるぞ。また戦闘中に話しかけるとカプセル怪獣になってくれることもあるのだ。


➡野球ゲームは、台により取れる怪獣が違う。


⬅バルタン星人に勝ってカプセルをもらえ。

怪獣小図鑑!

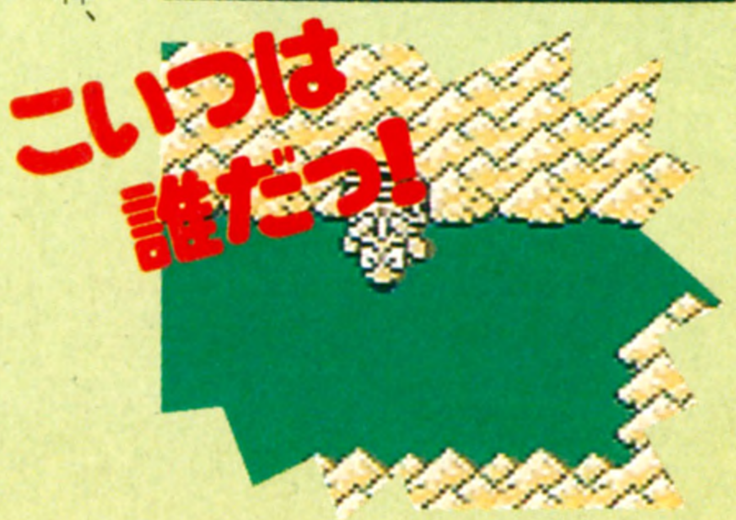

⬅こいつはナースだ。蛇のようだが竜である。


⬅テルチロスだ。どっからみても鳥である。


➡バキシム。神出鬼没なんだそうだ。


➡ナックル星人の用心棒、ブラックキング。


⬅コガバドン。おまんじゅうみたい。





ONE POINT

テレビでおなじみの芸人ザル、ジローくんの動きがカワイイ。どこかほんわかしたゲームだ。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ナツメ　'91年12月27日発売　7000円	4メガ

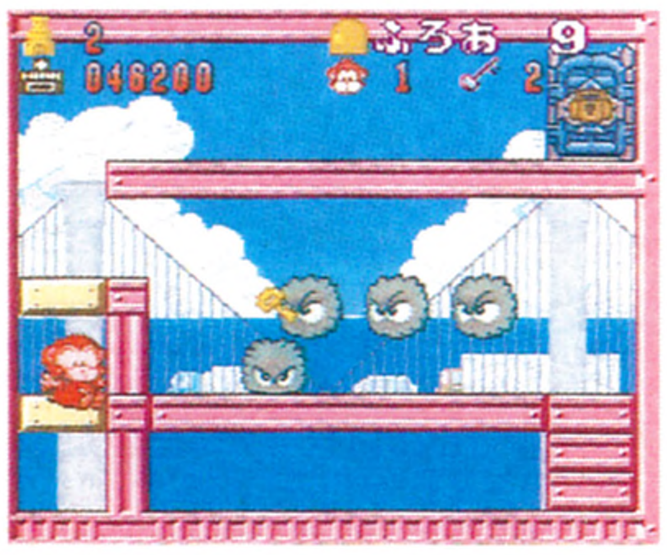
おなじみジローくんが大活躍
反省ザルジローくんの大冒険

反省ポーズでおなじみのサル、ジローくんが活躍する面クリアータイプのアクションゲーム。各面で規定数以上のカギを集めて、扉を開けるとステージクリアーとなる。10ステージがひとつのエリアになっており、各エリアの最後には大ボスがいる。

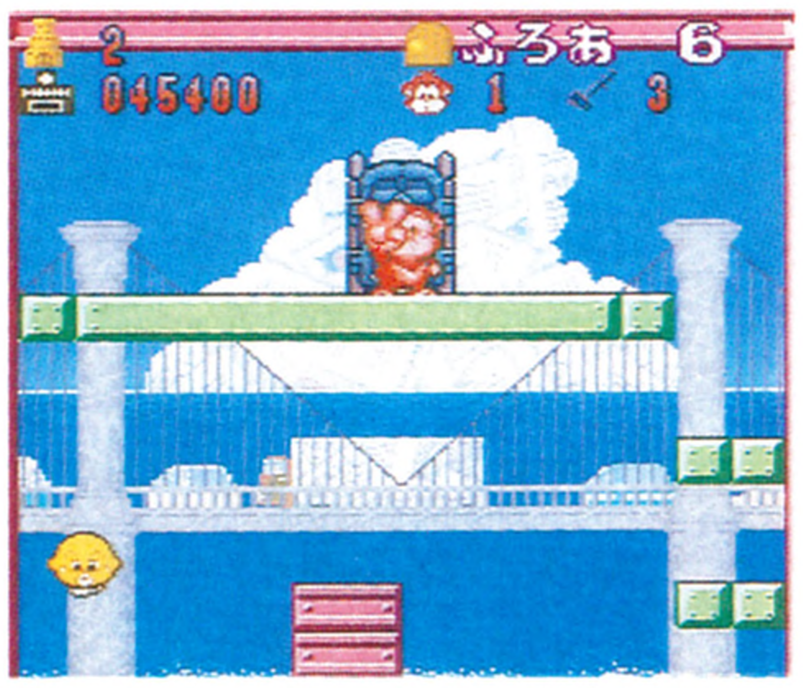
ジローくんはオーブと呼ばれる玉を上に投げることができ、それを破裂させて敵キャラにぶつけると、敵を倒すことができる。また、オーブが落下してきたところを頭で跳ね返すと、オーブはより強力な破壊力を持ったオーブへと変化するぞ。

サルだって元気に戦えるのだ

片手をついてうなだれる反省ポーズなど、さまざまなポーズを取ることで人気を得たジローくん。ゲーム中でもさまざまな動きを見せてくれるぞ。もちろん敵にやられてしまうと反省ポーズをしてうなだれるのだ。かっわいい〜い♡

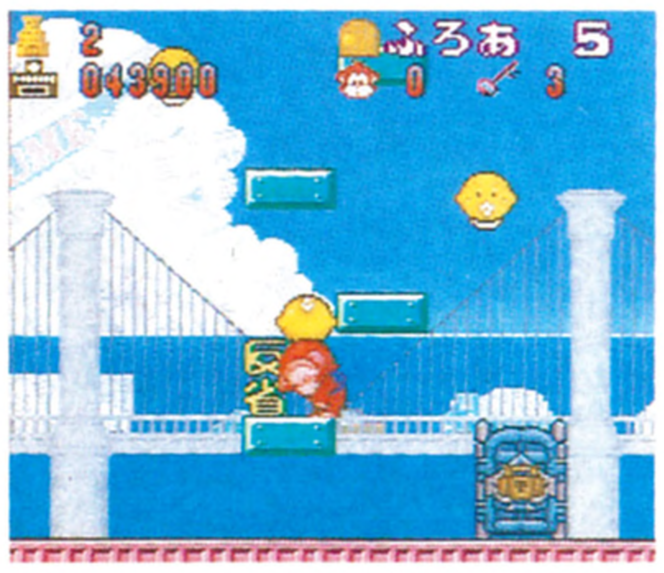


➡カギを取って扉の前まで行けば面クリアーとなる。



⬆やった。無事に扉の前に到達できたぞ。自身満々のVサインで喜ぶジローくん。

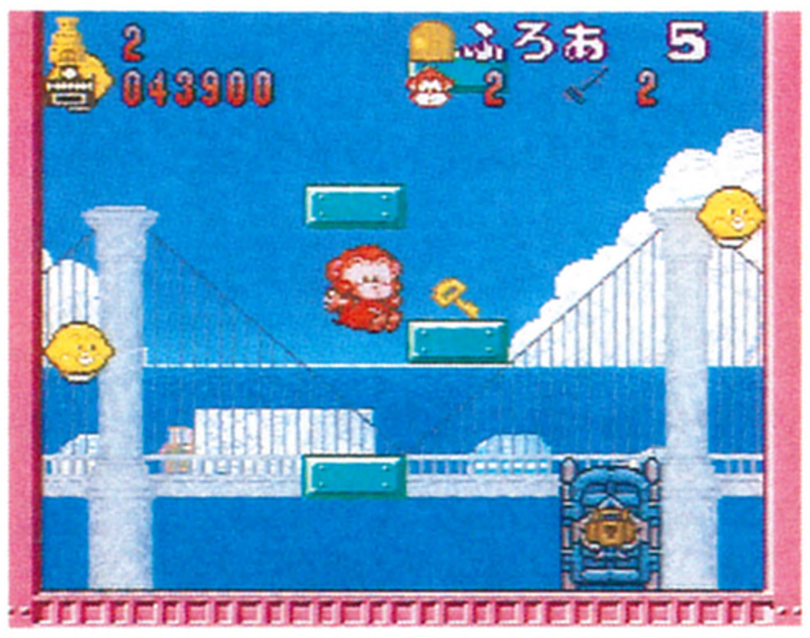
ジローくん、反省する…



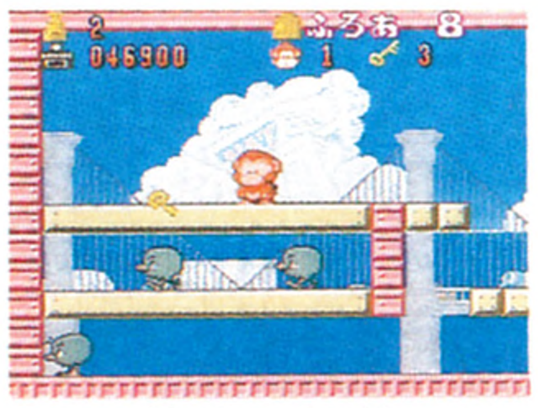
➡敵に触れるとダメージを受けて反省のポーズを取るのだ。

きょうびのサルはカギを取る

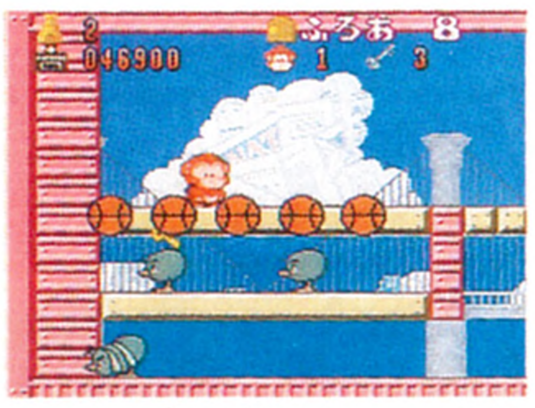
ゲームの目的であるカギ集め。カギに触れる、カギを持っている敵を倒す、カギにオーブをぶつける、のいずれかの方法でカギを取っていこう。ステージには規定数以上のカギが落ちており、すべてのカギを集める必要はないが、余ったカギは、つぎのステージに持ち越せるぞ。これは親切だね。



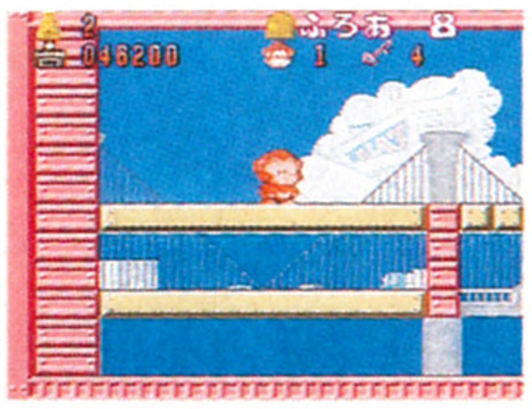
⬆敵をかわすか、敵を倒すかしながらカギを集めることが大事なのよね。



⬆お、敵がカギを持ってる。あいつからカギを奪おうぜ。



⬆オーブを破裂させて攻撃だ。敵はひとたまりもない。



⬆これで敵が持っていたカギを奪うことに成功した。

敵への攻撃方法はこれだっ!

ジローくんがカギを集めるのをジャマする敵キャラたち。こいつらを倒すためにはオーブを投げ、破裂させて、敵に当てなくてはならない。オーブはヘディングする(頭ではね返す)ことでパワーアップし、最大4段階のパワーアップが可能だ。パワーアップしたオーブは、破裂させるといくつものボールになって飛び散り、そのボールに触れた敵キャラを倒すことができるのだ。ヘディングをテクニックをみがくことが、とても大事なのだ。



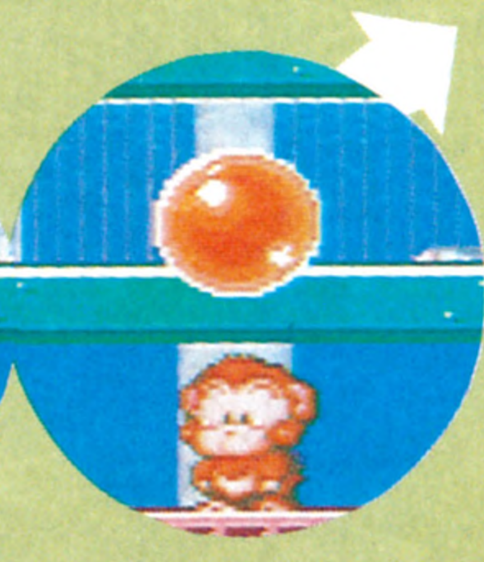
⬆最初は小さいオーブだけれど。



⬆1回のヘディングで大きくなった。

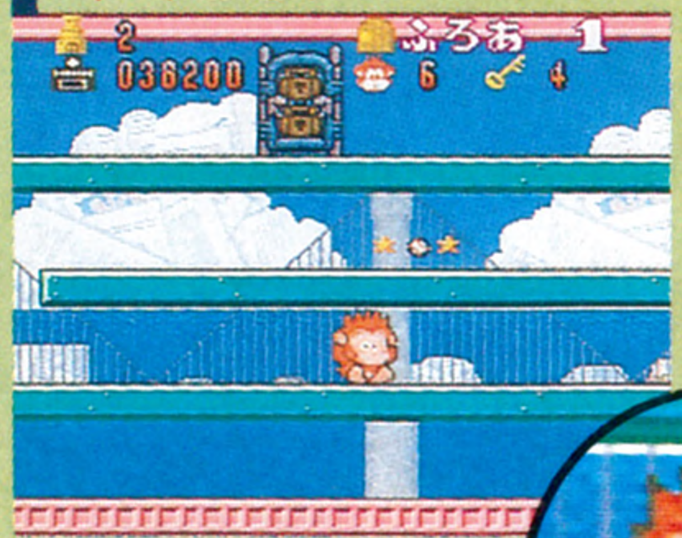


⬆さらにヘディングで大きくなった。



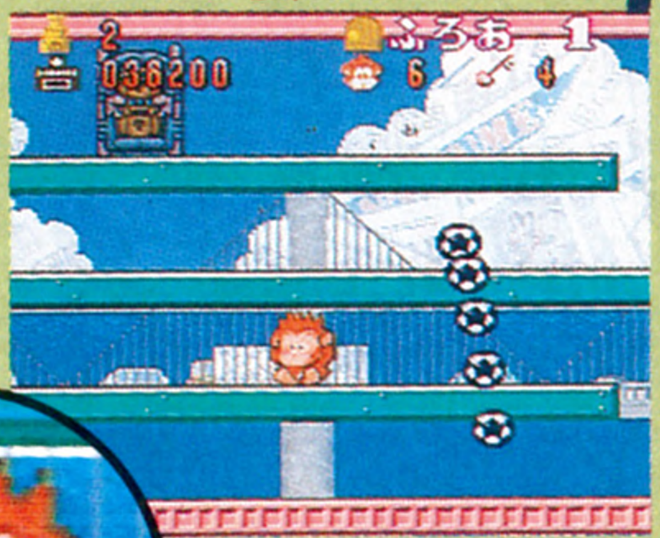
⬆最後はこんなに大きくなった。

単発弾(野球ボール)

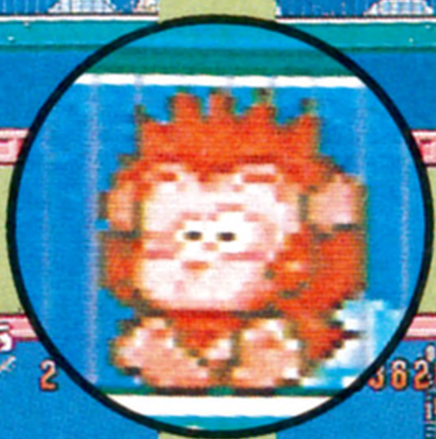


➡オーブが最小のときに破裂させた。破壊力は小さい。

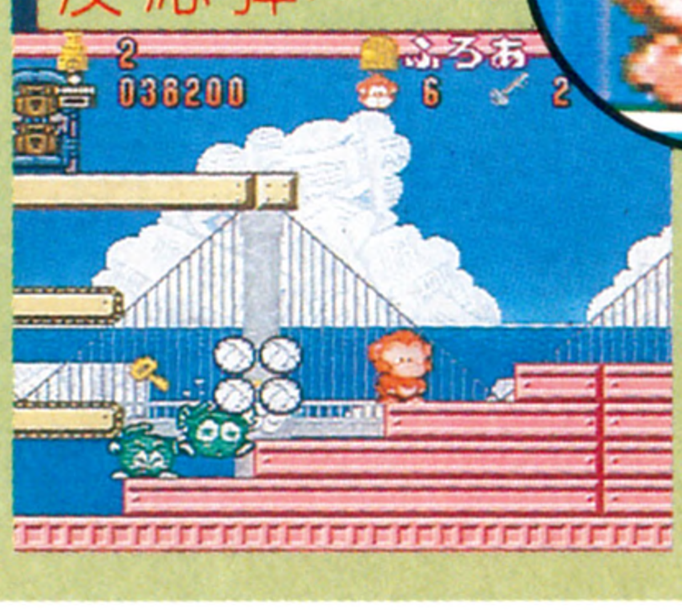
貫通弾(サッカーボール)



⬅2段階のときに破裂させた。玉がどどっと落ちるぞ。

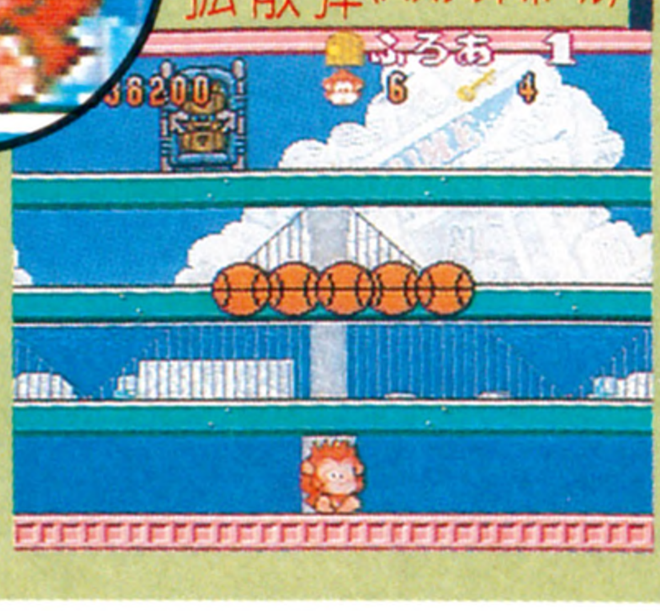


反応弾(バレーボール)



➡3段階のときに破裂させた。グルグル回る玉が出現。

拡散弾(バスケットボール)

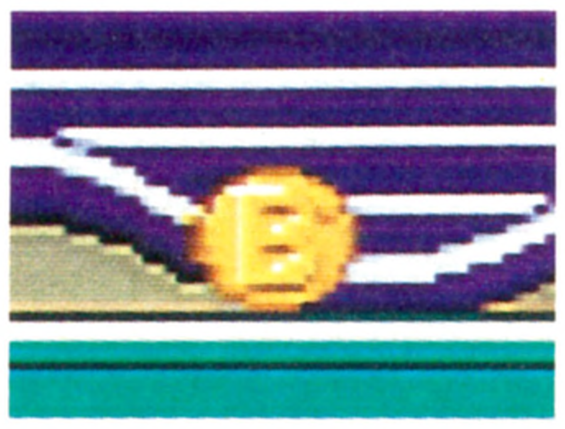


⬅最強の段階で破裂させた。5つのボールに拡散するぞ。

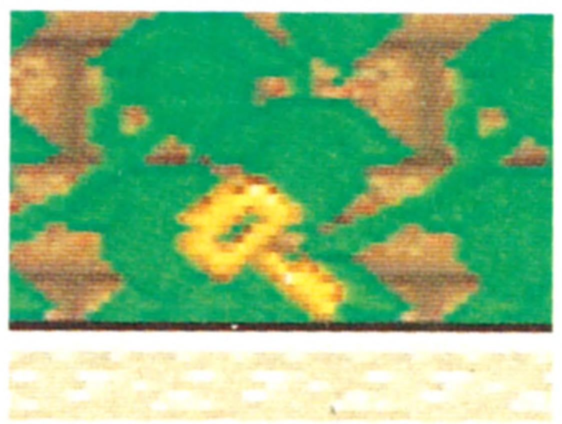
アイテムもたくさんあるぞ

ステージ中には数多くのアイテムが落ちていて、ジローくんの手助けをしてくれる。アイテムには、扉を開けるために絶対に必要なカギ、ジローくんが1UPしたり、得点を加算してくれるコイン、ジローくんの能力を上げる帽子など、さまざまなものがある。帽子にもいろいろな種類があり、1回のヘディングでオーブのパワーを最大にするもの、オーブをヘディングしやすくするもの、ジローくんの動きを速くするものなど、便利なものが多い。

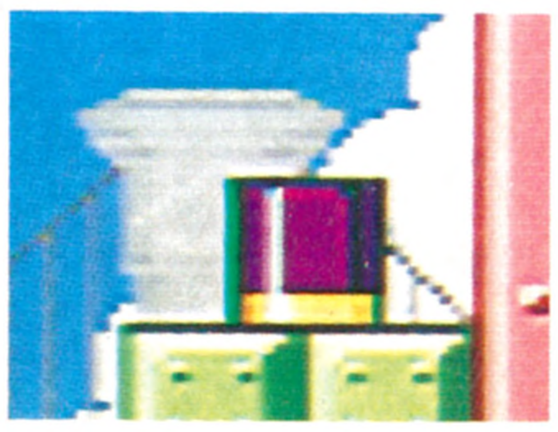
メダル



カギ



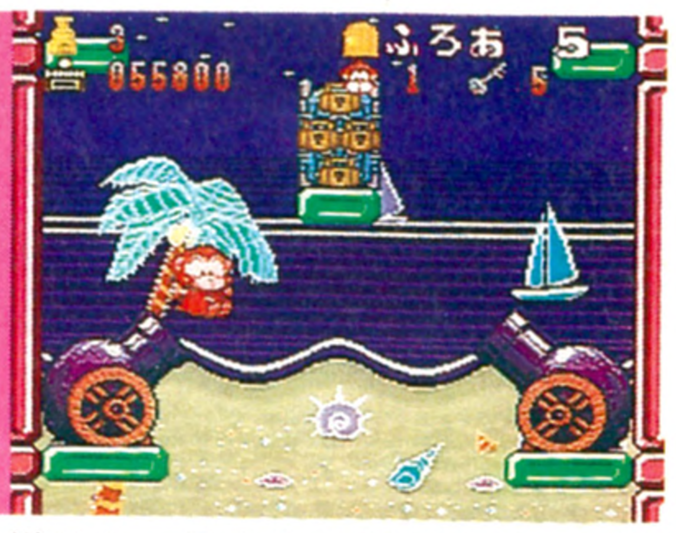
ぼうし



変な仕掛けもいっぱいだぁ

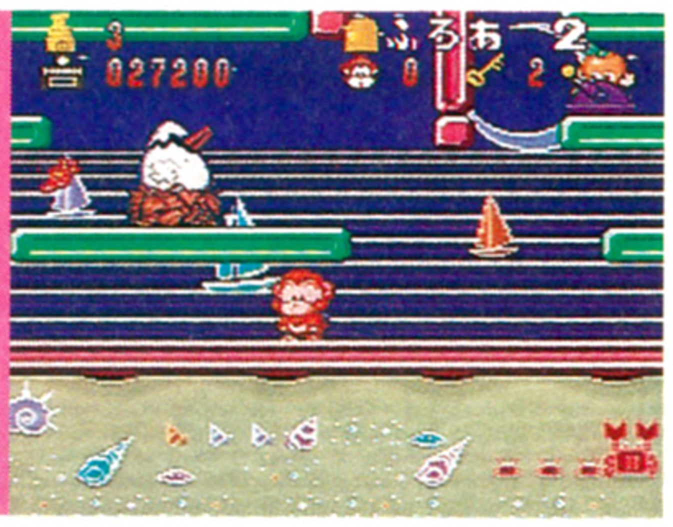
ステージ中にはどことなく変な仕掛けがいっぱいあり、ジローくんを助けてくれたり、ジャマしたりする。ここに紹介した3つの仕掛けは、序盤のステージで登場するものばかり。のっけからこんな変な仕掛けが登場するのだ！

ヨロレイ砲

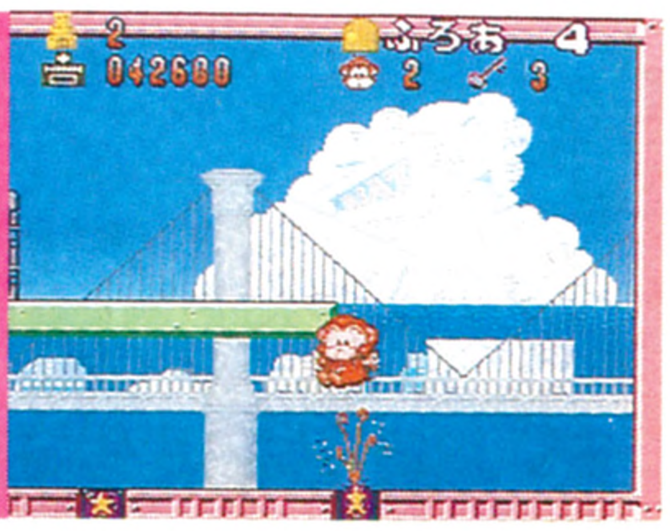


どの仕掛けも一見すると変だけど、ジローくんにとってはとってもジャマなのだ。

卵砲台



クラッカー

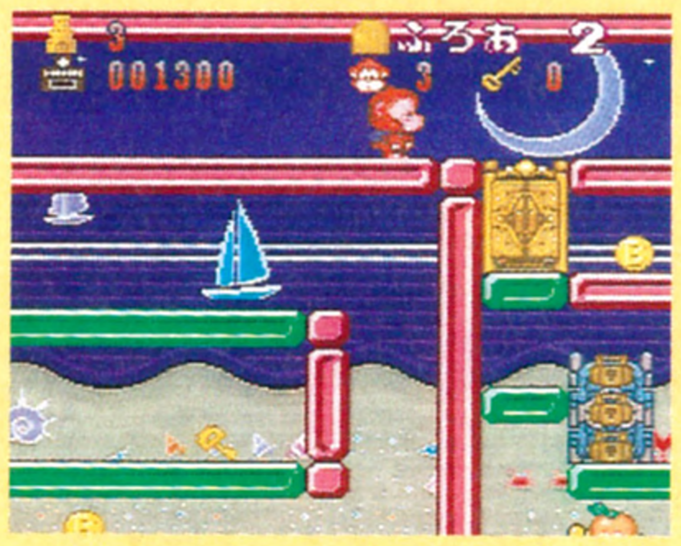


魔女の作った世界を盗め





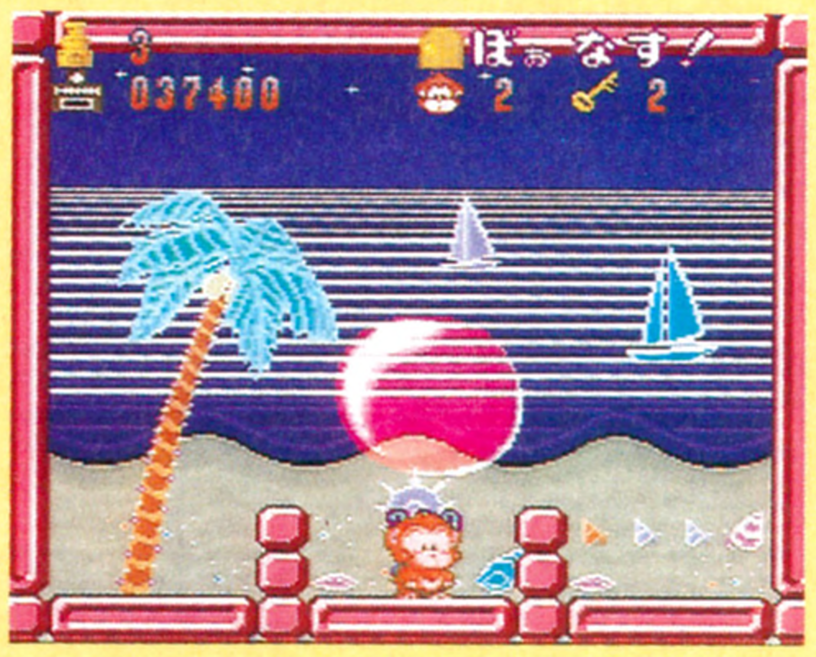

ジローくんが活躍する舞台は、魔女が作った世界。この世界に放り込まれたジローくんは、すべてのエリアを突破して魔女を倒さなくてはならないのだ。くだものみたいな敵を倒しながら、各エリアを突破していこう！



⬅ところどころに隠し扉があったりする。探そうぜ。



⬆世界は5つのエリアに分かれている。この他にもエリアはあるんだけどね。



⬆隠し扉を抜けるとボーナスステージが楽しめるというわけだ。

エリア1

練習用のエリア。背景にはジローくんの操作方法やクリアーのためのヒントが書かれていて、ここをプレーすればゲームの内容がわかるようになっている。ボスのリンゴの化け物を倒せばクリアーだ。



⬅いろいろなヒントが背景に書かれてる。初心者でも安心だね。



➡ここでオーブの扱いを練習しよう。オーブはとても重要だぞ。



⬅ボスだ。たいして強くないから平気だぜ。

ザコキャラたち



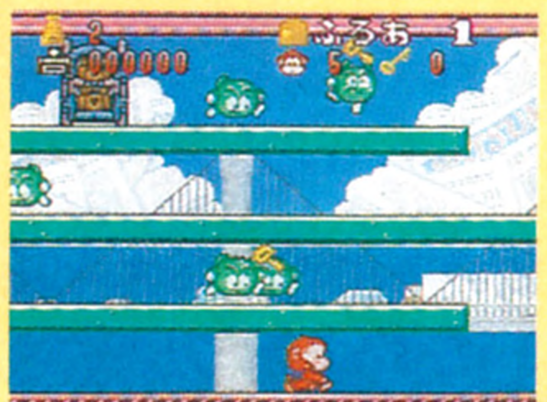
⬆オレンジです。ただ歩いてます。



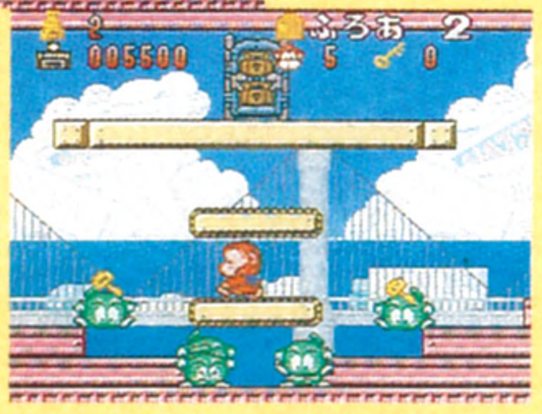
⬆クリ。跳びはねて攻撃します。

エリア2

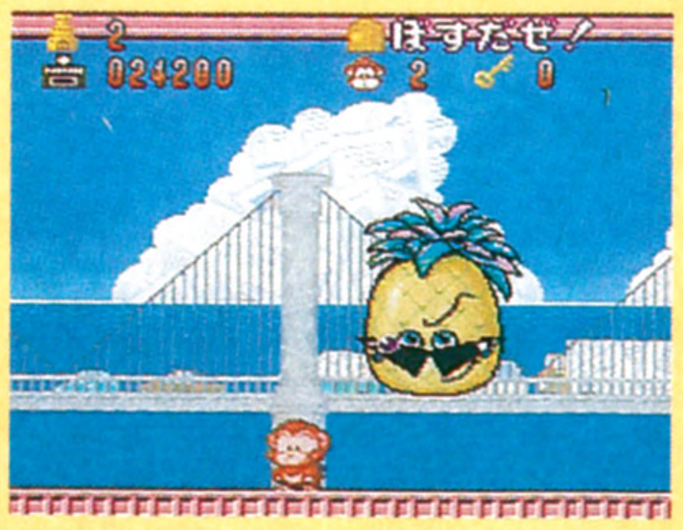
新聞紙のクルマや雲が背景に流れるポップな雰囲気のエリアだ。ヒントはなく、各ステージのマップも複雑になっている。最後にいるボスはパイナップルで、動きが速いため苦戦を強いられる。なかなかの強敵だ。



⬅そろそろマップそのものが複雑になってきた。気合入れていこうか。



➡余分なカギは無視して、上の扉に向かうのもいい。それでもちゃんと進める。



⬅ボスはパイナップル。動きが速いので注意ね。

ザコキャラたち



⬆レモンです。浮遊してます。



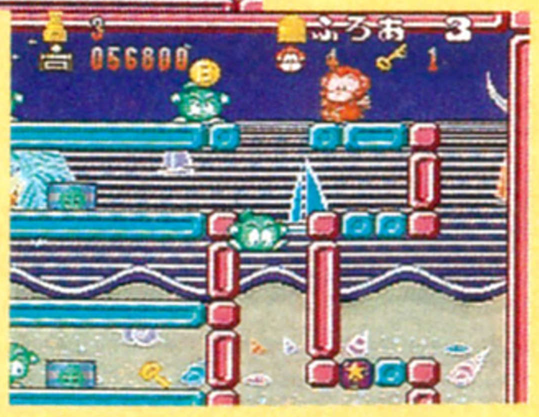
⬆メロンです。元気に動きます。

エリア3

ネオンライトが光る'60年代アメリカの看板のような背景が美しいエリア。いろいろな仕掛けがつぎつぎに登場してプレーヤーを苦しめる。ここのボスはスイカで、種を吐き出して攻撃してきたり、巨体をぶつけてくるので注意が必要。



⬅背景の海の景色が美しいエリア。でも敵の攻撃はどんどん激しくなるのだ。



➡このあたりはゲーム全体の中盤くらい。まだまだ先は長いぞ。がんばれーっ。



⬅ボスのスイカ。ピョンピョン跳びはねる。

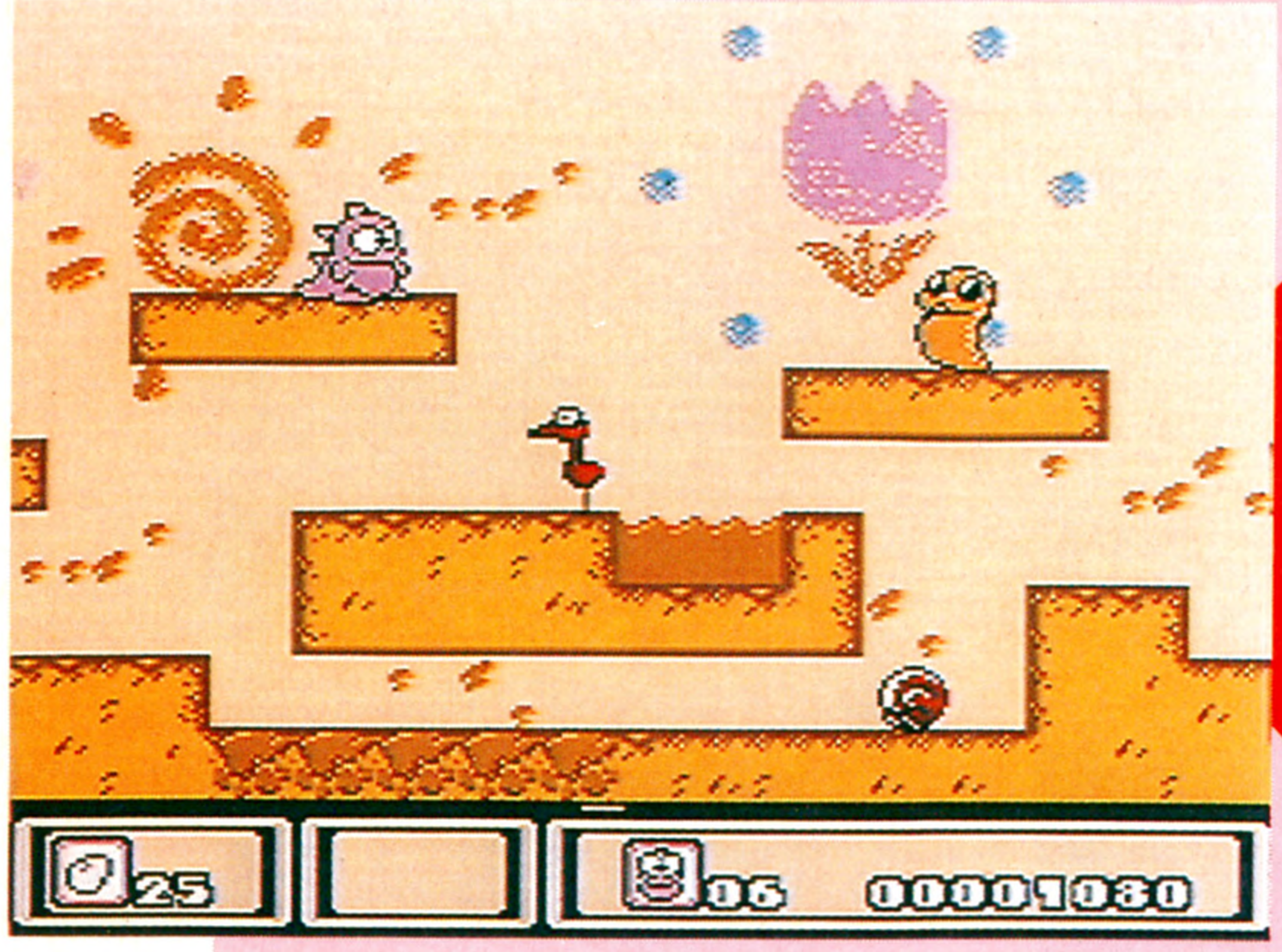
ザコキャラたち



⬆リンゴでーす。色気を感じます。



⬆イチゴでーす。おしゃれです。



ONE POINT

アスミッくんの豊かな表情と楽しい背景。〝だるまさんが転んだ〞などでボスと対決する。

てけてけアクション
アスミッくんランド

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	アスミック　発売中　6300円	2メガ

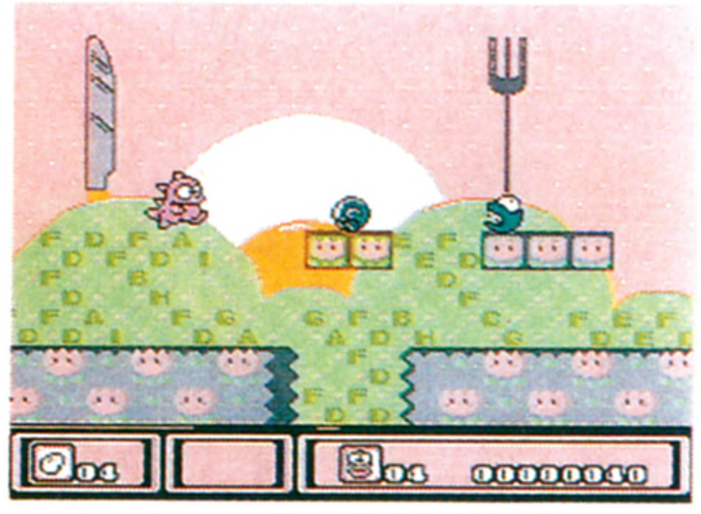
アスミックのマスコットキャラクター〝アスミッくん〞がゲームボーイに続いて、ファミコンに登場するのだ。今回は横スクロールのアクションゲーム。アスミッくんランドを平和にするために、アスミッくんが大活躍するぞ。敵を倒すと出てくるタマゴを集めて、タマゴ商人からアイテムを買い、ゲームを有利に進めていこう。各エリアのボスとの対決は〝だるまさんが転んだ〞や〝グリコ〞など、昔懐かしい遊びで行なうのが特徴だ。子供の落書きのようなパステルカラーの背景も楽しいよ。

アスミッくん ファミコンに参上!!

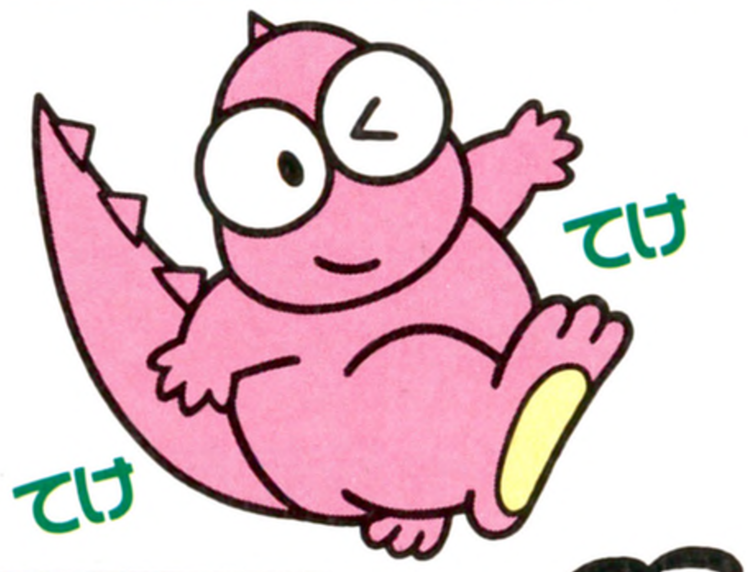
アスミッくんは普通、ジャンプとシッポキックで進んでいくけど、ボスとは〝グリコ〞など昔懐かしい遊びで対決するのだ。このときは集めたタマゴがＨＰ代わりになる。



⬅敵もなにか憎めないようなヤツばかり。



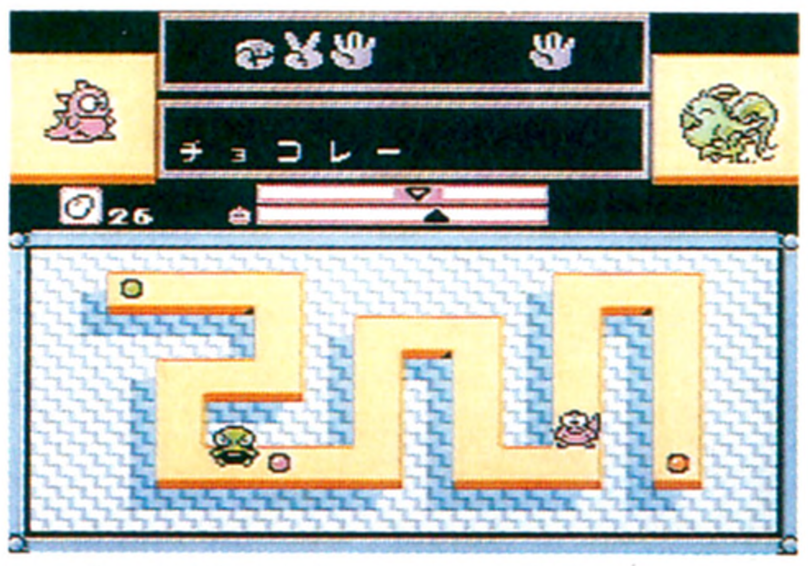
⬅最初のステージの背景はおいしそうな目玉焼なのだ。



ボスだ!!



➡最初のボスとは〝グリコ〞で戦う。



⬆ボスに勝てば、かけらが手に入る。でもかけらを持ってないボスもいるぞ。

STORY

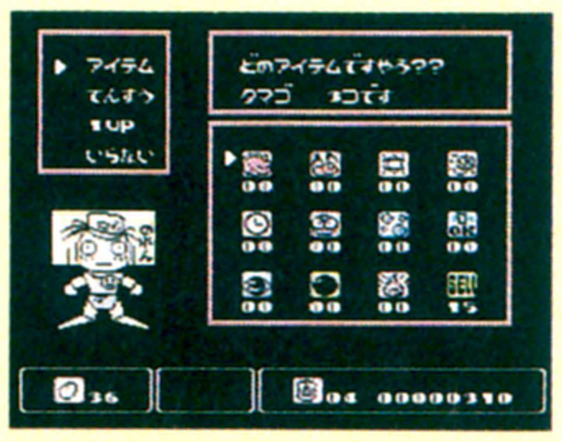
アスミッくんは竜神の力を借りるために、かけら探しの旅に出た。8つのかけらを集めると竜神が現われるという。



⬅竜神を呼んで、アスミッくんランドを楽園にしてもらうのだ。

●アスミッくん七変化●

敵を倒すと出現するタマゴは、タマゴ商人がアイテムと交換してくれる。アイテムを使うと一定時間特殊攻撃などが可能。

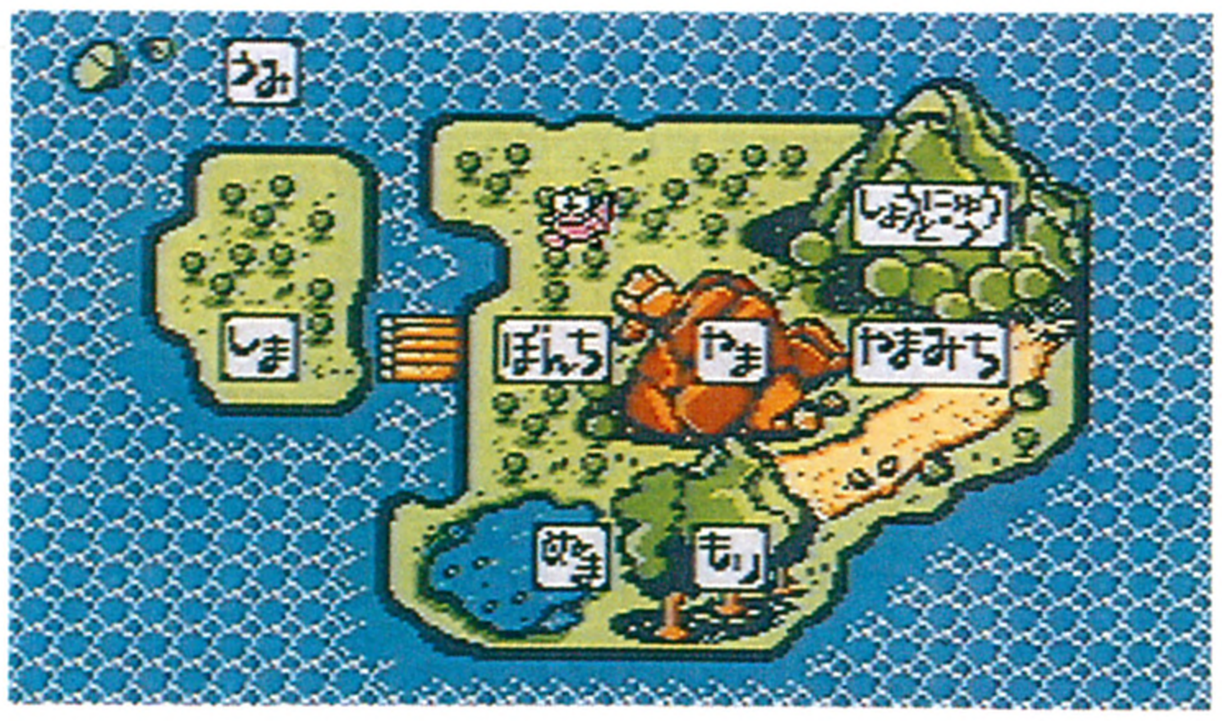


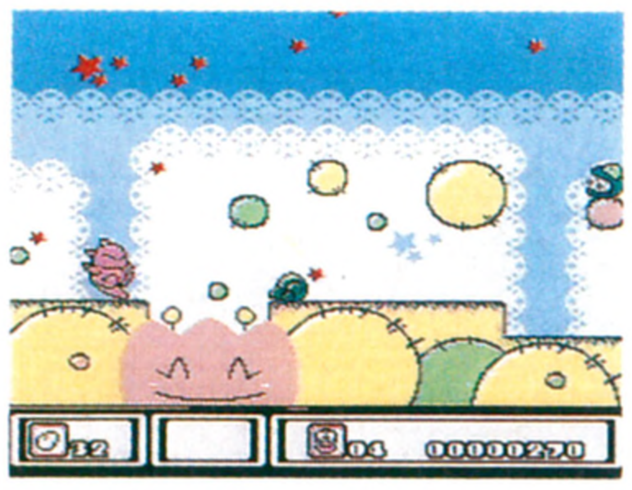
⬅セレクトボタンでいつでも呼び出せるぞ。



南海の秘境 アスミッくんランド

アスミッくんランドは全部で8のエリアに分かれていて、各エリアは前半、後半のふたつのステージで構成されている。各エリアともさまざまなワナが仕掛けられているから細心の注意を払って進んでいこう。各エリアの後半ステージには、ボスが待ち受けているぞ。





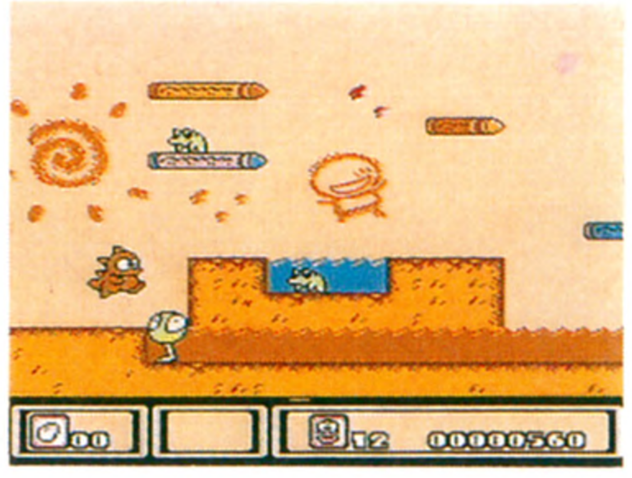
カルカ盆地

⬅後半のステージに出てくる花粉に乗ると、くしゃみが止まらなくなる。操作しづらくなるので、なんでもいいからアイテムを使って治そう。



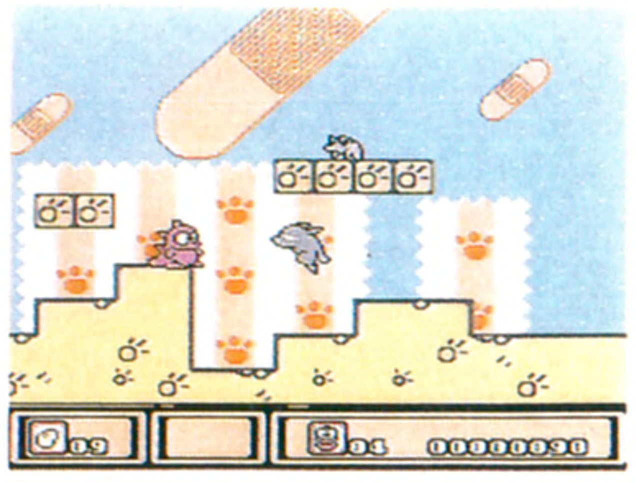
ヤムヤム島

⬅前半は向かってくる波に逆らって進む。流れてくるサーフボードと上の足場をうまく使おう。後半は無重力地帯でＡボタンで飛べるよ。



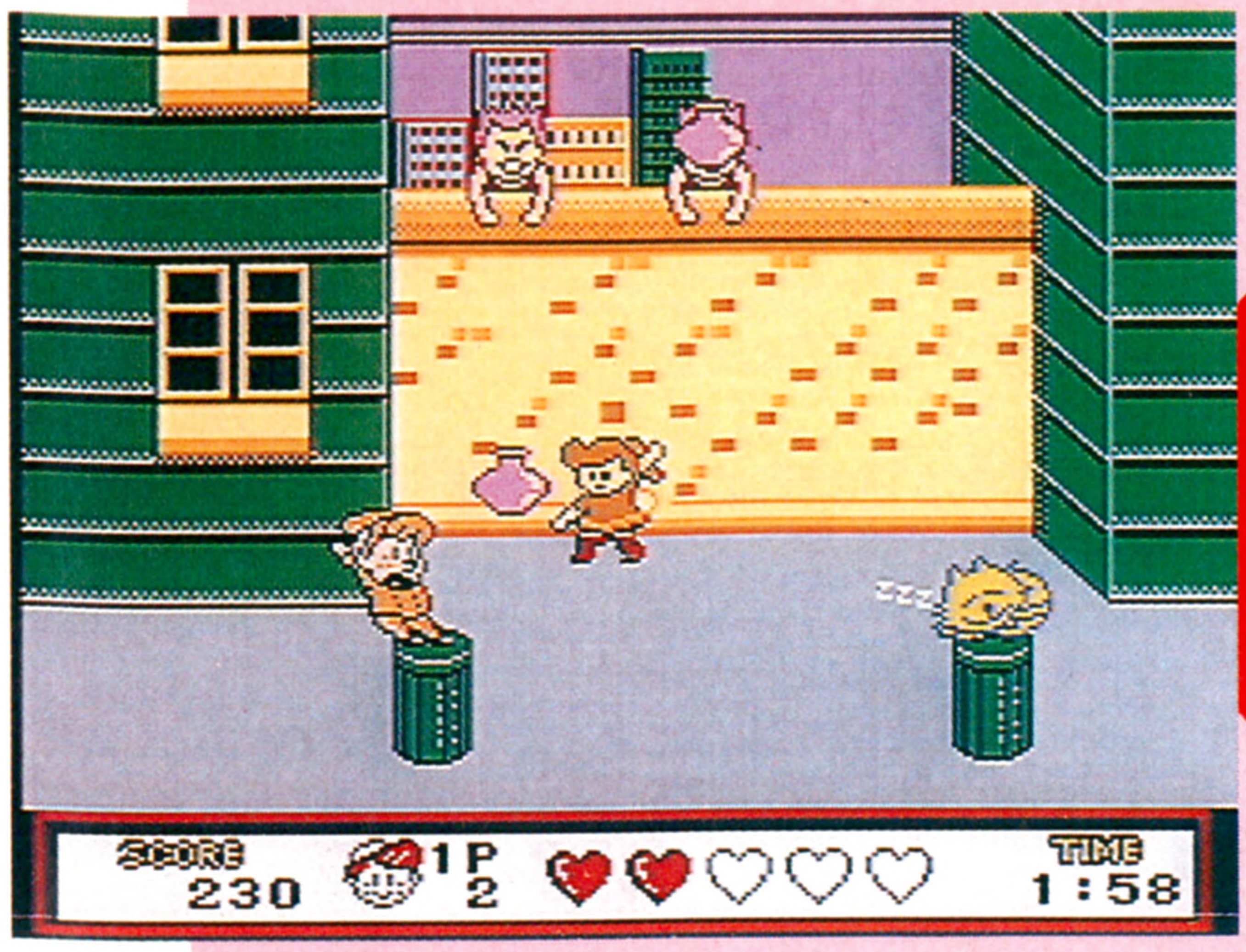
シン沼

⬅ドロ沼にはまるとアスミッくんが茶色になってしまう。その間はアイテムが使用不可能になるぞ。きれいな水で汚れを落とせば大丈夫。



ニックル山

⬅このエリアは途中でたてスクロールになって山を登ったり降りたりするのだ。敵の黒いウサギは予想のつかない動きをするので注意してね。



ONE POINT

アメリカっぽい香りのするアクションゲーム。敵を叩くとピザになってしまうのがオカシイ。

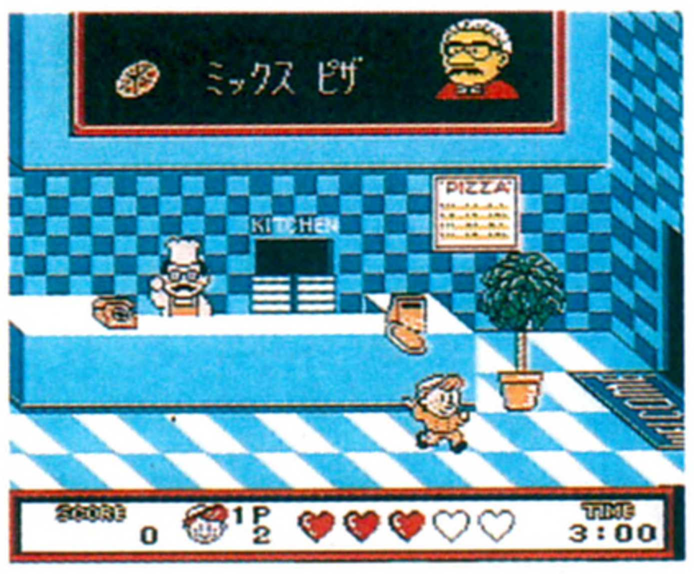
ピザの宅配は命がけ
ピザポップ

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	ジャレコ '92年1月7日発売 6300円	2メガ

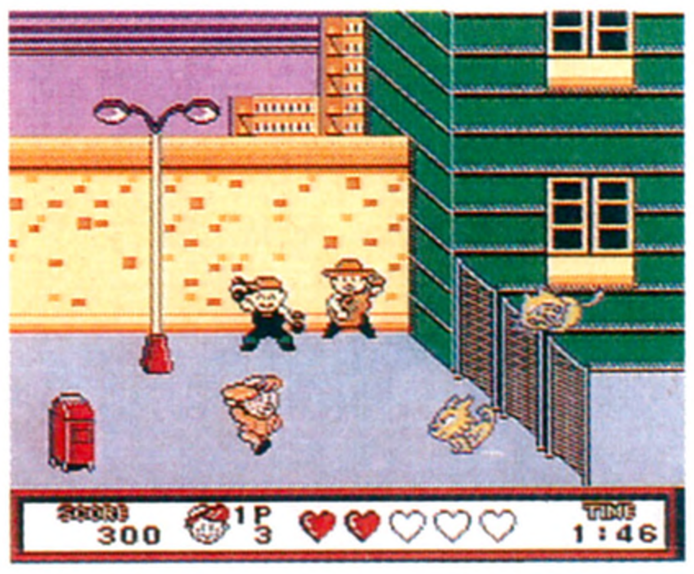
制限時間内に注文のピザを無事に届けることが目的の、サイドビューのアクションゲーム。横スクロール、たてスクロール、さらにバイクに乗っての高速スクロール面などがある。ステージの途中に出てくる犬や猫、おじさんなどの敵を倒しながら進むのだ。敵への攻撃はでっかいパテで叩くか、上から踏みつければいい。踏みつけると敵はペシャンコのピザになるので、それを拾い、投げつけて別の敵を倒すこともできる。敵からダメージを受けても、ライフ制なので、じっくり楽しめるぞ。

3分以内にピザを宅配する

ピザ屋に注文の電話がかかってくるところから各ステージは始まる。ここから3分以内にステージを突破して、目的地にピザを届けることがゲームの目的だ。3分を過ぎると自動的にゲームオーバーになるので、なるべく急ぐべし。



➡客からピザの注文の電話だ。というわけで飛び出す主人公。



⬅敵を蹴散らし網を越えて主人公は走り続けるのであった。

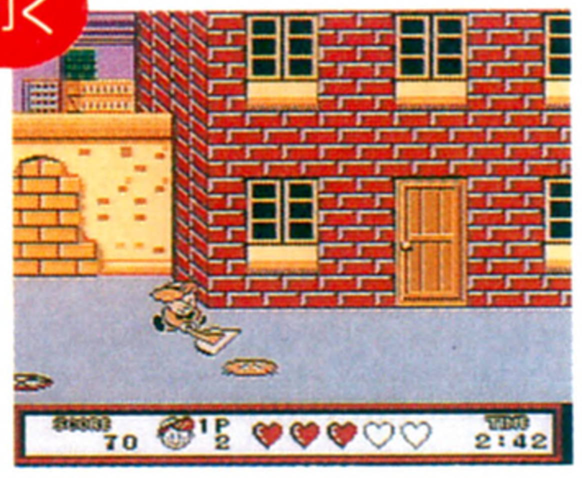


⬅ステージが始まるまえのデモシーン。ここはビル街だ。

道中の敵を突破しよう!

主人公はライフ制になっていて、スタート時には3つのハートを持っている。敵に触れるとハートが減り、ハートがなくなると死んでしまうので、敵を倒すか、敵から逃げるかして進んでいこう。敵はパテで叩くと一撃で倒すことができる。また、ジャンプして踏みつぶし、つぶれてピザになった敵を投げて、別の敵にぶつけて同時に倒してしまうこともできる。

叩く



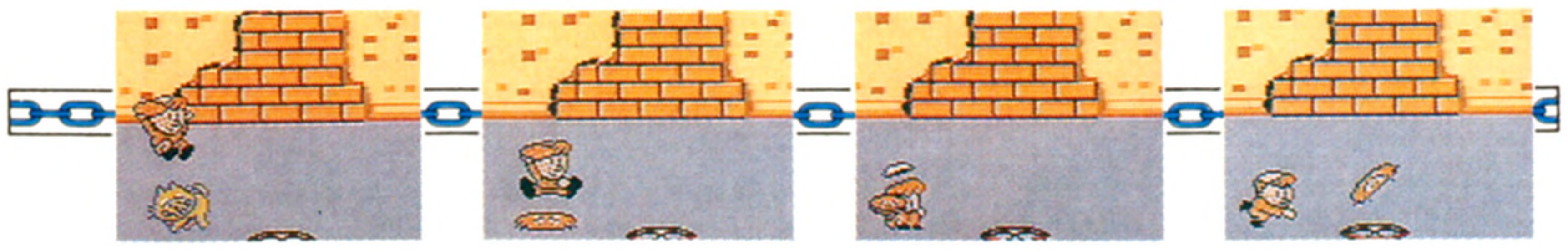
⬅猫や犬を叩くとピザになって飛んでいく。

逃げる



➡敵を攻撃せずに逃げるのもひとつの方法だ。

-連-続-攻-撃-

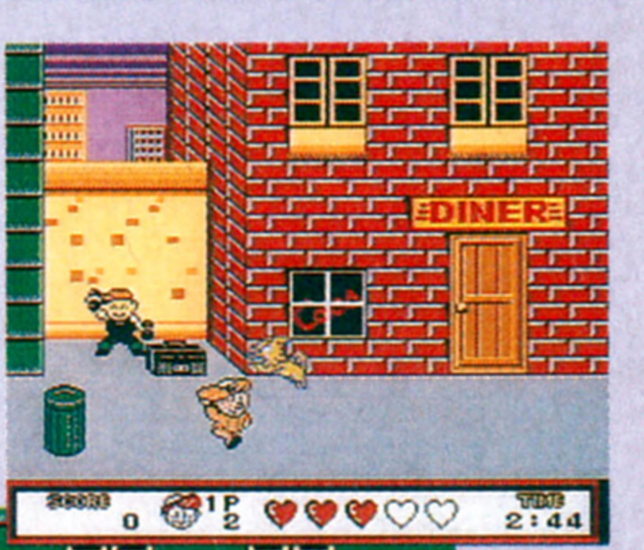


⬆ジャンプして、 ⬆踏みつぶして、 ⬆座って拾って、 ⬆投げつける!

全7ステージ中3ステージを紹介

ステージ1

犬、猫などの動物がプレーヤーを襲ってくる、普通の町中を徒歩で進んでいく横スクロールのステージだ。ステージの途中と最後で、狂暴な猫たちを自在にあやつって攻撃してくるボスが出現する。このボスとの対戦では固定画面での戦いになり、襲ってきた猫をすべて倒せば突破することができる。この面で基本的な操作をマスターしよう。



➡ダウンタウンが舞台。町の人は楽しそうだ。



⬅猫使い出現。すべての猫を倒して突破しろ。

ステージ2

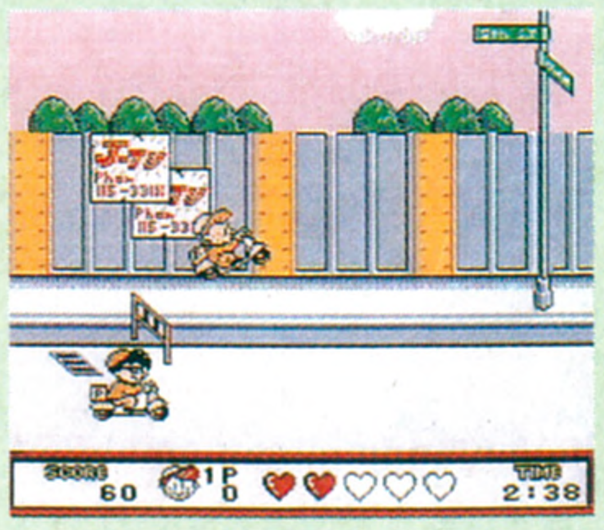


⬅落ちてくるドラム缶をよけて上へ上へと進もう。

ビルの壁面を上へ上へと上ぼっていくたてスクロールのステージ。上から落ちてくるドラム缶をかわして進んでいく。ちょっと変わったステージだ。

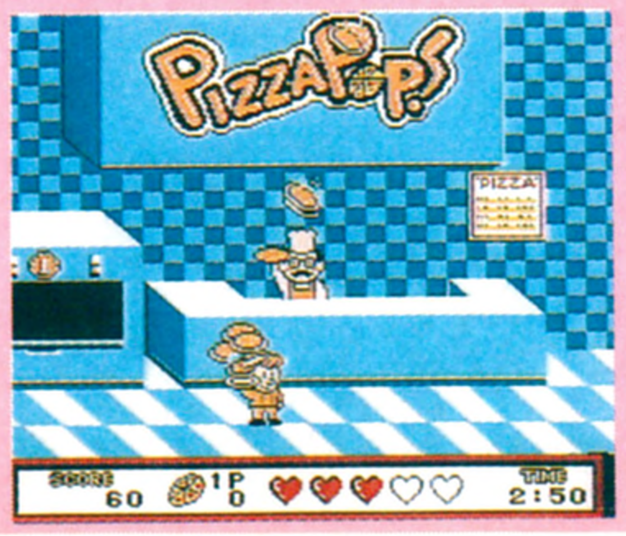
ステージ3

前半がバイクに乗っての高速スクロール。後半が徒歩による通常のスクロールになる2重構造のステージ。バイクを左右に移動させて障害物をかわせ。



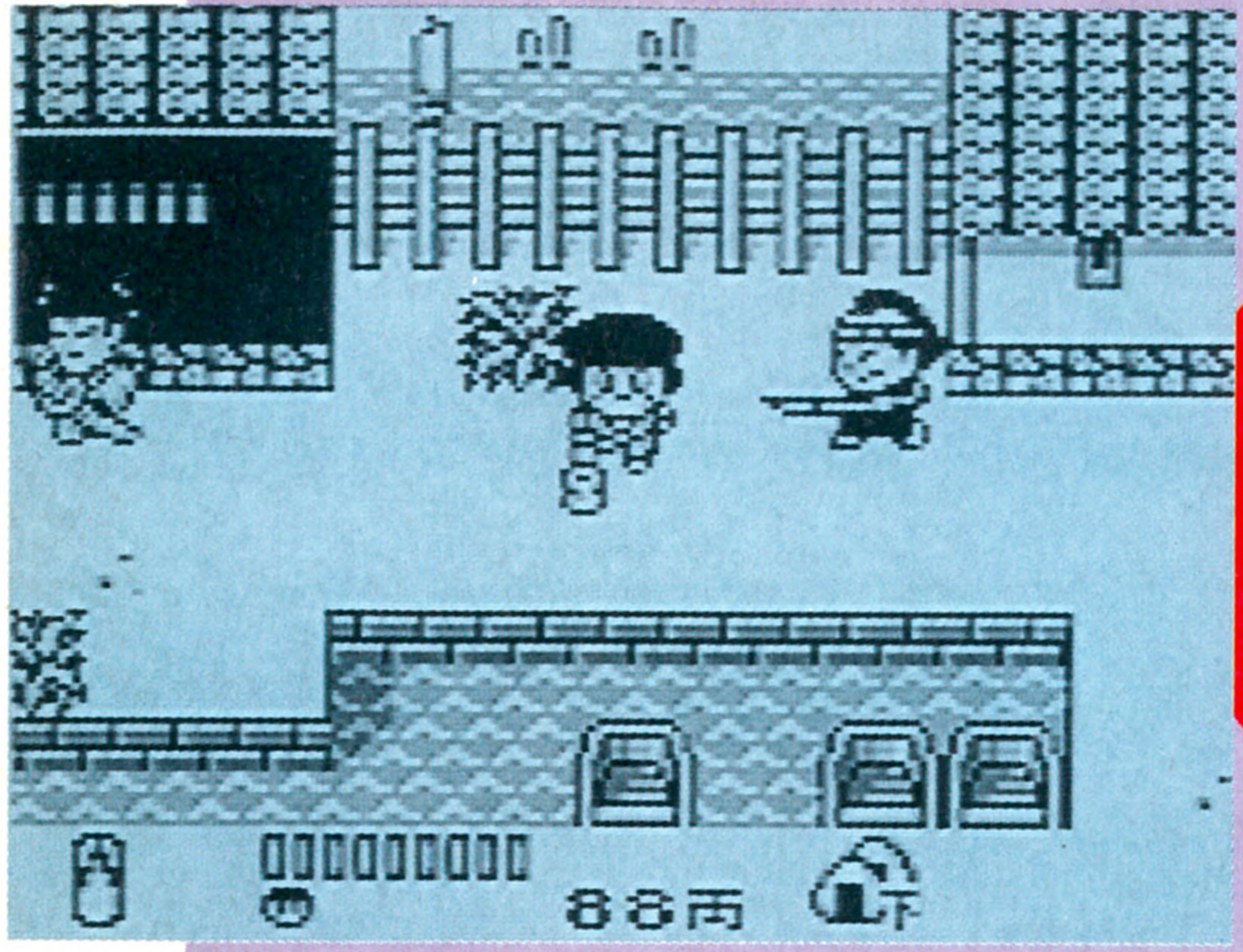
⬅バイクを操作する高速スクロールのステージなのだ。

ボーナスステージ



⬅ピザを取って、左に見えるオーブンに入れる。

ステージ3をクリアーするとボーナスステージに突入する。ここでは店長が投げるピザを皿でキャッチし、それらをいくつオーブンに入れられるかを競う。



ONE POINT

コナミの人気者ゴエモンがゲームボーイで大活躍。テンポ良くストーリーが進むのが楽しい。

江戸っ子ゴエモンは今日も元気

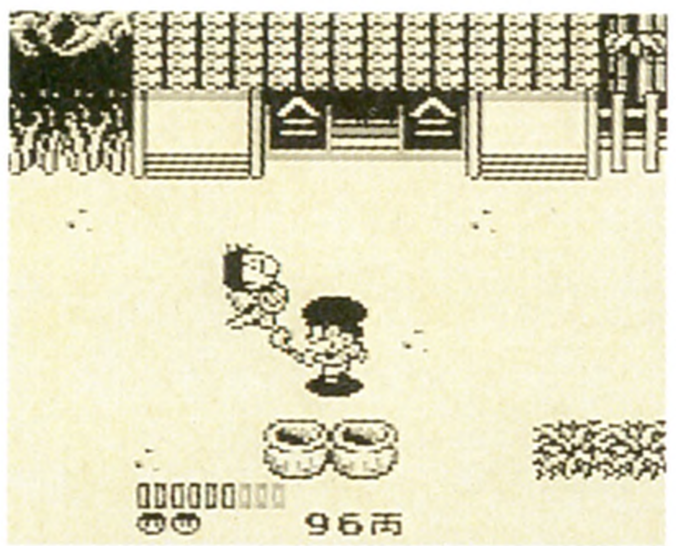
がんばれゴエモン さらわれたエビス丸

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	コナミ '91年12月22日発売 3800円[込]	2メガ

コナミの人気キャラクター、ゴエモンが活躍するアクション。薩摩で友達のエビス丸が囚われてしまい、ゴエモンはエビス丸を助けるためには江戸から薩摩へと日本全国を移動していく。それぞれの場所でいろいろな事件に巻き込まれるので、それらの事件を突破しながら進んでいこう。基本的にはキセルを使って敵を殴り倒していき、そのときに得た金で食料やアイテムを買ってパワーアップしてくい。また、町の人との会話で情報を集めていくというようにRPGっぽい部分もあるぞ。

キセルを使って敵を倒せ！

ゴエモンの基本的な動きは、移動、ジャンプ、そしてキセルで敵を殴ること。キセルで敵を殴り倒し、金を集めていこう。また、つぼやひょうたんの近くでジャンプするとなかからアイテムが出現し、それを取るとパワーアップできる。



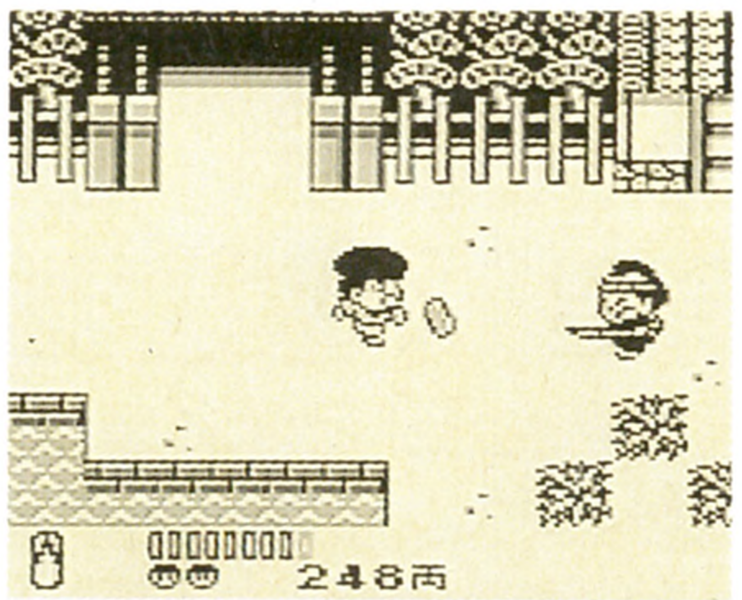
⬅愛用のキセルで敵を叩きながら進んでいくのだ。

ジャンプでアイテム出現！

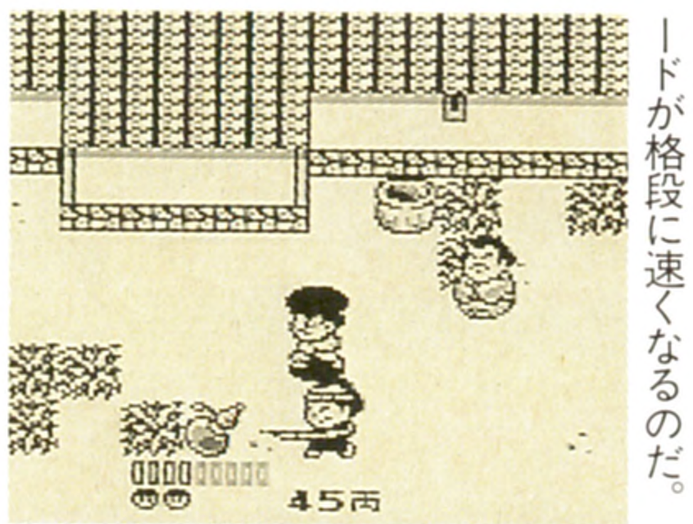


⬆ネコかおかめを出すのだ。

⬆こちらは小判を出すぞ。



⬆ネコを取ると、小判を投げて遠くにいる敵を倒すことができるようになる。

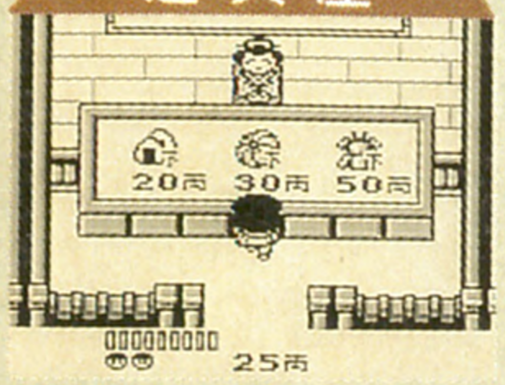


⬅おかめを取ると歩くスピードが格段に速くなるのだ。

お店にも寄っておくれやす

道中にはいろいろな店がある。代表的な店は、アイテムを売っている道具屋、体力回復の食べ物を売っている食べ物屋、泊まると体力が完全に回復する宿屋の3つだ。利用するべし。

道具屋



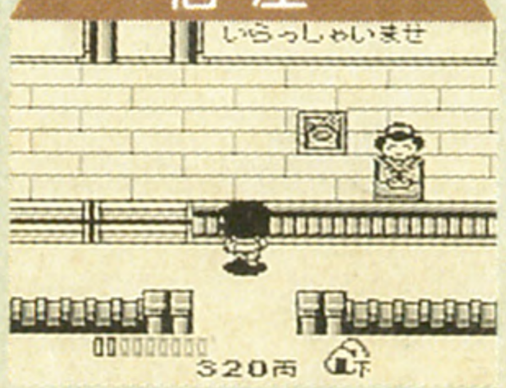
⬆アイテムを売っている。

食べ物屋



⬆体力回復の食べ物だ。

宿屋

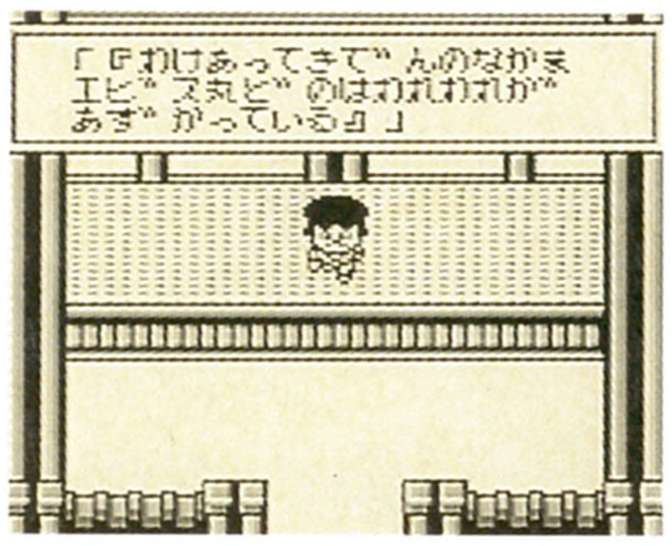


⬆宿に泊まれば体力回復。

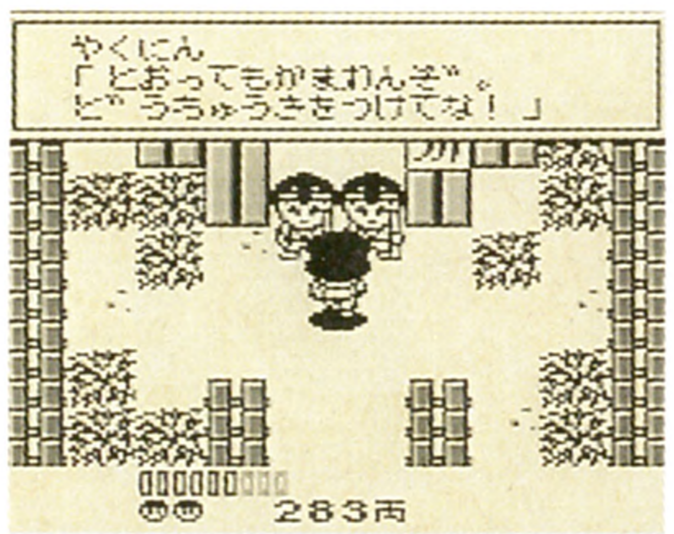
序盤のストーリーを一気紹介だ！

ステージ1・駿河/尾張

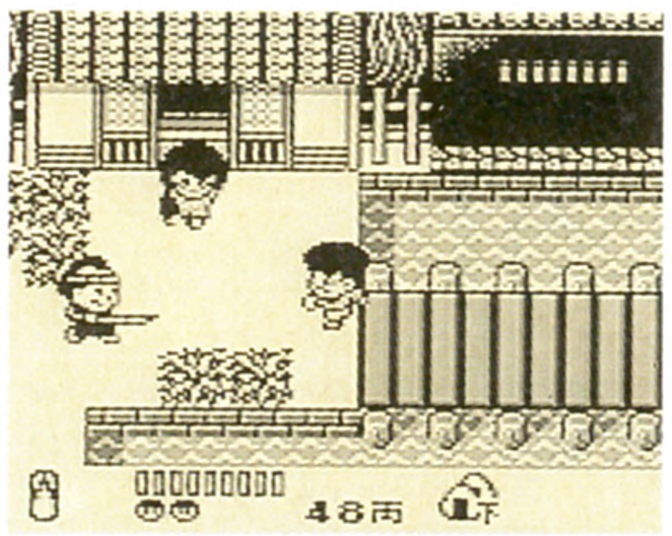
エビス丸をさらったヤツから届いた手紙を見て、ゴエモンは江戸を出発。そして最初の旅の舞台となるのが、この駿河(静岡)と尾張(愛知)だ。ここでは特別何の事件も起きないので、ただ一本道を進んでいこう。無事に関所まで到達できればステージ1はクリアーだ。なお、ステージをクリアーすればパスワードが表示されるぞ。



⬅エビス丸の野郎がつかまっちまった。助けにいくか。



⬅関所まで来られればステージ1はクリアーなのだ。



⬅おやおや、女の子が泣いてるぜ。わけを聞こうか。

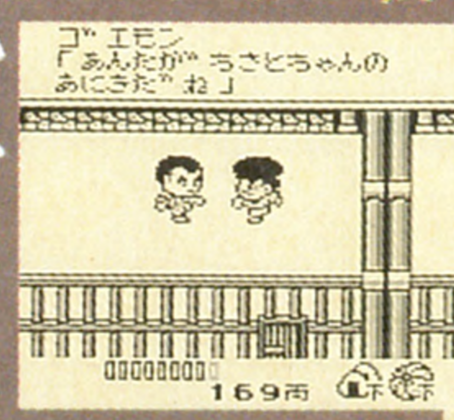


⬅なるほど。よろず屋が悪者なのか。潜入しようぜ。

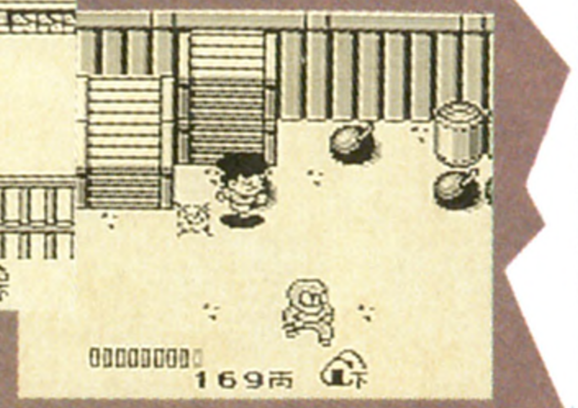
ステージ2・和泉

ここでゴエモンは、女の子に出会い、兄を救い出してほしいと頼まれる。で、ゴエモンは兄が捕らえられているよろず屋に向かうのだが、ワナにはまって敵に捕らえられてしまう。しかし、牢屋で兄に会えるので、隠し階段を発見していっしょに脱出することに。これであるアイテムを入手でき、つぎのステージに進めるようになる。

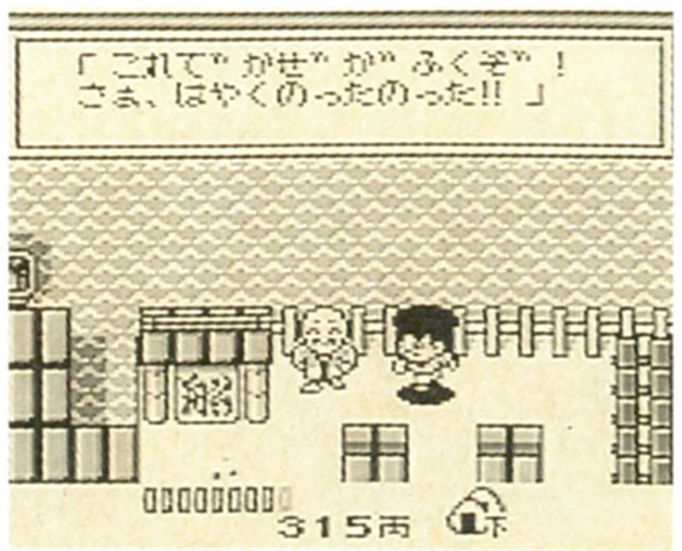
よろず屋の戦い



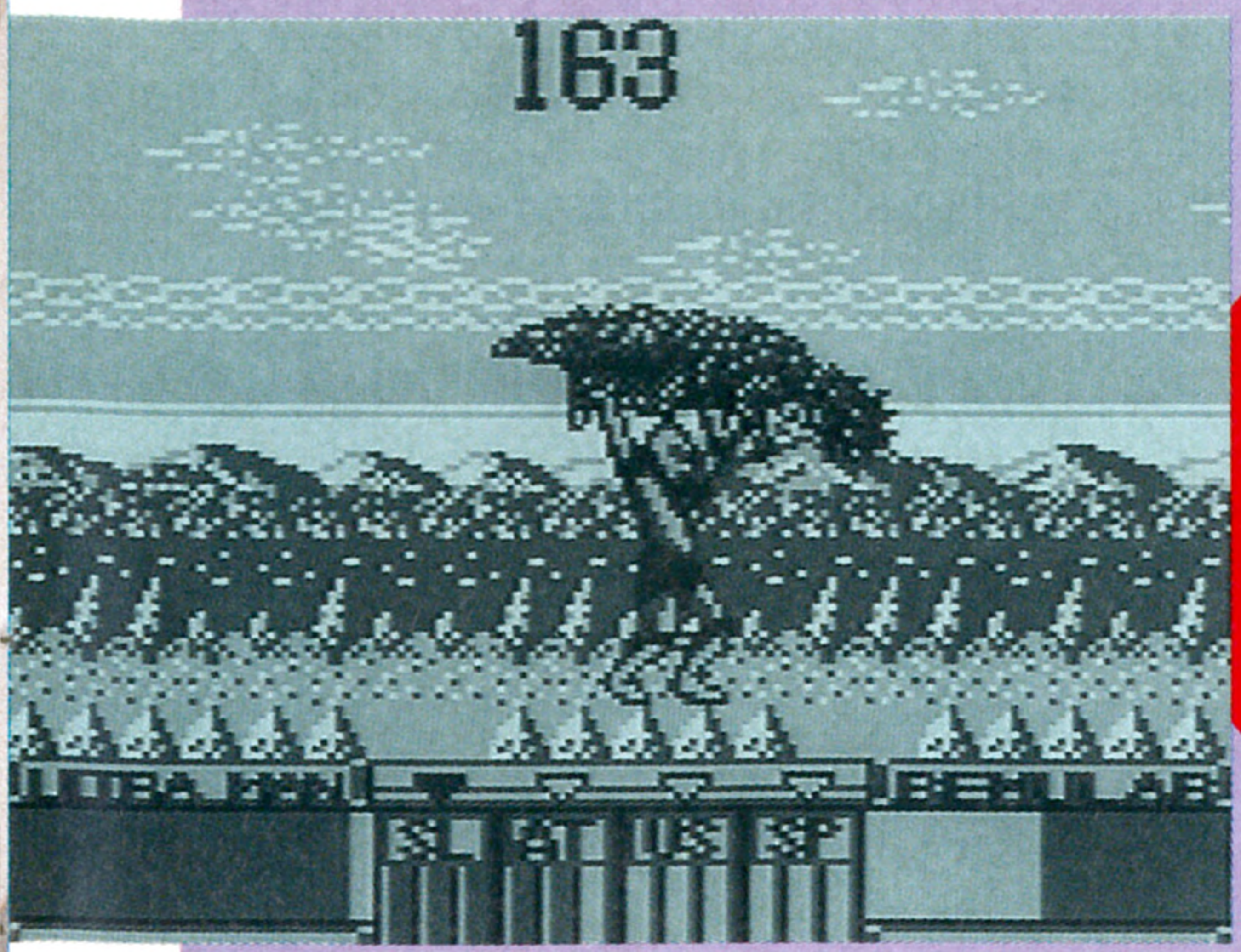
⬆女の子の兄を無事に発見したぜ。



⬇ここでもゴエモンは戦いに明けくれる。



⬆これでステージ2はクリアーだ。



ONE POINT
スーパーファミコン版の完全移植。ゲームボーイ独自の対戦機能で怪獣側でもプレーできるぞ。

スーパーファミコン版を完全移植!
ウルトラマン

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ベック　'91年12月29日発売　3500円[込]	1メガ

ファン待望の『ウルトラマン』がゲームボーイに移植されたぞ。ステージ数はスーパーファミコン版よりひとつ少ない9つ。敵の怪獣たちと戦って、スペシウム光線で3分以内に倒さなければいけない。ゲーム中のBGMもなつかしのオリジナル曲を使っているし、操作法が多少変わるほかはほとんど完璧に移植しているぞ。これだけでもすごいのに、ゲームボーイ版にはさらに通信ケーブルを使った対戦モードまであるのだ。友だちどうしでウルトラマン対怪獣の迫力ある戦いが楽しめるぞ。

ウルトラパワーで怪獣を倒せ!

手強い怪獣たちを倒すためには、まずやつらのパワーをゼロにしなければいけない。そのためには基本技のパンチやキックを使いこなすことが大切だぞ。とくにジャンプ＆キックの連続技は効果的だぞ。



➡スタートボタンを使用。攻撃、防御両方に役立つ。

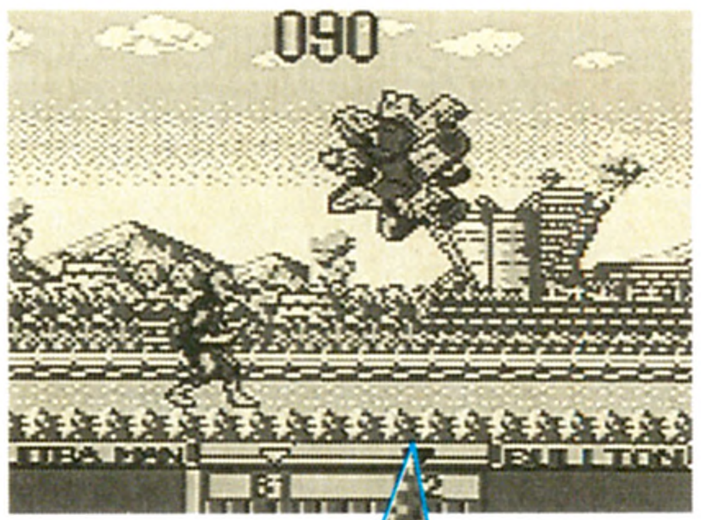


⬅Bボタンはパンチ。敵と組むとチョップになる。

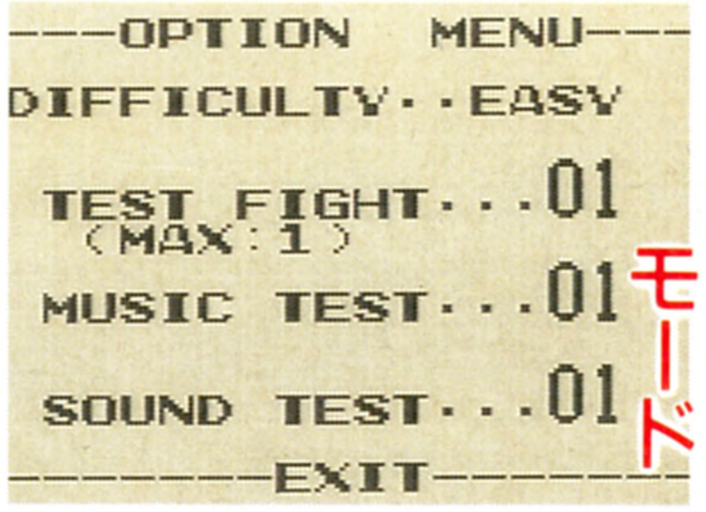


⬅Aボタンでキック。ジャンプと併用で威力倍増。

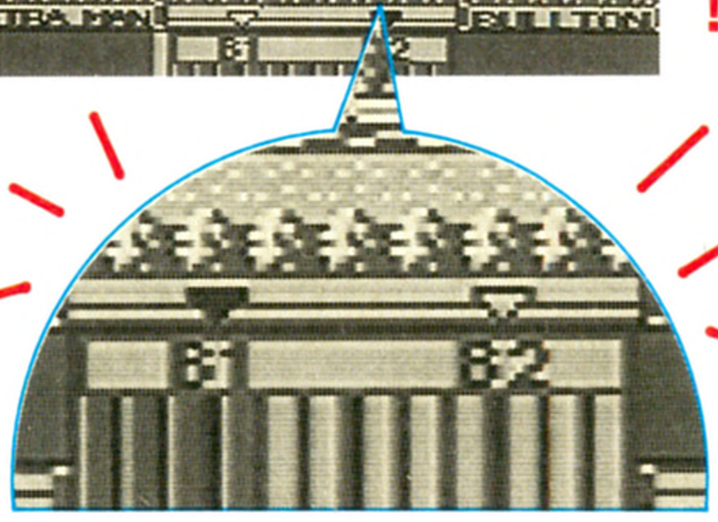
ほかにもこんな遊びかたが



対戦モード!

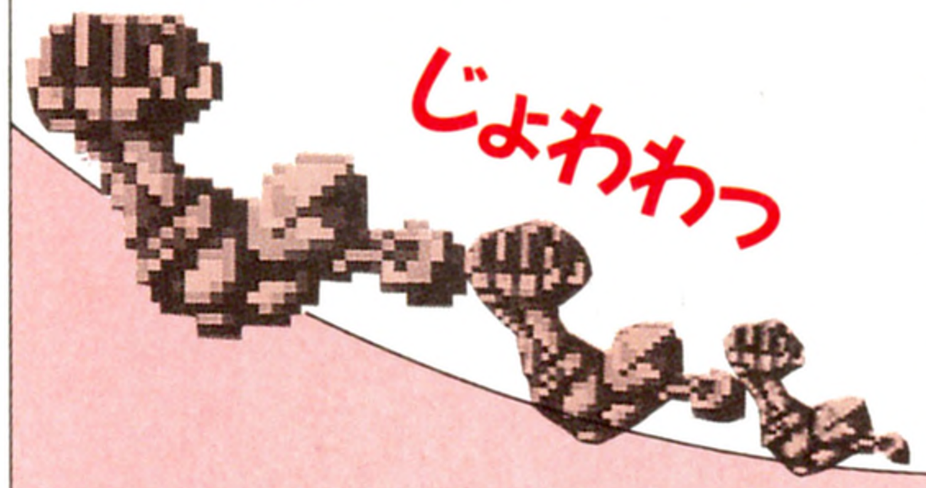


オプションモード


ここが違う!!

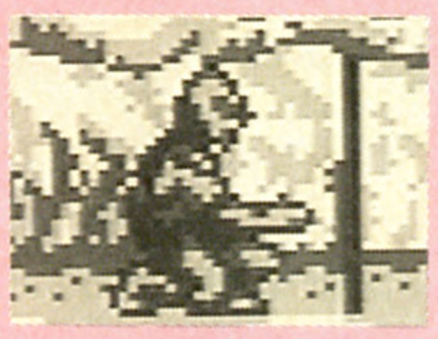
対戦モードはゲームボーイだけのオリジナル機能。怪獣側にもパワーメーターがあって、怪獣固有の必殺技が使えるのだ。またオプション画面では難易度設定やサウンドセレクトなどができるぞ。

いまだ! スペシウム光線! FINISH

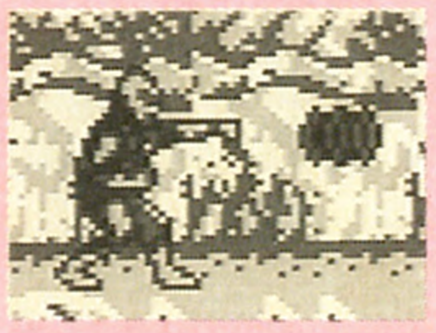


光線技はウルトラバリアーを除いて、Aボタンと✚ボタンの上で発射できる。怪獣にとどめをさすスペシウム光線はとくに重要。怪獣のパワーがゼロになり、フィニッシュサインが点灯したら発射だ!

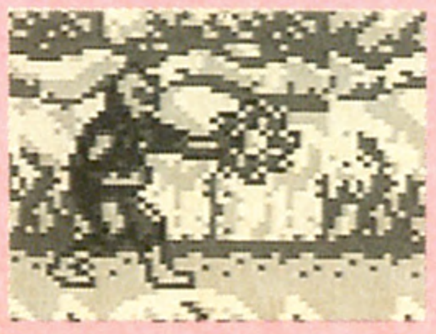
ウルトラバリアー


Bボタンと✚ボタンの上でバリアが張れる。反射的に張れるよう訓練するべし。

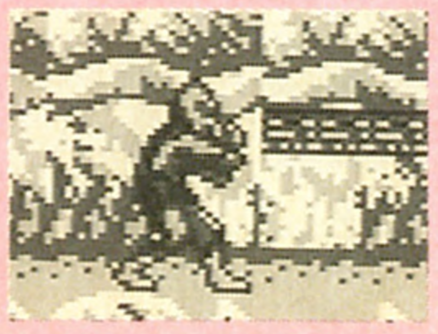
アタックビーム


ウルトラマンのエネルギーを右腕の先に集中させて放出する。破壊力は中くらい。

八つ裂き光輪

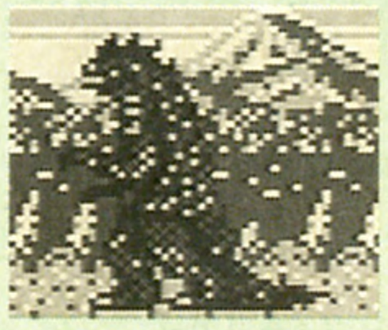

スペシウムエネルギーをリングにして投げる。これで2代目バルタンは倒された。

スペシウム光線

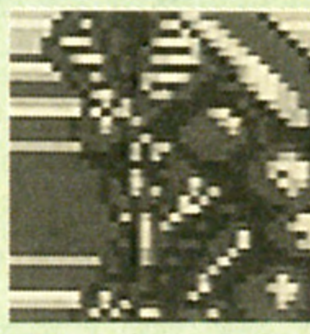

言わずと知れたウルトラマンの必殺技。パワーを全部消費するので外れると悲惨。

ウルトラ怪獣大集合!!

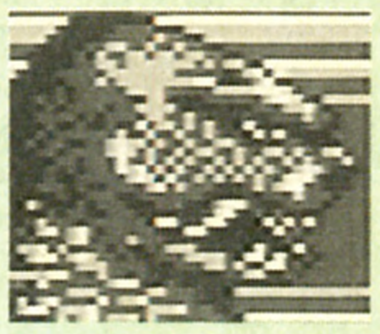
ステージ1　ベムラー


身長50メートル。体重2万5000トン。宇宙の重犯罪人で護送途中に脱走。地球に逃げこんだ怪獣。

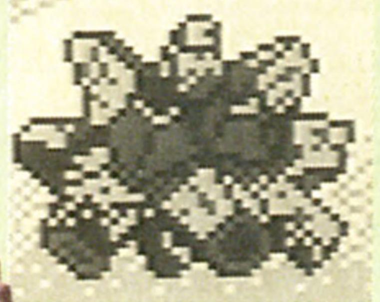
ステージ2　バルタン星人


身長ミクロから50メートル。体重最大1万5000トン。移住のために地球を侵略しにきた。

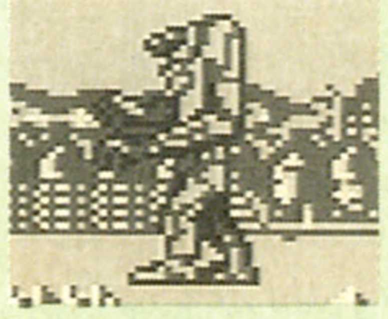
ステージ3　レッドキング


身長45メートル。体重2万トン。全怪獣一の怪力を持つが、頭は悪い。名前に反して体は白色。

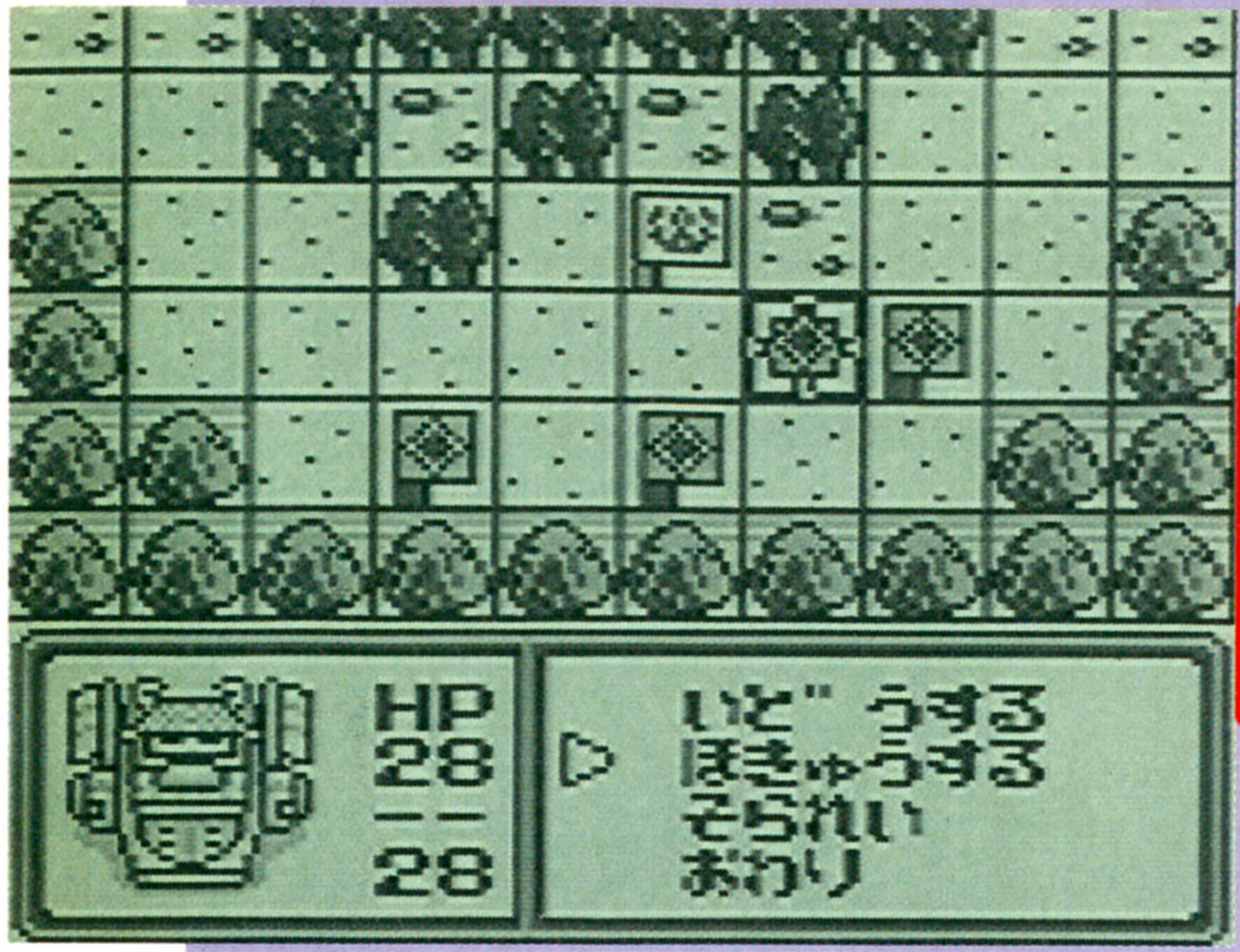
ステージ4　ブルトン


身長60メートル。体重6万トン。4次元生物で、時空を歪めて隕石を呼び出す不思議な技を使う。

ステージ5　ジャミラ


身長50メートル。体重1万トン。高熱の惑星に不時着した地球人の宇宙飛行士が怪獣化したもの。





ONE POINT

SDシリーズでおなじみのアクションシミュレーションが楽しめる。ふたりプレーもできるぞ。

乱世に戦う勇者ども！

SDガンダムSD戦国伝2 天下統一編

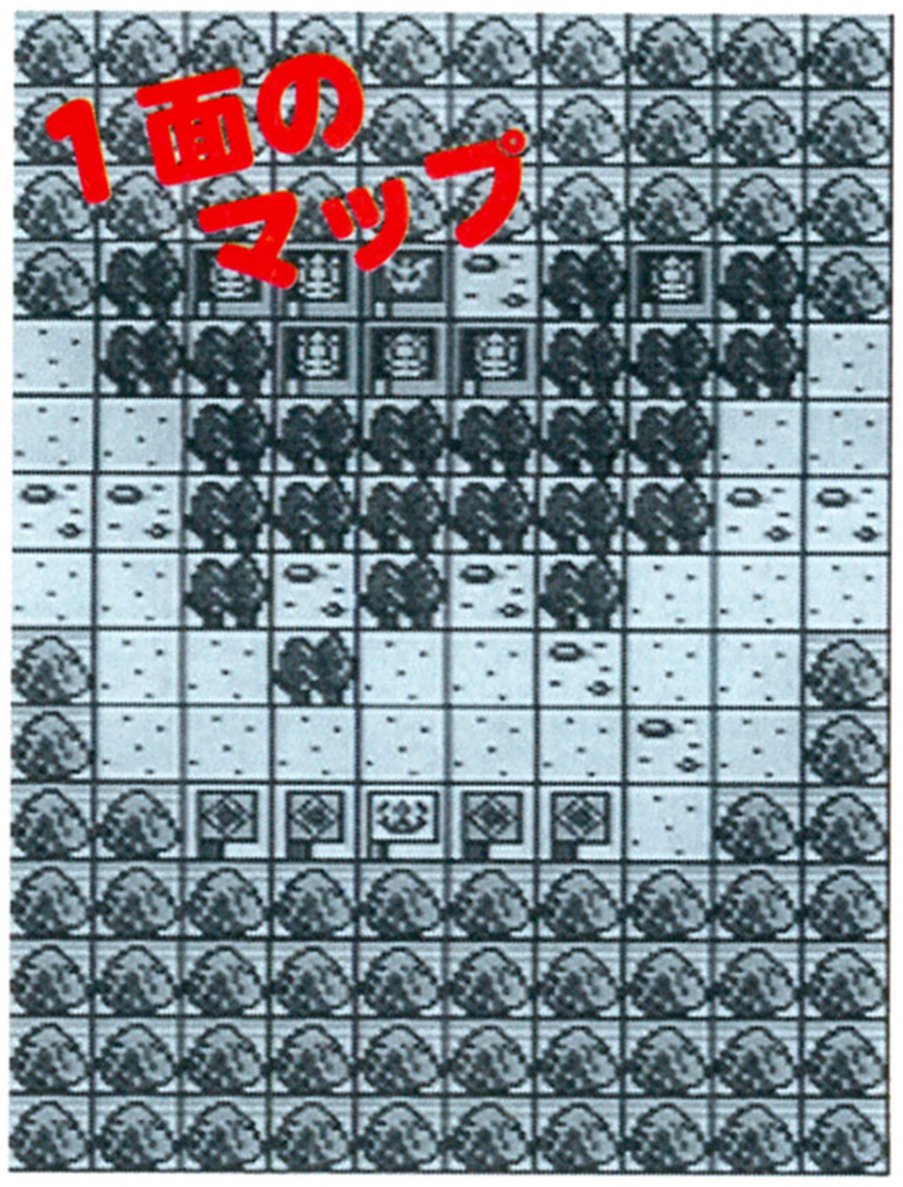
武者ガンダムが活躍する『SD戦国伝』シリーズの第2弾、戦国シミュレーションゲームだ。戦闘がアクションで行なわれることや、ふたりで対戦プレーが楽しめるのは前作と変わらない。が、さまざまな面でパワーアップしている。まず、マップの広さが3倍になり、ユニットの数もぐんと増えたので、幅広い戦略を楽しめるようになっている。さらに、セーブ機能もついたので、長時間プレーも安心だ。また、対戦モードでは、通常のゲーム以外に、アクションの3本勝負が楽しめるモードもある。

GB ゲームボーイ	アクションシミュレーション	バックアップカートリッジ
	バンダイ '92年1月18日発売 4800円[込]	2メガ

新たなるドラマの始まり



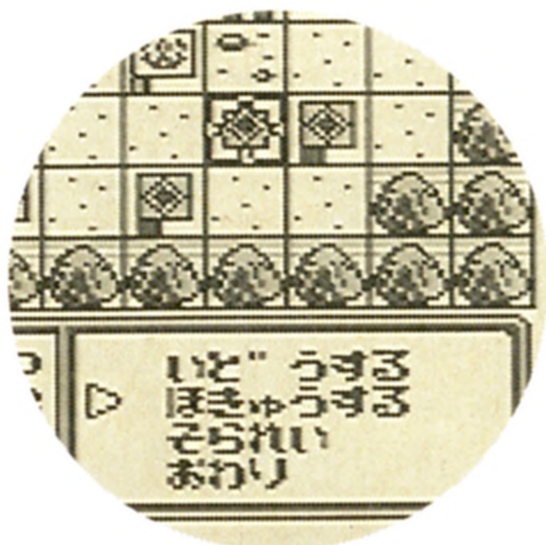
⬅ジェットストリームアタックはかけてこない。



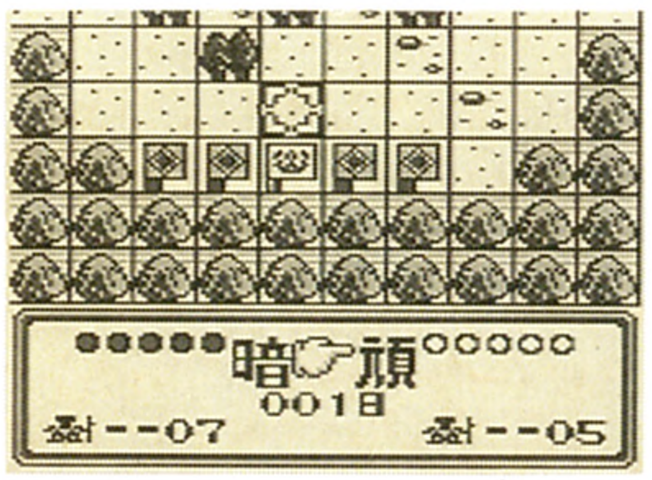
再び結成された闇軍団の手によって、平和だった時穏の国が戦乱の嵐にさらされようとしている！ 荒烈駆主は闇軍団を倒す使命を帯びて立ち上がる。ゲームの進行は面クリタイプ。1枚ずつマップを戦い抜いていくのだ！

アクションで戦えっ!!

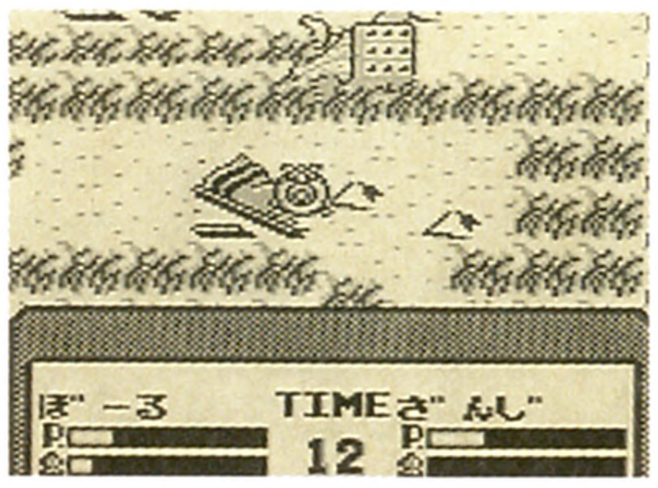
戦闘では、1ターンにつき、ユニットの移動、補給などの行動は5回まで。この制限内なら、ひとつのキャラを何回動かしてもいいということに注意しよう。より戦略的な配慮が要求されるぞ。



⬅補給を受けているの図だ。補給部隊の隣に移動して、"ほきゅうする"コマンドを使えばオーケー。



⬅右が、わが軍の状況。正義はいつも5人。

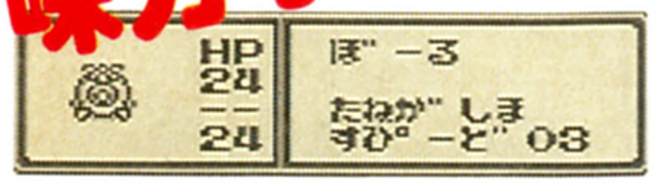


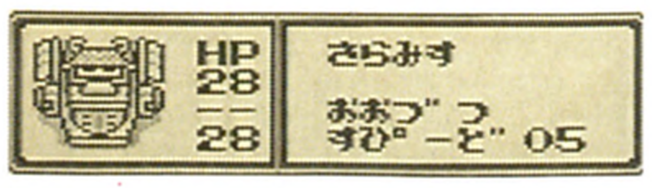
⬅折れた矢、旗印などが。気分はもう戦国。

1面の戦友と敵軍

SDガンダムの多彩なキャラが今回も多数登場するぞ。とりあえずは1面の敵と味方を公開しよう。各キャラの能力はさまざまなので、それぞれのキャラの特徴をつかんで戦略を練ることが大切だ。

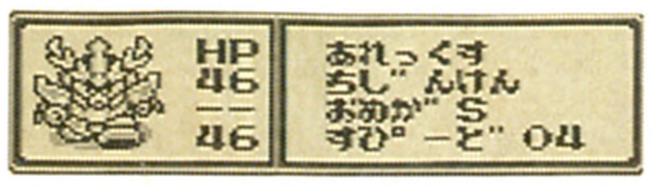
味方！





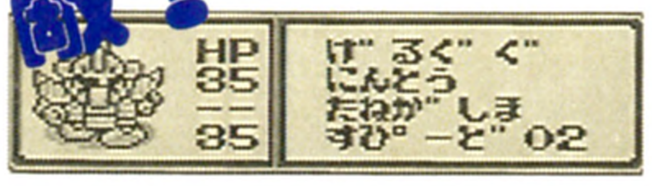
⬅(上)小回りがきく。(下)中堅だ。

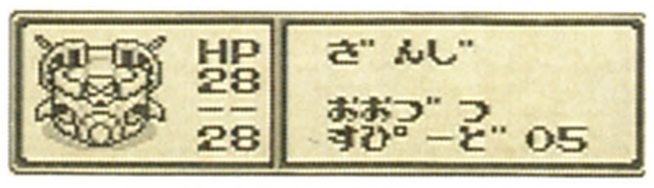




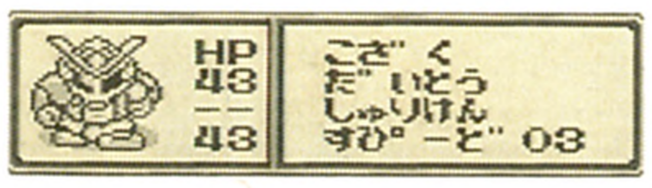
⬅(上)使えるぞっ。(下)わが軍のボス。

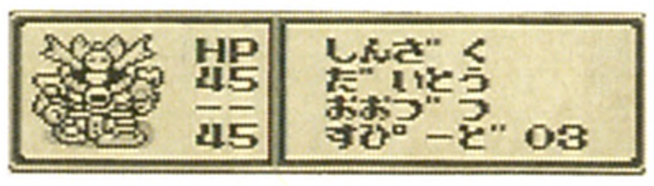
敵！





⬅(上)強いザコだ。(下)敵の補給部隊。

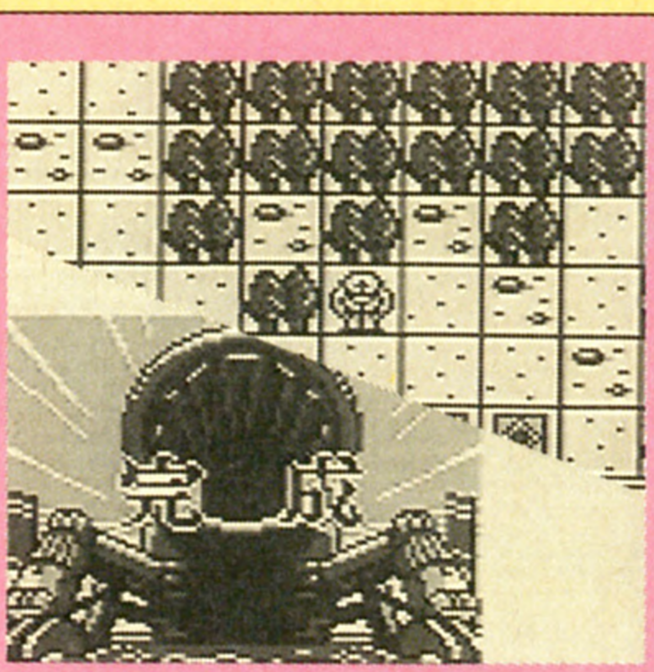




⬅(上)ざくざく。(下)敵ボスは秘密。

戦局を盛り上げるものっ！

シビアなゲームの最中に、ほっと一息。マップ上に数々のイベントが隠されているぞ。罠にはまるか、ラッキーを引くか、どきどきもの。また、荒烈駆主が作れる究極兵器"空零"もド派手で楽しい。これは上下左右各3コマのすべてのキャラが消去されるという超強力ものなのだ！ うーん、大迫力。



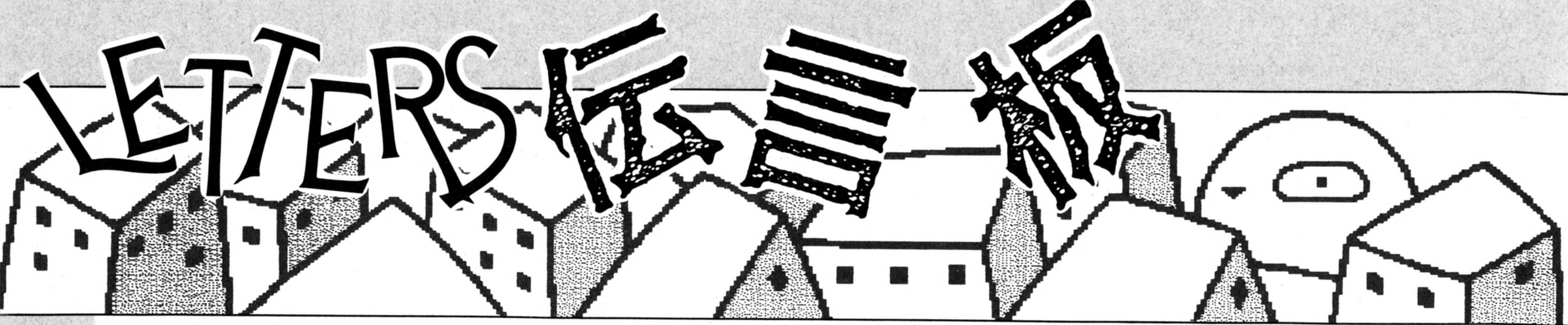
⬅上は空零建設中の図。待つこと3ターンでできあがる。



⬅戦国ワールドは仏教世界なのだ。色即是空。



➡敵味方の区別なく消滅させる究極の兵器。



LETTERS伝言板

早起きは三文の得というけれど、絶対そんなことないと思わんか？　私は今日早起きをしたが、眠い、疲れた、腹は減るの三文の損をしただけで、得はしとらんぞ。まったく世の中どうなっとるんじゃい。

質問なんですけど、伝言板って一週間にどれくらいはがきが来るんですか？　ヒマだったら教えてちょ。ホントにヒマだったらでいいからねん。
（大阪府　スガオくんの目つき）

しっかり調べたことないけど、だいたい段ボール箱ひとつ分くらいかしら。週刊になったからってはがきが増えたってことはないみたい。グスグス。
みんなのおたよりは全部読んでる編集者

伝言板の正しい使いかたを教えてしんぜよう。〝タカシ、午後3時に、駅で会おう〟これが正しい使いかただ。わかったか。
（広島県　江戸川珍歩）

あかねちゃんへ。来月の飲み会のとき、キミに告白するつもりだから、心構えだけはしておいてほしい。いい返事、待ってます。（大分県　チキンボール）

おい、内村。頼むから毎朝ぼくにスリーパーホールドをするのはやめてくれ。
（大阪府　しわあわせのかたち）

希望どおりにキチンとした伝言板にしてみましたよ。そうだよね、このページって伝言板じゃないもんね。紙だから伝言紙だよな。さあ、みんな、遠慮なく書きなぐってくれ。これからは伝言板じゃなくて、伝言紙にするぞう！
つってもけっきょくなんにも変化のない伝言板担当の編集者

このコーナーに質問しても答えてくれないので出すのやめます。さよなら。
（静岡県　トイレ太郎）

ちょ、ちょっとあんた。そりゃないんでないかい？　いったいいつ、どんな質問したわけ？　もう一回質問してごらんよ。あきらめるのはやっぱしよくないんでないかい？　ね、ね、ね？
読者が減るのが怖い編集者

ボツはがきはシュレッダーにかけるそうですが、では採用はがきは、その後どうなるのだ。教えてください。
（兵庫県　グレーターでいもん）

採用するはがきは編集者の机のなかでしばらくのあいだ眠ります。で、ガバスを送るときにもう一度使わせてもらって、ガバスを送り届けてから、2～3ヵ月たったらボツはがきのようにシュレッダーにかけまーす。シュレッダーにかけるのは、ファミ通のオキテなの。
シュレッダー名人の編集者

編集者よ、無理に明かるくふるまうのは疲れただろう。さあ、肩の力を抜いて……。
（大阪府　ZYX）

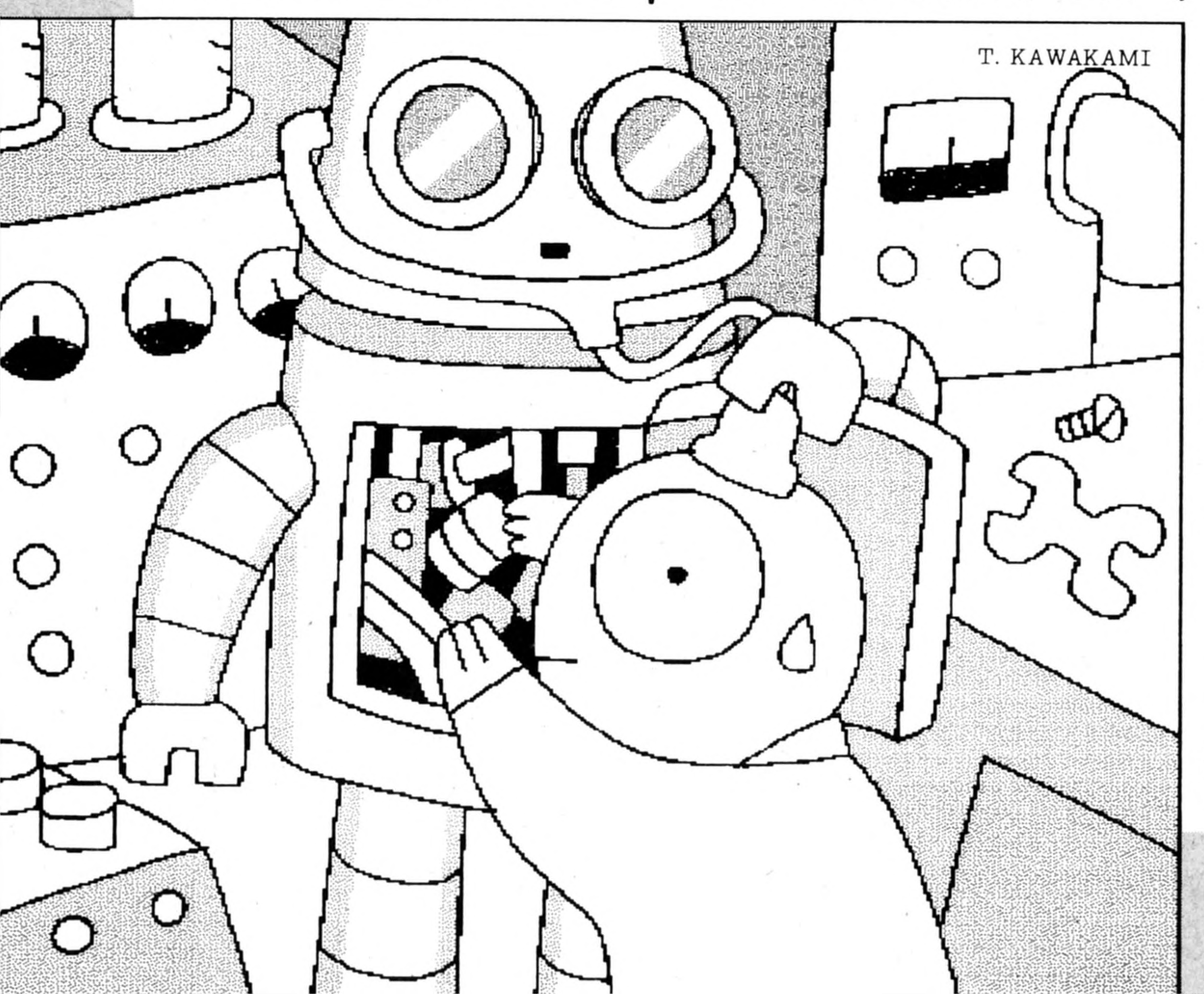
じゃあお言葉に甘えて……。ふう、コキコキコキ。ホントに原稿書きって肩が凝るわ。それに気分が落ち込んでるときなんか、能天気なコメント書くのツライのよね　たまにはグチこぼしてもいい？
ほんとに肩の力抜いちゃってなんだかリラックスした編集者

編集者のみなさん、誰か私の恋人になりませんか？　売りは、顔(人にはかとうれいこ似と言われる)とプロポーション(B90、W60、H89)。おまけに尽くしちゃうタイプです。性格は優しいって言われます。
（埼玉県　RAINBOW）

てめえ、ふざけんじゃねえよ。なーにがかとうれいこ似で、上から90、60、89だ。そんなこと自分で書くんじゃねえよ。そんなに自信あるんなら写真でも送ってこいよ。本当にかとうれいこに似てたら、カラーで10ページくらい載せちゃうぞ。まいったか。はあはあ。
こんなボクですが恋人に立候補していい？　の編集者

変なクソガキが5～6人で、「あんた何者や？」と問いかけてきて、100メートルほどあとをつけてきます。どうすればよいのでしょうか？　ちなみに、クソガキは全員女の子なのです。
（石川県　アルチョム・ミコヤン）

私も同じような体験がある。このあいだ小学校の近くを通ったら、クソガキが屋上から、「そこのかわいいお姉さん、こっち向いて」だの、「今日のパンツ何色？」だの、「毛、生えてる？」だのと、でっかい声で聞いてくるではないの。ホントに憎ったらしいガキどもだったわよ。「今日はノーパン、毛はボーボーだよ。なんか文句あっか？」って言ってやりゃあよかったかしらん。
今日のパンツはピンク色の女編集者



だれでもいい、僕の話相手になってくれ！
（神奈川県　バニラ・アイス）

じゃあね、受話器を持って117番にダイヤルしてごらん。若いお姉さんの声で優しく語りかけてくれるぞ。しかも、このお姉さんにはなにを言ってもいいんだ。たとえば○○○とか、××××とかね。いつだってお姉さんは、キミの話に耳を傾けてくれるんだ。ねっ、ステキな話相手だろ？
淋しいときにはお姉さんにお世話になってる編集者

1年に一度は、無性にラーメンを食いたくなるときってないですか？
（沖縄県　ちょっちゅね）

あるあるある～。ラーメンって不思議な食べ物だよね。みんな好きだしね。でも私なんか帰りが遅いとき、いつもラーメン食べてるから、いい加減飽きてきたみたい。よし、たったいまからラーメンを1年くらい食べずにガマンして、「ああラーメンが無性に食べたい、すんごく食べたい、食べなきゃ死んじゃう」ってのを経験してみよっかなー。みんなもやってみよう。
でもやっぱしガマンできないよーと思う編集者

疲れている編集者さんのために、目に優しい緑色で書きました。目を大切に。
（埼玉県　赤色のペンネーム）

ありがとう。お礼といってはなんですが、私もいま、この原稿を7色のレインボーカラーで書いています。ほおら、キレイでしょ。あっ、そうだったわね。この原稿も本になったら黒い文字のみになっちゃうんだったわね。ホーッホホホ、こんなキレイな色が見えなくって、読者ってかわいそうね。
編集者の名前は黄金色で書いてみた編集者

私はいま、マレーシアの男の子とつきあっています。お母さんは、その人のことをとても気に入ってくれてますが、お兄ちゃんは、「オマエみたいな女がいるから、日本の男があまってきちゃうんだっ！」って怒ります。それでも私は、マレーシアの彼氏とケッコンしたいなー。
（神奈川県　CHANG　18歳）

そうだよそうだよ。アニキの言うとおりだよ。日本の男はたくさんあまってんだよ。それなのになぜ外人の男のことなんか好きになるんだよ。そりゃないよ。オレたちの身にもなってみろよ。日本の男なんて踏んだり蹴ったりだよな。日本の女にも相手にされないし、かと言ってキンパツ姉ちゃんが、オレら日本の男を好きになってくれるワケでもないしな。
マレーシア人になりたい編集者

私の彼氏は、愛情表現が最高レベルになると、私をはがいじめにして頭をガンガンぶつけてきます。いつもとても痛いけど、ガマンして必死に耐えています。でもつきあい始めて1年以上たつので、そろそろまともな愛情表現がほしい！　編集者さん、彼氏にもっと優しい愛情表現を教えてあげてください。
（宮崎県　ともくんのCBR250F　22歳）

まったくしょうがねえなあ。女の子からの手紙がたくさん来てると思ったら、みんなノロケなんだもんなあ。ま、オレの愛情表現を伝授してやるから、彼氏によーく伝えときな。まず女の髪の毛をムンズとつかむだろ、んで振り回すんだよグルングルンってな。髪の毛が抜けてもおかまいなしさ。それから思いっきり抱擁して鼻の頭をベローリだ。これでオーケー。どんなナオンもイチコロだぜ。
これやって女に逃げられた編集者

いま、ふたつのアルバイトをしています。ひとつはゲーセンのインストラクターで、時給900円。もうひとつはテレホンアポインターで、時給1100円。これはマンションの一室でお菓子を食べながら、ダイヤルQ^2のツーショットダイヤルに自宅から電話しているようなフリをして、男の人とお話するっていう仕事です。みんなだまされちゃダメだぞー！
（東京都　けろっぱ　21歳）

私は以前、伝言ダイヤルで男の子をだましたことがあります。友人とふたりで、男の子に「これから私たちふたりがあなたのお相手をするから、たくさんスケベなことしましょ」と誘いました。もちろんまったくの大ウソで、待ち合わせ場所で隠れて男の子の観察をしました。ああごめんなさい。もう二度としません。神に誓ってもいいです。だからみんなもだまされないでください。
あのときのことを思い出すと胸が痛む編集者

水野店長のファンクラブはありますか？　なかったら作りたいです。資格は15歳以上の女の子で、活動内容は、店長を陰から見守り、キャアキャアつっついたりもします。どう？
（埼玉県　あゆみん）

つつくと破裂するからダメです。
怖くて店長に触れない編集者

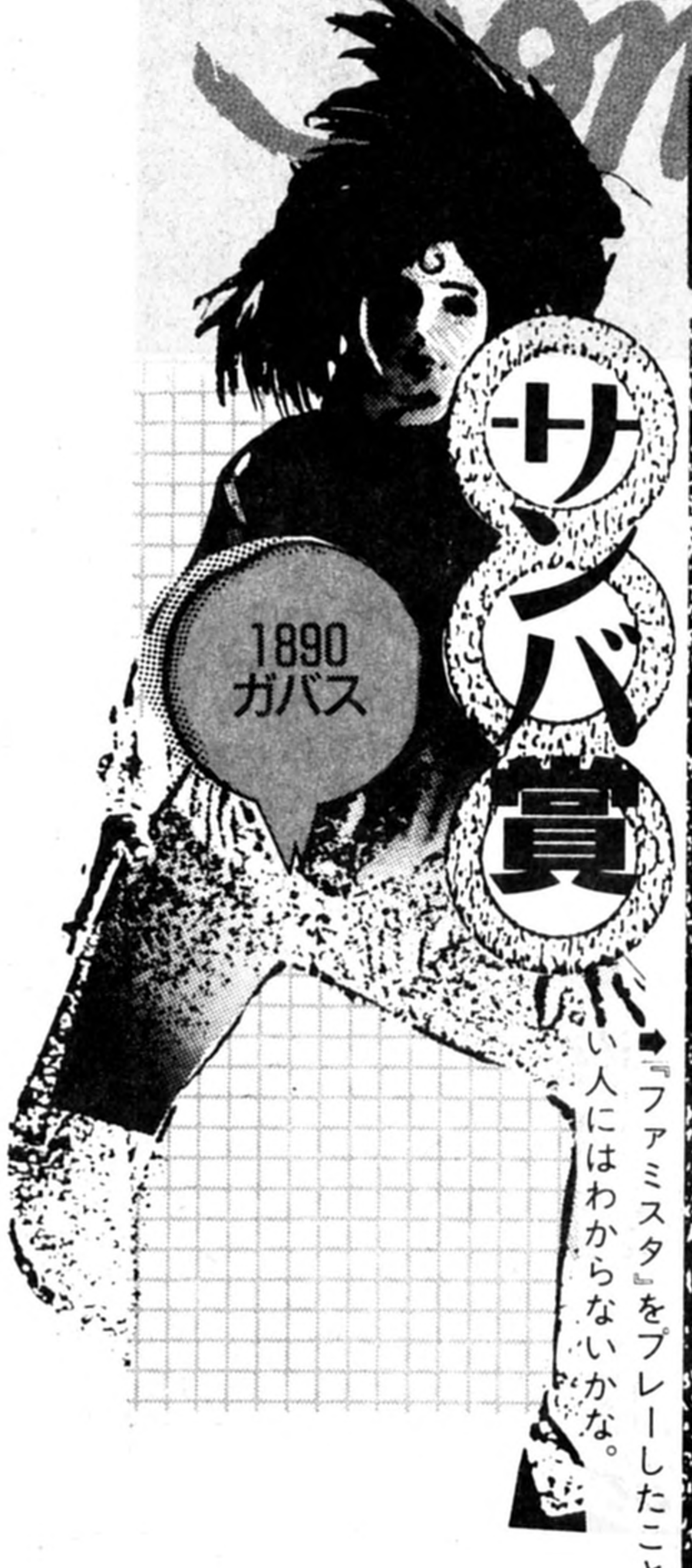


棚からぼた餅というけれど、棚からひょっこり出てきた餅なんて、きっとカビているにちがいない。カビが生えた餅が出てきてなぜ喜ぶ。日本人っておかしいんでないかい？

おたよりの内容はなんでもオーケー。伝言板係まで、なるべくはがきで送ってね。採用者には、1000ガバスを進呈します。

Somebody! Oh! Shyji

【サンバでお習字】



サンバ賞 1890ガバス

恐縮
（きょすく）

兵庫県　ガンジー2

➡『ファミスタ』をプレーしたことない人にはわからないかな。

ルンバ賞 1720ガバス

NES湖のNEC
byスコットランドのカレドニア運河

長野県　夜幻歩株式会社

⬅最近では、宇宙人に負けぎみのネッシー。姿を現わすなら、今だ。



ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

悲しいことがあったときは、迷わずポエムを書こう。そして、1ヵ月後に読むのだ。かなり笑えるぞ。

レイアウトが変更されたことを記念して、お習字のオキテを1から復習するぞ。①ハガキに書け、バカ！　②盗作すんな、ボケ！　③えんぴつで書くなよ、クソガキ！　以上のことが、長い人生のなかでもっとも大切なことだ。覚えておくと、もう、金や女に困ることはないぞ。いいか、ぜったい忘れるなよ。もし、忘れたらなあ……泣かすぞ！

マンボ賞 各1000ガバス

ナイト、ミンウ
（NICE to meet you）

兵庫県　ガンジー2

➡「ナイス　トゥ　ミーチュー」よりも、実際の発音に近いかもしれん。

エステじじい
（S・T・G）
byやめてよね

埼玉県　勇者の妻

➡これからの高齢化社会に向けて、こっそり歌手デビューをねらってるのかも。

毒あればキアリー
（楽あれば苦あり）
byドラクエ

北海道　鎌田芳樹

➡チョロチョロ流れ出る『ドラクエV』の情報。お年寄りのしっこみたいだね。

吐いてごらん
（ファイティングラン）
byゲゲゲの鬼太郎

和歌山県　木の葉ドン

➡どんなにつらくても、満員電車ゲロとおんぶゲロはやめよう。社会のルールだ。

盆踊りな人々 各800ガバス

オマンチン臭か
（ロマンシングサガ）
by下ネタ参上

千葉県　貧仮面

➡先生！　ちょっと、どうかと思います。う〜ん……。

包茎短小
（冒険男爵）
ドン

兵庫県　ガンジー2

➡ドンと呼ばれる男でも、意外とチョコンだったりして。

大公開死体
大航海時代
by一万千八百円

長崎県　サル

➡フィリピンの元大統領なんかが、有名な死体だね。

猪木を大臣に
（いのちをだいじに）
byドラクエIV AIバトル

千葉県　ドンキーコング

➡そうそう。日本の政治にも愉快な話題が欲しいなあ。

うるち米
（ウルティマ）
by自由化

兵庫県　トイレにセボン

➡おこめは大好きだ。おこめに似たものも大好きだ。

各1500ガバス

読者の4コマまんが



大阪府　じゃむばたちーず

このマンガには、1カ所まちがいがあります。さて、どこにあるでしょう？

●選評　答えは、3コマめのスティック。じゃなくて、こんなコントローラー欲しいけどなあ。



大分県　JO太郎

ところで、オリジナル『FF』の登場人物は、いったいどこの人なのだろう？

●選評　ローザがこわい。やっぱ、アメコミ版『FF』のキャラはギルバートでしょう。

各730ガバス

闇の飲み屋

タイトル：おやじもさかさ

モスキート級

蚊科（かか）

東京都　フニャフニャ

ライト級

ルー大柴（おおしば）、塩（しお）を売（う）る。

大阪府　色須魅亜

ミドル級

闘魂（とうこん）入（い）れたレインコート

大阪府　缶底に記載

各780ガバス

大予言

今年のクリスマスはやる

千葉県　坂本龍馬

来年の夏ごろに
『特魔界村』が出る
3つ合わせると
『超特大魔界村』になる

山口県　バッピー

1200ガバス

今週の内燃機関

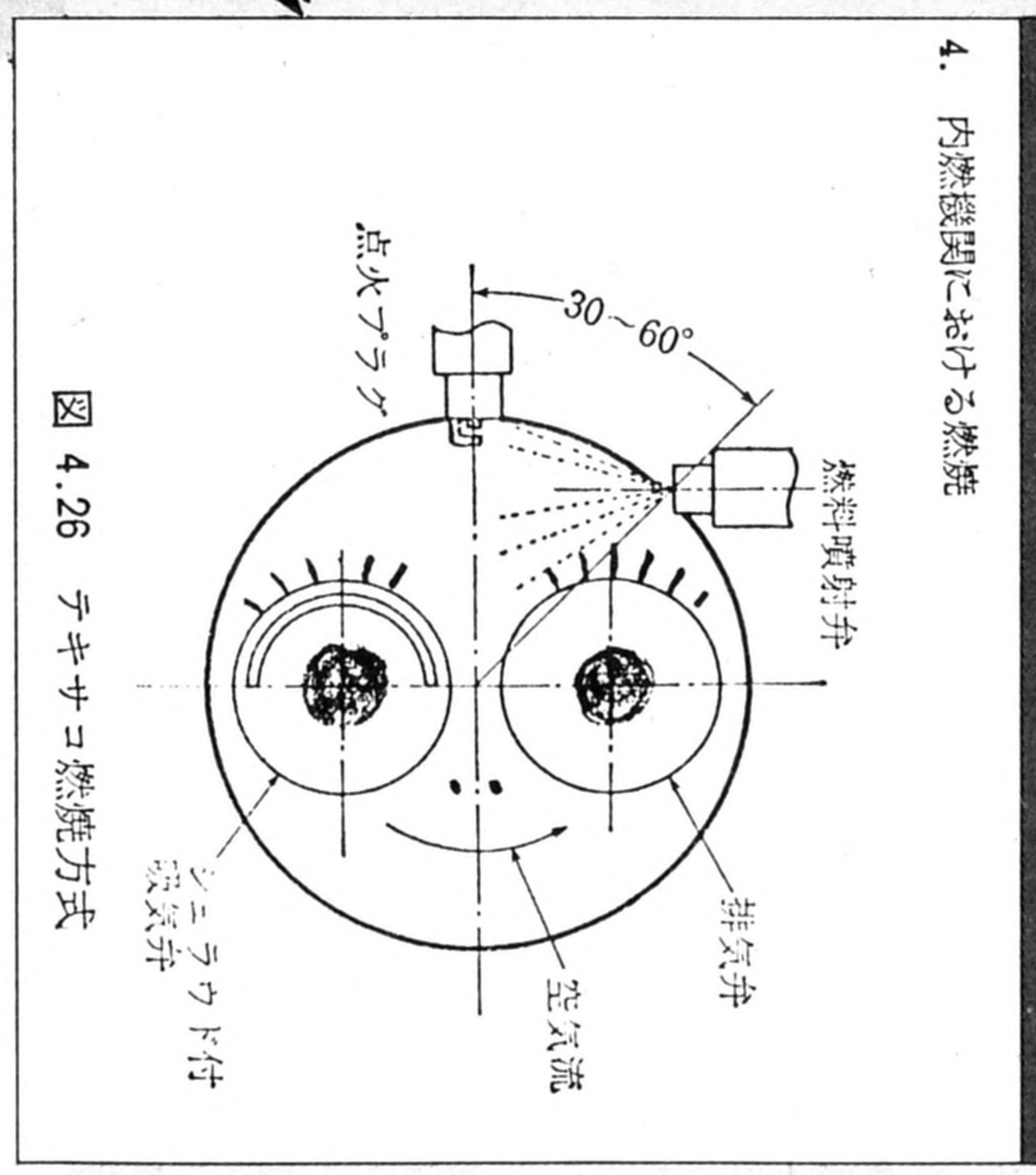


図 4.26　テキサコ燃焼方式

神奈川県　Z28

ちょこっと落書きしてみました。パッと見て、何の図かわかったらエライ！

●選評　よく見ると、これはテキサコ燃焼方式の図ではないかっ！　文字で書いてあるんだけどね。

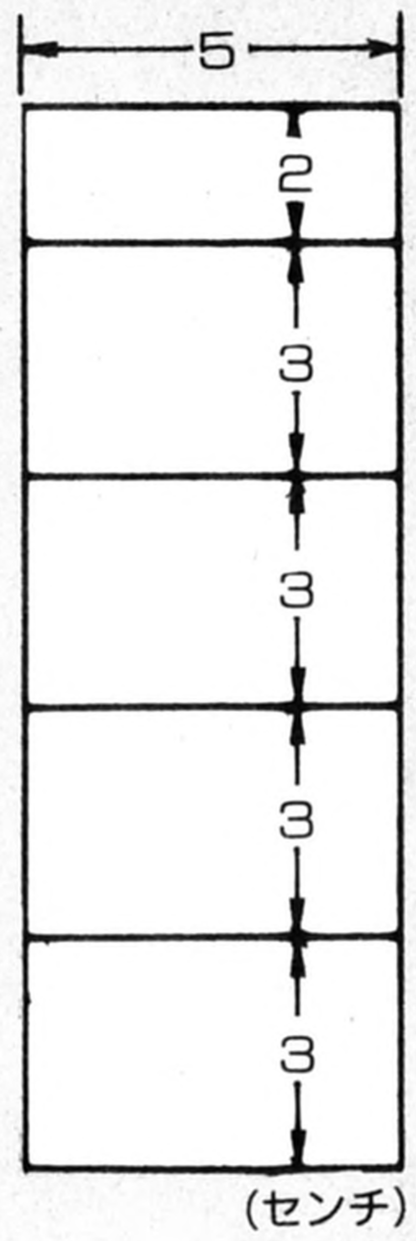
1000ガバス

愛あるひとコマ



「ジョージ川口」　佐賀県　ごんざれ

4コママンガのオキテ





今週の鼻言葉

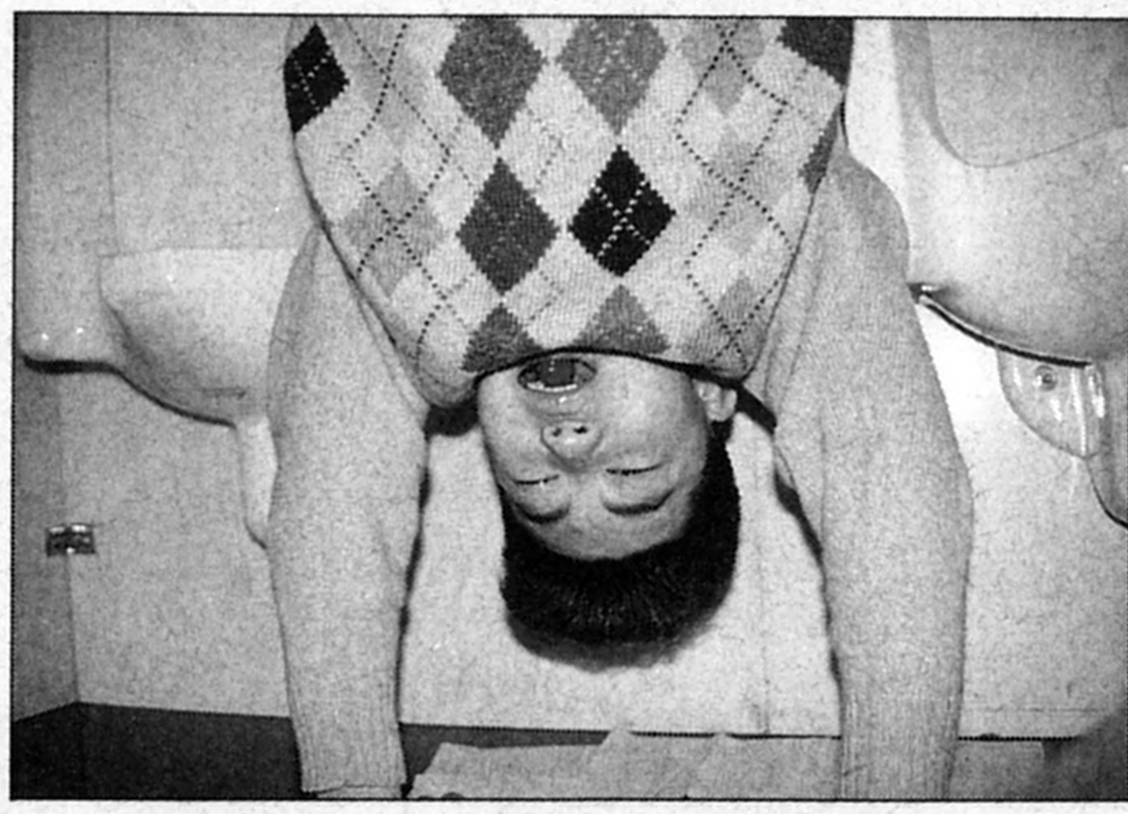
●わし鼻⇨ワシ、つまりオレのこと。自己中心的なエゴイスト。かけひきの愛、を意味します。●かぎ鼻⇨空き巣にねらわれやすい。戸締りに気をつけよう。油断大敵火の用心を意味します。●ブタ鼻⇨1億人にひとりいるといわれる鼻。うっひょ～！　マジで？　の、意味があります。●鼻の穴がない⇨マンガによくあるところから、2次元の魂を意味します。でも、全部ウソです。

今週の新コーナー

780ガバス THE CHALLENGE

今週の挑戦

トイレで逆立ちしながらうめぼしを食う



東京都　国山保彦

とにかく挑戦しました。ちょっとクサかったです。

●選評　ロいっぱいのうめぼしがイカしてるぜ！　次は便器の中に手を入れてトライしてくれ！　頭を入れてもいいぞ。

次の挑戦も引き続きこれ……

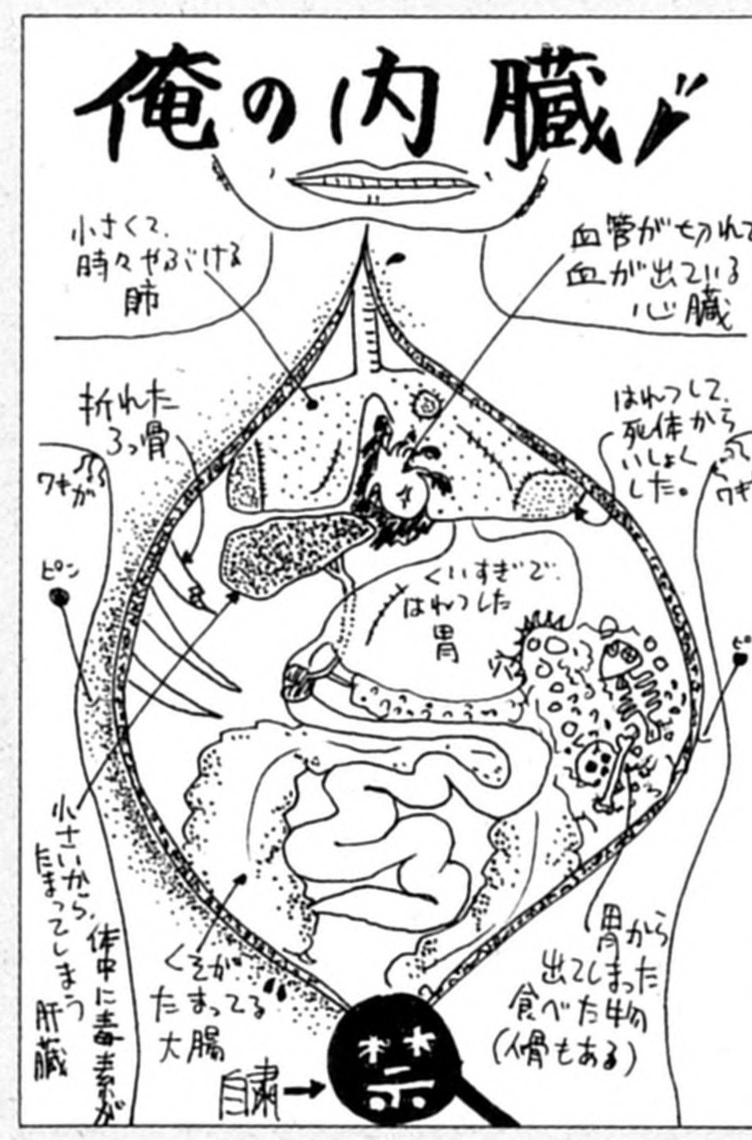
各769ガバス 俺の兄貴は地図が好き



東京都　高橋千代

ウチの兄貴です。かなりきてるでしょ？

●選評　貧弱な顔と体はよしとしても、若ハゲはかなり悲しい。



静岡県　植物人間科エハトリ草

中身を見るのに苦労しました。

●選評　かなりオエーなかんじ。15歳でこんなにボロボロの体だなんて……。

1027ガバス 野性の王国



宮城県　野菜のつる

今年の夏、とんぼを草のムチで捕まえました。意外と簡単でした。

●選評　すごいけど、ちょっとかわいそうな気もするよなあ……。

999ガバス 街の新名所



福島県　和英辞典

実はボクも、500円で済ませました。値段のわりにものすごく良かった。

●選評　どんな初体験だかわからないが、500円はたしかに安いかもしれない。

各555ガバス 私も町のレポーター

成長する椅子

⑪ 375128
トリップトラップチェア
……………24,000円

長野県　清水伸昭

●選評　どう成長するのかは知らんが、この椅子が女性なら見守りたい。



岐阜県　生物部の女

●選評　かなり強力なねずみとりなんだろうな。

生徒・父母・教職員が多数出演

○構成劇「サザエさん'91」
——カツオ・ワカメ私立高校へ行くの巻
○高校生意見表明
○北陽高校吹奏楽部、女子学園バトン部
○父母・教職員大合唱
——「秋の陽射しの中で」他

大阪府　ロシアン

●選評　やはり磯野家の人々も年を重ねていたのだ。続編もあり？

名誉会長とマンチョ氏

東京都　TAKOちゃんぺー

●選評　絶妙のカップリング。このコンビに勝てるやつなど、地球上には存在しない。

㈲リンクス

長野県　ぐにお君

●選評　まさに有限だった。さようなら。

世界の名犬シリーズ①



●柴犬
多くの中流家庭で愛されているもっともポピュラーな犬。それが柴犬だ。ちなみに体型は秋田犬によく似ている。左のシルエットを切りとってキミだけのプライベート犬図鑑を作ろう！　次回はあの秋田犬が本誌に登場する。ほかに登場させて欲しい犬がある人は、心の中で祈ろう！

各555ガバス

私の報告書



◎友人Yは「俺の人生は360度変わった」といっていた。でも、それじゃ**いつもと同じ**だと思う。
宮城県　マスターK

◎友人Kの弟は外人の野球選手なら**誰でもクロマティ**だと思っている。
滋賀県　あっけらかん男

◎ファミ通のカートリッジインデックスの臭いをかいだら、**昆布**の臭いがした。
宮城県　PEACEハシバ

◎『クイズ年の差なんて』に出ていた毛利名人を見た母が「この人、**罪を犯していそう**」といった。
秋田県　バグディウスだ

◎チャゲ&飛鳥の『SAY YES』を**菊池桃子**の同名曲のカバーだと思っていた。
兵庫県　打ち上げ

◎交差点で『**プーヤン**』を拾った。
東京都　高野活明

◎ある喫茶店のお子様ランチに**年齢制限**があった。
広島県　立山耕一

◎おおげさなNは**東スポ**と呼ばれている。
神奈川県　パック

◎ぼくの友だちは将来「**紀子様と結婚する**」といっていた。
愛知県　坪井康一

◎『FFⅣ』のゴルベーザーのことを**ゴルビー**と呼ぶ友人T。
兵庫県　タコナ郎

◎友人Nは**井上陽水はヤクザ**だと信じている。
埼玉県　白眉



◎ぼくは『**スペランカー**』**の主人公より弱いやつ**を知っている。
神奈川県　変人ハルク

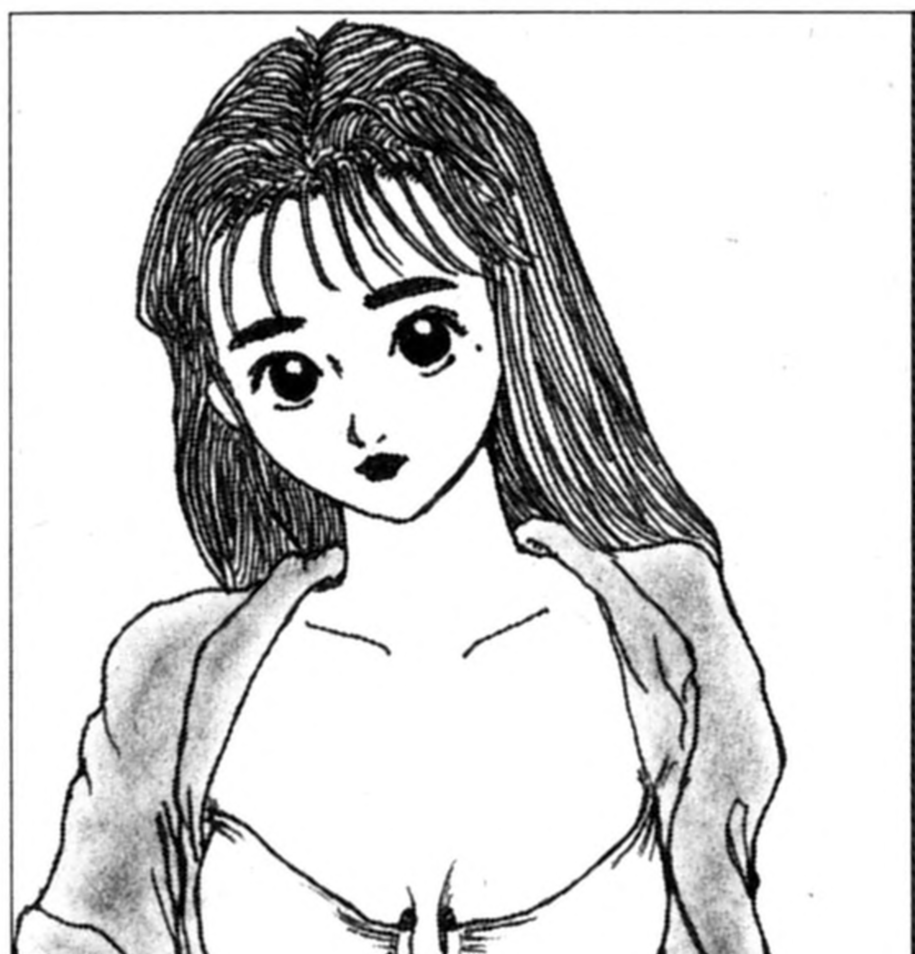
◎僕の弟は「大きくなったらなんになる？」と聞かれて、「**おっぱい**」と答えた。
大分県　昔はよかった

◎K君は自分のフケを撒き散らしながら「**オレのオーラ**に触れてみろ」とほざく。

◎剣道部のAは遮断機に**面を食らった**。
愛知県　マルサの男

◎渋谷洋一さんは**生きている**んですか？
東京都　愛の森





大阪府　春日野医院長

投稿のオキテ

●レイアウトも変わって気分一新のファミ通町内会、今週から試験的に新コーナーをスタートさせるのだ。第1弾が前回説明した〝THE CHALLENGE〟だ。スタートしたばかりなので、軽いジャブ程度の挑戦指令だが、今後挑戦の内容はどんどん過激になっていく予定！

●それでは〝新コーナー設立ガバチョ〟に寄せられた超マヌーな新コーナー案をひとつ紹介。採用ではないので、勘違いしないで読むように。秋田県の浅利忍のアイデアは〝僕の考える宇宙人〟。宇宙人の予想イラストを描いて送るという超マヌーなものだ。こういうハートウォームな企画は別の雑誌か、矢追氏のところに出せ。

●担当者の腰がホット＆ウエットになってしまうくらいにイカしたアイデアを待っている。アイデアの採用者にはなんと5000ガバスが贈呈されるぞ。

あて先は……　**ファミ通町内会各コーナーまで**

OH! MY GOD!!

●12月6日号の138ページ『NEWS CLUB』で、フィリップスの電話番号に誤りがありました。正しい電話番号は03・3740・5290です。関係者ならびに読者の皆様、大変ご迷惑をおかけしました。また、168ページ『禁断の秘技』の残りクレジット設定のパスワードにも誤りがありました。クレジットを7にするには〝DRAGON SV〟と入力するのが正解です。この場を借りて訂正します。

URANAI 開運 占いコーナー

占う人 福田有宵先生



今週の運勢 12/23[月]→12/29[日]

ポストウォーターっておいしいんだけど売ってるコンビニが少ないのが残念。

迷える子羊救済

僕は4月に高校をやめました。将来は、ブルーハーツのようなバンドを組んで、なにがなんでもプロになりたいと思っています。ギターも買いましたが、まだぜんぜん弾くことができません。それで音楽教室に行く自信がないので、通信講座でやっていこうと思っています。これから先、どのようにすればプロになれるでしょうか。

（北海道　裸の王様　16歳）

あなたは多感でロマンチスト、多芸多趣味なタイプです。音楽に限らず、いろいろな方面に情熱的になります。現在音楽に熱中しているのは、好きであると同時に高校へ行かないため音楽に逃げているところがあるようです。結論としては、もう一度高校に行き、出直すことが有益です。そこで同級生たちとバンドを作り、練習するのがよいでしょう。

●どんな悩みごとでも福田先生がズバリ解決。悩める子羊ちゃん、あなたの苦痛なくします。

1月生まれ 上昇運、忙しいとき。書類の整理が吉。金運面では、収支を記録するとよい。異性運は、恋愛ムードが高まり、カップルは喜びあり。アタックは手紙が吉。1と6、黒と緑、バッグ、カップ、水曜、木曜が吉。

2月生まれ 活気があり過ぎ、自信過剰ぎみ。失言しそう。旅行など、楽しみごともあるが散財も。異性運は、誠意がないと嫌われる。プレゼントが効果的。4と9、青とアイボリー、スキーが幸運を呼ぶ。月曜、土曜は吉。

3月生まれ 停滞ムード。意気込んでも成果なし。縁の下の力持ちが吉。交際面は誤解を招かないように。クルマの運転は注意。異性運は不調、誤解やすれ違いに注意。2と5、白とオレンジ、貯金箱、ラジコン、金曜が吉。

4月生まれ 週初めの勢いを維持しよう。週末は相手のペースになりがち。金運は平凡。異性運は声をかけてすぐに返事はないが、望みはあり。身近にチャンス。2と7、赤と白、ブロマイド、カメラ、火曜、金曜にツキあり。

5月生まれ 堅実運。少しずつ努力。アイデアや工夫が役立つとき。家庭の手伝いは吉。金運は小銭が出る。異性運はグループ交際や、クラスメートが吉。3と6、赤と黄色、スタンド、帽子がツキを呼ぶ。火曜、土曜は吉。

6月生まれ リラックスして過ごそう。案外成り行き任せが吉。レジャーやスポーツでは予定の変更あり。異性運はよいがデートまで進展しない。女性は女らしくして吉。4と9、黒とピンク、ラジオ、マフラーにツキあり。

7月生まれ なかなか好調運。チャレンジ精神旺盛。金運は思わぬ収入あり。異性運は大胆にアタックして吉。意中の人を捕まえる強運あり。5と10、黄色とグレー、ハンカチ、ザブトンが幸運を呼ぶ。土曜、日曜は吉日。

8月生まれ 2度目が吉。初めてのことはうまくいかない。友人と正月の計画を立てよう。金運小吉。異性運は、年上の女性との出会い、前に縁のあった人との再会があるかも。1と6、青と黒、古銭や古本、水曜、日曜が吉。

9月生まれ 交際面が忙しい。パーティーなど続けてあるかも。講演会、見学会は吉。年賀状は早めに。デートは、ふたりの女性の出現。告白は電話が吉。4と8、グレーと茶色、匂い袋、万華鏡が吉。水曜、金曜はツキあり。

10月生まれ 欲張ると裏目に。安請け合いは後で苦労。部屋の片づけが今週の課題。高額な買い物は1月に。異性にはストレートに話そう。家族がうるさいかも。5と10、黄色と赤、マスコット人形、化粧品、火曜、日曜が吉。

11月生まれ 毎日同じムード。マンネリ打破に新風を。見込み違い、勘違いがありそう。家庭では大掃除を手伝うとよいことあり。金運は下だり坂。異性運は見込みなし、時期を待て。4と9、白と黒、時計、財布、金曜が吉。

12月生まれ 小吉運、明かるく爽やかな1週間。友人関係は波あり。勉強や読書は大歓迎。金運も順調。異性運は、ふたりからモテるが、グズグズしてるとダメ。3と8、ピンクと藍色、テレカ、ラジカセ、月曜、土曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



漏 ライガーさん！　じつはボクはまだ、たまにおねしょをしています。みんなには「おまえまだやっているのかよー」などと、イジメられてしまうのです。おねしょを治す方法があれば、ぜひ教えてください。お願いします。

東京都　倉林俊治　12歳

偉 おねしょをしてイジメられているって？　ちなみに私はおねしょをした記憶がないが、かの坂本龍馬がキミと同じだったというじゃないか。坂本龍馬はおとなになってもおねしょをしていたけど、後世に名を残す活躍をしたよね。ひょっとしたら、キミは坂本龍馬の再来かもしれないぞ。恥ずかしがることはない。イジメるヤツがいたら、「オレは龍馬だ」と言ってやればいい。

緒 私は今年の夏まで、家族といっしょに旅行に行っていました。しかし、来年から高校生になるので、親といっしょに行くべきかどうか考えています。16歳にもなって、親のあとをついていくのもどうかと思うし……。どうすればいいでしょうか。

新潟県　火気厳禁　15歳

賃 いったい、なにを悩むことがあるんだ！　親のお金で旅行ができるなんて、最高じゃないか。ハッキリ言って、うらやましいかぎりだよ。おとなになったら、自分の稼いだお金で旅行費を出さなければならなくなるしな。こんなラッキーなことはないと思うぞ。もしどうしてもキミが親といっしょに行動したくなければ、旅行先で別々になればいい。そしてその旅先で、行きたいところへ行ったり、好きなことをすればいいんじゃないかな？

人には子供のころにしかできないことがある

獣神に聞け！

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　ハリネズミのソニック氏

イラスト：水玉螢之丞



──ゲームキャラをゲストに招いてお送りするこのコーナー。記念すべき第1回目のお客様は、サウスアイランドのヒーローにしてセガ社のマスコット！　ハリネズミのソニック氏です!!　どーもソニックさん、タリラリランのコニャニャチハ。

「なに、そのアイサツ？」

──いやー、ソニックさんってね、『天才バカボン』のおまわりさんみたいに左右の目ン玉がつながってるし、高速で走ると足がグルングルン回るし、赤塚不二夫のマンガのなかに出てきそうだな……と。

「チェッ、失礼しちゃうな」

──あっ、こりゃどーもスイマセンね。怒って背中丸めないでくださいよ。お願いだから。……でもみなさん、こんなクセのある性格も、ソニックさんのひとつの個性なんですよ。

「フフン、わかってんじゃない」

──機嫌直してもらえました？　ところで、UFOキャッチャーの賞品にもなってるソニックさんですもの。当然のごとく、続編の開発が現在進行中でしょ？

「そんなことはセガに聞いてよ」

──こりゃしまった。またご機嫌損ねちゃったかなあ。

「ま、とりあえずはゲームギア版をよろしくってことで」

──宿敵のドクター・エッグマンが、こんなに簡単に引き下がるとは思えませんもんね。

「ちょっと待ってよ。宿敵だなんて思ってるのは向こうだけでしょ。ボクはなーんとも思ってない。あんなヤツよっか、ホントに手強いのは……オット、やめとこう」

──えっ、ええっ!?　言いかけてやめないでくださいよ。……あっ、わかった！　ソニックさんのホントの宿敵って、キノコ食うとデカくなったりするアイツのことでないスか!?　そうでしょ？　……あ、また丸くなってやんの。

激突!! 第1回 ファミ通杯争奪『いたスト』王座決定戦

決勝戦

長かった戦いも、あと1戦を残すのみ。ついに初代『いたスト』王者が決定する！　勝利は誰の手にっ!?



いよいよ熱き戦いに終止符がうたれる!!

3人が勝手にコケて "ふかし"が抜け出す

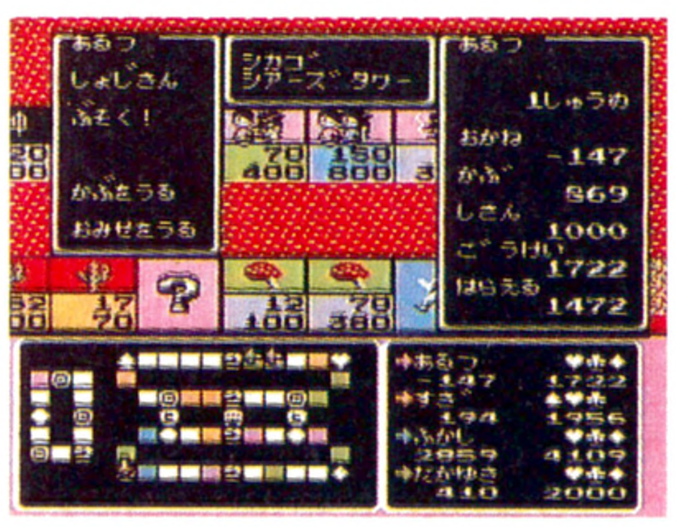
決戦の舞台はアメリカ大陸。運と実力の両方が試される、まさに決勝戦にふさわしいマップだぞ。

試合を始めるまえに、各選手の決勝戦に向けてのコメントを紹介。

「かなり運が左右しそうだね」(すぎやま)

「たかゆきにだけは勝たせたくないな」(大森田)

「……」(アルツ)



⬅序盤からツキに見放されてしまった"あるつ"。

「きみたち、ちょっとしずかにしてくれないか」(たかゆき)

ムカッときたところで、いよいよゲームスタート。まずは全員が1エリアに2軒ずつおさえて、順調な滑り出しを見せる。着実に好ポジションをおさえていく"たかゆき"。逆に"ふかし"は、チャンスカードでの店売りが連続してしまう。それぞれ3倍と+200で売ってもうけたものの、残ったお店と3軒という有様だ。



➡優勝の行方が気になるのか、冷やかしか、試合を終えた参加者たちがまわりに集まる。

●激戦を勝ち抜いてきた4人●



すぎやまこういち
1回戦—2位、2回戦—2位、準決勝—1位



大森田不可止
1回戦—3位、2回戦—2位、準決勝—2位



アルツ鈴木
1回戦—1位、2回戦—2位、準決勝—1位



佐竹たかゆき
1回戦—シード、2回戦—1位、準決勝—2位

「たかゆきに優勝カップをお供えしたくないですよね」(大森田)

1周目のサラリーを目前にして、"すぎ"がハワイ行きに。ツキに見放されてしまった"あるつ"は、人のお店に止まってばかりで、資産は減る一方。さらにお店を買ってばかりいた"たかゆき"は、現金がなくなり物件売り。と、みんなが先にコケてくれたおかげで、労せず"ふかし"が抜け出す。

「プログラマーが優勝するのは、ひんしゅくだよね」(ファミ坊)

ところが、その"ふかし"が2周目のサラリーを目前に、いきなりのハワイ行き！　さらに"あるつ"と"たかゆき"も後に続き、全員がハワイに勢ぞろい。それでも"ふかし"、"あるつ"、"たかゆき"の3人はすぐに帰ってしまい、"すぎ"はまた置いてけぼり。

「ここまで勝ってきたが、ついに悪運もつきたか…」(すぎやま)



⬆なんと全員がハワイへ。3人が2回ほどで本土に戻ったにもかかわらず、"すぎ"だけは相変わらずまわり続ける。

CHECK POINT 1 序盤の貯金で逃げ切る

序盤での大きなポイントとなったのは、"ふかし"のチャンスカード。たて続けに店売りのカードをめくり、2軒のお店を売ることで3300Gもの大金を手に入れてしまったのだ。そのお金で大量に株を買い集めた"ふかし"。わずか4周目にして、テキサスの株をすでに200株以上も持ち、着実にインサイダーで稼いでいったのだ。



⬅これだけ株を持っていれば、少しの増資で一気にもうかる。

CHECK POINT 2 チャンスカード疑惑？

確実においしいカードを引き当てる"ふかし"に、ギャラリーからは疑いの声がわきだした。

「どこに何があるって、カードの配置を知ってるんじゃないの」(ファミ坊)

「この日のために、特別なコマンドをしこんでない？」(松本)

「思いどおりにサイコロの目を出せるって言うしね」(遠藤)

まぁ、そんなやじがとぶほど、この試合の"ふかし"はツキまくってたというわけだね。

抜きつ抜かれつの激しいデッドヒート

"すぎ"がやっと本土に戻ったあたりから、戦いはさらに激しさを増す。この時点でのトップは"ふかし"。トップと10000G近くの差で、2位以下が横一線に並んでいる状態だ。そのなかでまず"あるつ"が脱落。"たかゆき"に1975Gを支払い、物件売りとなったのだ。そのお金で"たかゆき"が抜け出し、トップと3500G差まで迫る。さらに"すぎ"も着々と増資で稼いで、"たかゆき"に追いついた。

その後も、誰かが高いお店に止まるたびに、上位3人の順位がめまぐるしく変わる展開が続く。まさに、抜きつ抜かれつのデッドヒートという感じだ。やがて"すぎ"が少しずつ引き離されていき、試合は"ふかし"と"たかゆき"のマッチレースとなる。一時は"たかゆき"がトップに立ったものの、"あるつ"から2275Gをせしめた"ふかし"が、20000Gを超えて再逆転。


➡せっかくのハワイ帝国も、行く人がいなければなんにもならない。残念がるすぎやま。


➡順調に資産を増やす大森田。"すぎ"と"たかゆき"に追い上げられながらも、余裕の表情。


➡ほとんどオマケと化したアルツ。笑いはない。

CHECK POINT 3 ひと足遅れのハワイ帝国

序盤でハワイのお店をほとんど買い占めた"すぎ"は、中盤以降ガンガン増資をかけてハワイ帝国を築きあげた。ところが、"ふかし"が1095Gに1回止まっただけで、ハワイへ行く人すらいない状態が続く。終盤になって"あるつ"がハマったものの、時すでに遅く、"ふかし"はもうゴール目前。ひと足遅れで、追い上げも届かず。


⬅"あるつ"から1614Gを手に入れたが、もはや手遅れ。

増資で着実に資産を増やしながら、最終的には28748Gでゴールイン。ついに勝利をもぎとったのだ。
●試合時間＝1時間30分



⬆"あるつ"がついにつかまる。"ふかし"は2275Gを手に入れ、逆転で再びトップに躍り出る。あと半周すればゴールだ！



	あるつ	すぎ	ふかし	たかゆき
いただき				
かいすう	9	26	24	31
そうがく	2035	5792	7378	8394
へいきん	226	222	307	270
さいだい	800	1614	2275	1975
ふりこみ				
かいすう	24	20	29	17
そうがく	8750	3043	8240	3566
へいきん	364	152	284	209
さいだい	2275	825	1625	1155
かぶもうけ	2081	6563	16735	6261

栄冠は大森田不可止の頭上に!

最後まで予断を許さない、手に汗にぎるデッドヒートが繰り広げられた決勝戦。ここまで、1度もトップをとることなく勝ち残ってきた大森田が、最後の最後でトップをとり、優勝を手にした。まさに、『いたスト』プログラマーの面目躍如といったところ!!

優勝 大森田不可止

1位が1回で優勝できたのでよかったです。最後だけは、ほんとにうまくいきましたよね。

準優勝 佐竹たかゆき

まぁ、こんなもんかな。でも、喜んでるのは今のうちだぜ。今度やったら勝てると思うなよ。

第3位 すぎやまこういち

ハワイのホテル王を狙ったんですが、たかゆきに少しの差で負けたのが死ぬほどくやしいです。





連勝複式は予想外の5—7で確定だ!

優勝者が5枠の大森田、2位が7枠のたかゆきとなり、連勝複式は5—7で確定。本命のひとりであった大森田が順当にからんだので、配当は低めになってしまった。でも、5枠がらみでは2番目に高い配当だから、当たった人はわりとウレシイんじゃないかな。もし、すぎやまが2位に入っていたら、わずか218ガバスだったもんね。

当選者は2/7号の本誌で発表するぞ



みなさんおつかれさまでした

「たかゆきに負けた！」(宮岡)
「ハワイに敗れたね」(遠藤)
「サイの目がメチャクチャで、勝負できなかった。出るなっていうときに出ちゃうんだよね」(堀井)
「サイコロの1と、やっぱりハワイに泣きました」(中村)
「初心者ですから、もともとブービー狙いでした」(木村)

出場者のみなさんには、なかなか喜んでいただけたみたい。また機会があれば、第2回大会も行ないたいと思っているぞ。

第2回大会をお楽しみに

連載第5回
エステで本当に綺麗になるのか

イラスト：藤沢まりの　文：桃栗たき子

エステに挑戦!! 前編の巻

エステ。う～ん、なんてエレガントな響きなんでしょ。んがしかし、私のように細々と普通の生活をしてる女子には、なかなか手を出せんとはなにごとか。っつーワケで、私とまりの嬢がエステに挑戦して、**エステって一体なに？**を解明してみることにしたのだ。

今回取材したのは、**♪OLは気楽な稼業ときたもんだ♪のCMで有名な、たかの友梨ビューティークリニック**。もちろん私は、余分な脂肪を燃焼させる効果のあるスレンダーコース。まりの嬢は、海藻パックでお肌スベスベのタラソテラピコース。それにお顔のトリートメントのスペシャルコースを併用して、ひとり3万円。これでウッドボール(決まり)だね。

まず私たちは、更衣室で頭からスッポリかぶるタオル地のムームーに着替え、その服の下には紙パンツをはいた。これは、汗やクリームで下着がベチョベチョにならないようにとの配慮なの。水玉模様でカワイイので、読者のプレゼント用に2～3個せしめてこようかと思ったけど、それはやっぱしアレなのでやめました。

手術前の患者のように、心細い気持ちでボディー専用のフロアに行くと、そこにはキレイなエステシャンのお姉さんが待っていた。

「こんにちはー。まず体重計に乗ってくださいねー。はーい、○×キロですねー。じゃあこの部屋に入って、服を脱いで仰向けになってくださーい」

この時点で私とまりの嬢は、べつべつの個室へ連れていかれた。言われたとおりに個室に入り、診察台のようなベッドで横になると、お姉さんは怪しげなクリームを私の腹全体に塗り出し、

「気になるところはお腹ですね。もし痛かったら言ってください」

と言ったかと思うと、キッと真剣な顔つきになり、私の腹の揉み出しにとりかかった。それがあんた、くすぐったいのなんのって。

「うひゃひゃひゃ、ス、ストップしてぇ～うひゃひゃひゃ」

と、私はこらえきれずに笑い出したけど、ほっぺたをつねってガマンすることにした。すると今度は、**「こんなにさすったり揉んだりされて、腹から垢が出ないかしら」**と、だんだん不安になってきた。

「お腹から垢が出てませんか？」

などと聞いてみると、特別なオイルを使ってるんで大丈夫らしい。

20分ばかり揉み出したあとは、全身に汗を促進させるクリームを塗りたくり、手のひらぐらいの大きさのパッドを腹や太股に当てられ、アルミの紙や毛布で**太巻きのようにぐるぐる巻き**にさせられた。なんでも、肩凝りとかに効く低周波治療器の大型版で全身運動をさせ、汗を思いきりかかせるのだそうだ。汗をかくのは嬉しいが、手足の自由がきかないのはツライ。とか考えているうちに、眉毛のあたりが無性にかゆくなってきた。

「も、もし顔とかかゆくなったら、どーしたらいいんですかっ!?」

思い切ってそう言ってみると、

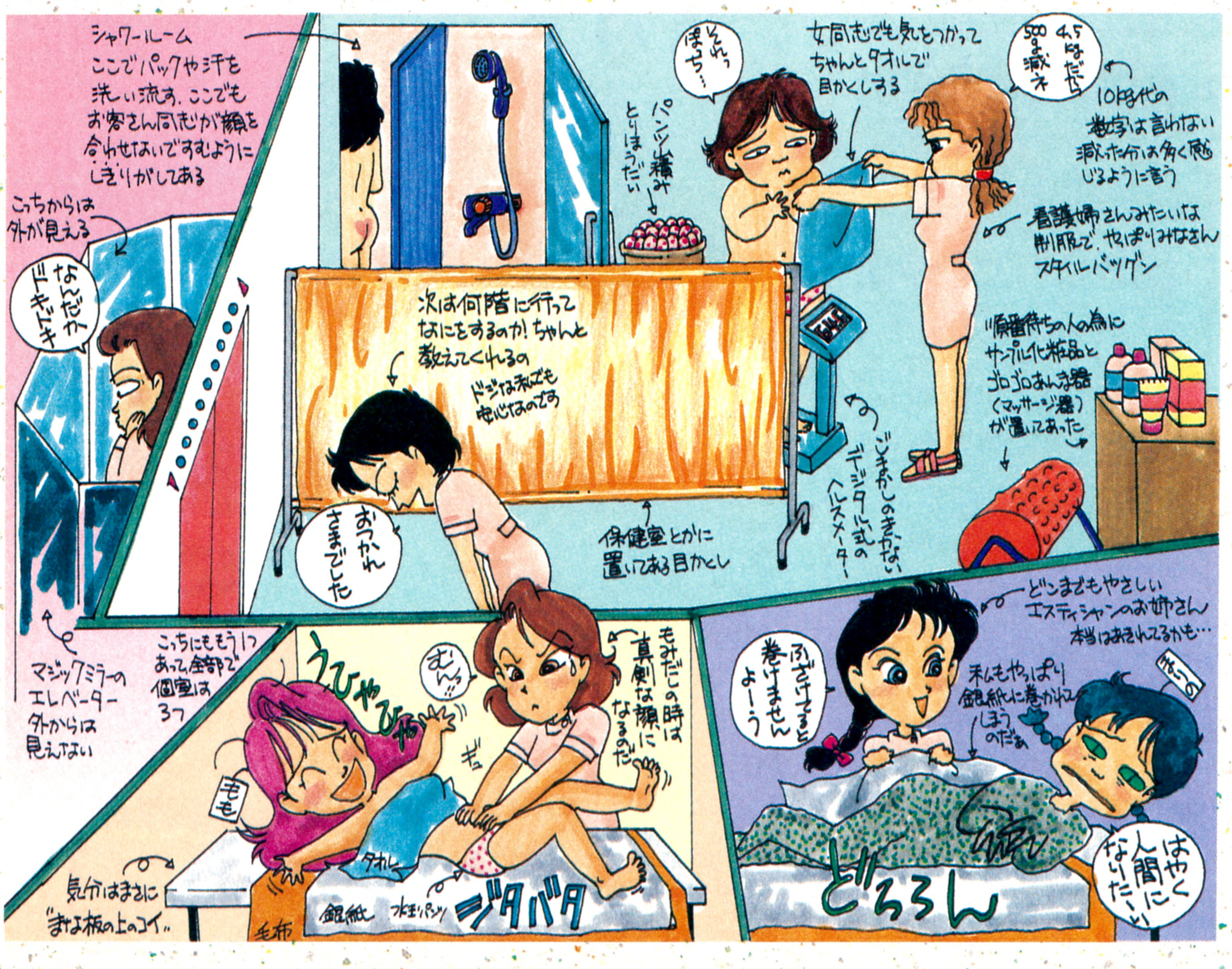
「言ってくれれば、おかきします」

とのこと。私は恥はかき捨てだとばかりに頼んでみたの。

「じゃあお願いします、たったいまカユイんです、眉毛のあたりっ」

それでもお姉さんは、イヤな顔ひとつせずにポリポリとかいてくれたぞ。ああスッキリ。

私が太巻き状態になっていると、隣の部屋からは海藻のニオイがプ～ン。まりの嬢は、きっと**全身緑色で妖怪もどきの姿**に違いない。私はといえば、低周波の刺激によってピクンピクンと勝手に体が動き、しかも汗だく。**「こんなに楽して痩せていいのかしら」**と、ちょっとウキウキしたけれど、終わったあと体重を計ったら300グラムしか減ってなかった。でもまあ、気をとり直して、**つぎはフェースの磨きにとりかかるわよーっ!!**



DQ TIMES

No.22 FRIDAY, 3, JANUARY, 1992

『ドラクエ』よもやま話

DQ TIMESには、毎日たくさんのはがきが寄せられてきている。そこで今回は全国津々浦々から送られてきた、『ドラクエ』ファンの生の声をお届けするぞ。

■ぼくは『ドラクエII』で、初めてRPGを知りました。あれは、『III』の発売される3ヵ月ぐらい前のことです。兄が友だちから借りてきた『ドラクエII』を、説明書も読まず、遊びかたもまったく知らずにプレーしました。そのために、なんとレベル25ぐらいまで、武器や防具をなにも装備しないで戦っていたのです。それもいまではいい思い出ですけどね。こんなぼくですけど、いまではRPGの大ファンです。　島根県　人生はコマンド

●気づいた瞬間、キミはなにかを学んだに違いない。ペンネームからも、キミの悟りきった様子がうかがえるようだぞ。

■『ドラクエIV』の4章で、"じょうせんけん"を剣の一種だと思ってしまった私。もらったときには、この剣を使えば敵討ちができるのねっ！　と、つい興奮してしまったという淡い(?)思い出があります。　東京都　なみ

●よくあることだよね。その昔、"ふくびきけん"で同じようなカン違いをした人もいたぞ。

■オレのトルネコはレベル80を越えたぞ。このまえ、モンスターから"はぐれメタルヘルム"を盗んできた、大変よい人です。　千葉県　アポロン細谷

●アイテムを奪い取ってほめられるなんて、トルネコと『FFIV』のエッジぐらいのもんだ。くれぐれもまねだけはするんじゃないぞ。

■昨年のマラソン大会でのことです。わが友人T・Tが、中間あたりでいきなり「ベホマーズ」と言ってつっ走り、なんと2位になってしまった。彼はいつもぼくに『ドラクエ』の魔法を説明してくれてたのだが、まさかそれを自分で実践して見せるとは思わなかったぜ。　岩手県　高橋信也

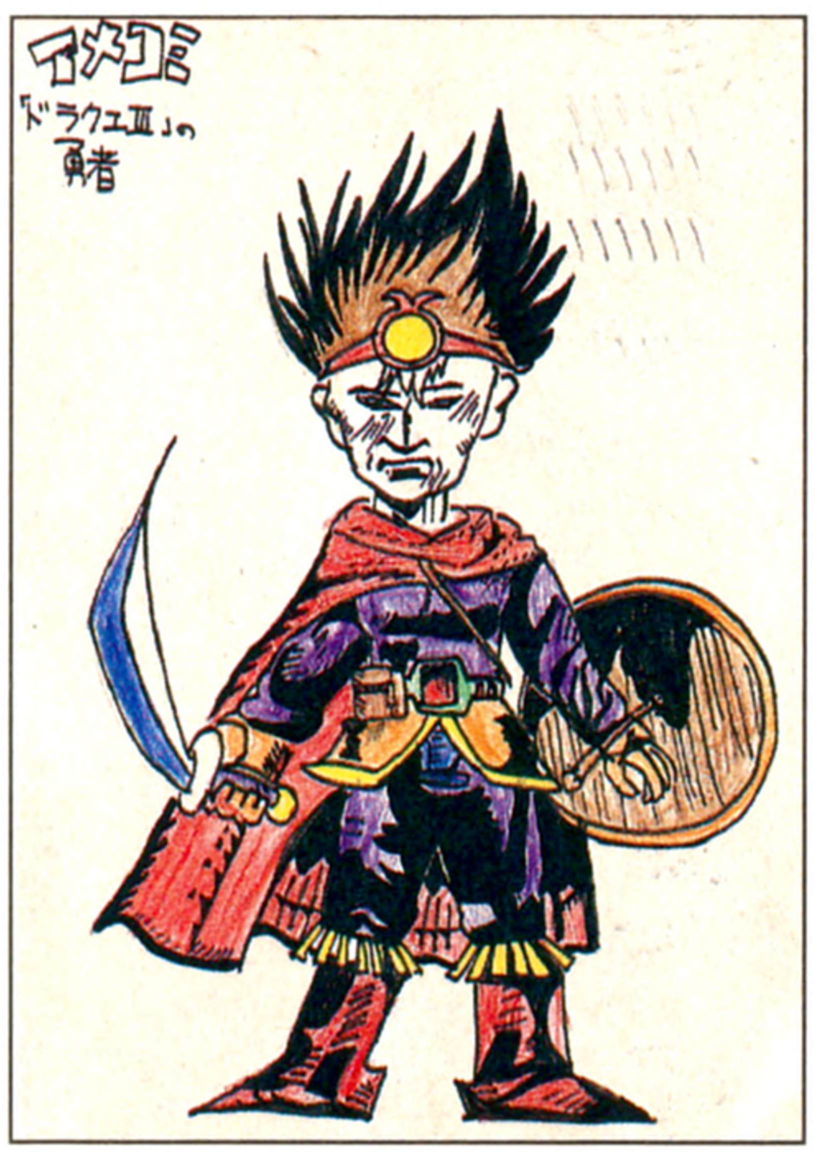
●そうか、いいことを知ったなぁ。今度徹夜明けで眠たいときに、ザメハでも唱えてくれないかな。

■小学4年生のころ、田舎で「ドラキーだぁ～！」と叫びながらコウモリと格闘していて、弟に白い目で見られていたバカなオレです。トホホ……。　東京都　高橋由憲

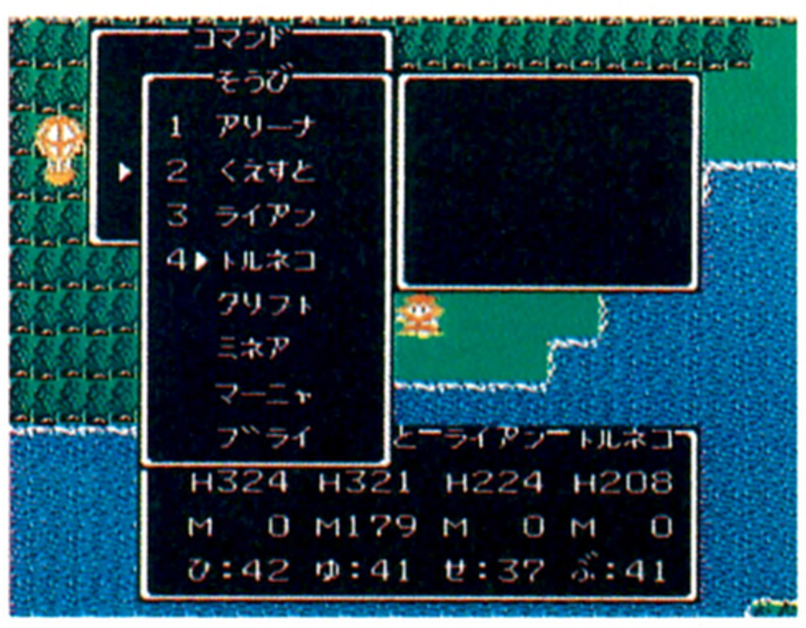
●プレーヤーの数だけ、『ドラクエ』の思い出もある。これからもお便りは募集しているぞ。



埼玉県　やめてください



⬆いまはやりのアメコミ風イラストだ。なんとも、リアルでかっこいいね。





ドラクエよろず相談室

ドラクエシリーズにも楽屋オチはあるの？

ヒッチコックの映画では、チョイ役で監督が出演したりしていますよね。ところで、『ドラクエ』でも同じように、スタッフの人達がさりげなくゲームに出てくるといったことはないのですか？　大阪府　スライムベス

ありります。とくに『I』にはさりげなくというよりは、けっこう大胆にスタッフの人たちが出演しています。



リムルダールの町で「ちゅんでーす」といっていた人は、『I』のプログラムを担当した中村光一さん。マイラの村にいた"ゆうてい"は、堀井雄二さんで、ガライの町にいた"みやおう"は、ダンジョンをデザインした宮岡寛さんなのだ。そして、ロトの鎧をドムドーラの町に隠した"ゆきのふじいさん"。この人は『ドラクエ』のプロデューサーで、エニックス常務取締役の千田幸信さんなのだ。

MAKING OF MONSTERS――ベリアル

『ドラクエ』に登場するモンスターたちの知られざるルーツを探るこのコーナー。今回は『II』でハーゴンの神殿に登場したベリアルにスポットをあててみたいと思います。

ベリアルは、もともと古代フェニキアの都市に住んでいたシドン人たちが崇拝した地獄の王のひとり。その性格はおぞましく、悪の魅力にとりつかれていたそうです。しかし、外見はそんな性格とは裏腹に、とても豪華で、物腰は優雅で威厳に富み、話しぶりも穏和だったとされています。この点などは、外見が迫力のあった『II』のベリアルからはイメージできないですね。

ベリアルという名前が"反逆者"を意味するように、ベリアルは地獄界で52万2280人もの魔神を率いて反乱を起こします。ところが、神から英知を授かったソロモンという人物によって、大軍もろともビンに閉じ込められます。その後、ふとした拍子に外へ出ましたが、再び捕らえられるのを恐れて、人々に神のお告げを伝えるようになりました。そして、人々から崇められるようになったそうです。



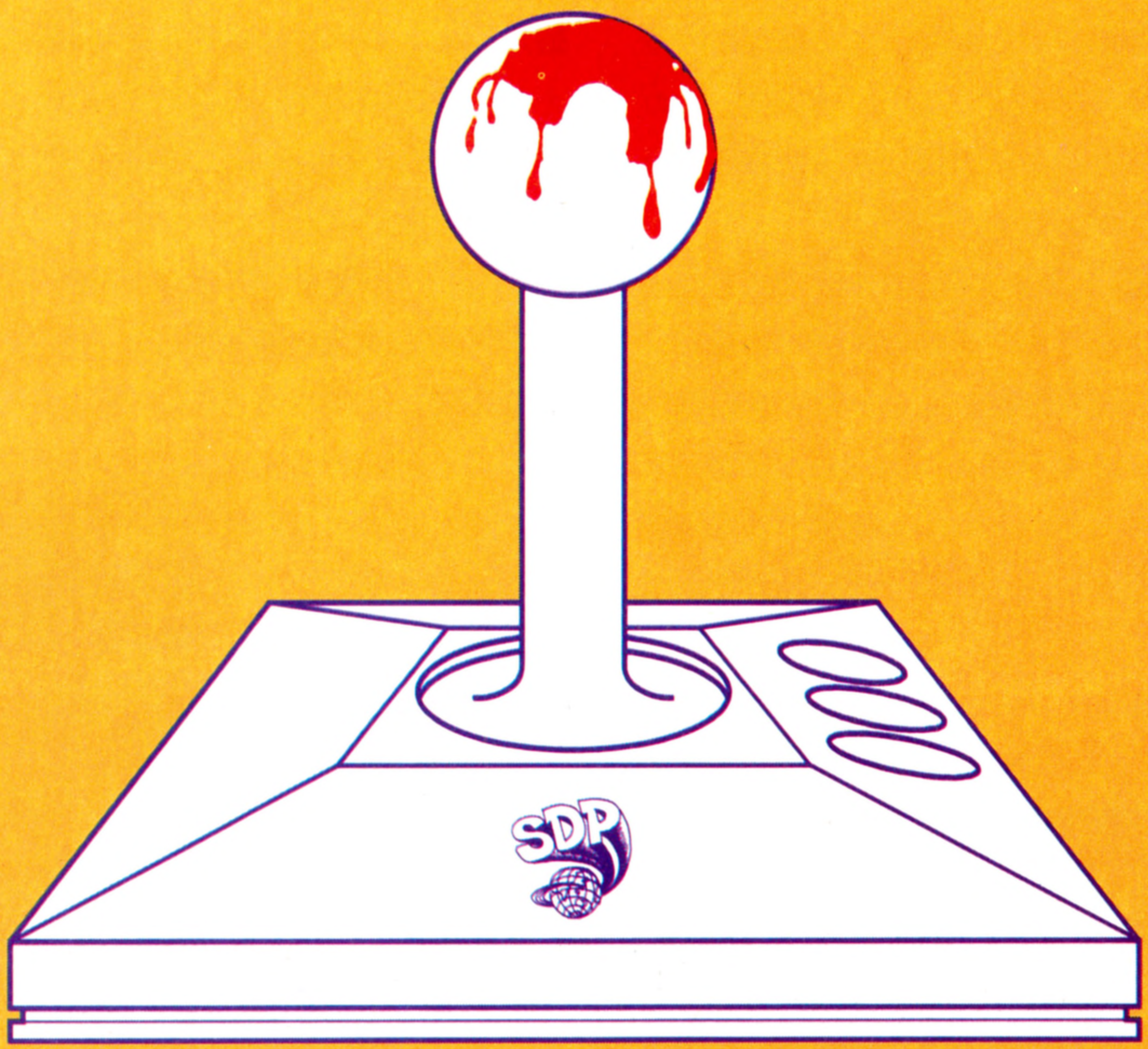


募集

『ドラクエ』にまつわるいろんな思い出話を募集しているぞ。おマヌケ話や失敗談、自慢話などなど、なんでもいいからはがきに書いて送ってくれ。イラストなんかも待っているぞ。そのほか、なんでもベスト10も募集中。採用者には、1000ガバスをプレゼントするよ！

MAJOR FORCE

でるだの伝説。



“ゼルダの伝説”
CFソングついに発売。

「スチャダラパー」

スーパーファミコンソフト「ゼルダの伝説」CFソングオリジナルバージョン

“ゲームボーイズ”

C/W:「あんた誰？(谷啓友情出演)」「Bits of NONSENSE」3曲入り
スペシャルCD▶ESCB1267¥1,200税込価格(¥1,165税抜価格)

“ゲームボーイズ” CFバージョン プレゼント

スチャダラパーのCDについている応募券をエピックに送れば、抽選で1,000名様に“ゲームボーイズ” CFバージョン入り8cmCDをプレゼントします。締め切りは'92年2月末日(当日消印有効)
詳しくは商品をご覧ください。

“ゲームボーイズ”もはいっているアルバムとビデオ発売中。

“タワーリングナンセンス” CD:ESCB1238 ¥2,800税込定価(¥2,718税抜価格)

“スチャダラ30分” VHS ESVU341 β ESUU3341 LD ESLU341 各¥3,500税込(各¥3,398税抜)

Epic/Sony Records
A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

KONAMI



対戦型ランパート症候群、続発。

ランパート・シンドローム

好評発売中 ファミコン用ソフト 定価5,800円(税別)

いま巷で"対戦型ランパート症候群"が、流行の兆しを見せています。
主な症状として微熱、目の充血、どん欲な勝利への執着、城壁の破壊欲などが
確認されています。なお、"対戦型ランパート症候群"は一過性のものなので、
ハマリまくった後には体温も平熱に戻り、生活には全く支障ありません。

ランパート対戦キャンペーン実施!

11月29日発売ファミコンソフト「ランパート」お買い上げの方にビッグチャンス!

＊下記の２項目と住所、氏名、年令、学年またはご職業をご記入のうえ官製ハガキで応募ください。

1. ファミコンソフト「ランパート」２Ｐ対戦モードで、あなたの打ち負かした７人（重複しない）のお名前を打ち負かした相手に記入してもらう。――記入例①
2. ファミコンソフト「ランパート」１Ｐプラクティス・シナリオ第１戦闘ターン後の第１修復ターンであなたが獲得した最高得点を数字でご記入。――記入例②

抽選でゲームライフがもっと楽しくなる景品が当たります。

- ●１等−ゲームセレクタ 50名
- ●２等−ハイパーボーイ 100名
- ●３等−コナミ特製テレホンカード 毎週50名
- ●特等−コナミ新ソフト・モニター券 1名

〔しめきり〕
平成4年2月14日(当日消印有効)

〔あて先〕
郵便番号101 東京都千代田区神田神保町3-25
コナミ株式会社 ランパート対戦キャンペーン係

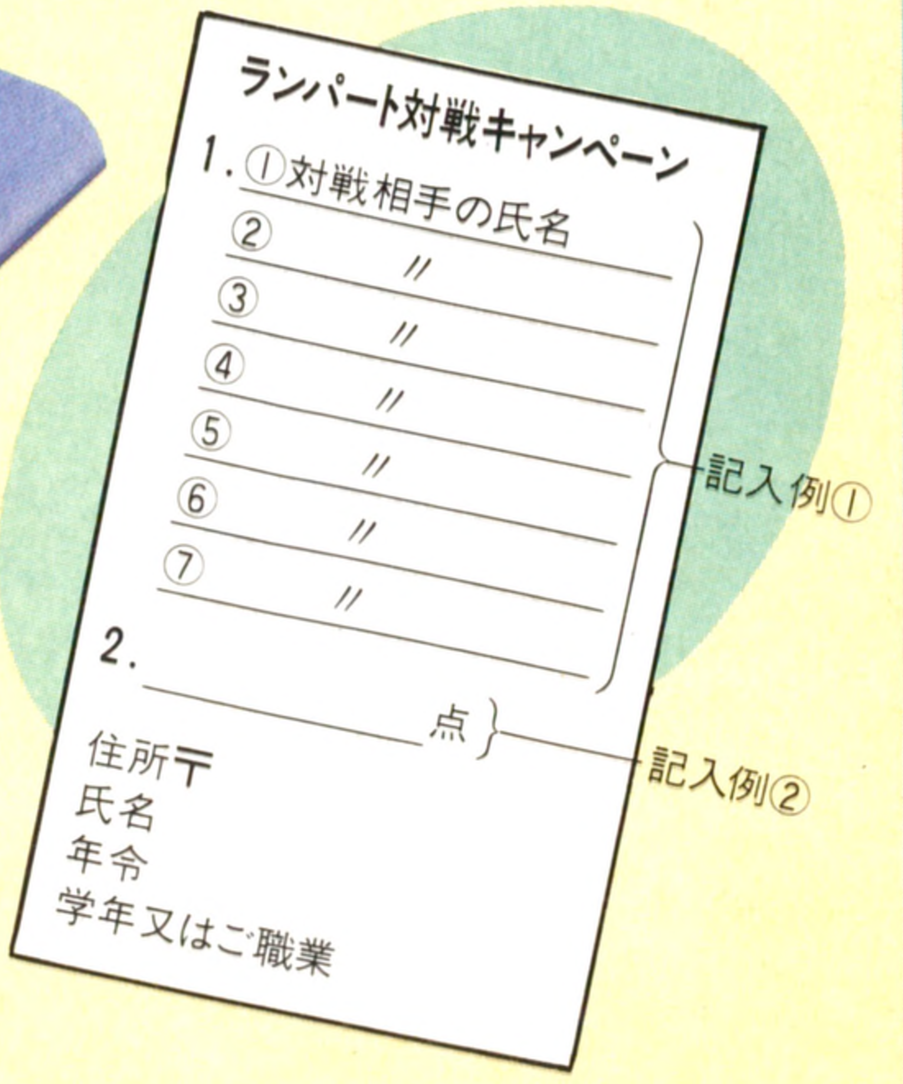
＊なお、当選者の発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。



1等――ゲームセレクタ



2等――ハイパーボーイ

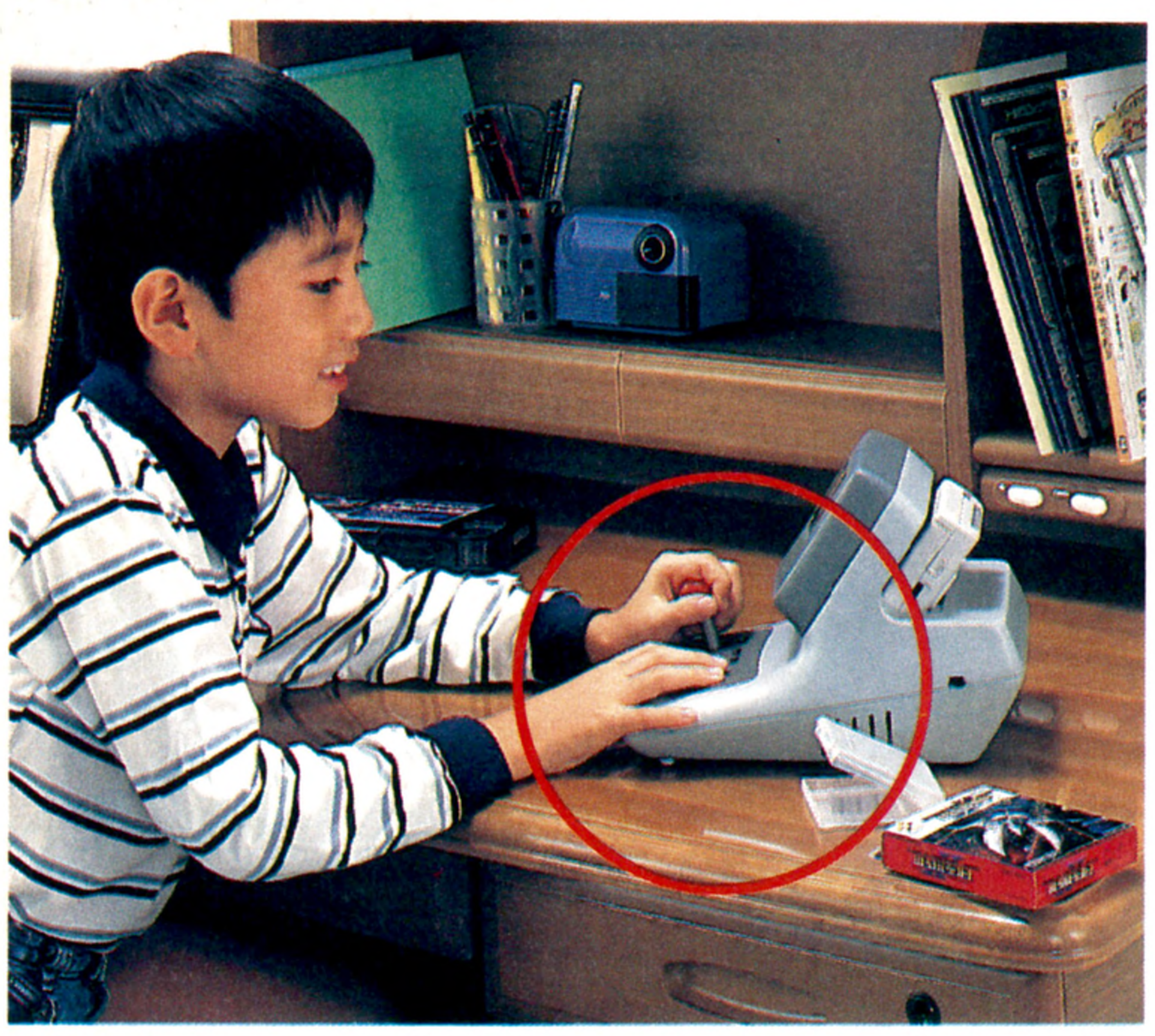


コナミ株式会社

東京本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9　福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

KONAMI





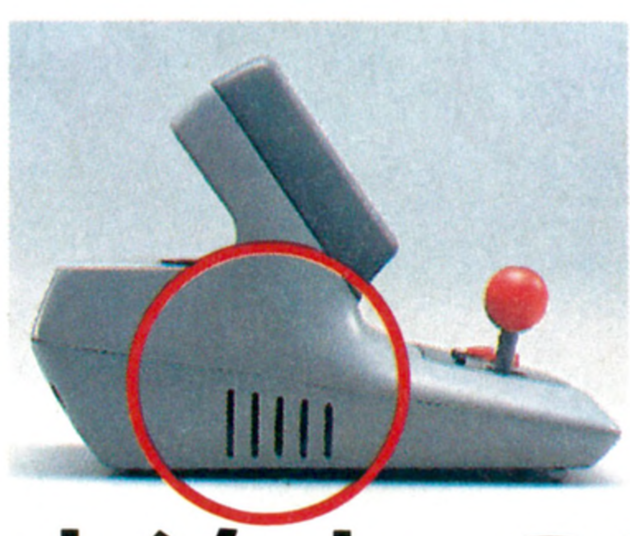
楽しさ倍増 ジョイスティック。

ゲームボーイをジョイスティックでプレイできます。しかも、4方向・8方向切り替えレバーつきなので操作性抜群です。



1.5倍 拡大画面。

ゲームボーイ画面が1.5倍に大きくなりました。敵キャラの攻撃も見やすく、ゲームへの熱中度がアップします。





大迫力、200mW ステレオサウンド。

増幅されたステレオサウンドが最大出力200mWスピーカーから流れます。圧倒的な迫力がゲームに緊張感をあたえます。

- ●お手もちのゲームボーイを装着。
- ●ゲーム画面をライトアップ、暗いところでもプレイ可能。
- ●画面角度の微調節可能。
- ●ゲームボーイ本体の通信ケーブル端子、充電式アダプタ、音量調節はそのまま使用可能。
- ●レンズカバーは取り外しができ電球交換可能。

「ハイパーボーイ」は任天堂のゲームボーイ専用です。
※ゲームボーイ本体は別売りです。

■規格
- ●重量：約600g
- ●サイズ：タテ245mm×ヨコ164mm×高さ173.8mm
- ●レンズ倍率：1.5倍
- ●スピーカー最大出力：200mW
- ●画面可変角度：15度
- ●電球２個使用　単一電池２本使用
- ●単一電池２本　スペア電球１個つき

HYPERBOY™

好評発売中
定価¥5,800(税別)

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

コナミ株式会社
東京本社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　大阪支店　〒530 大阪市北区梅田1-11-4　札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9　福岡営業所　〒810 福岡市中央区天神2-8-30



剣と魔法のハードアクション！ 新たなる女神伝説が、いま誕生する。
本日発売
メガドライブ専用ソフト
発売日 1991年12月20日
価格 8,900円(税別)
©IGS CORP. 1991
Dana ダーナ
〜女神誕生〜
MEGA DRIVE
孤児となった少女ダーナは、恩師マッシュを救い出すための旅に出た。ダーナはダイナミックで自在な動きと剣、そして魔術を使いながら突き進んでいく、辛く険しい道のりだが、三匹の力強い仲間がダーナを守ってくれる……。
美しいグラフィクと工夫を凝した構成は君を魅惑の世界へ案内する。
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
WORLD Beach volley 1991 GB CUP
©IGS. Inc. 1991
大好評発売中!!
砂浜の興奮をそのままに
ビーチバレーがキミを熱くする。
ゲームボーイ用カートリッジ
価格 3,900円(税込)
一人で、みんなで、今年の冬はクイズにハマル。
IQ PANIC新登場！
PC Engine
CD-ROM² SYSTEM
PC Engine
PCエンジン用CDロム
発売予定 1992年2月
予定価格 8,900円(税別)
©IGS CORP. 1992
SUPER QUIZ
IQ PANIC
iGS INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
●商品開発事業部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
●テレホンサービス 03(3641)6461

JALECO

世界を相手に興奮の嵐！
超エキサイティングプレーの連続だ。

世界24ヵ国のスーパーチームを相手に、
ダイナミックなアクション、驚異のテクニック
など、多彩なプレーを楽しめるぞ。
2人対戦プレーもできるから、
さらにエキサイティング!!

8メガバッテリーバックアップ付

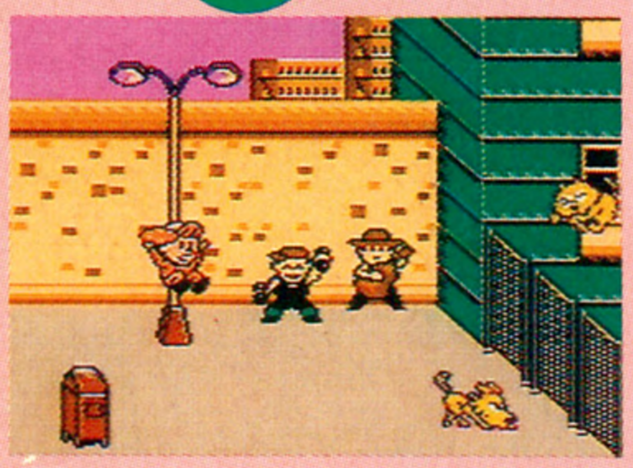
Super Cup SOCCER™





来春発売予定　価格未定
スーパーファミコン用ソフト

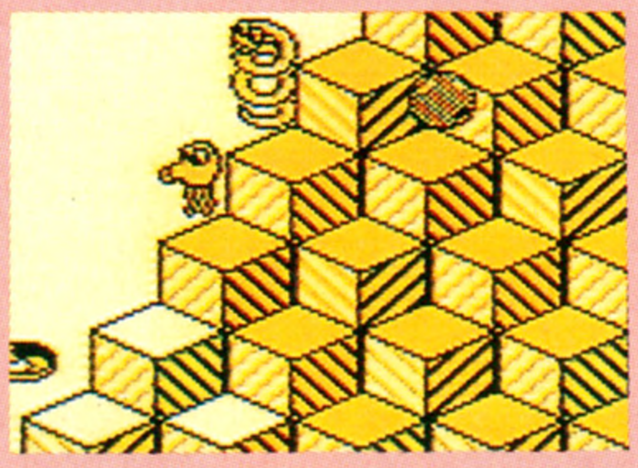
PIZZA POP!™ ピザポップ



彼女へのプレゼントを買うために、ライバルの妨害を乗り越え制限時間内にピザを届けることが目的のデリバリーアクションゲーム。さあ出発！

1月7日発売予定　定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト

Q*bert™ キュー・バート



自機、敵ともに妙な生物が登場！キューブで組んだ階段状の床の色を、敵から逃げて跳ね回りながら全部踏み変えると1面クリア。全64面もあるぞ！

1月14日発売予定　定価3,900円(税込)
ゲームボーイ用ソフト

スーパーファミコン第5弾!!

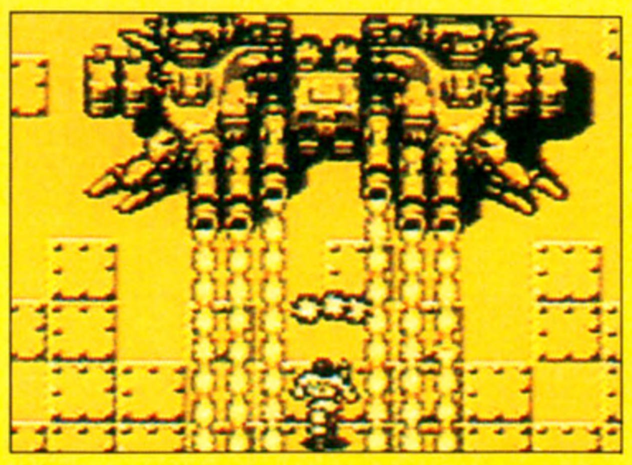
ラッシングビート



2人同時プレイ可能な格闘アクションゲーム。プレイヤーの途中参加もOKだ。

3月発売予定　価格未定　スーパーファミコン用ソフト

怒りの要塞2



あれから1年がたった。そしてまた新たな戦いが始まろうとしている。

2月21日発売予定　定価3,900円(税込)　ゲームボーイ用ソフト

※上の写真は開発中のものです。

スタッフ募集中！

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！ ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。

【職種】1 ゲームサウンドクリエイター　2 ゲームソフトプログラマー　3 ゲームデザイナー　4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇　【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当　人事課 TEL.03(3708)4815

株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
アメリカの熱狂、ついに上陸。
PRO FOOTBALL
「プロフットボール」
今冬発売予定！
価格7,900円(税別)
Chicago
Miami
Seattle
Buffalo
Kansas City
Pittsburgh
San Francisco
Green Bay
Houston
Philadelphia
Dallas
Oakland
New York
Washington
New Orleans
Cincinnati
アメリカが夢中になった超本格的フットボールゲーム「プロフットボール」がやって来る。あの全米アメフト・プロリーグ「NFL」を基本に強豪29チームがエントリー。80種類を越えるフォーメーションから自由自在に戦略を組める大充実のゲーム内容だ。そのスタジアムの興奮ははんぱじゃないぞ。
初心者でも安心、くわしい説明書付!!
ELECTRONIC ARTS®
©1991/1992 Electronic Arts
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル
お問い合せ――――03(3343)8911


SUPER FAMICOM
こんどは地球を
まるごとシミュレーション。
ガイア君です。よろしく！
SimEarth™
シムアース



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

MAXIS

「シムアース」

12月29日発売決定！

価格9,800円(税別)

あのシムシティーの続編、それがシムアース。
こんどは地球をまるごと育てていく、
とてつもなく大きなスケールのシミュレーションだ。
海の広さ、ジャングルや砂漠など土地の種類は自由自在。
人間だけでなく、恐竜や魚などいろいろな生き物も登場する。
ただし、うまくバランスをとらないと地球は生きていけなくなってしまう。
君がいま住んでいる地球よりもっとすばらしい地球をシムアースでつくってほしい。

「シムアース」公式ガイドブック、小学館より2月5日発売予定！ 予価980円(税込)

IMAGINEER CO., LTD. 〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル
発売元 イマジニア株式会社お問い合せ———03(3343)8911


MEGA DRIVE
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
DOUBLE DRAGON II
双截龍
The Revenge
ダブルドラゴンII
きょう、復讐の狼煙が上がる。
©1989 TECHNOS JAPAN CORP./1991 PAL SOFT
あのアーケードの大ヒット作が
いよいよきょう、メガドライブに完全復活。
双子の兄弟ビリー&ジミーが、
惨殺されたマリアンの復讐を胸に、
壮絶な戦いへと挑んで行く。
悪の軍団「ブラックウォリアーズ」を倒すため、
さあ、君もショップに走れ!
本日発売!(12月20日㊎)8,800円(税別)
1P×0 6780 PAUSE 2P×0 3750
POW POW
二人同時プレーは、オプションで対戦も可能だ。
パルソフトテレホンサービス
パルソフトのことなら何でも聞いてネ
☎東京03-5411-4387



PAL SOFT
〒160 東京都新宿区愛住町3-3
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
MEGA DRIVE
©1989 T&E SOFT INC./1991 PAL SOFT
「アンデッドライン」は、難易度設定、攻略ステージの順序、武器・アイテムの選択によって、総合的な難易度が様々に変化して行く。
そこには何度でもトライさせるおもしろさと、さらに誇り高い戦士の挑戦を駆り立てる奥の深さが存在する。
君は、"死"と背中合わせの緊張のなか、どこまで戦いの美学を追求できるだろうか——。
本日発売！(12月20日㈮) 8,800円(税別)
強大な敵を相手に、精霊とともに戦いを挑む。
UNDEAD LINE
アンデッドライン
この戦いには美学が存在する。
PC Engine
HE system
MAGICAL CHASE
再販決定!
売り切れてゴメンネ。
もう少しまってて。
マジカルチェイス
PCエンジンの限界に挑んだミラクル・シューティング。
好評発売中
7,800円(税別)
©1991 QUEST / PAL SOFT



©1991 Nihon Bussan Co., Ltd.
応援します！若さと伝統
Nichibutsu with Team Lotus
スポンサーシップ記念プレゼントキャンペーン
メガドライブ「F1サーカスMD」とファミコン「F1サーカス」を
お買い上げいただいたみなさまのなかから抽選で
オリジナルF-1グッズ等をプレゼント!!
豪華賞品
1 等：1/10ロータスタイプ102Bラジコンモデル……6名様
2 等：1/20ロータスタイプ102Bプラモデル………18名様
3 等：ニチブツオリジナルF-1グッズ各種…300名様
【応募方法】
メガドライブ「F1サーカスMD」とファミコン「F1サーカス」に付属
しているはがきのアンケートに答えて、ニチブツまで応募して下さい。
【締め切り】
メガドライブ「F1サーカスMD」………平成4年3月31日(当日消印有効)
ファミコン「F1サーカス」…………平成4年5月31日(当日消印有効)
【発 表】
当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
Nichibutsuは1992年F-1世界選手権・
全戦においてチームロータスをスポンサードします。
Fight！チームロータス
【平成4年度・スタッフ募集】
●職 種／①営業・販促、②商品企画、③デザイン、④ソフト開発、
⑤技術、⑥広報、⑦サウンド(作曲等・女性可)
＊②④⑤は経験者優遇、⑥は東京のみ
●勤務地／大阪本社、東京事業所
●給 与／経験・年齢を考慮し、当社規定により決定します。
モデルケース 22歳：170,000円(平成3年入社・大卒)
30歳：300,000円(昭和62年入社)
●勤務時間／大阪本社 9:00〜17:30、東京事業所 9:30〜18:00
●休 日／日曜・祭日・土曜(月3回)、年末年始、お盆
ご応募の方は履歴書を下記の住所までお送り下さい。
なお、職種②を希望の方は「自己アピール」できるモノを同封して下さい。
〒530 大阪市北区天神橋1-12-9
日本物産株式会社・総務部スタッフ募集係
書類選考の上、追って面接の日時をこちらから連絡させて頂きます。
給与、待遇等詳細については面接時にお尋ね下さい。
●応募締め切り／平成4年1月31日
MEGA DRIVE
メガドライブ用ソフト
エフワン サーカス エムディ
F1 CIRCUS MD™
'91年12月発売予定
予価 7,500円(税別)
メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用許諾したものです。
FAMICOM FAMILY
ファミコン用ソフト
エフワン サーカス
F1 CIRCUS™
'92年新春発売予定
予価 6,600円(税別)
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nichibutsu
日本物産株式会社
本 社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 〒530 TEL.(06) 353-5211(代)
FAX.(06) 356-9631
東京事業所 東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F 〒106 TEL.(03)5563-2851(代)
FAX.(03)5563-2891
ユーザーサポート (06)353-5353
平日：AM9:00〜12:00
PM1:00〜6:00



■初詣でに出かけたヨシオたちだが……



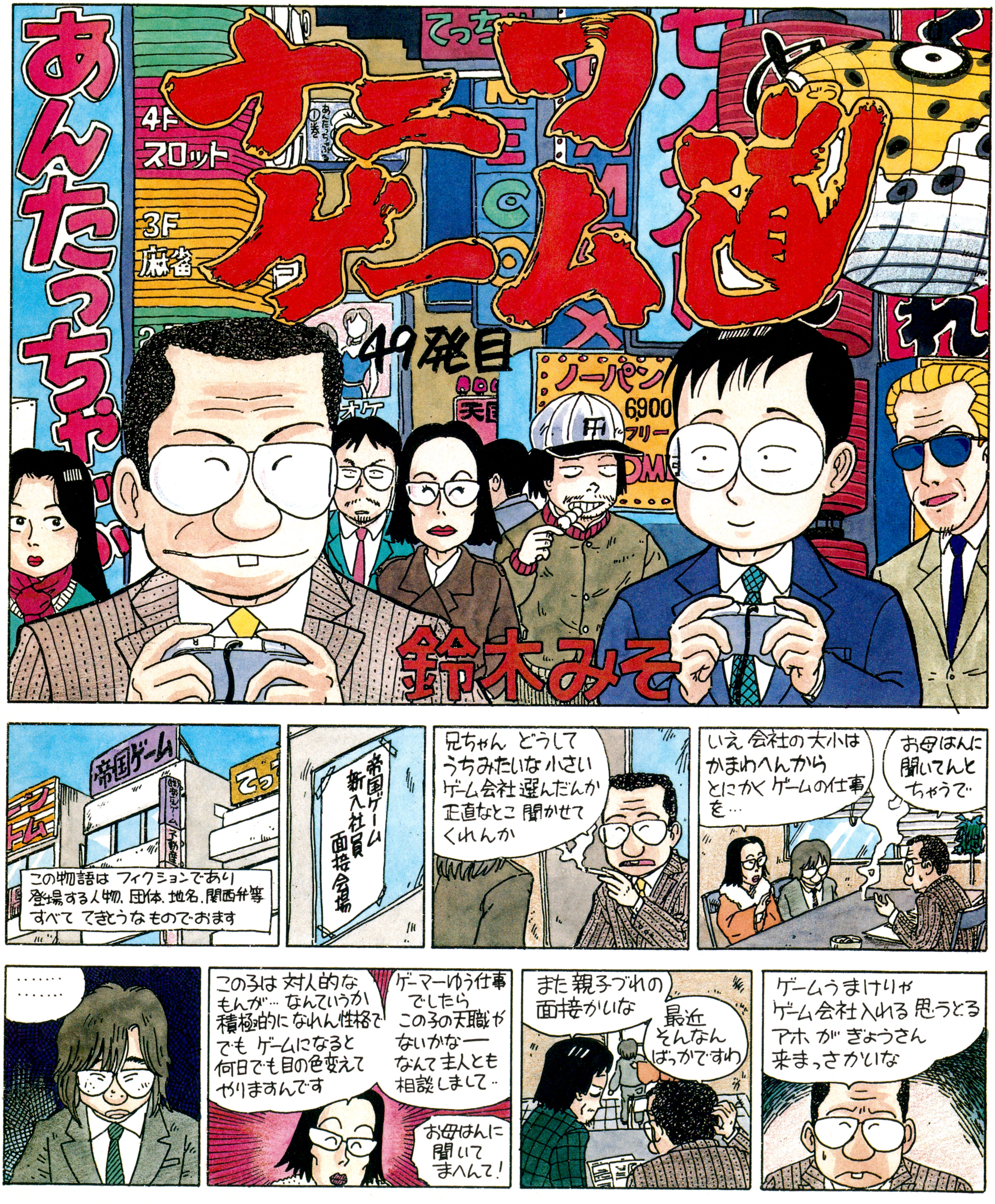
今年もこの神社には多くの人が…
お TVだ TV
かわいいお嬢ちゃんはどこから来たの？
は？
映ってる？映ってる？
一番『北酒場』
わ、わたしかわいい？
プチ
じい参拝にいくわ
お嬢様がですか？
珍しいですな
はっ
それっ
ぱし
さあ願いごとしなさい
出世出世出世
金金金
えーと…
『アバタモ☆エクボ』がアニメとアクションゲームとカードダスになりますように…
あんまり無茶な願いはするんじゃないぞ
ん
？
あぶないところでした
おさい銭は拾わなくていい
ぴかーっ
じいっ本当にメイプルリーフ金貨しかないの？
申しわけありませあん
しょうがないから10枚ほど入れちゃいましょ
まーたイヤミなマネしてるな…
うう…
金持ってそうだな
ホーホホホ



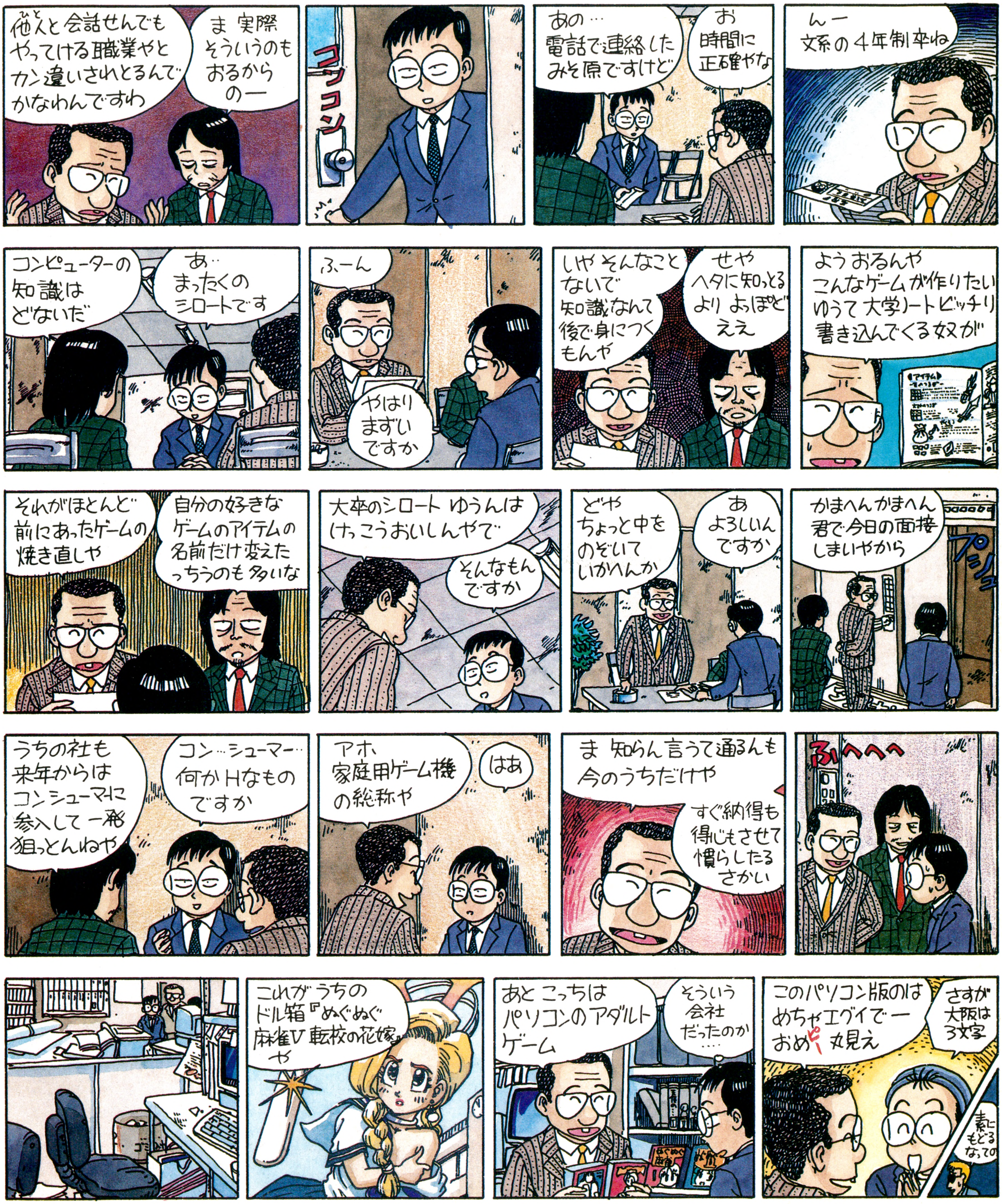
次号にコンティニュー

■つーわけで、今年もエクボはがんばりまーす♡

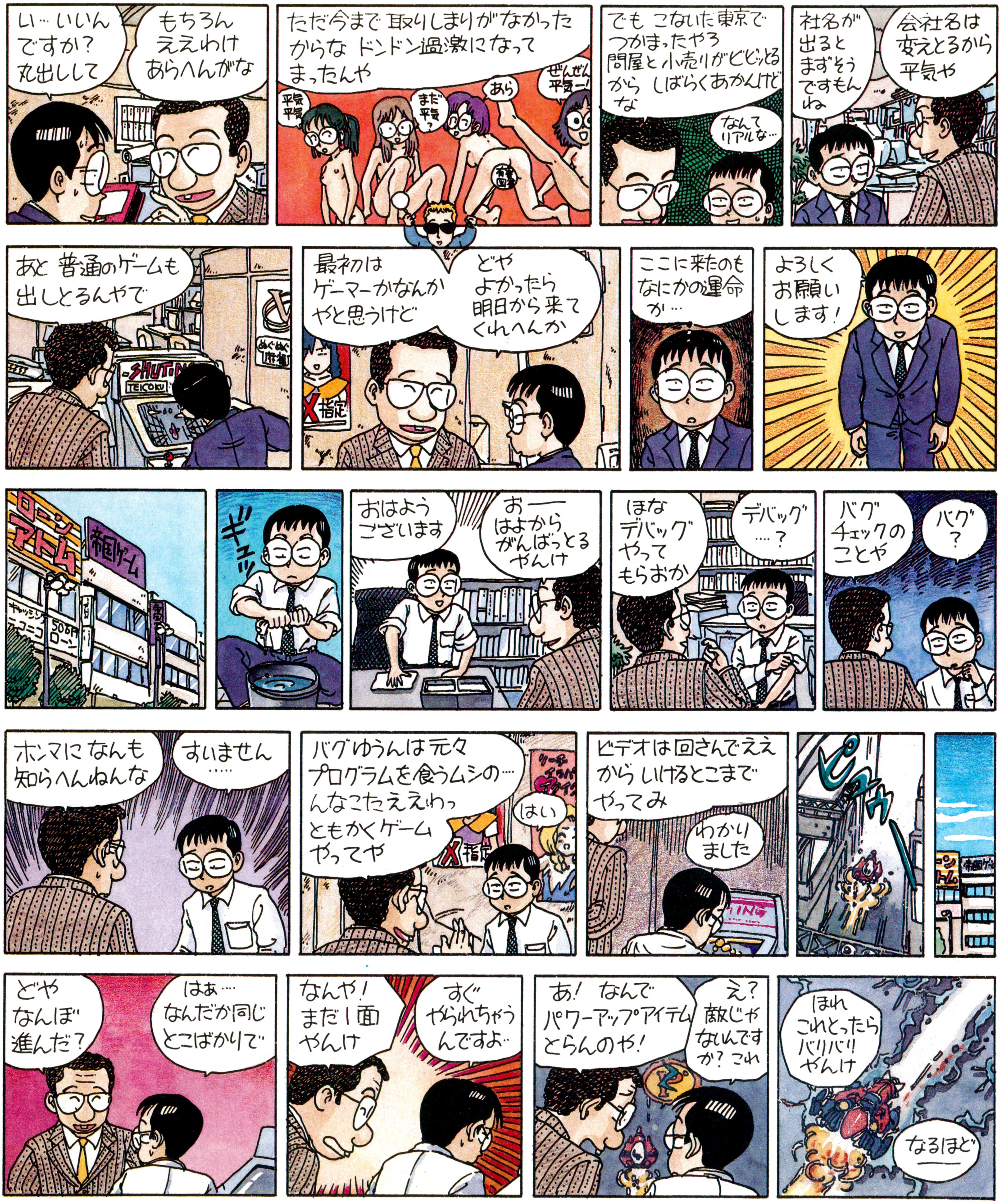
こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで



あんたっちゃ
ナニワゲーム道
49発目
鈴木みそ
4F スロット
3F 麻雀
ノーパン 6,900 フリー
帝国ゲーム
この物語は フィクションであり 登場する人物、団体、地名、関西弁等 すべて てきとうなものでおます
帝国ゲーム 新入社員 面接会場
兄ちゃん どうして うちみたいな小さい ゲーム会社選んだんか 正直なとこ 聞かせて くれんか
いえ 会社の大小は かまわへんから とにかく ゲームの仕事を…
お母はんに 聞いてんと ちゃうで
……
……
この子は 対人的な もんが… なんていうか 積極的になれん性格で でも ゲームになると 何日でも目の色変えて やりますんです
ゲーマーゆう仕事 でしたら この子の天職や ないかなー なんて主人とも 相談しまして…
お母はんに 聞いて まへんて!
また親子づれの 面接かいな
最近 そんなん ばっかですわ
ゲームうまけりゃ ゲーム会社入れる思うとる アホが ぎょうさん 来まっさかいな



他人と会話せんでもやってける職業やとカン違いされとるんでかなわんですわ
ま 実際そういうのもおるからの一
コンコン
あの…電話で連絡したみそ原ですけど
お時間に正確やな
ん一 文系の4年制卒ね
コンピューターの知識はどないだ
あ…まったくのシロートです
ふーん
やはりまずいですか
いやそんなことないで知識なんて後で身につくもんや
せやヘタに知っとるよりよっぽどええ
ようおるんやこんなゲームが作りたいゆうて大学ノートビッチリ書き込んでくる奴が
それがほとんど前にあったゲームの焼き直しや
自分の好きなゲームのアイテムの名前だけ変えたっちうのも多いな
大卒のシロートゆうんはけっこうおいしんやで
そんなもんですか
どや ちょっと中をのぞいていかへんか
あ よろしいんですか
かまへんかまへん君で今日の面接しまいやから
プシュ
うちの社も来年からはコンシューマに参入して一発狙っとんねや
コン…シューマー…何かHなものですか
アホ 家庭用ゲーム機の総称や
はあ
ま 知らん言うて通るんも今のうちだけや
すぐ納得も得心もさせて慣らしたるさかい
ふへへへ
これがうちのドル箱『ぬぐぬぐ麻雀V 転校の花嫁』や
あと こっちはパソコンのアダルトゲーム
そういう会社だったのか……
このパソコン版のはめちゃエグイで一 おめピー丸見え
さすが大阪は3文字
素にもどるなっての



い…いいんですか？丸出しして
もちろん ええわけあらへんがな
ただ今まで取りしまりがなかったからな ドンドン過激になってまったんや
平気平気
まだ平気？
あら
ぜんぜん平気ー！
でも こないだ東京でつかまったやろ問屋と小売りがビビッとるから しばらくあかんけどな
なんてリアルな…
社名が出るとまずそうですもんね
会社名は変えとるから平気や
あと 普通のゲームも出しとるんやで
最初はゲーマーかなんかやと思うけど
どや よかったら明日から来てくれへんか
X指定
ここに来たのもなにかの運命か…
よろしくお願いします！
ローン アトム
帝国ゲーム
ギュッ
おはようございます
お――はよから がんばっとるやんけ
ほなデバッグやってもらおか
デバッグ…？
バグチェックのことや
バグ？
ホンマになんも知らへんねんな
すいません……
バグゆうんは元々プログラムを食うムシの…んなこたええわっ ともかくゲームやってや
はい
X指定
ビデオは回さんでええからいけるとこまでやってみ
わかりました
ピシュウー
どやなんぼ進んだ？
はぁ…なんだか同じとこばかりで
なんや！まだ1面やんけ
すぐやられちゃうんですよ…
あ！なんでパワーアップアイテムとらんのや！
え？敵じゃないんですか？これ
ほれ これとったらバリバリ！やんけ
なるほど――



■読者に会いに行く企画、募集続行中。TEL番号明記の上、下記まで

↓編集部あんたっちゃぶる係



特集

行った年来た年

羊から猿総まくり

激動かつ混沌。決して安穏とした年ではなかった'91年。あんたにとって'91年はどんな年でしたか? 悪い年なら'92年に期待しちゃいましょう。いい年でも期待しちゃえ。つーわけだッ。

'91年はなにがあって'92年はどーなる

ファミ通毎年恒例、過ぎ去った年の年表アンド新年の予測を今年もヤルのだ。まず、'91年はどんな年だったか忘れちゃった超時空お馬鹿さんのために、ゴージャスでグレートな年表をお届けしよう。社会全般からゲーム業界、果てはファミ通の恥部までをさらけだすので覚悟しておけ(しなくていい)。
過ぎ去った年のことを思い出し、なんとなくはらい清めた気分になったら、新年の展望だ。ゲーム関係全般からメーカーさんの運勢まで、勝手に予測アンド占いさせてもらいます。占いはすべておなじみ福田有宵先生。当たるぜこれは。
読み終わるとアラ不思議、あンたもいっぱしのトレンドウオッチャー(死語)になってます。本当。ウソだと思ったら全部読もう。

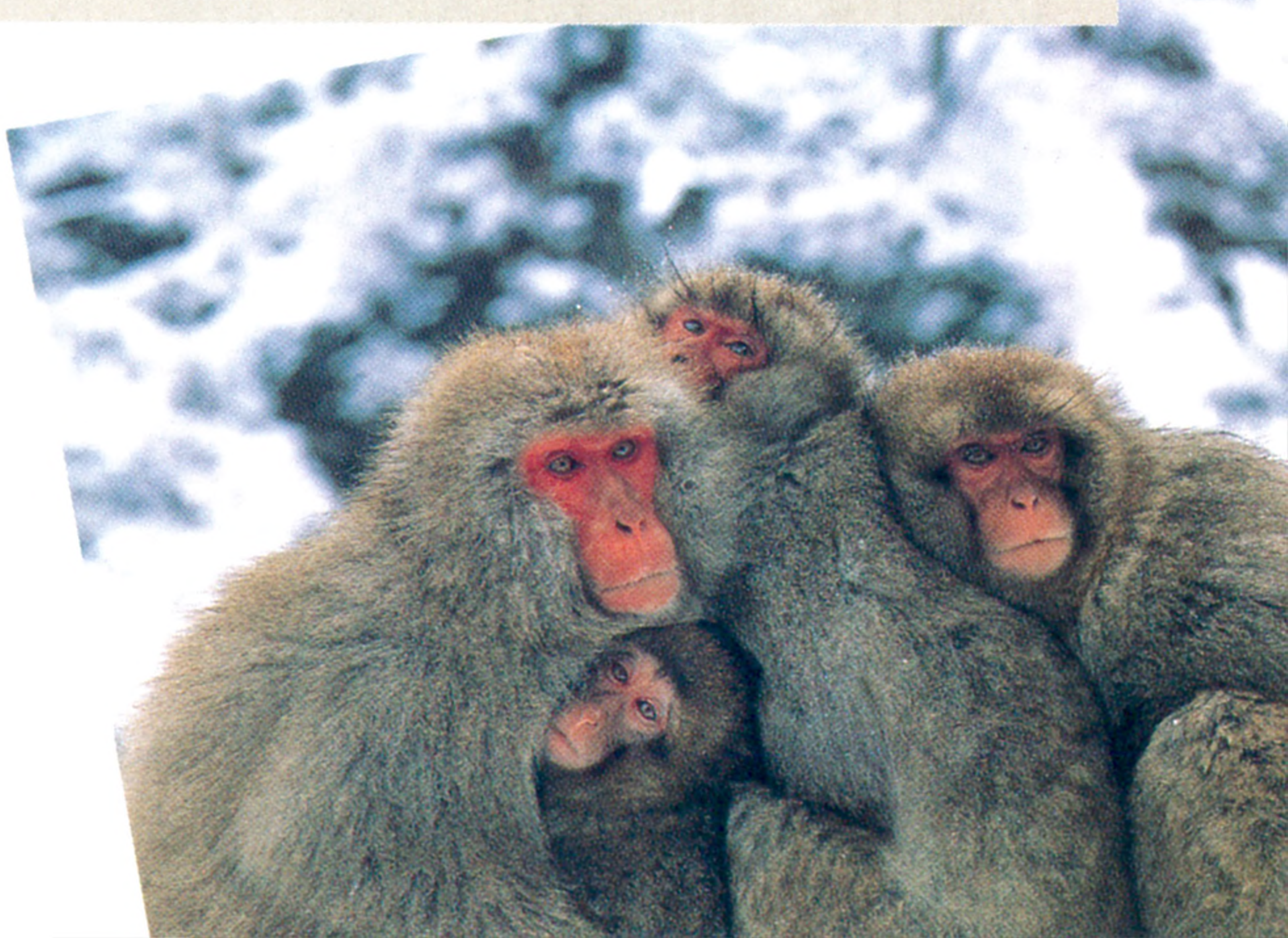


⬆気になって夜も眠れやしねえ『ドラクエV』はどーなるんでしょー。不明瞭ポイントをズバリ斬るのだ。



⬆ほいでもって'92年の目玉、スーパーファミコン用CD-ROMのこともバッチリサポート。'92年も出ない……のかな。

CONTENTS



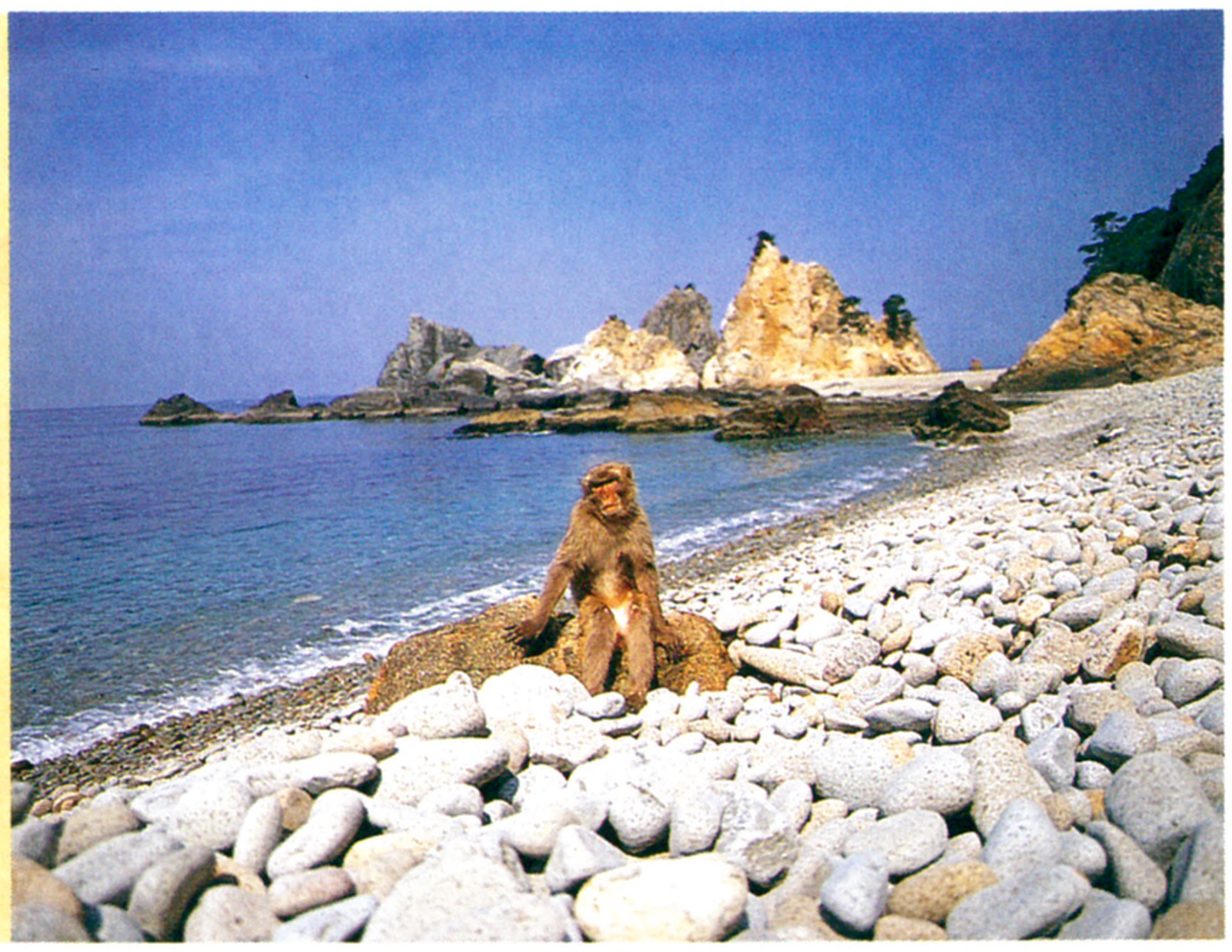
➡'92年は猿の年だ。ちなみに'91年は羊の年。羊といえばマルハチの羊毛パッドだが、猿といえばヤリマクリプレー。'92年はゲームをヤリマクレというお達しに違いないので、各自比類なきゲーム猿を目指しましょう。

写真提供：株式会社ボンカラー

ブッチン パッチン

バブルもはじける'91グレートなNEWS

UFOの大群が東京の空を覆い宇宙人が攻めてきたのを始め、エベレスト大爆発など、'91年はグレートなニュースが山ほどあったのだ!!



グレートなゲーム業界'91

1月 上旬 GREAT

浜村通信ヒゲを伸ばし始める



浜村通信が突如ヒゲを伸ばし始めた。それに伴ない編集部内でにわかヒゲオヤジが続出。飯田社長や、ジェフ加藤などが浜村通信に続けといわんばかりにヒゲを伸ばし始めた。ちなみに全員のヒゲの長さをつなぎ合わせると東京タワーの666分の1の長さだ。

11日

●『ドラクエII』フジテレビで放映開始

某日

●名人、『F-ZERO』タイムアタックの疲れを癒しに温泉へ

2月

●『FFV』発売中止、『IV』に変更

ファミコンで発売されるハズだったスクウェアの『FFV』が急きょ発売中止になった。なんと『FFIV』と名称を変えてスーパーファミコンで発売するとの雑誌広告が各ゲーム専門誌に掲載された。ファミコンの『FFV』は、東京湾の海底に眠っているとのウワサも……。



●ファミ通'90ベストヒットゲーム大賞発表

'90年のベストヒットゲーム大賞が発表された。大賞は『ドラクエIV』。2位は『FFIII』、3位は『スーパーモナコGP』といった結果。さすがは『ドラクエ』。

某日

●カッパへーじ空き巣に入られる

カッパへーじ(当時20歳)は現金10万円と命より大切なカッパスーツ(頭の皿、足ヒレ含む、8万円相当)を空き巣に盗まれた。いまだに犯人は捕まっていない。

グレートなノンフィクション'91

1月 15日

●神戸製鋼3連覇



社会人ラグビー対大学生ラグビーのラグビー日本選手権が東京の国立競技場で行なわれた。社会人ラグビーの代表は大逆転で三洋電機を破った神戸製鋼。大学生ラグビーの代表は吉田主将率いる明治大学。結果は38対15と神戸製鋼が勝利をおさめた。

17日 GREAT

多国籍軍イラクへ攻撃

日本時間の17日午前9時、アメリカが指揮をとる多国籍軍が、デザート・ストーム作戦と名づけた攻撃をイラクに開始。しかしフセインは降伏しなかった。



27日

●ベッカー全豪初制覇 世界ランキング1位

2月 8日

●東北新幹線東京駅まで開通

9日

●美浜原発事故

福井県にある関西電力美浜原子力発電機の緊急冷却装置が作動する事故があった。国内最大の事故といえよう。

28日 GREAT

湾岸戦争ブッシュが勝利宣言



日本時間の午後2時、アメリカのブッシュ大統領はクウェート解放の完了を確認して勝利宣言の演説をした。第三次世界大戦にまでならずにすんだのにはホッとした。

グレートなゲーム業界'91

3月

●湾岸戦争でヒロの『大戦略』発売延期

●ファミ通でパソコン版『ダンジョンマスター』大流行

●同じくPCエンジン版『ボンバーマン』大流行

現役ゲーマーはおろかジジーゲーマー(25歳以上)や、ふだんあまりゲームをやらないデザイナーまでもが熱中した。朝も昼も夜も編集部内に爆発音は絶えなかった。

24日 ●任天堂・電通ゲームセミナー'91開催



東京築地の会場に400人近い受講者が集まった。講師は『ドラクエ』のプログラマー中村光一とコピーライターの糸井重里など多数。

下旬 ●隼一郎、行方不明(連絡待つ)

4月

GREAT 『スーパーマリオワールド』100万本突破

スーパーファミコン本体と同時にリリースされた『スーパーマリオワールド』の販売本数が100万本の大台を突破した。数少ないミリオンセラーのひとつ。



24日 GREAT ファミコンスペースワールド開催



初心会と呼ばれる新作ソフトの展示会が開催された。一般客が入れるようになったため、名称も親しみやすくファミコンスペースワールドとなった。このときの目玉ソフトはスーパーファミコンの『FFIV』と『超魔界村』。世界卓球選手権大会と併催され、たくさんの客が足を運んだ。

グレートなノンフィクション'91

3月

9日 ●新都庁落成式



丸の内から新宿へ引っ越した新都庁。落成式には2500人もの人が集まったのだ。都庁の展望台は無料ということだけあって、連日たくさんのカップルが押し寄せていた。

14日 ●橋げた落下14人死亡

広島で工事中の橋げたが落下した。信号待ちのクルマ11台が重さ60トンもある鋼鉄製橋げたの下敷きとなった。14人が死亡、9人が重軽傷を負った。

24日 GREAT 貴花田、敢闘賞と技能賞を受賞



なにかと'91年を沸かしてくれた若花田と貴花田。弟の貴花田は大相撲春場所で敢闘賞、技能賞と最年少W受賞をやってのけたのだ。

26日 ●M.C.ハマー来日

ラップの神様、M.C.ハマーが来日した。コンサート会場となった東京ドームは人でいっぱい。その影響か、東京六本木界隈にはハマ男くんなる人物が大量発生した。

4月

2日 ●マラドーナ麻薬で逮捕

29日 ●世界卓球選手権でコリアが優勝

30日 ●替え玉受験発覚

明治大学の替え玉受験が発覚した。替え玉したのが、タレントなべおさみの息子だということでテレビや週刊誌などでかなり話題になったニュースなのだ。



グレートなドリンク'91

■カルピスウォーター

発売された瞬間、爆発的大ヒットとなったカルピスウォーター。これは'91年を飾るにふさわしいグレートなドリンクだ。会社でもカルピスウォーターが大流行。ファミ通編集部のゴミ箱はカルピスウォーターの空カンでいっぱい。会社の前の自動販売機は、すべて売り切れのランプが点灯。みんな、バカのひとつ覚えみたいにヒマさえあればゴクゴク飲んでいた。いまは1リットルのパックに入ったのもあるぞ。



グレートなCM'91

■フロムAとフロムAtoZ

やはりグレートなCM'91といえば、この火〜火金金火〜金金のCMだろう。なにげなく口ずさんでしまうメロディーがヒットした要因といえよう。ちなみにあのふたり(?)のキャラクターは、火星人と金星人だって知ってた? 雑誌が火曜日と金曜日に発売されるからだってさ。なかなかシャレてるよね。



⬆知らない人はいないと思うがおなじみのCM。コンピューターグラフィックで描かれているのだ。

グレートなゲーム業界'91

5月

1日

●キリンレモンのCMで田中マリオ律子登場



5月1日からオンエアーされたキリンレモンのCMで、実写のマリオが登場したのだ。マリオ役を演じたのは田中律子ちゃん。ハマリ役だったね。

6月

上旬

●テラドライブ発売



IBM-PCとメガドライブが合体したテラドライブが発売された。価格は一番安いモノで14万8000円。黒光りするボディーは斬新でとてもカッチョイイのだ。

6日

●東京おもちゃショー開催

21日

●コアグラフィックスⅡ発売

某日

GREAT 行方不明になっていた柴田ひでごんす英春戻る



香港へ身売りされたとか、富士の裾野でヒッソリとサルと一緒に暮らしているなどのウワサが飛び交うなか、柴田英春(ラーメン党会長)がヒョッコリと編集部に戻ってきた。なにやら、実家の富山県で山ごもりをしていた模様。

グレートなTV'91

■トレンディードラマブーム



織田裕二

'90年からトレンディードラマブームの前兆はあったが、最高潮に達したのはやはり'91年だろう。そこで、まず思い浮かぶのが織田カンチ裕二と鈴木リカ保奈美の『東京ラブストーリー』。柴門ふみ原作の同名の人気コミックがドラマになったのだ。そしてわすれてならないのが、吉田ウォー栄作出演の異色のドラマ『もう誰も愛さない』。ドロドロした人間関係に笑っちゃった人も多い。きわめつけは、武田ボクは死にまシェーン鉄也とW浅野の温子のほう共演の『101回目のプロポーズ』だ。武田鉄也演じる星野達郎に、共感を覚えた男が全国に100万人もいたのだ(推測)。逆に浅野温子演じる矢吹薫のように、「男は外見じゃなくて中身だわ」という女が急激に増加。日本中の外見の悪い男が救われたように見えたが、実際はそうではなかった。



鈴木保奈美

グレートなノンフィクション'91

5月

14日

GREAT 千代の富士引退



優勝31回、通算1045勝の小さな大横綱、千代ウルフの富士が体力の限界を理由に引退したのだ。相撲ファンにとってはショックな出来事だった。

14日

●滋賀県信楽高原鉄道事故

19日

GREAT 雲仙普賢岳噴火 土石流で1300人が避難



19日の午後、雲仙普賢岳で土石流が発生。島原市の住民約1300人が公民館や小中学校の体育館に避難した。天変地異の恐ろしさを感じさせたニュース。

普賢岳が噴火してからもう1年が経つが、いまだに熔岩ドームは成長し続けているし、噴火微動性地震もちょくちょく起こる。はやくおさまってほしいものだ。

⬆写真は'91年9月5日のモノ。自然の力はコワイ……。

21日

●ガンジー元首相暗殺される

21日

●勝新太郎逮捕される



「もう、パンツは履かない」とグレートな名言を残したカツシン。この事件は年を越して、'91年5月2日に逮捕という形で幕を閉じた。

6月

16日

●'98年冬季オリンピックの開催地、長野県に決定

長野はソルトレイクシティーと決戦投票で競り合い、見事冬季五輪開催地の権利を勝ち取った。日本でオリンピックが行なわれるのは札幌大会から26年ぶりの3度目。

下旬

●ロシアの大統領がエリツィンに決定



ソ連、ロシア共和国で初めて実施された大統領選挙は、ルイシコフ前ソ連首相との差を大幅に開き、エリツィン氏が勝利宣言をおさめたのだ。

グレートなゲーム業界'91

7月

●バーチャリティー1000SD発表



コンピューターグラフィックによる、360度の3次元映像が楽しめるマシンなのだ。バーチャルリアリティーという名称どおり、仮想現実感が味わえるモノだ。

12日 GREAT ファミ通週刊化



7月26日号(7月12日発売)から本誌、ファミコン通信が週刊化となった。ゲーム関係の専門誌、初の週刊化だったのだ。本誌編集長の東府屋ファミ坊は、"毎週金曜日はファミコン通信でウッドボール(きまり)だね"という迷(?)キャッチコピーを残した。

19日 GREAT 『FFⅣ』ついに発売



この日スーパーファミコン版『FFⅣ』がついに発売された。『ドラクエ』フィーバーまでには及ばなかったが、かなりの人が量販店やおもちゃ屋に並んだのだ。

26日 ●『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』発売



いまやセガのイメージキャラクターとなったソニック。メガドライブの機能の限界に挑戦したというだけあって、アクションゲームファンから絶大な評価を得た。

8月 9日 ●カゲキにファミコン復活

ファミ通の問題企画コーナー『カゲキにファミコン』が復活(あーハズカシイ)。第1回目の内容は5人のゲーマーが鬼怒川温泉で……。これ以上ハズカシくて書けん。

グレートな宗教'91



■幸福の科学

'90年オウム真理教の教祖、麻原彰晃が衆議院議員総選挙に出馬すれば、'91年は幸福の科学主宰の大川隆法が東京ドームに5万人の会員を集めて大集会。作家の景山民夫や小川知子などもこの宗教の信者だ。講談社フライデー被害者の会という団体を結成したのでも有名だ。

グレートなノンフィクション'91

7月 15日 ●東京ドームで幸福の科学の集会

25日 GREAT 中嶋悟引退表明

ドイツGPを翌日に控えた7月25日ホッケンハイムのサーキット内で、日本人初のFⅠパイロット中嶋悟は体力の衰えを理由に引退表明をした。FⅠでの中嶋の最高成績は'87年に行なわれたイギリスGPと'89年に行なわれたオーストラリアGPでの4位。



中嶋の果たした役割は日本のモータースポーツ界に大きな影響を与えたといっても過言ではないハズだ。粘り強くネバネバした納豆走行(©古館伊知郎)はとても印象的だった。

8月 24日 ●第3回世界陸上選手権開催

25日 GREAT カール・ルイス100メートル世界新記録!



東京国立競技場で行なわれた第3回世界陸上選手権の男子100メートル決勝で、走る弾丸カール・ルイスが9秒86というとんでもない世界新記録を作った。しかも、6位までが9秒台というこれまたとんでもない記録を残した。ほんとにとんでもなかった。

30日 GREAT パウエル走り幅跳び世界新記録!



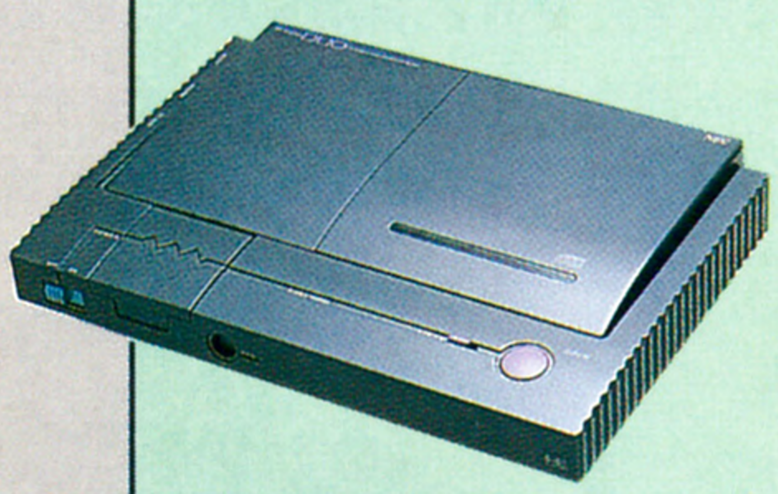
これまたとんでもないのだが、男子走り幅跳びの決勝でアメリカンな外人、マイク・パウエルが8メートル15という世界新記録を叩き出した。走り幅跳びで65連勝中だったカール・ルイスを破り、23年ぶりの新記録だったのだ。とにかくとんでもなく、ブッ飛んだ世界陸上だった。

グレートなゲーム業界'91

9月

7日 ●ゲーマー米田、取材と称して北海道ススキノで豪遊

21日 ●PCエンジンDuo発売



PCエンジンとCD・ROM²の一体型マシン。ゲーム機とは思わせないシンプルなデザインがマル。定価59800円のこのマシン。値段がチョット高めなのが難なのだ。

10月

1日 ●幕張でエレクトロニクスショー'91開催

2日 ●第29回AMショー開催



10月2日、3日の2日間、東京平和島の流通センターで行なわれたAMショー。この間の総動員数は約2万人。セガのホログラムを使ったゲームなど、新しい商品が目白押しだった。平日だというのに午前中から学生などのヤングマンが多かったぞ!!

11日 ●飯田社長トランザム(香港製)を購入

16日 GREAT セガ&セナ契約



F1パイロットのアイルトン・セナがセガのレーシングゲーム開発に、監修という形で参加することになった。契約金はン億円だと。グレートな金額でアリマス。

27日 ●任天堂・電通ゲームセミナー'91大阪開催

任天堂の大阪支所で任天堂・電通ゲームセミナー'91大阪が開催された。講師はプログラマーの中村光一やCMプロデューサーの渡辺一博など。ゲームクリエイターを目指す受講者がたくさん集まったのだ。ゲームセミナーのOBによる、自作ソフトのプレゼンテーションなどがあった。



グレートなノンフィクション'91

9月

15日 GREAT 最大規模の火砕流発生

なにかと話題の普賢岳。9月には最大規模の火砕流が発生。小学校の校舎や住宅、納屋、家畜小屋など、170棟以上を焼き尽くす大惨事となった。この火砕流により火災も発生。避難していた住民の疲れも倍増した。

19日 ●辰吉丈一郎、世界バンタム級チャンピオン

10月

20日 ●F1選手権第15戦日本GP決勝



F1選手権日本GPの決勝が三重県の鈴鹿サーキットで行なわれた。セナの総合優勝をかけたレースでもあり、14万人の観衆がつめよせたのだ。1位を走っていたセナはゴール直前、僚友ベルガーに花をもたせ1位を譲った。なかなかイキなヤツだ。

23日 GREAT 秋篠宮眞子さまご誕生



秋篠宮ご夫妻に長女がご誕生した。お名前は眞子さま。命名の儀が29日、紀子さまのご入院先の皇居宮内庁病院で催された。眞子さまの"眞"という字には、"混じりけがない、自然のまま"という意が込められているとのこと。とってもカワイイよね。

25日 ●第29回東京モーターショー開催



'91年東京モーターショーのコンセプトは環境にやさしいクルマということ。クルマよりコンパニオンのオネーチャンが目当てで見にいった人も多いハズ。もうエッチ!!

27日 GREAT 宮沢喜一政権誕生



自民党総裁選で、最大派閥を持つ竹下派は出馬表明している宮沢、三塚、渡辺の3氏のうち宮沢喜一氏を支持することに決定。それによって投票を待たずに、宮沢氏の当選が確実になり宮沢政権が誕生した。がんばってね!

28日 ●日本シリーズ西武が優勝

写真提供／朝日出版　朝日新聞　イエローキャブ　共同通信　スポーツニッポン　東芝EMI　日刊スポーツ　ホリプロ　ボンカラー　リクルート(五十音順)

グレートなゲーム業界'91

10月 27日

●ジョルジョ中治、ロンドンで女遊び



ファミ通編集部のタマランチ会長、ジョルジョ中治(ファイアーエムブラー)は、10月下旬フラリとロンドンへ霧が峯。ロンドンロンドン楽しいロンドンと思いきや、海を渡って大英帝国へ。超グレートなギャルプレーをエンジョラーしてきたのこと。フランクだぜ!!

11月 上旬

●『ゼルダの伝説』のサンプル届く

任天堂から『ゼルダの伝説』のサンプルが届き、編集部内はベリーカーニバル&フェステバル。ひとつしかないソフトの取り合いで死者6名、重軽傷者3名を出した。

21日

GREAT 『ゼルダの伝説』発売!!



『ゼルダの伝説』の発売当日、編集部のあらゆるモニターにはリンクの姿しか映っていなかった。それもそのハズ、秘技班が一生懸命秘技を探していたのだ。秘技班班長兼おつかい担当の青山ブルーマウンテンガゾーは、「やっぱり仕事でゲームはしたくないス」とトホホ顔。また、発売当日売ってなかった量販店もあり手に入らなかった人もいた。

グレートなノンフィクション'91

11月 2日

●第2回ラグビーワールドカップ オーストラリアが優勝

13日

超スーパーウルトラ ゴールデングレート!!

●宮沢りえ写真集発売

このニュースに比べるといままでのニュースはまだまだ赤ちゃん。ファンキーモンキー横須賀ベイビーなカンジだ。やはり'91年を総括するグレートなニュースといえば、宮沢りえちゃんの写真集『Santa Fe』が発売されたことだよね。りえちゃんのグラマラスなボディーに、悩殺されちゃった人も多いんじゃないかな?



グレートなギャル'91


■かとうれいこ


■観月ありさ

かとう発見おいしい店れいこと、観月伝説の少女ありさは、'91年グレートなギャルといえるだろう。ふたりともテレビCM、ラジオなどで正月でもないのに引っ張り凧。そうそう牧瀬里穂もわすれちゃならない。彼女はCMの女王だよね。

グレートな活躍ピープル'91

芸能界で活躍した人々を取り上げてみました。再ブームといっては失礼かもしれないが、その昔歌やドラマやコントで世間を風びした人々の人気が再浮上。元クレイジーキャッツの植木等大先生は、スーダラ節をリメイク。このCDが飛ぶように売れたというからビックリ。またリンダ困っちゃうと色気タップリで、見ているこっちが困ってしまうような山本リンダもCMなどで活躍中だ。色気といえば美川&美輪のニューハーフコンビ(?)も負けてはいない。美川の「もうちょっとはじっこ歩きなさいよ」は流行語にまでなったよね。


■美川憲一


■美輪明宏


■植木等


■山本リンダ

グレートな'91総評

いやいや、ホント'91年はいろいろなことがありましたねぇ。若人あきらの神隠し、台風ブームで果樹被害、ひとめぼれヤミ米騒動、野菜の価格暴騰、ヘア論争などなど……。ゲーム業界ではトイザらスの日本上陸とか、メガCDの発売とかね。

んで総評かぁ。'91年はけっこういろいろな意味で波乱を含んだ年でしたな。なんかこう景気が悪いというのか、ケーキが甘いというのか、計器が丸いというのか……。とりあえず'92年はドッカーンと景気よく頭のなかまでイッてしまいたいですな。たとえば、しょっぱなの1月に宇宙人が地球にやってきて銀行強盗なんかやってくれると、なんか景気がつくけど刑期もつく。と、カルイジャブを繰り出したところでお約束のシメの言葉だ。

バブルも弾けたことで、湾岸以降景気がどんどん悪くなっているようなカンジだ。ゲーム業界も同じで、いわゆるクソゲーばっかりを作っている会社は、消えてなくなってしまうぞ!!

※篠山紀信写真集「Santa Fe/宮沢りえ」は朝日出版社から発売中。定価4500円。注文は最寄りの書店へ。

1992年大予言


▲福田有宵先生

'91年の出来事を思い出したり懐かしんだりしたら、おつぎは'92年に目を向けよう。いったいなにが起きてどーなるのか。この「1992年大予言」では、おもにゲーム関連の事柄を占ったり推測したりするのだ。占うは占術界にこの人ありといわれる福田有宵先生。タメになるぞッ。

HARDWAREはこうなる

日本が世界に誇る電子機器、ゲーム機。'92年のゲーム機の動きをここに予言。気になるあのハードはどーなるのかね。

SFC 出るか出ないかSFC用CD-ROM!!

本体発売当初から噂がありまくったCD-ROMユニット。'92年こそは!! と、いやがおうにも(根拠の薄い)期待をしてしまう人は多いんではなかろーか。発売予定、そのほかもろもろ、福田先生に占ってもらいましょう。

「着々と準備は進んでいるようです。ゲームの多様化、大容量化と経営上の方針から、'92年春には発売されるのではないでしょうか」

おお。これはいいぞ。きたきた。

ところで気になるお値段だけど、占いによれば確実に5万円は切り、そしてアメリカ向けのほうが安いということらしい(薄利多売作戦)。売れ行きは最初は低調だけど、ある程度の時間を置いたのちにジワジワと伸び始めるそうだ。その時期は、ずばり秋。最初は魅惑的なソフトが少ないってことかしらね。

さて、最後に、とりあえず当事者である任天堂に聞いてみよう。

「'92年に発売する予定はないですねえ。発表の予定もありませんよ」(任天堂 広報)

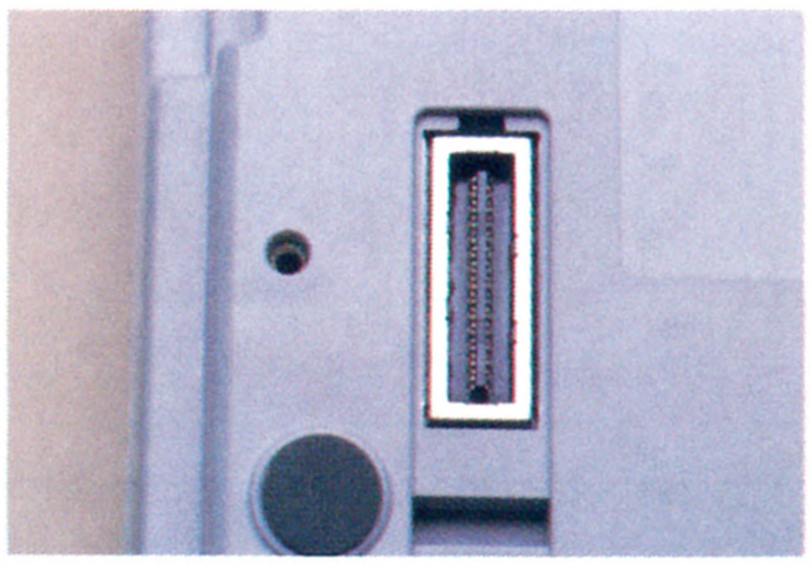
んー、いけず。ま、期待はしてもよさそうだね。

結局最後発になっちゃった



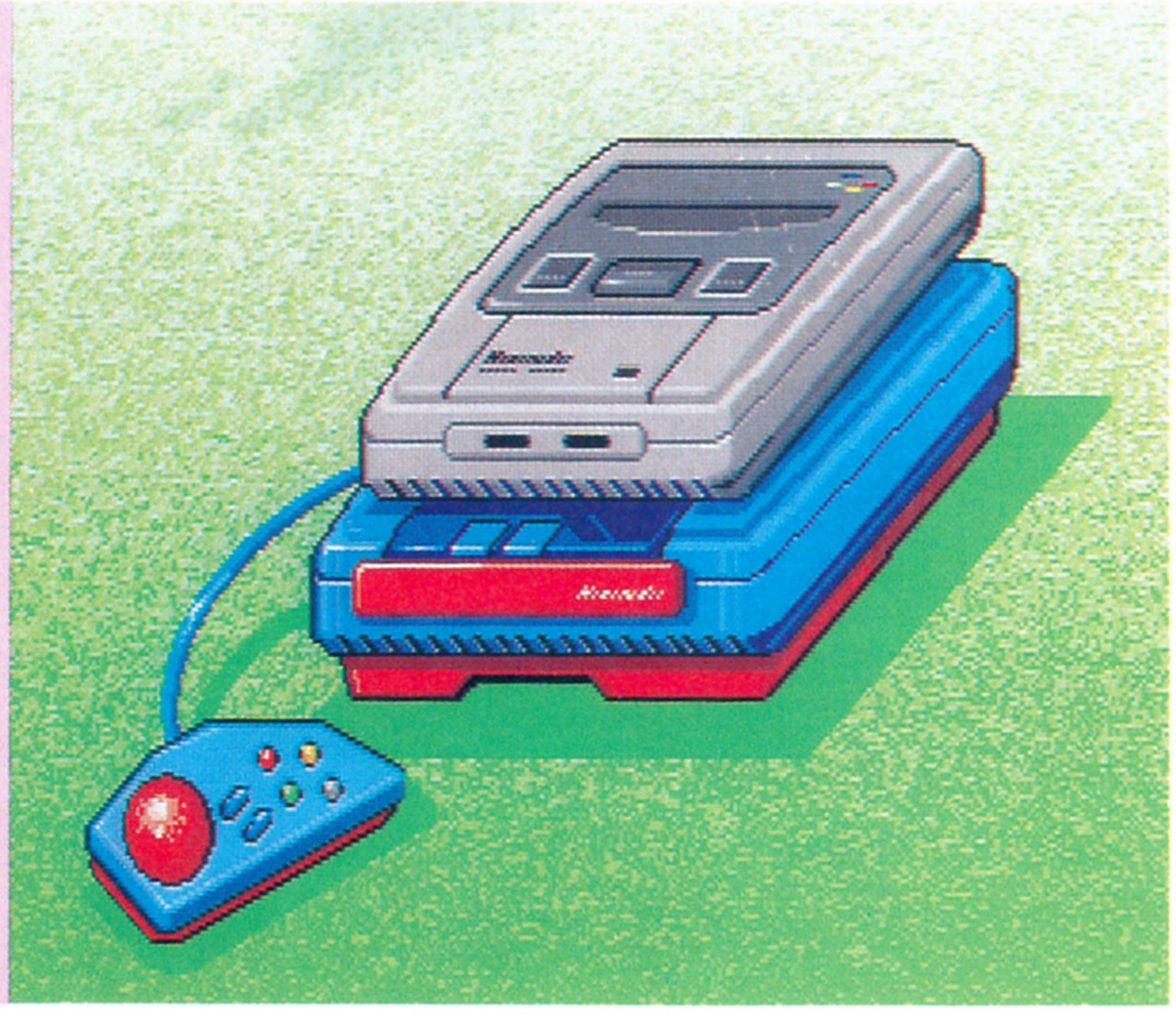
⬆早く出ればいいってもんじゃないけど、待っている人は待ってます、CD-ROM。

背面拡張端子が待ってます



⬆接続にはこの背面端子を使うんだろうな。となると必然的に形状は……。

想像図



⬅任天堂のゲーム機特有の、あまり特徴のない、いうなれば素焼きの皿みたいな素直なデザイン。本体を上に置く形になるので、当然フロントローディングに。色はちと派手。

ANOTHER 五里霧中のプレイステーション

ソニーのゲーム機プレイステーション。いっこうに姿形が見えてこないこのマシン、どーなってんだろう。さる筋からはこんな情報も流れてきましたが……

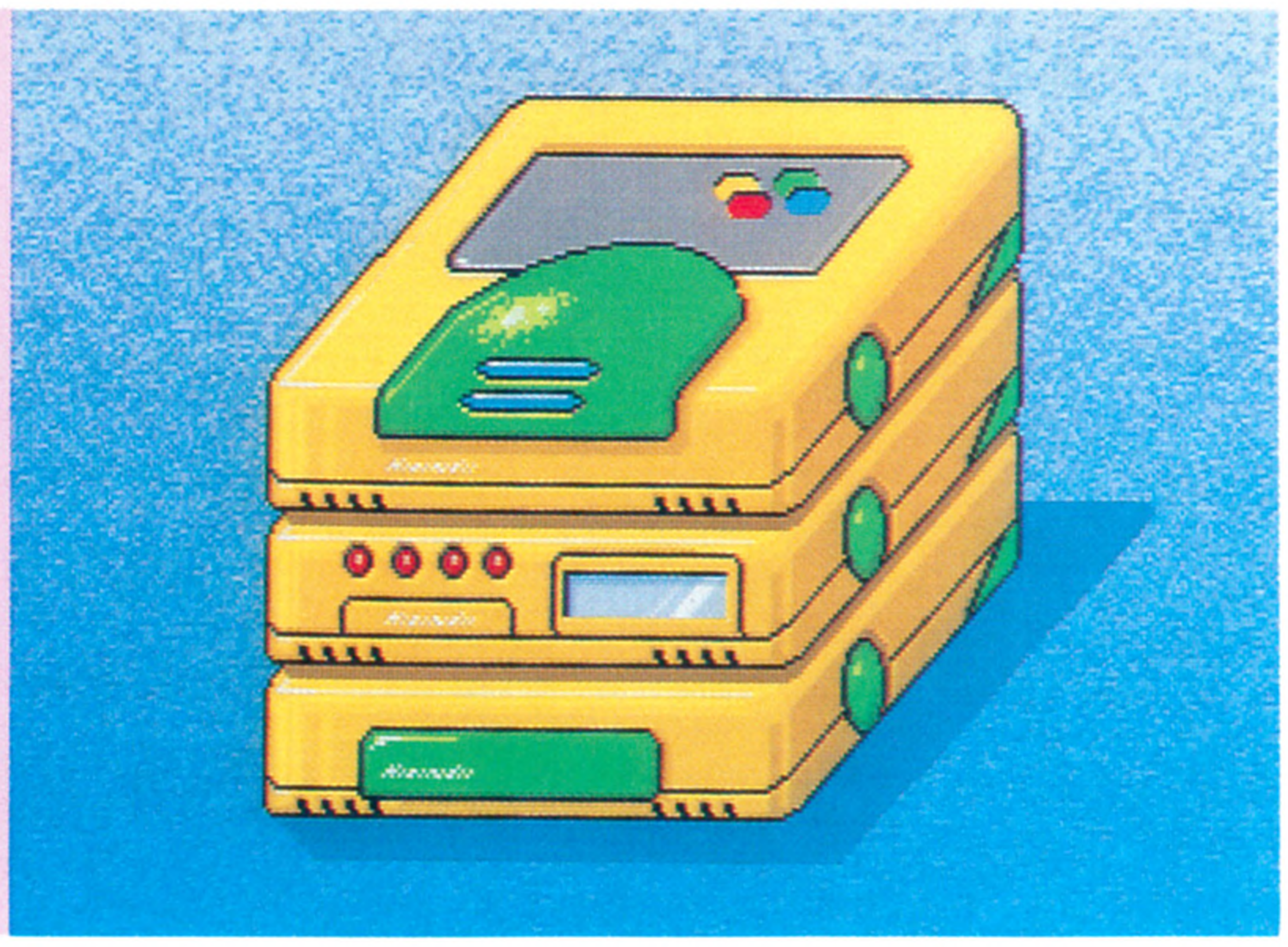
「もうすでに有名ゲームの移植を進めているはずですよ」(事情通)

ふむ。となると、ハード自体はできてるってことになるけど、福田占いによるとどうも違うらしい。

「見通しは厳しいですね。開発は進んでいますが、スローテンポで、おそらく'92年も発売されないでしょう。CD-ROMとの一体型も現状では考えられませんね。もし発売されるとなると、かなり思いきった低価格、9の数字がからんだ価格で攻めてくるでしょう」

占いを信じる限り、'92年に発売される可能性もかなり薄いようだ。貯金しなくてもいいって感じかなあ。ちょいとさびしいでやんす。

想像図



⬅占いによると、どうやら重箱型らしい。するとCD-ROMとの一体型ではないのか!? 考えられるのはミニコンポとの合体型だけど……。予測。

GB カラーゲームボーイ初夏発売か!?

本誌ファミ通エクスプレスで既報のゲームボーイカラー化の噂。あれはその後どーなったんでしょ。
「任天堂が自らに課した条件、つまり広画面でありながら電池が長持ちするといった問題はすでにクリアーされつつあるらしいですよ。ネックになっているのは価格。でも発売は近いんじゃないですか。ゲームボーイのゲームの質も決して高いとはいえませんし、ここらで一発逆転を狙ってくるのは当然でしょう」(某メーカー開発)

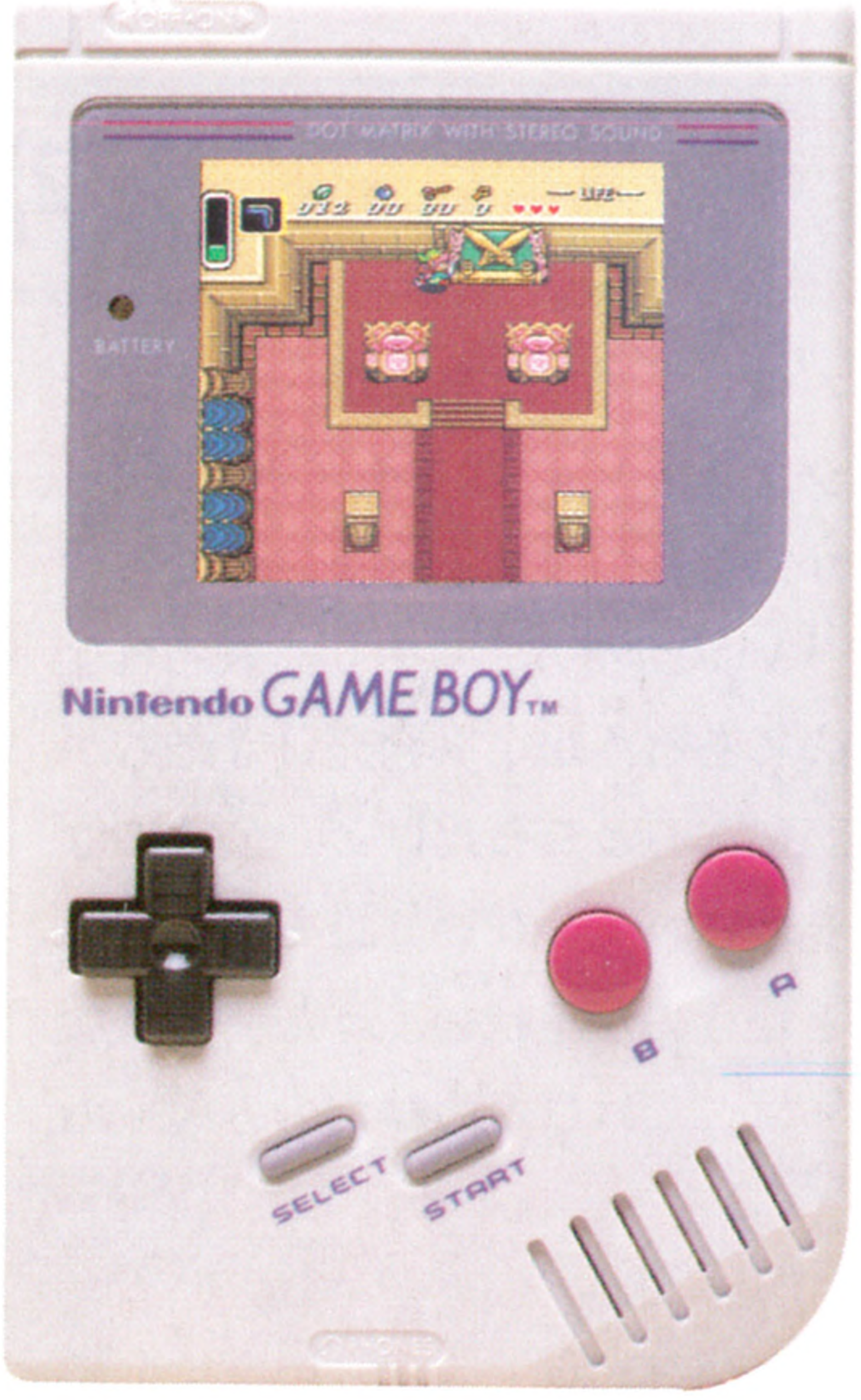
これを裏付けるような占い結果も出ているぞ。福田先生ィィ。
「カラー化は確実でしょう。開発はかなり進んでいて、春ごろに発表、夏、6～8月に発売と出ています」

やっぱり。ハンディーゲーム機市場、ゲームボーイでは役不足ってわけではないだろうけど、やっぱりつぎの手は打たれていたのだ。

ちなみに気になるお値段はいかほどになるのだろう。占いによると、1と3と8がからんだ数字、可能性の高いのは3万円代だそうだ。これならちょっと我慢するなりスネをかじりまくるなりすれば大丈夫そうだね。

もうひとつ気になるのは大きさ。携帯用なのだからあんまり大きいのは望ましくない。でも画面は大きくなるというし、カラーにすれば消費電力が増え、電池が増えるはず。きっとゲームボーイより大きくなると思うんですが、福田先生、占いではどう出てますか?
「はい、形はゲームボーイのデザインを踏襲したものですが、若干大きくなると出ています」

大当たり!! ゲームボーイの親分みたいな感じだな。名前はズバリ"ゲームオヤジ"かな(ナンチテ)。



➡カラーゲームボーイ(合成)

➡これはただのゲームボーイ。画面は合成です。でもだいたいこんな感じなんだろうな。少し画面が大きくなって、本体サイズもちょっと大きくなる、と。

MD '92年のメガドライブは

メガCDの発売で気勢をあげるメガドライブ。強力な助っ人を得たこの黒色の16ビット野郎の'92年はどんなもんでしょうね、先生。
「自信に満ち溢れており、調子はよさそうですが、前半がピークかもしれません。予定のある新製品のうち、失敗作品がいくつか出そうですので、注意が必要です」

ふむふむ。前半はメガCDで乗り切るものの、ヘタ打つと途中で息切れしちゃう可能性があるのか。
「メガCDに限らず、大容量メディアを軸にすると必ず製作に時間がかかります。それはセガもサードパーティーも重々承知していて、長い目で見ていこうという腹づもりのようですね」(事情通)

ユーザーは気長に良作を待ちましょう、ってコトかな、これは。

注目のメガCDは……



⬆やっと出たメガCD。あとはソフトの充実を待つばかり……だけど時間がかかるのね。'92年後半はじっと辛抱あるのみ。

PC '92年のPCエンジンは

迷走するコア構想を携えたPCエンジンちゃん。ROM²のパワーアップも完了して、'92年をレッツゴーと乗り切りたいところ。さて。
「安定していて、着実に歩み続けますが、夏ごろにちょっとしたミスに会うかもしれません。新機種も春、秋ごろに発売の予定があると出ています。これは、売れます」

太鼓判ボーンみたいな福田先生の占いでした。PCエンジン野郎の'92年は、ひとまず安泰といったところ。よかったねエンジンちゃん。

スーパーになりました



⬅スーパー化して安泰。よござんした。ちょっと意外。

NEW ニューハードは?

まったくの新ハードは出ない!! というのが福田先生の占い結果。かつて噂に上ぼったメーカーのなかではアイデア自体は残っているものの、発売にこぎ着けるモノはないらしい。たしかに最近まったく新規のハードウェアの噂って聞きませんな。本当になさそうだね。

福田先生の1992年予測年表

1月 新ハード馬鹿売れする
バブルははじけてもお年玉は健在。'91年後半に大量に発売された新ハード、メガCD、スーパーCD-ROM2、PCエンジンLTなどが、ヤケクソに売れる。事故破産申告するふざけたマセお子様急増。

3月 SFC用CD-ROMついに発表さる
マンを持して京都御所、任天堂、ついにCD-ROM発表。同時にソフトも数タイトル発表され、ライバルメーカーあせり始める。

4月 カラーゲームボーイ発表
任天堂、カラーゲームボーイも発表。他社にとどめを刺すような絨毯爆撃にうっとりする主婦急増。

5月 超廉価版PCエンジン発売
超安いPCエンジン発売。幻のシャトルが復活するのか? 今度は新幹線型との噂あり。

7月 カラーゲームボーイ発売
夏休みを前にして、カラーゲームボーイが発売に。ソフトも数本同時に発売される。乾電池の売上があがり、原材料のマンガンの価格が急騰。専門誌も創刊される。

11月 SFC用CD-ROM発売
同時発売ソフトはアレの続編など。ソフトが少ないため盛り上がりに欠けるものの、ジワジワ伸びる。

SOFTWAREはこうなる

'92年中に発売されそうなソフトを、福田先生の占いを中心に大胆に予測。信ずる者は、きっと救われるぞっ！

ドラクエV　天空の花嫁は実在しない!?

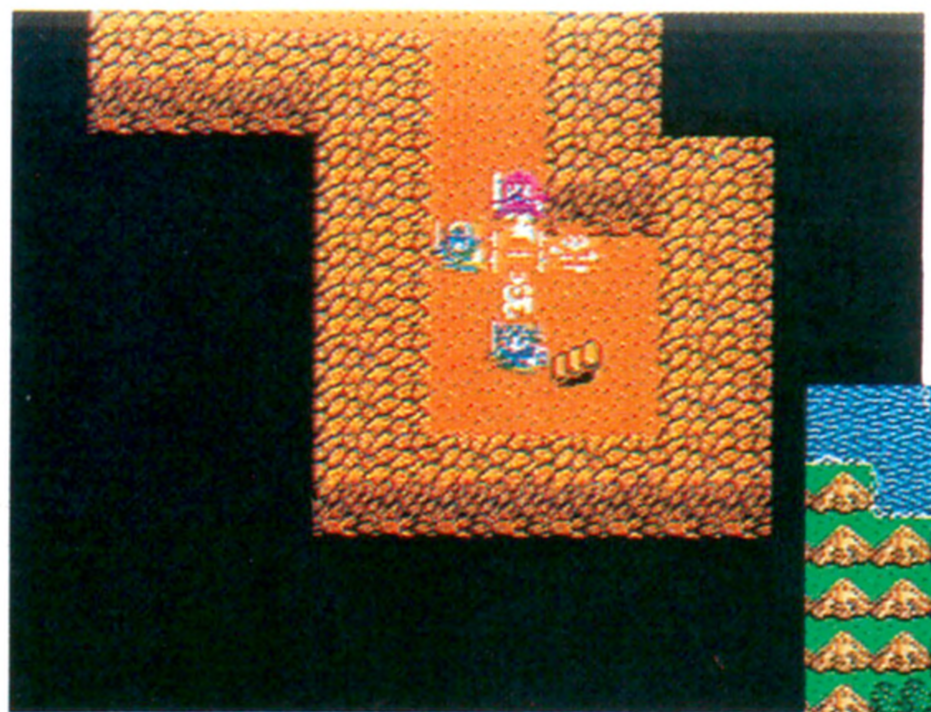
少しずつではあるが、『ドラゴンクエストV』に関する情報が、明らかになりつつある今日このごろ。『V』の発売が近いという表われなのであろうか？　発売日は誰もが気になるところだけど、公式には発表されていない。誰も知らないというのが実状のようだ。それならばここはひとつ神だのみならぬ、福田先生の占いだのみといこう！

『V』は3月ごろ発売されるらしい、というのがもっぱらの噂。

「会社の事情で、どうしても3月には発売しなければならない、という話ですよ」（事情通）

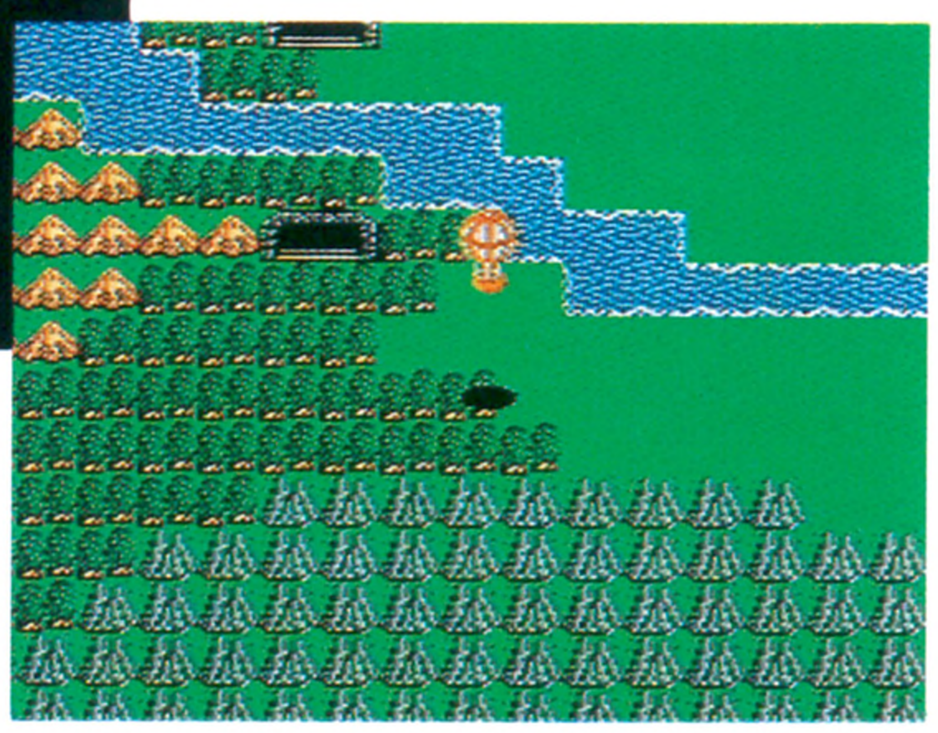
占いではどう出ているんでしょうか、福田先生。

「3月には発売されないでしょう」



風の存在があるらしい

⬆『IV』にも存在したが、やはり『V』でもダンジョンで悩まされるようだ。とくに前半は、要注意といったところだ。



前半は迷うことが多い？

⬇『IV』で登場した気球が、風の要素となんらかの関係があるかも。風といってもセキや鼻水は出ないらしい。

では、発売はいつでしょう？

「春から夏にかけての季節になります。噂よりも少し発売日が延びてしまいますが、'92年中に発売されることは間違いありません」

発売日に関するだいたいの見当がついたところで、つぎに気になるのがストーリーだよね。占いによると、前半は主人公にとって受難の時期らしい。暗闇、行き止まり、落とし穴、などが存在し、なかなかさきに進めない。しかし、後半になれば活路が見い出すことができ、すんなりと話が進んでいくようなのだ。

ストーリーに関しては、これ以上の内容については、さすがにわからなかった。しかし、なんとも興味深いふたつのことが、明らかになったのだ。

ひとつは、風の要素が新しく加わるらしいということ。とくに後半では、この要素がストーリー上大きく関わってくるようなのだ。『IV』で気球が新しく登場したように、『V』では風がなんらかの形で現われるらしい。

ふたつめは、『V』のサブタイトルにもなっている、天空の花嫁について。どうやら、花嫁自体は存在しないようなのだ。あくまでも象徴的な存在でしかないということだ。つまり、ストーリー上に〝花嫁〟という言葉は出てきても、話しかけたり、いっしょに冒険することはできないということだ。

サブタイトルから、いろいろなことを想像した人もいることだろう。でも、天空の花嫁が実在しないということが予測されて、より具体的に想像することができるようになったんじゃないかな？

ファイナルファンタジーV　次回の作品はちょっとエッチになるかも…

'91年の7月に発売された『ファイナルファンタジーIV』。全国各地で行列ができたことは、まだ記憶に新しいところだ。そして、まだ『IV』の熱が冷めきる前に発表された『ロマンシング サ・ガ』。スクウェアから、どんどんニュータイトルが発表されているなか、さらに『ファイナルファンタジーV』の発売までもが噂に出てきている。はたして、本当に『V』が登場する日がくるのであろうか？

「みなさんのご要望しだいでは、'92年中に発売することも、あるかもしれませんね」（スクウェア広報　平田氏）

『V』が発売されることは、十分に考えられるわけだ。しかも、'92年中に！　では、発売の時期はいつごろなのだろうか？　例によってお願いします、福田先生!!

「4月から5月にかけての間に、発売されるでしょう」

なんと！　『IV』が発売になってから、1年もたたないうちに『V』が発売になるようだ。しかし、このことについてのスクウェアの見解はというと……。

「たとえ発売するとしても、4月や5月は難しいですよ」（スクウェア広報　平田氏）

では、いつごろならば発売が可能なのか？　残念ながら、スクウェアからは、これ以上のコメントをとることはできなかった。もちろん『V』の内容についても。でも、心配することなかれ。占いを中心とした予測がたてられているぞ。

これがまた、『V』ではラブストーリーが中心になるようだ。はやりのトレンディードラマのような感じになるのかもしれないぞ。しかし、ハッピーエンドにはならない。成就することはないラブストーリーらしいのだ。

内容に関して、ラブストーリーということのほかに、特筆すべきことがある。それは、ちょっとエッチな面が加わっているということだ。アダルト的な要素があるらしいぞ。ラブストーリーで、ちょっとエッチ。次回の『ファイナルファンタジーV』は、おとな向けになっているようだ。18歳未満は、購入できなかったりして。

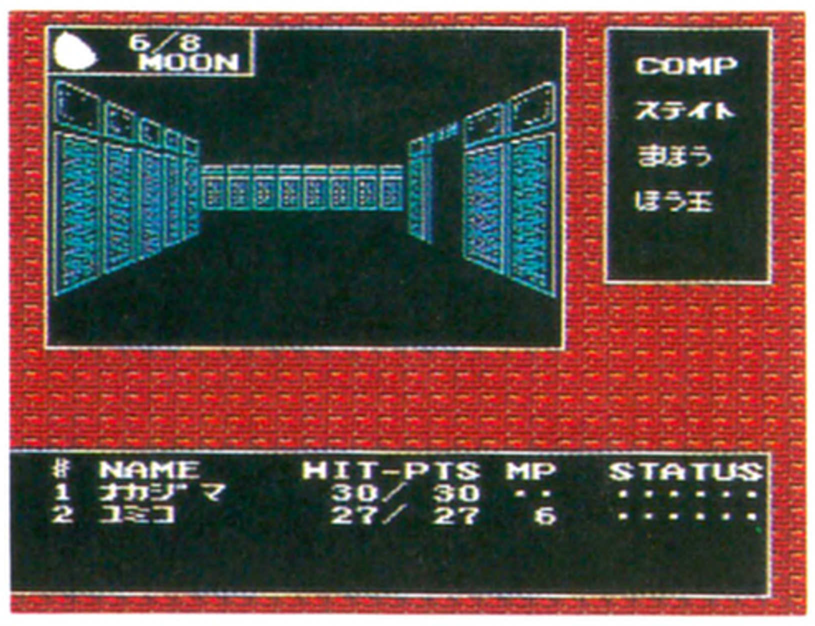
ラブストーリーが展開



⬅『IV』もなんとなくラブストーリーじみていたけど、『V』はどんな展開に？

真・女神転生　気になるのは新しいシステム

移動の方法に変更はない!?



⬆ダンジョン内での移動方法は、前作と変わりないようだ。前作同様、恐怖を感じながら歩き回ることになるそうだぞ。

魔獣合成のおもしろさが、人気の秘密ともいわれている『女神転生』シリーズ。アトラスから発売されることは、みんな周知のことだろう。では、発売日はいつなのでしょう？

「出足が遅くなりそうですね。発売計画は二転三転しそうです。春に発売する計画のようですが、夏の終わりぐらいの発売になるでしょう」（福田先生）

夏の終わりということは、『ドラクエV』よりあとの発売ということになるけれど……。

「現段階では、まだなんともいえませんね」（アトラス広報 相原氏）

発売日は霧に包まれてしまったが、仲魔に関することはどうなっているのでしょう？



⬅『II』では、仲魔をつくるには話しかけてからいろいろなかけひきがあったけども……。

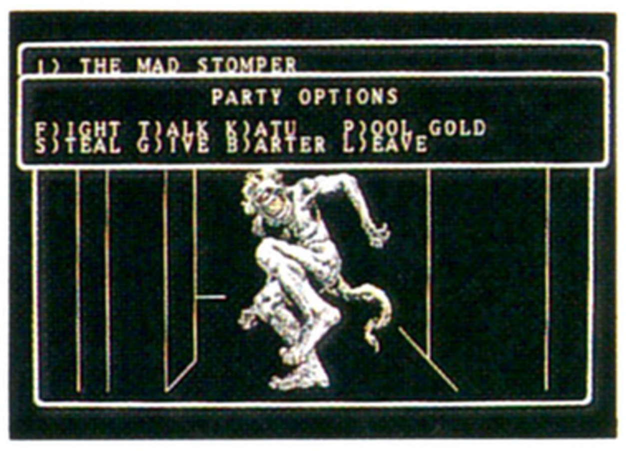
やはり仲魔の存在が

占いによれば、前作の『II』とは違った仲魔づくりができるようになるらしいのだ。話しかけてパーティーに加わってもらう方法以外に、なにか違う方法が存在するようだ。どんな方法か楽しみだね。

ウィザードリィV　新要素とはなに？

福田先生によると、『ウィズV』の発売日は夏から秋にかけての季節になるようだ。

なにが加わる？



⬅パソコン版の画面はこんな感じ。スーパーファミコンでは？

内容はパソコン版を基本としているものの、スーパーファミコン版ならではの新システムも存在するとのこと。具体的には、ゲーム中盤にさしかかったあたりで、その新システムの威力が発揮されるとか。はたして、どんなシステムが存在するのか？　非常に興味深いところといえよう。

MOTHER II　もう完成している？

「プログラムどころか、ストーリーも完璧に仕上がっていないはずですよ」（事情通）

福田先生いわく、『MOTHERII』はすでに完成していて、仕上げの段階に入っている、とのことだ。では、すぐにでも発売ということになるけれど、そうもいかないらしい。福田先生も、発売日は春から夏にかけて、と占っている。残念だが、近いうちに発売、とはいかないようだね。

春から夏が勝負のときだ！



⬅『II』は完成しているらしいが、実際はどうなのかっ！

セガ　気になる作品たち

'91年に発売されて大ヒットした、メガドライブの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』と『アドバンスド大戦略』。気になるのは、このふたつの2作目が発売されるかどうかだ。

『ソニック』に関しては、'92年の後半に発売される、と占いで出ている。ゲームのジャンルは、やはり前作どおりアクションらしい。アクションといっても飛んだり、跳ねたりするだけでなく、捕らわれの身になってしまうこともあるようなんだな、これが。

捕らわれの身になるのか！



⬆いったいどんな風に、捕らわれてしまうのだろう。『ソニック2』の発売に、期待は高まるといったところだね。

来年中の発売は見込み薄し



⬆開発に時間がかかるため、2作目の発売はかなりさきになってしまうようだ。『大戦略』ファンは、ただ待つしかないね。

では、『大戦略』はどうなっているのか？　これが、どうやら'92年中には発売されないようだ。内容の複雑化をはかっているため、開発には莫大な時間が必要とされているらしい。

メガドライブユーザーは、『ソニック』が発売になるのをひたすら待つしかないようだ。

福田先生の1992年予測年表

1月『ロマンシング サ・ガ』発売
年始に発売されるゲームのなかで、もっとも注目を集めることとなる。ヒット商品となる可能性大。

5月『ファイナルファンタジーV』発売
『ドラクエV』より、先に発売せんがために、この時期になる。前作が好評だったため、『V』もヒット。

6月『ドラゴンクエストV』発売
ちまたでの"3月発売説"を大きく覆しての発売となる。日本各地で品薄状態が続く。行列が大いに予想されるが、『IV』のときほど激しくはならない。'92年で一番のヒット作品となること間違いなし。

7月『MOTHER II』発売
ビッグタイトルが発売が集中するなかでの発売となる。まわりに圧倒される部分もあるが、順調に売れていく。

8月『ウィザードリィV』発売
当初の予定より、かなり遅れての発売となる。

9月『真・女神転生』発売
発売日がなかなか決定されず、この時期までずれこんでしまう。

12月『ソニック・ザ・ヘッジホッグII』発売
'92年末に発売されるゲームのなかで、人気を独占。このゲームにより、メガドライブ購入者が続出。

ET CETRA(あれやこれや)

ゲーム業界はどうなるのか？　ゲーム雑誌はどこが生き残るか？　倒産するメーカーは？　……読めばわかるって。

ゲーム業界　ゲーム業界は前半好調、後半息切れ!?

いったい、'92年はゲーム業界にとって、どのような年になるのだろうか。そんな質問を占いの大家、福田有宵先生にぶつけてみた。

「大きく伸びることはないが、着実に前進していくでしょう。生産されるタイトル数は増える傾向にあり、そのため個々の作品の粒は小さい。売れるソフトは限られるでしょう。大ヒットを作り出す土台がまだできていません。前半は好調、後半は息切れといった感じです」

ふむふむ。はむはむ。この意味をよく考えてみようか。

スーパーファミコンも発売から1年以上経っているし、爆発的に売れるということは考えられない。しかし、'92年中には、福田先生に言わせると、前のページで紹介したように、来年の春から夏にかけて、『FFV』、『真・女神転生』、『MOTHERⅡ』などが発売されるということだった。これなら、前半は快調なペースで進むんじゃないかと納得できる。

ただし、スーパーファミコンも普及したといっても、ファミコンの台数にはまだまだ及ばない。また、メガCDやPCエンジンスーパーCD・ROM²なども人気があって、各マシンそれぞれに人気が分散する。そのため、大ヒットは出にくいというわけだ。

また、ソフトに関していえば、「ファミコンに比べて、スーパーファミコンのソフトは値段が高いので、絶対に欲しいというものしか子供たちは買えないのです。ファミコンなら、一度に好きなソフトを何本かまとめて買えたのに、スーパーファミコンのソフトでは1本しか買えない。つまり、全体として見れば売れているように見えますが、ごく一部のソフトだけが売れて、それ以外はまったく売れないという状況になってきているのです」(某ファミコンショップ　店長)

このあたりが、小粒が多いという福田先生の言葉の意味ではないだろうか。

そして、後半になると、『ドラクエV』など一連のビックタイトルの発売が一息つき、すこしばかり売れ行きが悪くなるということじゃないかな。

前半はビックタイトルがメジロ押し



⬆購買層も、安易にブームに乗るより、自分の好みに合うゲームを選んで買うという傾向が強まるという。

アーケード　意外、ゲーセンは低調!?

最近じゃ、ゲームセンターもずいぶん様変わり。おしゃれなカップルや、若い女の子、サラリーマンなど、多種多様な人たちがゲーセンにやってくる。

すると当然、ゲーム自体も多種多様なものが置かれるようになる。サラリーマンをターゲットにした、上司の顔をボコボコにブン殴る快感アクション『サラリーマンファイト』。若いカップルには、ふたりで選択肢を選び、相性を占いながら将来の家庭生活をシミュレートする『うきうきファミリー計画』などのゲームが登場する。

また、体感ゲームが進化し、ヘルメットと体感衣服を身につけて、カメ人類の住む惑星への宇宙旅行を体験するバーチャルリアリティーゲーム『タートルリコール』が開発されるが、これは人体への悪影響が出るという理由で、なかなか実用には至らない。

これがファミ通編集部が考えたゲーセンの今後だ。しかし、福田先生に聞いたゲーセンの一年は、「おおむね現在の状態を維持します。前年なみといったところ」(福田有宵)

ということだ。うーん、編集部の予想はちょっとはずれるかもしれないなあ。

ゲーセンは現状を維持？



倒産　ズバリ、倒産するメーカーは？

ずばり倒産するメーカーは出るか？　これは、ちょっとマズイんじゃない、と思うかもしれないが、この業界でメシをくっているものにとっては、重大なことだ。まじめな意味で、編集部としてもしっかりと考えないといけない問題である。福田先生の易によれば、「資金繰りが厳しいケースはあるが、倒産までは至らず、事前に手を打つでしょう。気をつけたいのは、設備投資など、事業を拡大しているところ」

いったいどこが一番事業を拡大しているでしょうか。「う～ん、それはア○キーでしょう。飛行機を買ったり、映画会社を買収したりしてますからねえ」(事情通)

それはちとマズイなあ。転職考えておいたほうがよいかもしれないなあ。福田先生、アブナイ会社のイニシャルを教えてください。

「しかたないですね。じゃあ、こっそり教えましょう。R、K、Iが頭につく会社が危ないかもしれません。しかし、倒産があったとしても1、2社です」(同)

Aっていうのはないから大丈夫かもしれない。でも、ちょっと不安を感じたりもしたりして。

頭文字がR、K、Iの会社!?



⬆設備投資、事業拡張をしている会社は資金繰りがキビしくなる!?　しかしアブなくなるのは1、2社だけ……!?

写真提供／ボンカラー

ゲーム雑誌 ゲーム雑誌はどこが生き残るのか……!?

まず、ゲーム雑誌業界全体について聞いてみた。
「ゲーム雑誌はお互いにしのぎを削り、喧々囂々としたムードです」(福田有宵)
ふう、なかなか大変そうだな。やはり雑誌間の情報合戦はなかなか激しいものがあるようだ。
それでは、それぞれ占ってもらおう。まずファミ通から。
「売れるときと売れないときの波が出やすい。読者層にも変化が見られる。しかし首位の座はゆるぎません」(同)
まずは一安心。では次にファミ○ガさんはどうでしょう。
「横ばい。家庭的ムードを出す。編集部のチームワークがよくまとまっているが、そのぶん大胆さに欠けます」(同)
マ○○ツさんはどうかな。
「前半低迷するが、後半盛り上がる。内部改善の必要があります」(同)
ヒ○ポ○さんを聞いてみよう。
「古いものを踏襲する姿勢がある。固定のファンをつかんでいるので落ち込むことはない。編集長が代わる可能性があります」(同)
ザ・○ー○ーファミコンさんは
「ゲリラ的戦法を取り、なかなか機敏なところがあります」(同)
ということでした。それから、とくにヤバイところがないか聞いてみました。「廃刊になるようなところはありません。どこも安泰ですね」(同)
ホッ。各雑誌社のみなさん、理想のゲームジャーナリズムを目指し、お互いがんばりましょう!

どこも安泰、廃刊はなし!?



海外 海外ゲームの動きは?

ここ数年、海外の個性豊かなゲームたちが日本のさまざまなゲームマシンに移植されてヒットするケースが多いよね。『ポピュラス』しかり、『シムシティー』しかり、古くは『テトリス』もそうだったよね。ガイジンの斬新なアイデアにはホント感心させられる。
そこで、'92年に注目の国はどこか、大胆にも予測してしまおう。
「海外は全体に上昇傾向で、前年より活気が出て、おもしろくなるでしょう。アメリカにドイツが続き、好調。アメリカでは、勝負を争うもの、スポーツやギャンブル的なもの。ドイツは、集める、集まるという要素を持ったり、社会問題を扱ったもの。フランスは新しいものが出るので、興味深いところ。イギリスでは、恋愛もの、アットホームなものが出てきそうです」(福田有宵)
こりゃまた、海外にも目が離せない年になりそうだね。

脱衣 脱衣ゲームはなくなるか

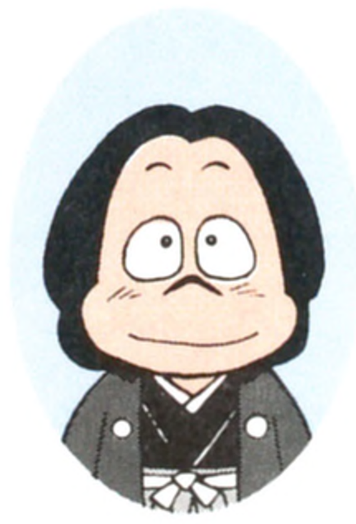
勝つと女の子が服を脱いでくれる脱衣麻雀ゲーム。しかし、健全な青少年の育成のためにはよくないということで、ゲーセンから脱衣ゲームをなくしてしまおうという動きがある。いったい、脱衣ゲームがなくなってしまうなんてことがあるのだろうか。
「脱衣麻雀ゲームがなくなってしまうなんてことはないと思いますよ。メーカーやゲーセン側も自主規制をしていますし、それだけでくっているメーカーもあるわけですから」(事情通)
ふむむむ、これはうれしい言葉。一部のゲーセンでかなりキワドイビデオが使用されたため、問題になったが、これは特別な例だったようだ。人類がいる限りエッチがなくなることはない、だろう。

脱衣麻雀は不滅です



ファミ通 ファミ通の'92年 カワイイ女の子が入る!

'91年は週刊になったり、大きく変貌を遂げたファミ通。それでは'92年はどうだろうか。まさか日刊になったりすることはないと思うが……。
「現在のペースを守り、いままでどおりでいきます。すこし落ち着こうという動きがあります。人の出入りは、出るほうが少ない。入るほうは5〜10人、出るほうが4〜5人でしょう」(福田有宵)
へえ、人が増えれば、ちょっと楽になるかもしれないなあ。ところで、かわいい女の子が入るかどうか聞いてみよう。
「入りますよ。期待できます」(同)
やった〜! って喜んでどうするんだ。デートに誘おう。
それでは、もう一歩突っ込んで編集部で何人が結婚するかな。「2組です。H、Sですね」(同)
以前も4組の結婚をズバリ当てた福田先生のことだから、確率が高いぞ、これは。H、Sということは……。むむむ。
新しくできるコーナー、消えるコーナーはなにか聞いてみよう。
「古くてマジメで、能書きがあってうるさいもの。ちょっと威張っていたものが消えます。それから、新しくできるコーナーは、夏に企画が持ち上がり、秋からスタートします」(同)
マジメで能書きがあってうるさくてちょっと威張っているといったら、ク○ス○○ューじゃないの!?



東府屋ファミ坊
新部門の設立などで声がかかります。しかし、本人は異動を希望しないので、留まることになるでしょう。



アルツ鈴木
実力発揮の年。金運も吉でベースアップあり。貯金に回すとよい。仕事で海外の作品に縁があるでしょう。



森下万里子
仕事面ではライバルが現われますが、意識しないように。チームワークを大事に。結婚問題が浮上、良縁あり。



毛利名人
やる気十分、活気あり。リーダーの責任を果たすとき。クルマ関係は吉だが、スピードには注意が必要です。

新春恒例◎今年はこんな年になる(かも)!!

待望のカラー化!! ザ・占い対決!

福田有宵(回転する占い師)VS水野店長(拡大、縮小する副編集長)

新春恒例のビッグな企画、福田先生VS水野店長の占い対決のお時間がやってまいりました。これを読まなきゃ、1年間の予定は立てられないぞ。熟読して'92年を乗り切れっ!



おっぱい占いから、タロット占い、コーヒー占いまでなんでもこなすスーパー占い師。超多忙人だ。



熱帯魚だけでなくネコも飼っているが、奥さんが若いことは占うこととはなんの関係もないはずだ。

ROUND1 ラッキーなひと

今年ラッキーな人、ツイている人とは、どんな人でしょうか? また、どんなことをしたら、ラッキーマンになれるのでしょうか? プリーズ、ティーチ、ミー。

福 申年生まれの人。昭和27年、29年、32年、36年、38年、41年、45年、47年、50年、54年、56年、59年生まれの人。また、イニシャルがK、I、Sの人もツイています。誕生月でいうと8月生まれの人はいい運気になっています。目標を決めて、自分の理想に向かって邁進してください。

水 柔道をしている人。それから動物を飼っている人、それもイヌやネコよりもブタやウシなど家畜系のものを飼っているのがベター。牧畜をしている農家の人は'92年はとてもよいでしょう。それから、顔の四角い、寅さんタイプの人はツイています。がんばりましょう。





ROUND2 ドツボ

'91年は、“会話がスローな人”(福)や、“虎な人”(水)が不幸だったと聞いていますが、今年ツイていない人、ドツボにハマりこんでしまう人はどんな人でしょうか?

福 寅年生まれの人。昭和28年、37年、46年、55年生まれの人。2月生まれの人も注意が必要。冬に生まれた人は、グループ交際で上手につき合わないと、もめごとがありそうです。受験生など、勉強中の人は、先輩との関係が大切。ウインタースポーツ好きな人は、ムチャな冒険をしないこと。

水 観光地に住んでいる人、風の強いところに住んでいる人。観光地に住んでいる人は見て回らないとダメ。静岡、山梨方面の人は富士山に上ぼること。風の強いところに住んでいる人は風を防いで吉。“保”の文字が名前にある人もツイてません。気をつけて充実した日々を送ることを希望します。

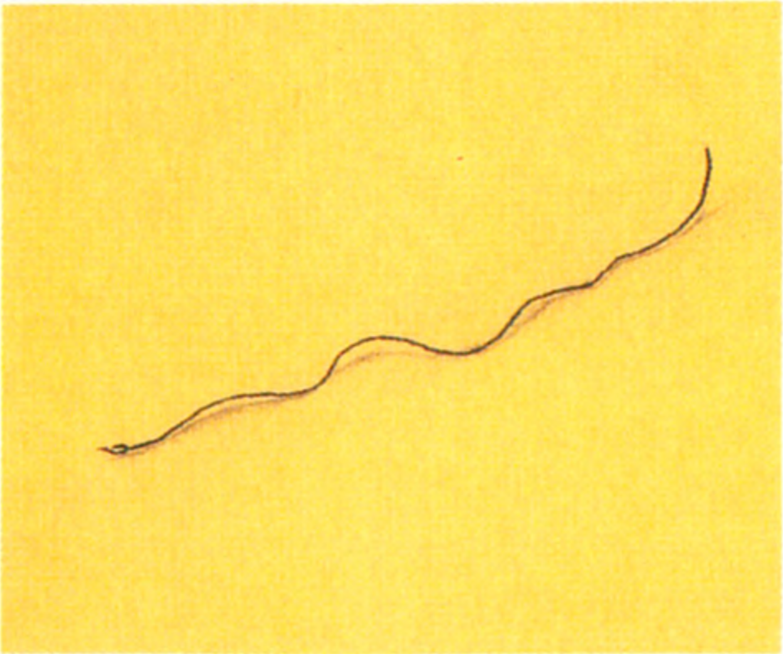
ROUND3 流行語

「こりゃまたウッカリくん」の類似語「こりゃまたガッカリくん」、「こりゃまたモッコリくん」がヒットしそうな気配ですが'92年ハヤるお言葉は、いったいなんでしょう?

福 春から夏にかけて現われてきます。タレントや漫才師の間から出てきそうです。あいずちを打つときに使う言葉で、「ヨッ」とか「オッ」とかいうような類のものです。この言葉を使うときには、ちょっとお茶目な、ある決まったしぐさを同時にしながら言うようになるでしょう。

水 ズバリ、「珠玉ってる」(しゅぎょってる)。「珠玉」という名詞を動詞化したもので、すでに流行のきざしあり。「珠玉ったゲームだなあ」などと使います。また、望みがかなったときにも、「ついにミヨちゃんと珠玉っちゃったぜ」などと使うことができるスグレモノ。みんなで使おう。





ROUND4 ヘアー

今やヘアーは大人気の必須アイテム。パンツのなかからこんにちわ。日に焼けたあなたのヘアーがまぶしいの。そんな言葉も違和感がない。今年のヘアーはどうでしょうか?

福 アンダーヘアーは、来年もやはり芸能人のなかから見せる人が出てきます。全開は無理で、少女モデルのような人が出てくるでしょう。アンダーヘアーの全面解禁はまだでしょう。それから髪のほうのヘアースタイルは、新しいスタイルが登場し、個性的で原宿風のものが注目を集めます。

水 ヘアーを出す人はやはり出る。が、捕まる人も出るでしょう。芸能人で、グループでヘアーを出す人々も現われます。頭のヘアースタイルでは、濡れた髪が流行る。頭の上を丸く刈り、そこに水を溜めておくとよい。しかし、はずかしいのでやめておいたほうが無難でしょう。

写真提供　サンケイ写真サービス　ホンカラー

ROUND5　アイドル

英語でアイドルは偶像という意味で、語源はギリシャ語のイデア。プラトンはイデアには4種類があるというが、さて'92年はいったいどんなアイドルが売れるでしょうか？

福 イニシャルでいうと、R、S、K。15〜16歳の新人が人気が出る。カレンダーなどで、海や水辺で撮ったものがひときわ評判になり、人気が出る人が現われます。また、若くしてデビューし、しばらく表舞台に出ていなかった人で20代後半くらいの歌手、タレントが再出発して人気が出ます。

水 工場現場風が吉。アイドルはいまこそヘルメットを被るとき。かといって口のまわりを黒く塗るのはダメ。また、水に関係のある人、水芸をする人が人気。だが水着、ヌードはダメです。あとは歩幅の短い人。10メートル歩くのに2時間くらいかかるなら、大ヒットまちがいなしです。





ROUND6　野球

英語で野球はベースボールという意味で、野球には4つのベースが必要なのはいうまでもないこと。そういった意味も含めて、'92年のプロ野球はどこが優勝するでしょうか？

福 相変わらず勢いのあるところは、セリーグでは巨人と広島。パリーグでは、西武と近鉄です。パリーグは近鉄次第では、なかなかおもしろくなりそうです。中日はいまひとつ。阪神はまだ下位に低迷、浮上は無理。ただ、序盤は少しがんばりますが、結局下位に戻ることになります。

水 監督に左右される管理野球はダメです。人情味のある監督のほうがよいでしょう。ユニフォームの色が水色系統のところがよさげ。セリーグでは、ヤクルト、中日がよい。パリーグは西武が来るでしょう。阪神は、ガラガラガッシャーンと雷が地上に落ちる勢いでダメと出ています。

ROUND7　グルメ

東京にいれば世界各国の料理が食べられる。でも何を食べたらいいのか、誰も教えてはくれない。'92年に流行る料理は何？　ボクらはどんな料理を食べたらいいの？

福 変わったものが流行ります。香辛料の入ったものは、まだ受けるでしょう。北欧料理やカナダ料理など、北方の料理が注目されます。また、イタメシなど、地中海料理の人気も続きます。米食も見直され、人気が出ます。それから、人気のダイエット料理が現われるでしょう。

水 グルメ化はますます進み、新しい料理スタイルとして、自分で素材を持っていって、料理を作ってもらうという店が登場。そういった意味で、飲尿療法が人気です。また逆グルメ化現象として、「あたし今日は特盛りよ」といった吉野屋デート、即席ラーメンにこだわるなどの現象が起こる。





ROUND8　宗教

'92年の宗教界はいったいどうなるのか？　これでいいのかニッポン。金満ニッポンのニッポンチャチャチャという声が聞こえるなか、'92年の宗教はなんなのでしょうか!!

福 新しい宗教は芽生えず、従来のものが中心。'92年話題になった教団は資金不足で内部から崩壊、落ち目になります。心霊関係の宗派は伸び、書籍や雑誌が出るかも。チャネリングは愛好グループができます。創価学会はすぐに分離することはありません。秋に結果が出るでしょう。

水 困ったもので、ますます裁判などのもめごとが起きる。宗教界は波乱含みの年。「びっくりしたなあ、もう」と光関係の街頭勧誘のトラブルが発生する。新宗教としては、いろいろなところに顔を求める人面教が出現する。君子危うきに近寄らず、宗教関係には手を出さないほうが無難です。

昨年の対決 結果報告

Do You Remember?（訳:これはペンです）


開運・占いコーナー
今年1年はきっとこんな年。・・・だろう
ROUND1 政治 / ROUND2 ゲーム / ROUND3 ラッキー人 / ROUND4 ドツボ
ROUND5 流行語 / ROUND6 歌手 / ROUND7 野球 / ROUND8 原発
●UFOはいつ?●

これが前回のヤツなのです

昨日のことさえ忘れるような激動の昨今、いかがお過ごしですか？　覚えていらっしゃる方々は少ないのでしょうが、前回行なった占い対決の結果をここで発表します。じつはさっき思い出したのですが。

命中モノ

そんなわけで、去年の占いの的中状況をこと細かに検証しつつ、'91年を振り返ってみよう。

双方の占い師のかたに占っていただいた事項は以下の9項目。政治、ゲーム、ラッキー人、ドツボ、流行語、歌手、野球、原発、UFOといった、当たり障りのないモノから、ちょっぴり危険をはらんでいるモノがあったわけだ。

さて結果はどうだったかな？

スカスカネ

なかでも外せないのは流行語の項目。福田先生は「カチンコ」と「もう口いっぱい」を挙げ、水野店長は「こりゃまたウッカリくん」1本で勝負。結果は……、どっちもどっちだなぁ。そのほかの項目については、福田先生はまずまずの的中率。水野店長は、笑いを取ることに専念していたようだ。わざわざ発表することもなかったようだね。キミの回転を待っているぜ。フッ。

恒例

メーカーさん'92年の運勢



易者：水野店長

レベルはかなり低いのだが、一応、編集部内ではトップクラスの占い人。的中率は別にして、サイコロを片手に、真剣に占っていたことは事実です。

毎年恒例のメーカーさん占い。ゲーム業界にとって、'92年は受難の年になりそう、と占い終了後、暗い顔で水野店長はつぶやく。本人は完璧な易者気どりのところが恐ろしい。というより、自信過剰気味のようだ。

任天堂

安心して物事に取り組むと困ったことになる。公共の利益となることにお金を使うと吉。とくに、消防署を建てるといいことがあるかも。ゲームでは、野原が出てくるRPGや、フィールド上を移動するようなアクションゲームを出すとよい。

エニックス

ひとつのことを、長引かせるようなことをしてはダメ。ゲーム以外の事業など、新しいことにどんどん挑戦すると吉。ただし深入りは禁物。南極を舞台としたゲームを出すと吉。南極観測隊が主人公の、ペンギンと戦うシューティングなんかがよい。

スクウェア

順調に伸びる時期。調子が良いので、日本だけではなく、世界に目を向けましょう。柔軟な態度が幸を招く。ほかのマシンへの参入も良いかも。社内の女性が権力を持ち始めるので注意。高いところを舞台としたゲームを出すと、ヒットするでしょう。

アトラス

苦労を重ねたゲームが、やっと発売になります。その勢いで、次回の作品に取り組むといいかも。好調ばかりは続かないので、5年さきのことを考えて物事は慎重に進めていきましょう。引っ越しを予定しているならば、調布方面がいいでしょう。

ナムコ

失敗は成功の母。ヒット作は出ないが、そこで得た知識が'93年花咲くので我慢の年。ボーナスは少ないので、社員のみなさんの不満はたまるが、会社と心中するつもりで働きましょう。ほんのちょっといいことがあるかも。硬派なゲームを出すと吉。

ハドソン

今年は冬眠の年です。無理して外に飛び出すと、寒くてとんでもない目に遭う。充電の時期でもありますので、社員そろって南国へ旅行するといいでしょう。そのときは私を誘うこともお忘れなく。山、水が関係するエコロジーなゲームを出すと吉。

セガ

年始はイマイチ。年末を狙ってゲームを出しましょう。製品の研究に力を入れるとよい。設備投資をすれば、よい結果を得られるでしょう。さらに実力がつくとしになりそう。カエルが主人公のゲームを出すと吉。ハリネズミのつぎは、カエルでしょう。

カプコン

できのいいゲームと、悪いゲームに差が出てきそうです。クオリティーを保つ努力をしましょう。ズバリ！回転するゲームを作ってますね。回転を用いたゲームは吉です。どんどん続けてください。会社にとって、重要な人がやめてしまうので注意。

コナミ

仕事の環境を改善して吉。大ヒットは狙わずに、コンスタントに売れるものを作っていくとよい。アーケードでは、体感ものよりテーブル型のものを。満足のいくものを追求しましょう。やりたいことをやるのが一番。雨降って地固まる。'93年に期待。

タイトー

さきを見越して、一番になることを狙わず、二番手、三番手の位置を保つようにしましょう。社員のみなさんは家庭サービスを。会社にとっても、家庭にとってもいいことがあるでしょう。東京ボン太が主人公のゲームを、個人的に希望。

サン電子

業界内での友達づきあいをして吉。情報を集めるといいかも。人材、費用など、いろいろなものが足りなくなる年です。苦労の年であるが、時の流れに身をまかせて乗り切りましょう。南海の孤島を舞台とした、サバイバルなゲームを出すとよい。

アスキー

地下明夷の卦が出ました。地中に太陽が沈み暗い様子。はっきりいって、なんと申していいかわかりません。強力なリーダー不足です。面倒なことがたくさんありそう。事業拡大はよくありません。朝のこない夜はない！　みなさんがんばってください。

こんなゲームがはやる

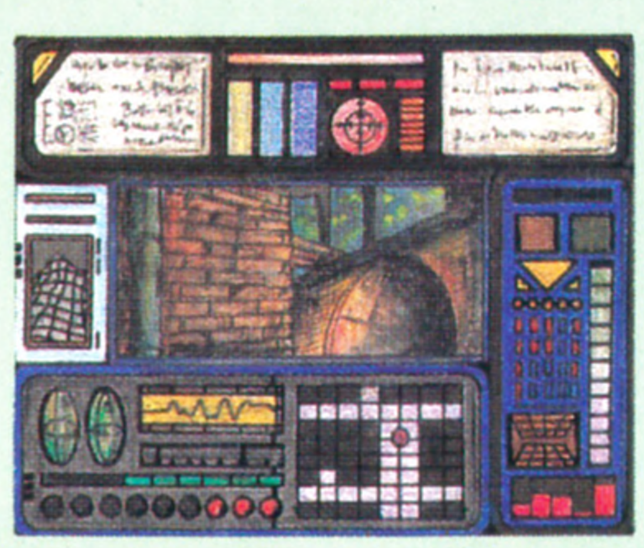
どんなゲームがはやるったって、私は占い師じゃないんだから……いや、今回は占い師だったな。ま、とにかくサイコロを振ってみたところ、震為雷という卦が出たのだ。これは変動が大きく不安定な様を表わしていて、おまけにだな、予期してたよりも実入りが少ないっていう卦なのだ。もし誰か人を占ってこの卦が出たのなら、悪いことは言わない、遠回りしてでも着実な道を進みなさいなんてアドバイスするところね。んでだ、そーゆーもろもろのモンワカした状況から判断するに、ここ一番こわいアクションRPGがはやる！と断言しちゃおう。ドキドキわくわくさせてくれるやつね。終わった瞬間どっと噴き出す感動的なゲームもヨシと出ている。そんなんできたらヒット間違いなし、だけどさ。



⬅『ゼルダの伝説』に似たゲームが、'92年にはやるかも。

新しいジャンルの登場

そんな、サイコロころがして新しいタイプのゲームを作り出せたら苦労しませんがな。日夜ゲーム作りにはげんでるゲームメーカーのみなさま許してちょーだいね。ってわけで私の占いによると、風地観という卦がでたのだ。これは、周囲の状況を気にすることなくマイペースでいきなさいっていうことなのだ。つまりこれはどーゆーことかというと、ハッキリ言っちゃうとよくわからない。よくわからないなりによーく考えてみると、つまりこれはなんだ、アレだね、ボーッとしたやつ。とにかくひとりで薄暗いなか、ボーッとやり続けられるドラッグな感じのゲーム。わーわー騒ぐことなんか必要なくて、のめり込んで出てこれなくなっちゃうような潜水病みたいなのがいい。ロマンはもう古いでっせ、だんな。



⬅ドラッグな感じのゲームとは、こんなものかな？

『イージータイプ』発売レポート!!

FF新聞
発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111（大代表）
〈第22号〉
平成４年（1992年）１月３日発行

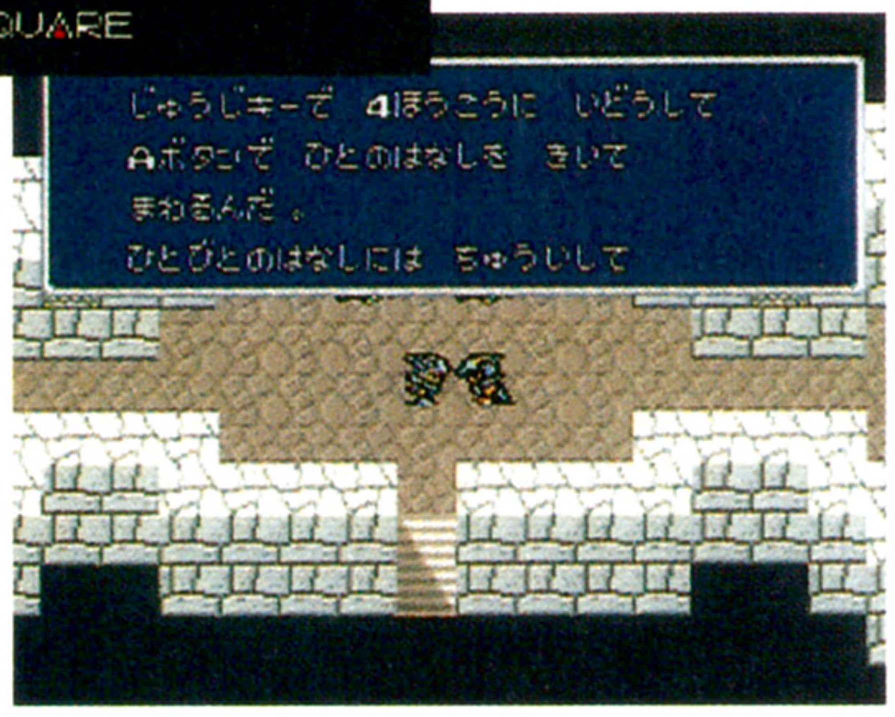
新アイテムが登場!! 最後のボスも変わってる!!

『ＦＦⅣ　イージータイプ』発売の記事を読んだとき、誰もが「普通の『Ⅳ』とどこが違うの？」と思っただろう。確かに見た目は『Ⅳ』とまったく変わらない。でも、じつはいろいろな変更点が隠されているのだ。今週は『イージータイプ』についてのレポートだ。これを読めば、すでに『Ⅳ』を持っている人でも、『イージータイプ』がほしくなってくるかもよ!?

『イージータイプ』最大のウリは、なんといっても最後のボスのデザインが変わっていること。『イージータイプ』のボスは『Ⅳ』のそれよりもカッコイイと、ＦＦ新聞班の間でも評判なのだ。新しいボスの姿、『ＦＦ』ファンなら一度見ておきたいね。

もうひとつファンにはウレシイ変更点がある。





➡最初の仲間カインも、出会ったときに操作方法をいろいろ教えてくれる。キャラクターたちの言うとおりにすれば迷わない。
⬆これが『イージータイプ』のタイトル画面だ。おなじみのタイトルロゴの下に、〝ＥＡＳＹ　ＴＹＰＥ〟の文字が光ってるぜ。

イージーわる 意地悪しないで教えてちょーだい!!
『ＦＦⅣ』や『イージータイプ』のことなら、なんでも受けつけてますっ!!

『イージータイプ』には新たに〝さんごのつるぎ〟と〝こぶたのしない〟という武器が登場するのだ。〝さんごのつるぎ〟は水中のモンスターに有効な剣、〝こぶたのしない〟は今回のなんでも図鑑でくわしく紹介しているので、そちらを見てくれ。

ほかにも、以前本誌で紹介したように、登場人物がメッセージのなかでゲームシステムを説明してくれる、わかりづらい特殊コマンドがなくなっている、ダンジョン内の隠し通路が見えている、などなど、『イージータイプ』にはＲＰＧ初心者向けの親切さが、そこらじゅうにほどこされているのだ。ダンジョン内のセーブポイントも増え、イヤな敵も弱くなっているから、小さな子供でも途中で投げ出すことなくエンディングまで進めるのだ。また、アイテム名やモンスター名が『Ⅳ』とは変わっているものもあるので、その違いを探してみるのも楽しいもの。まだ『Ⅳ』をやっていない人はモチロン、すでにクリアーしてしまった人にもまたべつの楽しみかたが用意されているってワケなのだ。

『イージータイプ』その売れ行きは？

ところで、世間の『イージータイプ』に対する反響はどうなのか。いくつかのお店に聞いてみたぞ。

「10個入荷して、１個売れました。小学校低学年くらいのお子さんが買っていかれましたね」（近鉄百貨店）

「ふつうの『ＦＦⅣ』とどこが違うのか聞かれて困りました」（某量販店）

発売２週間後にもう一度販売状況を聞いてみた。

「入荷数は20個。そのうち売れたのは14個です。子供さんに頼まれて買いにくるお父さんもいました」（松坂屋）

なるほど、けっこう売れているんだねぇ。

最後にスクウェアに話を聞いてみたぞ。

「『イージータイプ』の出荷数は『Ⅳ』のときよりもかなり少ないです。ＲＰＧを初めてプレーするような子が買ってくれるとうれしいですね」（広報）

そんなスクウェアの狙いどおり、『イージータイプ』を買っていったのは小学生を中心とする子供たち。いまごろ感動のエンディングを見ているかもしれないね。

▼ＦＦなんでも図鑑

こぶたのしない



⬅バロン城地下の宝箱に入っている。売ると３千ギルのアイテムだ。

先端に小さな豚の彫刻がほどこされている竹刀。竹刀をふりおろすとき、豚の鼻先から〝ポーキー〟の魔法を放出し、敵を豚に変えることができるのだ。また、磁力の影響も受けないので、磁力の洞くつ内でも装備することが可能なのだ。磁力の洞くつへ行くまえに、必ず手に入れておこう。ただし、騎士たちの間では、豚の彫刻がダサイと評判が悪く、装備したがる者はあまりいない。『イージータイプ』でしか見られない武器だ。

ＦＦプレーヤーズクエスチョン
『イージータイプ』のモンスターの巻

Q 『ＦＦⅣ　イージータイプ』では、モンスター名が変わってるそうですが、どんな風に変わったのですか？
埼玉県　ロンドン

A 『Ⅳ』のモンスターは、カタカナ名前がやたら多くてわかりづらい。そのへんが『イージータイプ』ではなおされている。これがけっこう楽しいのだ。たとえば、ミニマジシャンが変わり〝ちびまほうつかい〟に、らいせいが〝レディピーチ〟に。これはかわいい名前になったパターンだ。

ほかにファングシェルが〝ハマグリあくま〟、スプラッシャーが〝だいほううお〟、シーボッツが〝ぎょだいばいきん〟、オーガが〝あおおに〟のように、『Ⅳ』のときとはずいぶん感じが違ってしまったパターンもある。

『Ⅳ』をやったことのある人が見たら、新しい『ＦＦ』のイメージがふくらむかもね。



➡名前が変わって、わかりやすくなったかな？

徹底攻略 Dungeon Master ダンジョンマスター



このゲームの乾いたダンジョンのなかに閉じ込められて戸惑っている人も多いはず。今回はマップつきの攻略記事をあなたに贈る。新たな遺骨を増やさぬために。

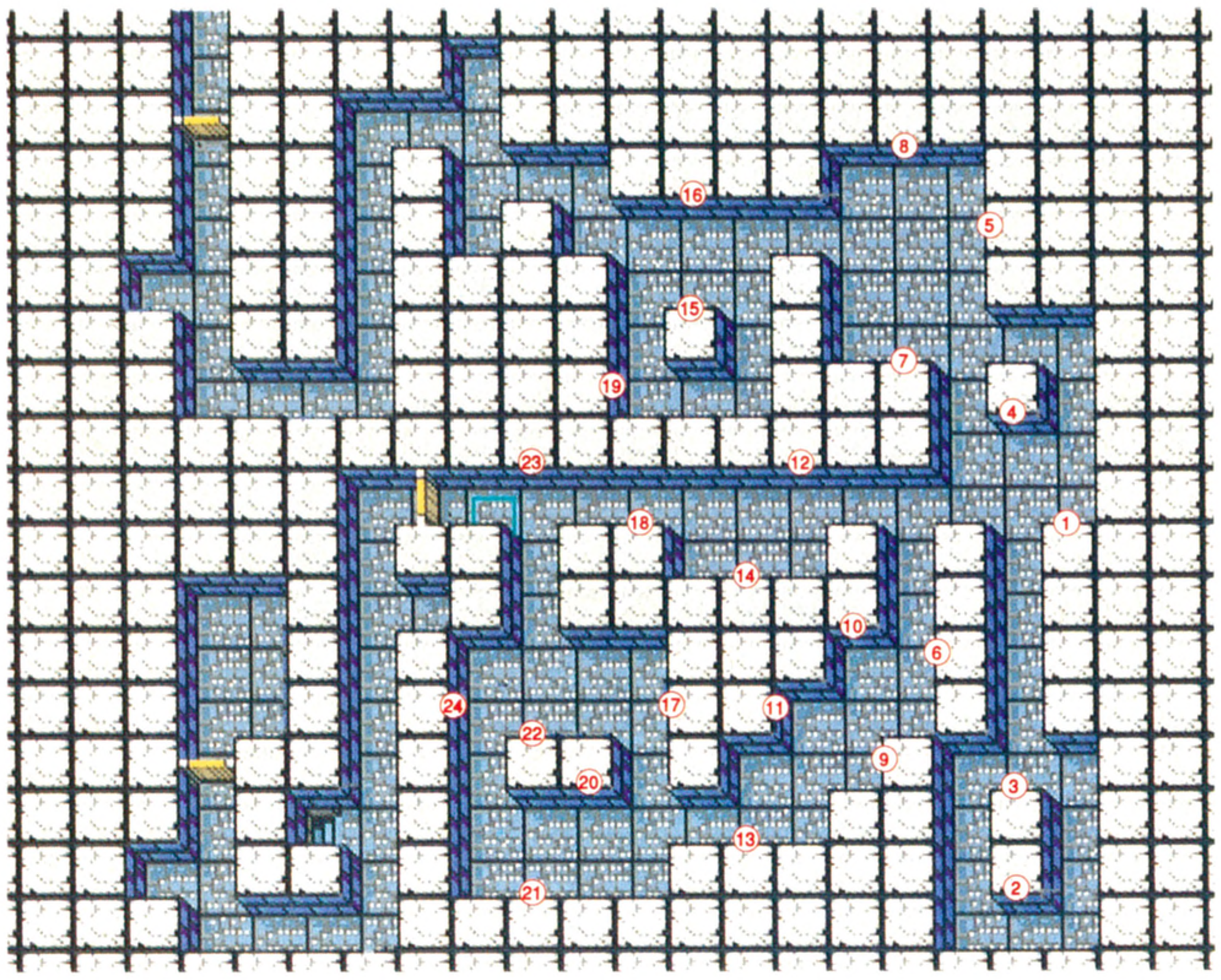
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	ビクター音楽産業 '91年12月20日発売 9800円	8メガ

レベル1～6までのマップつき攻略だ!!

レベル1 勇者の選択

1階は勇者を選び出す場所だ。ここのマップはすでにセレクションで公開済みだけど、見逃してしまった人のために再び勇者の位置と一緒に紹介しよう。下の表とマップの番号を照らし合わせてほしい。勇者の能力は、各々自分で調べていこう。あえておすすめキャラは紹介しない。選んだ戦士を訓練させて成長させてみるのだ。苦労してダンジョンを歩き回るのが、このゲームの価値なのだからね。

①ナビ	⑦ボリス	⑬スタム	⑲イライジャ
②ゴスモグ	⑧チャニ	⑭ガンドゥ	⑳リーフ
③ヒッサー	⑨モウファス	⑮ゼッド	㉑アジジ
④アレックス	⑩レイラ	⑯イアイドー	㉒ウー・ツェ
⑤ホーク	⑪ウーフ	⑰ティギー	㉓ハルク
⑥ソンヤ	⑫リンフラン	⑱シーラ	㉔ダルー



凡例
扉　上ぼり階段　下だり階段
プレッシャープレート　ピット　青い霧

身を守るためのアイテム一覧

身を守るアイテムを6種類に分け、弱い順に並べてみた。アイテムのなかには特定の能力を上げる魔法のかかった物もあるぞ。

武器

弱↓強
- 短剣
- こんぼう
- ファルチオンの剣
- メイス
- つるぎ
- レイピア
- サムライ・ソード
- 騎士のメイス
- 石のこんぼう
- サーベル
- ボーパルの剣
- 稲妻の剣
- 斧
- デルタの剣
- 炎の剣
- 暗黒の剣
- モーニングスター
- ダイヤの剣
- 細みの斧

⬆武器の強さにより、敵に与えるダメージは大きく変わる。しかし、威力が大きいものほど次の攻撃に移る準備が遅くなるという傾向がある。また、レベルが低いうちは重量の問題も深刻なので慎重に選ぼう。

盾

弱↓強
- レザーシールド
- ウッドシールド
- バックラー
- スモールシールド
- ラージシールド
- プラチナシールド
- 黒がねシールド

⬆武器によっては持てなくなることもある。でも、前列の勇者には剣と盾は持たせたい。

兜

弱↓強
- カリスタの王冠
- ネラの王冠
- つの兜
- 兜
- 鉄兜
- 銀兜
- アーメット
- デックス兜
- プラチナの兜
- 黒がねの兜

⬆兜の種類はさほど多くないが、防御力はなかなかのもの。入手したら必ずかぶれ！

鎧

弱↓強
- ホルター
- シルクのシャツ
- 上着
- ファインガウン
- 武道着
- チェニック
- 暗黒のマント
- ダブレット
- レザーチョッキ
- 胴着
- 防火胴着
- 鎧
- ミスリルの胴着
- プラチナの鎧
- 黒がねの鎧

⬆防御力の要である鎧。なかには鎧といえないものもあるが、上半身を守るものをまとめてみた。金属製のものになると重量が問題になるけどね。

ズボン

弱↓強
- バーバリアンのズボン
- 騎士のマント
- ガウン
- 礼服
- 長衣
- 武道ズボン
- 青色ズボン
- 緑のズボン
- レザーズボン
- 金属ズボン
- ミスリルズボン
- グリーブ
- 力のグリーブ
- プラチナグリーブ
- 黒がねグリーブ

⬆下半身を防御するもの。かなり防御力が高いものもある。

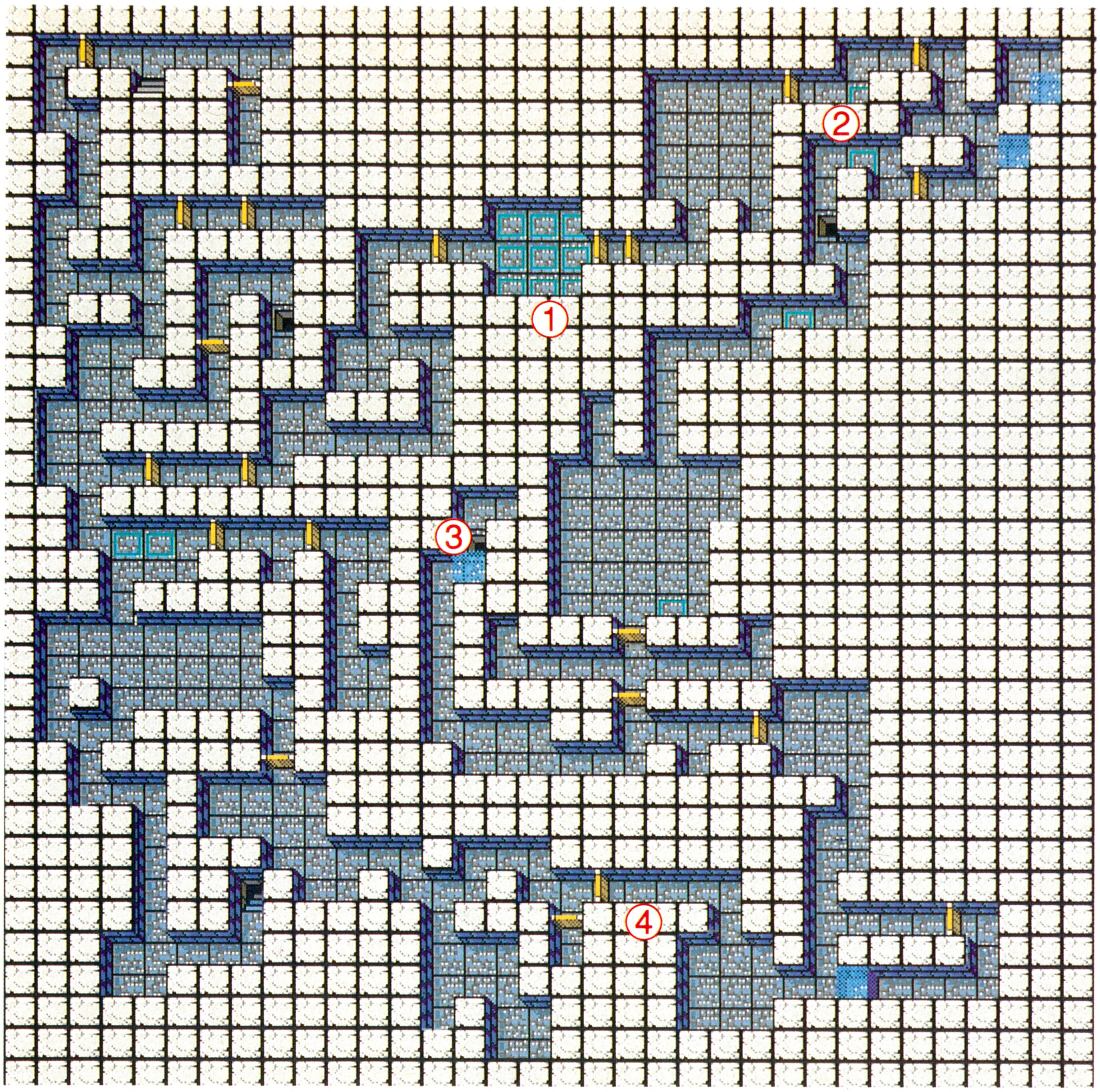
ブーツ

⬅鎧ともも当てでかなりの重量になるので、ブーツ類はその犠牲になるかも。できるだけいい物をはきたいが……。

弱↓強
- サンダル
- 緑のブーツ
- スピードブーツ
- スウェードブーツ
- レザーブーツ
- 金属ブーツ
- プラチナブーツ
- 黒がねブーツ

レベル2 勇者の旅立ち

戦士を選んだらいよいよレベル2へ。その前にマップの見かた。実際にダンジョンに立ち、マップにはある道が壁になっていることがある。これはある条件が揃わないと開かない隠し通路なので注意。



出現モンスター



●マミー

一番はじめに出会うモンスターである。単体で出現することは少なく、2～4体一緒に出てくることが多い。呪文による攻撃が効果的で、ファイアボールを使えばあっさり倒すこともできる。こちらが強打を浴びせると、すぐに逃げ出してしまう。

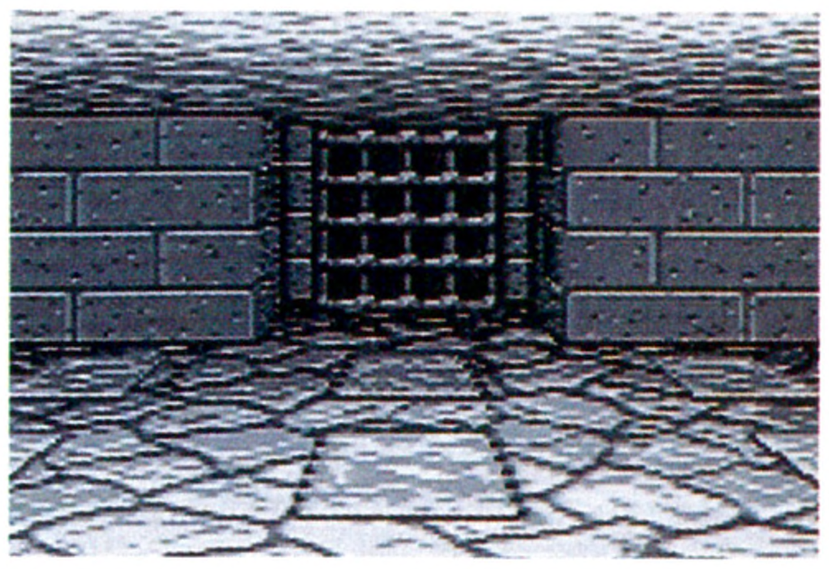


●スクリーマー

倒すと食糧になるので、重宝するモンスターだ。しかも、勇者のレベルが低いうちは、戦士のレベルを上げるための練習相手になる。動きは遅いので、足を止めて戦わない限りは恐ろしい相手ではない。

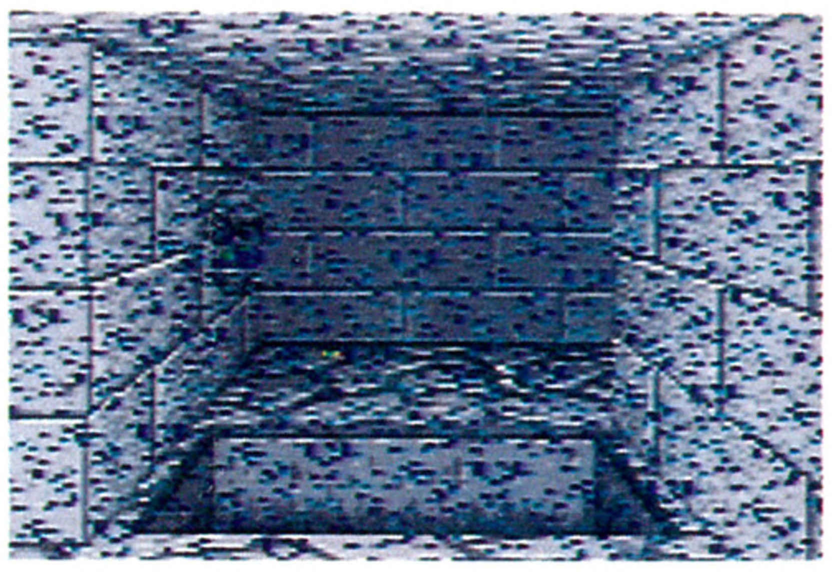
1 2枚の扉を開くには？

この広間には9個のプレッシャープレート(踏むスイッチ)がある。これが目の前の2枚の扉を開閉するためのスイッチになっているのだ。しかし、下手に移動すると一方の扉が閉まってしまう。移動する順序が問題なのだ。ヒントは、それほど極端な移動は必要ないということ。



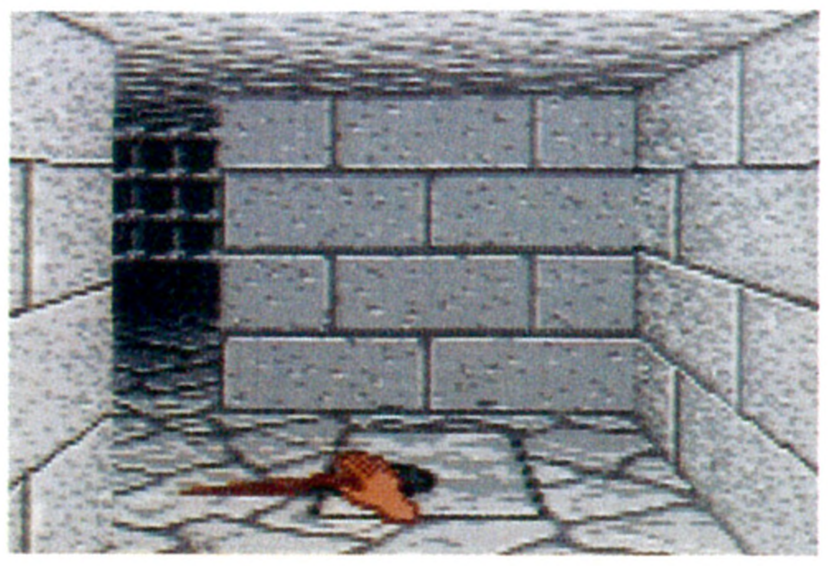
3 青い霧の向こうは……

ここには青い霧がかかっているが、この霧はたいてい何かをテレポートさせる働きをする。霧の向こうは落とし穴があるんだけど、霧のなかに入っても何も反応しない。しかし、意味がないはずはない。とりあえず青い霧の前に立って何かしてみよう。投げやりな行動が実を結ぶかも……。



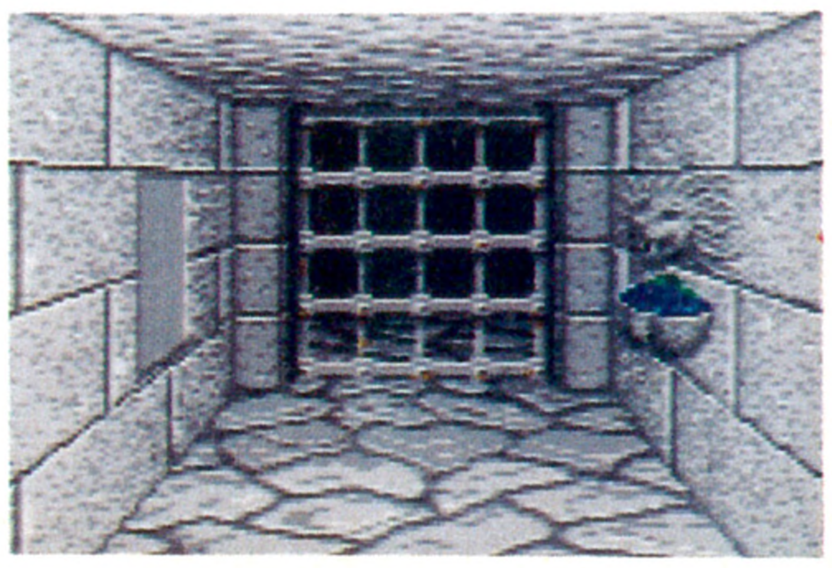
2 プレッシャープレート

1と同じ、プレッシャープレートと扉のトリック。プレートに乗っているときに扉が開き、そこを離れると扉は閉まってしまう。この場合は、つねにプレートに何かが乗っている状態を作る必要があるのだ。〝モノは人の身代わりになる〟、この言葉が最大のヒントだな。



4 泉に願いを込めろ

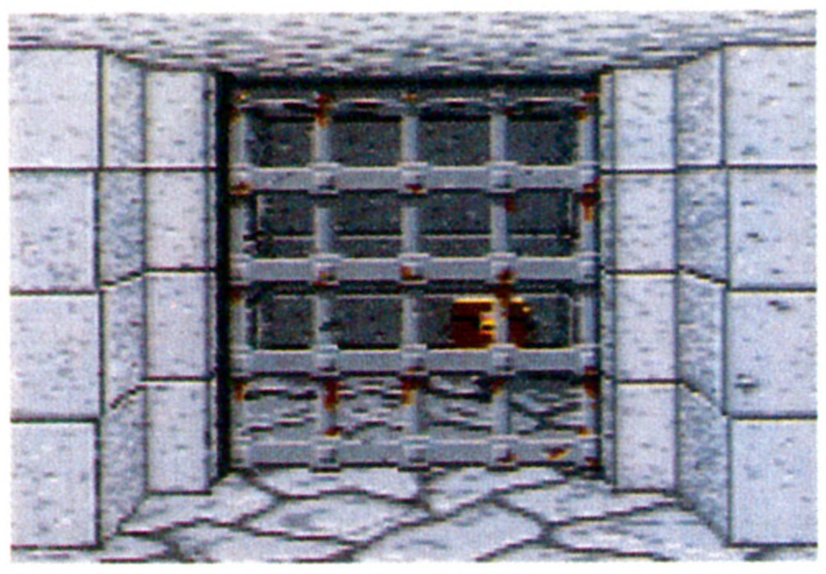
この扉には鍵穴、スイッチの類が一切ついていない。さて、どうやって開けるのだろうか？ 壁にはメッセージがある。「泉は一度だけ願いをかなえる」。勘の鋭い人はなにかを思い出すだろう。そう、観光地などでよく見かけるアレだ。ここでいう泉とは水飲み場のことだぞ。



レベル3　運命の扉

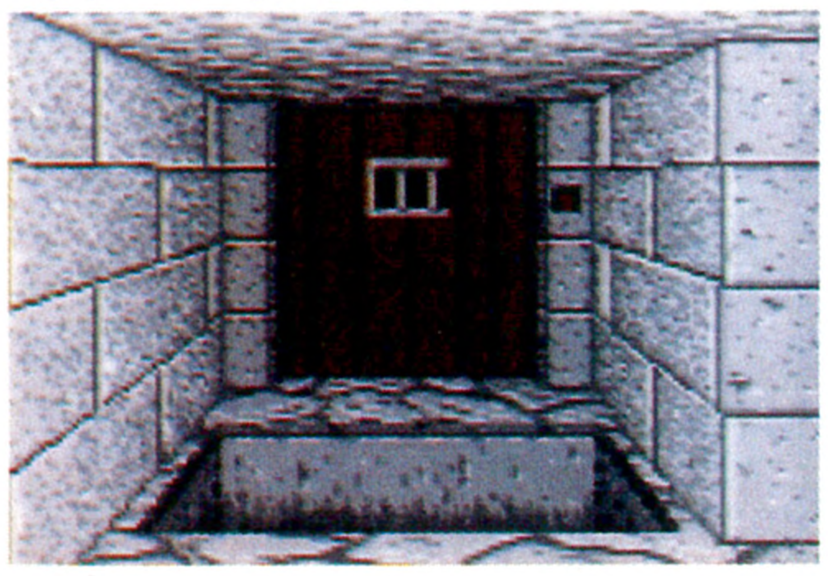
そろそろ操作にも慣れてきたはず。この階からさらに強力なモンスターが現われる。全体は６つの部屋に区切られていて、それぞれにテーマを持った謎が用意されている。水、食料の不足にも注意せよ。

① 宝箱の連続ワープ



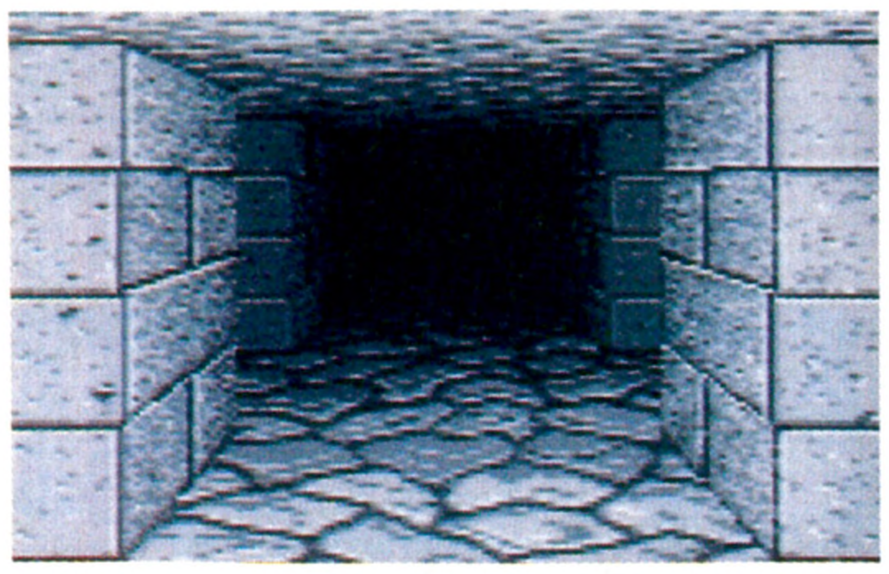
ここにはスイッチのついた扉が並んでいる。スイッチを押すと扉の向こうで青い霧が発生するのだ。宝箱がある扉の前のスイッチを押すと、青い霧によって宝箱が別の部屋にワープする。この要領で宝箱をワープさせ続けよう。宝箱を入手したら、なかのアイテムをある場所で使うのだ。

② 手の届かない扉の開けかた



落とし穴の奥に扉が見える。どうやら扉の向こう側に落とし穴を閉じるためのしかけがあるようなのだが、どうすれば扉が開くのだろう？　壁にある文字は〝頭を使え〟。ここで言う〝頭〟とは、マナのことだと考えていい。つまり魔法を使えということなのだ。扉を開ける魔法とは？

③ 床に注意



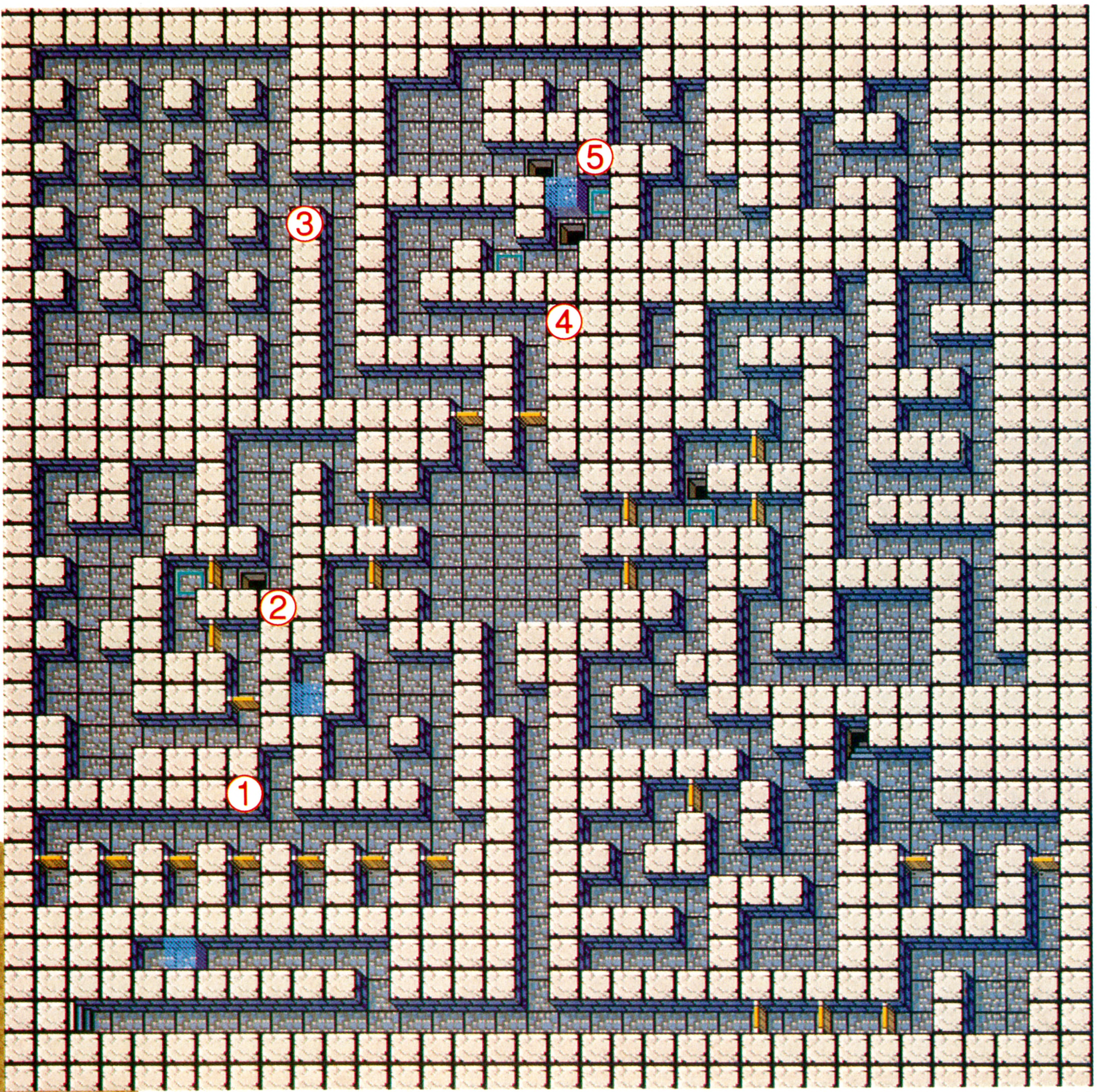
ここは要所要所にターンテーブルが配置してあり、パーティーが乗ったとたんに向いている方向を変えられてしまう。羅針盤があれば、つねにパーティーが向いている方向が確認できるんだけどね。

④ 走れ走れ!!

行き止まりに見える通路だが、レバーを操作すれば壁の一部が消え、先に進めるようになるのだ。レバーの近くには〝押したら走れ〟というメッセージがある。これは、レバーを操作しても一定時間で壁が閉じてしまうため、急いで移動しろという意味なのだ。ちんたら動いていたら一生先に進めないぞ。

⑤ 霧めがけて

壁にあるボタンを押すと落とし穴の向こうに霧が発生する。でも、落とし穴はふさがらない。霧の斜め奥にプレッシャープレートが。どうやらココも投げやりになる必要がありそうだ。



出現モンスター



●ブルー・トロール

でかい体と垂れた青い皮膚が不気味なモンスター。手に持ったこんぼうで殴りかかってくる。レベルが低いうちは、その攻撃力に悩まされるだろう。しかし、ある程度のダメージを与えたときに逃げ惑う姿は、意外に愛らしい。２〜４体の集団で出現することが多い。

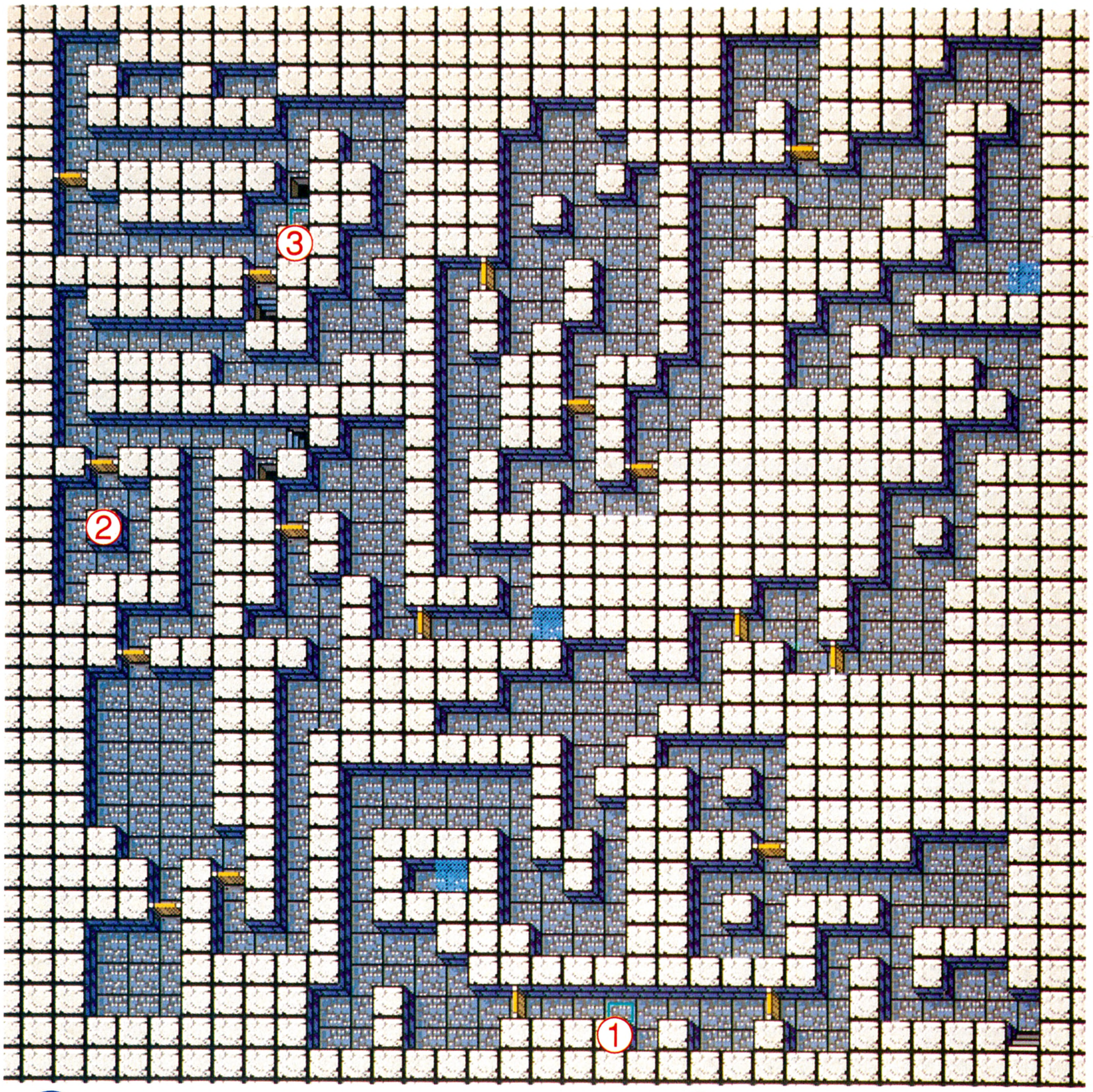


●ロックパイル

体中に石をはりつけたモンスターで、高い防御力を誇る。おまけに毒も持っている。かなり高レベルの戦士か魔法使いでないと一撃で倒すのは難しいだろう。しかし動きはかなりトロいので、逃げ出すことは容易だ。武器を使って攻撃するよりも素手で殴ったり蹴ったりするほうが有効。

レベル4 食料の宝庫

この階はキツイ。モンスターがわんさと出てくるのだ。しかも毒を持った奴ばかり。解毒剤である対ヴェン秘薬を大量に作っておこう。しかし、さほど難解な謎はないので安心。力押しのフロアだ。

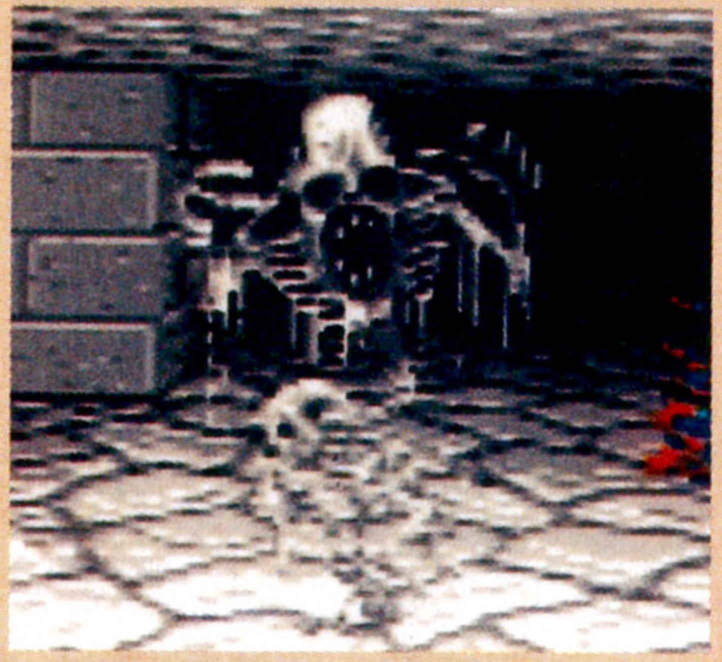


出現モンスター



●ワーム

この階にウジャウジャ出現する。攻撃力は高いが、倒せば食料になる。ただしこいつの肉の栄養価は低いので、あまり期待しないように。



●ゴースト

実体を持たないモンスターのため、通常の攻撃と魔法が効かない。対霊呪文とボーパルの剣が効くだけだ。閉じた扉をすり抜ける能力がある。

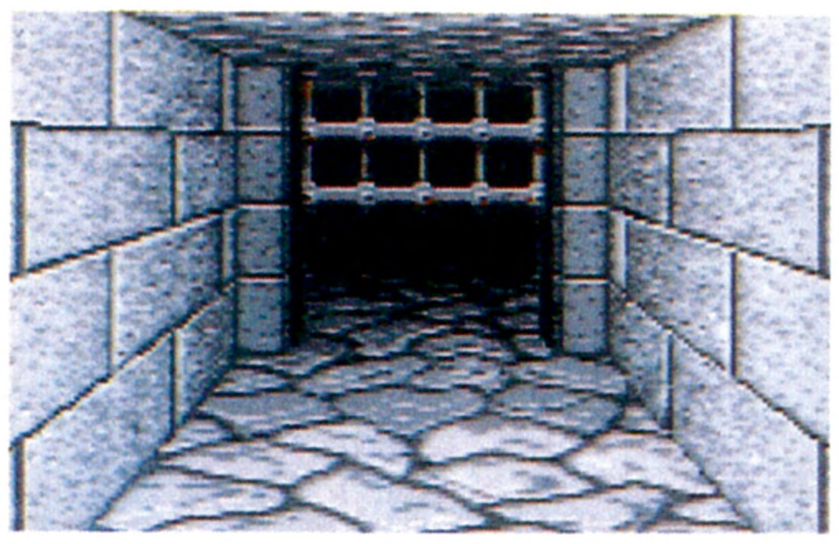


●ジャイアント・ワスプ

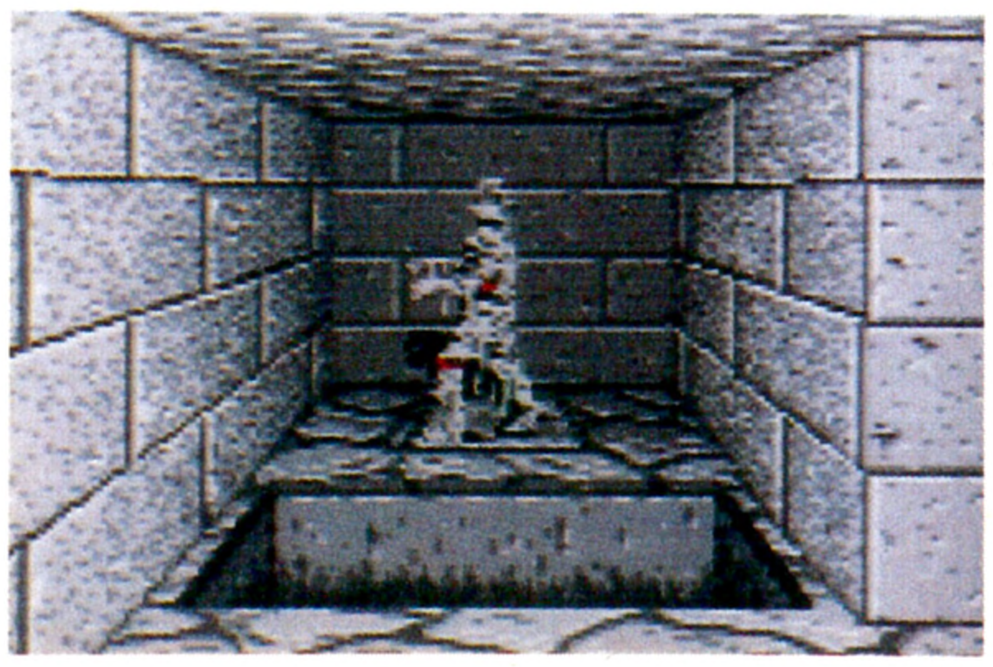
かなりす速く、攻撃がかわされやすい。攻撃力も高く、毒を使用する。ファイアボールには弱いようだ。

❶ 閉まっていく扉

プレッシャープレートに乗ると扉が開くしかけになっている。しかし、プレートから離れたとたんに扉が閉じはじめてしまうのだ。プレートの近くの壁にあるボタンを押せば、なんかいいことが起こるかも？



❸ ワームの襲来

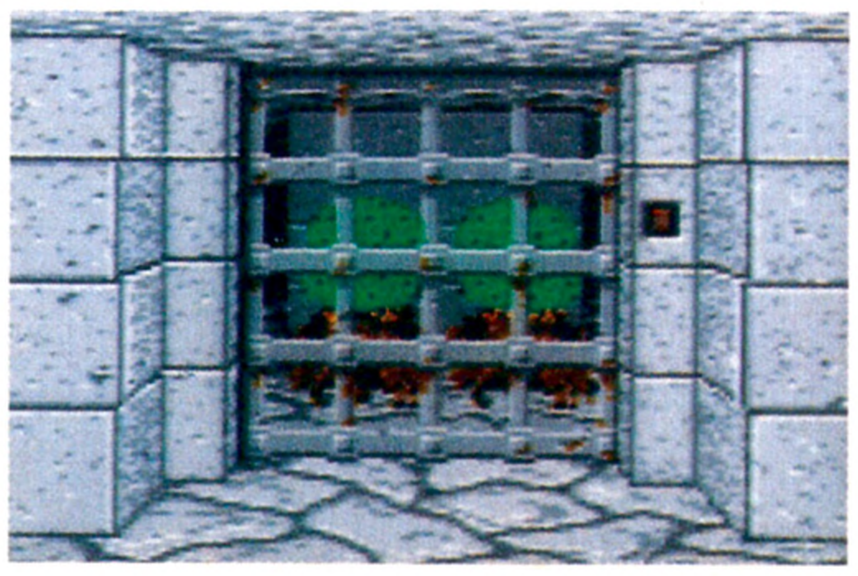




落とし穴の向こうでマミーがうろちょろ。なんだかマミーの足元も怪しいし……。ここまで言えば、何をすればいいかわかるでしょ？ マミーを倒したあとで、マミーがいた場所に行くべし。しかし、西の扉の向こうにはワームの団体御一行様がいるのだ。

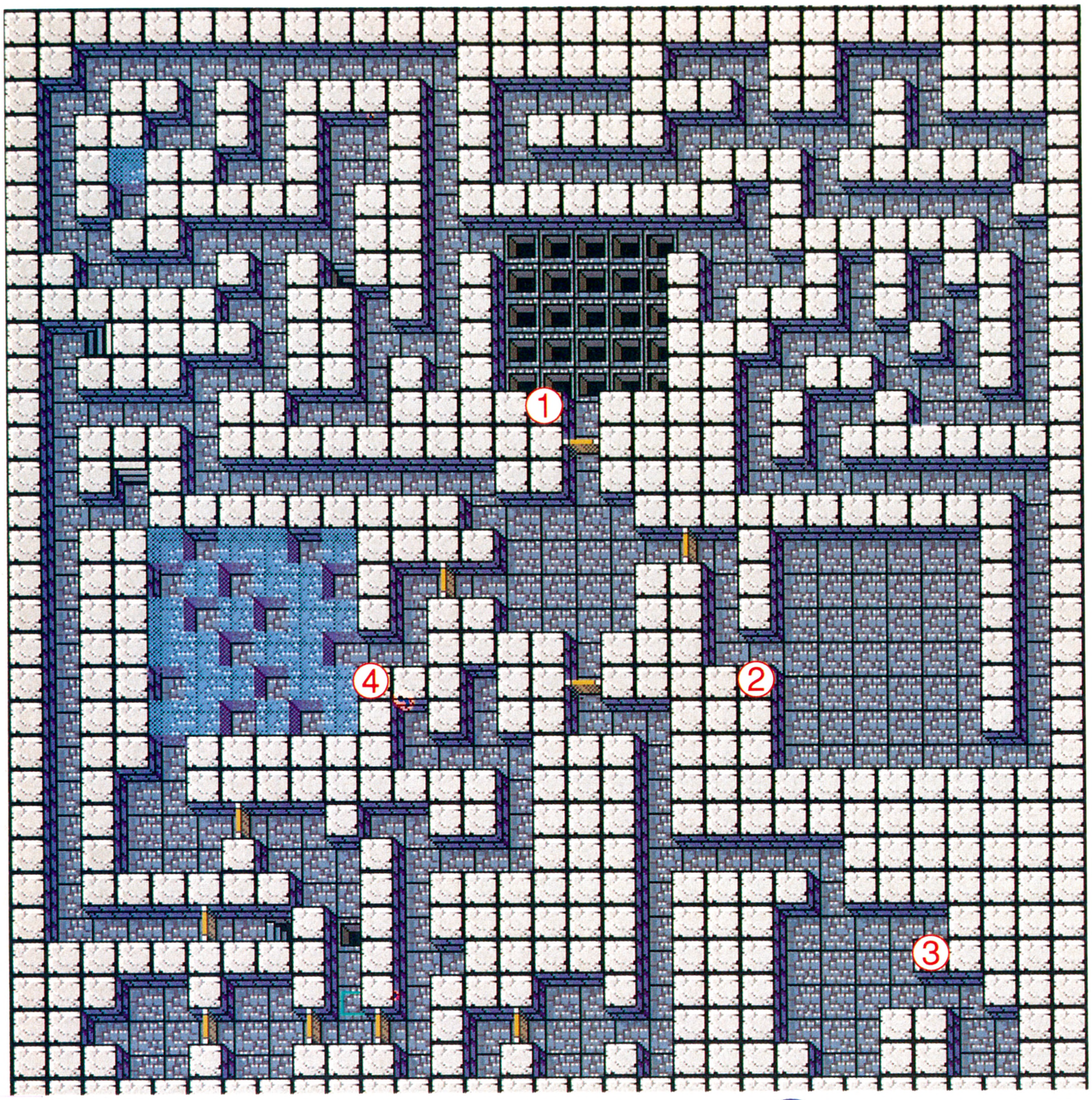
❷ 食料庫となる部屋

この部屋のスクリーマーは、倒したあとでほかの階へ行き、戻ってくると、復活しているのだ。じつは、あとでレベル5に通じる階段がすぐ近くに現われるんだけど、それを利用すればこの部屋は食料庫と化すぞ。ここをパーティーの拠点にしよう。



レベル5 宝庫の探索

このあたりから複雑なトラップが増えてくる。でもこの階に関しては、すべての謎を解くことはさほど重要ではない。おいしいアイテムが手に入る程度。無理をせずにさくさくと進めていこう。

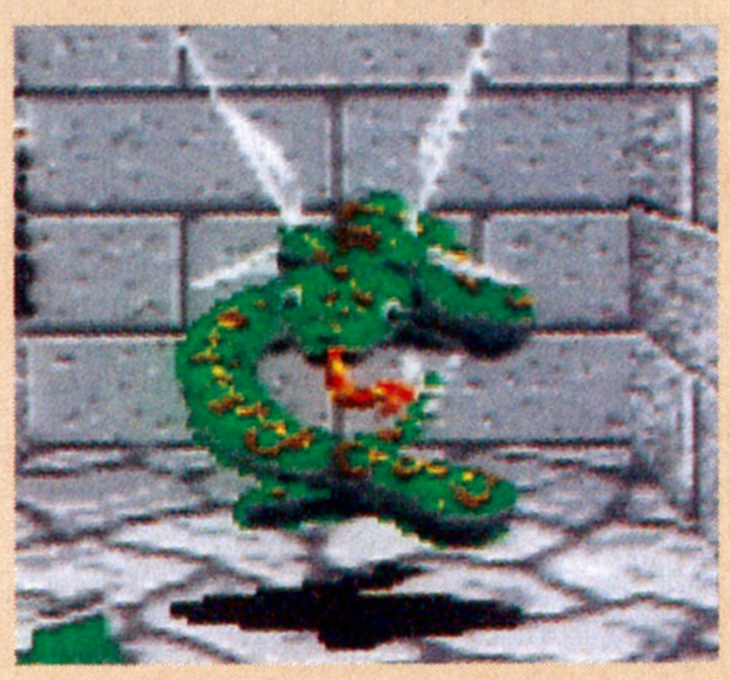


出現モンスター



●スワンプ・スライム

たいして強いというわけではないのだが、集団で現われると辛いかもしれない。というのも、毒による魔法攻撃（ポイゾン・フォウ）をしかけてくるからだ。通常攻撃で毒を受けることも多い。つまり長期戦に持ち込むべき敵ではないのだ。

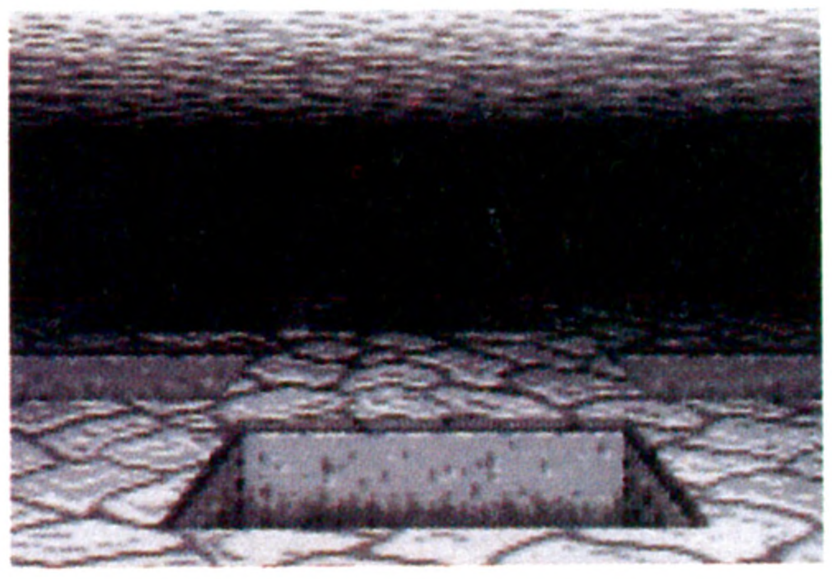


●クワトゥル

翼を持った毒蛇である。ゆえに空を飛んでいるわけで、落とし穴などに落ちることもなく、す速い動きでパーティーを追い回す。しかし、つねに単独で出現するので、毒に気をつければさほど怖くはない。

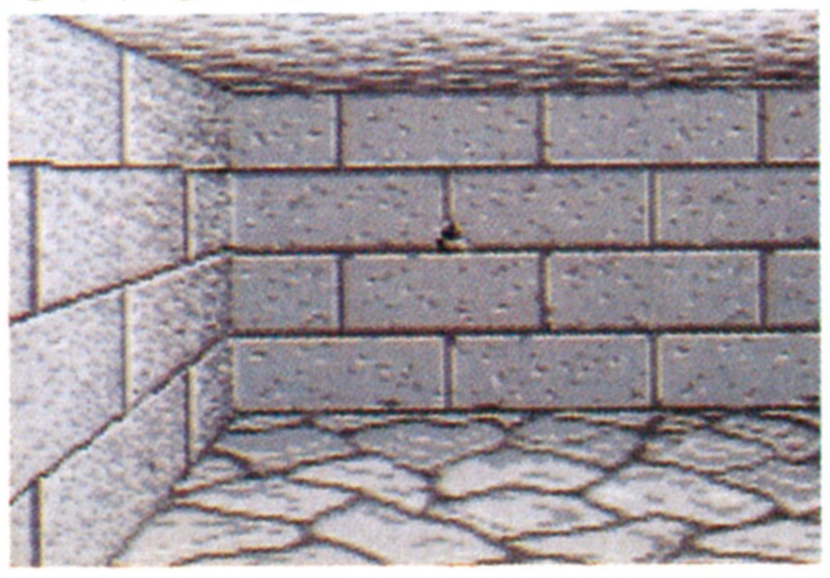
① 落とし穴だらけの部屋

この部屋に入ると、目の前に突然落とし穴が開く。移動すると、今度は違う場所が開いたり閉じたりするのだ。この部屋を越えるには、どの場所に立つとどの床が落とし穴に変わるか、あるいは閉じるかを調べた方がよいだろう。足元に注意しながら根気よく調べれば通過できる。



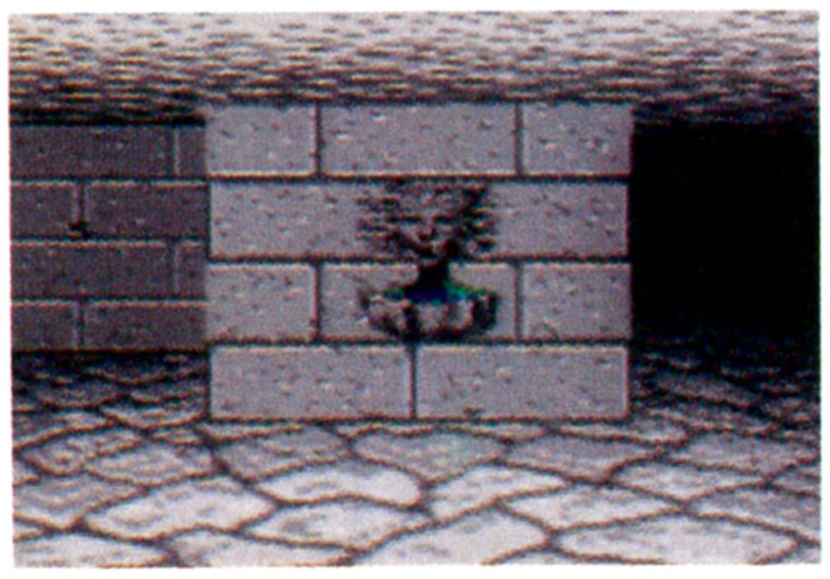
② 無限ループを抜けろ

部屋の奥は暗くて見えない。奥に行こうと歩き続けても、まったくたどり着かない。この部屋の中央には無限ループ帯があるのだ。部屋の北西の隅を調べてみよう。壁にスイッチがある。これを押すと無限ループ帯のどこかが一部分だけ開放されるのだ。そこを探して通過しよう。



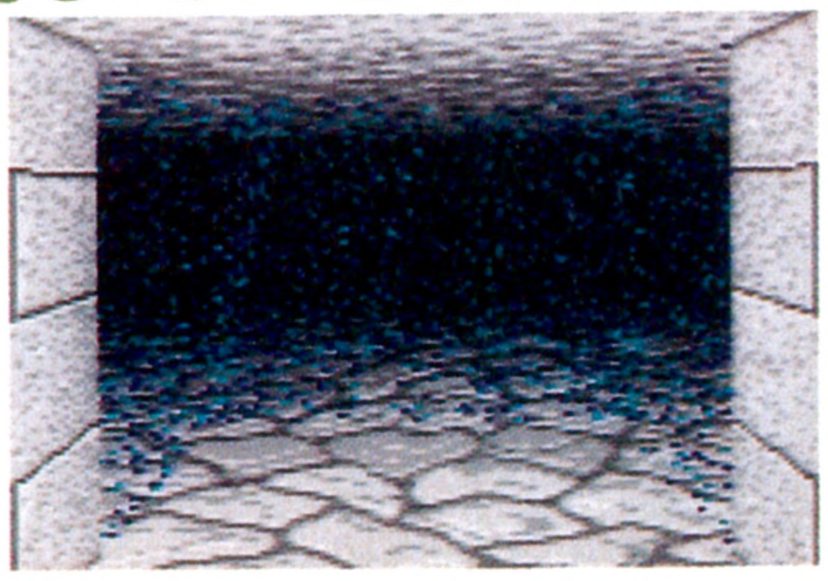
③ スイッチを押しまくる

この部屋はスイッチを押す順番で隠し部屋が現われるのだ。まずは南側の奥にスイッチがふたつみつかる。このふたつのスイッチを合計３回押そう。すると北西の壁が消える。ここにもふたつ見つかる。ここも合計３回。そして東の壁に現われたスイッチを押すと隠し部屋が現われる。



④ 青い霧が充満している部屋

青い霧が部屋中に立ちこめている。ここはワープを利用して南の通路に行ける。しかし、重要なアイテムがあるわけではない。どうしても南の通路に抜けたい場合は、北、東、西、そしてあと３回ワープすればよい。この部屋の中にも２個のアイテムが落ちているぞ。



レベル6 前半戦の大詰めだ

レベル6に下りる階段はふたつある。そのうちのひとつは、下りてもスケルトンが1匹いるだけ。しかし、いずれはレベル5への近道となる。ムダだと思っても、後になって役立つことも多いのだ。

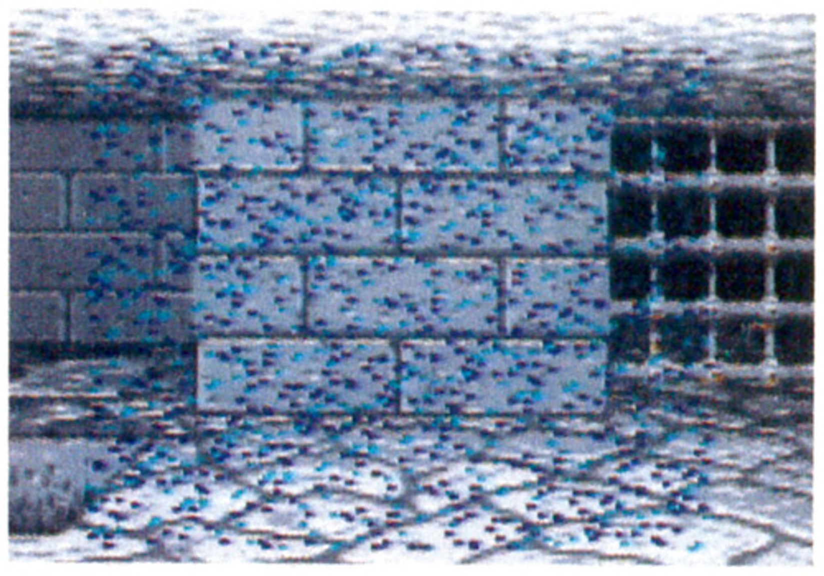
① 謎を解けばステキな景品

階段を下りた広間は謎かけの間だ。壁の問いの答えとなるアイテムを、4つある棚のうち3つ正しく置けば扉が開く。もうひとつの棚はオマケである。だが、このうちのひとつの問いに悩む人も多いかも。〝我は全なり我は無なり〟。実体があるようでないってことだ。正解すれば鉄の鍵が。



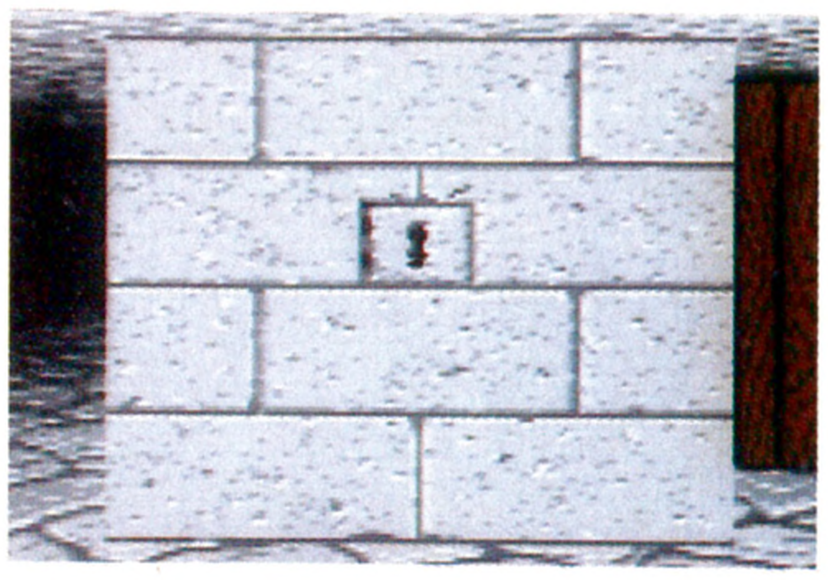
② 無情ナリ、鉄の扉

ここはじつに悩む部屋。鉄の扉が通過できないのだ。どうしても扉の前に行く時点で扉が閉まってしまう。ここではレバー操作で出す霧がポイントとなっている。今までのようにアイテムを投げ込んでも、見当違いのほうに飛んでいくだけ。投げてはダメみたいだ、投げては……。



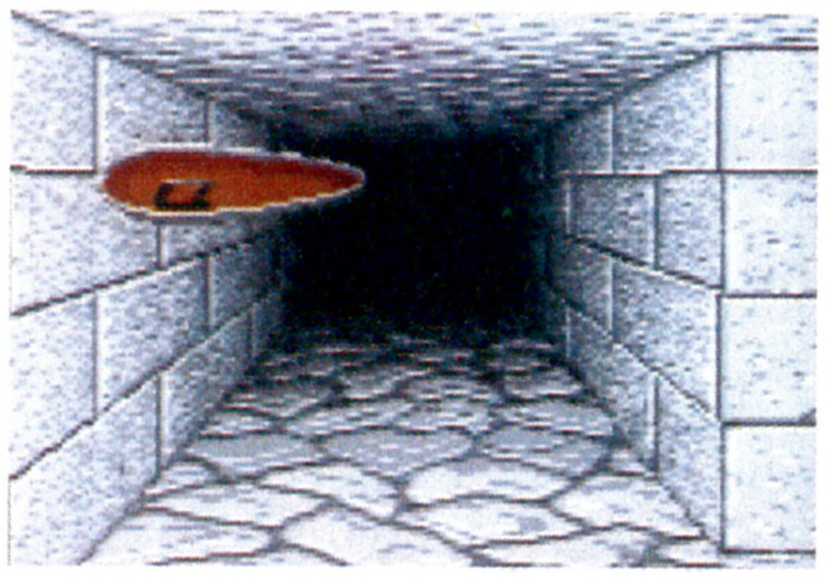
③ 意外な盲点をついた謎

この扉の向こうには緑の魔法の箱があるだけ。無視してもよい。大切なのはその逆側。ある場所を調べると隠し通路が出現するぞ。今まではとんど気にしないでいたものが、ここでは主役である。無事隠し通路を見つけることができれば、有用なアイテムがいくつも手に入るぞ。



④ 腕力勝負だ!!

〝腕力を試せ〟というシンプルなメッセージ。南側の道を進もうとしても押し戻されてしまう。北側の道を通って先に進むと左に扉があり、扉の向こう側にはプレッシャープレートが見える。このプレートに何かを置けば……。ここまで書けばわかるね。忍者の技量がものをいうぞ。

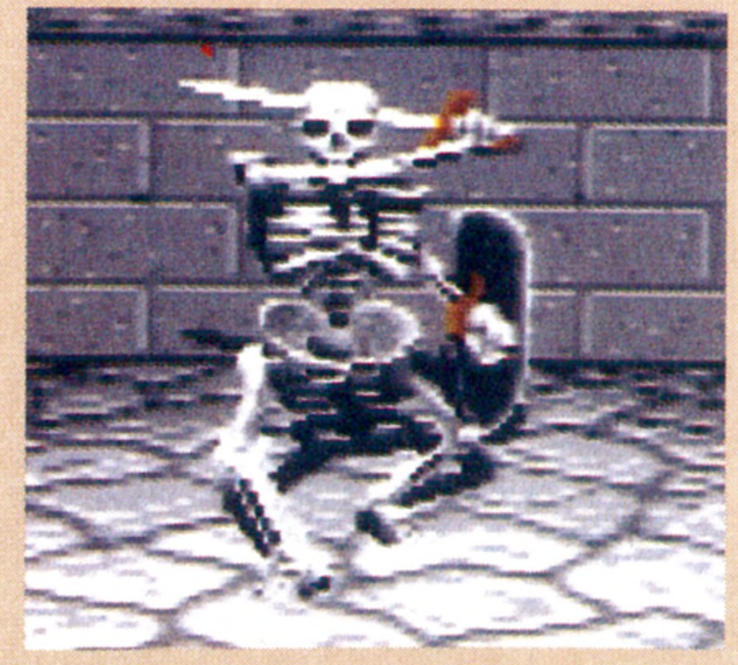


出現モンスター



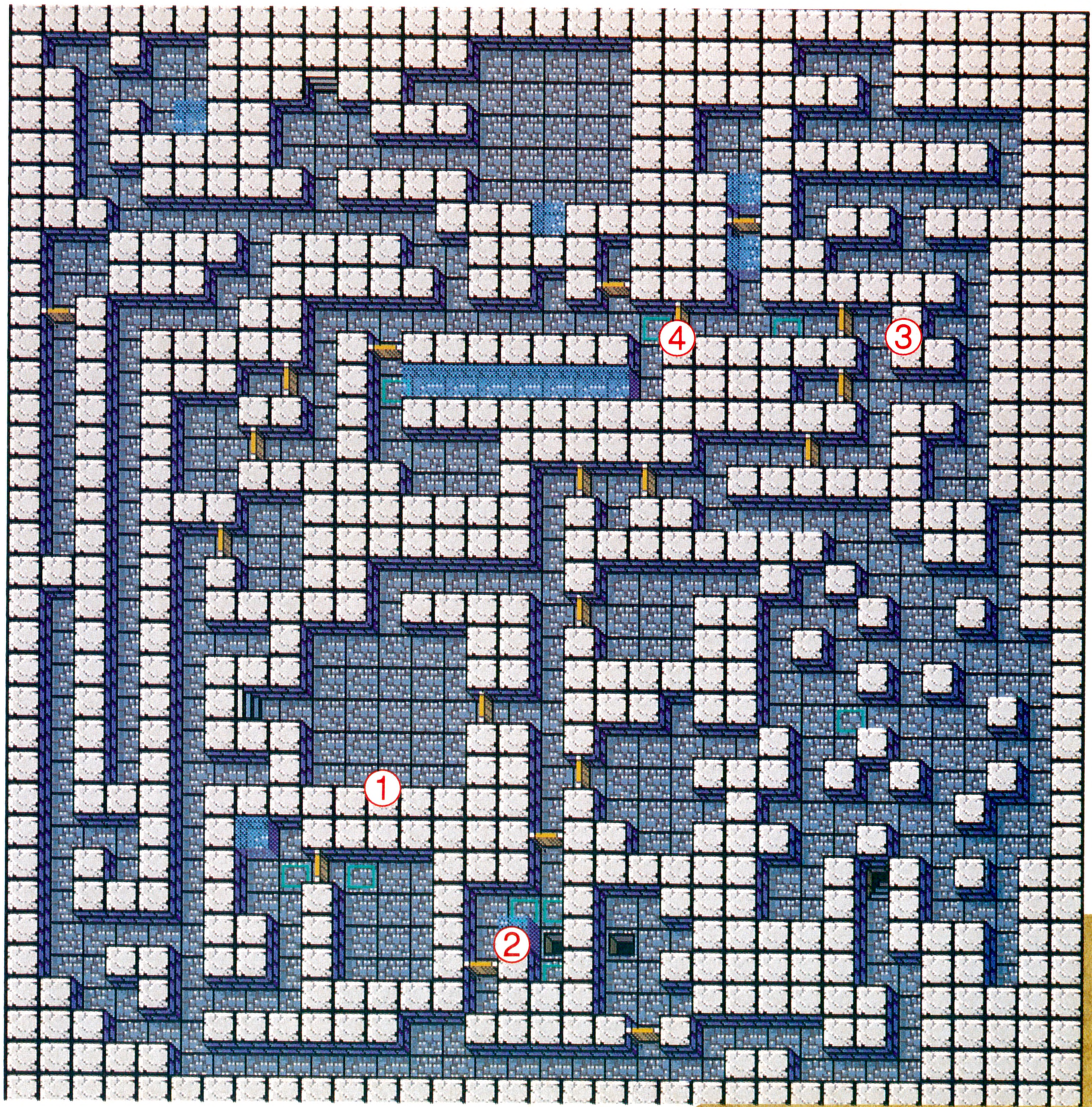
●ビホルダー

直接攻撃よりも魔法攻撃を得意とするモンスター。ファイア・ボール、ライトニング・ボルトという攻撃系の魔法で勇者を苦しめる。扉を閉めても、ドア・オープンの魔法をかけて開けてしまうとんでもない奴だ。集団で現われると辛いぞ。



●スケルトン

もともと死んでいるために、毒の魔法などは効くはずもない。とはいってもそれほど怖い存在ではない。ファイア・ボールがよく効くぞ。ただ、4体ほどで団体行動をよくするので、やっかいな場合もある。



人気ゲーム完全攻略&

年末年始新作164ゲームショッピングガイド

絶賛発売中

定価九百八十円(税込)

◆天外魔境II 卍MARU
◆ラグーン
◆バトルトード
◆天下布武
◆スーパー桃太郎電鉄II
◆LUNAR
◆トップレーサー
◆アンデッドライン
◆ダブルドラゴンII
◆ロックマン4
◆レミングス

◆ロマンシング サ・ガ
◆ゼルダの伝説
◆Sa・Ga3
◆ファイナルファンタジーIV イージータイプ

今年の冬は攻略本はいらない!!



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

12月20日
ダンジョンの扉が開く…。



世界中を興奮の渦に巻き込んだ
リアルタイムRPGいよいよ登場！

3Dダンジョンに展開されるプレイヤーの勇気と知恵。パーティーを突然襲う個性あふれたモンスター、組合せによって決定される魔法、それぞれの武器によって異なる攻撃方法、そして何よりプレイヤーの思考、行動にリアルタイムで反応するゲーム・システムなどなど今までに体験したことのない恐怖と興奮をお約束します。

8M＋256SRAMバックアップ＋機能拡張LSI（DSP）使用　希望小売価格￥9,800（税別）

ダンジョン・マスター クリア記念キャンペーン実施

「ロード・カオス」を倒し世界に平和と秩序をもたらした勇者に記念の「ダンジョン・マスター」トランプを差し上げます。（先着2000名様）
さらに抽選で3名様にビクターCDラジカセをプレゼント！

期間　平成3年12月20日―平成4年1月31日（当日消印有効）
応募方法　「ロードカオス」を倒した後に表示される画面を写真に撮り住所、氏名、年令を明記の上お送り下さい。
応募先　東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱「ダンジョン」係

読めばさらにおもしろい「ダンジョン・マスター」の本各種発売。

- 「ダンジョン・マスター公式ハンドブック」（ビクター・ブックス）
- 「ダンジョン・マスター百科新体験の手引」（小学館）
- 「ダンジョン・マスター・ファン・ブック」（JICC出版局）
- 「ダンジョン・マスター必勝攻略法」（双葉社）

（詳細は各出版社にお問い合せ下さい）

ゲーム・ミュージックも発売決定！「スーパー・ダンジョン・マスター」

'92年1月21日発売　税込定価￥3,000
ゲームを盛り上げる音楽を新たなアレンジで全10曲収録。
さらにCDグラフィックス再生プレイヤーがあればなんと映像も楽しめるCDグラフィックス対応。

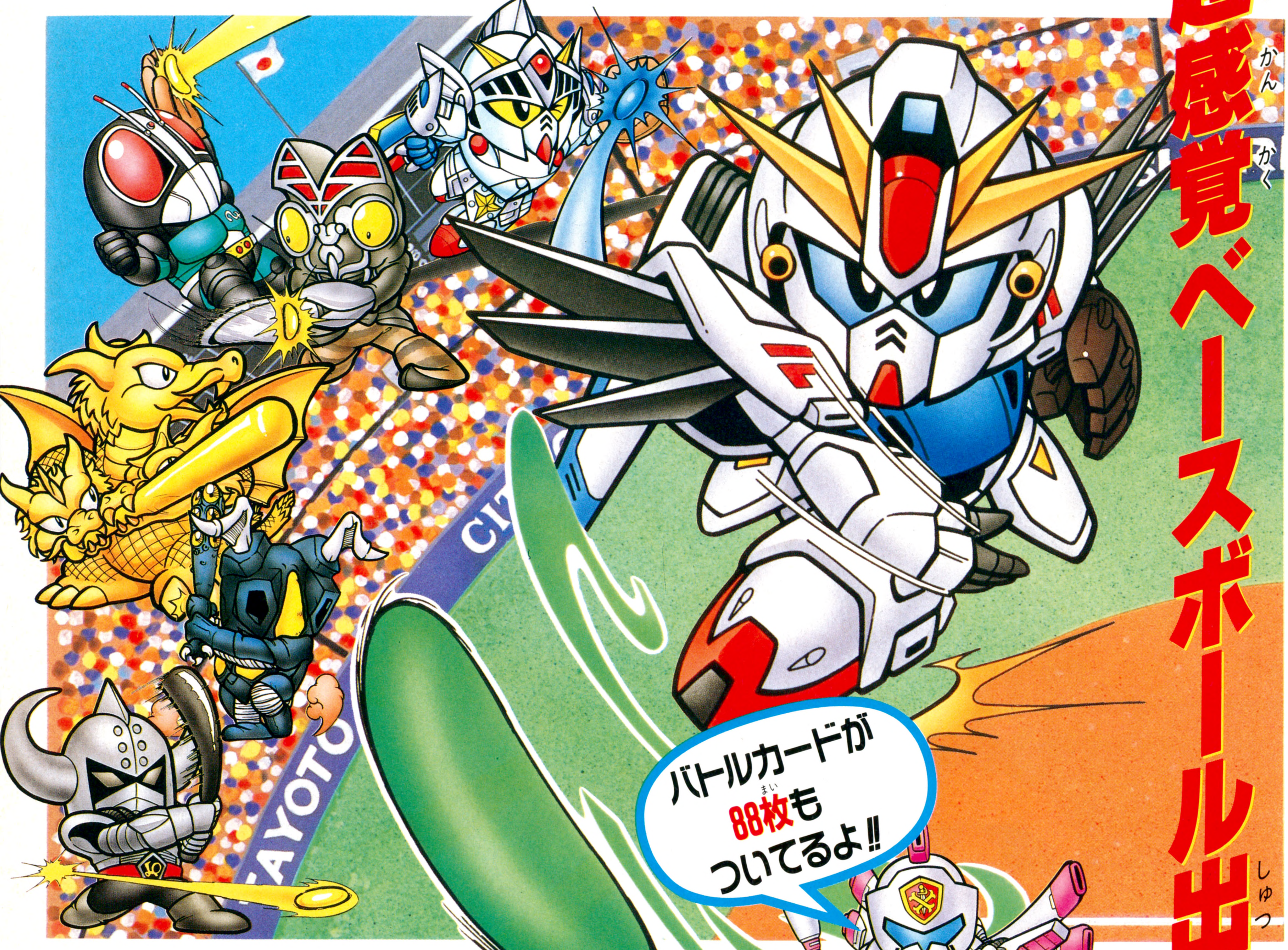
発売元：ビクター音楽産業株式会社　〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

FAMICOM FAMILY

バトルベースボール

4M(メガ)+64K S-RAM(エスラム) ROM(ロム)カセット　予価(よか)¥8,600(税別(ぜいべつ))

超感覚(ちょうかんかく)ベースボール出現(しゅつげん)!!



野球(やきゅう)ゲームは数々(かずかず)あれど、極(きわ)めつけがこの「バトルベースボール」。ガンダム、ウルトラマン、怪獣(かいじゅう)、ショッカー軍団(ぐんだん)、ゴジラ、仮面(かめん)ライダーとそうそうたる顔(かお)ぶれがリーグ戦(せん)とトーナメント戦で登場(とうじょう)。しかも、ただ守(まも)って打(う)つといった単純(たんじゅん)なゲームじゃない。プレイはアクションとコマンドメニューで進(すす)めるハーフシミュレーション。実況中継(じっきょうちゅうけい)や野球(やきゅう)ニュースあり、優勝賞金(ゆうしょうしょうきん)あり、ワールドシリーズあり、シーズンオフまである本格派(ほんかくは)だ!!

平成(へいせい)4年(ねん)春(はる)発売(はつばい)予定(よてい)

●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO


立ち上がれ!無敵のヒーロー、
正義だ、愛だ、友情だ!!
ゲームボーイでスーパーロボットブームを巻き起こした「スーパーロボット大戦」。今ここに、全てをグレードアップし、シリーズ第2弾がファミコンで登場だ!! 26種にも及ぶマップ、80種以上のキャラクター、さらに豊富になったアイテム&コマンド群。戦艦も登場。攻撃パターンも増え、さらに高度な戦いを繰り広げる。君はこの「第2次スーパーロボット大戦」に勝利をおさめることができるか?!
12月29日発売
第2次スーパーロボット大戦
ファミリーコンピュータ用ROMカセット 4M+64K S-RAM 予価 ¥8,200(税別)

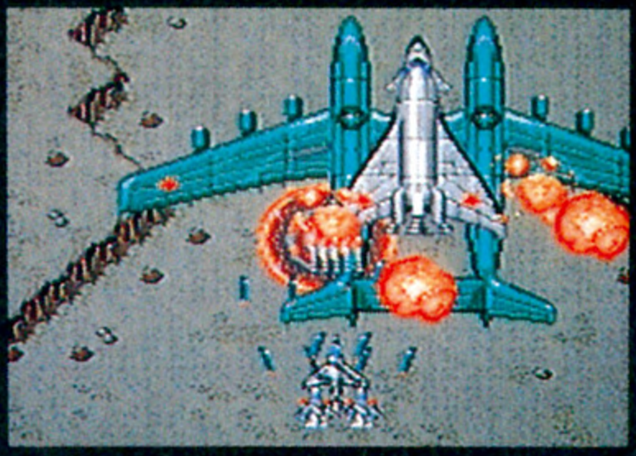
TASK FORCE HARRIER EX

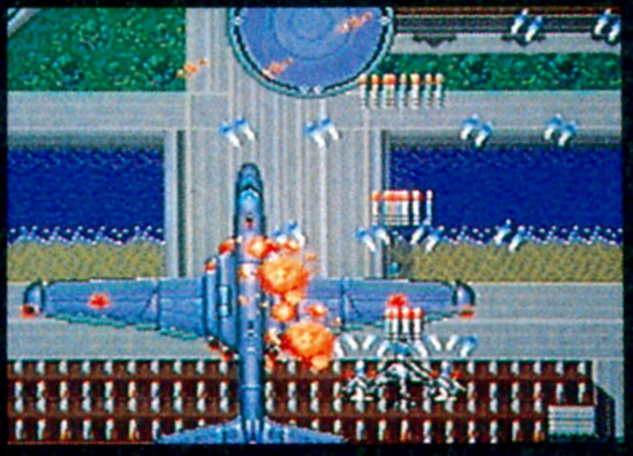
タスクフォース・ハリアー



MDユーザーの熱い要望に応えて超人気のアーケード・ゲームを移植。

ゲーマー達を熱狂させたあの「TASK FORCE HARRIER」が、装いも新たにメガドライブに登場。迫力ある12ステージに最終オリジナル面を加えて、さらにパワーアップ。アーケード版とは、一味違う展開と感動が楽しめるシューティング・ゲームの保存版だ!!





本日発売!!

定価8,500円(税別)

©TRECO 1991

FIGHTING MASTERS

ファイティング　マスターズ



最後の闘士は誰だ!!

全12キャラクターから選択できる格闘アクションゲーム。

- ■独自のハトルスタイルを持つ個性的な12体のプレイキャラクター。
- ■変化にとんた技と動きて、多彩なファイティングアクションを実現。
- ■究極のアクションを堪能させる、最終ステージ巨大ボスキャラ登場。
- ■壁、床、障害物など地形を利用した攻撃か可能。
- ■2プレイヤーによる対戦可能。





好評発売中!!

定価6,800円(税別)

©TRECO 1991


スーパーシューティングが、過激に甦る。




新世界へ。
これがファイナルシューティングだ。
アルテイン
ALTEIN
来春発売予定
©TRECO 1992


待望
天下一激
発売宣
話題の新作をズラリ一挙揃え
ドッカーンと大放出!
一、スーパー信長の野望 武将風雲録 SFC
一、SDガンダム外伝 SFC
一、バトルコマンダー SFC
一、らんま1/2 スーパーCD-ROM²対応
一、なりトレ・スゴロク'92 スーパーCD-ROM²対応
新作から中古まで超人気キャラクターが大集合!
NEW
この冬ブルートの
一押しソフト
はコレだっ!!
HUMAN CREATIVE GROUP
HUMAN
スーパーファミコン
SHVC-FP
一、スーパーファイヤープロレスリング
希望価格 ¥8,500
ブルート特価 ¥6,980
1、豊富
2、安心
お買い
3、買い取り
北海道から沖縄まで、日本全国を突っ走る
日本列島を結ぶ260店舗網 (平成3年11月末日現在)
〈北海道地区〉美園店・春光店・ひばりヶ丘店・新琴似店・西岡店・北16条店・藤野店〈東北地区〉南光台店・鷺ヶ森店・泉店
〈関東地区〉花室店・高島平店・東長崎店・行徳店・見附店・堀切店・笠原店・真鍋店・東習志野店・津田沼店・荒川沖店・中山店
妻田店・浦安堀江店・座間入谷店・根本店・十間坂店・中村橋店・茨大前店・渋沢店・八柱店・能見台店・相模大野店・六浦店
田端店・日野店・臼井店・小山店・関原店・二俣川店・材木町店・辻堂店・石井店・二宮店・那珂町店・善行店・戸塚店
取手青柳店〈東海・北陸地区〉岳南デンパ店・末広店・可児店・黒川店・鳴海店・原店・猪子石店・浄心店・白子店・御器所店
八熊店・千代田街道店・茶屋ヶ坂店・高蔵寺店・羽島店・みどりほら貝店〈関西地区〉花影店・小林店・六甲店・甲子園口店
砥堀店・吹田店・服部店・五月ヶ丘店・大宮店・新伊丹店・高槻栄町店・鳴尾店・穂積店・新開地店・星陵台店・平野店・平野屋店
塚口店・車塚店・出屋敷店・門真月出町店・春日店・関大前店・新神戸店・春日野道店・毛馬店・牧落店・五月山店・宇治伊勢田店
小路店・醍醐店・万代店・東加古川店・京終店・西加古川店・九条店・橿原店・布施店・桂駅前店・九条新千本店・伊川谷店
長田店・西大寺店・伏見竹田店・千船店・豊里店・修学院店・西大島店・飾磨駅前店・枚方中宮店・津山店・津山駅前店・西栄町店
門田屋敷店・楠葉店・春木店・浜寺店・尼崎大物店・粉浜店〈中国・四国地区〉庚午店・横川店・千田町店・安芸佐伯店・海田店

安セール!宣!!

ブルートウィンターバザール'91

〜ゴールデンアックスII MD
〜ドナルドダック MD
〜爆笑!人生劇場3 FC
〜ファミスタ'92 FC
〜ファミコンジャンプ'91 FC
〜スーパー桃太郎電鉄II PC
〜がんばれゴエモン GB
〜桃太郎伝説外伝 GB
〜SaGa3 GB



セール期間
'91 12/20
▼
'92 1/15

新品・中古ともに
品揃えはバッチリ!

得な中古ソフトも内容確認済みで安心!

君のソフトを高く買い取っちゃうぞ!
ファミコンもどんどんリサイクルして
新作ソフトを手に入れようぜ!

大予言!
来週号はブルートスペシャル大プレゼント特集じゃっ!見逃すでないぞ。

激安パワーのブルート・チェーン!

専門店だからできる——他を圧到するタイトルボリューム!

呉店・焼山店・己斐店・駅前店・宇品店・西条店・南岩国店・宮沖店・下松店・廿日市店・光店・安古市店・舟入店・伊予三島店
新居浜店・伊予西条店・朝生田店・丸亀店・八幡店・土橋店・大内店・井口店・今治南店・祇園店・木太店・戸坂店・蔵王店
川之江店・仁保店・政所店・広本町店・山口小郡店・宮内店〈九州地区〉小倉店・飯倉店・菊池店・楠店・近見店・敷戸店
今津留店・南大分店・八女店・千本杉店・小郡店・二日市店・小頭町店・本庄店・上津店・大野店・浄行寺店・七隈店・大橋店
長住店・高砂店・舞松原店・春日原店・別府橋店・鴨池店・新宮店・県庁前店・出水店・玉江店・柳町店・上川内店・串木野店
阿久根店・谷山店・頴娃店・加世田店・吉野店・木町店・柳川店・別府店・八王子店・日田店・久留米店・荒戸店・白山店
新大工店・筑後店・九産大前店・水俣店・神野店・明野店・岩屋橋店・前原店・長者原店・唐津店・国分店・原四ッ角店・旭中央店
通町店・玉川店・白木原店・井尻店・桧原店・甘木店・鹿屋橋店・向田店・麦野店・宇佐店・志免店・西新店・中津店・県庁四ツ角店
枕崎店・古賀店・鳥栖店・鹿島店・野方店・都通り店・浮ノ城店・中間店・百年橋店・大川店〈沖縄地区〉大道店・城間店・石嶺店
国際通り店・儀保店

子供から大人まで
夢と遊びを提供する
ブルートグループ

ファミコンショップ ブルート

本社 広島市中区幟町13-11 明治生命広島幟町ビル10F ☎(082)222-5022

ASCII



遊戯の密度を濃くする高機能を装備。

意志のまま操る能力を限りなく追求。

Ⅰ 秒間20連射機能搭載
A、B、X、Yはもちろん、L、Rも押したままで1秒あたり20発の連射が可能。それに加え通常の操作とは逆にボタンを放すと連射し、押すと止まるオート機能も搭載。ボタンを複数扱うシューティングゲーム等の操作を簡略化します。

Ⅱ 親指スローモーション機能搭載
STARTボタンをハードウェア上で連射させる事により連続ポーズをかけ、ゲームスピードを遅くするスローモーション機能搭載。ON/OFFスイッチは親指を少しずらすだけで届くBボタンの左側に配置。ゲーム進行に支障なく難易度をやわらげます。

Ⅲ 軽量、コンパクト
純正コントローラーと殆ど変わらぬ重量サイズ。使い勝手の良さでは既に定評。

Ⅳ ケーブルの長さ1.8メートル
モニターTVの大画面化に伴い、疲労なく楽な姿勢でのPLAYを配慮し、アスキーパッドのケーブルは余裕の1.8メートル。距離が保てるので視力の低下も防ぎます。



スーパーファミコン® 専用コントローラー

ascii Pad

アスキーパッド

標準小売価格 2,980円（税 別）

絶 賛 発 売 中

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII

競馬予





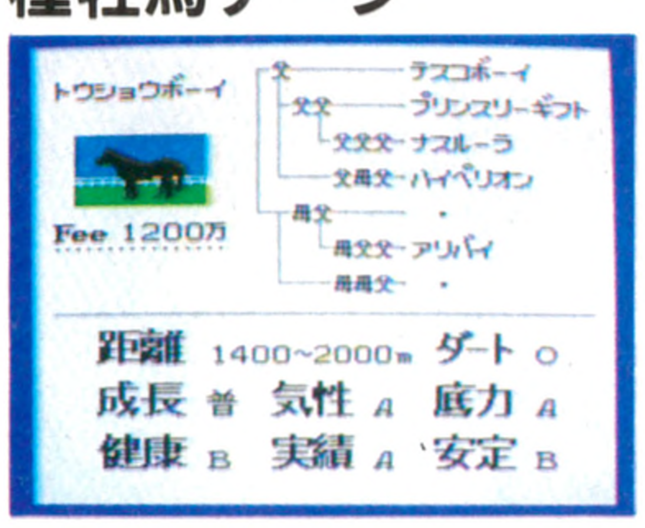
ゲームは1年間のレーススケジュールに沿って、1週間単位で進行してゆきます。この画面（メインメニュー）で舞台となる牧場、厩舎（きゅうしゃ）、競馬場のメニューを選びます。牧場で競走馬を生産・育成、厩舎（きゅうしゃ）で調教して、競馬場でレースを行ないます。

牧場



競走馬の生産や育成を行なう場所です。怪我（骨折など）をしたり、疲労した競走馬を放牧して、回復させる場所でもあります。また2歳馬や繁殖牝馬を売っている市場もあります。将来のダービー馬が潜んでいるかも知れませんよ。

種牡馬データ



手持ちの繁殖牝馬に交配する種牡馬のデータ画面です。64頭の種牡馬の血統や産駒（さんく）にあらわれる特徴をまとめてあります。名馬を生み出すには最初が肝心。繁殖牝馬の血統と種牡馬の血統、特徴を良く考えて交配を行なってください。

競走馬データ



競走馬の馬齢、クラス、馬体重、獲得賞金、競走成績などをまとめてあります。皐月賞、ダービー、菊花賞を1、2、3着とは、う〜む なかなかの好成績、将来が楽しみ、楽しみ。大事に管理していこう。

自分の持ち馬がGIレースのゴールをトップで駆け抜ける――
競馬ファンなら、必ず一度はそんな夢を見た経験があるでしょう。そんなキミの夢を実現させてくれるのがこの"ダービースタリオン"なのです。キミは馬主として、競走馬（サラブレッド）を生産し、レースに出走させます。そして、新馬戦から条件戦、オープン戦などのレースを勝ち抜き、ダービー、ジャパンカップ、有馬記念などのGIレースに勝つような競走馬を持つことを目指すのです。一応の最終目標を「馬主としてのGIレース全制覇」としてありますが、その後もゲームの続行は可能です。夢のクラシックレース三冠馬など歴史に残る名馬をキミの情熱、愛情で生み出してください。

GⅠレースとは

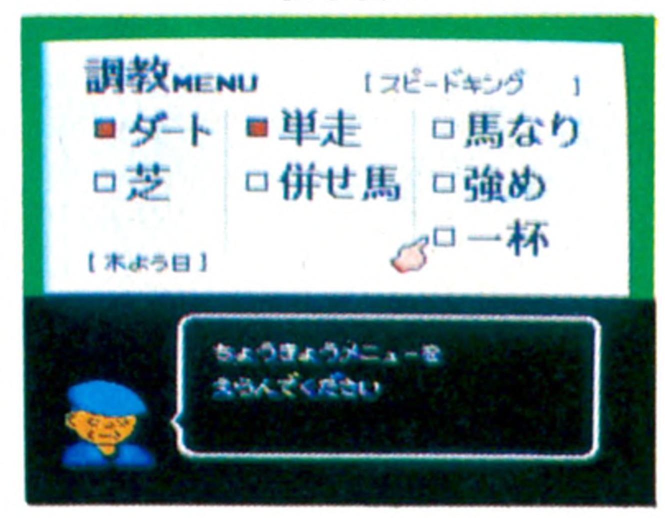
レースは新馬戦（未勝利戦）・条件戦（500万下、900万下、1500万下）・オープン戦の3つに分類されます。この3つの中でトップに位置付けられるオープン戦はさらに分類され、その中でも最高ランクのレースがGⅠレースと呼ばれます。他のレースに比べると賞金額は飛び抜けて高く、それゆえ最強の競走馬が勢揃いします。このGⅠレースの獲得は競走馬にとって最高の栄誉なのです。

ソ　ブ　ル

想ゲームではない「競馬の本質・奥の深さ」が見えてくる。

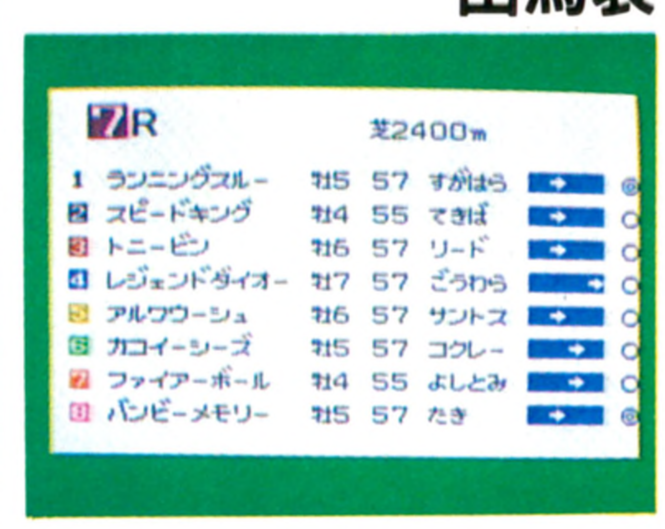


調教メニュー



競走馬のレースに向けての練習です。競走馬データで馬体重をチェックし、馬体重や馬の調子にあった調教をしていこう。無茶な調教は馬の足元を痛めることになるので、目標レースを決めてあせらず、ゆっくりと。

出馬表



レースは常に「８頭立て」で行なわれます。逃げる馬、先行する馬をチェックして作戦を練り、騎手に指示を送ります。もちろん馬券（単勝式、複勝式、連勝複式）の購入も可能。自分の馬の馬券を握り締めてスタンドで観戦だ！

レース画面



ＴＶでおなじみの実況中継。アナウンサーの実況でより一層盛り上がります。レースの最後で画面が切り替わり、本物さながらの直線での叩き合いが楽しめます。スピードキング!! 行け！ 行け！ 差せ！ 差せ！



ファミコン版

●競走馬シミュレーション●

ベスト競馬 ダービースタリオン

新発売 標準小売価格6,800円

- ファミコン用カートリッジ
- 2メガROM+バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

DERBY



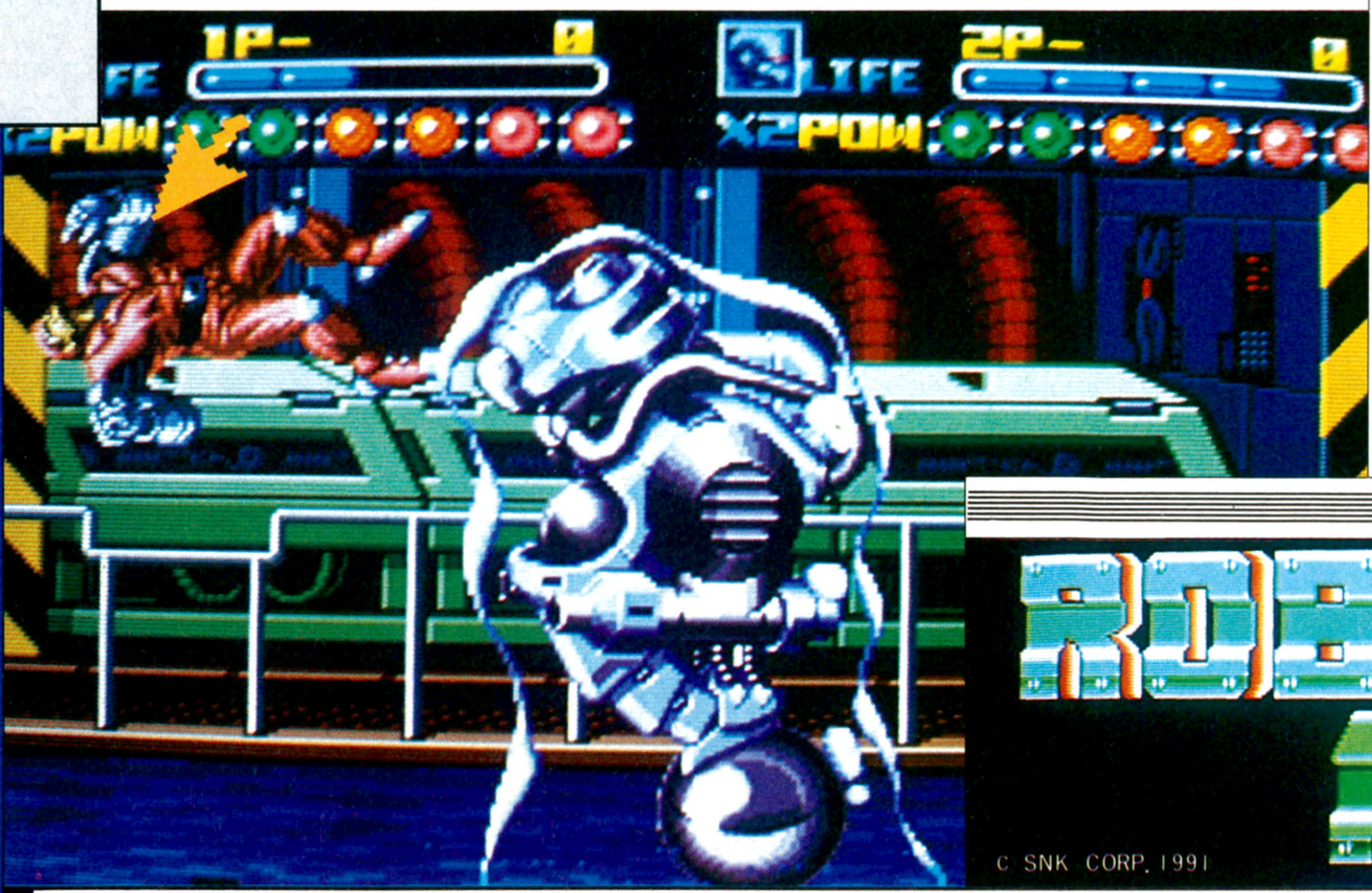
Mr.ROBOT

もういくつ寝ると有馬記念。そういえば、メリーナイスが落馬したレースがあったな。あのとき、東京新聞の社会面に載って馬鹿にされたんだよね。マヌケな写真だったなあ。

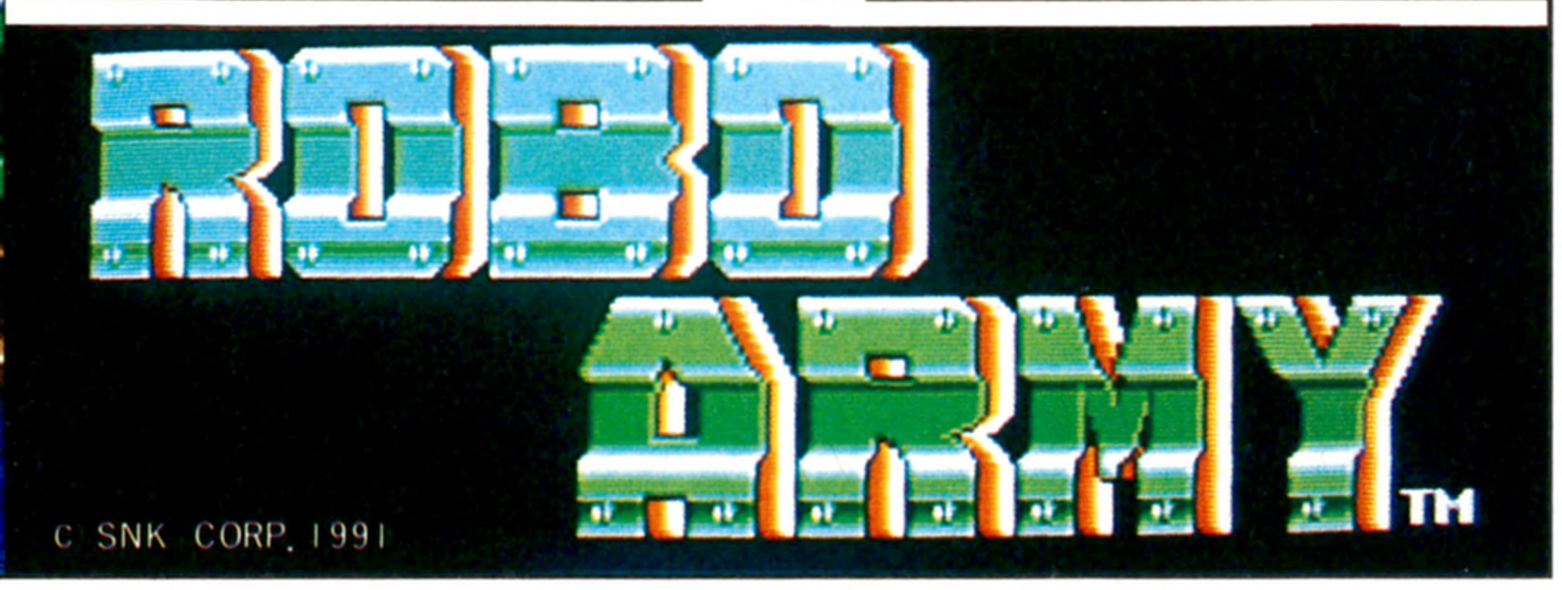
COMMENT

巷のゲーセンにつぎつぎと新作を送り出すNEO・GEO。今度のゲームは、ロボットがロボットを倒す。SFでサイバーなアクションゲームだぞ。ふたり同時で遊ぶコトもできるし、途中参加もできる。よりどりみどり、木之内みどりの世界が満載なのだ。全6エリアで構成され、各エリアの初めに黒幕がイカしたコメントをぬかしてくれる。さすが黒幕だよな。

MAIN SCREEN



TITLE



ロボットなやつらがガンガン行きます

1プレーヤー側はマキシマ。2プレーヤー側はロッキー。どちらも同じような攻撃方法を展開する。好みでどちらか選べ。選べよ。

マキシマが突進する!





ロッキーが粉砕する!

STORY



20XX年、軍用ロボットの創造者フロン・ジード博士と娘のフロンティアが、何者かに突如さらわれた。その数ヵ月後、ネオ・デトロイトにいままで見たことのない軍用ロボットが現われた。正規軍の応戦も虚しく、敵ロボットたちは数時間のうちに都市を占領してしまった。情報によると、ネオ・デトロイトを占領したのはヘル・ジードというサイバーアーミーだった。彼らの目的はロボットだけが住む都市、サイバーシティの建設である。事態を重く見た国連は緊急事態宣言を発令し、正規軍に出動を命じた。第64航空師団の100台のうちの2台、マキシマとロッキーが戦場へ旅立つ。ふたりはヘル・ジードの野望を打ち砕けるのか……!!

スパークする豪華絢爛なパワー攻撃

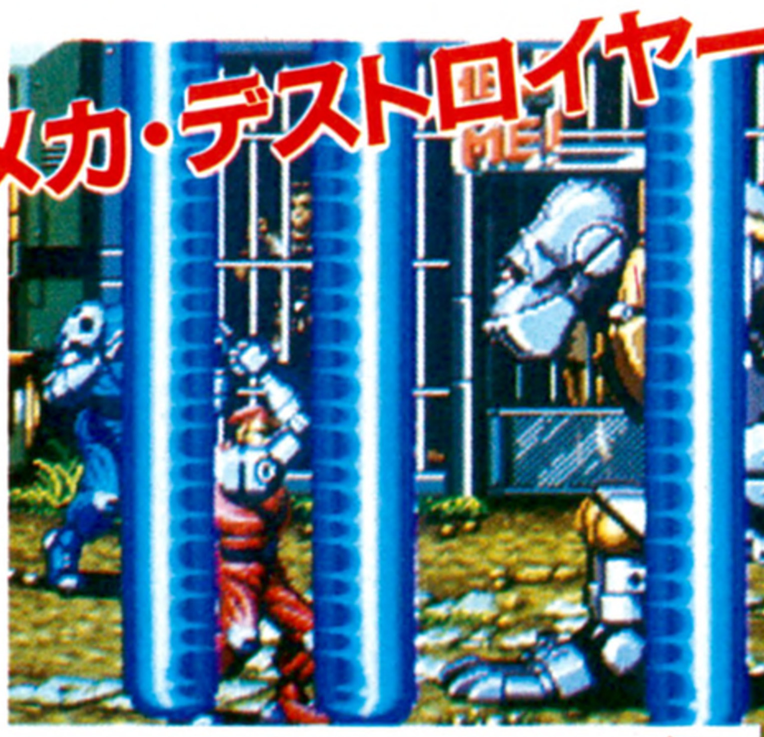
マキシマとロッキーは、殴る、ぶつける、変形するなどして攻撃する。また、サイバーボールを体内に取り込むと、強力なパワー攻撃ができるのだ。パワー攻撃は3種類。バリバリやりましょう。やれよ。

直前の絵



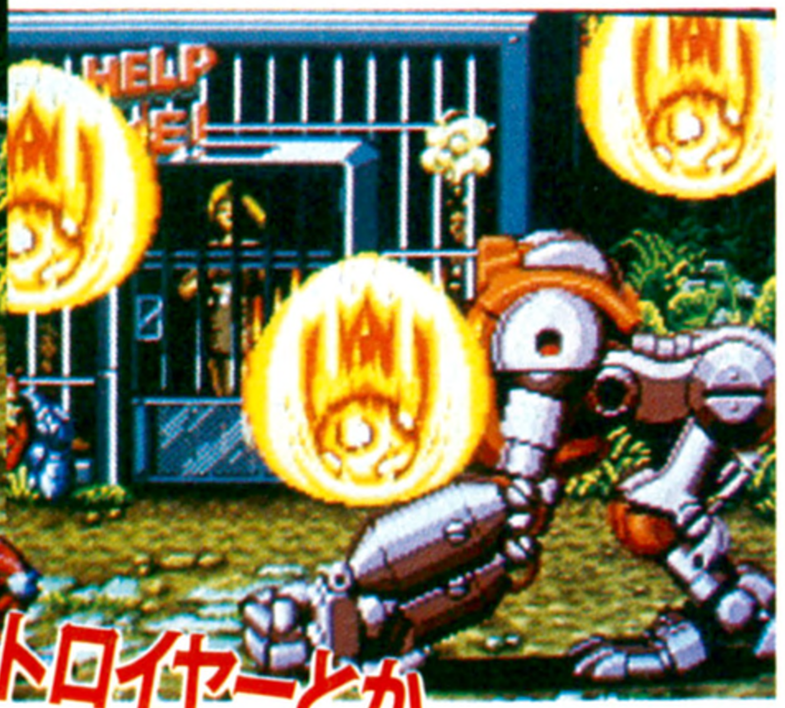
⬆ゲージが満タンなら、2回パワー攻撃ができる。

メカ・デストロイヤーとか



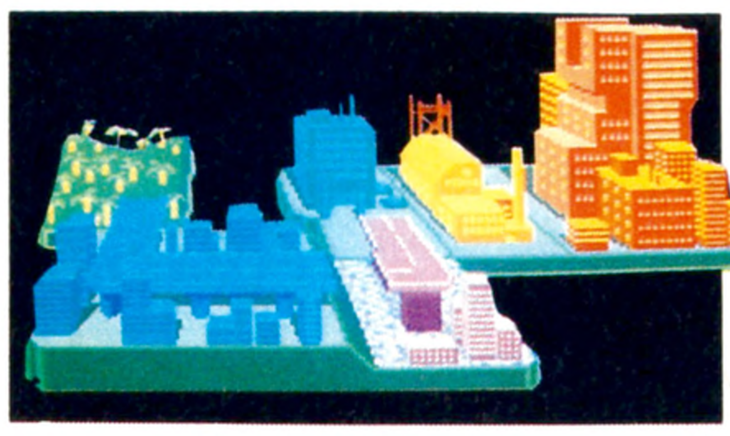
⬆マキシマの最強パワー攻撃だ。電磁エネルギーを広域に発射し、多くの敵を破壊する。

⬇こちらはロッキーの最強パワー攻撃。これもたくさんの敵を破壊するコトができるぞ。すげえぜ。



アトミック・デストロイヤーとか

ロボットがロボットの野望を阻止する?





⬆捕らわれた人々を追うふたり。バイク便より速く走れ。走れよ。



⬅マスタードッグの登場。エリアーでの最初の難関だ。でも、しょせんは犬。敵じゃねえぜ。ふっ。



⬆ドラムカンで装甲車に立ち向かう。風車に向かっていったドンキホーテもビックリドンキーだ。うむ。



⬆小さな機械のサル。コイツらがたくさん集まるとビッグなサルになる。エリア1のボス、マスターコングはそういうヤツなのだ。うむ。

⬇足が伸びる。グングン伸びる。雑誌のうさん臭い広告のキャッチみたいだ。やるね。



➡エリア2のボス、カーロイド。ボスに噛まれるなんて幸せの極致よん。





⬅高速で接近してくるマスター装甲兵。それにしても、マスターなヤツが多すぎる。ズルイっすよ。

バギーにまでなっちゃったりなんかして

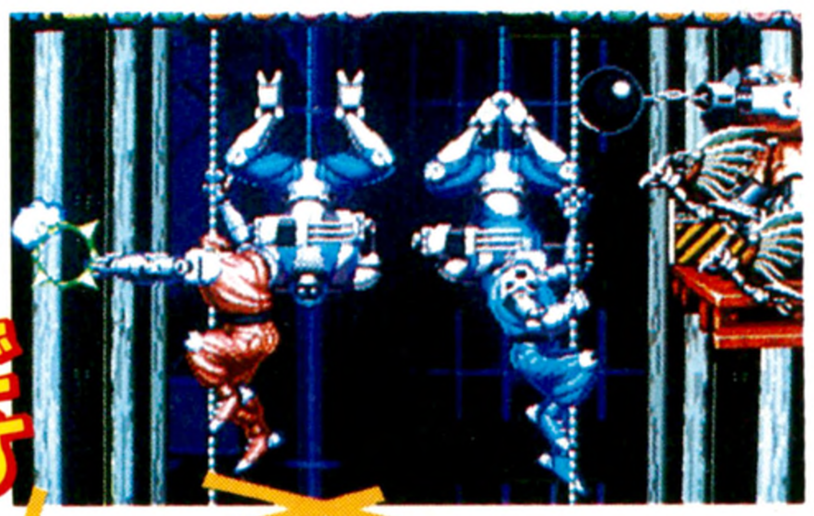
パワーメタルというアイテムを取る。すると、超時空ハイパーイナズマ超電導反応エンジンが作動。それと同時にメタルフレームが体を包んで装甲を作る。あれよあれよという間にバギーへ変身してしまうのだ。バギーに変身すると、敵に体当たりやジャンプしての押し潰しが可能。こいつはグレートに強烈だぞ。

バギーのスピードはとても速い。時速295キロまでならだせるらしい。もちろん、マイルチャンピオンシップを制覇したダイタクヘリオスより速い。馬も裸足で逃げ出す速さだな。



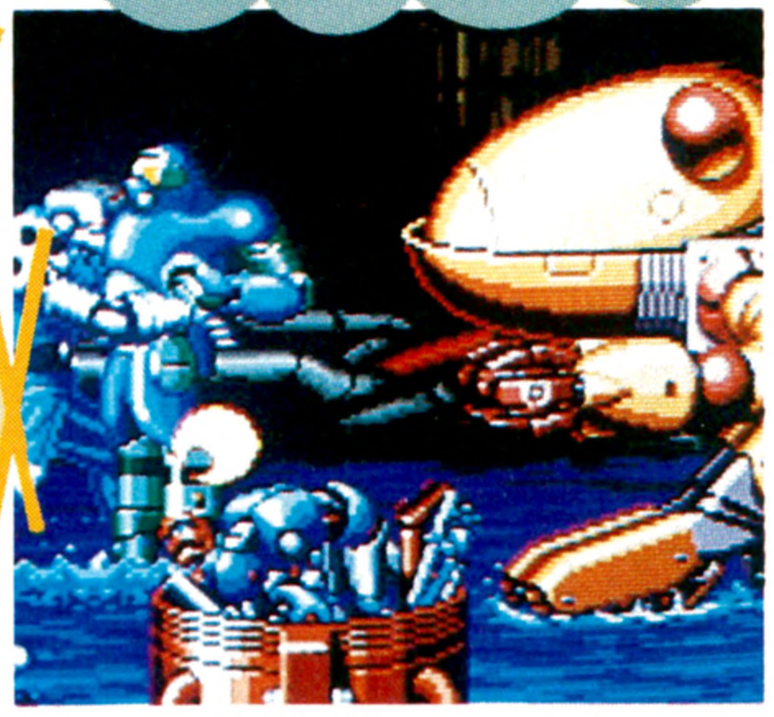


⬅⬆バギーの変身は、時間制限がある。耐久性に問題があるのかな?



⬅すべり下りながら潜入する。小学校の校庭の片隅にあったよね、こんな棒が。下りてくるとき手が熱いんだよね、コレ。





⬆ガラクタは喰うは、アクアマンは吐くわ……。やりたい放題ですな。

COLUMN



手塚治虫の名著『火の鳥』に、交通事故でサイボーグ化した少年の話がある。彼は人間でありながら人間でない非常に中途半端な状態にあり、視覚や聴覚に様々な障害を持ちながら生きていくことになる。有機質である人間が無機質に見え、逆に無機質であるアンドロイド嬢が非常に美しい女性に見えてしまうのだ。この『ロボ・アーミー』の主人公たちもサイボーグなのだが、彼らもそーなのだろうか。そういう障害があって、なかばヤケクソで戦いまくってんだろーか。機械の体っていいんだろーか。ゲームをしながら、ふとそんな事を考えてみました。そういえば"高橋名人サイボーグ説"というのがあったが、あれはガセだね(当然)。

PRESENTS

読者プレゼント

1月3日号の当選者は1月31日号（1月17日発売）で発表だ!!

ゲームソフト

1 魂斗羅スピリッツ



3名

コナミ　スーパーファミコン

アーケード版で大人気だったアクションゲーム『魂斗羅』のスーパーファミコン版。回転、拡大、縮小機能フル活動だぜ!!

2 ドンドコドン2



3名

タイトー　ファミコン

ハンマーを使って敵をやっつけるアクションゲームだ。

3 冒険男爵ドン

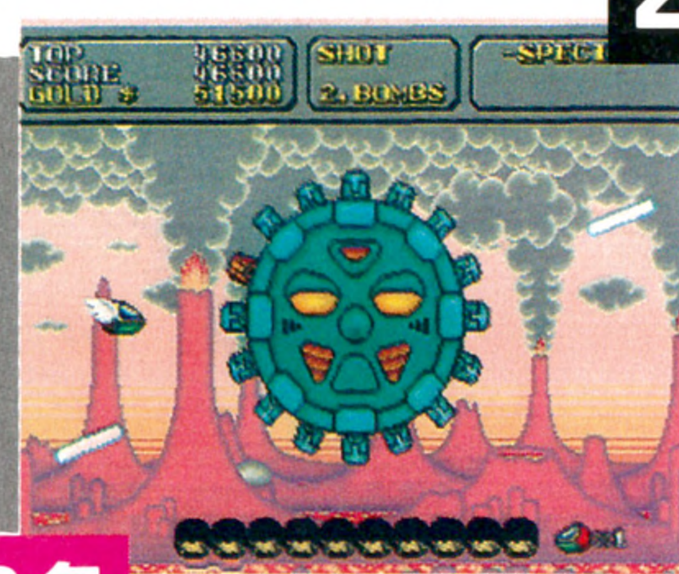


3名

アイマックス　PCエンジン

コミカルな横スクロールのシューティングゲームだぞ。

4 スーパーファンタジーゾーン

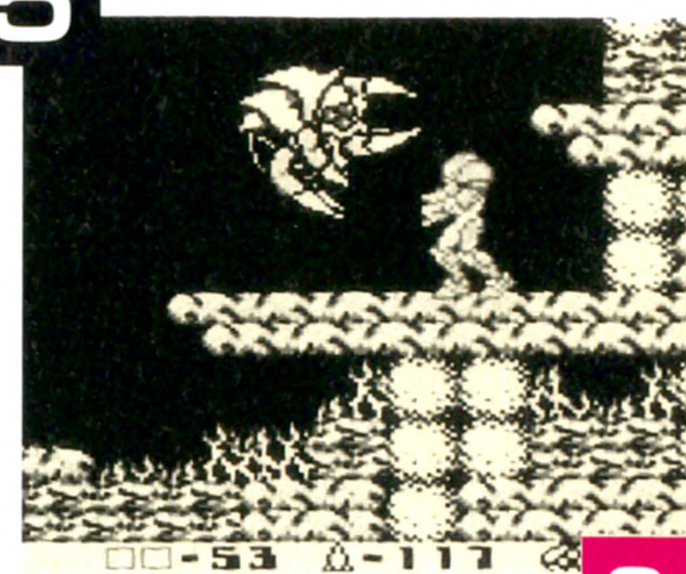


3名

サン電子　メガドライブ

名作シューティングゲームのメガドライブ版なのだ。

5 メトロイドII



3名

任天堂　ゲームボーイ

アクションゲーム『メトロイド』のリメイクだ。

テレホンカード

6 桃太郎電蓄II

ファンハウスから『桃太郎伝説』のゲームCD『桃太郎電蓄IIベストクラシックス』のテレカを10名のかたに。

ホワイト加刷



10名

7 山口弘美

コニカナイスショットの販促用テレカ。弘美ちゃんの笑顔は二重マルだね。



1名

110-116567

8 ビートたけし

奇抜な格好で登場するたけしさん。エスエス製薬の販促用テレカなのだ。



1名

ホワイト加刷

9 超攻合神サーディオン

アスミックから、ド派手なバトルが見もののアクションゲーム『超攻合神サーディオン』のテレカを10名に。

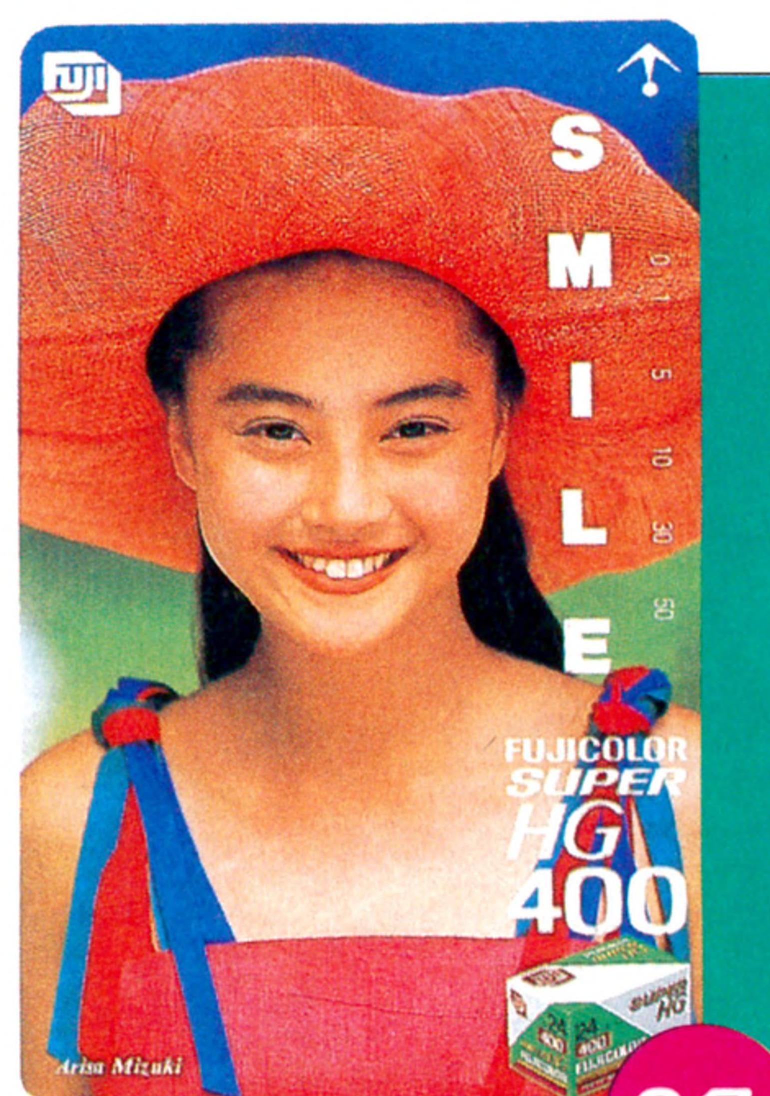
ホワイト加刷



10名

10 観月ありさ

フジカラーのコマーシャルをはじめ、幅広い活躍をしているありさちゃん。発売が延びていたファーストアルバムも無事発売されホッと一息かな？



3名

110-116450

しめきり 12月26日

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部ＦＰ係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後１～２ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　1月3日号

毎日歯を磨きましょう。頭も洗おう。

12/13号の当選者発表

ゲームソフト

●アクスレイ
静岡県　仲野和紀
千葉県　猪股太志
大阪府　島田裕章
東京都　阿部俊夫
山形県　細谷善春

●ビジネスウォーズ M&A
神奈川県　月村恵子
北海道　平野裕輝
京都府　坪井雅之

●バブルガムクラッシュ
広島県　安藤真樹

●ゴールデンアックスII
奈良県　前田冬彦
東京都　梅本久美
東京都　柿沼幸介

●アリエール
兵庫県　藤本紀行
東京都　島崎まどか
埼玉県　池田真二

テレホンカード

●宮沢りえ
東京都　橋間めぐみ

●森口博子
三重県　加藤貴士
東京都　小林　基

●大江千里
鳥取県　山崎敬子

●菊池桃子
愛知県　岡田智和

●SPIRAL WAVE
福島県　山添英順
静岡県　村松信彦
大阪府　宮下香織
青森県　石沢　聡
東京都　神明隆之

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、金色の高額ガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○の中に文字を入れよう)

セガが発売したCDロムユニットは?

メ○CD

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年1月3日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック　第48回

1982　CAT'S

『なめんなよ』

文責：渋谷洋一
協力：二木康夫／斎藤　伸



☗タイトル。当時は不良学生のような服を無理やり着せられた猫(ナメネコ)が、小学生や中学生のあいだで流行っていた。



☗ステージクリアー時に聞かされるナメンナヨスピーチ。ナメネコらしくプレーヤーを侮辱するような言葉を並べる。

なめねこ

'82年当時に小学生や中学生を中心に流行した〝ナメネコ〟ブーム。ナメネコとは、暴走族やツッパリ(関西方面ではヤンキー)の着る服を無理やり着せられて、強制的に直立の姿勢を取らされた猫のことで、そのブロマイドなどのキャラクター商品が、当時の小中学生のあいだで流行した。無理な姿勢をとらされた猫が、次々と死んでいくという噂話とともにこのブームは終わり、それは非常に短いものだったが、その短い期間にキャッツ社はこの『なめんなよ』を作った。

キャッツ社なんていうメーカーは後にも先にも存在しない。コネクターの配列がコナミ社の配列と同様なことから、おそらくはコピー業者がコナミの基板をもとに作ったゲームであろう。

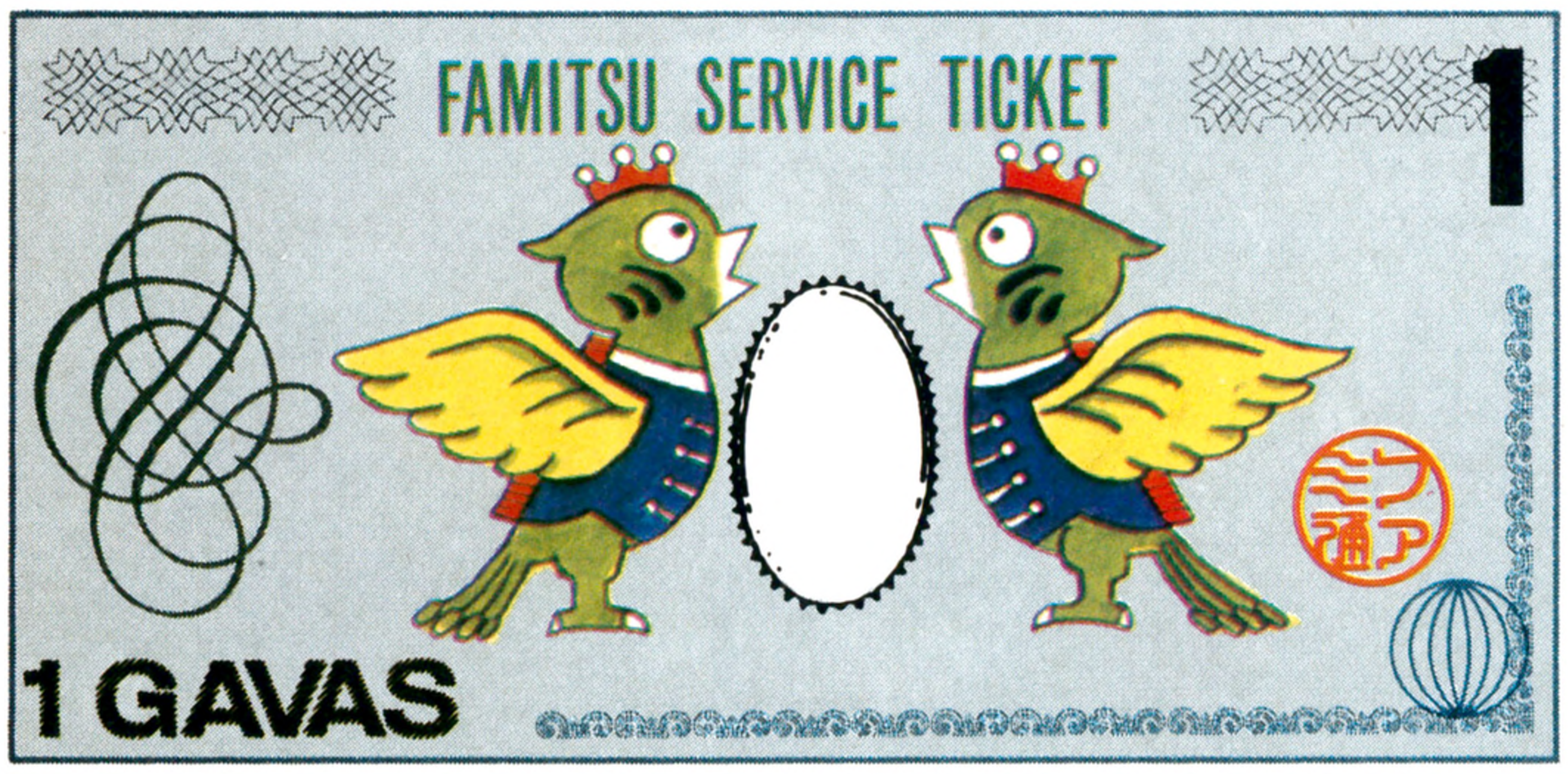
ゲームはあまりにもくだらない。ブームにあわせるため突貫工事で作ったか、プログラマーの力量がそれまでだったのか、どちらにしてもできは稚拙。ほとんどのプレーヤーは1コインか2コイン入れて、もう二度とやることはなかった。

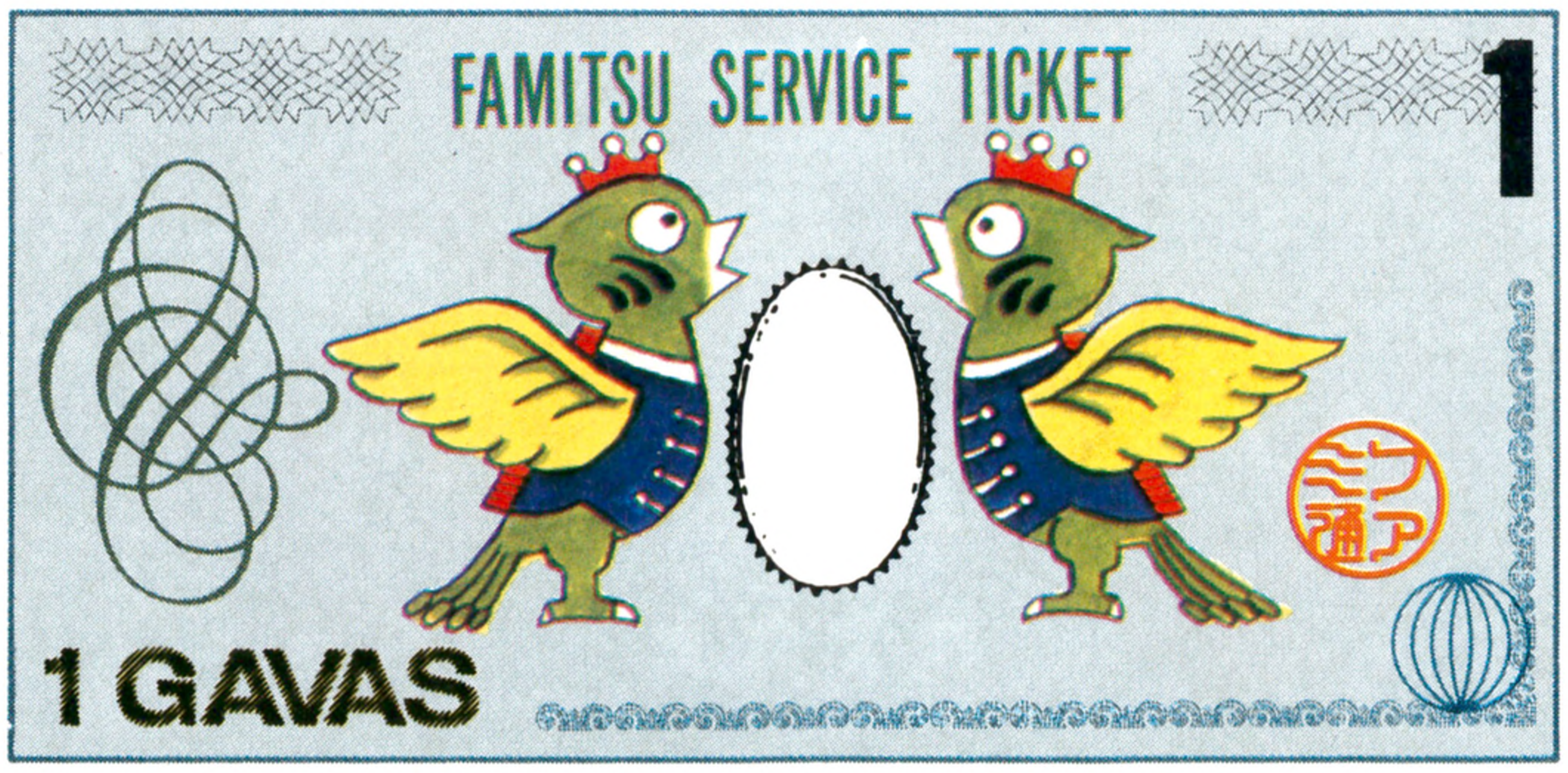
主人公はバイクに乗ったナメネコ。そのグラフィックはかろうじてそうではないか、というお粗末なもので、ある程度想像力を必要とする。バイクは加速することもできるが、ジャンプすることもできる。おもな障害物は加減速と移動でかわし、それでもかわしきれない場合にジャンプを使用した。障害物はポスト、家、魚、標識などまるで脈絡がないものが次々と出現。途中に敵が現われるので、それをひき殺すと武器が使えるようになる。バイクに乗ったライバルのような敵は、画面下から追いかけてくるが、得た武器を使わなければ倒せない。

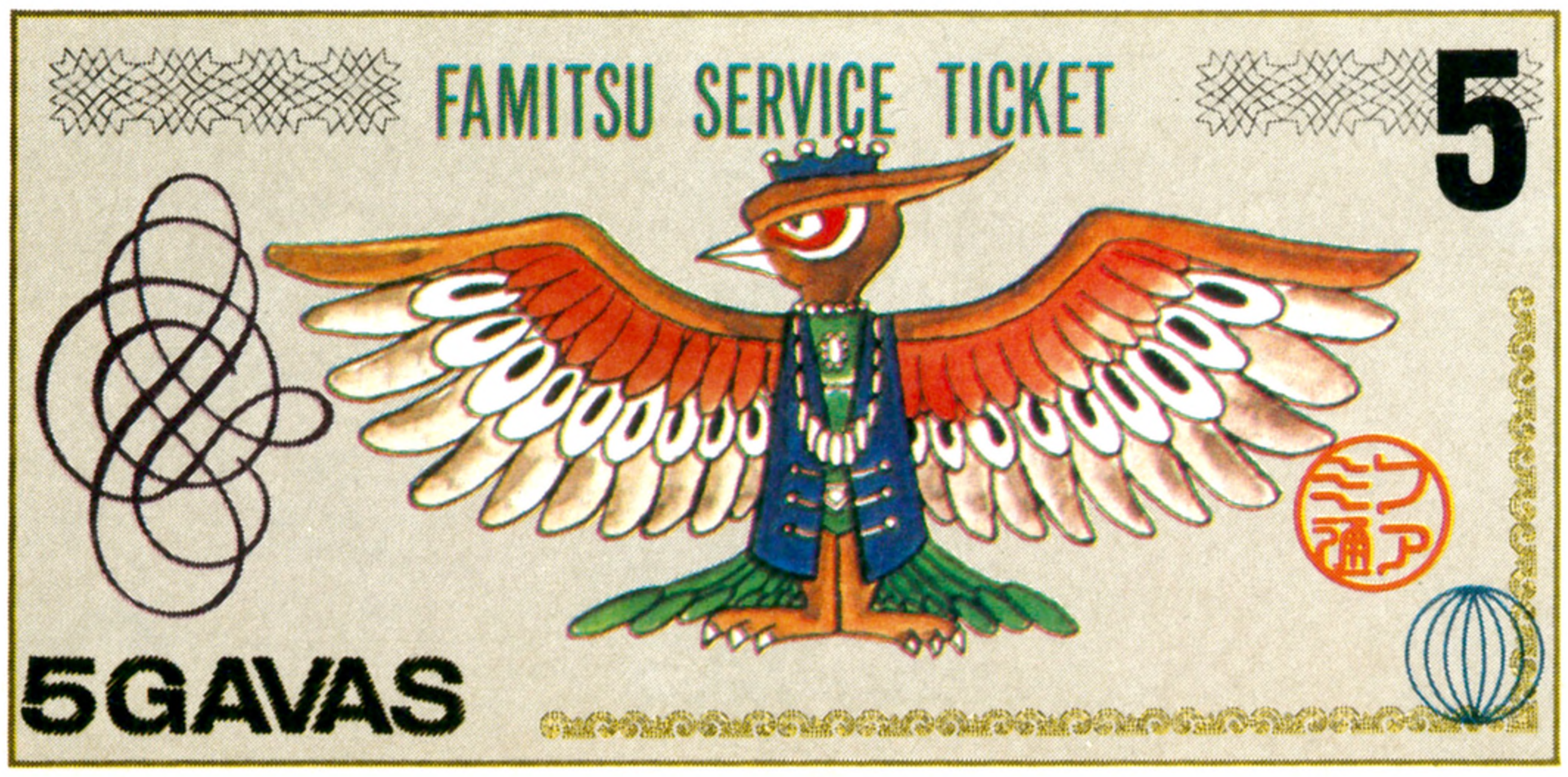
行き止まりがいくつもある迷路や、レバーがまるで効かないスリップゾーンを越えると『又吉アイラブユー』というメッセージとともにセーラー服のナメネコが登場。ステージクリアーとなる。その後画面が描き替わりナメネコによるナメンナヨスピーチを聞かされる。

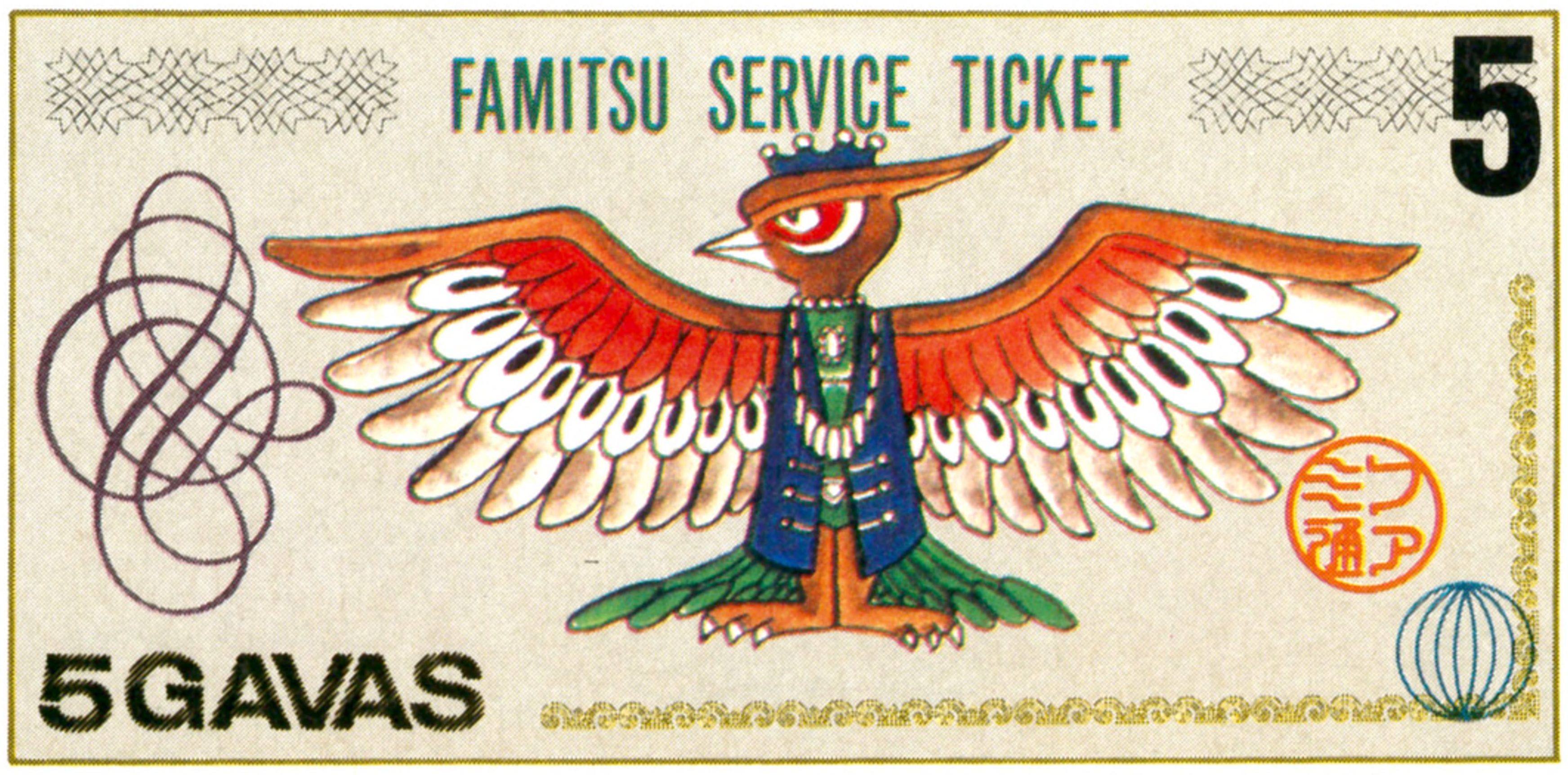
「ダレデモトレルーガメン　ナメンナヨ!」、「クヤシカッタラドウロデヤッテミロ　ナメンナヨ!」や、「オマエノスガタヲミテオヤガナクヨ　ナメンナヨ!」などのお節介なものあり、さらに「コレクライデイバルナ　イモヤロウ　ナメンナヨ!」、「ホカニスルコトナイノカ　バカ　バカ　ナメンナヨ!」などの侮辱的なメッセージもある。

だが、最終ステージである6面をクリアーすると「ム!　ム!　ヤルナオヌシ　ゴメンチャイ!」とふざけたなかにも敬意を示すメッセージを表示するが、ここまでやるプレーヤーはまずいないだろう。









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

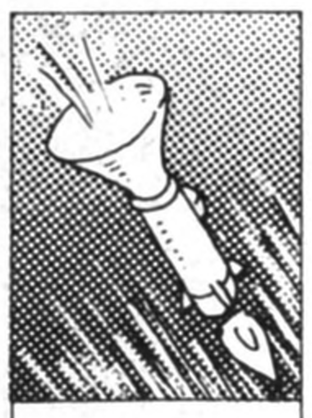


チップコラム

SFに出る科学用語集



●タイム・マシン　タイム・マシンといえば、時間を飛び超えて移動できる機械だということはすでに常識だね。しかし"Time Machine"という言葉を訳すと時間の機械という意味にしかならない。この言葉を時間旅行をする機械の名前として使い始めたのは、作家のH・G・ウェルズだ。彼の考えたタイム・マシンは、車のように中に乗り込んで動かすタイプ。過去には行けず、未来と現在を行き来できるものだった。



●**ラムスクープエンジン**　ラムジェットとも呼ばれる、宇宙船用の推進システム。水素を核融合させ、そのエネルギーで進む。そしてある程度まで加速すると、船体の前につけた吸入口(ラムスクープ)を作動させるのだ。

吸入口からは宇宙に漂っている水素などの物質が流れ込んでくるので、それを燃料にして好きなだけ飛び続けられる。光速は超えられないが、便利な省エネ航法として注目され、想像だけでなく実用化も研究されている。





チップコラム

SFに出る
科学用語集

●ワープ　物体は光より速く移動することはできない。これでは遠く離れた星に行くには途方もない時間がかかるため、宇宙旅行もままならない。SFでは、光よりも速く移動できる超光速航法を登場させて、この問題を解決している。ワープ航法はその代表的なものだ。ワープとはねじ曲げることを意味する英語。その名のとおり、ワープ航法は空間をゆがませて遠く離れたふたつの地点をくっつけ、一瞬で長距離を移動する方法なのだ。



●**量子駆動航法**　量子とは、量子力学の考えにもとづいた物質の基本単位のことをいう。観測しない限り正確な位置を持たない、という性質がある。一定の広さの空間のどこかに存在していて、位置を調べた瞬間に空間内の1ヵ所に実体化するのだ。量子はとても小さなもので、実体化が起きる空間も原子の大きさより小さい。量子駆動とは、宇宙船に量子と同じような性質を持たせて、一瞬のうちに遠く離れた場所に実体化させる航法だ。





チップコラム
SFに出る科学用語集



●タキオン 超光速航法で遠くの星に行けても、連絡手段が問題だ。無線通信よりも手紙のほうが早く着いてしまうこともありうるのだ。光より早く通信をする方法に、タキオンという粒子を使う方法が考えられている。

タキオンとは速い存在という意味で、虚数(2乗するとマイナスになる数)の質量を持ち、つねに光速以上の速さで動くとされている。実在はまだ証明されていないが、SFの世界では超光速通信の手段として使われている。



チップコラム

SFに出る科学用語集

●E.T.　スティーブン・スピルバーグの映画でおなじみのことばだ。本来のE.T.とはExtra Terrestrial、つまり地球の外からきた存在という意味だ。SFでは、地球外に起源を持つ生物の呼び名として使われている。この場合、ピリオドを取ってETだけの形でいわれることも多い。UFOに乗っている宇宙人も、ウルトラマンシリーズに出てくる宇宙怪獣も、地球外生物だからE.T.ということができる。





●E.S.P.

超能力者のことをエスパーという。これは超能力を意味するE.S.P.に"〜する人"を示すerをつけたものなのだ。E.S.P.とは、Extra Sensory Perceptionの略で、普通のレベルを超える特別な感覚のことをいう。テレパシーのように、一般人に感知できないものを感じる力を意味している。だから、考えるだけで物体を動かす念動力などは、厳密にいうとE.S.P.とはいえないのだ。

チップコラム

SFに出る科学用語集

●ミュータント　アイザック・アシモフの銀河帝国シリーズなど、ちょっと昔のSFにはよく登場した言葉だ。意味は突然変異種。遺伝子が変化して、親とはまったく異なった姿や能力を持って生まれたもののことをいう。

SFに登場するミュータントは、異常に高い知能を持っていたり、前に紹介したE・S・P・を持っていたりする、特異な存在であることが多い。実際には、人間など複雑な遺伝子を持つ生物はあまり突然変異しないのだ。

■ネシア哀れ

山本先生へのお便りは➡編集部『Nesia!!』係まで



2月7日号(1月24日発売)へ続く

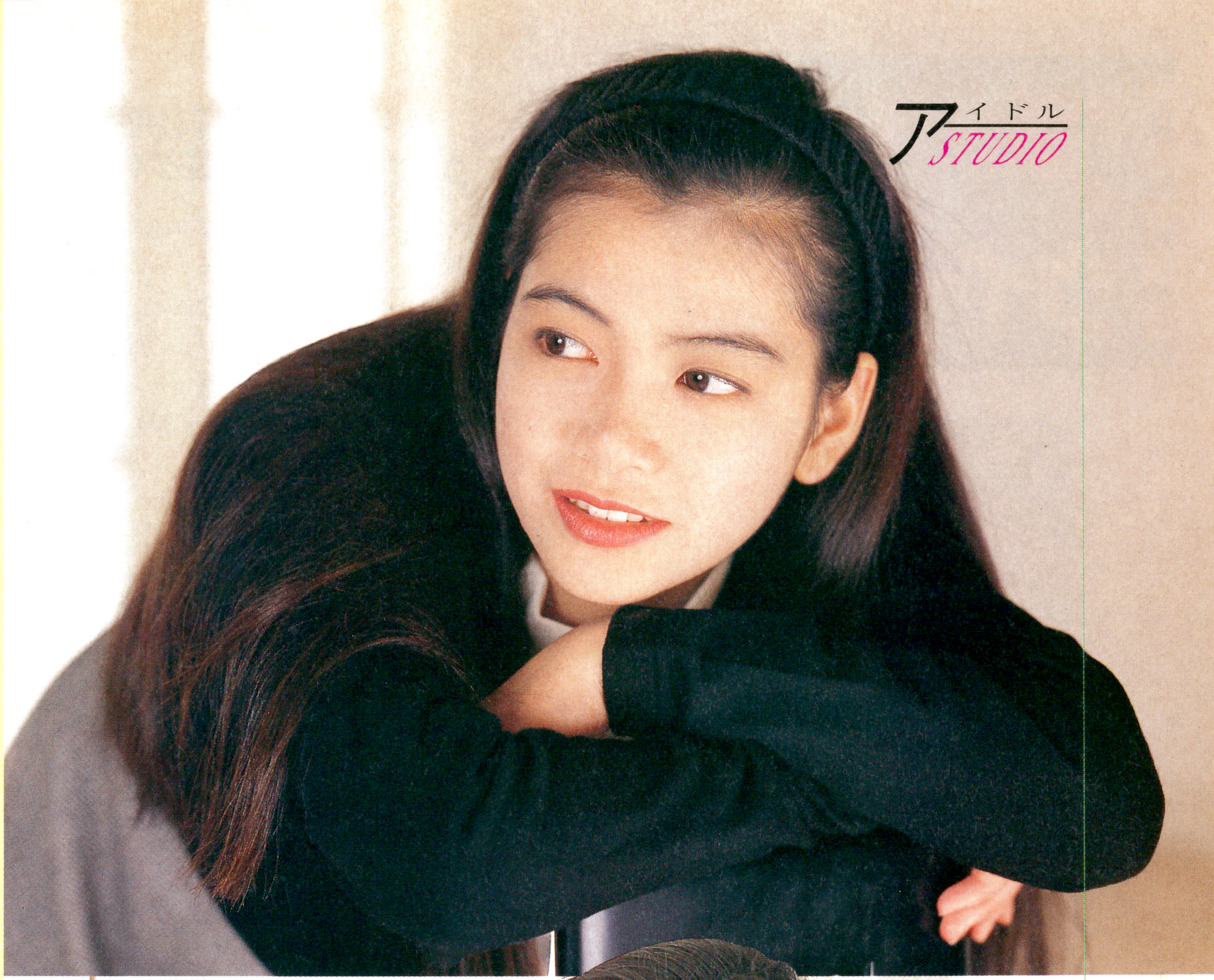


山口弘美

●Hiromi Yamaguchi

撮影／小町正弘







もう、何もいらない…… キミの笑顔があれば

――「撮りっきりコニカのCMの女の子を出せ！」というはがきが本当にたくさんきたんですよ。
弘美　ありがとうございます。
――あのCMは、水着、浴衣、クリスマスバージョンとも、大好評でしたけど、歌のほうももうすぐ新曲が出るんですよね？
弘美　はい。作曲が後藤次利さん、作詞が秋元康さんなんです。
――どんな曲ですか？
弘美　私、よくカラオケで工藤静香さんの曲を歌うんです(笑)。それで、後藤さんって聞いたときに、きっと覚えやすい曲なんだろうなっておもったんですよ。
――で、どうでしたか？
弘美　やっぱり覚えやすかったです(笑)。詞もよくて、本当にいい曲なんですよ。
――早く発売されるといいね。
弘美　はい。みんなで歌って、覚えてくれて、はやくカラオケに入ってくれればいいなーっておもいます(笑)。

●ニューシングルの発売を控えている弘美ちゃん。現在は、清酒富久娘のCMにも出演中だ。弘美ちゃんファンは必見だぞ。

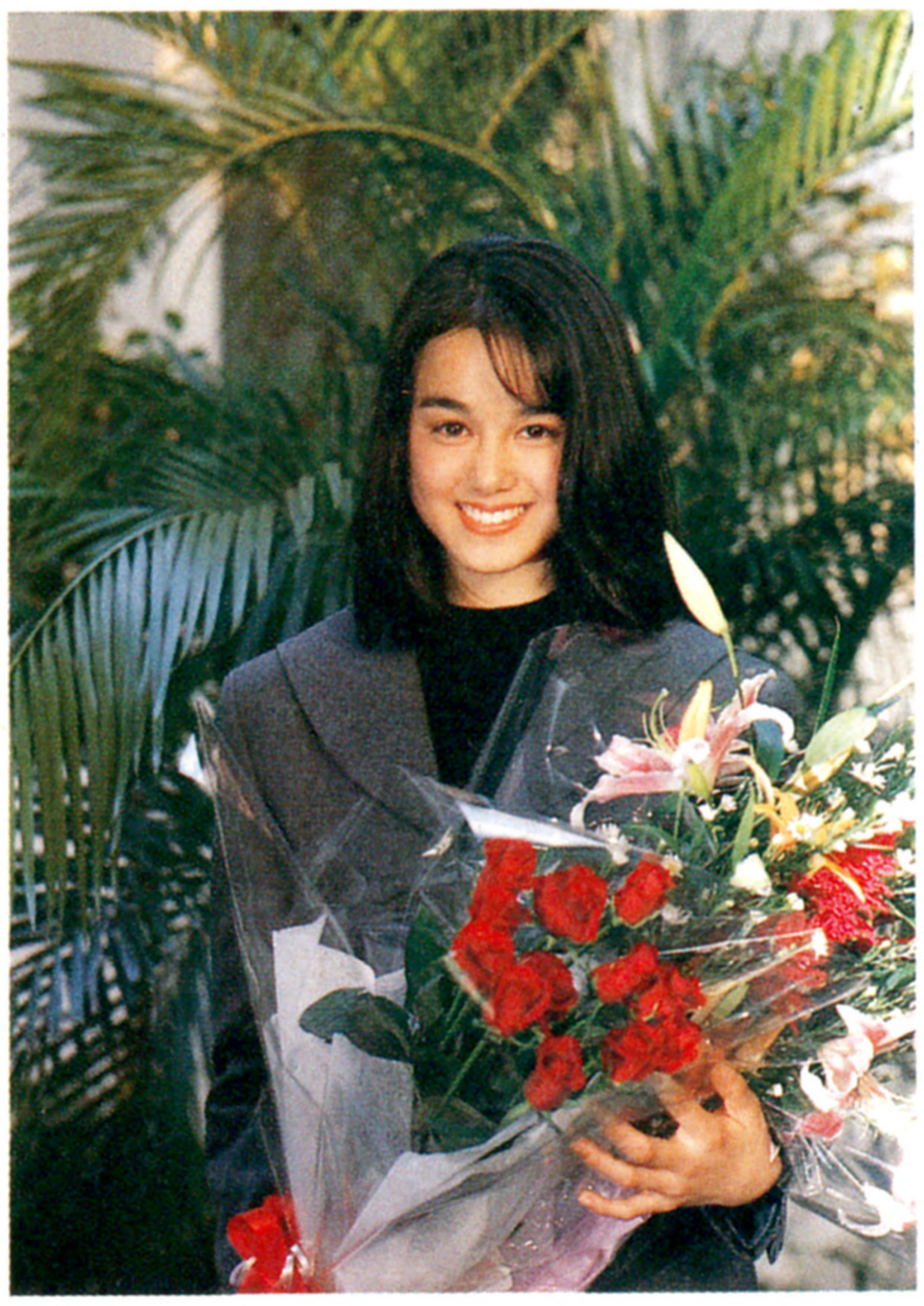
スタイリスト／越村雅美　ヘアメイク／荒川ユキエ

衣装協力／DEP'T STORE

アイドルウイークリー

IDOL PARTY

ドラマ『伊豆の踊子』の主演も決定した、小田茜ちゃんのバースデーパーティーだ！



小田茜ちゃんの誕生日、'91年11月6日に六本木のレストランで行なわれた、13歳のバースデーパーティーの模様を紹介だ。

この日、'92年2月にTBSでオンエアの『伊豆の踊子』の相手役が、萩原聖人に決定、との発表もあり、話題は2月のドラマのことに集中。「緊張と不安でいっぱいですけど、自分の思ったとおりの演技ができればいいな、と思います」と茜ちゃんも決意を語ってくれたぞ。それじゃ、茜ちゃんの思う踊り子のイメージは？　という質問には「えーと、かわいらしい感じが出せれば」ということだった。

栃木県宇都宮市から新幹線で通勤して、お仕事にがんばる茜ちゃんの歌手デビューの日が正式に決定したぞ。'92年3月18日に日本コロムビアから『あなたがいるからここにいる』で、デビューするのだ。それまでは、フジテレビ『邦ちゃんのやまだかつてないテレビ』や、サントリー、明治製菓のCMなんかをチェックしてようね。そうそう、11月29日号の表紙と、このページも永久保存するべし！



⬅手に持ってるのは、相手役の萩原聖人クンの写真。やっぱり、ちょっとやけちゃうのだ。



➡茜ちゃんがCMに出演してる、京朋の着物を着たところ。この色は、もちろん〝あかね色〟だってさ。



⬆ローソクの数は13本。今さらながら、茜ちゃんの若さに驚いてしまう。とても、中学生とは思えないよね。

IDOL NEW FACE

毎日、6時50分から10分間、ボクらの心をなごませてくれる天使、春原由紀ちゃん！

バブルがはじけて破産状態。財布のなかにはなにもない。あー身も心もボロボロだあ。そんなオイラの唯一の楽しみは、録りだめしておいたテレビ朝日系の『ディズニータイム』を休みの日にチェックすることなのだ。もちろん、お目当ては春原由紀ちゃん。ちょっとタレたお目々とやわらかそうなほっぺがとってもキュートな女のコだぞ。

と、強引な前フリで始まった今回は、月曜から金曜まで毎日夜6時50分から、10分間の情報番組『ディズニータイム』に出演している春原由紀ちゃんを、番組収録の合間にインタビューしてきたのだ！



——まず、『ディズニータイム』の収録中のお話をひとつ。

春原　とにかく、オモシロイ人ばかりなので、収録はとっても楽しいですね(実際、このときも周りにいたスタッフや出演者が由紀ちゃんにツッコミを入れたり、にぎやかでした)。

——学校ではどんな感じのコ？

春原　うるさいコですね。

——友達とかには、テレビの評判はどうなのかな？

春原　友達にしてみれば、ふだん学校で見てる私がテレビに出てるのが不思議みたいで、出てるだけで笑っちゃったりとか、私以上に緊張して見てたりするそうですね(笑)。

——目標とする芸能人は？

春原　中山美穂さん、かな？

——好きな男のコのタイプは？

春原　タイプないんですよ(笑)。今まで好きになった人、全部タイプ違うんで。

——これからの展開とかはどう考えてますか？

春原　もともと歌手志望なんですけど、ドラマもやってみたらおもしろかったので、どちらも両立させていきたいですね。ファンレターもお待ちしてます♡

——がんばってください。　＊



●春原由紀(はるはら　ゆき)
昭和50年8月13日生まれ　血液型：B型
身長：157センチ　体重：43キロ
B79－W58－H82　趣味：音楽鑑賞
現在、サンミュージックタレントスクールでレッスンにはげむ16歳。'91年の春に放映されたフジテレビドラマ、妻たちの劇場『大家族時代』にレギュラー出演して、芸能界デビューする。同年7月にはVシネマ、ほんとうにあった怖い話『夏の体育館』に主演。インタビューにもあったとおり、これからは歌手としてもやっていきたいそうである。今後のサンミュージック、及びアイドル界をしょって立つであろう新人、かな？
レターのあて先
〒160　東京都新宿区四谷4－28
大木戸ビル　サンミュージック
春原由紀WF係

12/23 MON.

TV

●志村けんの だいじょうぶだぁ
CX系 夜8:00～8:54
出演:かとうれいこ 千堂あきほ

●クリスマス ドラマスペシャル『聖夜(イブ)に抱きしめて』
CX系 夜9:00～10:30
出演:宮沢りえ

RADIO

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:35～10:45

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●CoCo・恋は大騒ぎ
ニッポン放送
夜11:50～0:00

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
東海ラジオ 夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

EVENT

●ribbon コンサート『MERRY CHRISTMAS!! Mr.……』
中野サンプラザ

12/24 TUE.

TV

●笑っていいとも!
CX系 昼12:00～1:00
出演:森口博子

●加トちゃん博子の スーパー クリスマスショー
CX系 夜7:00～8:54
出演:森口博子 田村英里子 かとうれいこ

●三枝の 愛ラブ爆笑クリニック
CX系 夜10:00～10:54
出演:山瀬まみ

●シンデレラEXP
ANB系 夜0:30～0:55
出演:ribbon

RADIO

●HICK'S GARDEN
Tokyo FM 夜5:00～5:30
出演:西田ひかる

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●CoCo・恋は大騒ぎ
ニッポン放送
夜11:50～0:00

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

RELEASE

●中山美穂 アルバム『MIHO'S SELECT』発売

12/25 WED.

TV

●おませな二人
ANB系 夜7:00～7:30
出演:山瀬まみ

●クイズ世界は SHOW by ショーバイ!
NTV系 夜8:00～8:54
出演:山瀬まみ

●やまだかつてない テレビ
CX系 夜9:00～9:54
出演:森口博子 小田茜

●愛さずにいられない
NTV系 夜10:00～10:52
出演:田村英里子 千堂あきほ 小田茜

●EXテレビ
NTV系 夜11:55～0:50
出演:森口博子

●パンティ・パーティー
TBS系 夜1:40～3:00
出演:山瀬まみ

RADIO

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:35～10:45

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●CoCo・恋は大騒ぎ
ニッポン放送
夜11:50～0:00

12/26 THU.

TV

●クイズ!年の差なんて
CX系 夜7:00～7:54
出演:森口博子

●ご存知!平成一番人気
TBS系 夜8:00～8:54
出演:西田ひかる 山瀬まみ

●とんねるずの みなさんのおかげです 年末特大スペシャル
CX系 夜9:00～11:03
出演:宮沢りえ

RADIO

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:35～10:45

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●CoCo・恋は大騒ぎ
ニッポン放送
夜11:50～0:00

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

EVENT

●福岡文 コンサート
大阪・難波W'OHOL

12/27 FRI.

TV

●笑っていいとも!
CX系 昼12:00～1:00
出演:早坂好恵

●ミュージックパフェ
NTV系 夜5:30～6:00
出演:高橋由美子 早坂好恵

●スターどっきり㊙報告 15周年ベスト20 グランプリ
CX系 夜7:00～8:54
出演:森口博子

●極楽スタジアム
NTV系 夜7:30～8:00
出演:高橋由美子

●クイズ! ところ変われば!?
TX系 夜8:00～8:54
出演:山瀬まみ

RADIO

●マミカル・ ミステリー・アワー
TBS 夜9:00～9:30
出演:井上麻美

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:35～10:45

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほ 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

12/28 SAT.

TV

●週刊スタミナ天国
CX系 昼1:00～2:25
出演:ribbon 中嶋美智代 堀川早苗

●桜っ子クラブ
ANB系 昼3:00～3:55
出演:井上晴美

●鶴ちゃんのプッツン5
NTV系 夜5:10～6:00
出演:西田ひかる 早坂好恵

●1991年日本の美味 ベスト101
CX系 昼12:00～1:55
出演:かとうれいこ

●マジカル頭脳パワー
NTV系 夜8:00～8:54
出演:千堂あきほ

●クイズ! タモリの音楽は世界だ
TX系 夜10:00～10:54
出演:森口博子

●情熱ワイド! ブロードキャスター
TBS系 夜10:00～10:54
出演:山瀬まみ

●スポーツTODAY
TX系 夜10:00～10:30
出演:かとうれいこ

●発見! おいしいお店
CX系 夜10:56～11:00
出演:かとうれいこ

●ROCK SHOW
CX系 夜3:30～4:23
出演:かとうれいこ

●芝の貴婦人たち
CX系 夜4:40～4:50
出演:細川ふみえ

RADIO

●三浦理恵子・ あなただけのオルゴール
文化放送
夜7:45～7:55

12/29 SUN.

TV

●不思議少女 ナイルなトトメス
CX系 昼9:00～9:30
出演:堀川早苗

●西田ひかるの 痛快人間伝
NHK総合 昼10:00～10:44

●年末スター 大パーティー 歌う私が主役です!
CX系 昼4:00～5:30
出演:山瀬まみ

●テレビ探偵団
TBS系 夜7:30～8:00
出演:西田ひかる

●ララバイ刑事'91
ANB系 夜8:00～8:54
出演:かとうれいこ

●ウィズミー
TX系 夜0:45～0:55
出演: 細川ふみえ

RADIO

●中江有里・ 裸足のメモワール
ニッポン放送
夜9:30～10:00

●ハートにribbon
ニッポン放送
夜10:00～10:30

●CoCo・ 5カラットのロマンス
文化放送
夜11:00～11:30

EVENT

●田村英里子 コンサート追加公演
東京ベイNKホール

NTV：日本テレビ　CX：フジテレビ　ANB：テレビ朝日　TX：テレビ東京

CM GIRLS 小栗香織

指先だけじゃなくて、顔もちゃんと見てネ!

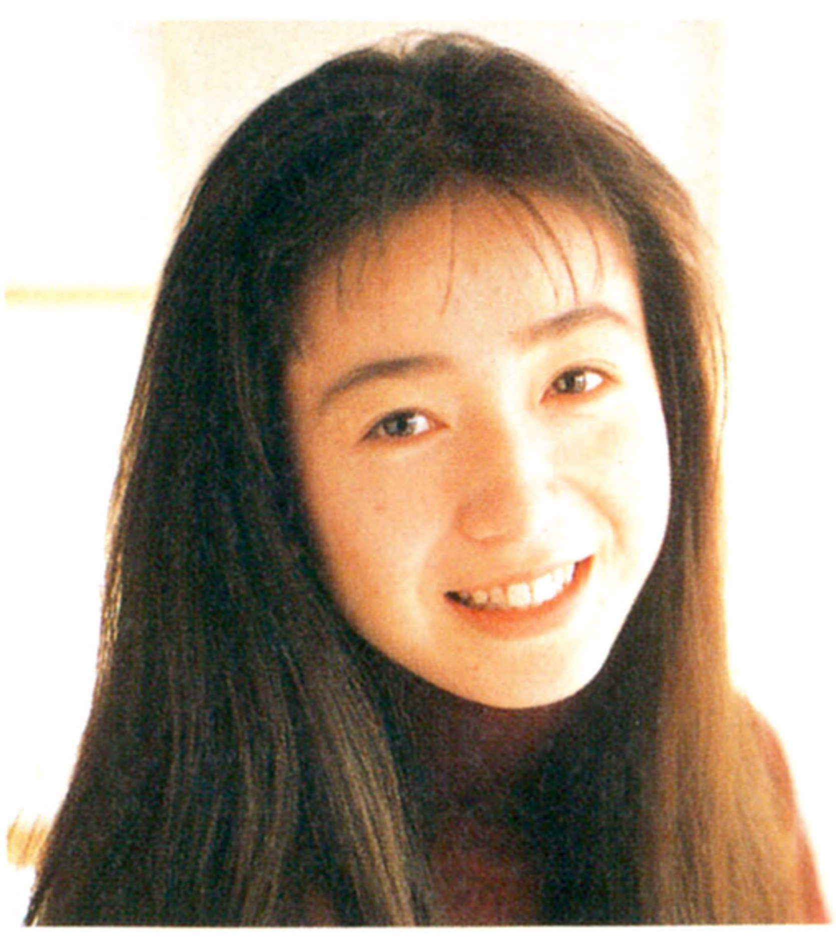
今回のCMガールは、小林製薬の指先ホットパックのCMに出演中の、小栗香織ちゃん。どこかで見たことあるな、と思ったら'89年の11PM金曜日のカバーガールをやってた女のコなのだ。みんなも1度や2度、見かけたことあるんじゃないかな?

テレビのCMはこれが初めて、という香織ちゃん。「撮影に12時間もかかって、私以上にほかのタレントさんが大変だったと思います」とのこと。趣味は車の運転で、なんと国内A級ライセンスも持っているのだ。そんな男まさりの香織ちゃんの好きな男のコのタイプは、「男っぽくて思いやりのある人。優柔不断な人はダメ」だぞ。

尊敬する人は誰? と聞いたら「母。いつかは家を建ててあげたい」と涙もののお答え。本当に心の優しいコなのだ。「来春公開の、大林宣彦監督の映画『青春デンデケデケデケ』に出演しますので、みなさん見てくださいネ。それと、指先ホットパックもいい製品なので使ってみてネ」と宣伝をしっかりとしてくれた香織ちゃんでした。

春まで待てなーい! という人に耳よりな情報だ。'92年の1月3日にテレビ東京でオンエアされる『三婆』という番組にも、香織ちゃんが出演するぞ。ちゃんと、チェックしておこうね!





●小栗香織(おぐり かおり)
昭和45年9月14日神奈川県生まれ 21歳
身長:157センチ B82－W57－H83
趣味:車の運転、テニス、スキー
レターのあて先
〒150 渋谷区恵比寿西2－17－8－305
オーズカンパニー 小栗香織係

New's Club

GOODS

ワタシの名は澁沢長一郎。都内にあるアパートで探偵事務所を経営している。となりで新聞を読みながら飲茶を食べているのが、ワタシの1番弟子の東橋クンだ。今日も仕事の依頼の電話がこない。電話が鳴ってもそれは英会話教室の勧誘であったり、家賃を催促してくるアパートの大家だったりする。時計の短針が5時を指している。コートを取り帽子をかぶり、家路につこうとしたそのとき……。

RRRRRR!! けたたましく電話のベルが鳴り響いた。

「ハイ、澁沢探偵事務所です」

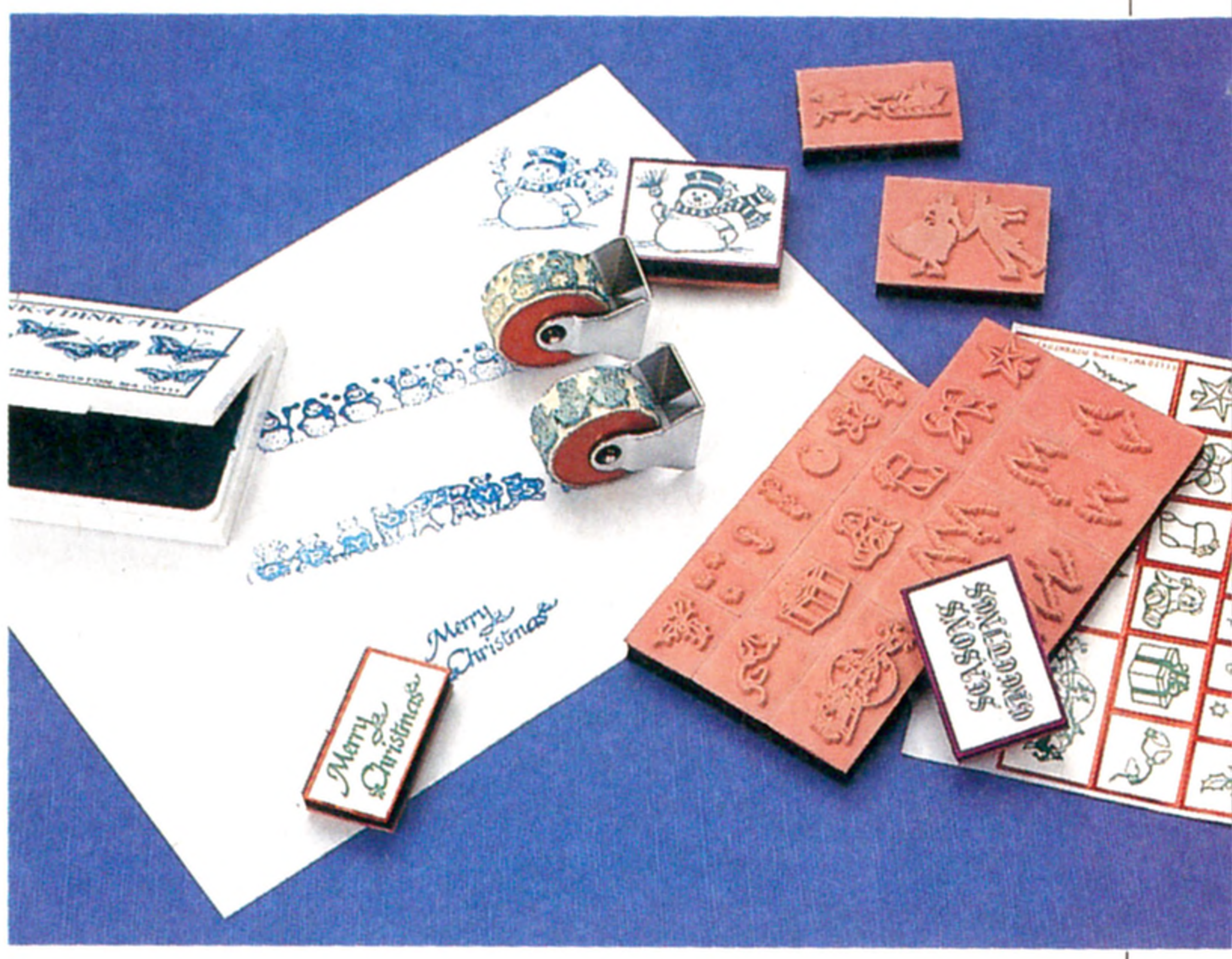
電話の相手はかわいらしい声の女性だった。

「あの〜、3丁目の田中ですけど、ラーメンとギョウザ大至急ね」

ガチャン!! ……プーップーップーップーップーッ…………。



⬇ヘッドホンステレオを本体のなかに収納できる、アンプ内蔵のミニステレオスピーカーなのだ。カラーリングはブラック、ブルー、イエローの3種類だ。(収納できるヘッドホンステレオはアイワのスリム型のものに限られます) ●アンプ内蔵スピーカー SC-PK10 5500円 アイワ ☎03・3827・3111



➡彼女にあげるクリスマスプレゼントと一緒に、自作のクリスマスカードなんかを付けちゃうとベリーグッドだぜ。このクリスマス用のスタンプがあれば不器用なキミでもかっちょいいカードが作れるハズ。このほかにも種類あり。●スタンプシート：2800円 ローラー型スタンプ：各1200円 スタンプ台：680円 渋谷ロフト ☎03・3462・0111



⬅リモコンを使って前進、後退、停止はモチロンのこと。高速運転、さらには警笛、発車ベルの効果音も出すことができる。●ダイヤブロック レーザーコントロール スーパー新幹線RC 9800円 河田 ☎03・3209・8351



⬅毛穴の汚れを取るプチバキューム、肌の血行を促進させるフェイスマッサージャーとリンクルマッサージャー、毛穴を引き締めるクールパッドの4つのアイテムが入っているスキンケアセット。●エステハウス・フェイシャルケアセット 5千円 バンダイ ☎03・3847・5151



➡スイスからやってきた球型パズル。写真左はカラフルデザインのジオマスターボール。写真右はコミカルなイラストが入ったサーカスマスターボールだ。●マスターボール 各2千600円 コナミ ☎03・3264・5678

今週の VERY GOODS

蒸し料理もこれで簡単!! 東芝ミニせいろ

いやぁ、日本のグルメブームはスゴイの一言。イタめしに飽きたイケイケねーちゃんたちは、美味しい食べモノを探し回って三千里。究極の美味しいモノを食べるためなら香港、オーストラリアなど海外にまで足を伸ばしちゃうっていうのだから……。で、イケイケねーちゃんの情報によると最近では、ギョウザ、シュウマイ、肉まんなどの飲茶といわれる軽食(点心)がトレンドということ。そんなにトレンドなら毎日食べたーい、って人には東芝ミニせいろがオススメ。本体に水を入れてタイマーをセットするだけで、誰でも簡単に飲茶などの蒸し料理を調理することができるのだ。



⬆せいろは天然の竹を使用しているのだ。●東芝ミニせいろ 12000円 東芝 ☎03・3457・5384

LEISURE

頭の中でリアルタイムマッピング訓練！ランズボローメイズで迷路に強くなる！

横浜といえば、海や港をイメージするのが普通の発想。たしかに、最近の横浜には横浜ベイブリッジもできたし、港の見える丘公園のようなトレンドスポットもたくさんあるもんね。でも、そんな横浜にだって、土の匂いのする遊びもあるのだ。

第三京浜道路の港北インターからクルマで約6分のところにある、ランズボローメイズがそれ。いわゆる、巨大立体迷路ってやつだ。入場料は600円[込]。営業は午前9時から日没までで年中無休。

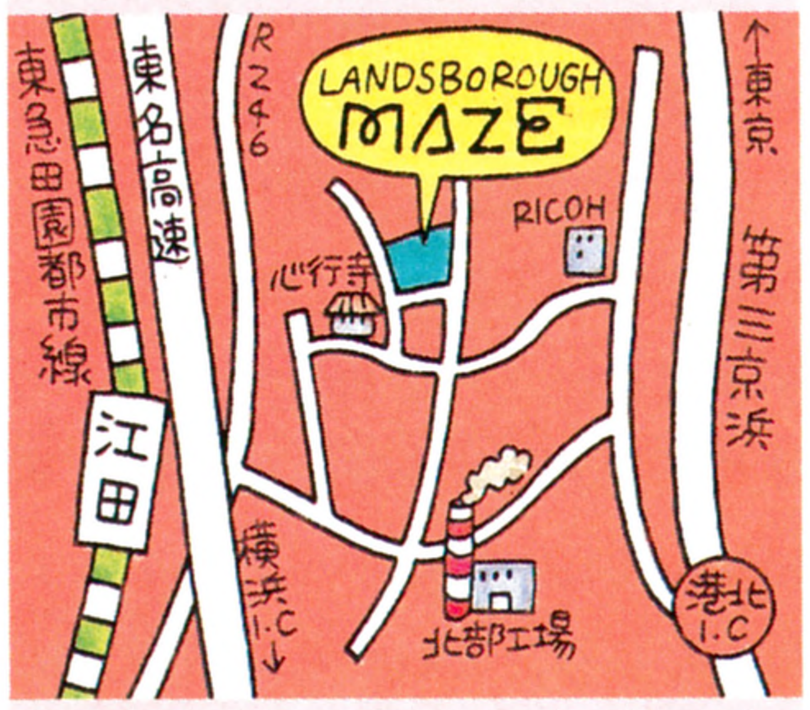
板壁で区切られた巨大な立体迷路は、4つのエリアから構成されている。すべてのエリアを踏破して、ゴールにたどり着けば、クリアーというわけ。迷路のデザインは世界的に有名な、ニュージーランドのスチュワート・ランズボローの手による本格派だぞ。

ここの迷路は、4つのチェックポイントでそれぞれひとつずつスタンプを押さえなきゃクリアーしたことにならない。決められたポイントを通過して、イベントをクリアーする、まさにRPG感覚だ。ちなみに、迷路のパターンは毎週土曜日に変更される。

迷路はかなり広い。迷路が得意な人でも、クリアーするのに1時間かかってしまう。モタモタしていると4時間かかってしまうそうだ。閉店まで出られなくなるかも。

うーむ、出られなくなってしまったらどうしよう？

アクセスマップ



田園都市線・江田駅から東横線・綱島駅行きのバスを利用するのが賢い。



⬅多人数で遊びに行ったときは、タイムトライアルするのが基本的な遊びかた。だけど、方向オンチなヤツをひとりだけ置き去りにするっていうのもおもしろいかな。置き去りにされたヤツは寂しい気分になって、涙目で出口から出て来るかもな。



➡迷路を走り回ったあとは、併設されているパズルハウスで頭の体操。木製のパズルを中心に多彩な道具が揃っているぞ。ここで遊べば、迷路を抜けるのに頭を使い、パズルを解いて頭を使い、で、正真正銘のヤワラカ頭の誕生。日ごろ頭を使わない人は挑戦すべし。



⬆ランボローメイズ横浜の全景。迷路の広さがわかってもらえるかな。迷路の内容は週替わりだから、これを見てズルしようとしてもダメ。予約しておけば、バーベキューガーデンで屋外バーベキューも楽しめるぞ。予約はランズボローメイズ横浜☎045・942・0290へ。

EAT

本格派がイチバン！

コーヒーがビシバシ売れている。なかでも、190グラム缶の売れ行きがめざましいのだ。190グラム缶っていうと、高品質で味がよいことがウリ。この秋の新製品にも、高品質をウリにしてるのも多かったしね。今回はそんな、売れてる190グラム缶コーヒーを紹介。

EATあらかるとと

製品100グラム中に5グラム以上のコーヒーエキスが入っているものをコーヒーと呼ぶ。2.5～5グラム未満がコーヒー飲料、それ以下はコーヒー入り清涼飲料と分類するのだ。乳脂肪分を一定以上含んだものは乳飲料。コーヒー飲料にもいろいろ。



⬆苦みのきいた、本格派コーヒー。ストレートカフェのほうが少々苦いかんじ。

●キリンジャイブコーヒー　ヨーロピアンロースト・ストレートカフェ　97円　キリンビバレッジ　☎03・3292・5500



➡コーヒー、ココア、クリームをブレンド。**●モカジャバコーヒー190　145円　カネボウ食品　☎03・5411・3640**



➡190グラム缶で一番息の長い缶コーヒーがこれ。一度はお目にかかったはずだ。**●ポッカコーヒー　97円　ポッカコーポレーション　☎052・932・1473**



⬆今回紹介したなかでは、一番ナマのコーヒーに近かったセミブラック缶。**●ジョー　セミブラック缶190・クオリティブレンド缶190　97円　アサヒビール　☎03・5608・5126**

SCHOOL

教員　教員資格を持って好きな職業へ！

教育大学にかよっているのに教員にならず、一般企業に就職する学生が年々増えているのだ。

この春、教育大学や教育学部を卒業した学生の教員就職率は57パーセントと、過去最低の数字を記録したのだ。では、どうして教師になる人が減っているのか？　この原因を探ってみよう。

まずあげられるのは、生徒として教えるべき子供の数が年々減っているため、教員の採用数が減少していること。東京都ではこの5年間に、5割近くも採用数を減らしている。そのため競争率の高さから、採用試験を受けることを敬遠してしまう人が多いようだ。

また、長く続いている好景気のため、民間企業の求人が増えたことも大きな原因。ここ数年、教員資格を持っている人を積極的に採用しようという企業が増えてきているのだ。採用する側からすれば、広い知識が身についているうえ、協調性もあるというのが教員資格を持っている人に対する評価。さらに教育学部を出た学生は教育実習をとおして人との接しかたを学んでいる。だから営業や人事の担当として迎え入れようという企業が多いのもうなずけるよね。

こういった現実に対応して、いまでは大学サイドも無理に教員にさせようというのではなく、民間企業に就職させようという動きも出てきているのだ。たとえば教員就職率の低下がいちじるしい東京学芸大学では、'90年から卒業予定者のための企業説明会を開いている。また、今年からは就職活動のための面接の指導も行なっているのだ。

こういった動きにあわせ、文部省は'87年度から、最初から教員を目的としない学生のための〝新課程〟を設置した。これは別名〝ゼロ免許課程〟と呼ばれる、新しい形の教育課程なのだ。この課程を志望する学生は年々増え続けていて、'92年の3月だけを見ても全国で1600名の〝新課程〟卒業者が登場する。この数字からもわかるように、今後も一般企業に就職する教育大学の卒業者が増えるわけなのだ。

いままでは教育学部と聞くと、就職に関してはつぶしのきかない学部だというのが通説だった。だけど、この現状を見れば就職に不利なんてことはないってわかるよね。むしろ、これからは教員資格が就職を有利にするための武器になる時代になってきているのだ。



⬇教育実習のときに子供たちとのコミュニケーションがうまくいかなかったりして、教える自信がなくなったという人も増えている。学生たちの気質も教員離れに影響している。



⬆このままいくと、TVドラマで見たような若々しい熱血先生はいなくなるのだろうか。ちょっとサビシイ。

神社　これからのトレンドは神社から

神社といえば、困ったときだけ合格祈願などの神頼みをする場所と思っている人もいるんじゃないかな。でも、いまや若者が集まる場所として人気を集めているのだ。

神社での参拝ツアーを企画する業者が神社人気を広めているのも人気の一因。コスモメイトという会社では、会員制で全国の有名神社に参拝に行くツアーを組んでいる。'91年末に企画された伊勢神宮ツアーには、なんと1200人以上が参加したんだって。

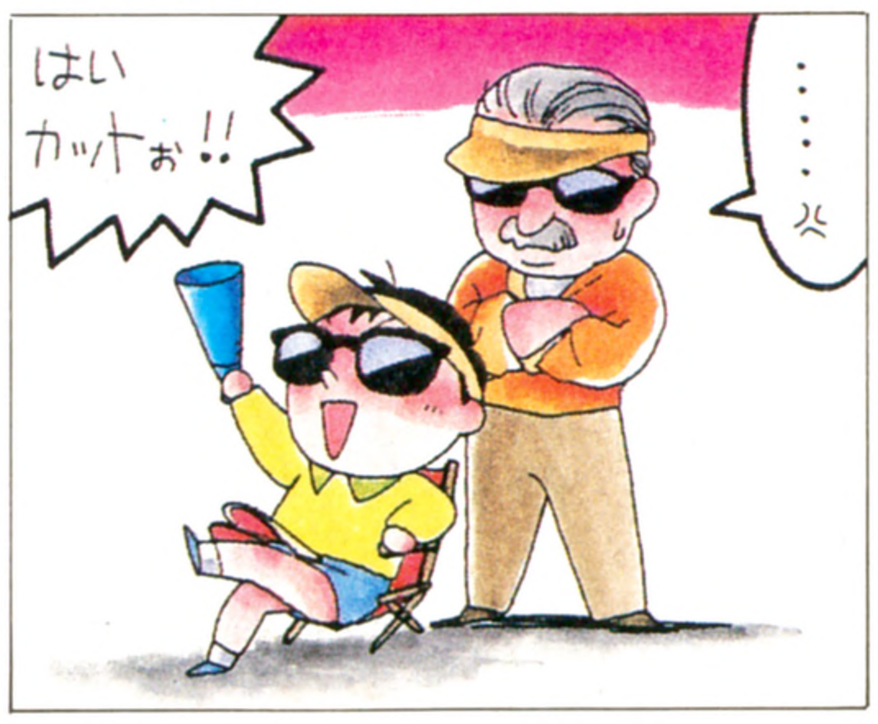
実際、神社というのは昔から伝統芸能を披露する会場でもある。いまでも現代劇やコンサートの会場として根強く使われていたりするのだ。若い人が集まっても何の不思議もないってわけ。キミもたまには、神社の落ちついた雰囲気にひたってみては？



映画　映画好きなら才能をみがいてみよう

最近の日本映画にはパワーがないなあ、と思っている映画好きが多いんじゃないかな。いまは映像メディアの層が広がり、作る側は深刻な人材不足なのだ。そんな時代の流れのなか、日本映画の将来をになう才能を育てるために、松竹が〝映画塾〟を開設するぞ！

開塾は'92年の4月からで、場所は神奈川県鎌倉市にある大船撮影所内。募集人員は50名程度で、2年制だ。ディレクター、カメラマンなど6コースを設置、ニューメディアに対応できる教育を目ざす。卒業後は撮影所への就職あっせんなどフォローも期待できるぞ。



募集　学校で流行していることや話題になっていることを大募集。ファミコン通信編集部スクール係まで送ってね。あて先は188ページにあるよん。

ANIMATION

教科書では学べない大自然のすばらしさ『大草原の小さな天使　ブッシュベイビー』

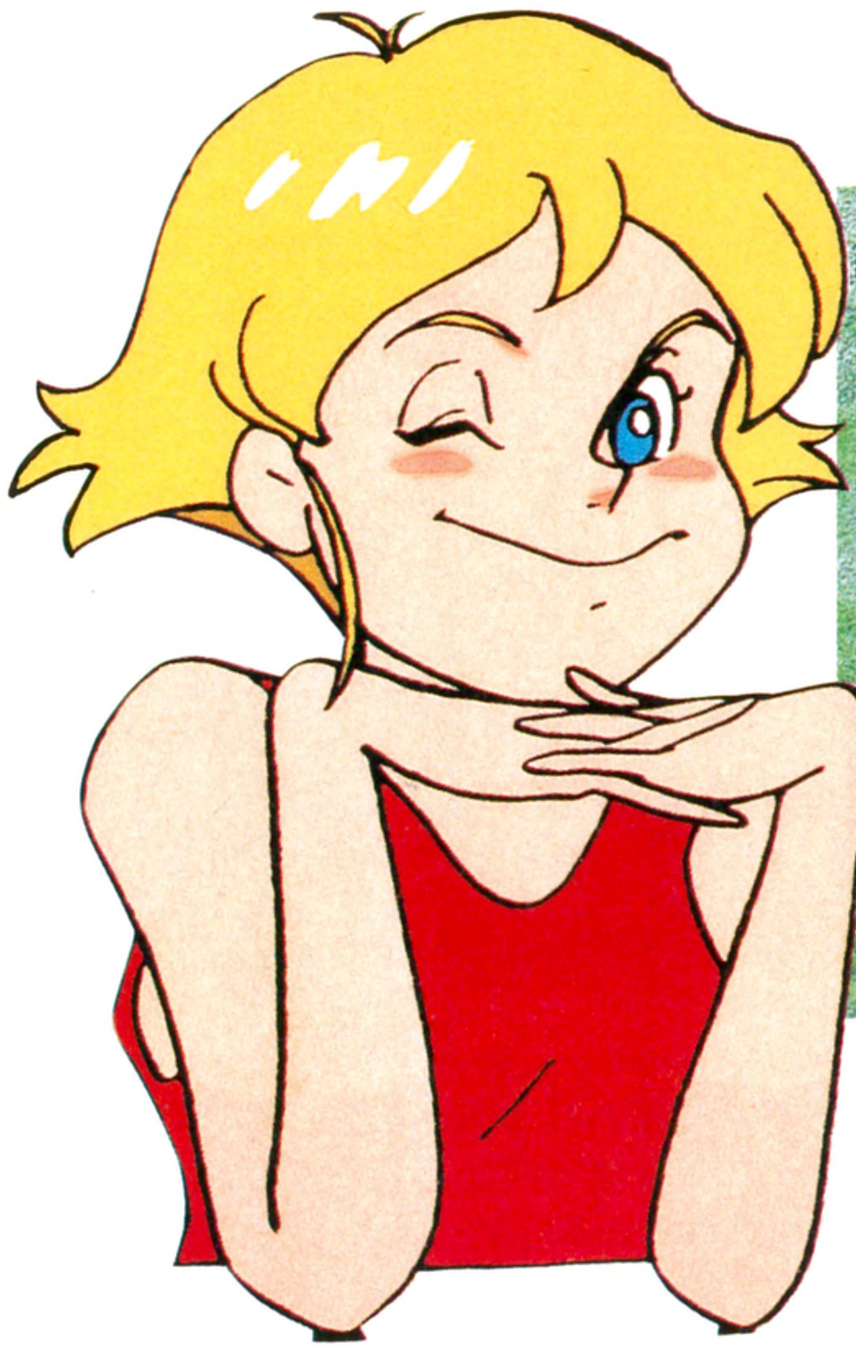
フジテレビ系列の日曜夜７時半ワクといえば、日本アニメーションの大河アニメのことだと、ピンとくる人も多いはず。今までも、『母をたずねて三千里』、『赤毛のアン』などの名作童話が原作の、家族みんなで楽しめるアニメが放映されてきた。このシリーズの平成４年の原作に選ばれたのが、カナダのジャーナリスト、ウィリアム・スチーブンソンが書いた『カバの国への旅』。1960年代初頭の、イギリスから独立した前後のケニアを舞台に、ひとりの白人少女の冒険と成長を描いた作品だ。

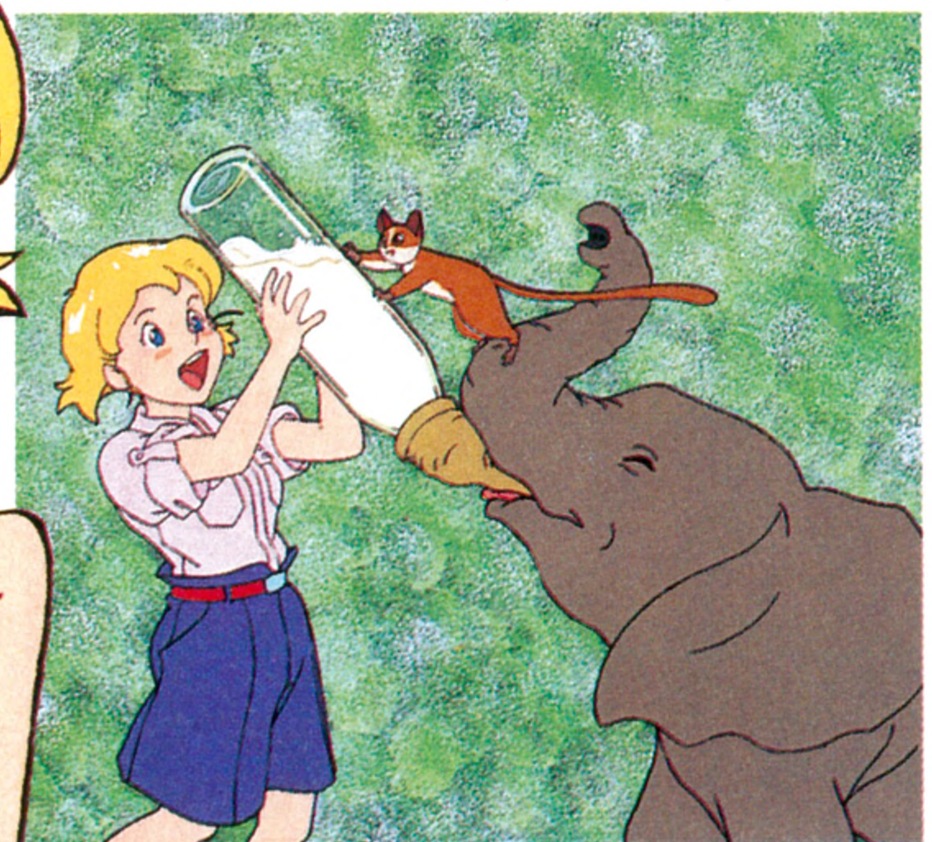
タイトルにあるブッシュベイビーというのは、子猫くらいの大きさの、ガラゴという種類のサルの原地の通称。主人公のジャッキーはイギリスの猟区管理官の娘で、彼女がペットにしていたこのサルを大自然に戻そうとするところから物語が始まる。ジャッキーは、父親の助手をしていた原住民の戦士テンボといっしょに旅に出るのだ。だが、大自然は学校で得た知識だけでは対応しきれない問題を次々とジャッキーに与え続ける。彼女を一生懸命に助ける戦士テンボ。このふたりの姿を通して、環境保護や動物愛護など現代社会でクローズアップされているテーマにも、するどく迫っているのだ。

今年一年間はゼヒ、家中みんなでアフリカの大自然の強さと厳しさというものを、この作品で感じてほしい。

⬇放映は１月12日から１年間の予定。毎週毎週、スリルと感動を味わうことができる。







⬅⬆ジャクリーヌ・ローズ、通称ジャッキー。13歳のおてんばなイギリス人だ。彼女のモデルは、原作者スチーブンソンの娘で、本当にスコットランドでブッシュベイビーを飼っていたそうだ。飼育は非常に難しいといわれる。

[DATA CATCH]

響子さんカムバーック!!

根強いファンが多い高橋留美子原作のアニメ。なかでもアパート一刻館を舞台に、未亡人響子と浪人生五代の恋愛を描いた『めぞん一刻』は『101回目のプロポーズ』にも匹敵するくらいの純愛ぶりで大人気だったよね。

そのＴＶシリーズ全96話が、どーんとまとめてビデオになったんだ。１巻に４話ずつ、24巻に収められていて、しかもオリジナル収納キャビネットに入っている。これで送料・税込み142000円だ(１本当たり6000円弱は安いな)。

詳しい資料が欲しい人は、はがきに住所、氏名、電話番号、商品名と一括払いか分割希望かを明記して〒151 東京都渋谷区代々木1-8-5 キティアニメーションサークル ☎03・3379・3540まで。資料請求は12月30日当日消印有効だから急ぐのだ。商品の発送は平成４年２月20日からだそうだ。



⬅ダブルコーティングテープを使っているので、繰り返し見ても大丈夫な高耐久性なのだ。ほかにも『うる星やつら』29万1千円、『みゆき』5万8千円も発売。

ITEMS

ミーハーに徹して、全米を熱狂させる人気チームのバッシュをはいてみれ!

最近のバッシュってすごく機能的というか、高性能って感じがビンビンするよね。今回紹介しているバッシュはNBA（全米バスケットボール協会）に供給している、つまりオフィシャルサプライヤー、コンバースの製品だ。NBAの強豪４チームのロゴやマークを取り入れたデザインはイカスね。

●コンバース　☎03・3760・3111



⬅俗にいうハイカットってヤツね。写真はレイカーズのものだけど、このほかにセルティックス、ブルス、ピストンズの３チームがある。●NBA STAR SERIES MID　13800円





⬅⬆こっちは一般的なスニーカータイプ。チームの種類は２種類で、上がレイカーズ、左がブルスだ。このタイプならそれほどゴテゴテしてないので、通学用にもピッタリ！　もちろん、ジーンズにだって良～く合うのだ。●NBS STAR SERIES OX13000円

● FASHION ADVICE

バスケットシューズのような、ゴテゴテとしたタイプのスニーカーに合うのは、やはりなんといってもジーンズが一番。とはいっても、ジーンズならどんなタイプのものでも良いというわけじゃない。できれば細身のもの。まぁ、スリムとかを想像してもらうのがいいかな。とにかく細ければストレートだってかまわないぞ。それと裾ね。これはくるぶしより２～３センチ上が目安。長すぎるとカッコ悪いぞ。

CD

杏里
MY FAVORITE SONG2



'87年以降に発表された名曲を集めたベストセレクション。東芝ビデオデッキのＣＦのイメージ曲として使われていたアルバム未収録曲『Back to the Basic』のリミックスバージョンや、『Sweet Emotion』、『スノーフレイクの街角』など盛りだくさんの全15曲。

'91年11月にリリースされた『ラストラブ』も収録されている。

●フォーライフ/'91年12月21日発売/3000円[込]

三浦理恵子
Belong To You



CoCoからいち早くソロデビューした三浦理恵子ちゃんのミニアルバムだ。理恵子ちゃんの独特のかわいい声をたっぷり。

●ポニーキャニオン/発売中/2200円[込]

THE BLUE HEARTS
HIGH KICKS



軽いトーンの曲で構成した、ブルーハーツ５枚目のアルバム。全13曲、すべて取り直しなしの一発録音だったそうだ。

●MMG/'91年12月21日発売/2900円[込]

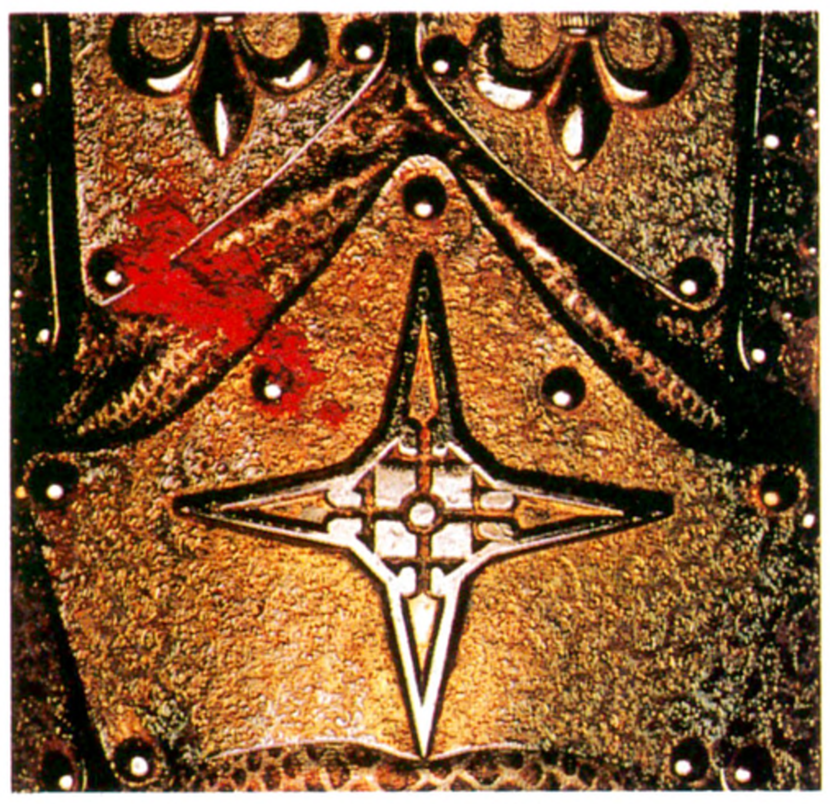
前田亘輝
GAMBLE



チューブのリードボーカル、前田亘輝の５枚目のソロアルバム。ボーカリストとしての実力をひしひしと感じさせる１枚。

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

聖飢魔II
愛と虐殺の日々



13日の金曜日にあわせて発売された歴代小教典大全、つまりベストアルバム。２枚組、全26曲を収録したお得な小教典。

●ソニーレコード/発売中/4600円[込]

ゲームミュージック
悪魔城ドラキュラ ベスト2



スーパーファミコン版とゲームボーイ版の『ドラキュラ』シリーズを完全収録。オリジナル音源をそのまま収録している。

●キングレコード/発売中/3300円[込]

ゲームミュージック
ファミコンジャンプII 最強の七人



ゲームに使われるBGMを16曲に編成。ギターなどを使っていろいろな曲風にアレンジされている。ゲームより先に聴こう。

●アポロン/発売中/2800円[込]

VIDEO

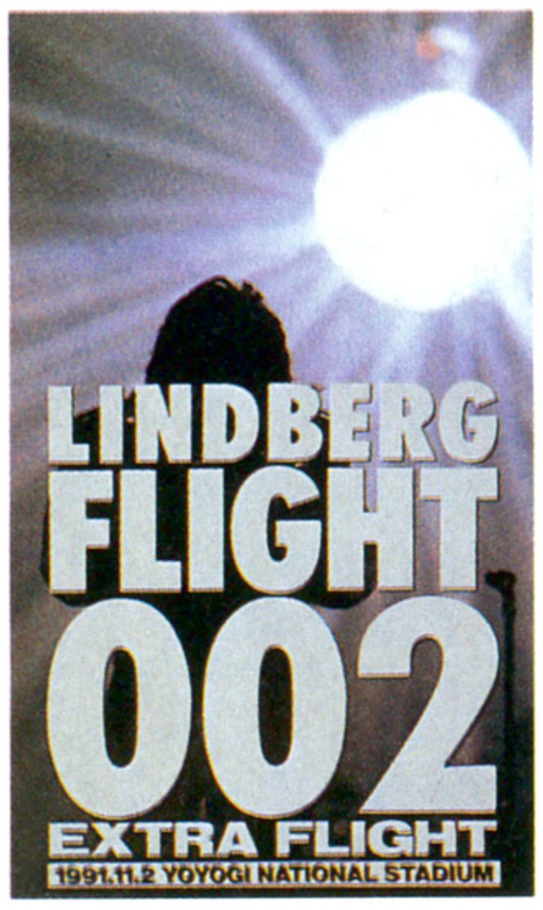
酒井法子/野音9・21



日比谷野音でのライブを収録。クルクルと衣装を替える、のりピーが超キュート。

●ビクター音楽産業
100分/発売中/5900円[込]

フライト002/リンドバーグ



代々木体育館でのライブを収録。あいかわらず、レッドゾーンなテンション！

●徳間ジャパン
60分/'91年12月21日発売/4300円[込]

就職戦線異常なし



学校から社会へと旅立つ学生たちを襲う、数々の難関たち。織田裕二主演だ。

●フジテレビ
110分/'91年12月21日発売/14800円[込]

BOOKS

清水義範
江勢物語



日本語にこだわりまくる短編＆エッセー集。

●角川書店/430円[込]

足立倫行
日本海のイカ



日本人がイカを好む理由についてせまるのだ。

●新潮文庫/440円[込]

MOVIE

『モブスターズ』は古き良き時代を生きた若きギャングスターズの青春群像だ





アメリカには“アメリカンドリーム”なんてことばがあるくらいだから、無一文の人ががんばってチャンスをつかめば、つぎの日には大金持ちってケースも多々ある。この映画は、そんなアメリカンドリームをモノにした実在のギャングたちの若き日の物語。

舞台は1920年代、主人公はイタリア系移民のルチアーノとコステロ、ユダヤ系移民のランスキー、そしてアメリカ人バクシー。もちろんこの4人、最初はビンボーでセコい泥棒稼業をやっていたものの、持ち前のクレバーさと勇気、そしてチームワークを駆使して、気がついたら街の2大勢力に手を組まないかと誘われるほどになっていたというわけ。



⬆'20年代のクラシックカーにも注目だよ！

これからは、もうばかしあいの連続で、あの手この手で権力と金をつかもうと四苦八苦する4人の姿が描かれるのだ。恋もあれば夢もある、裏切りもあれば友情もある。大物ギャングの若き日々とはいえ、ノリはほとんど青春映画（だから、サブタイトルに“青春の群像”なんてのが付いているんだけど）。

高級そうなスーツにくわえタバコが似合ってない、まだまだアオっぽい連中が背伸びして、裏世界の達人的腹黒いおっさんたちの向こうをはろうとしている姿がみょーにかわいかったりもする。だって、彼らが一番生き生きしているのはチワゲンカしてるところや、好きな娘と結ばれて幸せをかみしめているところなんだよ。殺しも日常茶飯事とはいえ、野心と友情、そして恋に思いをはせる青春像は、ギャングさんでもあんまり変わりはないってことなのだ。

⬆アメリカの若い女の子に大人気の4人組。ガンファイトもキメちゃうのだ。

出演は、ルチアーノにクリスチャン・スレイター（『ロビン・フッド』のウィル・スカーレット役）、ランスキーにパトリック・デンプシー（『キャント・バイ・ミー・ラブ』主演）、バクシーにモデル出身のリチャード・グリーコ、コステロにコクタス・マンディラー（『ドアーズ』に出演）という、これからが期待されるヤング・スターの面々。誰が、映画の登場人物同様出世して“アメリカンドリーム”をつかむかもお楽しみのひとつだけど、個人的にはデンプシーくんをチェックしちゃう。クサイ演技のスレイターと対照的な、飄々たる持味が活かされて、とってもキュートであります。

渡辺麻紀

モブスターズ 青春の群像

公開中　UIP配給

筋肉少女帯 内田雄一郎の アマい生活

『コブラII』と『マジカルサウルスツアー』が、安くなっていたので買った。

『コブラ』の前作はわりと好きだった。CDの強みで絵が動く動く。しかも、絵がでっかい。シナリオも良い。そして、ラストの大ボスとの戦いも。あれこそは、石頭のヤツには理解できんステキな不思議。なので良かった。



そして『II』。あまり前作と変更がないように思えたが、これで良いと思う。声優のセリフが流れているとき、テキストが表示されなくなったことはうれしい。もう文章を読んでしまったのに、トロトロしゃべってんじゃねえ！　と思っていた。というわけで『II』はマル。『マジカルサウルスツアー』はというと……。私の場合、目新しいものは、それだけで絶賛してしまう。未完成な部分もあるが、とても良い企画だと思うので、この種のものをいっぱい出してほしい。

余談であるが、なんとパッケージの絵を描いたイラストレーターは、知り合いだったのだ！　この人はソフトはもらったけれど、ROM^{2}を持ってないので押し入れにしまったままだそうだ。

話は変わるが、『悪魔城ドラキュラ』をやっていて、ふと思った。最近、私の目が贅沢になったのではないか、と。

『アクトレイザー』を初めて見たとき、「うひー、きれい～」とたまげたものだが、『ドラキュラ』では「へ～、きれいだね」だった。もし、プレーする順番が逆だったら……。ウムム。

限りないものが欲望！　というのは井上陽水の歌である。ということで、筋肉少女帯のおニューシングルは、陽水先生の名曲『氷の世界』をカバー。近日発売だ。



⬆メガCDの発売を、心待ちにしているミュージシャンとは、この人のことだっ！



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
レミングス。
ハマリまくりの知能ゲーム。
君の愛とやさしさで、いちずなレミングスを助けてあげて。
FLOATER
Lemmings
レミングス
BATMAN™
ダイナマイトバットマン
12月20日発売
ファミコン初、迫力のデカキャラ採用!!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
標準小売価格
¥6,500(税別)
TM & ©1991 DC COMICS INC.
AUTHENTIC ENTERTAINMENT
REALISTIC ANOTHER WORLD "Gimmick!"
PRESENTED BY SUNSOFT
Gimmick!
ギミック
標準小売価格
¥6,200(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
1月31日発売!!
サン電子株式会社 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL〈0587〉55-3500

大好評発売中

これが、



レミングス
スーパーファミコン用ソフト ¥8,500（税別）

おもしろい？

「世の中には不思議なことがあるもんだ。」北ヨーロッパには、レミングスというネズミがいる。体長約15㎝。これが異常発生しては、海へ向かってゾロゾロ。集団自殺してしまう。エライ学者先生もよく解らないらしい。人間もこのまま行くと。などと、心配する。それがテーマになった。ゾロゾロ歩いて行く。高い所があったり、水があったり、壁があったり。そんな事を想像しているとマップになった。どうやって助けよう。考えられる方法を描いてみる。それがコマンドになり、システムになった。プレイしてみると、自分がレミングスのようでもあり、神のようでもある。不思議なアクションパズルゲーム・レミングスが世の中に誕生した。

アクションパズルゲーム

遊び方は？というと。色々なコマンド、穴を掘る。通せんぼをする。とか、パラシュートやらがあって。それを駆使してゴールまで連れてってあげる。これが、ルール。誰にでもできる。中には、頭を使わないと解けないマップもある。これが慣れた頃に出てくるもんだから楽しい。スーパーファミコンだから、絵もキレイ。音楽だって最高。忙しい時も1面ごとにパスワードがあるからダイジョーブ。全145面。8500円。1面当り約59円。アクションパズルゲーム「レミングス」ジャパンバージョンは大好評発売中。

テレフォンサービス〈0587〉55-1120


LICENSED BY
Nintendo®
冬のWANPAKU
LUCKY BATTLE
平成4年1月15日まで
©Nintendo®
全国240店。キミのそばのわんぱくこぞうを
ヨロシク!もし近くになかったり、場所がわから
ない時は、お気軽に営業所に電話して下さい。
だから安心!
わんぱくこぞう!!
全国240店
わんぱくこぞうは、
全国チェーンの信用できるお店。
みんなが安心して利用できる店づくりを、
業界とともに提案しています。
わんぱくこぞうは、以下の行為を行いません。
1. 欲しくないゲームソフトまで無理に買わせるような、不公正な販売。
2. 海賊版等違法に製造されたゲームソフトの販売や所有。
3. 青少年にふさわしくないゲームソフトの販売。
4. ゲームソフトのレンタル。
5. ゲームソフトの無断複製。
6. 青少年に対する不適切な販売・買取り行為。
ファミコンショップ
わんぱくこぞう
■わんぱくこぞうチェーン
総　本　部／岡山市大元上町13-15　TEL.(0862)41-8824
東 京 本 部／東京都台東区浅草橋3-19-11 飛田ビル2F　TEL.(03)3863-0901
大阪営業所／尼崎市南塚口町2-12-8 サンライトハイツ102号　TEL.(06) 427-3890
高松営業所／高松市常磐町2-5-29 プレイタウンU2F　TEL.(0878)62-0949
福岡営業所／福岡県福岡市早良区城西3-20-18　TEL.(092)846-5883

悟空が飛ぶ！桃が叫ぶ！

ジャンプの世界を完全音楽化。「友情・努力・勝利」は君のものだっ!!

ファミコンジャンプ 最強の7人

1 最強の7人のテーマ
2 安息の日々
3 飛べっ！筋斗雲（孫悟空のテーマ）
4 ハウス亀有慕情（両津勘吉のテーマ）
5 男塾魂の唄（剣 桃太郎のテーマ）
6 まほうつかいのおもちゃばこ（タルるートのテーマ）
7 オラオラ・ロックンロール（前田太尊のテーマ）
8 奇妙なスタンド（空条承太郎のテーマ）
9 アイ・ラブ・ジャングル（ターちゃんのテーマ）
10 勇気ある進攻
11 不思議な迷宮
12 やすらぎの海
13 バーニング・スピリット
14 スペース・フロンティア
15 ファイナル・カウント・ダウン
16 友情・努力・勝利のテーマ

■サウンド・プロデュース：門倉 聡
●全曲アレンジヴァージョン



CD:APCG-4018 ¥2,800（税込）
CT:APTG-4018 ¥2,400（税込）
〔特典〕●ステッカー付
●予約特典／B2ポスター

12月16日発売

ラクロアの勇者「ナイトガンダム」が
ジオン族を相手に大活躍する物語。音楽もじっくり聴いてくれい。

SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語

CD:APCG-4019 ¥2,800（税込）
CT:APTG-4019 ¥2,400（税込）
〔特典〕●SDガンダム外伝キャラクター 全28体大集合！
●ステッカー付



1. オープニングテーマ
2. 王国の城
3. のどかな村
4. スダ・ドアカ・ワールド
5. 迷宮のわな
6. ジオン族との戦い
7. 敵地への進軍
8. カードダスバトルのテーマ
9. ものしりじいさん
10. 祈りよ天にとどけ
11. ホワイトベース
12. ボスをたおせ
13. 最強の敵
14. エンディングテーマ

●全曲アレンジヴァージョン
●ファミコンソフト「ナイトガンダム物語」と「ナイトガンダム物語2・光の騎士」の音楽版です。

好評発売中

ガチャポン戦士シリーズの中から、おなじみの曲をセレクト。

ガチャポン戦士大集合

CD: APCG-4015 ¥2,600（税込）
CT: APTG-4015 ¥2,300（税込）
〔特典〕●SDガンダムキャラクター 全26体大集合！



1 英雄戦記・オープニングテーマ
2 英雄戦記・SD地上編
3 英雄戦記・SD宇宙編
4 英雄戦記・SD戦国伝
5 英雄戦記・SD外伝
6 カプセル戦記・オープニングテーマ
7 カプセル戦記・戦闘のテーマ
8 カプセル戦記・エンディングテーマ
9 スクランブルウォーズのテーマ
10 スクランブルウォーズ・決戦のテーマ

●全曲アレンジヴァージョン

ファミリー コンピュータ™
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



沈黙を破って、今、謎のベールが解き明かされる

複数のパーティーを同時に操作しながらゲームを進めて行くことにより、今までになかった新鮮なイベントや戦闘などが楽しめる新感覚のRPG

スタッフ

シナリオ	佐 藤 克 之
キャラクターデザイン	高 田 裕 三
音楽	田 中 公 平
プログラム	㈱ランダムハウス

株式会社 エニックス
〒169 東京都新宿区大久保1-11-3 大東ビル

JUST BREED
ジャストブリード

すべての生命が消え去った
荒地に、天空の神の命を受けた魂の
勇者が降り立った!



- 壮大なストーリー展開。
- 立体的グラフィックの世界が臨場感を呼ぶ。
- 勇猛果敢なリアルサウンド。
- 本格アクション&ロールプレイング。













欲に溺れたマグリッド王と魔王デストールの取引によって生命と黄金の交換が行われ、フレイル王国のすべての生命は消滅した…。あなたは天空の神の言葉を信じ、一人魔物に立ち向かう少年。天空の神から授かった大きな聖剣を武器として戦い、封印されてしまった生き物たちの魂を解放するのが使命です。復活した生き物たちと協力しながら戦う魂の勇者。それが「ソウルブレイダー」です。

ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル
TEL.03(3371)5581

SUPER Famicom®


ENIX
南国少年パプワくん
1
◆柴田亜美
◆定価400円
GC ガンガンコミックス
絶賛発売中
パプワファン待望の単行本化!!
ギャグマンガ界に
一大旋風!!
新・日本のギャグアイドル!!
◎◎◎◎柴田亜美サイン会◎◎◎◎
『南国少年パプワくん1』(月刊「少年ガンガン」大人気連載中)の刊行を記念し、柴田亜美先生のサイン会を行います。
日時:12月22日(日)PM2:00から　場所:三省堂池袋店(池袋パルコ5F)
※サイン会には整理券が必要です(整理券は12月17日より三省堂池袋店で配付します)先着200名様にパプワくんグッズをプレゼント!!
GC 既刊
好評発売中
ガンガンコミックスは
毎月22日発売
ロトの紋章 1
ドラゴンクエスト列伝
作画:藤原カムイ
原作:川又千秋
¥400
Zマン(ゼットマン) 1
西川秀明
¥400
ハーメルンのバイオリン弾き 1
渡辺道明
¥400
タケルの誓い 1
作画:のだしげる　原作:高橋三千綱
¥400
輝竜戦鬼ナーガス 1
増田晴彦
¥400
激闘!!一番 1
峰岸とおる
¥400
ドラゴンクエストへの道
企画制作:エニックス　監修:石ノ森章太郎
¥450
熱血ハートの革命新鮮誌!!
月刊少年ガンガン
1月特大号
大好評発売中!!
毎月12日発売
定価390円
毎月 キミだけに贈るドラクエV独占 袋とじ ドラクエ特報隊 情報
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV 天空の花嫁
月刊『少年ガンガン』で大好評連載中のドラクエ特報隊では、キミの知りたいV(ファイブ)㊙最新情報を、毎月袋とじ&増ページで大公開だ!!!
日本一早いドラクエV情報!!

CD THEATER

DRAGON QUEST II

全国の書店レコード店で

発売中



すぎやまこういちのDQ(ドラクエ)世界

CDシアター

ドラゴンクエストII

◆音楽：すぎやまこういちシンセサイザー新録音
◆菊池通隆描き下ろしジャケット

A5型豪華パッケージ入
定価3000円

サウンドドラマCDとカラーイラストブックにより物語、音楽、そして映像の可能性を極限まで引き出したシリーズ第2弾!!

SOUND DRAMA CD ＋(プラス) SUPER WIDE ILLUST BOOK

■STAFF & CAST■ ●原作：堀井雄二（ゲームドラゴンクエストII）●音楽：すぎやまこういち（全曲シンセサイザーオリジナル新録音）●脚本：とまとあき●キャラクターデザイン＆作画監督：菊池通隆●出演：ローレシアの王子（アレン）山口勝平／サマルトリアの王子（コナン）佐々木望／ムーンブルクの王女（ナナ）横山智佐　ほか

©エニックス

◆初回特典◆ 菊池通隆描き下ろしステッカー
さらに抽選で、オリジナルデザインテレカを500名様にプレゼント

絶賛発売中 CDシアター ドラゴンクエストI
A5型豪華パッケージ入
定価2800円

ENIX BOOK 好評発売中

ドラゴンクエスト 4コママンガ劇場

第1巻 ガンガン編

A5判 144ページ 定価580円



『月刊少年ガンガン』で大爆笑連載中の、『ドラクエ4コマガンガン編』が、ついに単行本になって登場!! 柴田亜美、すずや那智、他4コマ最強の先生方が勢ぞろい!!



4コママンガシリーズ既刊

ドラゴンクエスト4コママンガ劇場 1〜5 各¥580
番外編 1 ¥480 2 ¥500 好評発売中

スーパーマリオ4コマもよろしく!! 1・2 各¥580

ENIX BOOK 好評発売中

DRAGON QUEST ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1992



B6判 オールカラー 定価400円

愛蔵版! DQ(ドラクエ) アイテムの宝箱



文具、書籍、各種ゲーム他最新ドラクエアイテムを完全紹介!! V(ファイブ)グッズもぞくぞく登場だ!!

必見! 最新カードダス特集!!

株式会社 エニックス 出版局

編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL 03(3369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL 03(3369)8982

●お求めはお近くの本屋さんで!
●定価は税込みです。

1991年、感動の話題作。



海外名門コース第一弾

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ

世界の4大トーナメントの1つ「マスターズ」の開催地

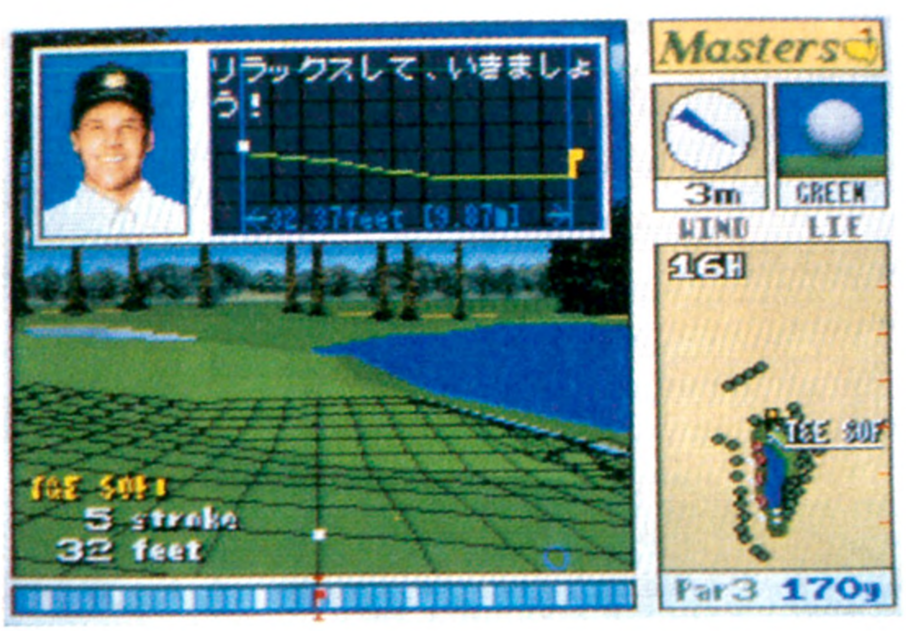
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブを完全シミュレート

驚異の3D画像！超リアルゴルフゲーム

- ●実際にゴルフコースに立った状態と同じ視野でプレイ可能。
- ●どの地点に来ても全方向の視野画面をリアルタイム3D表示。
- ●ホールすべてにアンジュレーション（起伏）を3Dで再現。
- ●ボール落下地点の状態によってバウンド、転がり等が本物同様に変化。
- ●ストロボアクションモードでボールの軌跡を確認可能。
- ●バックスピン・トップスピンも可能。
- ●スコア・各種個人データ等を自動保存。



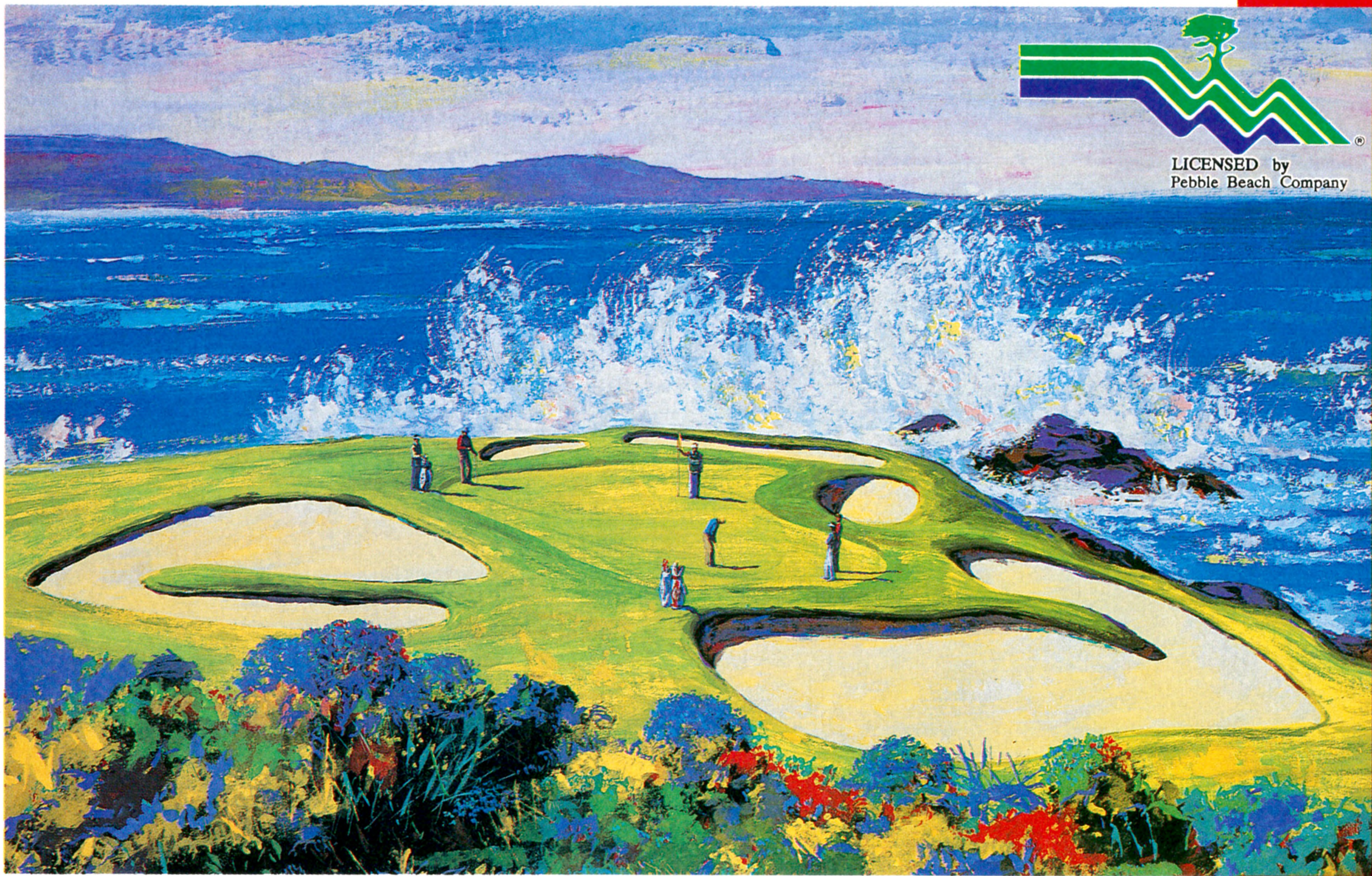
▲10番ホール アプローチショット



▲微妙なアンジュレーションをワイヤーフレームで確認



好評発売中
標準価格¥9,800（税別）



1992年、究極の期待作。

海外名門コース第二弾

NEW 3D GOLF SIMULATION

ペブルビーチの波濤™

ペブルビーチのはとう

1992年「全米オープン」の開催地
ペブルビーチゴルフコースを完全シミュレート

究極の新機能を追加、プレーが、画像が、さらにリアルに。

- 3D解像度をさらに高め、コースを超リアルに再現。
- 感動のミラクルショットのリプレイが何度でも可能。
- 新たな興奮を呼ぶ、賞金稼ぎのスキンズマッチ採用。
- ゲーム中の効果音に美しい音色のBGM機能を追加。
- 全プレーヤーのボールを表示、緊迫感が一段とアップ。
- 臨場感をさらに盛り上げる数々のアニメーション機能。

1992年4月
発売予定


▲8番ホール


▲7番ホール

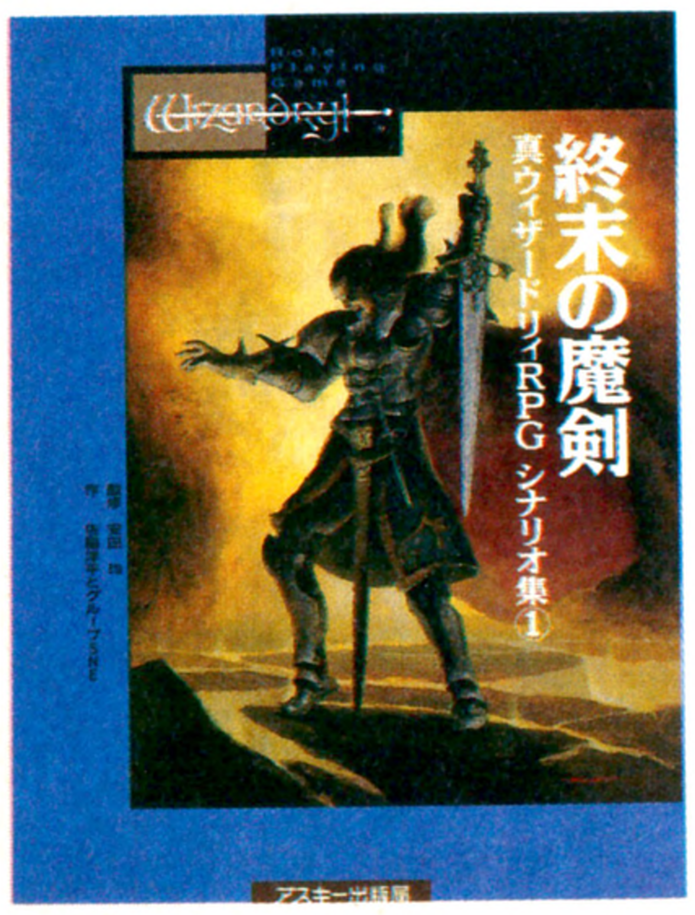
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

POLYSYS™
Integrated 3D Processor
このマークはT&E SOFTの商標です POLYSYS搭載の3Dソフトには、このマークが表示されます

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
PHONE：052-773-7770



安田均／監修
佐脇洋平とグループSNE／作
定価　2,000円（税込み）
ビジネスアスキー刊



最新刊

安田均／監修
佐脇洋平とグループSNE／作
定価　1,600円（税込み）

真ウィザードリィRPGシナリオ集①
終末の魔剣

真ウィザードリィ・ユーザー待望のシナリオ集がついに登場。しかも大作キャンペーンシナリオとなっているのだ。題材は、ウィズRPGのユーザーならおなじみのエセルナートに伝わる伝説の魔剣の復活。かつてひと振りで大地に断層をつくった魔剣と邪悪な宗教集団をめぐって大冒険が展開する。グループSNEの俊英が結集しての大作シナリオをぜひ一度プレーしてみて欲しい！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー 書籍／雑誌営業部　電話　東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**



■もはやこれまでか!?

チップコラム
SFに出る科学用語集



●テレポーテーション　遠くに運ぶという意味だ。SFでは瞬間移動、つまり人や物を一瞬のうちに別の場所に移動させることをいう。SFのテレポーテーションにはいくつかの種類がある。ひとつめはワープ航法と同じ原理で移動するもの。ふたつめは物質をビームに変換して送り届けるもので、このタイプだと移動に少し時間がかかる。他にもE・S・P・を利用するものもあるが、この原理はまだ明らかにされていない。

チップコラム
SFに出る科学用語集



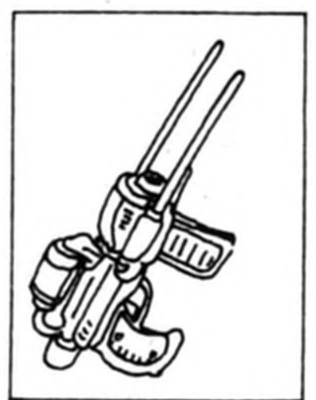
●レーザーガン　多くのSFで、ありふれた小道具として登場する武器。しかし、実用化は難しいようだ。レーザーとは、電磁誘導式光増幅装置の頭文字をつなげた言葉。一定の波長を持つ光を発生させる装置のことだ。

波長がそろった光は、広がったり弱まったりせずに遠くまで届く。そのため強力なエネルギーを集中させれば物体を破壊できる。だが、いまの技術では大出力のレーザー光線を発生させる装置を小型化することは不可能だ。





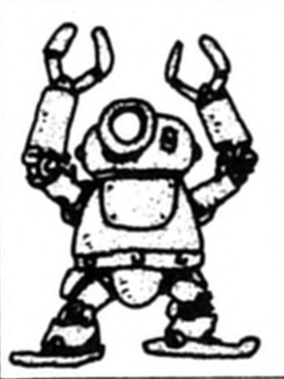
チップコラム
SFに出る科学用語集



●ニードルガン　針を飛ばす武器のことをいう。ディビット・ブリンの作品『プラクティス・エフェクト』に登場するニードルガンは、現実の技術でレールガンと呼ばれる装置と同じ原理で動く。レールガンは電磁誘導砲ともいい、SDI計画でも研究されている。となりあう2本のレールに高電圧をかけ、発生した磁界の反発力でレールの間にはさんだ物を高速で撃ち出すのだ。残念ながらいまの技術では持ち運べるほど小さくはできない。

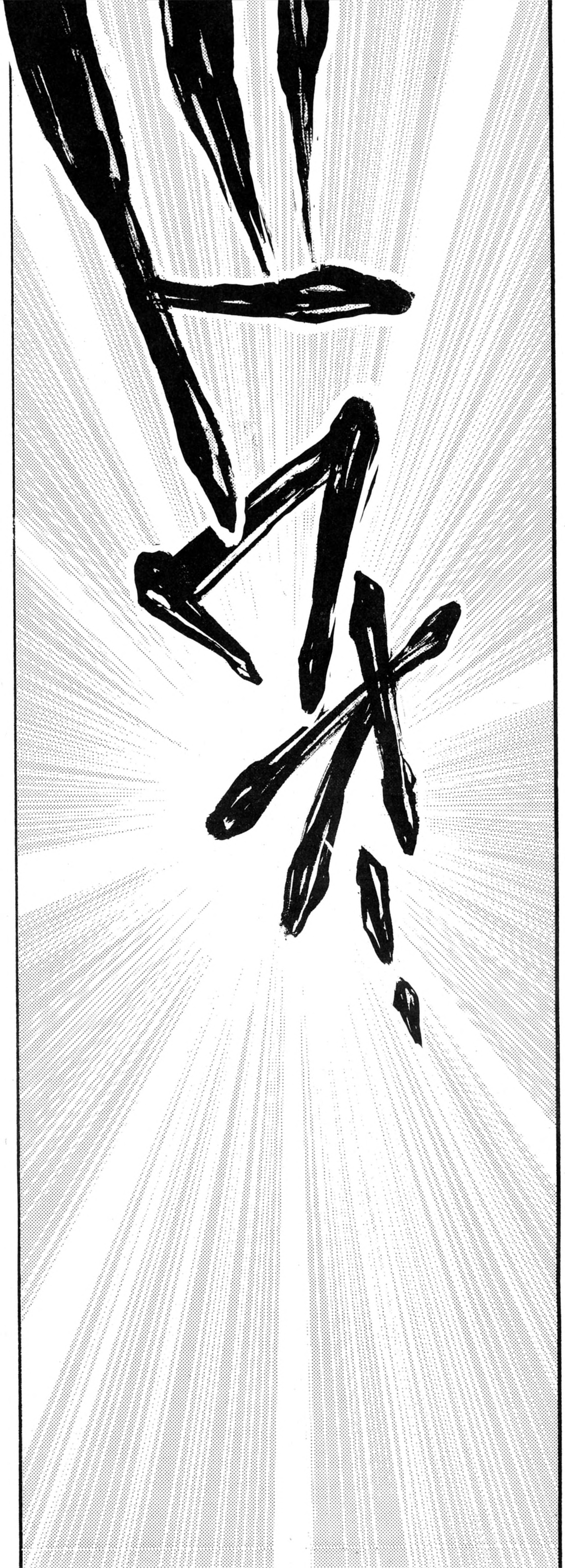
チップコラム

SFに出る科学用語集



●ロボット　SFだけでなく、いまは日常生活でも使われるようになった言葉。英語だと思っている人が多いようだが、もともとはチェコ語。20世紀初めのチェコの劇作家カレル・チャペックが『ロッサムの万能ロボット』という劇で初めて使ったのだ。ロボットとはチェコ語で労働を意味するロボータという単語から、チャペックが創作したことばだ。現在は人間の体の動きをまねて動き、コンピューターで制御される機械のことを指す。

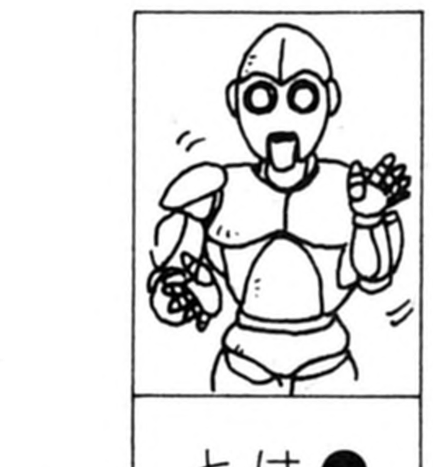






チップコラム

SFに出る科学用語集



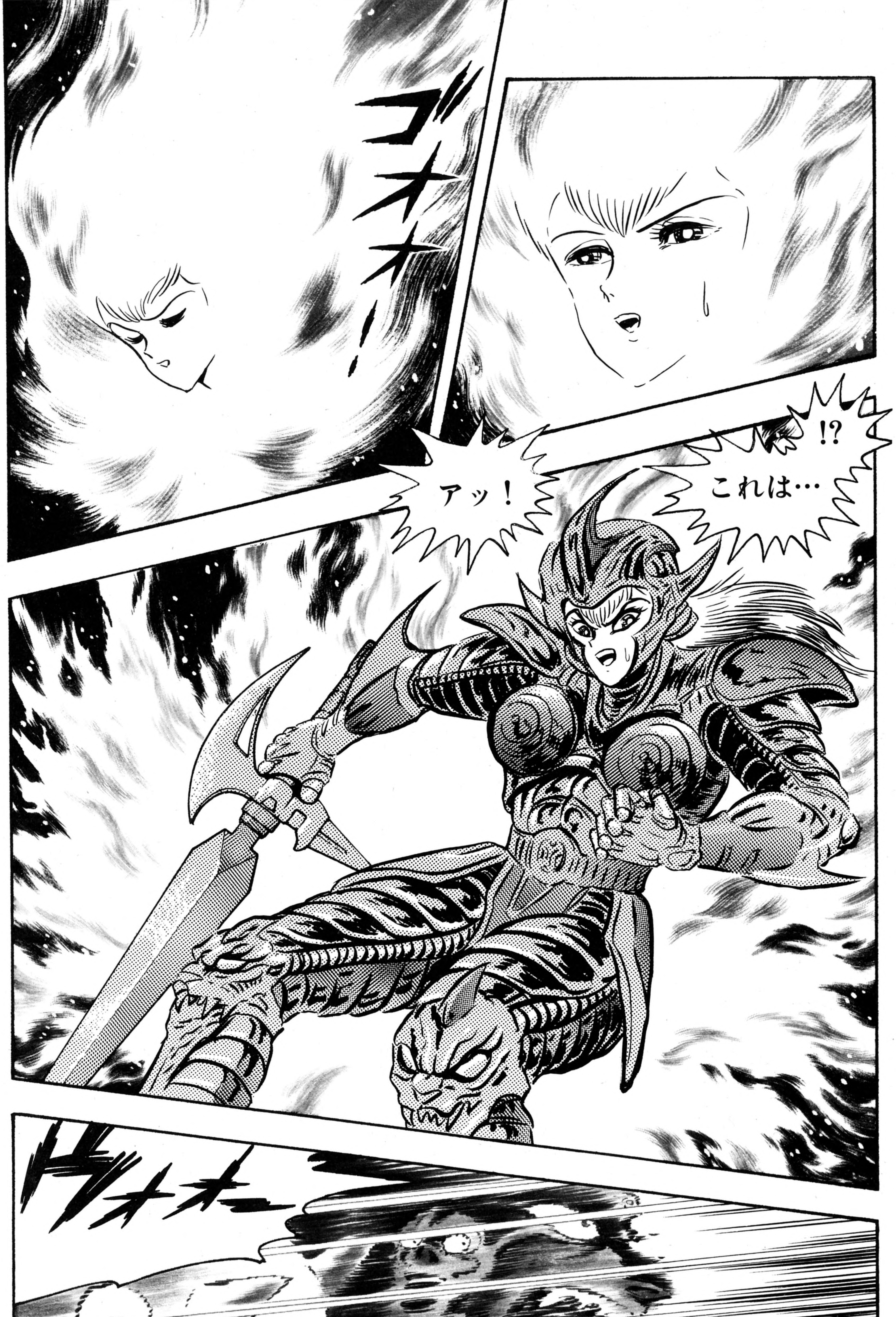
●アンドロイド　ギリシャ語で人間に似ているという意味の言葉。SFでは、アンドロイド・ロボットの略語として使われる。人間と同じような姿と、視覚や触覚などの感覚を持ち、思考することもできるロボットのことを指す。アシモフの『鋼鉄都市』などに登場するロボットは典型的なアンドロイドで、意識や人格を持っている。現実には動きや感覚はともかく、意識や人格を持ったロボットを作るのは、まだまだ不可能といってよい。

チップコラム

SFに出る科学用語集



●**サイボーグ**　人間の神経の機能を電気回路で代用させ、人体と同じ働きをするように作られた機械を〝サイバネティック・オーガニズム〟という。略称のサイボーグとは、生物の体の一部を機械で置き換えた物のことをいう。サイボーグというと、ものすごく力が強いとか、人間の何倍もの能力を発揮するなどというイメージがある。しかし、普通に生活している人でも、心臓手術でペースメーカーを埋め込めば、サイボーグといえるかも……。





チップコラム

SFに出る科学用語集



●**パワードスーツ** ロボットとまちがえて使われることがある言葉だが、ロボットとパワードスーツはまったく別物。ロボットは基本的に自分で判断して動く。パワードスーツは動力のある服という意で、ヨロイのように人間が中に入るもの。中の人間が動くと、パワードスーツが力を何倍にも増幅して同じ動きをするのだ。R・A・ハインラインの作品『宇宙の戦士』に登場する兵士たちが装備するのが、パワードスーツの例である。

チップコラム
SFに出る科学用語集



●コールドスリープ　冷凍睡眠ともいう。は虫類やほ乳類のなかには冬眠するものがいる。冬眠のあいだは体は仮死状態に近くなり、エネルギーをほとんど消費せずに長い冬を越せるのだ。それと同じように生物を人工的に冬眠させ、生きたまま何百年も保存する技術がコールドスリープなのだ。現在短い時間だけだが、危険な手術をする際に患者の体温を下げて、出血を抑える技術が実際の医療現場で行なわれている。同じ発想である。

■この奇跡で形勢は逆転するのか!?

永井豪先生におたよりを。あて先は⬇編集部アニマート係



次号(12月27日発売)につづく


SUPER Famicom®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
魔皇帝降臨！今、天魔の決戦が始まる！
オリジナルストーリー！ RPG 人気キャラクター総出演
フルショット・アニメーションで展開するド迫力戦闘シーン！
北斗の拳5
天魔流星伝 哀★絶章
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画より1992年春発売予定 8M＋64KSRAM＋バッテリーバックアップ付 SHVC-K5 希望小売価格(税別) 8,900円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル TEL.03(3200)8587代 ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

FORMULA 1 Inside Story



文:菊地 薫

●F1カレンダー'92、発表さる

'91年12月5日、パリで開かれたFISAの世界評議会で'92年のレースカレンダーが正式決定した。当初は年間17戦が予定されていたが、結局これまでどおりの16戦に落ち着いた。

大きな変更はアメリカグランプリがなくなり、6年ぶりに南アフリカグランプリが復活したことで、開幕予定は3月1日。そしてこれに、メキシコ(3月22日)、ブラジル(4月5日)、スペイン(5月3日)、サンマリノ(5月17日)が続く。日本グランプリ(鈴鹿)は、例年どおり第15戦目の10月25日で、これによってまたもや優勝がかかる一番おいしいグランプリになるかもしれない。

また第11戦のハンガリーグランプリはサーキットコースの改善が開催の条件となっており、満たされない場合、10月4日のヨーロッパグランプリ(ヘレス)が予備グランプリとしてブッキングされている。

なお、この会議では死にかけていたSWCがほぼ復活することになったが、順調に行けば日本ではオートポリス(4月5日)と鈴鹿(8月30日)の2戦が開催される。

●バレストル、セナはクラークの次

翌6日、同じくパリでカーレーシングの世界チャンピオンを一同に集めたFIA恒例のパーティーが開催された。こちらのほうは依然として会長の地位に留まるJ.M.バレストルから、セナをはじめとする各カテゴリーのチャンピオンに賞が与えられた。この席で、最近セナがバレストルに自分のステアリングを"献上"していたことが明らかにされたが、バレストルは鈴鹿でのセナの不快発言を許す旨を語った。彼はこのステアリングを、会社にあるジム・クラークの写真の隣に飾られたそうだ。彼によれば、セナはクラークの次だそうで、ほかのF1ドライバー同様、大事な"息子"のひとりだそうだ。

●ガショー、ジョーダンを訴える模様

'91年8月、イギリス法廷で破れ、2ヵ月間の監獄入りとなったベルトラン・ガショーが受けた損害は約2億円(シーズン中の契約破棄などによるもので訴訟費用は別)にのぼると見られているが、このたび、ガショーはジョーダンとチームの弁護士を訴えることを決めた。その理由は、裁判に際し、間違ったアドバイスを与えたばかりでなく、噂によると判決結果に多額の保険がかけられていたらしいということだ。

●ピロ、テストドライバーに

再びマクラーレン・ホンダのテストドライバーとして契約を交わしたことを別にすれば、エマニュエル・ピロ(スクデーリア・イタリア)は、'92年F1でのシートを失うことになりそうだ。しかし、とりあえずメルセデスからオファーのあったドイツ・ツーリングカー選手権の参戦を受け入れることにした。



⬆イヴァン・カペリとのコンビで活躍が期待されるジャン・アレジ。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

不思議の国の外国人選手たち!!

いまの日本のプロ野球を考えるには、どうしたって外国人選手の存在が欠かせないよな。ちょうどこのオフ、日米OB対抗ドリームゲームに出場するために、かつて日本で活躍した外国人選手が大挙して来日した。かなり大がかりなイベントだったし、これは、日米野球交流のひとつの大きな節目と言い切っていいんじゃないかな。

もうOB同士の試合が組まれるほど長い交流の歴史を持つ、日米野球界。でも、まったく問題ないわけじゃないのだ。現在、日本にいる現役の外国人選手を取り巻くいちばんの問題といえば、やはり外国人選手3人枠の制度だろう。3人といっても1軍に登録されるのはふたりだから、結局、残りのひとりはファームで飼い殺しだ。給料をもらえるだけマシだという考えかたもあるが、外れた選手のファームでの姿や言動を見ていると、やはりかなり問題の多い制度だと思わざるをえないな。普通、2軍の選手には平等にチャンスがあるものなのだが、外国人選手の代わりにはたいていその外された外国人選手が上がるから、仲間であるはずの選手たちからも冷たい目で見られている部分があるし。

ただでさえ、異国ということでナーバスになったり、カルチャーショックに陥ったりと、なかなか実力を発揮できない外国人選手。まぁ確かに甘い考えの選手もいるが、真面目に日本でプレーしたいって意気込みがある選手は、長い目で見てやるべきじゃないかな。

個人的には、ひとりやふたりならともかく、これ以上外国人選手が増えたら日本の野球が楽しめなくなるような気もするんだけどね。



⬆元巨人のクロマティ選手。こんなにもファンに支持された外国人選手はほかにいない。バンザ〜イがなつかしいよね。

■年末年始プレゼント企画のつづき!



☆ご応募は、官製ハガキに、問題番号と答の番号を明記して送ってね。前年同様 絵とか文章かいてくれるとうれしいぞ。



■というわけで、ふるってご応募を!! あて先は⬇編集部しあわせのかたちプレ係

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今週からこのページに大改造がほどこされたのだ！　でも、秘技班のメンバーにはなんのほどこしもない。当たり前のことだけど、ちょっとだけさみしい。だからもっとはがきを送ろう！

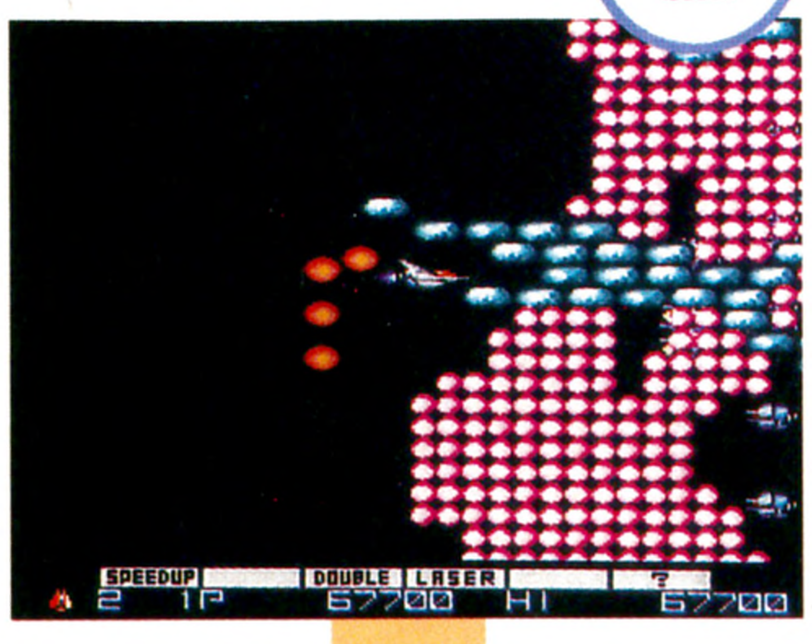
おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 3500ガバス

PC グラディウス　コナミ

隠しステージを大公開だ！

東京都　多矢利雄（会員番号903109）

ステージ2



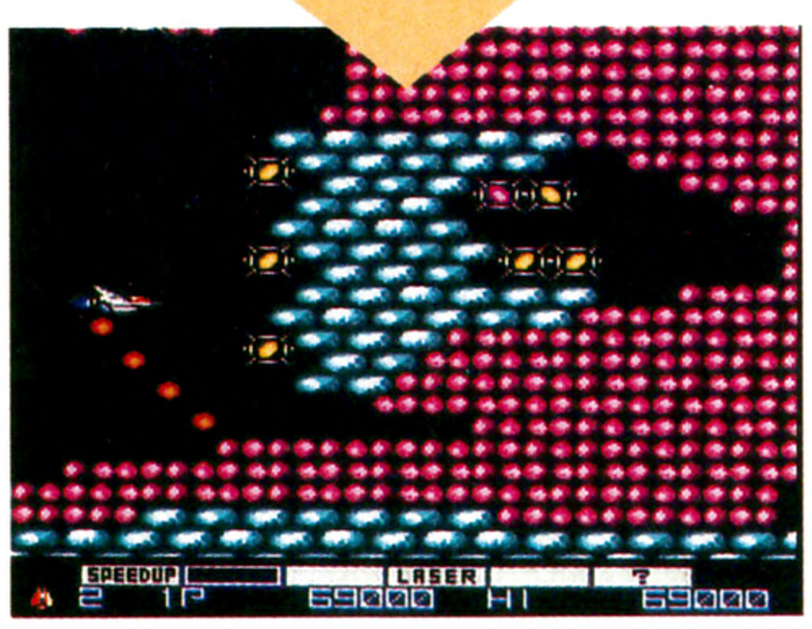
ステージ3



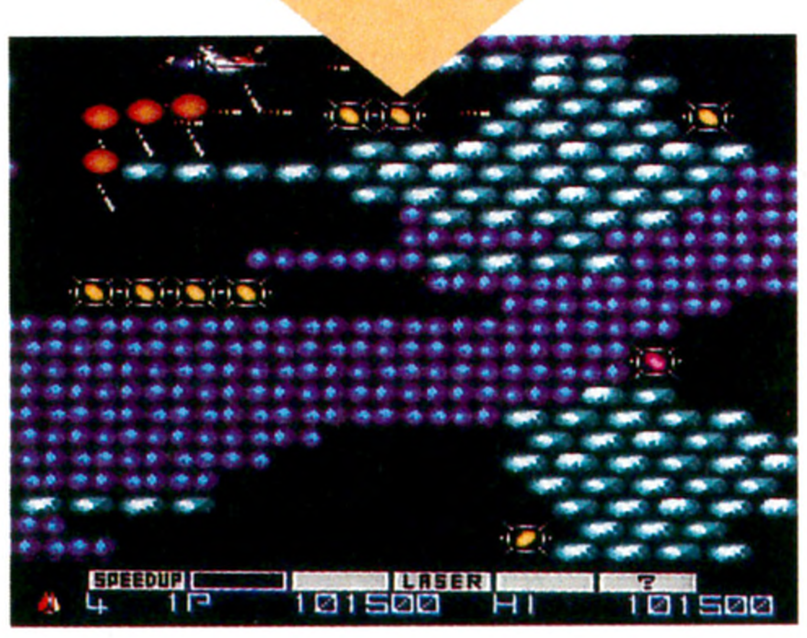
ステージ7



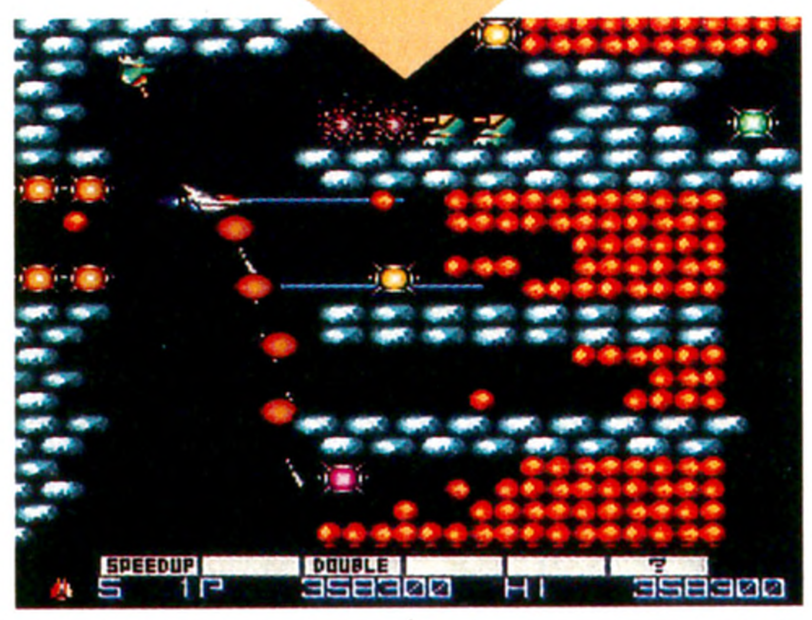
エクストラステージへ



⬆序盤戦からアイテム取り放題だし。でも、油断していると、すぐに石に押し潰されてしまうから注意するべし。



⬆『グラディウス』名物のモアイ……。こいつの頭のあいだからエクストラステージに突入することができるのだ。



⬆ボスの直前でエクストラステージに突入できる。ここで、パワーアップしておくと、最終面がグッと楽になるぞ。

このゲームのファミコン版には随所にボーナス点が隠されていたよね。このＰＣエンジン版には、なんとエクストラステージが隠されていたのだ。まず最初のエクストラステージはステージ２に隠されている。まずはスコアの百の位を３、５、７のいずれかに合わせよう。そして写真の場所に突っ込むと、エクストラステージへと突入するのだ。

このステージには増殖する石と砲台以外の敵は登場しない。そのかわりにパワーアップアイテムが取りきれないほどあるのだ。１UPカプセルなど貴重なアイテムもあるので要チェックだね。ステージ３と７にも同じような場所がある。侵入場所の写真を載せておいたから参考にすべし。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

PC グラディウス　コナミ

またしてもコナミコマンド

東京都　大久保 健（会員番号903110）

やっぱりな、と思った人も多いだろうが、このゲームにも、おなじみコナミコマンドが隠されていた。いつもどおりに右のコマンドを入力すると、自機がフルパワーアップするのだ。

ただし使える回数は１ゲームで１回のみ。あとは各面でビッグコアを倒すごとに回数が増加していくぞ。

プレー中に



⬆チマチマとパワーアップカプセルを集めることが面倒に思えたら、例のコマンドを入力するのだ。ただし１回しか使えないよ。

ポーズをかけて

コントローラーの✚ボタンを上、上下、下、左、右左、右、Ⅱボタン Ⅰボタンの順に押す

フルパワーアップ



⬆アッという間にフルパワーアップだ！　もう、カプセルを気にする必要はないぞ。でも、つい気になってしまう。悲しい習性だ……。

ファミ通㊙情報局

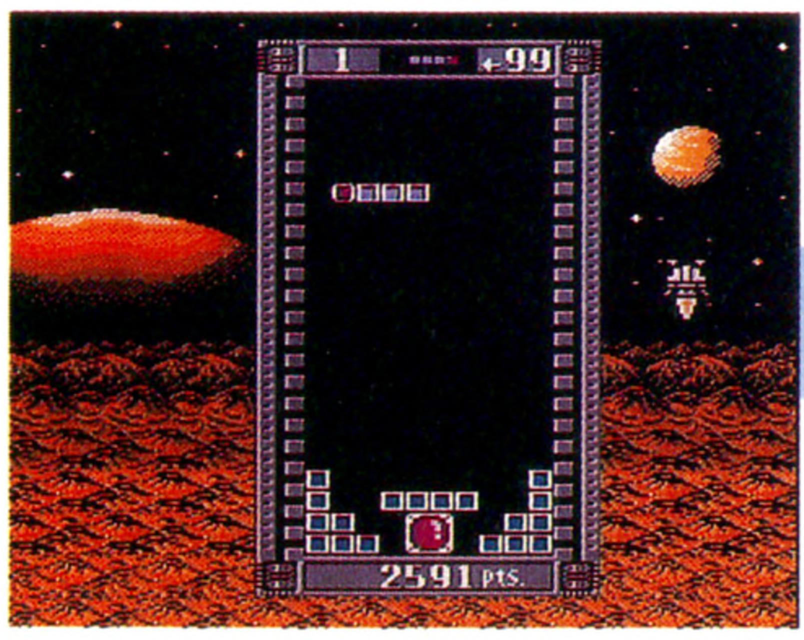
FC テトリス2+Bombliss ビー・ピー・エス

200点突破は可能だった！

こうすりゃいくぞ200点！

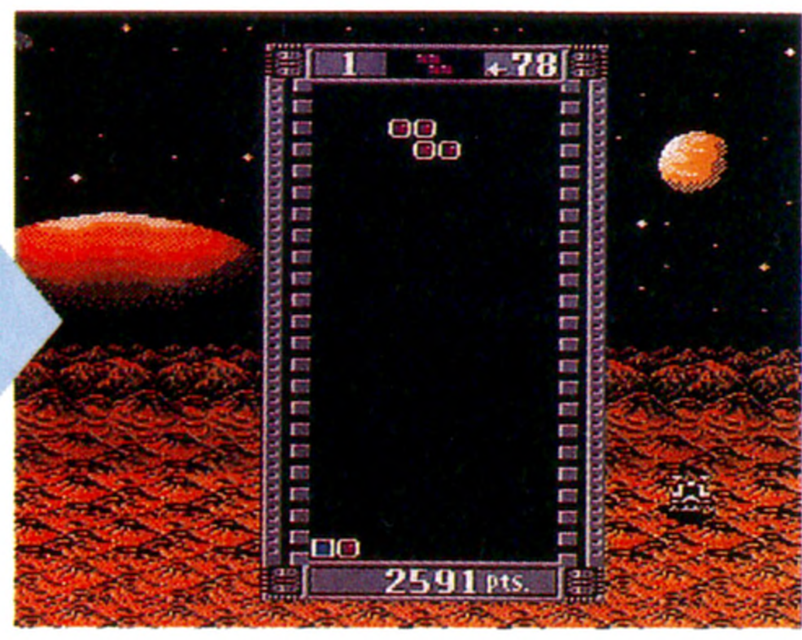
このゲームのボンブリスのコンテストモードでイッキに高得点を獲得する秘技があったのだ。このモードは落ちてくる100個のブロックを使い、なるべく早くすべてのブロックを消すのが目的。ブロック数が100個なので、最高得点は99点と考えるのが普通だが、写真のような消しかたをすると、200点を超えられるぞ！

1面でスタート

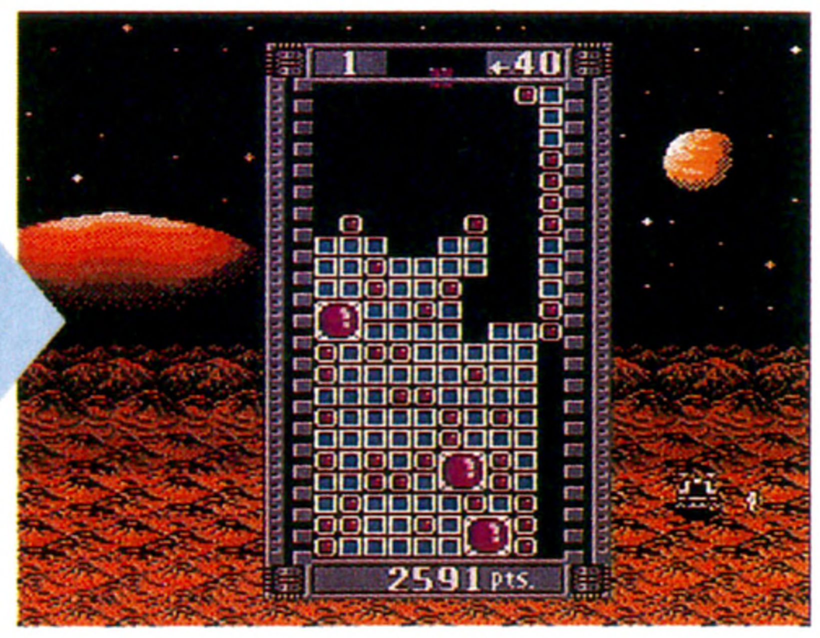


⬆この秘技は1面がいちばんやりやすい。まずひとかけらのブロックを残して、下面をすべて消してしまう。右の写真のような状態にブロックを残すのだ。

ひとかけら残す



⬆このようにブロックを残してから右から4ブロック以内の場所に赤いボムを入れ、画面右端の下を10ラインあけ、その上にブロックを11ライン分積んでおくこと。



⬆つぎに下から11ライン目を消す。すると、上に積んであった10ラインがあいた部分に埋まり、計11ラインを消したことになる。ここでいっきに150点入るぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

PC グラディウス コナミ

連射機能発見

東京都　神子 昭（会員番号903111）

『グラディウス』は正統派シューティングゲーム。シューティングといえば連射。最近、シューティングゲームと連射の関係は、深く結ばれた男女のように、切っても切り放せないものとなっている。

ところがこのゲームには連射機能が搭載されていない。連射付きパッドやジョイスティックを持っている人なら、まったく関係ないが、連射なしの古いパッドしか持っていない人はこの秘技を使おう。

まず、パワーアップゲージをバリアに、スコアの千の位を0にする。そこでカプセルを取るとなぜか連射になるぞ。

ゲージをバリアにする



スコアの千の位を0に



ここでアイテムを取れ



連射だぜ！



おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

FC バトルフォーミュラ サン電子

お得な隠しゲーム

岡山県　河合浩一（会員番号903112）

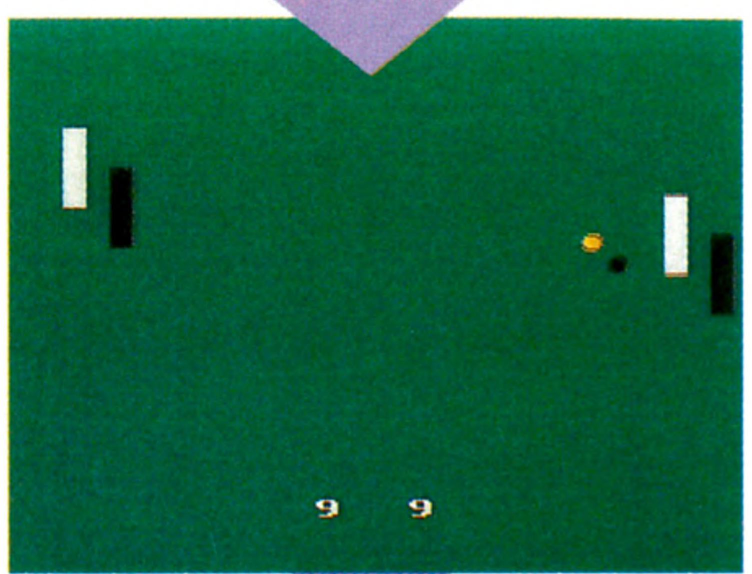
ゲームオーバーして



砲台を下に向けスタート



隠しゲーム発見！



COMに勝つと残機が20に！



このゲームにお得なサブゲームが見つかったのだ。まずは普通にゲームをプレーして、すぐにゲームオーバーになる。するとコンティニュー画面になる。その画面に登場する上向きの砲台を、Aボタンで下向きにする。それからスタートボタンを押すと『ハイパーテニス』という謎の隠しゲームをプレーすることができる。

この古めかしいテニスゲームでコンピューターに勝つと、なんと自機の残数が20機になってしまうのだ。

楽しい隠しゲームをプレーできたうえに、自機の数まで増えてしまうなんて、いいことばかりでジンときちゃうね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

MD デビルクラッシュMD テクノソフト

200万点の大ボーナス!!

三重県　松田尚幸（会員番号903113）

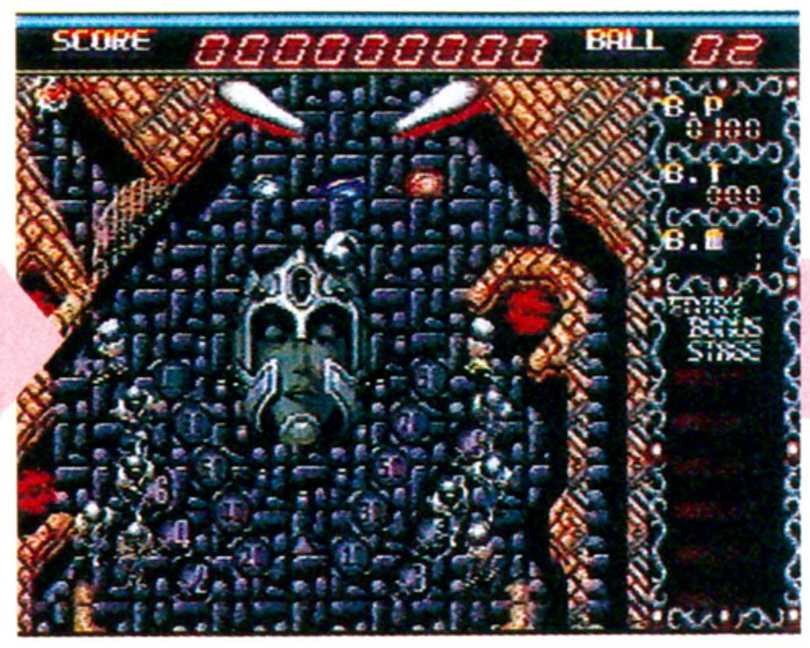
デビルシューターでボールを撃つと、ゲームスタート。ここまでは当たり前だ。このあと、いっさいキャラクターに接接せずに大顔面の冠のなかにボールが入ると、200万点のビッグボーナスがもらえるのだ。ただし、タイミングが難しいので、ねらってできるもんじゃない。ヒマつぶしにがんばってみるといいかも。

なんにも触れずに



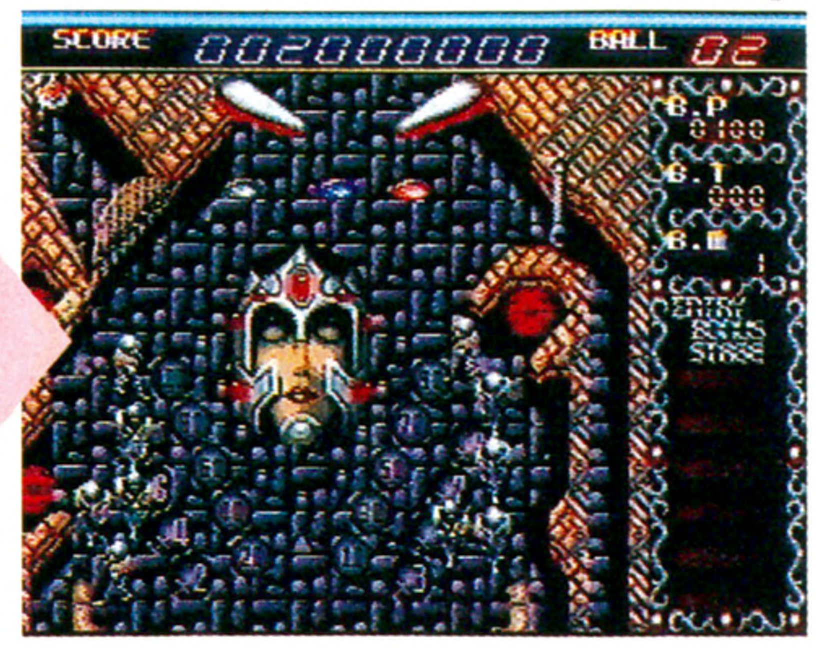
⬆デビルシューターの引き具合は、このくらい。あとは、運にまかせよう。

大顔面の冠に入れると……



⬆やったー！　うれしいったらないぜ。なかなか入らないんだよね。これが。

200万点ボーナス



⬆200万点獲得。ほかにも秘密の得点獲得方法が隠されているかもしれないぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

PC ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ハドソン

宝箱の中身が変わる

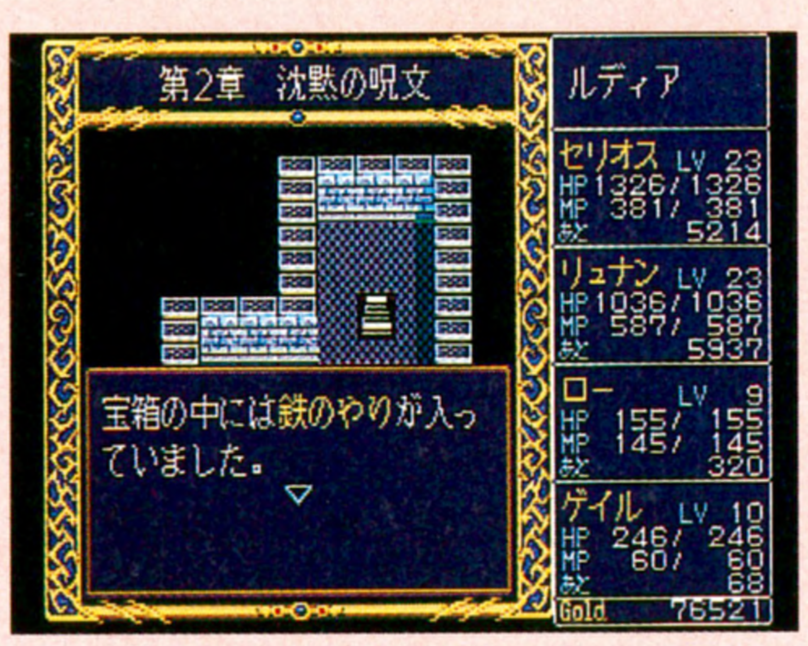
福島県　松村健一（会員番号903114）

ルディアの城の財宝室にいくと、宝箱が８つあるのを知ってるかな。１章クリアー後、この宝箱を開けると、鉄のヤリなど、２章で役に立つアイテムが入っている。ところが、２章クリアー後だと、はがねのつるぎなど３章で役に立つアイテムが入っているのだ。つまり、あとの章になるほどいいアイテムが手に入るというわけ。１章クリアー後と２章クリアー後に手に入るアイテムをまとめてみたので、冒険の参考にしてね。

ちなみに、５章クリアー後に宝箱を開けると、聖なる杖、聖なる鎧、聖なる盾、エリクサー、ビックリ箱、呼びよせの指輪、あらわしの笛、ＨＰ2000などが手に入るのだ。どれも、かなり貴重なアイテムだ。残りものには福がある、ってやつね。

１章クリアー後

鉄のヤリ、くさりかたびら、鉄の盾、気付け薬、クプの羽、ヨシュアの目、あらわしの鈴、ビスの実



２章クリアー後

はがねのつるぎ、はがねの鎧、はがねの盾、気付け薬、クプの翼、呼びよせの指輪、あらわしの鈴、ビスの実



おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2300ガバス

MD デビルクラッシュMD テクノソフト

ボロもうけパスワード

東京都　森 広志（会員番号903115）

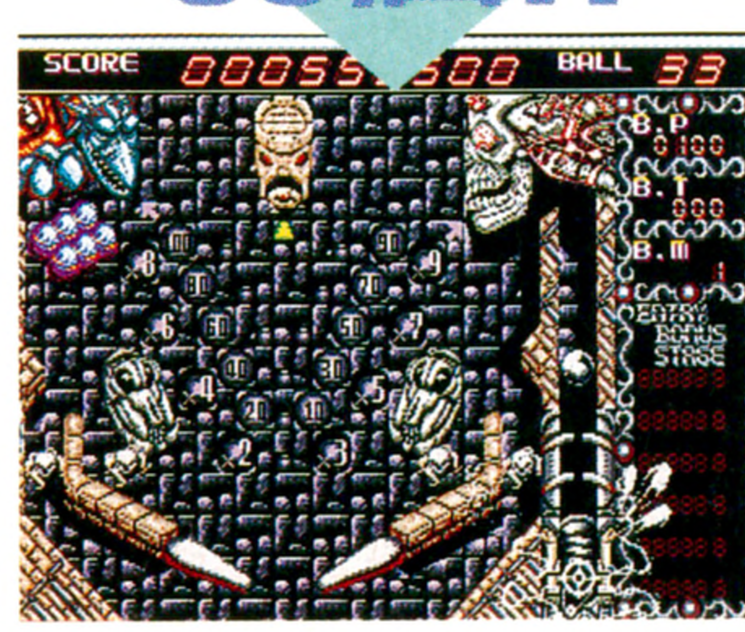
グロテスクなキャラクターが人気の『デビルクラッシュＭＤ』に、またまたすごい秘技が発見されたぞ。パスワード入力画面で、〝0956335555〟と入力してゲームを始めてみよう。なんと、いきなり得点が555500点もあるのだ！　そのうえ、ボールのストックが、これまたビックリの33個!!　これだけ条件がそろっていれば、ピンボールが苦手な人でも高得点を出すことができそうだ。また、友だちと協力してプレーするのも楽しいかもしれない。33個もあれば、ひとつくらいボールをロストしたってケンカにはならないからね。

パスワード入力

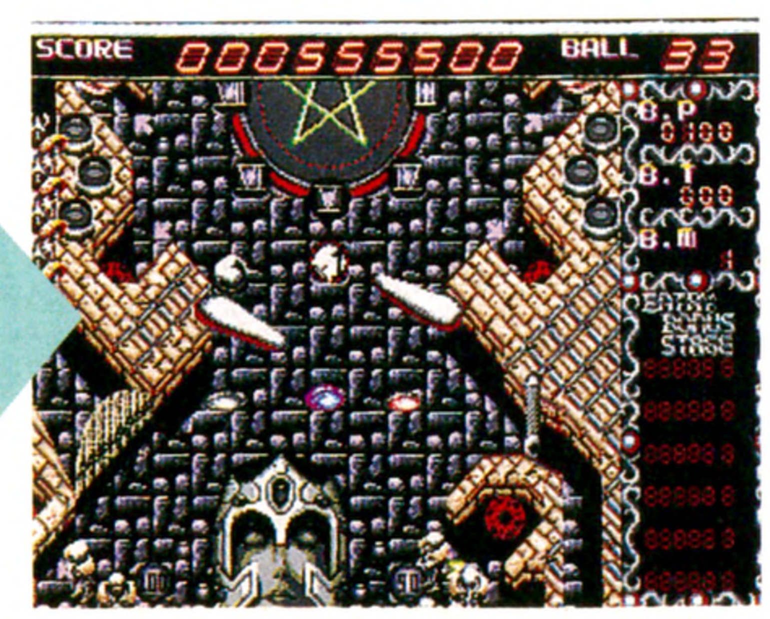


0956335555と入力

ボールは33個!!



555500点からスタート



おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2150ガバス

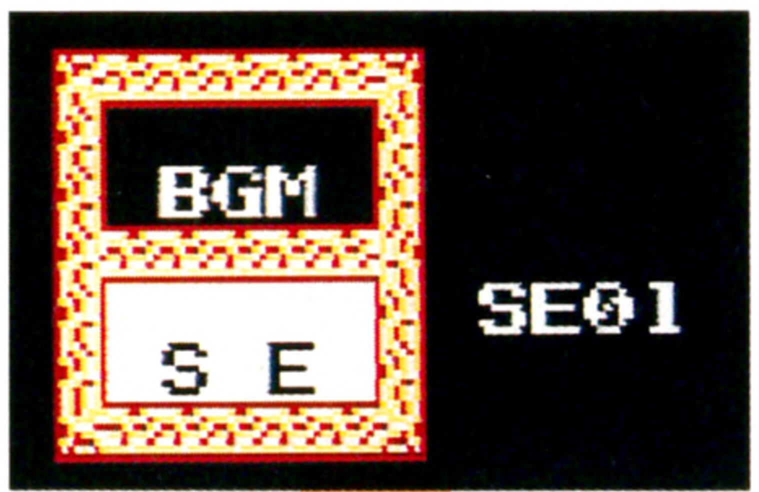
MD マスターオブモンスターズ 東芝EMI

マップ&キャラセレクト

愛知県　吉川 奨（会員番号903116）

サウンドテストの画面でコマンドを入力すると、マップセレクトとキャラクターセレクトの画面になる。スペシャルマップを選ぶと、ノーマルマップに加えた7つの隠れマップを選ぶことができるようになるぞ。隠れマップには、いきなり強力なモンスターを召喚することができるマップもあり、けっこう楽しめる。マップを決定すると、こんどはキャラクターセレクトだ。ここでいうキャラクターとは、マップ上の塔や城のこと。つまり、クラシックキャラを選択すると、塔や城のグラフィックがいつもと違うのだ。

サウンドテスト



⬆タイトル画面で、ABCの各ボタンを押しながらスタートボタンを押すのだ。

コントローラーの
✚ボタンの右下
スタートボタン
Aボタン、Cボタンを
押しながら
Bボタンを2回押す

マップセレクト



キャラセレクト



オールキャスト



⬆隠れマップの"オールキャスト2"。いきなり、キングドラゴンを召喚することもできる。うれしいぜ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2300ガバス

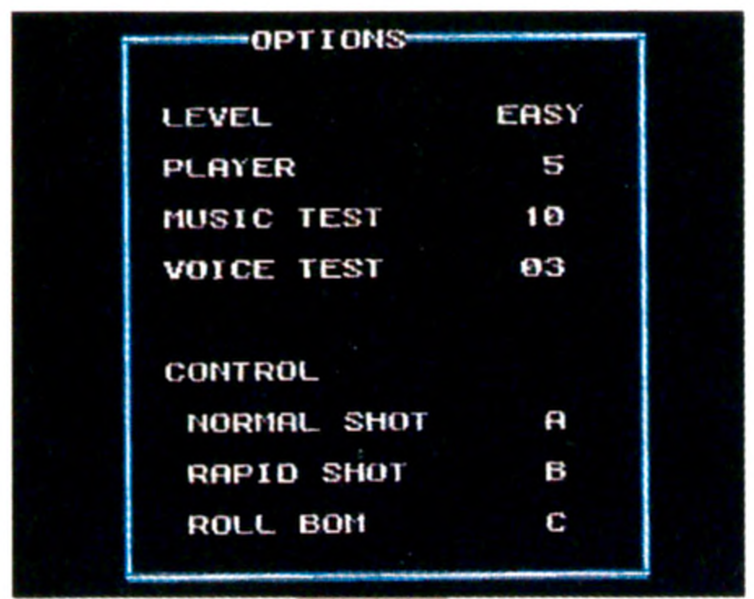
MD 空牙 RIOT・日本テレネット

ステージセレクトだ

埼玉県　樹村慎一（会員番号903117）

下準備として、コントローラーをⅠPと2Pの両方につないでおく。つぎにオプションを選び、写真のように設定を変更する。そして、VOICE TESTを鳴らしてスタートボタンを押し、いつもどおりゲームを始めよう。自機セレクト画面になったら、いよいよステージセレクトだ。選びたいステージ数に応じてコマンドを入力しよう。コマンドは下の一覧表を参考にしてね。めんどくさいコマンドなんだけど、まあ、秘技らしいでしょ。

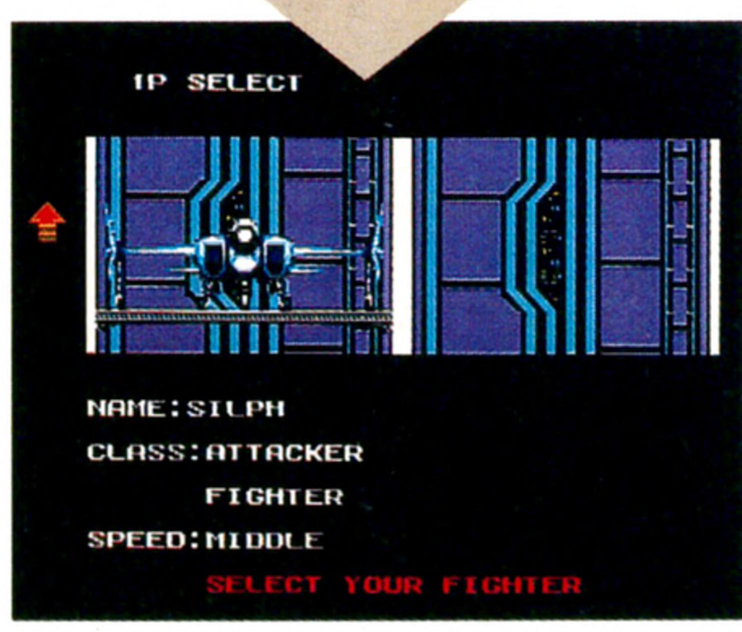
オプションで



⬆上から、EASY、5、10、03 に設定してコマンドを入力しよう。

VOICE TESTを
鳴らしてから
スタートボタンを
押す

自機セレクト



ステージ	コマンド
2	コントローラーⅡのAボタンを押しながら、コントローラーⅠでスタート。
3	コントローラーⅡのBボタンを押しながら、コントローラーⅠでスタート。
4	コントローラーⅡのCボタンを押しながら、コントローラーⅠでスタート。
5	Ⅱコンのスタートボタンを押しながら、Ⅰコンのスタートボタンを押す。
6	ⅡコンのAボタンとBボタンを押しながら、Ⅰコンでスタートする。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

MD ギャラクシーフォースⅡ CSK総合研究所

いきなりエンディングだーね

東京都　高木信隆（会員番号903118）

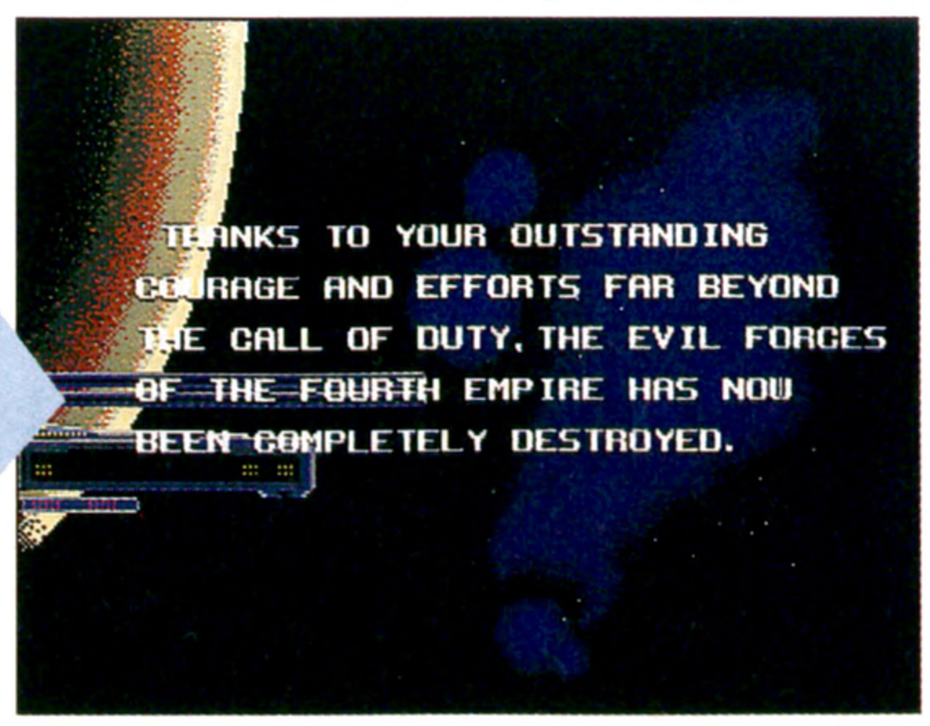
オプション画面



⬆コマンド入力の前に、カーソルをEXITに合わせておくことを忘れないように。

コントローラーⅡの
スタートボタンを押しながら
コントローラーⅠの
スタートボタンを押す

エンディング



⬆大幅に省略すると、そんなこんなで帝国は滅びました。ありがとさん。て、意味。

コントローラーをふたつ接続した状態で、オプション画面にする。EXITにカーソルを合わせてコマンド入力。コントローラーⅡのスタートボタンを押したあと、コントローラーⅠのスタートボタンを押すとエンディングが始まる。アニメーションに続いてメッセージが表示され、スタッフスクロールが流れるのだ。

おもちゃ券 2000円 / ファミ通チケット 1500ガバス

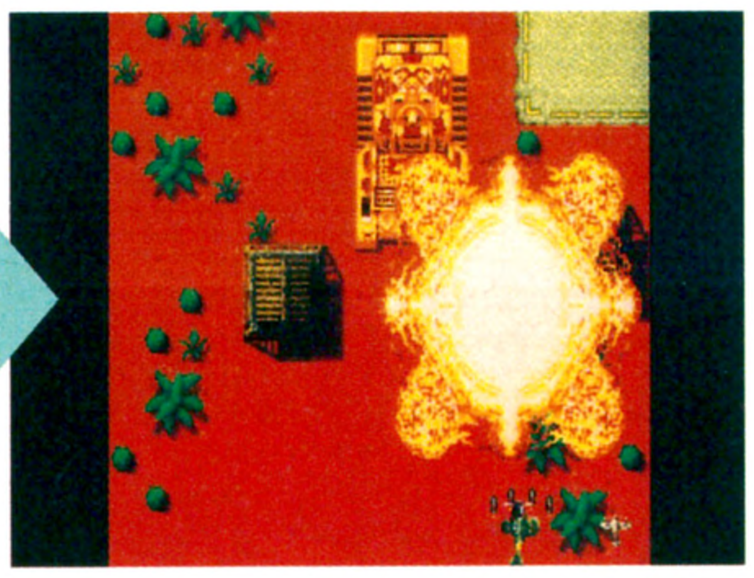
PC 大旋風カスタム NECアベニュー

アーケードモード発見？

東京都　谷村信治　（会員番号903119）

家庭用ゲームの潰れたような横長画面がどうしても好きになれない。そんな人はこのコマンドを使ってみよう。CD-ROMのアクセス中に下のコマンドを入力するだけで、アーケード版のようなたて長の画面になってしまうのだ。

アクセス中に　㊙ Iボタンとランボタンを同時に押し続ける　→　たてなが～



おもちゃ券 1000円 / ファミ通チケット 1000ガバス

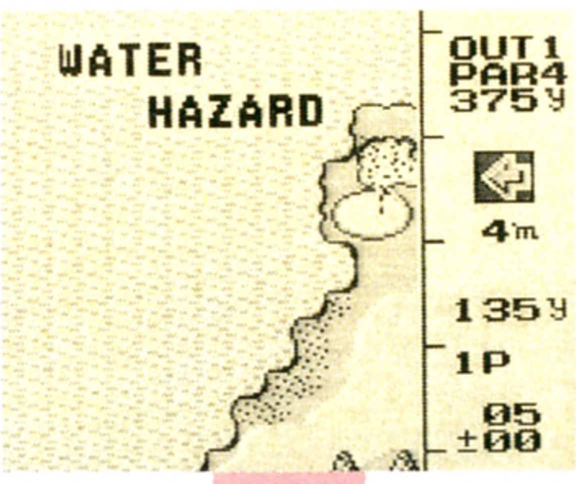
GB コナミックゴルフ コナミ

ずるいぞ！　電源落とし！

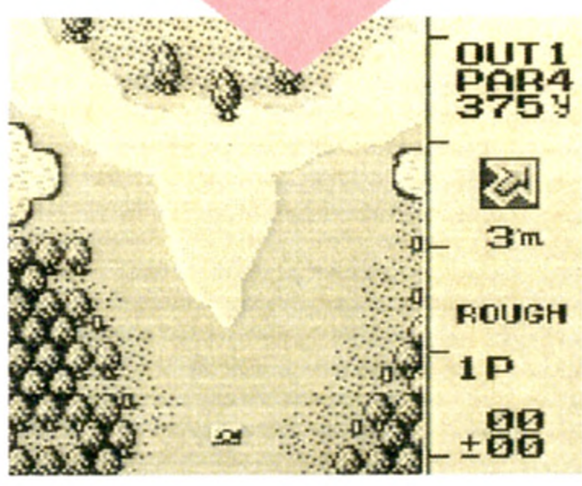
宮城県　小野田俊也　（会員番号903120）

せっかくやる気をだしてゲームを始めても、いきなりOBを出したりすると、そのホールはたいていダブルボギーなんてことになってしまう。このゲームはカップインと同時にデータがセーブされるので、カップイン前に電源を切ってしまえば、納得のいく記録がでるまで、何度でも同じホールからトライすることができるぞ。

失敗したら電源を切れ！



なぜかホールの最初からスタート



おもちゃ券 1000円 / ファミ通チケット 700ガバス

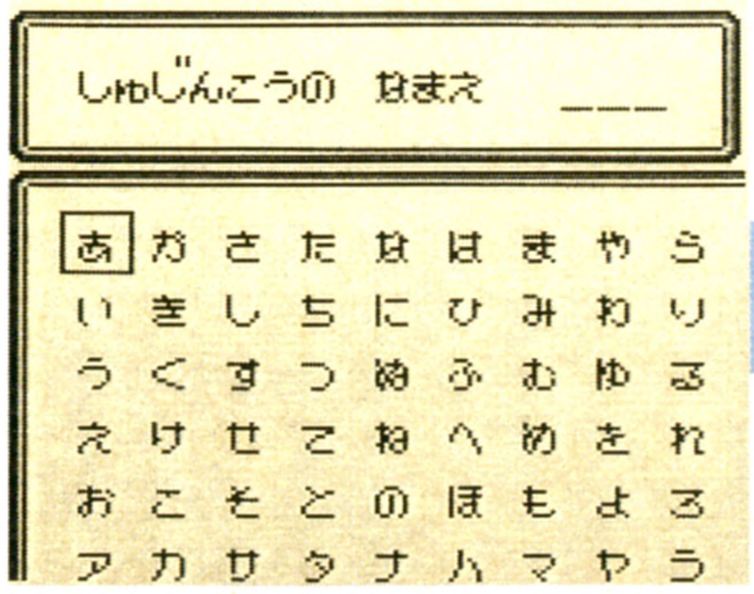
GB 時空戦記ムー ハドソン

ゴーゴー、ちょっき君

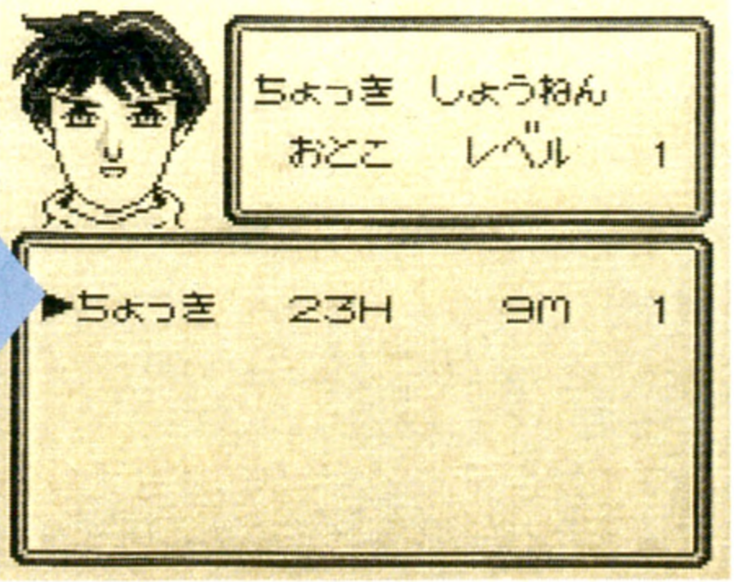
東京都　高橋谷人　（会員番号903121）

最近のRPGはどんどん親切になっているよね。このゲームもそのうちのひとつ。なにも名前を入力しないでスタートすると、“ちょっき”というかわいい名前で冒険することができるのだ。

入力しないと……



“ちょっき”になる



16ビットの女

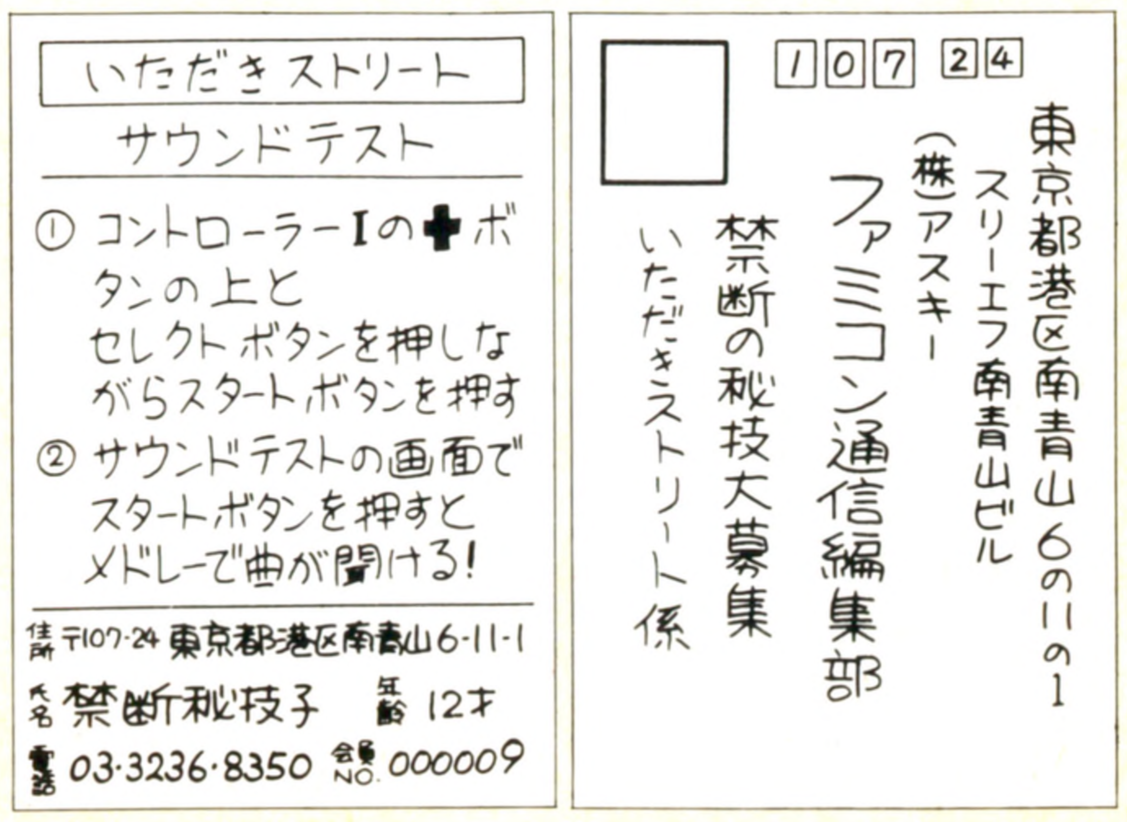
まつい　なつき

“隔号連載”



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（金ガバス）がもらえるぞ。さらにファミ通会員証もプレゼントだっ！



1991～1992年末・年始発売ソフト

良質ゲーム購入大作戦

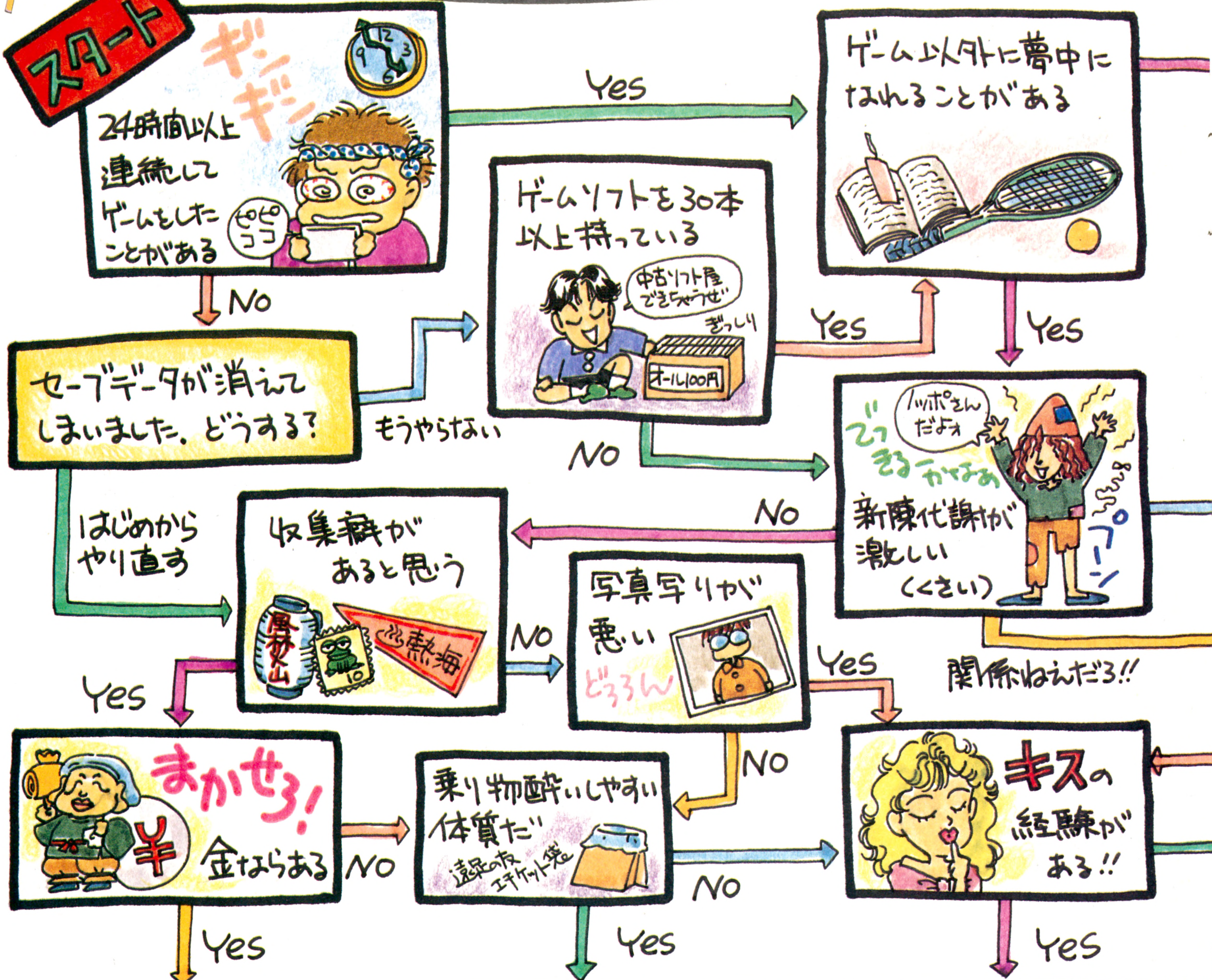
それでは、諸君ら個人個人の適性に合わせた、購入すべきソフトというものを偉そうに指南してみよう。予算、各自の性格、流行などを多方面から分析した結果だ。

［実践編］



趣味嗜好に見る良質ゲーム

自分の意志だけでは決められないキミに、チャートでお助け。簡単な質問に答えていけば、キミにぴったりのゲームが見つかるハズだ。



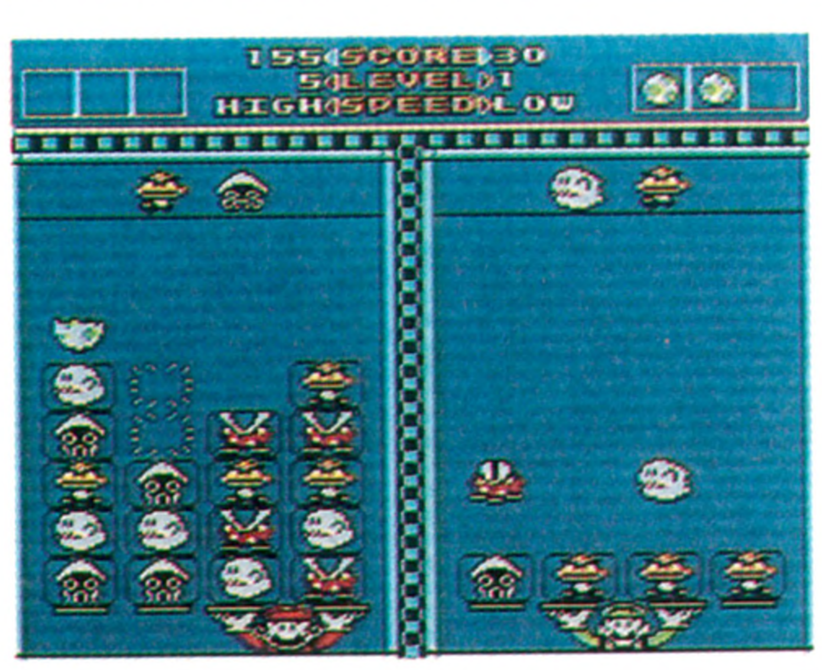


メガCDを買え。収集家で金持ちのキミに絶対に損はさせないのだ。

⬆ソフトは『惑星ウッドストック　ファンキーホラーバンド』。

メガCD

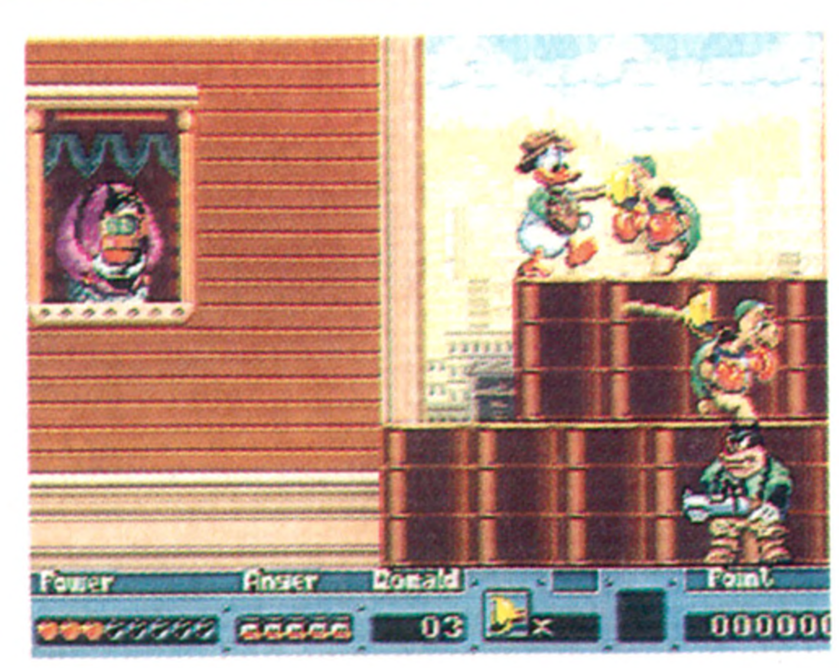
●発売中/セガ/49800円



フツーのキミには『ヨッシーのたまご』。でも、乗り物酔いしやすいのでファミコン版。

ヨッシーのたまご

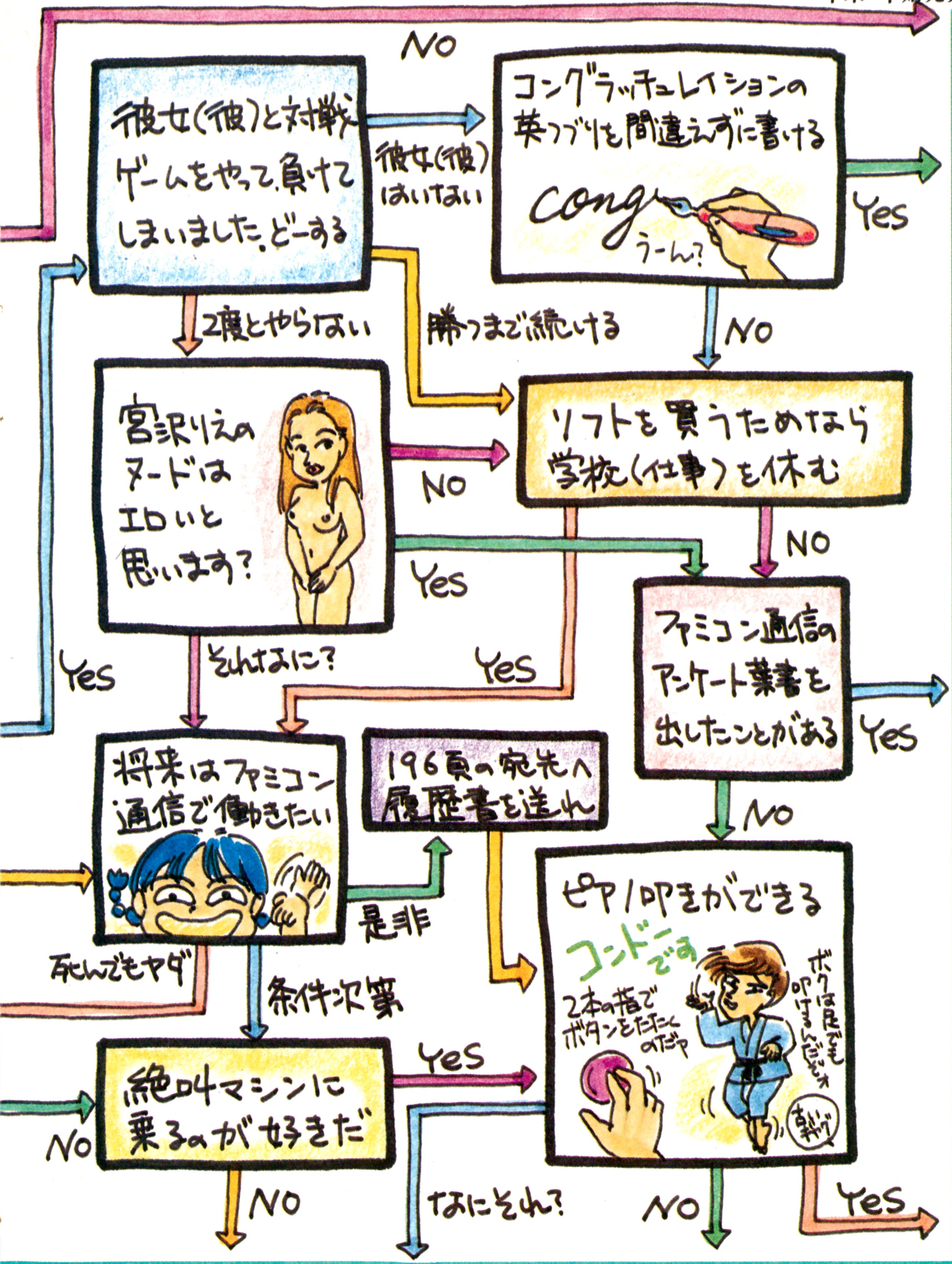
●発売中/任天堂/4900円［込］

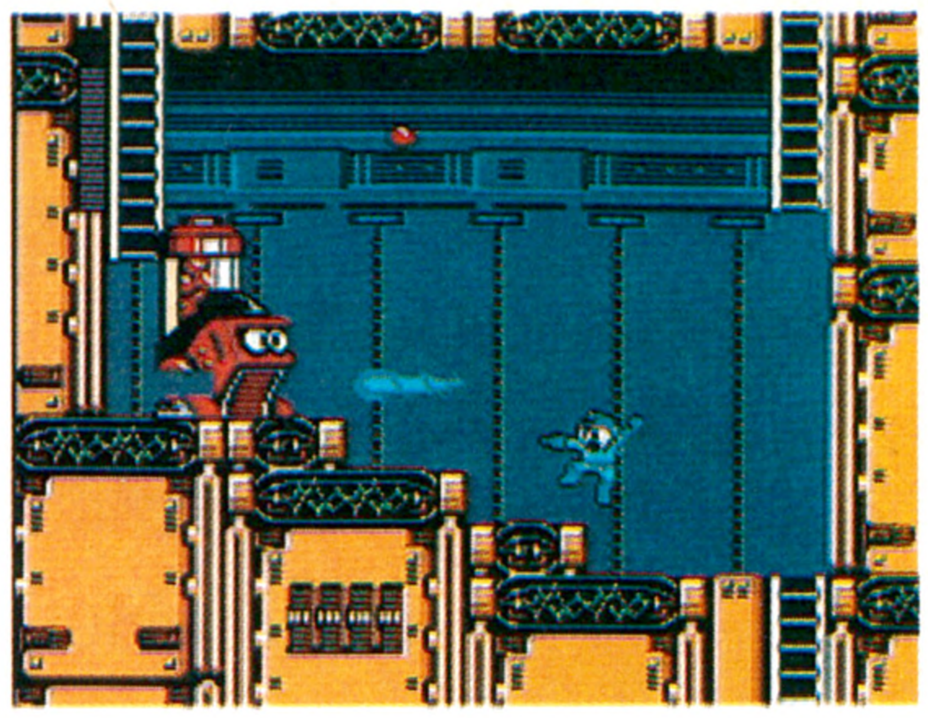


おとなだなあ。ドナルドダックのゲームがあるといって女の子を家に誘ってみましょう。

アイラブドナルドダック　グルジア王の秘宝

●発売中/セガ/4800円

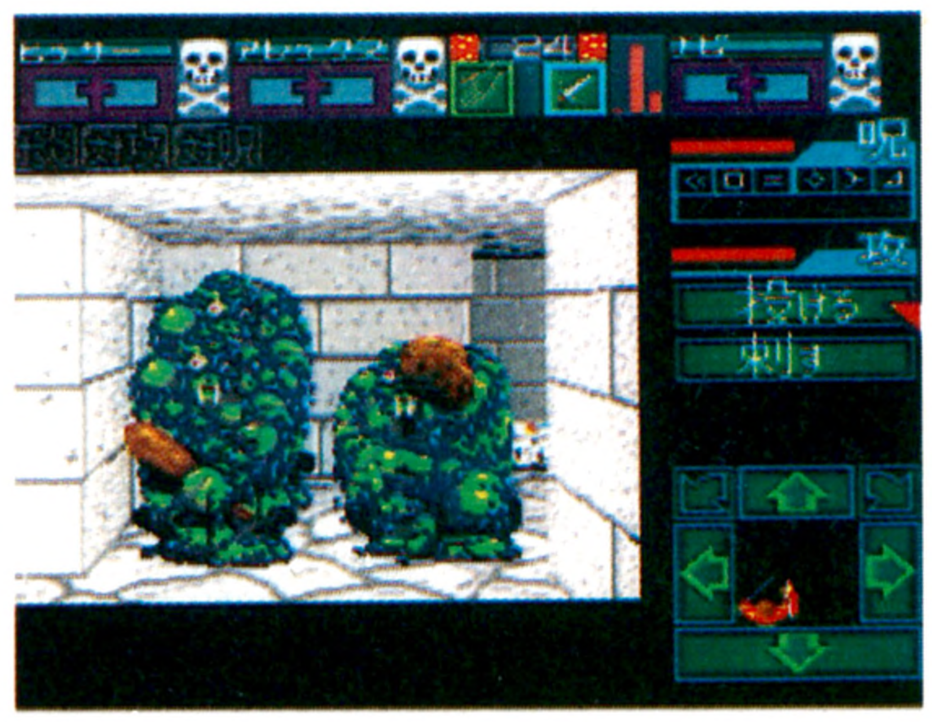




おおっ！　ここに来るなんて、キミはゲーマーのなかのゲーマー。キング・オブ・ゲーマーの素質ありだ。そんなキミには『ロックマン』シリーズ。難易度は高いし、エンディングまでのルートを自分で選べて、何回も遊べるスルメのようなソフトだ。

ロックマン4 ～新たなる野望～

●発売中/カプコン/7800円



新陳代謝が超激しい(クサい)キミは、ゲーマーの素質がかなりあるといえるぞ。しかも、凝り性の部分を持ったキミには、ストーリーに重点を置いた最近のRPGとひと味違って、徹底したリアルさにこだわった『ダンジョンマスター』をオススメしよう。

ダンジョンマスター

●発売中/ビクター音楽産業/9800円



なにィ！　ピアノ叩きができるだと!?　どんなルートを通って来たかしらんが、シューティングしかないと断言するぞ。オススメは『沙羅曼蛇』、ジョイスティックも買うのだ。もちろん連射装置なんか使わずに、自分の指だけで勝利を目指してくれ。

沙羅曼蛇

●発売中/コナミ/6000円



これを買わなきゃ'91年にお別れはできないのだ。スーパーファミコンを買ってでも、ぜひ、やって欲しい。

ゼルダの伝説　神々のトライフォース

●発売中/任天堂/8000円[込]



ゲームは大好きだけど、あくまで趣味のひとつ。マニアになれないキミにはこれかな？　ふたり協力プレーもできる。

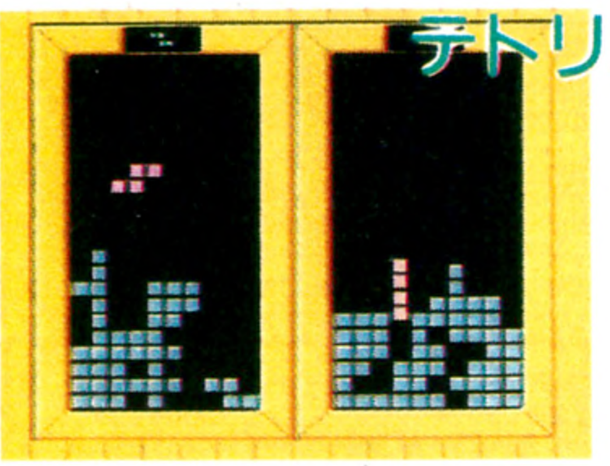
バトルトード

●発売中/メサイア/6500円

ライフスタイルに見る良質ゲーム

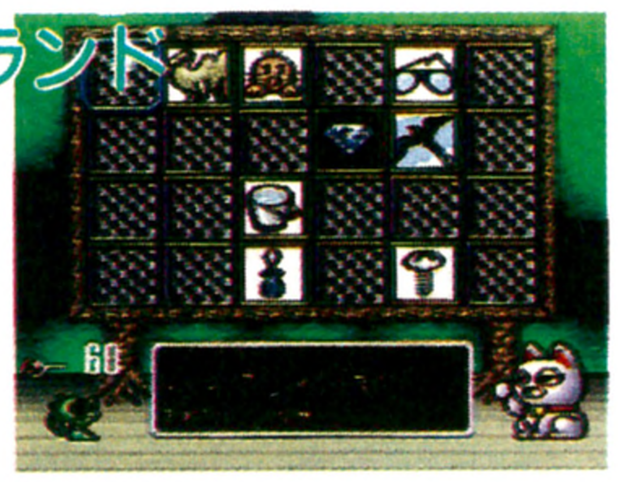
年末年始にかけてものすごい数のソフトが発売される。そのなかから選りすぐって、趣味趣向別にオススメを選んでみたぞ。

女の子と一緒に楽しむなら



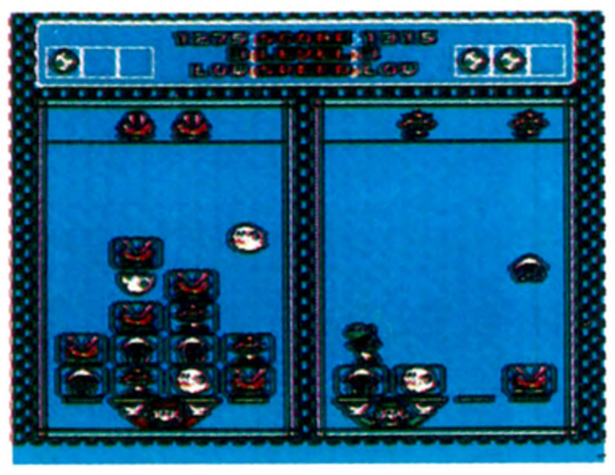
テトリスII＋BomBliss

⬅おなじみファミコン版『テトリス』の続編。今度は対戦もできるようになった。そして、新たに爆弾を使って消していく新モードもあり、一粒で2度おいしいソフトなのだ。



スーパーワギャンランド

➡ファミコンで大人気のシリーズ『ワギャンランド』のスーパーファミコン版。ボスとの対決が、しりとりや数字捜し、モザイク当てという、ユニークで楽しいゲームなのだ。



ヨッシーのたまご

⬅『マリオ』シリーズでおなじみのキャラクターが活躍するアクションパズルゲーム。おなじキャラクターをふたつ積み消していく。ファミコン、ゲームボーイの両方で登場。



冬休み、彼女とゲームを楽しむんであれば、一緒にプレーできるものがいい。しかもゲームをプレーしたことがなくても楽しめ、ルールが簡単なゲームといえば……。『テトリスII＋BomBliss』や『ヨッシーのたまご』が最適。対戦モードで、なかよく競いあうといいんじゃないかな。あと、キャラクターがカワイイ『スーパーワギャンランド』もよいぞ。アクション面は男の子がやって、ボスとのしりとりやモザイク当てで、一緒になってワイワイ楽しめ。

オヤジに買わせちゃえ作戦

ゴルフや競馬のゲームが遊びたいけど、お金がなくて買えない。そんなときはこの作戦だ。たいてい、ゴルフとか競馬などは、オヤジが好きだよね。そこで、「このゴルフゲームはリアルにシミュレートされていて、ゴルフの練習には持ってこいだよ」と、うまいこと言ってオヤジにお勧めするのだ。ムリヤリに、買わせるのだ。この作戦は、オヤジの興味のないものを勧めても、まず成功しないので注意してくれたまえ。あと、なんとか買わせたけど、オヤジがそのゲームに夢中になって、なかなか遊ばせてもらえない。なんてことになるかもね(笑)。



ナムコクラシック

⬅ファミコン版の同名タイトルからの移植。ゲームボーイ版なので、ゴルフ場でもプレーできるぞ。

ベスト競馬・ダービースタリオン

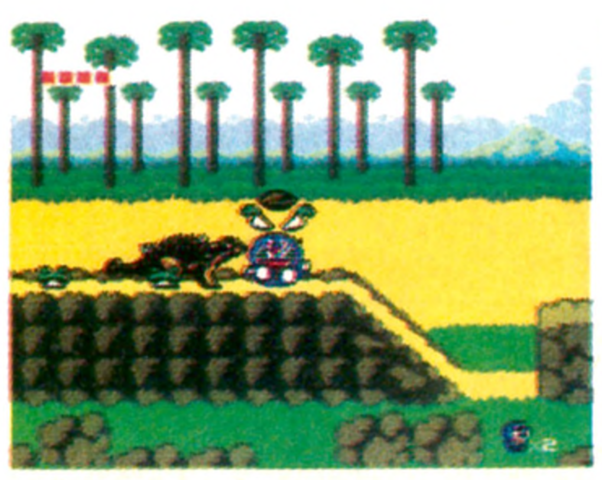


➡馬主となって自分の馬を育てて、レースに出走するシミュレーションゲーム。ファミコン用。

カワイイお子様には……

ゲーム好きの新婚さんでお子様にもゲームで遊ばせたい。だけど、最近のはちょっと難しすぎて、とてもプレーできそうもないとお嘆きのかたには、これがオススメ。『NHKおかあさんといっしょ にこにこぷん』は、低学年用に作られていて、すごく簡単。敵をジャンプでよけて、アイテムのフルーツを集めて進んで行くといったもの。『ドラえもん のび太のドラビアンナイト』は、テレビでおなじみのドラえもんが活躍するのでお子様は大喜びだ。





ドラえもんのび太のドラビアンナイト

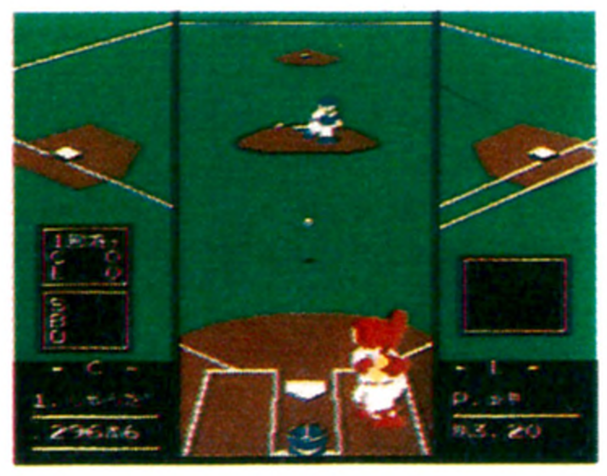
⬅大人から子供まで、みんなの人気者ドラえもんが大活躍する、PCエンジンのアクションゲーム。秘密道具もたくさん登場。



NHKおかあさんといっしょ にこにこぷん

⬅テレビで大人気の『おかあさんといっしょ』が、PCエンジン用のアクションゲームとなって登場。難易度は低い。

受験勉強の息抜きには……



ファミスタ'92

⬅野球ゲームの定番。ファミコン版『ファミスタ』の新シリーズ。オリジナルチームや多彩なモードが盛りだくさん。とくに演出面に凝っているぞ。

テクモスーパーボウル



➡前作のファミコン用アメリカンフットボール『テクモボール』のパワーアップ版。新モードも搭載して、誰でも気軽に楽しめるように設定されている。

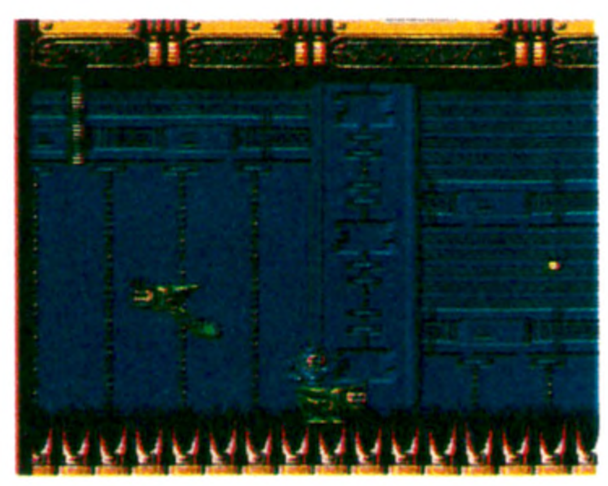
今年は受験で、ゲームもしないで試験に向けて勉強しないといけない受験生諸君。そんなにあせらずにたまには息抜きも必要だぞ。そこで『ファミスタ'92』や『テクモスーパーボウル』などの30分程度で1試合終わるゲームでリフレッシュしてはいかがかな？



マニアなおたくにはコレだ

ゲームマニアのあなた。あなたは、激ムズのアクションゲームの『ロックマン4～新たなる野望～』をクリアーしてくれ。シューティングであれば、アーケードからの移植、『ドラゴンセイバー』で決まりだね。

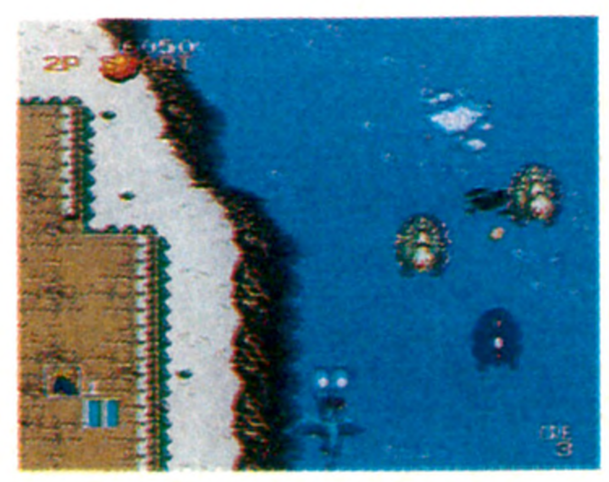
ま、マニアのキミなら楽勝クリアーだよね。



ロックマン4 ～新たなる野望～

⬅ファミコン版人気アクションシリーズ『ロックマン』の最新作。今度のシリーズもかなりの難易度だぞ。心してかかるのだ。

ドラゴンセイバー



➡PCエンジン版。ふたり同時プレーが可能なシューティングゲーム。これも、マニア向けで、アーケード版のときと同じくらい難易度は高い。

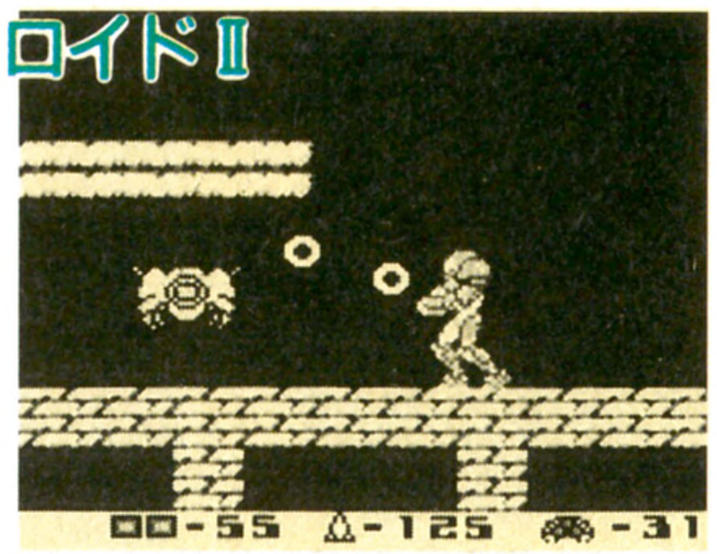
番外編 あしかけ2年やるならば

大晦日の12月31日23時59分ごろからゲームのプレーを開始し、ゲームを2年にまたがってやろうじゃないか。どうせなら記念に残るようなゲームがいい。自分のお気に入りのゲームをプレーしてくれたまえ。

新作&前作を楽しもう

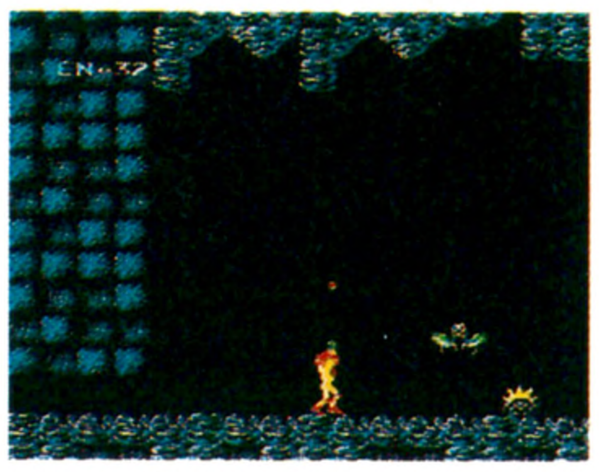
昨今、名作のシリーズ物がたくさん発売されている。この冬休みを利用して、シリーズ物をすべて通して続けざまに楽しんでみるのもいいのではないかな。そういったときには『メトロイド』や『ゼルダの伝説』のシリーズをオススメするぞ。いま遊んでも、古さを感じさせなく新鮮な気持ちで、楽しめることができる。あと、『サンダースピリッツ』もいいぞ。『サンダーフォースIII』のグレードアップ移植版ではあるが、『サンダーフォースII』のステージもでてくるぞ。前作を知らなかった人は、この機会にプレーしてみるといいぞ。

メトロイドII



➡『メトロイド』が、ゲームボーイで登場

メトロイド



⬅ディスクシステム用、名作アクションゲーム。アドベンチャー的要素が少しあるのだ。

ゼルダの伝説 神々のトライフォース



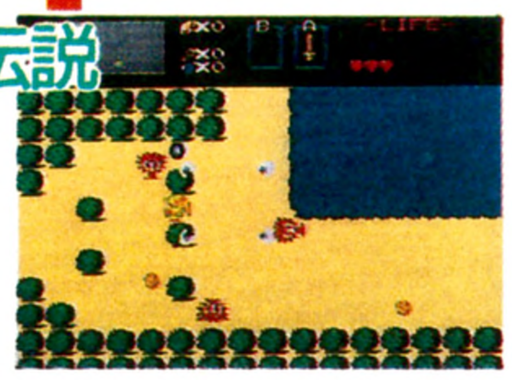
➡『ゼルダ』の最新作はスーパーファミコン用。

リンクの冒険



⬅戦闘シーンがサイドビュータイプ。ディスクシステム用。

ゼルダの伝説



➡最新作のベースになった作品。ディスクシステム用。

サンダースピリッツ



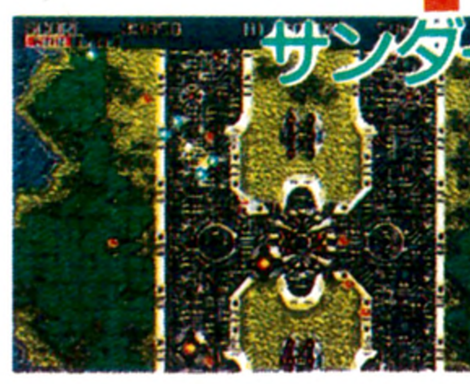
➡スーパーファミコン版の『サンダーフォースIII』。

サンダーフォースIII



➡サイドビューのシューティングゲーム。メガドライブ用。

サンダーフォースII



⬅サイド、トップビューの両方が楽しめる。メガドライブ用。

冬のボーナスでドーンと購入！

三國志II



⬆メガドライブ版本格派戦国シミュレーションゲーム。外交、計略、戦闘と細かい戦略が展開できるぞ。値段は14800円。

メガ-CD本体



⬆ついにメガドライブ用CD-ROM システム、メガCDが登場。値段は49800円。

冬のボーナスが入ったおとつための人、ここは一発高いものを買うに限る。そこで狙い目なのはメガCDだ。本体と一緒に好きなジャンルのソフトをまとめて買っちゃおう。シューティングであれば『ソルフィース』。RPGなら『惑星ウッドストック』。ほかにもジャンルがあるので、あとはお店の人と相談して買おう。ほかには、年末年始で一番高いソフトの『三國志II』を買うってのは、どうかな？

惑星ウッドストック ファンキーホラーバンド



⬅メガCD用RPG。楽器と旋律のミュージカルゲームなのだ。

ソルフィース



➡メガCD用シューティングゲーム。パソコンのX68000からの移植だ。

あえて購入しないで超大作まで待つ

お年玉をもらったからって、すぐにゲームを買わないで、ここはひとつ超大作がでるまで、お金を貯めておいて我慢しよう。ほんの少し（？）待てば『ドラゴンクエストV』、『シャイニングフォース』などの超大作が発売されそうだしね。もし、それらを買うときにお金がないんじゃ困るしね。超大作がでるまで待てないっていう人には、『スーパーCD・ROM体験ソフト集』。『天外魔境II』の雰囲気が少しだけ楽しめるんだよね。

スーパーCD・ROM 体験ソフト集



⬆『天外魔境II』と『ドラゴンスレイヤー』のさわりの部分が楽しめて、なんと1000円。

ドラゴンクエストV 天空の花嫁



⬅超大作『ドラクエ』のシリーズ5作目。今度はスーパーファミコン。

ドラゴンボールZ



➡『ドラゴンボール』シリーズの続編。スーパーファミコンで発売だ。

シャイニング・フォース～神々の遺産～



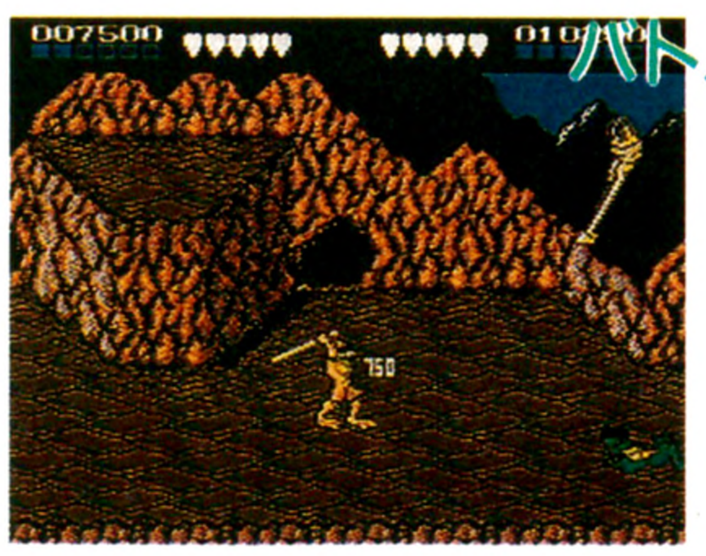
⬅メガドライブ用RPGシミュレーション。アニメーションがすごい。

寒い冬でも熱くなれるゲーム



冬は寒い。とっても寒い。暖房器具がないと、もっと寒い。困った。あるのは、ゲームマシンだけという。そんな人には、ゲームで夢中になって熱くなれるゲームソフトを、買ってみるのはいかがかな？　難易度はちょっと高めだけど、プレーするだけで熱くなれるゲーム。ゲームも楽しめて暖かくなれそうなのといえば『バトルトード』、『ゴールデンアックスII』、『忍者龍剣伝』あたりはどうかな。でもその前に暖房機を買え。

バトルトード



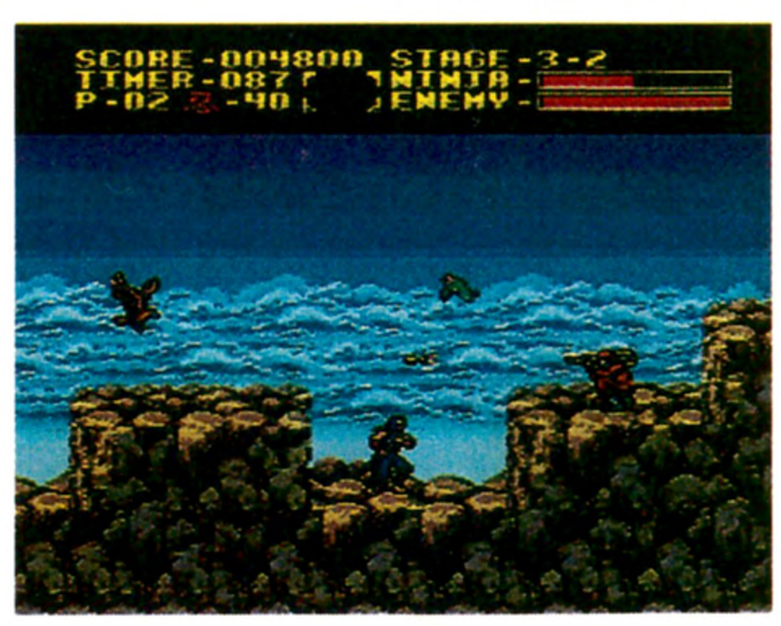
⬅カエルが主人公のアクション。アメリカで大人気のゲームがファミコンに登場。

ゴールデンアックスII



➡メガドライブ版、『ゴールデンアックス』の続編。対戦や協力プレーができるぞ。

忍者龍剣伝



⬆ファミコンで大人気のアクションゲーム『忍者龍剣伝』からのPCエンジンへの移植。忠実に移植されていて、難易度もファミコン同様の難しさ。ついつい夢中になって、熱くなれるゲームなのだ。もちろん、ビジュアルシーンも満載だ。

番外編

プレゼントで贈るには

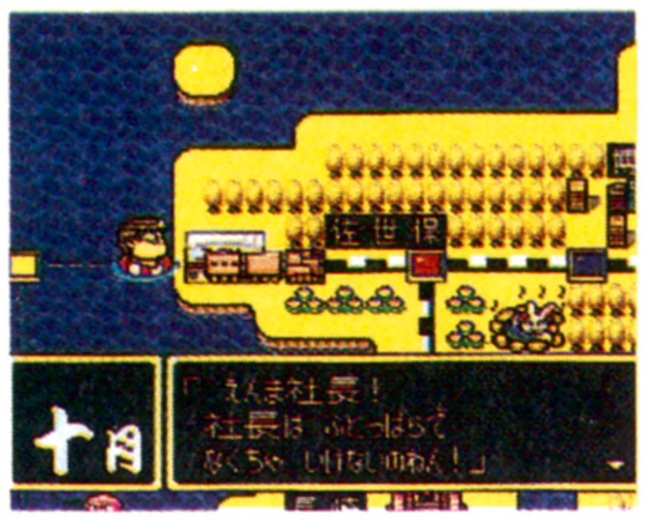
プレゼントとしてゲームソフトを贈ろうと考えている君。相手がすでに同じものを持っている可能性もあるだろう。こういうときは玩具券と「好きなゲームを買ってください」のメッセージで決まりだ。

家族みんなで楽しむなら

お正月、家族みんながそろったとき、親戚の子供たちが集まったときなど、大勢でなにかのゲームを遊びたいと思っているならばこれだ。PCエンジン『桃太郎電鉄』の続編『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』。ファミコンで人気のシリーズ3作目の『爆笑！人生劇場3』。テレビでおなじみのまる子ちゃんが活躍する『ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻』などの、テーブルゲームがお勧めだ。どのゲームも4人以上の複数で遊べて、ルールも簡単だ。テレビゲームを遊んだことがない初心者でも十分楽しめることできちゃうぞ。なにも、お正月に限らず、クリスマスパーティーのときや、人が集まったときなどに使えるぞ。みんなでワイワイ楽しむことができるゲームなのだ。

スーパー桃太郎電鉄Ⅱ

➡PCエンジン用ボードゲームの定番。『スーパー桃太郎電鉄』の続編。前作よりもカードやイベントが増えて、パワーアップしている。最大5人まで、同時に遊ぶことができるのだ。



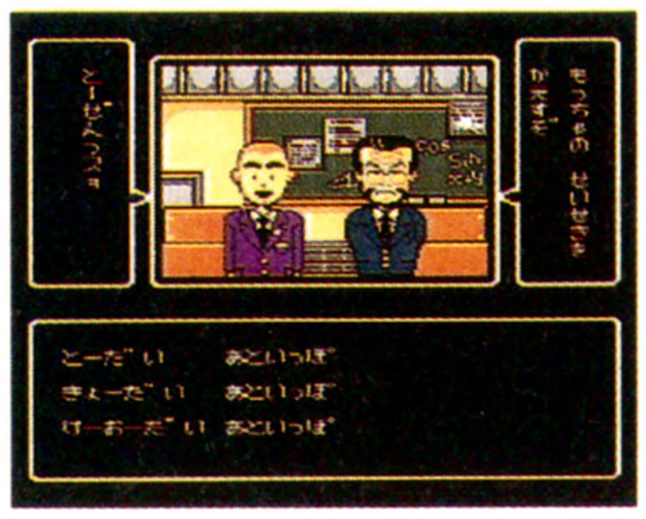
ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻



⬅スーパーファミコン用。カレンダーのようなマス目を進み、止まったマス目によって、誕生日やミニゲームなどのさまざまなイベントが待ち受けている。最大4人まで、同時に遊ぶことができる。

爆笑！人生劇場3

➡ファミコン用ボードゲーム。人生をシミュレートしたタイプ。恋人ができたり、就職したりと、イベントが人生で起きそうな出来事ばかり。最大4人まで同時に遊べ、自分でコマを設定できる。



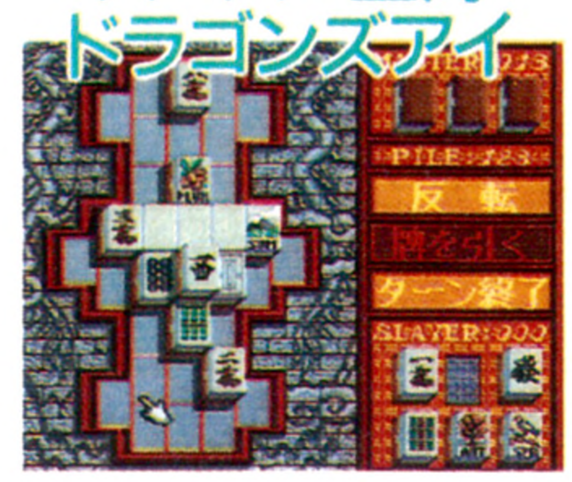
正月テキトーに遊ぶなら

パチ夫くん4



⬆ファミコン版で人気のパチンコシリーズの4作目。昔の台から未来の台まで、さまざまなパチンコ台があるのだ。

スーパー上海ドラゴンズアイ



⬆お馴染みのパズルゲーム『上海』のグレードアップ版。スーパーファミコン用に新モードが用意されている。

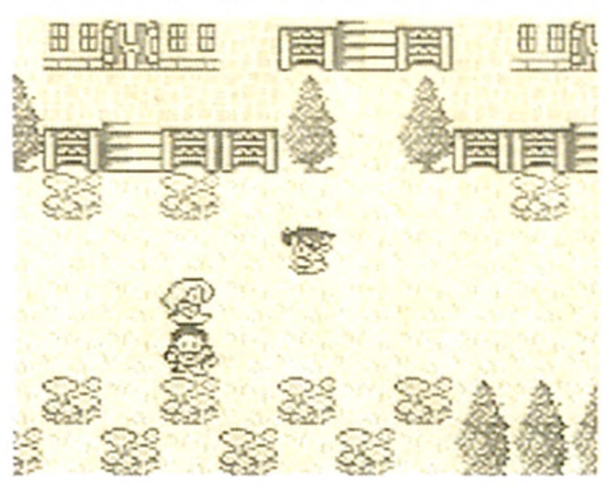
正月どこにも行くとこがなくて、ゴロゴロ寝正月で退屈な日々を過ごしている。そう！　ここを読んでいるあなた。そんな退屈を持てあましている人には、このゲームでもして、退屈な時間を過ごしてくれたまえ。ファミコン版の人気パチンコゲームシリーズ、第4弾の『パチ夫くん4』。それと、スーパーファミコン版の『スーパー上海ドラゴンズアイ』で、頭を使うタイプのゲームもたまにはいいんじゃないかな。

年末年始、クルマでの移動中には

この時期、帰省や年始まわりしたりと、なにかとクルマで移動する機会が多い。そんな退屈な時間を持てあましているときは、ゲームボーイ用の『時空の覇者Sa・Ga3［完結編］』、『モノポリー』、『ヨッシーのたまご』、ゲームギア版の『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』などが最適だ。どれも、携帯用マシンのゲームなので、いつでもどこでも楽しめるってワケだ。ただし、電池が切れることがあるので、替えの電池は必ず用意しておくことを忘れずにしよう。



時空の覇者Sa・Ga3［完結編］



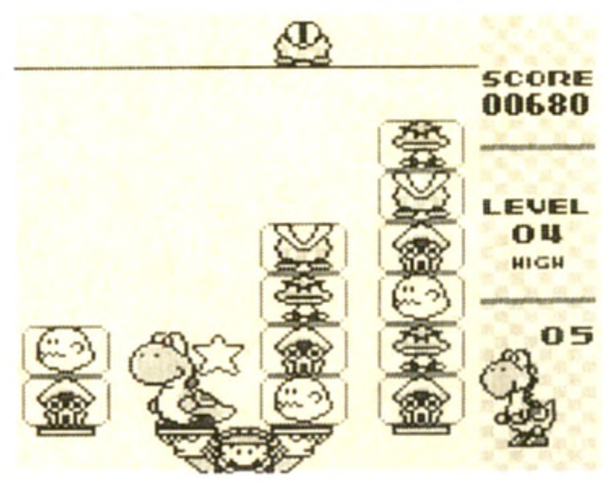
⬅ゲームボーイ用RPGの名作。『Sa・Ga』シリーズの続編で、今回のは3作目。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ



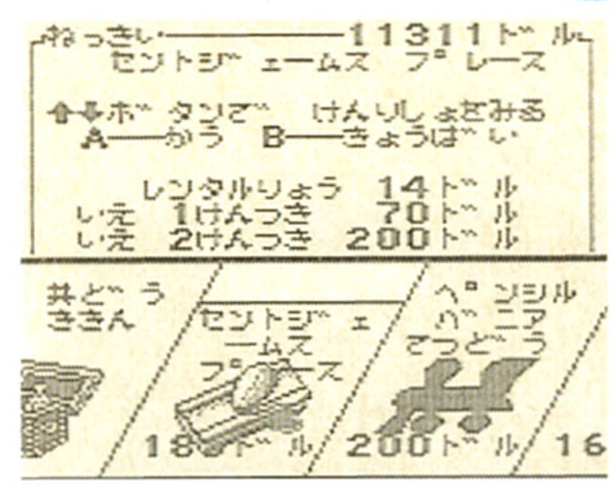
⬅メガドライブでおなじみの、ソニックが大活躍するアクションゲーム。ゲームギア版。

ヨッシーのたまご



⬅ヨッシーやマリオが登場するアクションパズルゲーム。対戦も可能。ゲームボーイ版。

モノポリー



⬅ボードゲームの定番『モノポリー』のゲームボーイ版。どこでも、遊ぶことができるぞ。

正月だからこそやりこめ

ダンジョンマスター

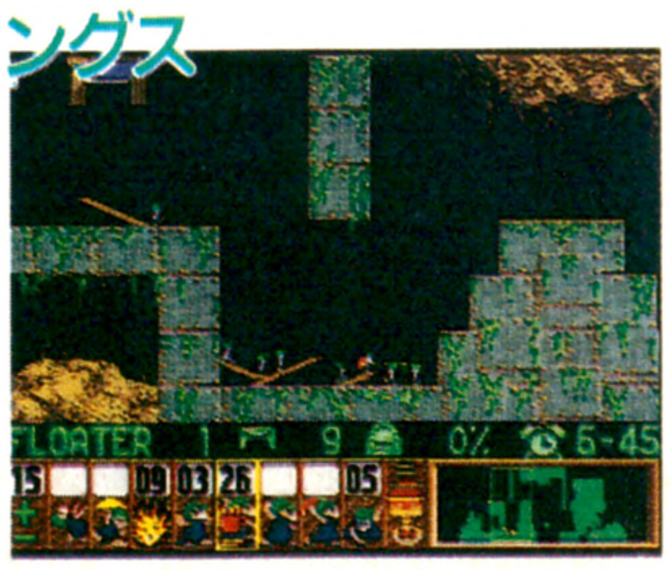


⬆パソコン版からスーパーファミコンへの移植。3DタイプのRPG。リアルタイムにゲームが進行していくのだ。

普段は、忙しくてゆっくりゲームを楽しむ暇がない。そこで、冬休みこそはドップリゲームにはまりたい。そんなあなた、どうぞこのゲームで時間を忘れて、はまってくれたまえ。『ダンジョンマスター』でリアルタイムRPGの恐怖を味わってみるのもいいぞ。ほかにもRPGでは、パソコン版からの移植の『マイト＆マジック』。そして、アクションパズルゲームの『レミングス』にも挑戦してみよう。

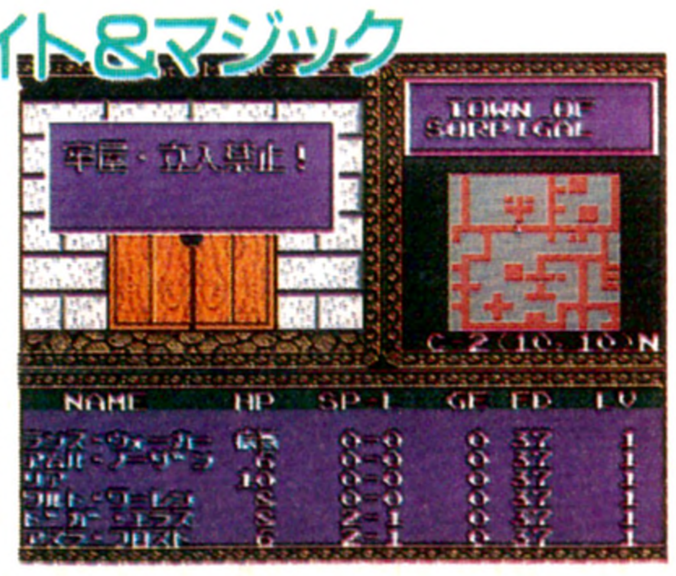
レミングス

➡スーパーファミコンでパズルをしたいなら……。



マイト＆マジック

➡PCエンジンのCD-ROM用の本格RPG。



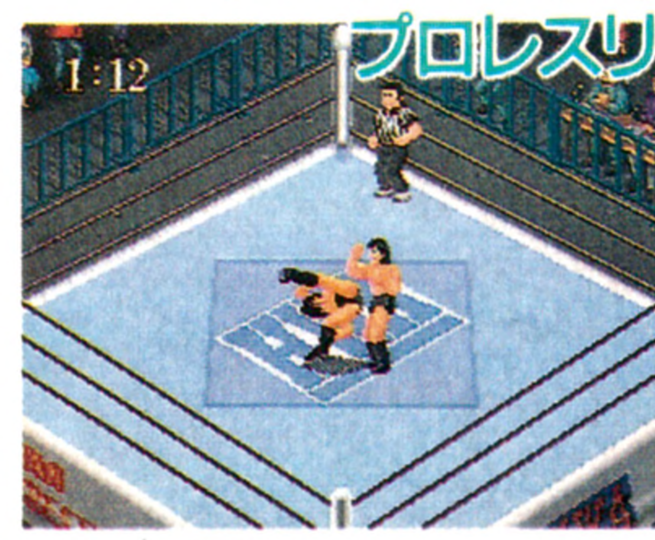
友だちと競いあうならコレよ

WWFスーパースターズ



⬅ゲームボーイ用プロレスゲーム。もちろん対戦可能。

スーパーファイヤープロレスリング



⬅スーパーファミコン用のプロレス。

冬休み暇な友だちどうしでスポーツゲームをして、熱く競いあいたい。そんなときには、スーパーファミコンの『スーパーフォーメーションサッカー』、『スーパーファイヤープロレスリング』が最適だ。きっと白熱した試合が楽しめるぞ。あまりムキになりすぎて、コントローラーを壊したりするなよな。それと、『WWFスーパースターズ』も、ゲームボーイ用なので持ち運びが便利でよいぞ。

スーパーフォーメーションサッカー



⬆スーパーファミコンのズーム機能を使ったサッカーゲーム。わが、ファミ通編集部内でも、大流行りのゲームだ。

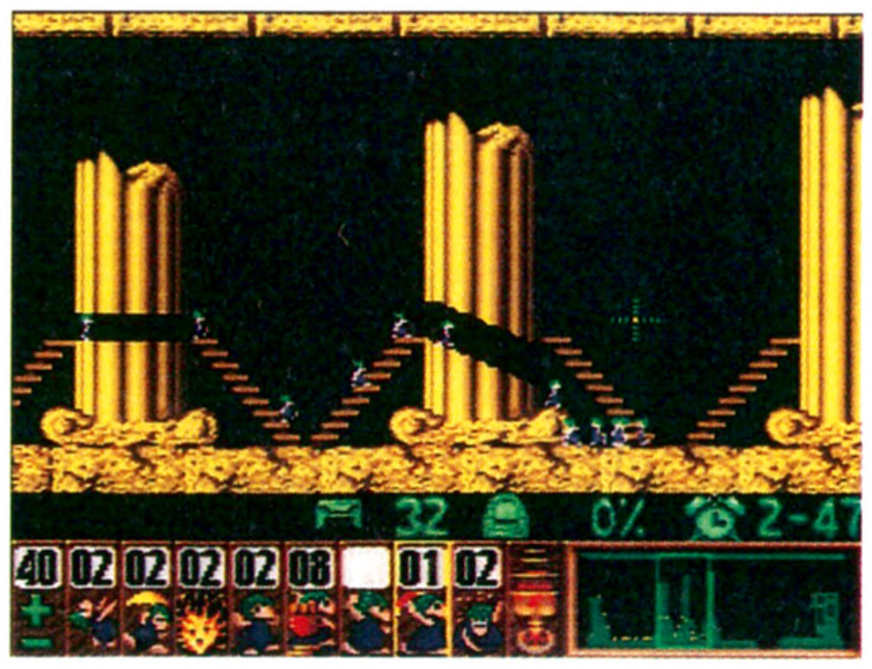
数字に見る、良質ゲーム

最後は、客観的にゲームの価値を研究してみたのだ。日ごろ、ゲームで生計を立てている本業の人々にいろいろ聞いてみたぞ。

ファミ通、クロスレビュアーが判断する良質ゲーム

それでは、ファミ通編集部からのオススメゲームを紹介。ゲームの良質度が具体的に数字で表わされているのは、クロスレビューのコーナー。辛口批評で、メーカー各社から恐れられている、ファミ通人気コーナーである。つまらないゲームには、トコトン厳しく、良質なゲームには、高得点を惜しまずつける。そんなゲームに思い入れのたっぷりあるクロスレビュアーたち、ひとりひとりの持ち点が10ポイントで、採点者が4人で最高ポイントは合計40ポイント。当然、点数の高いゲームがお買い得ゲームとなるわけ。彼らがつけた点数をもとに、ベストバイゲームを選んでみた。評価は、編集者4人の採点を合計して算出した。

まず、最高得点は、39ポイントでダントツの『ゼルダの伝説 ―神々のトライフォース―』。ちなみにレビュアーたちが3人も10ポイントを献上したゲームというのは、コーナー始まって以来という。ついで、『レミングス』が35ポイント。第3位には『第2次ロボット大戦』が31ポイントと続いている。ほかに30ポイントを超えているソフトは、『ダンジョンマスター』、『バトルトード』。そのほとんどが、スーパーファミコンのソフトであることに注目。これは、高性能なハードの美麗グラフィック、ステレオサウンドなどを一度体験してしまうと、なかなか原点に戻ることができないということを証明しているようでもある。まあ、単に、そういう時期だったのかもしれないが。



■レミングス

新機軸のパズルゲーム。規則的に移動するレミングを出口まで導くのが目的。多数のレミングを生かすために、ひとりのレミングを犠牲にしないとクリアーできない場合もあり、非情さも要求される。

売りに出すときに有利と判断される良質ゲーム



■スーパーファイヤープロレスリング

流通面でも、おおいに期待されている、超オススメプロレスゲーム。道場での特訓から、5対5のイリミネーションマッチまで、プロレスにこだわりまくったつくりのソフト。

ゲームソフトの単価は、高い。そこで考えるのが、なんとかお金をかけずにソフトを手に入れること。もちろん、安く売っているソフトを買えれば話は早いが、プレー後中古ソフトショップに売ってしまうという手もある。フトコロの負担を軽くして、ゲームと接したい、そんなとき、どんなソフトを選べばいいのだろうか。

「ブルートのオススメは『スーパーファイヤープロレスリング』です。このソフトは前人気の高さに比べて、発売本数が少なめなので、入手が難しいのです。こういう傾向のゲームは、あとで買い取りに出すとき、大変お得です。ブルートでは、安く、たくさん提供できる予定ですよ。買い取りにだすなら『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』あたりがおもしろく、売るときに高い、オイシイソフトといえます。（ファミコンショップ　ブルート広報）

「中古ソフトの値段は、ゲームのおもしろさはもちろん、流通した本数、売りに出された本数が密接にからみあってきます。そこそこしかつくられなく、品薄状態が続いたソフトは高い値がつきますね。バカ売れしたRPGは、クリアーしてしまったあと、いっせいに中古ソフトショップに売りに出されて、店頭にあふれかえって、一気に値崩れを起こしてしまうんですよ。意外に買い値が高く維持されるのがボードゲームです。RPGなどと比較すると、さほど流通しないので、中古ショップでも品薄状態になるのが理由のようです」（事情通）

入荷本数が多いであろうと予想される良質ゲーム

実際に流通するゲームの本数は、どのように決められているのか、また、年末年始に発売されるソフトの状況はどうなのだろうか。バカ売れしているからといって、ナイスなゲームであるとは限らないし、ナイスなゲームでも、あまり出荷されないと、手に入れるのに苦労する。ユーザーには直接関係ないような出荷本数もちょっとは気になってきた。予想入荷本数ベスト5を聞いてみた。

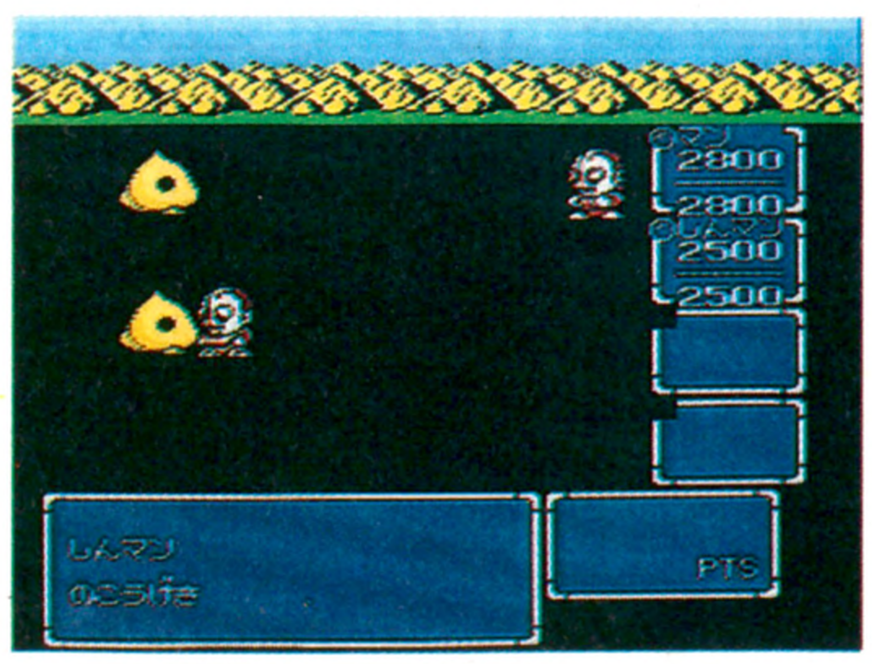
「入荷本数の確定はしていないのですが、予定では1位から順に、『ウルトラマン倶楽部3　またまた出撃!! ウルトラ兄弟』、『桃太郎伝説外伝』、『がんばれゴエモン　さらわれたエビス丸』、『スーパーワギャンランド』、『中嶋悟　F1 GRAND PRIX』となっています」（キディランド原宿店　大島氏）

入荷本数はどのようにして、何を基準に決められるのだろうか。

「いろいろなファミコン雑誌、問屋筋などから情報を入手し、それらを参考にして、担当部所で決定しています」（同）

くわしい読者ならわかると思うが、ベスト5と呼ばれるものは、すべて前作が存在する、続編と呼ばれるものたちだ。やっぱり続編は売れるのだろうか。

「やっぱり、実績のあるものは強いですね。前作がたくさん売れたソフトであれば、たくさん仕入れようという気になりますから」（同）



■ウルトラマン倶楽部3　またまた出撃!!ウルトラ兄弟

ご存じ、ウルトラマン倶楽部の第3弾。ブラザーが全員活躍。小学生を中心に、根強い人気を誇っている。

Pick Up

Shopping Information

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	ロックマン4～新たなる野望～	7800円	5300円
ファミコン	平成天才バカボン	5800円	3941円
ファミコン	スノーブラザース	6500円	4417円
ファミコン	ランパート	5800円	3941円
ファミコン	パチ夫くん4	8800円	5300円
ファミコン	大工の源さん	6500円	4417円
ファミコン	ラディア戦記 黎明編	6900円	4621円
ファミコン	少年アシベ ネパール大冒険の巻	6980円	4417円
ファミコン	ちびまる子ちゃん-うきうきショッピング-	5800円	3941円
ファミコン	マリオ オープンゴルフ	6000円[込]	4200円[込]
スーパーファミコン	JOE&MAC 戦え原始人	8500円	6213円
スーパーファミコン	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	6990円[込]
スーパーファミコン	悪魔城ドラキュラ	8800円[込]	6830円[込]
スーパーファミコン	がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	8800円[込]	6800円[込]
スーパーファミコン	スーパーマリオワールド	8000円[込]	5800円[込]
スーパーファミコン	ジャンボ尾崎のホールインワン	8900円[込]	6230円[込]
スーパーファミコン	スーパー三國志Ⅱ	14800円	11456円
スーパーファミコン	ファイナルファンタジーⅣ	8800円	6776円
スーパーファミコン	超魔界村	8500円	5776円
スーパーファミコン	雷電伝説	8700円	6577円
PCエンジン	バブルガムクラッシュ	7200円	4897円
PCエンジン	ドラえもん のび太のドラビアンナイト	5800円	3941円
PCエンジン	スーパーシュバルツシルト	7800円	5300円
PCエンジン	沙羅曼蛇	6000円	4077円
PCエンジン	らんま1/2-とらわれの花嫁-	6800円	4621円
PCエンジン	モンスタープロレス	6800円	4621円
PCエンジン	ロードオブウォーズ	6800円	4621円
PCエンジン	コリューン	6800円	4621円
PCエンジン	グラディウス	6000円	4077円
PCエンジン	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6800円	4621円
メガドライブ	忍者武雷伝説	8700円	5864円
メガドライブ	ファイティングマスターズ	6800円	4621円
メガドライブ	エグザイル	8900円	6048円
メガドライブ	ビーストウォリアーズ	8400円	5708円
メガドライブ	乱世の覇者	9800円	6660円
メガドライブ	ローリングサンダー2	7000円	4757円
メガドライブ	魔王連獅子	6800円	4621円
メガドライブ	スパイダーマン	6000円	4077円
メガドライブ	デビルクラッシュMD	6800円	4621円
メガドライブ	ベアナックル	6000円	4077円

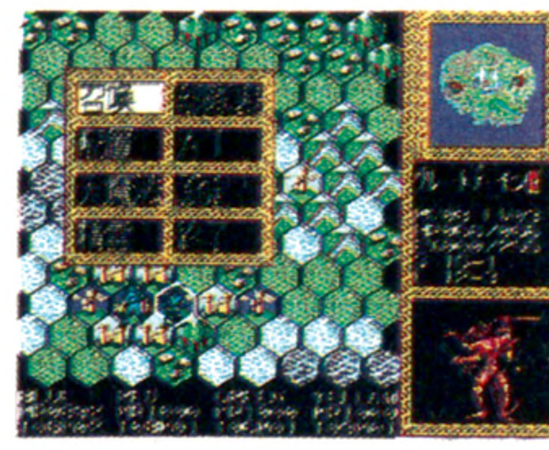
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
ゲームボーイ	ドッジボーイ	3500円[込]	2370円[込]
ゲームボーイ	スーパーチャイニーズランド2	3980円[込]	2700円[込]
ゲームボーイ	コナミックゴルフ	3800円[込]	2580円[込]
ゲームボーイ	T.M.N.T.2	3800円[込]	2580円[込]
ゲームボーイ	ウィザードリィ・外伝Ⅰ	4635円[込]	3150円[込]
ゲームボーイ	少年アシベ ゆうえんちパニック	3800円[込]	2580円[込]
ゲームボーイ	聖剣伝説-ファイナルファンタジー外伝-	4800円[込]	3840円[込]
ゲームボーイ	ロックマンワールド	3500円[込]	2370円[込]
ゲームボーイ	ボバイ2	3500円[込]	2370円[込]
ゲームボーイ	テクモボウルGB	3800円[込]	2580円[込]
ゲームギア	ベルリンの壁	3800円	2135円
ゲームギア	クニちゃんのゲーム天国	3800円	2582円
ゲームギア	忍者外伝	3500円	2378円
ゲームギア	アックスバトラー	3800円	2582円
ゲームギア	ギャラガ'91	3500円	2378円
ゲームギア	対戦型大戦略G	4800円	3262円
ゲームギア	アウトラン	3500円	2378円
ゲームギア	ワギャンランド	4000円	2718円
ゲームギア	ギアスタジアム	3500円	2135円
ゲームギア	ラスタンサーガ	4500円	3150円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	20500円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8400円[込]
ゲームボーイ用通信ケーブル	1500円[込]	1200円[込]
ファミコン本体	14800円	9029円
ツインファミコン本体	32000円	21359円
メガドライブ本体	21000円	11067円
ゲームギア本体	19800円	14854円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9941円
PCエンジン DUO	59800円	41747円
PCエンジン DUO用液晶モニター	79800円	61941円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	14368円
PCエンジンCD-ROMシステム	57300円	22135円
PCエンジンGT本体	44800円	28932円
PCエンジンGT用テレビチューナー	14800円	10912円
PCエンジン用マルチタップ	2480円	2038円
ゲームセレクタ	9500円	7378円
ハイパーボーイ	5800円	4504円
アスキーパッド	2980円	2310円
スーパーシステムカード	9800円	7611円

今週の調査協力店 ヨドバシカメラ

今週のお買い得情報

今週おすすめするソフトは、メガドライブソフトの「マスターオブモンスターズ」です。多種多様の魔物たちを召喚して戦うこのソフトが、当店ではただいま2893円とお買いもとめやすくなっています。





ヨドバシカメラ新宿西口本店　青井さん

マスターオブモンスターズ
メガドライブ
＜東芝EMI＞　2893円

そのほかの超お買い得ソフト

○究極タイガー　(メガドライブ)------ 2893円
○マスターオブウエポン　(メガドライブ)------ 2893円
○ディノランド　(メガドライブ)------ 2893円
○ジュエルマスター　(メガドライブ)------ 1922円
○シーザーの野望　(メガドライブ)------ 2893円
○ヴァリスⅢ　(メガドライブ)------ 2893円
○ゼロウイング　(メガドライブ)------ 2893円
○ディックトレイシー　(メガドライブ)------ 2893円
○ファイアームスタング　(メガドライブ)------ 2893円
○クラックス　(メガドライブ)------ 951円
○火激　(メガドライブ)------ 2893円
○マーベルランド　(メガドライブ)------ 1922円
○三国志列伝　(メガドライブ)------ 2893円
○ウィップラッシュ　(メガドライブ)------ 951円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	ファミコン
12月20日	○少年アシベ ネパール大冒険　6980円　＜タカラ＞
12月27日	○スーパースプリント　6000円　＜アルトロン＞
12月中旬	○くにお君の時代劇だよ 全員集合!　6500円　＜テクノスジャパン＞
12月中旬	○ダウンタウン熱血物語 それゆけ大運動会　6200円　＜テクノスジャパン＞
12月中旬	○熱血高校ドッジボール部　5800円　＜テクノスジャパン＞
12月中旬	○ファミリーテニス　3900円　＜ナムコ＞
12月中旬	○ファミリーマージャンⅡ 上海への道　4900円　＜ナムコ＞
12月中旬	○ナムコクラッシック　5900円　＜ナムコ＞
12月中旬	○パックマン　4500円　＜ナムコ＞
12月中旬	○マッピー　4500円　＜ナムコ＞
12月中旬	○ディグダグ　4500円　＜ナムコ＞
12月中旬	○ギャラクシアン　4500円　＜ナムコ＞
12月中旬	○ギャラガ　4500円　＜ナムコ＞
12月	○絵描衛門　9800円　＜アテナ＞
'92年2月上旬	○ロックマン4～新たなる野望～　7800円　＜カプコン＞
'92年3月	○川のぬし釣り　6300円　＜パック・イン・ビデオ＞
	スーパーファミコン
12月29日	○バトルドッジボール　9600円　＜バンプレスト＞
'92年1月14日	○ファイナルファイト　8500円　＜カプコン＞
'92年1月14日	○バトルドッジボール　9600円　＜バンプレスト＞
'92年1月	○がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～　8800円[込]　＜コナミ＞
	PCエンジン
12月下旬	○天使の詩　7400円　＜RIOT・日本テレネット＞
'92年1月25日	○らんま1/2 とらわれの花嫁　6800円　＜メサイヤ＞
'92年1月下旬	○マジカルチェイス　7800円　＜パルソフト＞
	ゲームボーイ
12月20日	○少年アシベ ゆうえんちパニック　3800円[込]　＜タカラ＞
'92年1月10日	○スーパーチャイニーズランド2　3980円[込]　＜カルチャーブレーン＞
'92年2月上旬	○ロックマンワールド　3500円[込]　＜カプコン＞

※最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。



新着ゲーム通信

FC ファミコン 究極ハリキリ甲子園

スポーツ
バックアップカートリッジ
タイトー '92年3月19日発売 6900円 3メガ

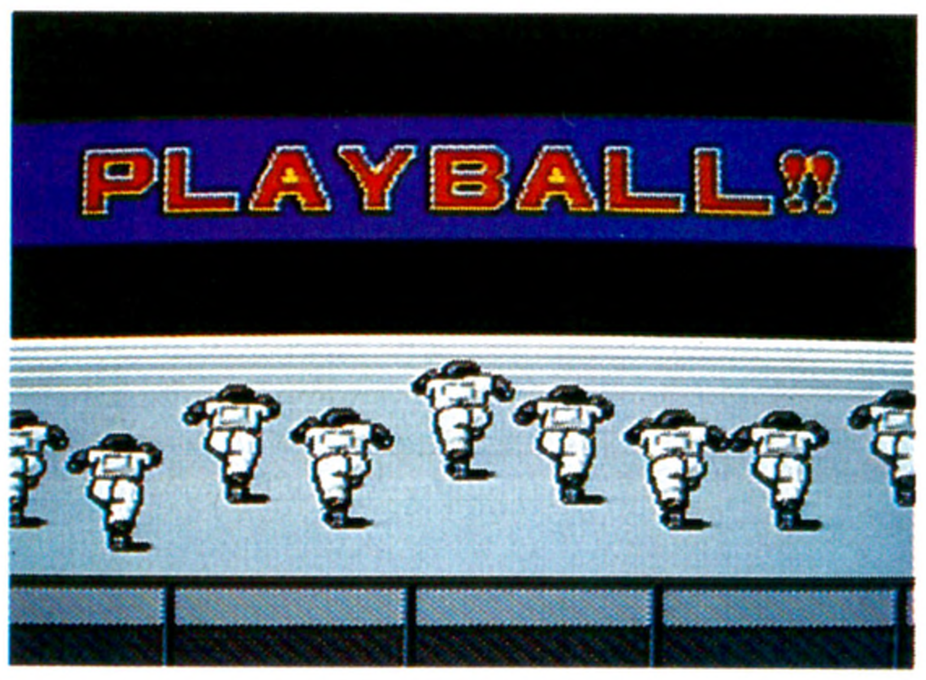
『ハリスタ』シリーズでおなじみのタイトーから、高校野球ゲームが発売される。

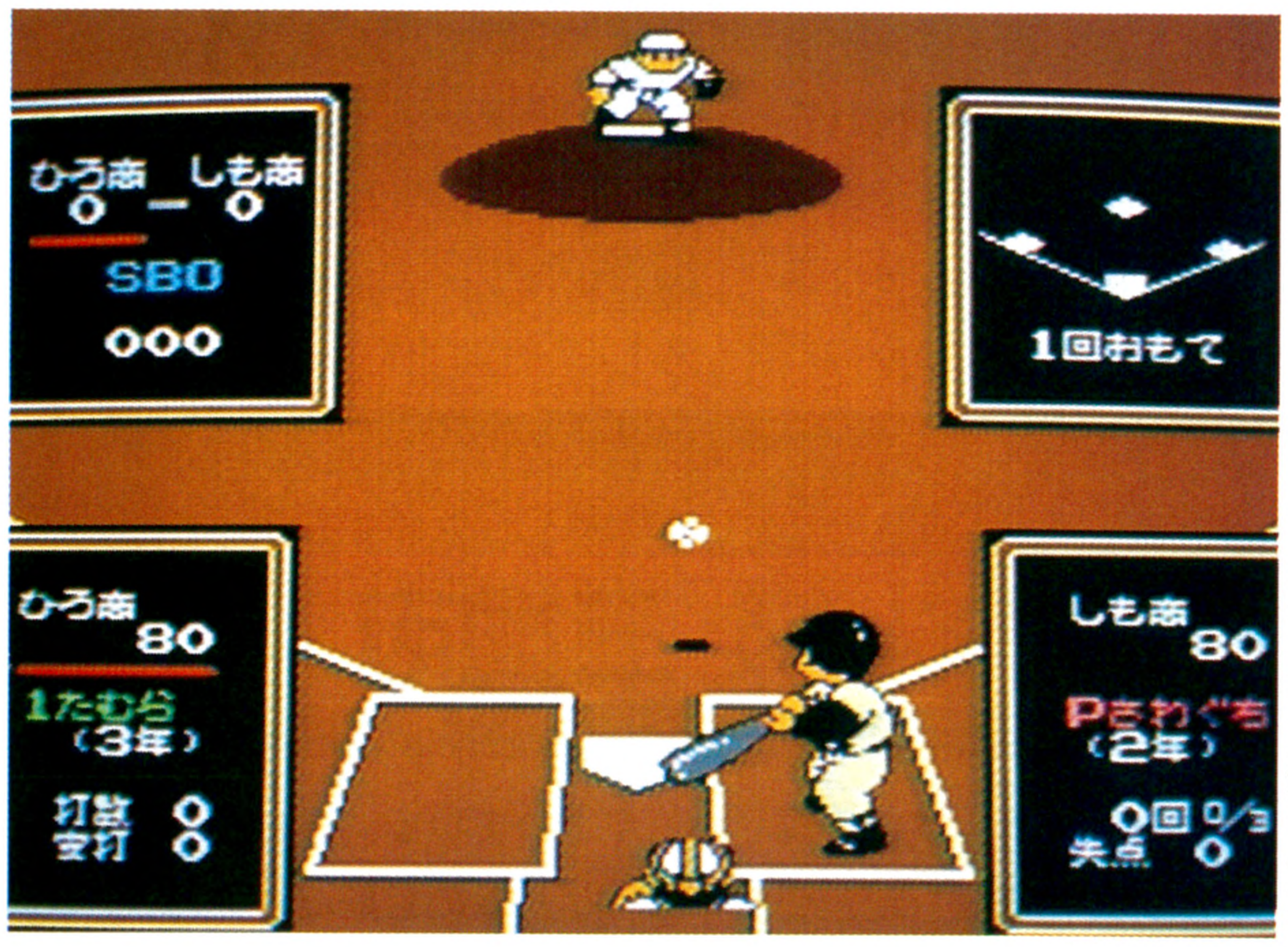
用意されている試合方法は3種類。コンピューターと戦いを繰り広げる熱戦モード、人間どうしが対戦する決戦モード、それから春夏連覇を目指すトーナメント方式の甲子園モードがある。

ほかに、よその高校の偵察をすることやオリジナルチームを編成することも可能だ。

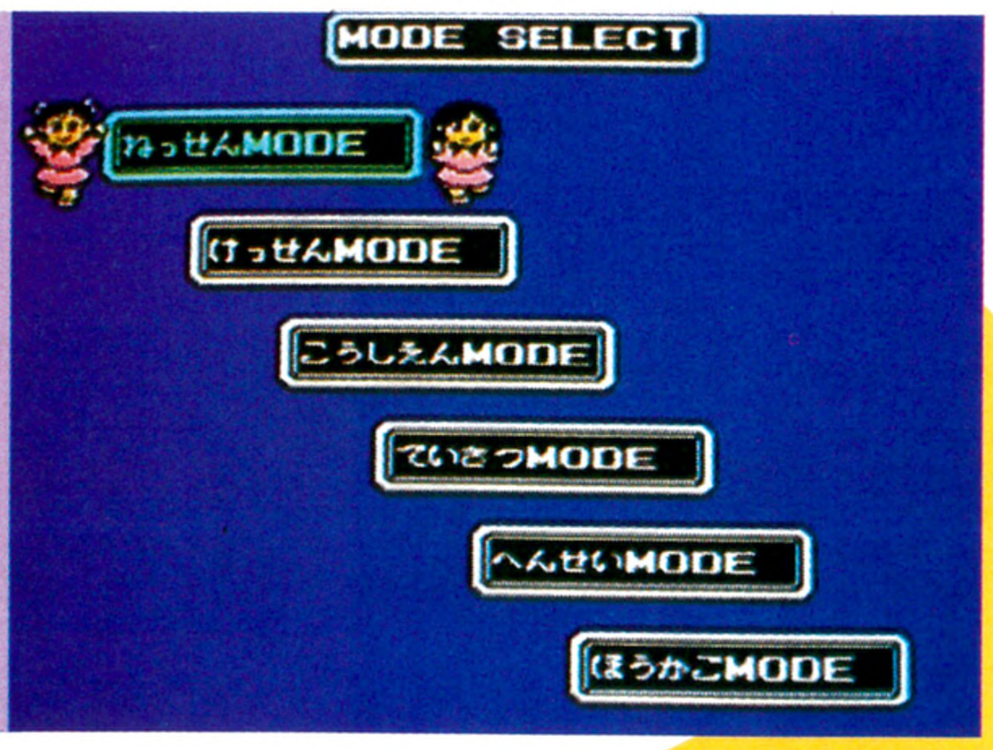
そしてアーケードゲームで人気であった『嗚呼、栄光の甲子園』の熱血システムが採用されているのもウリのひとつだぞ。このシステムをうまく使えば、プレーヤーは選手に実力以上の力を発揮させることができてしまう。打者ならばパワースイングや心眼など3種類の必殺打法をこなせるし、投手ならムチャクチャ重い球などこれまた3種類の魔球が操れるのだ。ただし、熱血システムを使用するとそのたびに熱血パワーが減っていくぞ。使いどころをよく考えなくちゃならない、わけだ。

豪球豪打の伝説が!!





⬅ついに試合が始まった。甲子園での試合はトーナメント方式。プロ野球と違って明日がないからみな必死なのだ。



➡試合を開始する前に、まずは放課後モードで今回の設定を決定だ。遊ぶのはそれからなのだ。

甲子園に行きたいか！



⬅今度は編成モードでオリジナルチームを作ってみる。セーブして何回も使えるのが嬉しいね。



➡これが放課後モードの画面だ。守備をオートにするか、熱血パワーを使うか、よーく考えて決めろ。



⬅あの西東京地区の強豪もエントリーされている。自分のチームにするもよし。敵とするもよし。

SF スーパーファミコン
飛龍の拳S ゴールデンファイター(仮題)

アクション ／ カートリッジ

カルチャーブレーン　'92年4月発売予定　9800円(予価)　12メガ

人気アクションゲーム、『飛龍の拳』シリーズの最新作だ。よりパワフルな格闘が楽しめるぞ。

今回は、おなじみのストーリー仕立てのストーリーモードのほか、最高8人まで参加が可能なトーナメントモードがある。難易度も、格闘技ファンのためのエキスパートモードから、初心者や、ストーリー展開をじっくりと楽しみたい人のためのRPGモードまで、3段階に設定できるのだ。

大きく変わった点は、キャラクターの体の大きさがこれまでの約2倍になったこと。さらに、防御の態勢からすぐさま攻撃に移れる、スーパーディフェンスシステムを採用。これまでより、いっそう迫力のあるゲームになっているのだ。



⬅くらえ、キックだ! リングの上での戦いにも力が入る。

戦いがますます白熱



⬆キャラクターも大きくなって迫力満点。

必殺技をお見舞いするぜ



⬅異種格闘技戦ってヤツだね 日本の古来の武芸が勝つか、はたまた外国の選手が1本取るか。いけえー!



➡パンチが顔面に決まった。すんげー痛そうなんすけど。

対戦からRPGとはば広く遊べます



⬅こっちは技がキレイに決まった。これも痛そー。

C CULTURE BRAIN 1992　※画面は開発中のものです

SF スーパーファミコン
横山光輝　三国志

シミュレーション ／ バックアップカートリッジ

エンジェル　発売日未定　価格未定　8メガ

息の長い人気を誇る、横山光輝原作のコミックス『三国志』が、いよいよゲーム化されるのだ。初心者のために、親切なおたすけモードがついている。これを選択すれば、ゲームの目的などを細かく教えてくれるのだ。地形効果を考えた戦略が、重要な鍵を握るぞ。

あのマンガがゲームに!



⬆ステータス表示画面だ。下の画面が透けて見えるのが、大人な感じでイカス。さすがスーパーファミコン。



⬆先のことを見通して、戦略を考えるのが大切なんだな。



⬆日が暮れても、戦いは続く。

権力と金の微妙な力関係

C横山光輝・潮出版社・大日本印刷・テレビ東京　Cエンジェル 1991　※画面は開発中のものです

SF スーパーファミコン
ソングマスター

RPG ／ バックアップカートリッジ

やのまん　'92年9月発売予定　価格未定　8メガ

『アレサ』シリーズに続く、正統派RPGの登場なのだ。シンガーをめざす若者が、ソングマスターと呼ばれる称号を得るために、世界じゅうを旅する。エルフとともに、少年はさまざまな謎に立ち向かいながら、マスターへの道を歩むのだ。早くゲーム画面が見たいね。

歌は世につれ、ってヤツね



⬅これが主人公の少年、ユーリ。ソングマスターをめざして旅をする。どんな冒険が待つのか?



⬅ユーリの親友だ。聖騎士になることを夢見て、日夜修業にはげんでいる。なかなかのナイスガイだ。



⬅ユーリを育ててくれた老人。恩師でもある。ソングマスターになるための旅を勧めてくれた。

C 1992 YANOMAN C 'AM

SF スーパーファミコン 初代熱血硬派くにおくん

アクション RPG ／ バックアップ カートリッジ

テクノスジャパン '92年発売予定 8900円 8メガ

初期の『くにおくん』ファン待望の、リアルなくにおくんが帰ってきた。原点に戻り、敵と格闘しながら物語が進む展開になっている。くにおくんの友人のひろしが、修学旅行先の大阪で、地元の不良たちに捕まってしまった。ひろしを助けるため、くにおとりきは不良たちのもとへ向かうのだ。

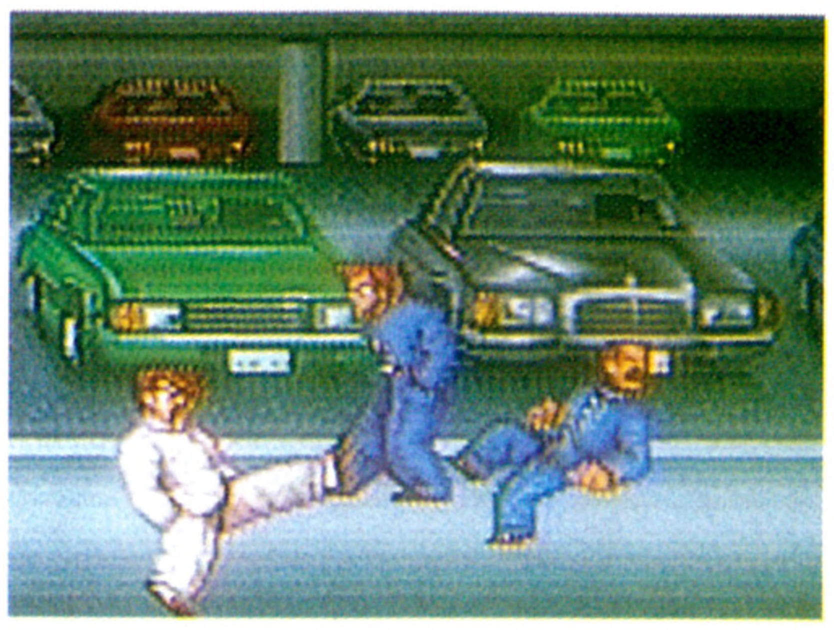
プレーヤーはくにおくんを操作して、群がる敵を倒しながら進んでいく。また、ふたり同時プレーでは、一方がりきを操作し、協力して敵を倒すのだ。人と話して情報を得たり、怪しい場所を調べたりしながら、不良たちの本拠地を捜そう。ホテルで体力を回復したり、セーブしたりできるのだ。大阪の名所も盛り込まれているぞ。



➡ガクラン姿も勇ましいくにおくん。この姿もひさしぶりやねぇ。



⬆今回鍵を握る少女、大阪育ちのみほちゃん。



⬅戦いの舞台は大阪全域。地下駐車場だけでなく、心斎橋やら甲子園球場までも登場する。

りりしいくにおくんの復活だ！



⬅画面の左上には、くにおくんの残りパワーがゲージで表示される。もちろん、このゲージがゼロになったらアウト。地元の不良を、残らずノックアウトしてしまえ。がんばれくにお！



➡あのひろしが、なんと文通をしていたとは。文通！ なんてメランコリックな響き。ああ。



⬅不良の人は男子ばかりではない。女子のみなさんも、長いスカートをなびかせて戦うのじゃ。

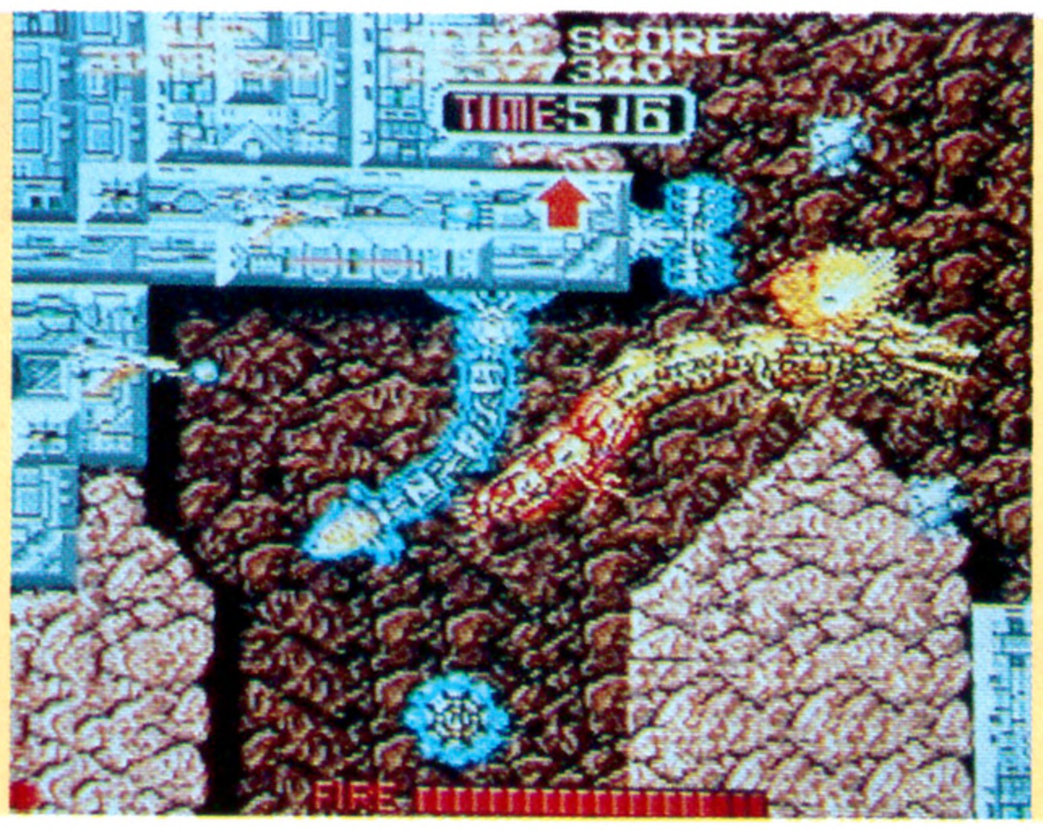
SF スーパーファミコン サイバリオン

アクション ／ カートリッジ

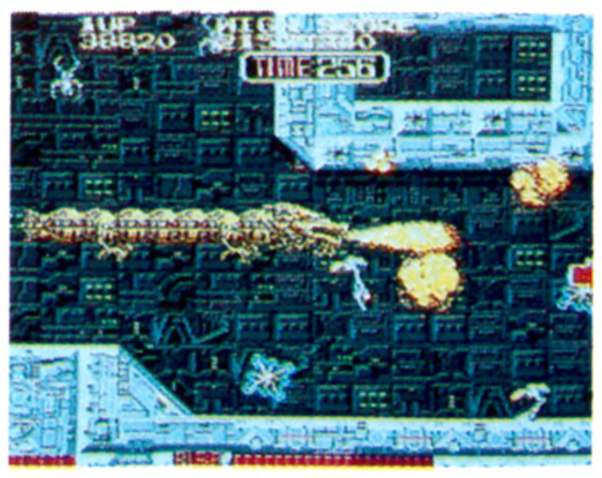
東芝EMI '92年7月発売予定 価格未定 8メガ

アーケードからの移植だ。時間内に迷路を脱出し、敵のボスを倒すことがゲームの目的。基礎編で練習して、実戦編でバリバリ戦うのだ。プレーのたびにコースや内容が変わる、マルチシナリオ方式を採用。エンディングは、なんと100とおり以上もあるのだ！

エンディングやコースが変わる

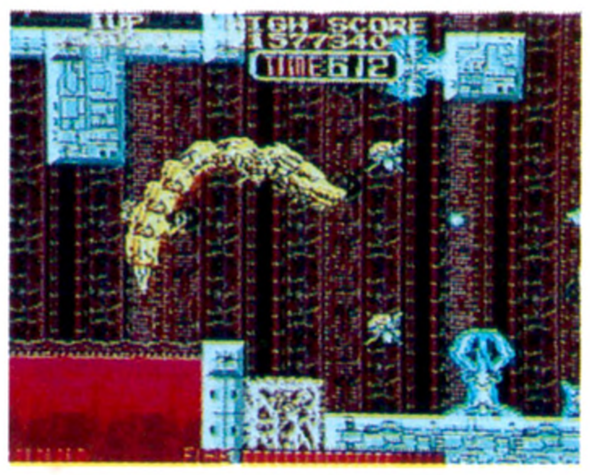


➡長い自機がウネウネとのたくる。



指令達成度によりストーリーが変化

⬅口から炎を吐いて、敵を攻撃するのだ
➡制限時間は画面上部に表示される。急げー！



FC ファミコン ひょっこりひょうたん島

アドベンチャー ／ カートリッジ

ユタカ・バンダイ 発売日未定 価格未定 3メガ

原作は、現在テレビでリバイバル放映中の人形劇だ。行方不明になった女の子を、難破船のなかから捜し出すのだ。プレーヤーは、状況に応じて、いちばん適しているキャラクターを複数のなかから選択し、ゲームを進めていくのだ。知恵や勇気を武器に冒険しよう。

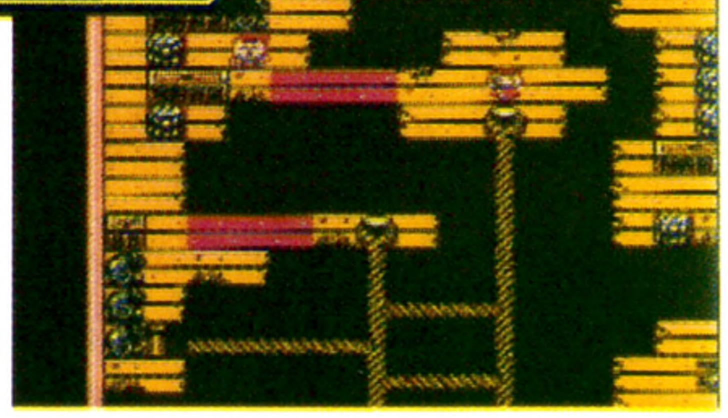
➡おおー。懐かしいこの絵柄。でもこれって、衛星放送でも放映されてたんだって。衛星放送システムを持ってる人は幸せじゃのう。

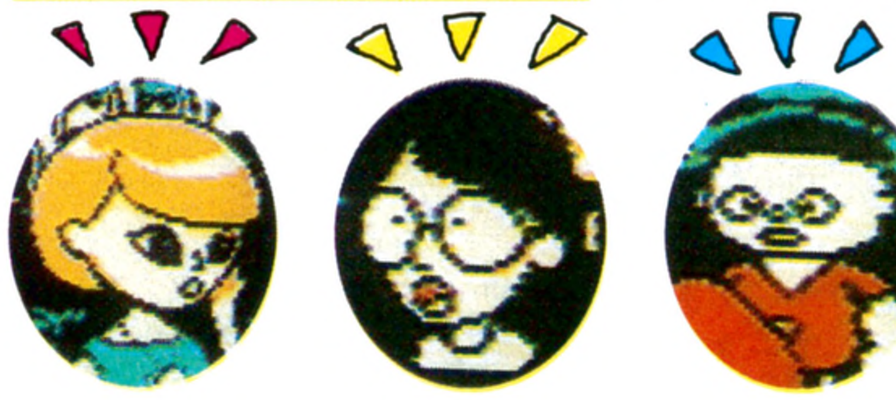


ドン・ガバチョやサンディ先生がまた見られるよ



⬅これが噂の難破船。このなかにプリンがいるのか!?





⬆どうやら難破船のなからしいんだけど、足元が危なっかしいったらありゃしない。こんな場所は、図体がでかい人より、身軽な人向きだね。

FC ファミコン それいけアンパンマン

ボードゲーム　カートリッジ

エンジェル　'92年3月発売　6000円　2メガ

このゲームのメインになってるのは、すごろくゲーム。キミがアンパンマンとなり、マップの上をバイキンマンと競争しながらゴールを目指すのだ。マップの種類は全部で8つ。サブゲームとして、アクションゲームや、神経衰弱などのミニゲームも遊べちゃうぞ。

ゲームになったぞ！

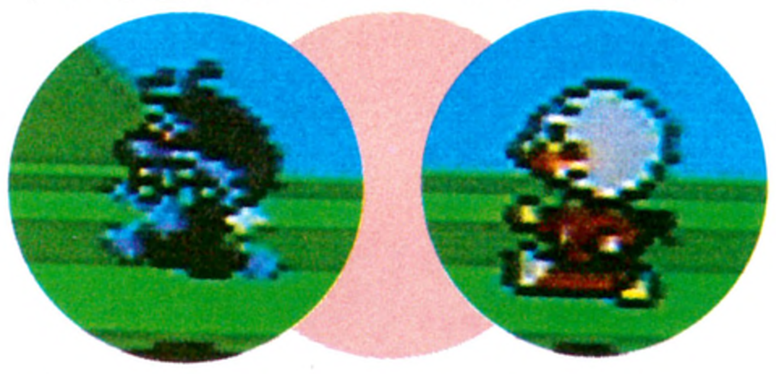




⬆アンパンマンがストーリーの説明をするぞ。



⬆➡これがマップのようす。8種類の難易度の違うマップのなかから、好きなマップを選ぶことができちゃうのだ。



⬆バイキンマンめ、許さーん！

PC PCエンジン ファージアスの邪皇帝

RPG　スーパーCD-ROM²

ヒューマン　発売日未定　価格未定

本格的なファンタジーRPGが、ヒューマンから発売されることになったのだ。その名も『ファージアスの邪皇帝』。主人公は、ディメオラという神によって創造された戦士なのだ。具体的なシステムはまだ決まってないけど、シナリオ重視のストーリーになるみたいだぞ。

かっちょえー！

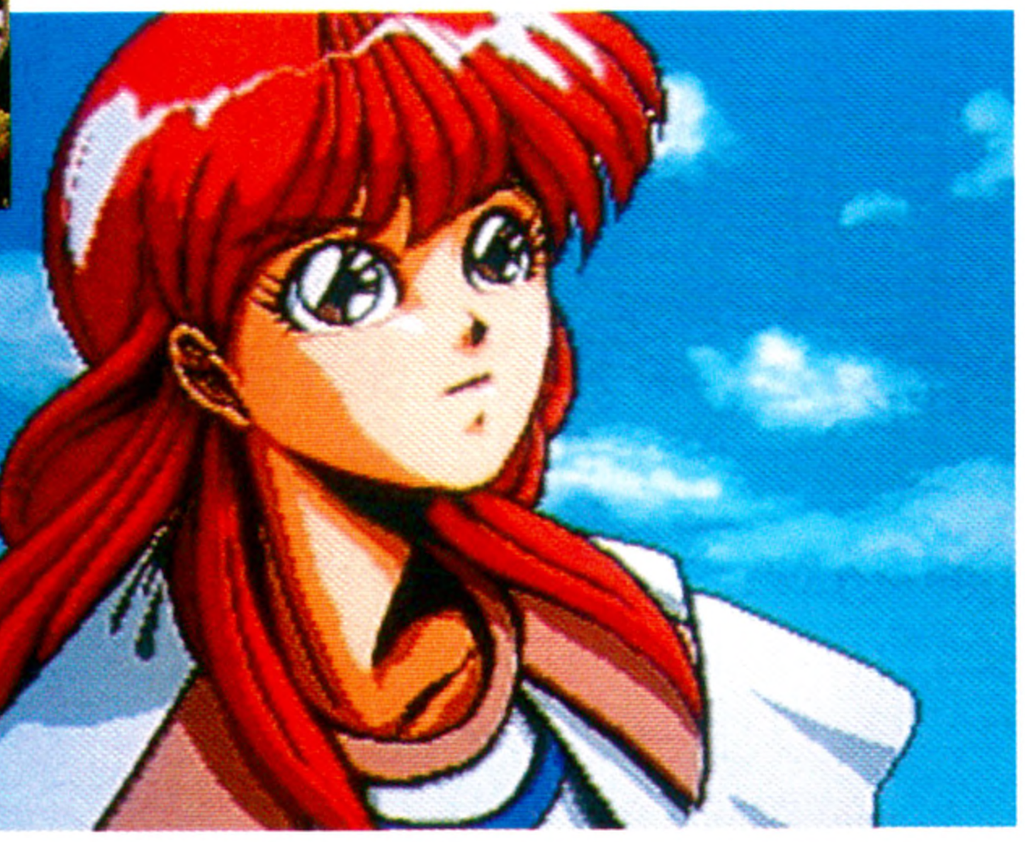


⬆スーパーCD・ROM²だけあって、音楽もグーな感じだ。

シナリオ重視のRPGが出るよ



➡主人公の男の子の年齢は千400歳なのだ。



⬆いったいどんなストーリーになるのだろうか。

PC PCエンジン QUIZタイムマシンにおねがい！（仮題）

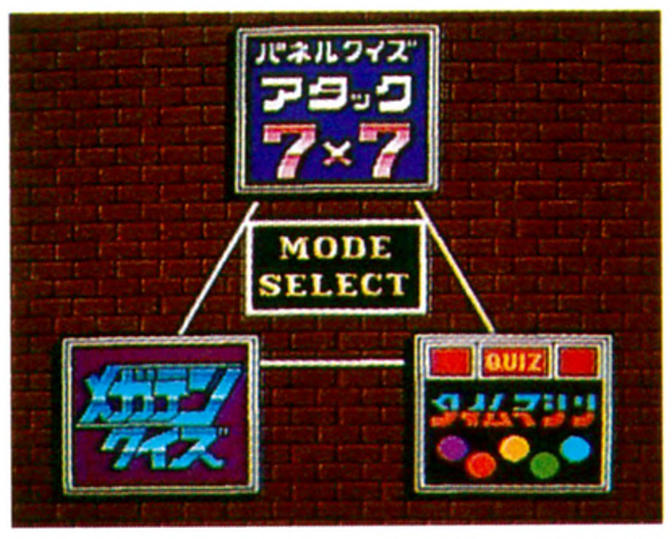
クイズ　スーパーCD-ROM²

アトラス　'92年3月発売　価格未定

いろんなクイズで遊ぼう

このゲームの舞台は未来のクイズ番組。キミの目的は、難問珍問に挑戦して、狂いかけた歴史を修正していくこと。クイズに答えられないと、歴史はどんどん狂ってしまうのだっ。全10ステージをクリアーして、無事に未来に戻ることができればオーケーだ。

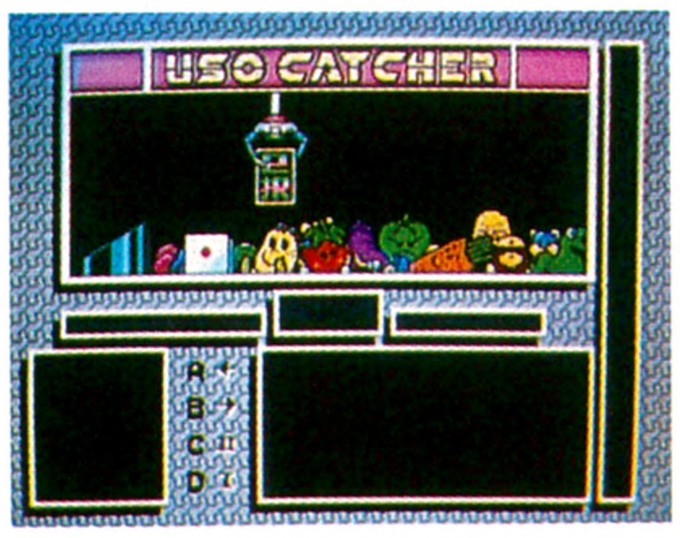
このモードのほかにも、5人同時プレーが可能な、陣取り四目ならべが楽しめるパネルクイズモードや、地上8階建てのダンジョンで、モンスターをクイズで倒して進んでいくメガテンクイズモードもあるぞ。メガテンクイズの複雑に入り組んだ迷宮は、マッピングなしでは抜け出すことはとうてい不可能。『女神転生』ファンの人にはたまらないゲームだね。



⬆この3つのモードから、好きなのを選べるのだ。『女神転生』が好きな人はメガテンクイズをどーぞ。



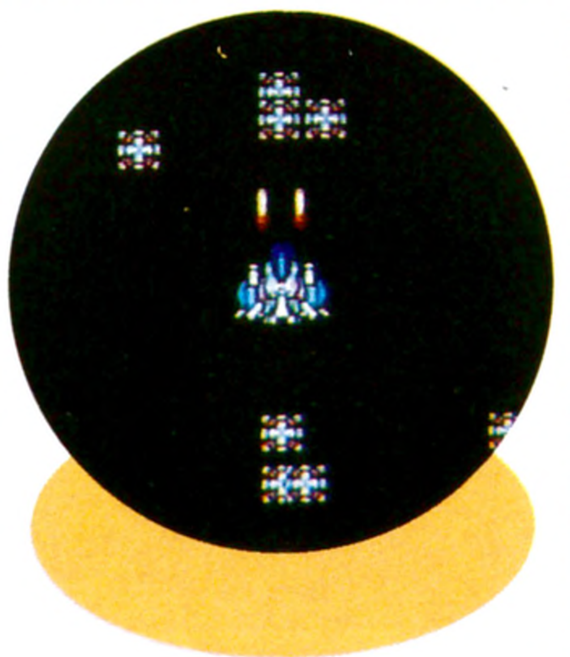
⬇こんな恐竜が出てくるクイズもあるのだろうか。あ、そうか。きっとこれは過去の世界なんだね。

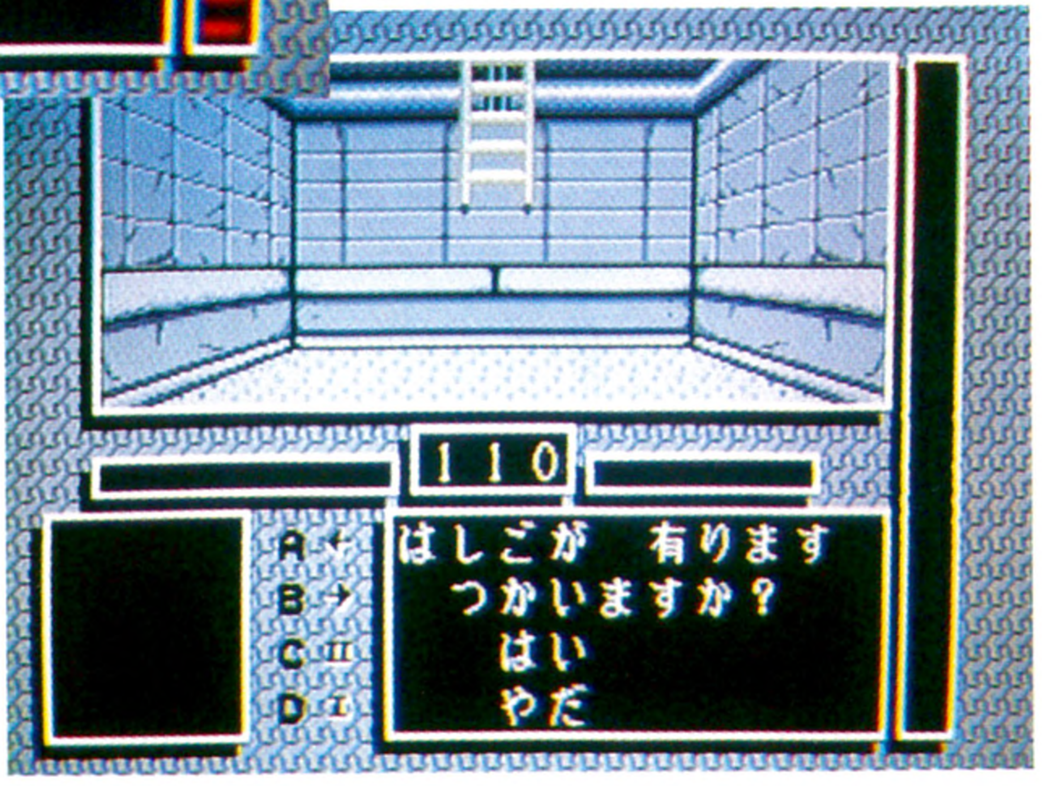


⬆おや、これは例の物体つかみ取りゲーム。こんなのでも遊べることができちゃうんだね。恐るべし。

⬇これがウワサのメガテンクイズだ。『真・女神転生』が発売されるまでは、これでガマンしましょ。







NEWSOFT

PC ヒューマンスポーツフェスティバル

PCエンジン　スポーツ　スーパーCD-ROM²

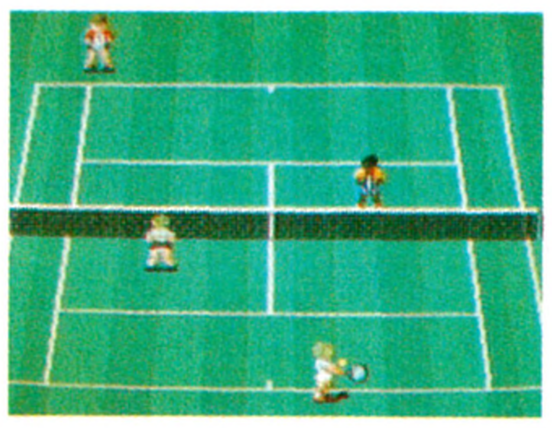
ヒューマン　発売日未定　5900円(予価)

大ヒット作、『フォーメーションサッカー』と『ファイナルマッチテニス』、そして新作の『ファインショットゴルフ』が、1枚のCD-ROMに入って登場しちゃうぞっ！　新作のゴルフは最大4人でプレーできるのだ。みんなでワイワイと遊べちゃう、超お買い得ゲームだぞ。

買わなソンソンお買い得でっせ



⬆ほうら。大人気のサッカー。





汗をかきましょ



➡'90年度版とは、ちょっと違いがありマース。よく見てね。



⬅新作のゴルフ。どんなコースか、いまからドキドキ。

©HUMAN　※画面は開発中のものです。

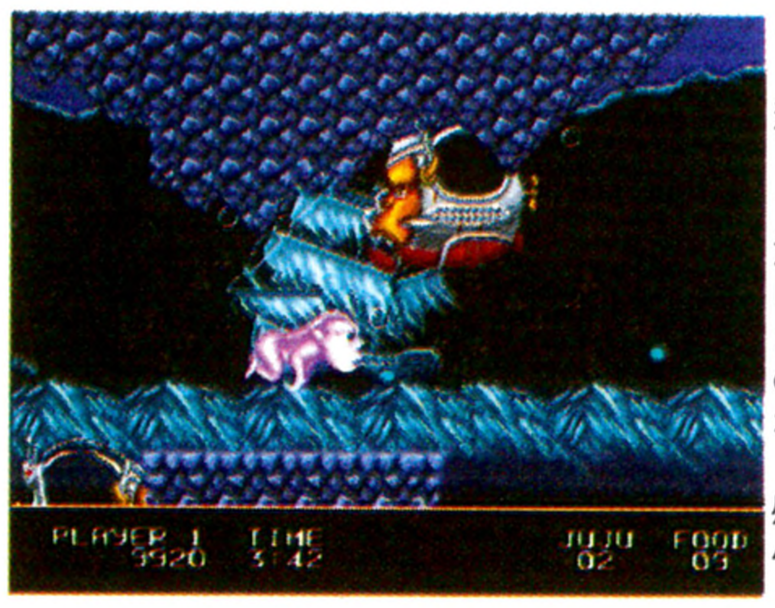
MD JuJu伝説

メガドライブ　アクション　カートリッジ

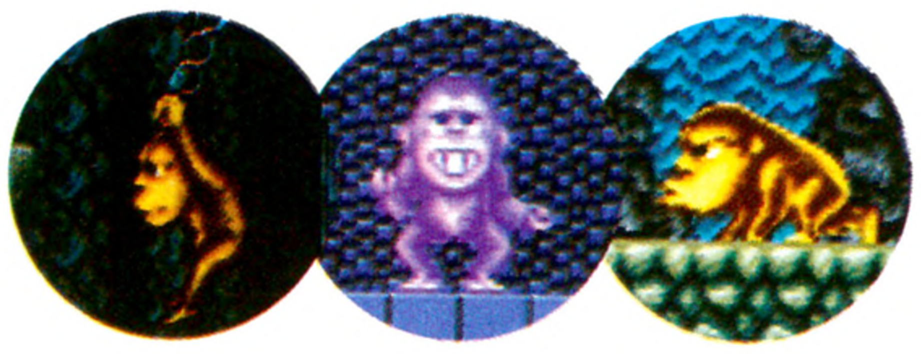
セガ　'92年1月31日発売　6000円　4メガ

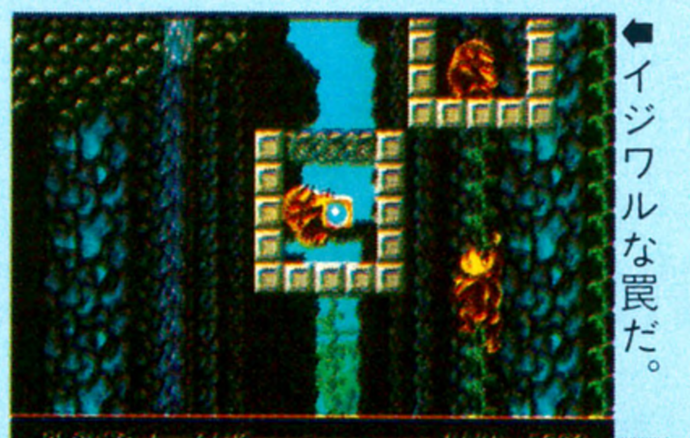
『JuJu伝説』がメガドライブに移植されたのだ。このゲームは、たて横スクロールのアクションゲーム。主人公はJuJuという猿なのだ。各ステージには崩れる岩や、ターザンロープなどのトラップがたくさん仕掛けられている。最後にはボスキャラも待っているぞ。

マンキーなゲームです



⬅水中のステージなんかもあるぞ。猿って泳げたのね。感心。





⬅イジワルな罠だ。



➡ボスもいるよん。

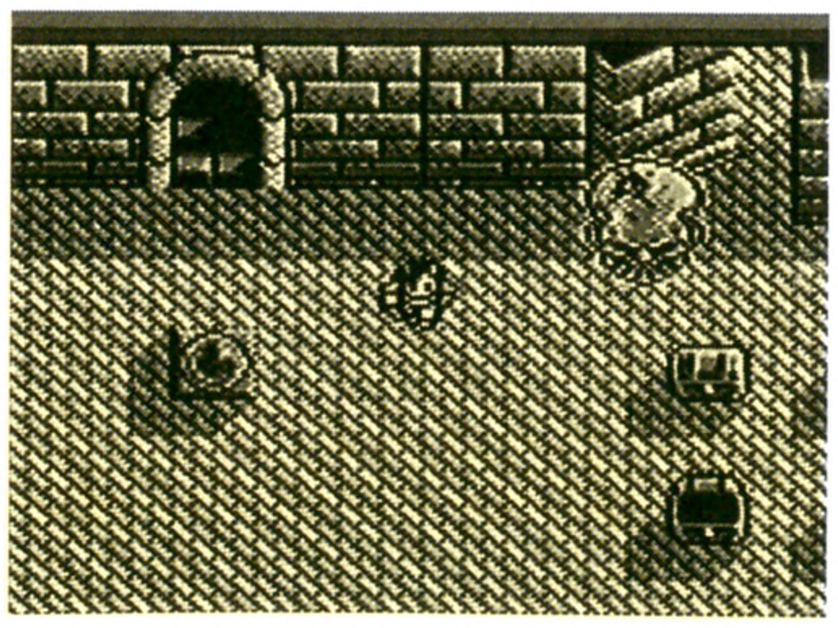
©TAD CORPORATION 1989　REPROGRAMMED GAME　©1992 SEGA　※画面は開発中のものです。

GB ペンタドラゴン

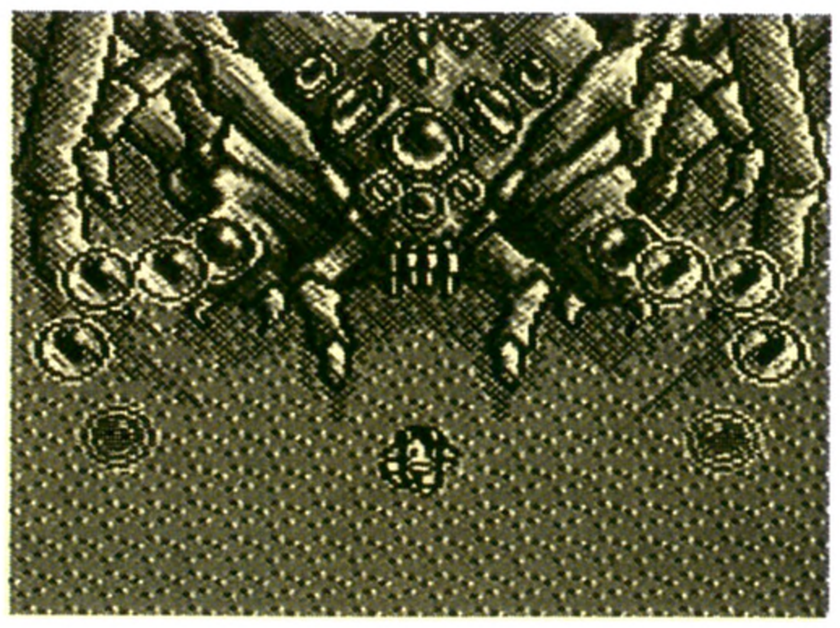
ゲームボーイ　シューティング　バックアップカートリッジ

やのまん　'92年4月発売　価格未定　2メガ

このゲームは8方向にスクロールするシューティングゲーム。自機はなんと、かわいい女の子。敵を倒していきながらも、ひとつひとつ謎を解いていくというアドベンチャー的要素も含まれているのだ。パワーアップアイテムを取って、女の子をどんどん強くしよう。



⬆一見アクションゲームにも見えるステージ。画面中央にいらっしゃるのが主人公の女の子。実物はもっとマッチョに違いない。



⬆うっきゃー!!　でっかいボスキャラですねえ。クモの吐き出す丸い弾に当たらないように用心だ。アイテムを使うといいかも。

一風変わったシューティングだ



➡さっきのボスのイラスト。あら、カワイイわ。

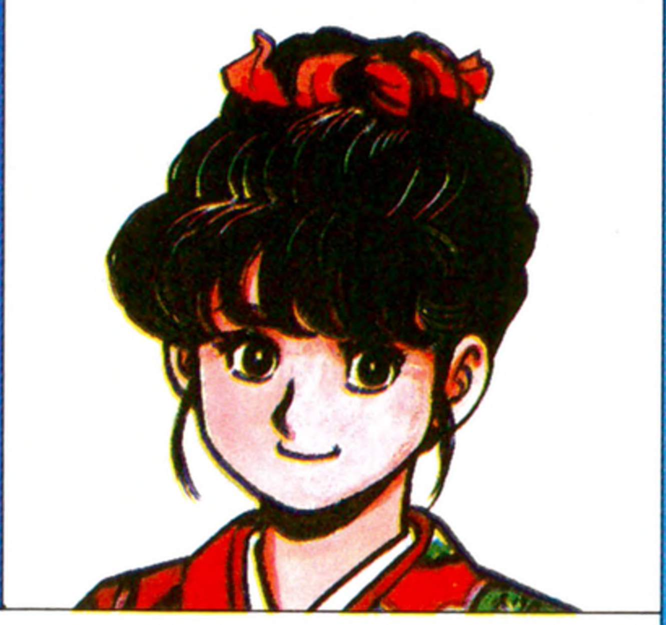




⬅こんな敵キャラが、70種類以上登場すんの。

©1992 やのまん　©JVM　※画面は開発中のものです。

森下万里子の謎のゲーム 未確認情報



●こんにちは、万里子です。'92年も新着ゲーム通信を、どうぞよろしくお願いしますね。

●さて、さっそく情報です。ヒューマンさんは、スーパーファミコンで『ヒューマン・F1(仮題)』というレースゲームを開発中です。

●タカラさんは、『ひらけ！ポンキッキ』という学習ソフトを発売します。迷路ゲームや絵合わせなど、いろいろなゲームで遊べます。テレビでおなじみの、ガチャピンやムックも大活躍してくれますよ。

●バップさんの新作は、『スーパーストリート バスケットボール』。ゲームボーイで発売されます。

●ナグザットさんは、PCエンジンのスーパーCD・ROM²で『スプリガンmark 2』というゲームを開発中。どんなゲームか楽しみですね。

●では、また。　(森下万里子)



⬅ヘクトさんの、『イーハ・トーヴォ物語』のイメージイラストです。スーパーファミコンで、'92年の6月に発売予定。ジャンルはRPGです。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

ファミコン

`91年12月発売のソフト

20日	○東京パチスロアドベンチャー<ココナッツジャパン> 6800円/カートリッジ
20日	○バナナン王子の大冒険<タカラ> 5900円/カートリッジ
20日	○バトルトード<メサイヤ> 6500円/カートリッジ
20日	○アンタッチャブル<アルトロン> 6800円/カートリッジ
20日	○タイニートゥーン アドベンチャーズ<コナミ> 4900円/カートリッジ
20日	○ダイナマイト バットマン<サン電子> 6500円/バックアップカートリッジ
20日	○爆笑! 人生劇場3<タイトー> 6400円/カートリッジ
20日	○ファミスタ'92<ナムコ> 5000円/カートリッジ
20日	○モンスターメーカー～7つの秘宝<ソフエル> 6800円/バックアップカートリッジ
20日	○アスミッくんランド<アスミック> 6300円/カートリッジ
20日	○パーマンPART2 秘密結社マドー団を倒せ!<アイレム> 5800円/カートリッジ
20日	○ベスト競馬・ダービースタリオン<アスキー> 6800円/バックアップカートリッジ
21日	○信長の野望・武将風雲録<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
21日	○鳥人戦隊ジェットマン<エンジェル> 6000円/カートリッジ
21日	○SDガンダムガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー<ユタカ・バンダイ> 8500円/バックアップカートリッジ
25日	○チキチキマシン猛レース<アトラス> 6800円/カートリッジ
26日	○バトルストーム<ヨネザワPR21> 5800円/カートリッジ
27日	○ザ・ブルーマリーン<ホット・ビィ> 6300円/カートリッジ
27日	○ハドソンホーク<EPIC・ソニー> 5900円/カートリッジ
29日	○第2次スーパーロボット大戦<バンプレスト> 8200円/バックアップカートリッジ
29日	○ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!!ウルトラ兄弟<ユタカ・バンダイ> 7800円/バックアップカートリッジ
29日	○ファミコンジャンプII 最強の七人<バンダイ> 8500円/バックアップカートリッジ

1月発売のソフト

3日	○がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝<コナミ> 6980円/カートリッジ
7日	○ピザポップ<ジャレコ> 6300円/カートリッジ
11日	○太陽の勇者ファイバード<アイレム> 6800円/カートリッジ
24日	○ビジネスウォーズ M&A<ヘクト> 9700円/カートリッジ
25日	○バーズテイルII～ディスティニーナイト～<ポニーキャニオン> 7000円/バックアップカートリッジ
30日	○将棋名鑑'92<ヘクト> 6800円/カートリッジ
31日	○ドンドコドン2<タイトー> 5900円/カートリッジ
31日	○バッキーオヘア<コナミ> 5800円/カートリッジ
31日	○ギミック!<サン電子> 6200円/カートリッジ
下旬	○ソロモンの鍵2-クールミン島救出作戦-<テクモ> 6200円(予価)/バックアップカートリッジ

2月発売のソフト

8日	○AD&D ドラゴン・オブ・フレイム<ポニーキャニオン> 6800円/バックアップカートリッジ
14日	○ネイビーブルー<アイマックス> 5900円/カートリッジ
中旬	○F1サーカス<日本物産> 6600円/バックアップカートリッジ
下旬	○パズロット<サミー> 5600円(予価)/カートリッジ
下旬	○マジックキャンドル<サミー> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	○WWFレッスルマニアチャレンジ<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
2月	○いけいけ熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘<テクノスジャパン> 6200円/カートリッジ
2月	○プロサッカー<イマジニア> 5800円/カートリッジ

3月発売のソフト

6日	○伝染るんです。かわうそハワイへ行く。<タカラ> 6800円/カートリッジ
19日	○究極ハリキリ甲子園<タイトー> 6900円/バックアップカートリッジ
20日	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン> 5800円/バックアップカートリッジ
下旬	○エキサイティング・ラリー<科研> 5900円/カートリッジ
3月以降	○ミッキーマウス 夢ふうせん<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
3月	○エイセス アイアンイーグル3<パック・イン・ビデオ> 6900円(予価)/カートリッジ
3月	○プラズマボール<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
3月	○麻雀大戦<日本物産> 6600円/バックアップカートリッジ
3月	○リトルサムソン<シュールド・ウェーブ> 価格未定/カートリッジ
3月	○KABUTO<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
3月	○フック<EPIC・ソニー> 5900円/カートリッジ
3月	○それいけアンパンマン<エンジェル> 6000円/カートリッジ
3月～4月	○ファイアーエムブレム外伝<任天堂> 6000円[込]/バックアップカートリッジ
3月～4月	○レッドアリーマーII<カプコン> 価格未定/カートリッジ
3月～4月	○ミグレイン<アクレイムジャパン> 4980円(予価)/カートリッジ

4月以降発売のソフト

4月3日	○囲碁指南'92<ヘクト> 6800円/カートリッジ
4月24日	○クイズ10K(仮題)<ヘクト> 6800円/カートリッジ
4月中旬	○舛添要一 朝までファミコン<ココナッツジャパン> 7980円/カートリッジ
4月	○ひらけ!ポンキッキ<タカラ> 価格未定/カートリッジ
5月	○1999<ココナッツジャパン> 7500円/カートリッジ
'92年	○バトルベースボール<バンプレスト> 8600円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

○ムーンクリスタル<ヘクト> 7800円/カートリッジ
○BIGFOOT<アクレイムジャパン> 4980円(予価)/カートリッジ
○SPOT<ビー・ピー・エス> 5500円(予価)/カートリッジ
○ルーンマスター<ユタカ・バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
○トリトーン<ザイン・ソフト> 6800円(予価)/カートリッジ
○シルヴァ・サーガ<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
○スーパードッグブービー ～赤ちゃん大ぼうけんの巻～<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
○ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
○スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス> 価格未定/カートリッジ
○幻獣創世紀<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ジャストブリード<エニックス> 9700円/バックアップカートリッジ
○デ・ジャヴ2<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
○怪盗シュガー<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
○ロッキー(仮題)<サミー> 価格未定/カートリッジ
○CAPCOM バルセロナ'92<カプコン> 価格未定/カートリッジ
○ダブルムーン伝説<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
○フリントストーンズ<タイトー> 価格未定/カートリッジ
○ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾<ヨネザワPR21> 価格未定/カートリッジ
○ひょっこりひょうたん島<ユタカ・バンダイ> 価格未定/カートリッジ

スーパーファミコン

`91年12月発売のソフト

20日	○ディメンション・フォース<アスミック> 8500円/カートリッジ
20日	○ダンジョンマスター<ビクター音楽産業> 9800円/バックアップカートリッジ
20日	○スーパーファイヤープロレスリング<ヒューマン> 8500円/カートリッジ
21日	○スーパー信長の野望・武将風雲録<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
21日	○SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 大いなる遺産<エンジェル> 9500円/バックアップカートリッジ
27日	○反省ザル・ジローくんの大冒険<ナツメ> 7000円/カートリッジ
27日	○サンダースピリッツ<東芝EMI> 8600円/カートリッジ
28日	○スーパーチャイニーズワールド<カルチャーブレーン> 8800円/カートリッジ
29日	○バトルコマンダー<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	○シムアース<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ

1月発売のソフト

11日	○高橋名人の大冒険島<ハドソン> 8500円/カートリッジ
17日	○プロフットボール(仮題)<イマジニア> 7900円/カートリッジ
24日	○スーパー上海 ドラゴンズアイ<ホット・ビィ> 7800円/カートリッジ
28日	○ロマンシング サ・ガ<スクウェア> 9500円/バックアップカートリッジ
31日	○ソウルブレイダー<エニックス> 8800円/バックアップカートリッジ
下旬	○F-1 GRAND PRIX<ビデオシステム> 9700円/カートリッジ

2月発売のソフト

14日	○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
28日	○魂斗羅スピリッツ<コナミ> 価格未定/カートリッジ
28日	○ロケッティア<アイ・ジー・エス> 8900円/カートリッジ
中旬	○弟切草<チュンソフト> 8800円[込]/カートリッジ
2月	○S・T・G<アテナ> 8900円(予価)/カートリッジ
2月	○スーパーボーリング(仮題)<アテナ> 価格未定/カートリッジ

3月発売のソフト

6日	○エキゾースト・ヒート<セタ> 8900円[込]/バックアップカートリッジ
上旬	○スーパーバーディ・ラッシュ<データイースト> 価格未定/カートリッジ
中旬	○ファイナルファイト・ガイ<カプコン> 8500円/カートリッジ
下旬	○カードマスター リムサリアの封印<HAL研究所> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○アクスレイ<コナミ> 価格未定/カートリッジ
3月	○ラストファイターツイン<バンプレスト> 8200円/カートリッジ
3月	○トップレーサー<ケムコ> 7800円[込]/カートリッジ
3月	○超攻合神サーディオン<アスミック> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○スーパーアレスタ<東宝> 8500円(予価)/カートリッジ
3月	○PGA ツアーゴルフ<イマジニア> 7900円/カートリッジ
3月	○新世紀GPXサイバーフォーミュラ<タカラ> 8900円(予価)/カートリッジ
3月	○ラッシングビート<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
3月	○スーパーファミスタ<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
3月	○らんま1/2 町内激闘編<メサイヤ> 8800円/カートリッジ
3月	○ウルティマVI 偽りの予言者<ポニーキャニオン> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○R.P.M. Racing<ビクター音楽産業> 8800円/カートリッジ
3月	○機甲警察メタルジャック<アトラス> 価格未定/カートリッジ
3月	○北斗の拳5<東映動画> 8900円(予価)/カートリッジ
3月	○スーパーガチャポンワールド SDガンダムX<ユタカ> 9500円/バックアップカートリッジ
3月～4月	○斬IIスピリッツ<ウルフチーム> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月～4月	○摩訶摩訶<シグマ> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月～4月	○スーパーヴァリス～赤き月の乙女～<レーザーソフト・日本テレネット> 価格未定/カートリッジ

4月以降発売のソフト

4月	○飛龍の拳S ゴールデンファイター(仮題)<カルチャーブレーン> 9800円(予価)/カートリッジ
4月	○豪槍神雷伝説「MUSYA」<DATAMポリスター> 8800円[込]/カートリッジ
4月	○おざなりダンジョン<DATAMポリスター> 8800円[込]/カートリッジ
4月～5月	○スーパーカップサッカー(仮題)<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
4月～5月	○バトルブレイズ<サミー> 価格未定/カートリッジ
5月	○ファランクス<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
5月	○パチンコウォーズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
6月下旬	○甲子園2<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	○シェラザード伝説 黄金の帝国<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	○イーハ・トーヴォ物語<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	○つっぱり大相撲-立身出世編<テクモ> 価格未定/カートリッジ
6月	○スーパーウルトラベースボール2(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
7月	○サイバリオン<東芝EMI> 価格未定/カートリッジ
7月	○ステルス<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○パリ～モスクワ～ペキン・マラソンレイド(仮題)<メルダック> 価格未定/カートリッジ
9月	○雲にのる<ヘクト> 価格未定/カートリッジ
9月	○ソングマスター<やのまん> 価格未定/カートリッジ
10月	○バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)<東芝EMI> 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○ダブルドラゴン(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
92年	○ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙<データイースト> 価格未定/カートリッジ
'92年	○バズー! 魔法世界<ホット・ビィ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○F1(仮題)<ナグザット> 価格未定/カートリッジ
92年	○初代熱血硬派くにおくん<テクノスジャパン> 8900円/バックアップカートリッジ
'92年	○ノスフェラトゥ<セタ> 8800円[込]/カートリッジ
'92年	○シルヴァ・サーガ<セタ> 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'92年	○MOTHER II(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○ペブルビーチの波濤<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

○2020年スーパーベースボール<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ヒーローウォーズ<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
○スーパー麻雀大会<光栄> 価格未定/カートリッジ
○ダイナウォーズ<アイレム> 価格未定/カートリッジ
○ナグザットスーパーピンボール(仮題)<ナグザット> 価格未定/カートリッジ
○アースライト<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ドラゴンクエストV 天空の花嫁<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ポッパーズ<サン電子> 価格未定/カートリッジ
○スーパーノヴァ<コピアシステム> 価格未定/カートリッジ
○ウィザードリィV<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
○芹沢信雄のバーディトライ(仮題)<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ
○真・女神転生<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ハットトリックヒーロー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
○ソルスティスII(仮題)<EPIC・ソニー> 価格未定/バックアップカートリッジ
○鈴木亜久里のF-1スーパードライビング<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
○マイト・アンド・マジックbook2<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
○トールキンの「指輪物語」<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
○マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
○マジックソード<カプコン> 8500円/カートリッジ
○ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
○キャプテン翼III<テクモ> 価格未定/バックアップカートリッジ
○サイバーナイト<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
○中嶋悟SUPER F-1 HERO(仮題)<バリエ> 価格未定/カートリッジ
○ミステリーサークル<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/カートリッジ
○ストリートファイターII<カプコン> 価格未定/カートリッジ
○戦略シミュレーション(仮題)<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
○デスブレード<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
○将棋(仮題)<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
○RPG(仮題)<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
○熱血高校ドッジボール部(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
○あしたのジョー<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/カートリッジ
○横山光輝 三国志<エンジェル> 価格未定/バックアップカートリッジ
○キャメルトライ<タイトー> 価格未定/カートリッジ
○プリンス・オブ・ペルシャ<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
○ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説<バンダイ> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
○アクロバットミッション<テイチク> 価格未定/カートリッジ
○ボクシング(仮題)<ソフエル> 価格未定/カートリッジ
○ヒューマンF1(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
○SD飛龍の拳(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
○スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ

PCエンジン

`91年12月発売のソフト

20日	○スーパー桃太郎電鉄II<ハドソン> 6800円/Huカード
20日	○なりトレ ～ザ・スゴロク'92～<レーザーソフト・日本テレネット> 5800円/スーパーCD-ROM両対応
20日	○R・TYPE Complete CD<アイレム> 7500円/スーパーCD-ROM専用
20日	○熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編<ナグザット> 7200円/スーパーCD-ROM専用
27日	○ドラゴンセイバー<ナムコ> 6800円/Huカード
27日	○斬 陽炎の時代<タイトー> 7500円/スーパーCD-ROM両対応

1月発売のソフト

4日	○冒険男爵ドン<アイマックス> 6800円/Huカード
10日	○ちびまる子ちゃん クイズでピーヒャラ<ナムコ> 6800円/Huカード
17日	○ミズバク大冒険<タイトー> 7200円/Huカード
24日	○マイトアンドマジック<NECアベニュー>7200円/CD-ROM
24日	○忍者龍剣伝<ハドソン> 6500円/Huカード
31日	○NHK大河ドラマ 太平記<NHKエンタープライズ> 6500円/Huカード
31日	○サイバードッジ<トンキンハウス> 6800円/Huカード
下旬	○CD-ROMゲームマガジン ウルトラボックス6号<ビクター音楽産業> 5800円/CD-ROM

2月発売のソフト

21日	○ゲート・オブ・サンダー<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
21日	○IQ PANIC<アイ・ジー・エス> 8900円/CD-ROM
中旬	○パロディウスだ!<コナミ> 9800円/Huカード
下旬	○山村美紗サスペンス 金盞花 京絵皿殺人事件<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	○パチ夫くん 十番勝負<ココナッツジャパン> 7900円/Huカード
下旬	○Minesweeper 掃海艇<パック・イン・ビデオ> 価格未定/CD-ROM
下旬	○BABEL<レーザーソフト・日本テレネット> 6980円/スーパーCD-ROM専用
2月	○ブロウニング<RIOT・日本テレネット> 6980円/スーパーCD-ROM専用
2月	○雀偵物語2 宇宙探偵ディバン 出動編<アトラス> 4800円/CD-ROM
2月	○未来少年コナン<RIOT・日本テレネット> 7400円/スーパーCD-ROM専用
2月	○ライジング・サン<ビクター音楽産業> 7800円/CD-ROM
2月	○改造町人シュビビンマン3<メサイヤ> 6800円/CD-ROM
2月	○麻雀覇王伝 カイザーズクエスト<ユー・ピー・エル> 7200円/Huカード

3月発売のソフト

13日	○サイキック・ストーム<レーザーソフト・日本テレネット> 6980円/スーパーCD-ROM専用
上旬	○トイレキッズ<メディアリング> 6900円/Huカード
下旬	○川のぬし釣り 自然派<パック・イン・ビデオ> 7200円(予価)/CD-ROM
下旬	○スプリガンmark2<ナグザット> 価格未定/Huカード
3月	○ストラテゴ<ビクター音楽産業> 6700円/Huカード
3月	○キャンペーン版大戦略II<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	○QUIZタイムマシンにお願い!(仮題)<アトラス> 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
3月	○シャドー・オブ・ザ・ビースト/魔性の掟<ビクター音楽産業> 6750円/スーパーCD-ROM専用
3月	○LOOM<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	○雀偵物語2 宇宙探偵ディバン 完結編<アトラス> 4800円/CD-ROM
3月～4月	○ココロン<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM

4月以降発売のソフト

4月	○夢幻戦士ヴァリス<RIOT・日本テレネット> 6980円/スーパーCD-ROM専用
5月以降	○テラフォーミング<ライトスタッフ> 価格未定/CD-ROM
5月	○カラーウォーズ<ココナッツジャパン> 7900円/CD-ROM
7月	○GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/CD-ROM

'92年	○ライザンバーIII<データウエスト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○双截龍II(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○ウィザードリィ(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○ワールドカップ(サッカー編)<メディアリング> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○天外魔境II 卍MARU<ハドソン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
'92年	○つっぱり大相撲<ナグザット> 価格未定/Huカード
'92年	○エアークラフト(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	○スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 6800円/CD-ROM
	○ソーサリアン<ビクター音楽産業> 7200円/CD-ROM
	○ゼロウイング<ナグザット> 7200円(予価)/CD-ROM
	○雷電<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○スターパロジャー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○銀河お嬢様伝説YUNA<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○クイズの星(仮題)<サン電子> 6500円/スーパーCD-ROM専用
	○IT'S CAME FROM THE DESERT<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	○ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
	○レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○TATSUJIN<タイトー> 価格未定/Huカード
	○ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ> 価格未定/Huカード
	○ギャラクシーフォース<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○ああっ 女神さまっ<メサイヤ> 価格未定/CD-ROM
	○フォゴットンワールド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○魔物ハンター妖子～魔界からの転校生～<メサイヤ> 価格未定/CD-ROM
	○ホラーストーリー<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○ゲイングランド<NECアベニュー> 価格未定/未定
	○天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/未定
	○マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
	○ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
	○ボナンザブラザーズ<NECアベニュー> 価格未定/未定
	○マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
	○太閤記(仮題)<アスク講談社> 8500円(予価)/CD-ROM
	○TVスポーツ・スペシャル<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○極楽中華大仙<タイトー> 価格未定/Huカード
	○マミーヘッド<タイトー> 価格未定/Huカード
	○アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	○21エモン(仮題)<日本電気HE> 価格未定/未定
	○コズミックファンタジー3(仮題)<レーザーソフト・日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○トップをねらえ!<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○BURAI II (仮題)<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
	○ファージアスの邪皇帝<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○モンスターメーカー<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○スーパーダライアスII<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○宇宙戦艦ヤマト<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○F1サーカス スペシャル ポールトゥウィン<日本物産> 価格未定/CD-ROM
	○ザ・プロ野球II(仮題)<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ふしぎの海のナディア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ロードス島戦記<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	○ヒューマンスポーツフェスティバル<ヒューマン> 5900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
	○ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○盟約の定義<ヒューマン> 7200円(予価)/Huカード
	○オーレリア<タイトー> 価格未定/Huカード
	○「ゴッドパニック」至上最強の軍団<テイチク> 価格未定/Huカード
	○50th<テイチク> 価格未定/CD-ROM
	○ドラゴンナイトII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

メガドライブ

`91年12月発売のソフト

20日	○ノスタルジア1907<シュールド・ウェーブ> 7200円(予価)/CD-ROM
20日	○惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド<セガ> 6800円/CD-ROM
20日	○アンデッドライン<パルソフト> 8800円/カートリッジ
20日	○アーネスト・エバンス<ウルフチーム> 7300円/CD-ROM
20日	○DAHNA～女神誕生～<アイ・ジー・エス> 8900円/カートリッジ
20日	○タスクフォースハリアーEX<トレコ> 8500円/カートリッジ
20日	○アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝<セガ> 4800円/カートリッジ
20日	○中嶋悟F-1 GRAND PRIX<バリエ> 7800円/カートリッジ
20日	○ダブルドラゴンII<パルソフト> 8800円/カートリッジ
20日	○夢幻戦士ヴァリス<RIOT・日本テレネット> 8400円/カートリッジ
20日	○F1サーカスMD<日本物産> 7500円/バックアップカートリッジ
21日	○信長の野望・武将風雲録<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
26日	○三國志II<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
27日	○天下布武-英雄たちの咆哮-<ゲームアーツ> 7800円/CD-ROM
27日	○ゴールデンアックスII<セガ> 6000円/カートリッジ

1月発売のソフト

14日	○ちびまる子ちゃん わくわくショッピング<ナムコ> 6000円/カートリッジ
14日	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子> 6800円/カートリッジ
24日	○ジョーモンタナII・スポーツトーク・フットボール<セガ> 7000円/カートリッジ
31日	○テクモワールドカップ'92<シムス> 6200円/カートリッジ
31日	○JuJu伝説<セガ> 6000円/カートリッジ
31日	○ソーサルキングダム<メサイヤ> 8800円/バックアップカートリッジ
中旬	○精霊神世紀 フェイエリア<ウルフチーム> 7400円/CD-ROM
下旬	○ワニワニWorld<KANEKO> 6600円/カートリッジ
1月	○鋼鉄帝国<ホット・ビィ> 7800円/カートリッジ
1月～2月	○笑ゥせぇるすまん第1巻<セガ> 価格未定/CD-ROM

2月発売のソフト

14日	○アンビジョン・オブ・シーザーII<マイクロネット> 8800円/バックアップカートリッジ
21日	○マリオ・レミューホッケー<セガ> 6000円/カートリッジ
28日	○ロードブラスターズ<テンゲン> 6800円/カートリッジ
28日	○バトルマニア<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
2月	○港のトレイジア<RIOT・日本テレネット> 8900円/バックアップカートリッジ
2月	○バッドオーメン<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
2月	○コズミック・ファンタジーストーリーズ<RIOT・日本テレネット> 価格未定/CD-ROM

3月発売のソフト

27日	○シャイニング・フォース～神々の遺産～<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
27日	○ピットファイター<テンゲン> 7800円/カートリッジ
27日	○忍者外伝<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月	○ターボアウトラン<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月	○A列車で行こうMD<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月	○TOE JAM&EARL<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月	○スーパー忍2<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月	○デトネイター・オーガン<ホット・ビィ> 価格未定/CD-ROM
3月	○アイルロード<ウルフチーム> 価格未定/CD-ROM
3月	○魔法の少女シルキーリップ(仮題)<RIOT・日本テレネット> 7400円/CD-ROM
3月	○まじかる☆タルるートくん<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月	○クルードバスター<データイースト> 価格未定/カートリッジ
3月	○ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-<セガ> 価格未定/CD-ROM
3月	○デスブリンガー<RIOT・日本テレネット> 価格未定/CD-ROM

4月以降発売のソフト

4月	○Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
4月	○闘技王キングコロッサス<セガ> 価格未定/カートリッジ
6月	○聖魔伝説「3×3EYES」<セガ> 価格未定/CD-ROM
6月	○魔天の創滅<講談社総研> 価格未定/カートリッジ
7月	○GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/カートリッジ
9月	○ウイングコマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM
10月	○シムアース<セガ> 価格未定/CD-ROM
10月	○CD・野球<セガ> 価格未定/CD-ROM
'92年	○新・覇邪の封印<工画堂スタジオ> 価格未定/CD-ROM
'92年	○シュバルツシルト<工画堂スタジオ> 価格未定/CD-ROM
'92年	○チェルノブ(仮題)<データイースト> 価格未定/カートリッジ
'92年	○SDヴァリス<レーザーソフト・日本テレネット> 6800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○LUNAR -THE SILVER STAR-<ゲームアーツ> 7800円/CD-ROM
	○ゆみみみっくす<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
	○修羅の門<セガ> 価格未定/カートリッジ
	○スラップファイトMD<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
	○シャドー・オブ・ザ・ビースト/魔性の掟<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
	○スーパーギャルズパニック(仮題)<KANEKO> 価格未定/CD-ROM
	○魔獣羅<セガ> 価格未定/カートリッジ
	○RPG伝説ヘポイ<セガ> 価格未定/カートリッジ
	○レミングス<サン電子> 価格未定/カートリッジ
	○牛若丸三郎太物語 24時間戦えますか?<セガ> 価格未定/カートリッジ
	○ツインクルテール(仮題)<WAS> 価格未定/カートリッジ
	○アリシアドラグーン<ゲームアーツ> 7800円/カートリッジ
	○F-1コンストラクターズ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー> 価格未定/カートリッジ
	○ファイヤープロレスリング外伝<ヒューマン> 7000円(予価)/カートリッジ
	○アルテイン(仮題)<トレコ> 価格未定/カートリッジ
	○クライングドラゴン(仮題)<トレコ> 価格未定/CD-ROM
	○封神演義<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	○アルスラーン戦記<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
	○ワールドラリー<ビスコ> 価格未定/CD-ROM
	○ライズ・オブ・ザ・ドラゴン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	○プリンス・オブ・ペルシャ<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	○ミュータントハンター(仮題)<トレコ> 価格未定/カートリッジ
	○忍者アレスタ<コンパイル> 価格未定/CD-ROM
	○スウィッチ<セガ> 価格未定/CD-ROM
	○クイズ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM

ゲームボーイ

`91年12月発売のソフト

20日	○モノポリー<トミー> 3980円[込]/カートリッジ
20日	○アメリカ横断ウルトラクイズ2<トミー> 3980円[込]/カートリッジ
20日	○ロックマンワールド2<カプコン> 3500円[込]/カートリッジ
20日	○太陽の勇者ファイバード GB<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
22日	○がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸<コナミ> 3800円[込]/カートリッジ
26日	○桃太郎伝説外伝<ハドソン> 4500円[込]/バックアップカートリッジ
27日	○中嶋悟F1ヒーローGB<バリエ> 3500円[込]/カートリッジ
27日	○ピータン<KANEKO> 3600円[込]/カートリッジ
27日	○ジャンケンマン<メサイヤ> 3600円[込]/カートリッジ
28日	○絶対無敵ライジンオー<トミー> 3300円(予価)/カートリッジ
29日	○ウルトラマン<ベック> 3500円[込]/カートリッジ

1月発売のソフト

8日	○機甲警察メタルジャック<タカラ> 3800円[込]/カートリッジ
10日	○トキオ戦鬼～英雄列伝～<ヒューマン> 4500円[込]/バックアップカートリッジ
14日	○Q・bert<ジャレコ> 3900円[込]/カートリッジ
18日	○SDガンダム SD戦国伝2天下統一編<バンダイ> 4800円[込]/バックアップカートリッジ
21日	○メトロイドII<任天堂> 3500円[込]/バックアップカートリッジ
24日	○WWFスーパースターズ<ホット・ビィ> 3900円[込]/カートリッジ
24日	○雀卓ボーイ<ナムコ> 3500円[込]/カートリッジ
24日	○しっぽでブン<バップ> 3800円[込]/カートリッジ
31日	○TWIN<アテナ> 3900円[込]/カートリッジ
下旬	○ヘラクレスの栄光 動き出した神々<データイースト> 4800円[込]/バックアップカートリッジ

2月発売のソフト

1日	○タイニートゥーン アドベンチャーズ<コナミ> 3500円/カートリッジ
14日	○トラックミート めざせ!バルセロナ(仮題)<ヒロ> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
21日	○怒りの要塞2<ジャレコ> 3900円(予価)[込]/カートリッジ
28日	○サイバーフォーミュラ<バリエ> 3980円/カートリッジ
28日	○ラブルセイバーII<キングレコード> 3800円[込]/カートリッジ
上旬	○ベリウスII 復讐の邪神<サミー工業> 4300円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
下旬	○隠忍伝説<バンプレスト> 4980円[込]/カートリッジ
2月	○キャプテン翼VS<テクモ> 4200円[込]/カートリッジ
2月	○プロサッカー<イマジニア> 3500円[込]/カートリッジ

3月発売のソフト

6日	○高橋名人の冒険島II<ハドソン> 3800円[込]/カートリッジ
6日	○ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠<エポック社> 4500円[込]/バックアップカートリッジ
13日	○読本夢五誉身(天神怪戦2)<メルダック> 4500円[込]/バックアップカートリッジ
19日	○スーパーストリートバスケットボール<バップ> 4200円[込]/カートリッジ
3月以降	○セレクションII<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	○リトルマスター2<徳間コミュニケーションズ> 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○チキチキマシン猛レース<アトラス> 3500円[込]/カートリッジ
3月	○ちびまる子ちゃん3 めざせ!ゲーム大賞の巻<タカラ> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
3月	○フック<EPIC・ソニー> 3500円[込]/カートリッジ
3月	○スパイVSスパイ とらっぱーず天国<ケムコ> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
3月	○うる星やつら ミス友引を探せ<やのまん> 価格未定/カートリッジ
3月	○レッドオクトーバーを追え<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
3月	○ロボコップ2<EPIC・ソニー> 価格未定/カートリッジ
3月	○ハドソンホーク<EPIC・ソニー> 3500円[込]/カートリッジ
3月～4月	○ミグレイン<アクレイムジャパン> 3980円[込]/カートリッジ

4月以降発売のソフト

4月	○ペンタドラゴン<やのまん> 価格未定/カートリッジ
4月	○ポケットバトル<シグマ> 価格未定/カートリッジ
6月～8月	○らんま1/2 2<バンプレスト> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
7月	○アレサIII<やのまん> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○トリップワールド<サン電子> 3500円[込]/カートリッジ
	○ブルームランド<クエスト> 4300円[込]/カートリッジ
	○SPOT<ビー・ピー・エス> 3500円(予価)[込]/カートリッジ
	○維新の嵐<光栄> 5800円(予価)[込]/カートリッジ
	○フワフワランド<任天堂> 2600円[込]/カートリッジ
	○LOST CITY(消えた街)<ゲーム通信社> 価格未定/カートリッジ
	○鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
	○ダンジョンランド<エニックス> 4600円/バックアップカートリッジ
	○雀四郎<サミー工業> 価格未定/カートリッジ
	○ドッジ弾平<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
	○パネルの忍者ケサマル サラ姫お助け申す!の巻<エポック社> 価格未定/カートリッジ

ゲームギア

`91年12月発売のソフト

20日	○GGアレスタ<コンパイル> 4800円/カートリッジ
20日	○ドナルドダックのラッキーダイム<セガ> 3800円/カートリッジ
26日	○アーリエル<セガ> 4500円/バックアップカートリッジ
27日	○FRAY～修行編～<マイクロキャビン> 4500円/カートリッジ
27日	○ヘビーウェイトチャンプ<シムス> 4200円/カートリッジ
28日	○スペースハリアー<セガ> 3500円/カートリッジ
28日	○ソニック・ザ・ヘッジホッグ<セガ> 3800円/カートリッジ

2月発売のソフト

28日	○ファンタシースターアドベンチャー<セガ> 価格未定/カートリッジ

3月発売のソフト

27日	○モンスターワールド2<セガ> 価格未定/カートリッジ
27日	○シャダム戦記<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	○エイリアンシンドローム<シムス> 4200円(予価)/カートリッジ
3月	○バスターボール<リバーヒルソフト> 価格未定/カートリッジ
3月	○ファンタシースター外伝<セガ> 価格未定/カートリッジ

4月以降発売のソフト

4月24日	○ザ・プロ野球 '92<セガ> 価格未定/カートリッジ
4月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派<セガ> 価格未定/カートリッジ
6月	○Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II<セガ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○フロッガー<セガ> 価格未定/カートリッジ

※青い文字のゲームは、発売日や価格に変更があったソフトです。赤い文字のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。 ※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込の商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※スーパーCD・ROM^{2}両対応とは、CD・ROM^{2}でも動きますが、スーパーCD・ROM^{2}で使用すれば、データを読み込む回数が少なくなるため、より待ち時間が短くなるものです。

WEEKLY ファミコン通信

EDITORIAL INFORMATION

1992 1・3



次号特集は

'92年話題のソフト総まくり！

気になる'92年の最新ソフトを、一同に大紹介。どかんと当たるお年玉大プレゼントもあるぞ！

次号は **12/27** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：小島文隆　■編集長：塩崎剛三　■副編集長：水野震治、浜村弘一　■編集スタッフ：金田一健、鈴木賢一、鈴木弘明、二木康夫、野田稔、樹村頼子、森好正、入澤貴志、渡辺江里、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、山本伊知郎、田原誠司、中治和哉、渋谷洋一、菅野多希子、水間勇一、小林和弘、飯田真佐史、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、野口豊、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、清水早百合、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、松井雄一、川端康雄、川辺宏二、井沢利昭、佐々木幸子　■校正：唐木緑　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、木村早知子、長瀬ゆかり、長谷川勝之、宮野知英　■編集協力：上野利幸、斎藤伸、森下万里子、梶原智、美村孝之、青山良、羽田隆之、野崎平路、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、関谷窓、江崎和生、東谷保幸、栗原和子、すがやみつる、香山リカ、キャラメル・ママ、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、STUDIO MARMALADE、山猫有限会社　■制作協力：門ロデザインルーム、ADMIX、今井デザイン事務所、溝江由紀子、笠原綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、古川誠之、高島宏之、吉田大介、深坂憲一、辻秀和、小島伸行、野島弘司、小幡久美、白畠かおり、バナナグローブスタジオ　■広告営業：米澤祐子、松尾誠　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ、ジョナサン・フィリップス　■イラスト：松下進＋ライト＆シャドウズ、桜玉吉(CEP)、川上富也、荒井清和、鈴木みそ、まついなつき、菊地晃弘、川村浩、藤沢まりの、こやま基夫、永井豪とダイナミックプロ、山本貴嗣、田中秀夫、餅月あんこ、池上明子

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「OOOO」係

CALENDAR 12.20−1.3

日付	曜日	発売
12.20	FRI	週刊ファミコン通信 1月3日号発売 LOGIN 1，2合併号発売 ●東京パチスロアドベンチャー ●バナナン王子の大冒険 ●バトルトード ●アンタッチャブル ●タイニートゥーン アドベンチャーズ ●ダイナマイト バットマン ●爆笑！　人生劇場3 ●ファミスタ'92 ●モンスターメイカー～7つの秘宝 ●アスミッくんランド ●パーマンPART2 秘密結社マトー団を倒せ！ ●ベスト競馬・ダービースタリオン ●ディメンション・フォース ●ダンジョンマスター ●スーパーファイヤープロレスリング ●スーパー桃太郎電鉄Ⅱ ●なりトレ ～ザ・スゴロク'92～ ●R-TYPE Complete CD ●熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編 ●アーネスト・エバンス ●惑星ウッドストック ファンキーホラーバンド ●ノスタルジア1907 ●アンデッドライン ●DHANA～女神誕生～ ●タスクフォースハリアーEX ●アイ ラブ ドナルドダック グルジア王の秘宝 ●中嶋悟 F-1 GRAND PRIX ●ダブルドラゴンⅡ ●夢幻戦士ヴァリス ●F1サーカスMD ●モノポリー ●アメリカ横断ウルトラクイズ2 ●ロックマンワールド2 ●太陽の勇者ファイバード GB ●GGアレスタ ●ドナルドダックのラッキーダイム
21	SAT	●信長の野望・武将風雲録 ●鳥人戦隊ジェットマン ●SDガンダムガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー ●スーパー信長の野望・武将風雲録 ●SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語大いなる遺産 ●信長の野望・武将風雲録
22	SUN	●がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸
23	MON	
24	TUE	
25	WED	●チキチキマシン猛レース
26	THU	●バトルストーム ●三國志Ⅱ ●桃太郎伝説外伝 ●アーリエル
27	FRI	週刊ファミコン通信 '92年1月10,17日合併号発売 ●ザ・ブルーマリーン ●ハドソンホーク ●反省ザル・ジローくんの大冒険 ●サンダースピリッツ ●ドラゴンセイバー ●斬 陽炎の時代 ●ゴールデンアックスⅡ ●天下布武一英雄たちの咆哮ー ●中嶋悟F1ヒーローGB ●ピータン ●ジャンケンマン ●ヘビーウェイトチャンプ ●FRAY～修行編～
28	SAT	●スーパーチャイニーズワールド ●絶対無敵ライジンオー ●スペースハリアー ●ソニック・ザ・ヘッジホッグ
29	SUN	●第2次スーパーロボット大戦 ●ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃！！ウルトラ兄弟 ●ファミコンジャンプⅡ 最強の七人 ●バトルコマンダー ●シムアース ●ウルトラマン
30	MON	
31	TUE	
1.1	WED	
2	THU	
3	FRI	●がんばれゴエモン外伝2　天下の財宝

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に ☎03・3796・1916まで。

1082011



大工の源さん
だいくのげんさん
TM
ファミコン用ソフト
好評発売中!!
価格6,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
Famicom
スタンダードから最新型まで…
Super CD-ROM²
12/20発売
SUPER CD-ROM² SYSTEM
スーパーCD・ROM²用ソフト
好評発売中!!
価格7,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
アイレム初!
スーパーCD・ROM²専用ソフト!!
R・TYPE COMPLETE CD 声優紹介
神谷 明/リョウ ミナモト
麻上洋子/リィザ ステファニー
飯塚昭三
青森 伸
斉藤 茂
金沢寿一
玉川紗己子
R・TYPE
アール・タイプ
COMPLETE CD
TM
「ファイバード」GB版とファミコン版で登場!!
太陽の勇者
ファイバード
ゲームボーイ用ソフト 好評発売中!! 価格3,800円(税込)
ファミコン用ソフト 92年1月発売予定!! 予価6,800円(税別)
© 1992 IREM CORP. © サンライズ・名古屋テレビ
12/20発売
絶好調のパーマン第2弾!!
パーマン2 PART
秘密結社マドー団をたおせ!
ファミコン用ソフト
好評発売中!! 価格5,800円(税別)
©1991 IREM CORP. ©藤子・小学館・テレビ朝日
ファミリー コンピュータ™・ファミコン スーパー ファミコン®は任天堂の商標です。
irem
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」(テレビ朝日系15局)でCM放送中!
テレホンサービス 札 幌 011-685-9131 名古屋 051-323-0270
福 岡 092-475-9400 東 京 03-3823-5130 大 阪 06 -535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)

使うならいま

キングの実力、JB KING

スーパーファミコン対応ジョイスティック

JB KING

(ジェービーキング)

最大寸法　幅275m×奥行210m×高さ110m　重量 1.4kg

発売中

定価　￥9,800(税込み)



キングが街にやってくる。

JB KING IS COME IN TO TOWN





♬さあ、あなたのジョイスティック
♬わたしのジョイスティック
♬JB KING IS COME IN TO TOWN

君のスーパーファミコンに、
こんな機能を
プレゼントしてみよう。

JB KINGの性能一覧

- スティックは安定感・操作感抜群のマイクロスイッチを使用。プレイヤーの意思を100%画面内に伝えます。
- 連射のON・OFF切り替えは、A, B, X, Y, L, Rのそれぞれボタンに対して自由に設定できます。連射設定したボタンは、ターボインジケーターが点滅し、連射状態であることを知らせます。
- ゲーム中にスタートボタンを約４秒以上押し続けることにより、スローモーションでゲームをすることができます。(この機能はスタートボタンで連続的にポーズがかかるソフトに対応します)
- また６つのボタンの連射速度は、ボリュームスイッチを回すことにより、無段階に自由設定することができます。(最大30発まで)
- SETキーを使うと、A, B, X, Y, L, Rのボタンの機能を置き換えることができます。１個のボタンに２種類のボタンの機能をもたせる複数定義や、ひとつの機能をいくつものボタンに分けて設定することも可能です。設定した定義は、シグナルインジケーターの点滅により知ることができます。
- ４つのボタンの位置を、好みに合わせて方向を変えられる回転式ボタン。SETキーの機能と合わせて設定すれば、理想の操作方法でゲームを楽しむことができます。



来春登場

Card Master

3Dファンタジー
ロールプレイングゲーム
カードマスター



1992年、RPGはまた進化する。

スーパーファミコン用カセット
'92年3月末発売予定
予価8,900円(税込)

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS 85ビル5F ☎03-3252-6344

HALKEN

WEEKLY ファミコン通信 no.159
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 1月3日号（毎週1回金曜日発行）
第7巻 第1号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 小島文隆
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111（大代表） ☎03・3796・1916（編集部）

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992

T1026251010291

雑誌26251—1/3

週刊ファミコン通信 1・3

行く年と来る年をファミ通なりに検証してみました

ASCII